

Certificat

Production et Gestion de Jeux Vidéo





Certificat Production et Gestion de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/production-gestion-jeux-video

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

Dans tout projet culturel, surtout s'il s'agit du domaine audiovisuel, il faut une bonne planification pour qu'il se développe correctement. Ainsi, le processus de production est une question essentielle dans l'industrie du jeu vidéo. Sans cette gestion, un jeu vidéo ne pourrait être préparé, traité et lancé de manière ordonnée et rapide, et les entreprises perdraient leur investissement. Ce Certificat fournit les connaissances permettant aux étudiants de devenir un élément clé de leur entreprise en effectuant des travaux de production et de gestion afin que leurs jeux vidéo puissent être créés et publiés efficacement.



“

*Produisez les meilleurs jeux vidéo
du marché grâce à ce Certificat"*

Lorsqu'un projet audiovisuel voit le jour, une planification adéquate est nécessaire pour que toutes les phases se déroulent dans l'ordre et sans contretemps. Concrètement, la gestion d'un jeu vidéo implique de prendre en compte et d'organiser une série de ressources qui, si elles sont mal utilisées, peuvent être gaspillées et faire échouer l'initiative. Ces ressources ne sont pas seulement économiques, puisqu'il faut prendre en compte les ressources humaines (le personnel chargé du développement du jeu vidéo, les personnes chargées du Marketing, etc.), le temps alloué à chaque projet, les ressources matérielles et une longue liste d'éléments qui rendent la figure du producteur et du gestionnaire essentielle dans les entreprises de jeux vidéo.

Mais il s'agit d'une tâche complexe et les entreprises du secteur demandent de plus en plus d'experts capables de prendre en charge la gestion de ces processus, de les mener à bien et d'assurer le succès du jeu vidéo produit. Pour répondre à cette demande, TECH a lancé ce Certificat en Production et Gestion de Jeux Vidéo.

Ainsi, ce Certificat offre à ses étudiants toutes les connaissances nécessaires pour lancer une initiative de ces caractéristiques ou pour la gérer dans n'importe laquelle de ses phases, de sorte que les grandes entreprises du secteur font confiance à leurs compétences et aptitudes pour mener à bien le projet.

Ce **Certificat en Production et Gestion de Jeux Vidéo** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivants:

- ◆ L'utilisation d'études de cas afin que les étudiants puissent être confrontés à des expériences réelles qui les aideront plus tard dans leur carrière professionnelle
- ◆ Un contenu complet et innovant avec tout ce dont ils ont besoin pour réussir dans l'industrie du jeu vidéo
- ◆ Les exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous serez indispensable dans votre entreprise: sans vous, les jeux vidéo ne pourront être développés et diffusés"

“ *L'industrie du jeu vidéo a besoin de personnes comme vous: formez-vous et lancez-vous dans une grande carrière*”

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cours académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

À la fin de ce Certificat, vous saurez tout ce qu'il faut savoir sur la gestion de projets de jeux vidéo.

Gérez pas à pas toutes sortes de projets de jeux vidéo grâce à ce Certificat.



02 Objectifs

L'objectif de ce Certificat en Production et Gestion de Jeux Vidéo est de fournir aux étudiants les compétences nécessaires pour prendre en charge tous types de projets au sein de l'industrie du jeu vidéo. Grâce à ses contenus et à son corps enseignant, experts en la matière, les étudiants pourront atteindre cet objectif et progresser professionnellement dans le secteur.



“

TECH sait que vous réussirez: votre nom figurera au générique de nombreux jeux vidéo à succès dans le futur"



Objectifs généraux

- ◆ Connaître les différents genres de jeux vidéo, le concept de gameplay et ses caractéristiques afin de les appliquer dans l'analyse des jeux vidéo ou dans la création de Jeux vidéo
- ◆ Approfondir le processus de production d'un jeu vidéo et la méthodologie SCRUM pour la production de projets
- ◆ Apprendre les bases de la conception de jeux vidéo et les connaissances théoriques qu'un concepteur de jeux vidéo doit connaître
- ◆ Générer des idées et créer des histoires, des intrigues et des scripts divertissants pour les jeux vidéo
- ◆ Connaître les bases théoriques et pratiques de la conception artistique d'un jeu vidéo
- ◆ Être capable de créer une Startup indépendante de divertissement numérique





