

Certificat

Rendu VRAY dans 3DS Max





Certificat Rendu VRAY dans 3DS Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site: www.techtute.com/fr/jeux-video/cours/rendu-vray-3ds-max

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

Le moteur VRAY est l'un des principaux logiciels de production et de visualisation dans le domaine de la modélisation tridimensionnelle. Il est utilisé en conjonction avec d'autres grands logiciels tels que 3DS Max pour obtenir les meilleurs effets de rendu. En conséquence, son utilisation est de plus en plus répandue parmi les professionnels du secteur. L'objectif de ce plan pédagogique est d'approfondir les configurations les plus avancées pour la création de rendus, de découvrir les matériaux propres à VRAY et de donner plus de détails au modèle. Tout cela dans un format en ligne pratique, qui facilite l'apprentissage autonome au rythme de l'étudiant.





“

*Apprenez à donner plus de détails
à vos modélisations 3D avec le
logiciel VRAY for 3DS Max”*

Un secteur qui vit des mises à jour technologiques pour améliorer la qualité de ses produits, comme la production de jeux vidéo, doit également disposer de professionnels qui répondent à la demande de spécialisation dans ce secteur. C'est pourquoi ce Certificat se concentre sur ce principal outil de rendu dans le domaine, en cherchant à actualiser les connaissances et à répondre aux besoins du marché du travail.

Ce programme éducatif se concentre sur la connaissance approfondie du moteur VRAY assigné au programme 3DS Max et sur l'approfondissement des options de rendu plus avancées à utiliser à la convenance de l'utilisateur. Il se concentre également sur les matériaux propres au logiciel et leur utilisation par le biais de nœuds, ainsi que sur la migration des textures créées dans Substance Painter vers le moteur VRAY et la configuration de l'éclairage des scènes.

D'autre part, cette formation fournit des notions sur la manière de donner plus de détails au modèle conçu sans modifier ou ajouter de géométrie. Un autre aspect exploré est la manière de positionner intelligemment le modèle et la caméra pour créer une scène intéressante et apprendre à faire des rendus statiques et animés de notre modèle.

Avec une méthode d'apprentissage totalement en ligne, ce Certificat est basé sur l'apprentissage autonome de l'étudiant, car il a été structuré de manière à ce que ce soit l'étudiant qui fixe son propre rythme de travail, sans laisser de côté d'autres projets personnels ou professionnels. En outre, du matériel multimédia et des ressources pédagogiques sont toujours disponibles sur la plate-forme virtuelle.

Ce **Certificat en Rendu VRAY dans 3DS Max** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts du rendu VRAY dans 3DS Max
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques afin d'effectuer un processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Inscrivez-vous à ce diplôme et disposez toujours du contenu nécessaire pour approfondir vos connaissances à votre propre rythme"

“

Les paramètres avancés pour réaliser des rendus réalistes avec le moteur VRAY dans 3DS Max ne seront plus un problème pour vous après avoir suivi ce Certificat”

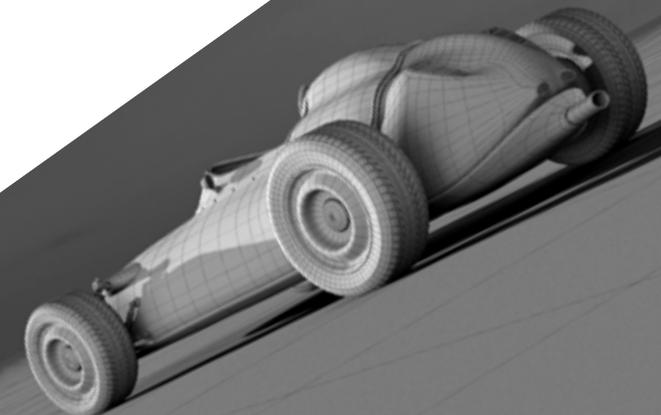
Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Acquérir des connaissances spécialisées dans le rendu VRAY dans 3DS Max grâce à ce Certificat.

