

Certificat

Réalisation et Production
Sonore de Jeux Vidéo



Certificat

Réalisation et Production Sonore de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/realisation-production-sonore-jeux-video

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Structure et contenu

page 12

04

Méthodologie

page 16

05

Diplôme

page 24

01 Présentation

Il existe de nombreux jeux vidéo dont on se souvient surtout pour leur musique et leur son. Il est impossible de séparer la musique de jeux comme Super Mario Bros. ou Tetris, pour ne citer que les deux plus célèbres. Plus récemment, des titres tels que The Witcher 3 ou Bloodborne ont également apporté une contribution musicale inoubliable aux joueurs. Ainsi, une bonne musique ou un bon design sonore peuvent rendre un jeu mémorable. C'est pourquoi les entreprises du secteur consacrent de plus en plus d'efforts pour s'assurer que la conception sonore est parfaite. Ce diplôme offre donc à ses étudiants toutes les compétences pour devenir un grand producteur de sons pour les jeux vidéo, obtenant, grâce à lui, de nombreuses opportunités professionnelles.





“

Produisez le son et la musique de grands jeux vidéo grâce à ce Certificat”

Il est impossible d'imaginer certains jeux vidéo sans leur musique et leur son. Ils sont une partie inséparable de leur identité et déterminent, dans une large mesure, si l'expérience de jeu est positive. Une bonne bande sonore peut rendre un jeu beaucoup plus attrayant et cela signifie, à long terme, le succès.

Les entreprises le savent, c'est pourquoi elles se sont efforcées d'engager les meilleurs professionnels pour réaliser une bonne conception et une bonne production sonore dans leurs jeux vidéo, afin que les joueurs apprécient davantage leurs œuvres. Or, il y a une pénurie d'experts de ces questions appliquées aux jeux vidéo, qui constituent un domaine très spécifique nécessitant des compétences particulières.

C'est pourquoi ce Certificat en Réalisation et Production Sonore de Jeux Vidéo offre tout ce dont vous avez besoin pour devenir un expert dans le domaine, grâce à son contenu innovant et approfondi et à sa méthodologie d'enseignement 100% en ligne, parfaitement adaptée à la vie professionnelle de ses étudiants.



Les jeux vidéo auxquels vous participez se distingueront par leur sonorité"

Ce **Certificat en Réalisation et Production Sonore de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en composition, réalisation et production sonore pour les jeux vidéo
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet

“

Le son et la musique d'un jeu vidéo sont un élément fondamental: spécialisez-vous et montrez à votre entreprise ce dont vous êtes capable”

Vous aimez la musique et avez toujours voulu produire de la musique pour un jeu vidéo, avec ce Certificat vous serez un expert.

N'attendez pas plus longtemps et commencez à faire ce qui vous passionne le plus.

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.



02 Objectifs

L'objectif principal de ce Certificat en Réalisation et Production Sonore de Jeux Vidéo est de fournir aux étudiants les aptitudes et les compétences nécessaires pour progresser professionnellement dans ce domaine et devenir de grands experts. Ainsi, grâce à ce diplôme, les étudiants pourront accéder aux meilleures entreprises du secteur, qui voudront compter sur leurs services pour leur talent et leur formation en production sonore appliquée à ce domaine.





“

Votre objectif est de faire et de produire le son de grands jeux vidéo et avec ce Certificat vous y parviendrez”



Objectifs généraux

- ◆ Composition et développement musical d'un jeu vidéo
- ◆ Savoir mener à bien le processus de production et de post-production
- ◆ Apprendre à faire du mixage interne et de la conception sonore
- ◆ Connaître les techniques de composition pour les jeux vidéo

“

Ne retardez pas plus longtemps vos projets: vous voulez progresser professionnellement maintenant et c'est votre meilleure chance de le faire. est votre meilleure chance de l'obtenir"





Objectifs spécifiques

- ◆ Examiner les éléments sonores des jeux vidéo, leur importance et la répercussion de leur intégration dans les produits finaux
- ◆ Développer des projets de production audio en toute autonomie
- ◆ Acquérir les compétences nécessaires pour manipuler les équipements techniques utilisés pour la production et la réalisation de produits sonores

03

Structure et contenu

Ce Certificat est structuré en un module, subdivisé en 10 matières, grâce auxquelles les étudiants apprendront tout sur le son et son importance dans tous les types de projets audiovisuels. Les étudiants apprendront tout sur la production musicale, les bibliothèques de sons et même l'orchestration et l'instrumentation musicale pour les jeux vidéo. Pour cette raison, ce diplôme est le plus complet disponible dans ce domaine spécifique.