Objectifs spécifiques

- ◆ Découvrir la production d'un jeu vidéo et ses différentes étapes
- ◆ Apprendre les types de producteurs
- ◆ Connaître le project management pour le développement de jeux vidéo
- ◆ Utiliser différents outils de production
- ◆ Coordination des équipes et gestion des projets

“

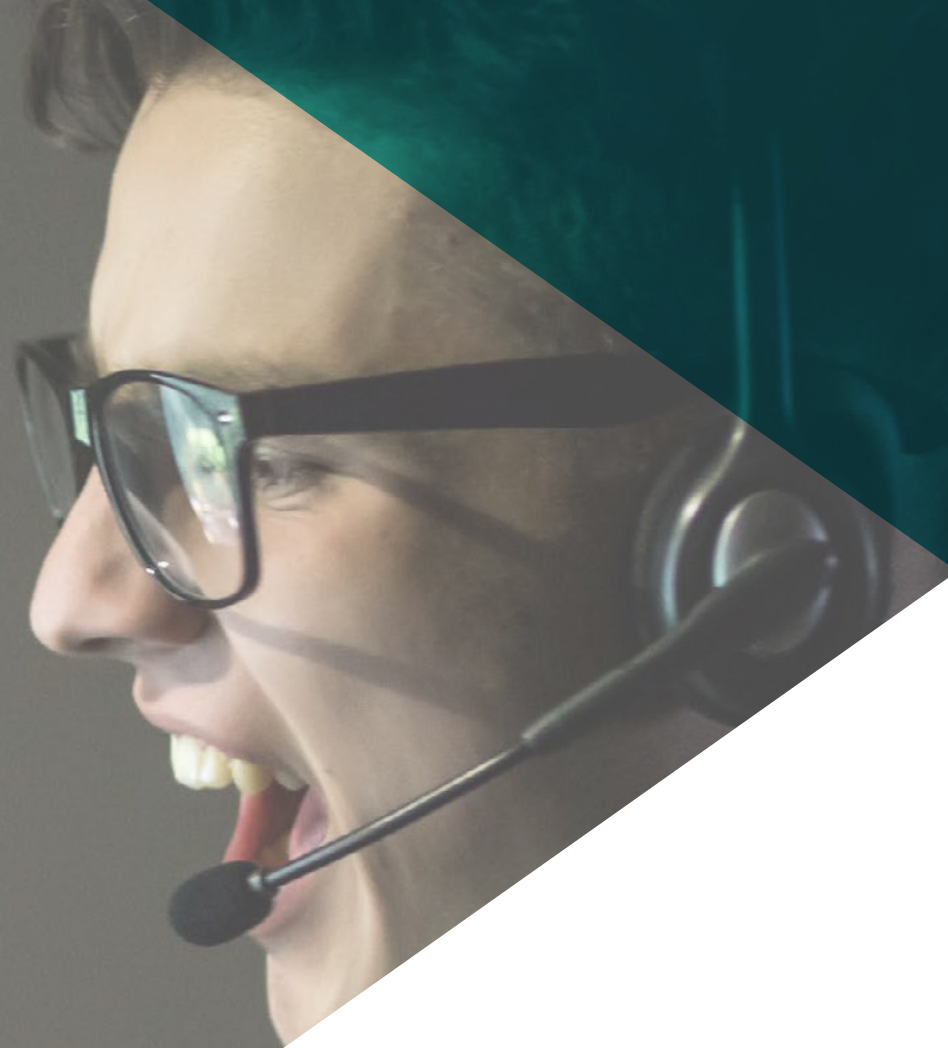
Vos rêves peuvent devenir réalité très bientôt si vous prenez ce Certificat”

03

Direction de la formation

Afin que les étudiants bénéficient de la meilleure expérience d'apprentissage, TECH a mis à leur disposition le meilleur personnel enseignant. Ce corps enseignant connaît parfaitement l'industrie du jeu vidéo et sait à quels défis il sera confronté. Il pourra ainsi transmettre son expérience et toutes les clés de la réussite dans un secteur audiovisuel aussi complexe et passionnant.