Grâce à un plan d'étude parfaitement structuré, en 6 semaines, vous aurez développé toutes les compétences nécessaires pour effectuer un rendu avec VRAY dans 3DS Max.



02

Objectifs

Ce programme permet d'acquérir une maîtrise avancée du rendu VRAY dans 3DS Max, un outil phare du secteur qui offre une multitude de possibilités. Entre autres compétences, l'objectif est d'approfondir les configurations les plus avancées de ce programme, ainsi que la migration des textures, l'éclairage et le positionnement de la caméra pour obtenir une pose plus saisissante du modèle, en plus de réaliser des rendus réalistes avec la meilleure finition.





“

*Apprenez à connaître en profondeur
toutes les options offertes par le moteur
VRAY pour le rendu avec 3DS Max”*



Objectifs généraux

- ◆ Connaître en profondeur toutes les étapes du rendu d'une modélisation 3D professionnelle
- ◆ Connaître et comprendre en détail le fonctionnement des moteurs de rendu et leur influence sur la modélisation
- ◆ Maîtriser plusieurs programmes et moteurs axés sur la modélisation, la texturation et la simulation de la météo utilisées dans le monde professionnel d'aujourd'hui
- ◆ Appliquer les connaissances acquises à la résolution de problèmes de modélisation
- ◆ Utilisez de manière experte les connaissances acquises pour créer vos propres projets et étoffer intelligemment votre portfolio
- ◆ Développer les ressources de chaque programme pour obtenir le meilleur effet pour votre modélisation





Objectifs spécifiques

- ◆ Pour connaître en profondeur le moteur VRAY attribué au programme 3DS Max
- ◆ Configurez les options de rendu pour affecter le moteur de rendu de votre choix
- ◆ Pour apprendre à connaître les matériaux propres à VRAY et à travailler avec eux par le biais de nœuds
- ◆ Faites migrer les textures créées dans Substance Painter vers le moteur VRAY
- ◆ Configurer l'éclairage de notre scène VRAY
- ◆ Donner plus de détails à notre modèle sans devoir modifier ou ajouter de la géométrie
- ◆ Positionnez intelligemment notre modèle et notre caméra pour créer une scène intéressante
- ◆ Effectuer des rendus statiques et animés de son modèle

“

Grâce à cette formation, vous serez en mesure d'utiliser les paramètres VRAY les plus avancés dans 3DS Max en 6 semaines”

03

Direction de la formation

Ce Certificat a été conçu grâce à l'expertise d'un personnel enseignant sélectionné. Il s'agit de professionnels de haut niveau qui sont les principaux acteurs de la fourniture du contenu le plus récent dans le secteur du design. Son intention est de fournir aux étudiants les principaux outils pour obtenir un bon rendu et aussi de développer des compétences capables de créer de grands projets.





“

Avec des professionnels du plus haut niveau et du plus grand prestige, vous acquerez les meilleures connaissances en matière de rendu avec VRAY dans 3DS Max”

Direction



Mme. Sanches Lalaguna, Ana

- Concepteur 3D à Lalaguna Studio
- Généraliste 3D chez NeuroDigital Technologies
- Modéliste indépendant de figurines de jeux vidéo
- Artiste 3D et responsable de la narration dans le jeu vidéo "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Master en Art et Design des jeux vidéo (U-tad)
- Diplôme de réalisation de films d'animation 2D et 3D (ESDIP)
- Vainqueur du prix de la meilleure narration et nommé pour le meilleur jeu et le meilleur art aux PlayStation Awards



04

Structure et contenu

Le contenu de ce Certificat est divisé en 10 sous-sections, qui abordent à leur tour les notions de configurations spécifiques, de migration de texture, d'éclairage et de pose avec l'appareil photo du modèle, ainsi que le montage des images pour les séquences. Un plan d'étude complet couvrant les aspects les plus importants de ce logiciel à développer et à enseigner avec une méthodologie d'enseignement éprouvée, soutenue par les meilleurs enseignants du secteur.