“

*Le dernier contenu sur la direction et la production
du son appliquées aux jeux vidéo est ici”*

Module 1. Production et réalisation du son

- 1.1. Qu'est-ce que le son? Concepts physiques du son
 - 1.1.1. Ondes de pression
 - 1.1.2. Qualités du son
 - 1.1.3. L'audition humaine
 - 1.1.4. Propagation du son
- 1.2. Importance du son et de la musique dans les produits audiovisuels
 - 1.2.1. Bande sonore: créer l'ambiance
 - 1.2.2. Bande sonore mimétique ou subtile
 - 1.2.3. Les effets sonores et leur importance
 - 1.2.4. Musique orchestrée et synthétique
- 1.3. Éléments d'enregistrement: équipement
 - 1.3.1. Éléments nécessaires à l'enregistrement
 - 1.3.2. Processus d'enregistrement
 - 1.3.3. Isolation sonore
 - 1.3.4. Traitement du son
- 1.4. Sonothèques et droits d'auteur
 - 1.4.1. Licences Creative Commons
 - 1.4.2. Son libre de droits
 - 1.4.3. Bibliothèques sonores
 - 1.4.4. Quand vaut-il la peine d'investir dans des bibliothèques sonores?
- 1.5. Son mono, stéréo, surround et 3D
 - 1.5.1. Son mono
 - 1.5.2. Son stéréo
 - 1.5.3. Son surround
 - 1.5.4. Son 3D
- 1.6. Synthèse sonore. Le synthétiseur
 - 1.6.1. Qu'est-ce qu'un synthétiseur?
 - 1.6.2. Types de synthèse: synthèse imitative
 - 1.6.3. Composants
 - 1.6.4. Interfaces de contrôle





- 1.7. Montage audio: Le DAW
 - 1.7.1. Pro Tools
 - 1.7.2. Digital Performer
 - 1.7.3. Nuendo
 - 1.7.4. Logic Pro 9
 - 1.7.5. Cakewalk SONAR
 - 1.7.6. Comment choisir un DAW?
- 1.8. Orchestration et instrumentation pour la musique de jeux vidéo
 - 1.8.1. Systèmes 8 bits et musique de puce
 - 1.8.2. L'échantillonnage numérique dans les années 1980-1990
 - 1.8.3. Musique préenregistrée et *Streaming* à l'ère moderne
 - 1.8.4. Les bandes sonores personnalisées à l'ère moderne
 - 1.8.5. Chronologie de la musique de jeux vidéo
- 1.9. Procédé de composition d'une musique de jeu vidéo
 - 1.9.1. Qu'est-ce qu'un paysage sonore?
 - 1.9.2. Importance de l'ambiance sonore dans les jeux vidéo
 - 1.9.3. Propagation du son
 - 1.9.4. Occlusion, obstruction et exclusion
- 1.10. Workflow pour l'implémentation de la musique et du son dans les jeux vidéo: fiche de référence
 - 1.10.1. Organisation dans un projet audiovisuel
 - 1.10.2. Organisation dans un projet interactif
 - 1.10.3. Fiche de référence
 - 1.10.4. Format

“ Avec ce Certificat, vous serez le meilleur expert dans votre environnement en matière de production sonore pour les jeux vidéo ”