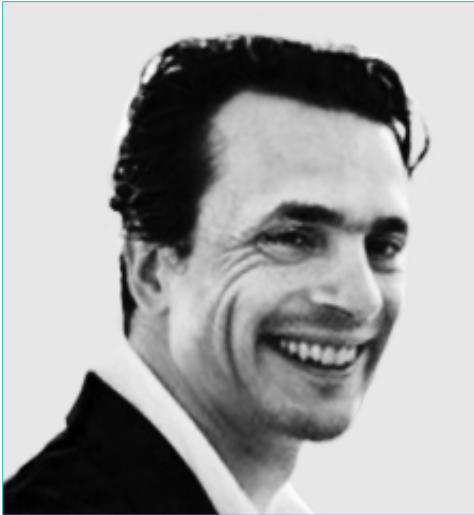




“

*Cette faculté sait comment réussir
dans l'industrie du jeu vidéo:
profitez de ses connaissances"*

Direction



M. Blasco Vilches, Luis Felipe

- Designer Narratif à Saona Studios, Espagne
- Designer Narratif chez Stage Clear Studios développant un produit confidentiel
- Designer Narratif chez HeYou Games dans le projet "Youturbo"
- Designer et scénariste de produits d'apprentissage en ligne et de jeux sérieux pour Telefónica Learning Services, TAK et Bizpills
- Designer de niveau chez Indigo pour le projet "Meatball Marathon"
- Professeur de scénario dans le cadre du Mastère de Création de jeux vidéo de l'Université de Malaga
- Professeur dans le secteur du Design et de la Production Narratifs des jeux vidéo au département de cinéma du TAI, Madrid
- Professeur de Design narratif et d'ateliers de scénario, ainsi que du diplôme de Design de jeux vidéo à l'ESCAV, Grenade
- Diplôme de Philologie hispanique de l'Université de Grenade
- Master en Créativité et Scénario de télévision de l'Université Rey Juan Carlos



04

Structure et contenu

Le contenu de ce Certificat a été conçu par des experts hautement qualifiés qui savent exactement ce que les entreprises exigent, de sorte qu'ils aideront les étudiants à atteindre leurs objectifs. Ainsi, ce Certificat est constitué d'un module de 10 matières dans lequel est expliqué tout ce qui est nécessaire pour comprendre la gestion et la production de projets de jeux vidéo et pour savoir comment être un professionnel accompli à ce poste.





“

Grâce à ce Certificat, vous serez en mesure de produire des jeux vidéo pour les entreprises que vous connaissez et admirez”

Module 1. Production et gestion

- 1.1. La production
 - 1.1.1. Le processus de production
 - 1.1.2. Production I
 - 1.1.3. Production II
- 1.2. Phases du développement d'un jeu vidéo
 - 1.2.1. Phase de conception
 - 1.2.2. Phase de design
 - 1.2.3. Phase de planification
- 1.3. Phases du développement d'un jeu vidéo II
 - 1.3.1. Passe de production
 - 1.3.2. Phase de test
 - 1.3.3. Phase de distribution et de Marketing
- 1.4. Production et gestion
 - 1.4.1. PDG / Directeur général
 - 1.4.2. Directeur financier
 - 1.4.3. Directeur des ventes
- 1.5. processus de production
 - 1.5.1. Pré-production
 - 1.5.2. Production
 - 1.5.3. Post-Production





- 1.6. Emplois et fonctions
 - 1.6.1. Design
 - 1.6.2. Programmation
 - 1.6.3. Artistes
- 1.7. Game Designer
 - 1.7.1. Creative Designer
 - 1.7.2. Lead Designer
 - 1.7.3. Senior Designer
- 1.8. Programmation
 - 1.8.1. Technical Director
 - 1.8.2. Lead Program
 - 1.8.3. Senior Programmer
- 1.9. Art
 - 1.9.1. Creative Artist
 - 1.9.2. Lead Artist
 - 1.9.3. Senior Artist
- 1.10. Autres profils
 - 1.10.1. Lead Animator
 - 1.10.2. Senior Animator
 - 1.10.3. Juniors



*Le programme le plus
spécialisé pour les meilleurs
professionnels du futur"*

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Production et Gestion de Jeux Vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre Certificat sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Production et Gestion de Jeux Vidéo** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le Certificat délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Production et Gestion de Jeux Vidéo**

N.º d'heures Officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Production et Gestion
de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Production et Gestion de Jeux Vidéo