“

Organisé en 10 sous-sections, le contenu de ce diplôme sera toujours disponible pour vous permettre d'approfondir vos connaissances à votre propre vitesse et à votre propre rythme”

Module 1. Rendu avec le moteur V-Ray dans 3DS Max

- 1.1. Affectation du moteur de rendu V-Ray
 - 1.1.1. Préparation de l'espace de rendu
 - 1.1.2. Options de configuration du rendu et affectation du rendu
 - 1.1.3. Optimiser le temps de rendu
- 1.2. Éclairage et création de lumière
 - 1.2.1. Éclairage à 3 points
 - 1.2.2. Configuration de l'éclairage
 - 1.2.3. Région de rendu
- 1.3. Création et application de matériaux
 - 1.3.1. Matériaux V-Ray
 - 1.3.2. Configuration des matériaux V-Ray
 - 1.3.3. Self-Illumination
- 1.4. Substance Painter vers V-Ray
 - 1.4.1. Connexion de nodale et des paramètres des matériaux
 - 1.4.2. Exporter les présélections
 - 1.4.3. Configuration des matériaux intelligents sous V-Ray
- 1.5. Détails et positionnement dans la scène
 - 1.5.1. Application d'ombres en fonction de la position du modèle
 - 1.5.2. Ajuster le modèle et la silhouette
 - 1.5.3. Base en métal
- 1.6. Arrondi des surfaces
 - 1.6.1. V-RayEdgeTex
 - 1.6.2. Fonctionnalité et configuration
 - 1.6.3. Rendu avec et sans arrondi





- 1.7. Champ de vision
 - 1.7.1. La Caméra et le Plan
 - 1.7.2. Ouverture de la caméra
 - 1.7.3. Champ de vision
- 1.8. Occlusion ambiante et Illumination Globale
 - 1.8.1. GI et Render Elements
 - 1.8.2. VRayExtraTex et VrayDirt
 - 1.8.3. Multiplicateur d'illumination globale
- 1.9. Rendu d'un cadre statique
 - 1.9.1. Ajuster les valeurs de Rendu
 - 1.9.2. Sauvegarder le rendu final
 - 1.9.3. Composition de l'Ambient Occlusion
- 1.10. Rendu d'une séquence
 - 1.10.1. Animation de la caméra
 - 1.10.2. Options de rendu pour la séquence
 - 1.10.3. Montage du cadre de la séquence

“

Spécialisez votre carrière professionnelle et obtenez de meilleures compétences dans le processus de rendu avec VRAY dans 3DS Max grâce à ce programme pratique”

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **el Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

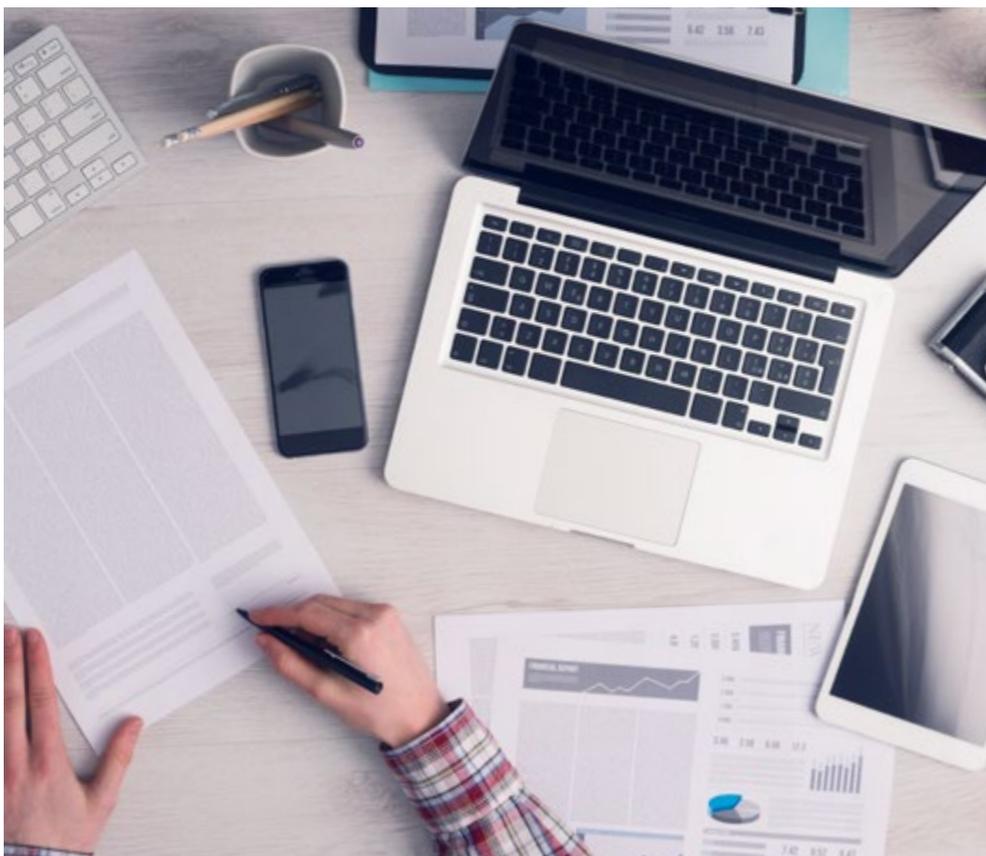
Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