04

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



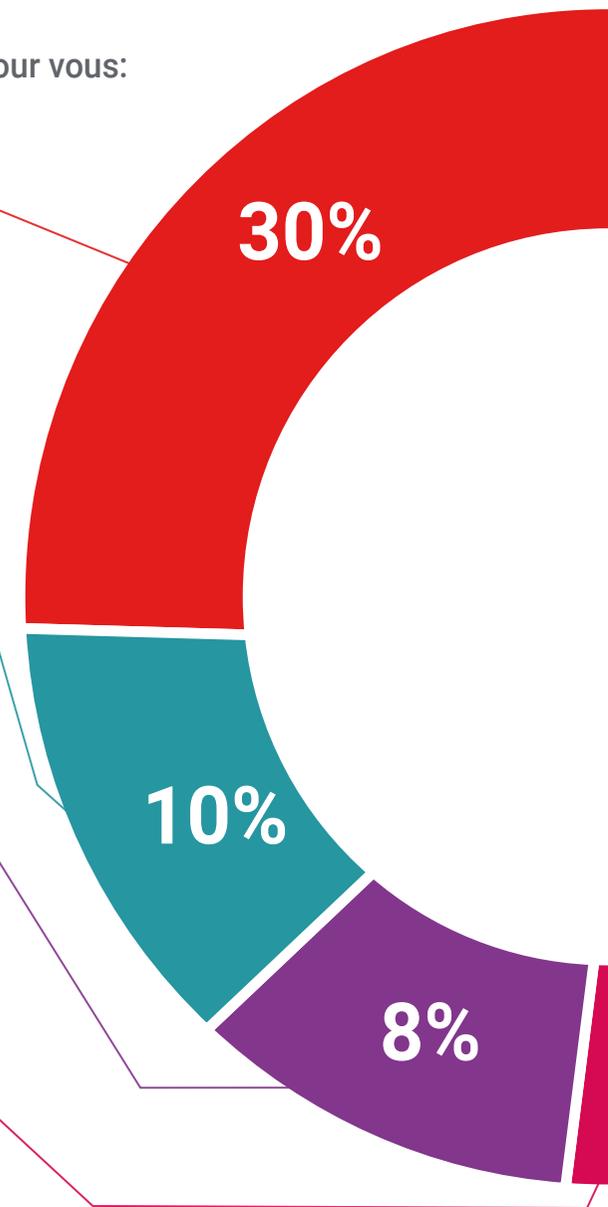
Pratique des aptitudes et des compétences

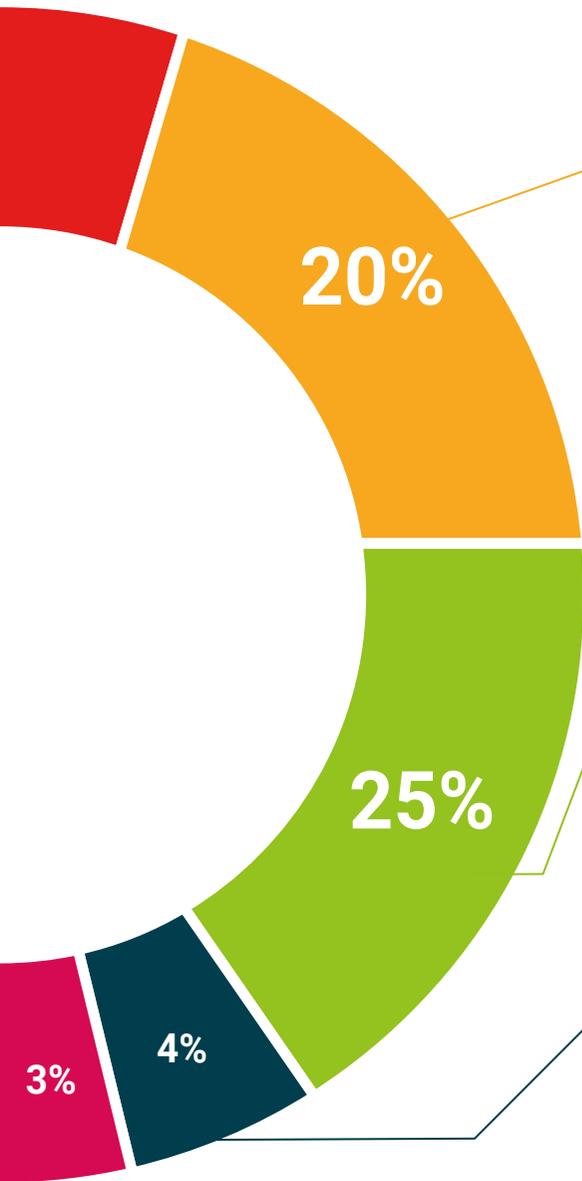
Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances. Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



05 Diplôme

Le Certificat en Réalisation et Production Sonore de Jeux Vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Finalisez cette formation avec succès et recevez votre Certificat avant de vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”

Ce **Certificat en Réalisation et Production Sonore de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Réalisation et Production Sonore de Jeux Vidéo**

N.º d'Heures Officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Réalisation et Production
Sonore de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université
Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Réalisation et Production Sonore de Jeux Vidéo