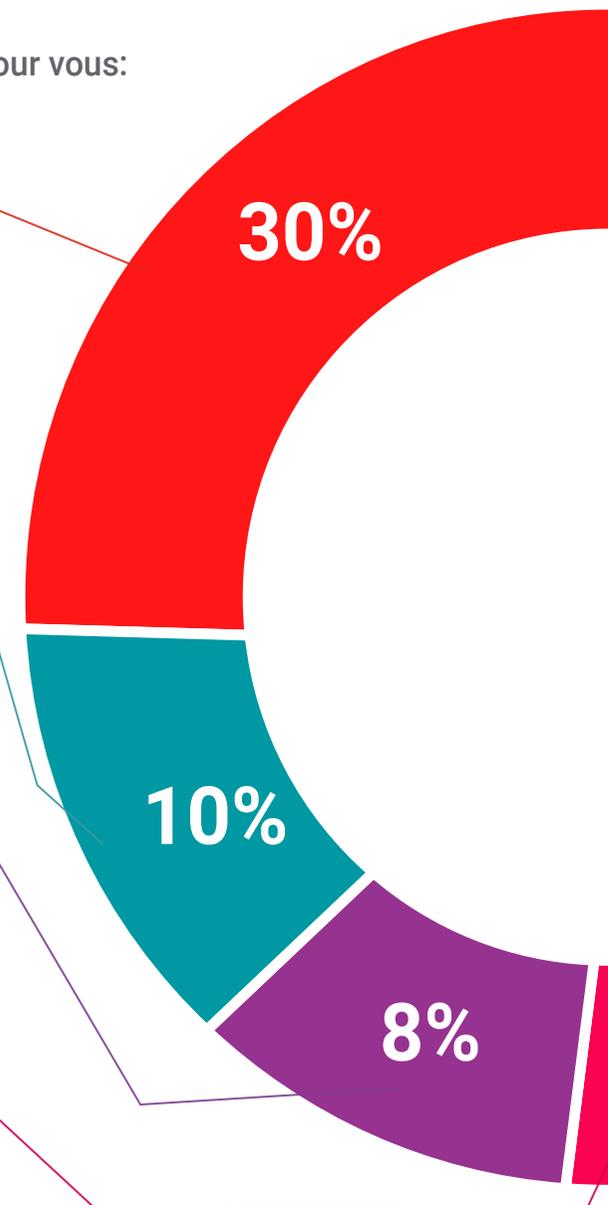
Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Rendu VRAY dans 3DS Max vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Rendu VRAY dans 3DS Max** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Rendu VRAY dans 3DS Max**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Rendu VRAY
dans 3DS Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université
Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Rendu VRAY dans 3DS Max

