

Certificat

Producteur d'Animation





Certificat Producteur d'Animation

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/producteur-animation

Sommaire

01

Présentation

Page 4

02

Objectifs

Page 8

03

Direction de la formation

Page 12

04

Structure et contenu

Page 16

05

Méthodologie d'étude

Page 20

06

Diplôme

Page 30

01

Présentation

La profession de producteur et l'industrie de l'animation ont considérablement évolué au cours des dernières décennies, principalement en raison de la mise en œuvre de nouvelles technologies et de techniques de plus en plus sophistiquées et réalistes dans la réalisation de projets audiovisuels appliqués à différents genres. L'objectif de ce programme est de faire connaître le rôle joué par ce spécialiste, ainsi que la croissance que connaissent ces entreprises. Il s'agit d'un diplôme 100% en ligne qui permet d'approfondir les produits générés par l'industrie de l'animation et la façon dont ils peuvent affecter le travail du professionnel, à travers un programme dynamique, innovant et hautement capacitant.



“

Si vous êtes à la recherche d'une qualification moderne et dynamique pour tout savoir sur le rôle du Producteur d'Animation, vous avez l'occasion parfaite de l'obtenir”

Le rôle du producteur dans tout projet d'Animation est fondamental pour garantir son succès. Il doit donc s'agir d'un professionnel qui non seulement manie les outils à la perfection, mais connaît également le secteur et ses tenants et aboutissants, de manière à pouvoir les adapter aux exigences actuelles du marché. En ce sens, au cours des dernières décennies, l'évolution des nouvelles technologies et leur mise en œuvre dans les stratégies de conception, ainsi que les changements socioculturels qui ont eu lieu, ont signifié que la profession et le secteur ont changé.

C'est pourquoi TECH a jugé nécessaire de développer ce Certificat en Producteur d'Animation, afin que le diplômé qui y accède puisse se mettre à jour dans tous les domaines liés à l'industrie. Il s'agit d'un programme complet, 100% en ligne, qui aborde les différents produits générés par l'industrie de l'Animation et la manière dont ils peuvent affecter le travail du professionnel.

Une qualification répartie sur 180 heures et dans laquelle le spécialiste trouvera une multitude de matériel supplémentaire de haute qualité sous différents formats, afin qu'il puisse approfondir les aspects du syllabus qui l'intéressent le plus. En outre, tout le contenu peut être téléchargé dès le début du cours et sur n'importe quel appareil doté d'une connexion internet, ce qui fait de ce programme une expérience immersive entièrement adaptée à ses besoins.

Ce **Certificat en Producteur d'Animation** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement d'études de cas présentées par des experts en animation et développement de jeux vidéo. Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels il est conçu fournissent des informations théoriques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ♦ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



Vous accéderez à une qualification 100% en ligne qui vous fournira tout ce que vous devez savoir pour maîtriser la profession”

“

Vous apprendrez à connaître en détail les types de sociétés de production qui existent actuellement sur le marché, à connaître leurs tenants et aboutissants et leurs caractéristiques, et à adapter vos projets à leurs exigences”

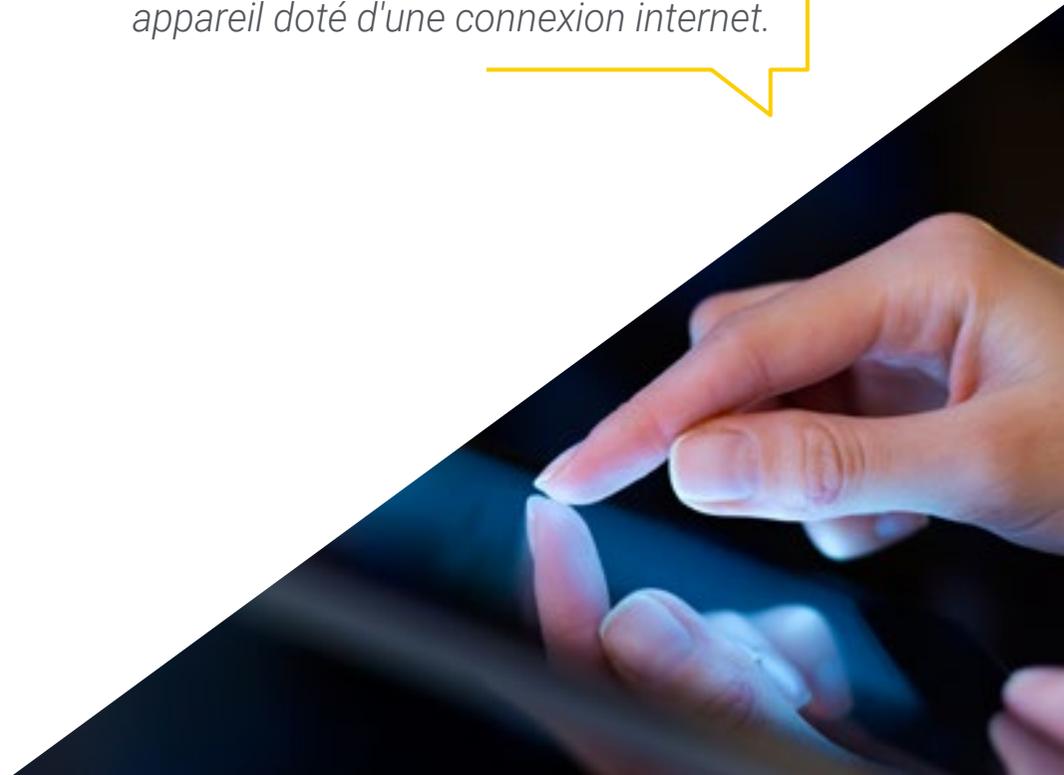
Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Vous pourrez vous plonger dans le jargon spécialisé de la production, en mettant en œuvre le vocabulaire spécifique de la profession dans votre pratique”

Vous aurez accès à la Classe Virtuelle 24 heures sur 24 et à partir de n'importe quel appareil doté d'une connexion internet.



02

Objectifs

Compte tenu de l'importance du rôle du producteur dans tout Projet d'Animation quel que soit son format, TECH a développé ce Certificat dans le but que le diplômé qui y accède puisse connaître en détail les tenants et les aboutissants de la profession. De plus, l'approfondissement des caractéristiques de l'industrie l'aidera également à mieux comprendre le secteur dans lequel il travaillent. De cette manière, il pourra adapter son profil de travail aux besoins du marché, ce qui augmentera ses chances de participer à des projets de grande envergure.



“

Avoir une connaissance large et spécialisée de l'industrie de la production d'animation augmentera vos chances de participer à des projets internationaux”



Objectifs généraux

- ◆ Connaître en détail les fonctions du rôle du producteur dans les Projets d'Animation
- ◆ Comprendre l'Industrie du Multimédia du point de vue de son application possible dans différents secteurs

“

En moins de 180 heures, vous aurez atteint vos objectifs académiques, ce qui vous conduira, sans y penser, à dépasser de loin vos attentes les plus élevées dans le secteur professionnel”





Objectifs spécifiques

- ◆ Acquérir les compétences de communication nécessaires au fonctionnement d'une équipe et à la compréhension des tâches
- ◆ Comprendre l'évolution de l'industrie de l'animation et son impact sur le rôle du producteur
- ◆ Gérer les capacités de production dans d'autres secteurs
- ◆ Comprendre l'état de l'industrie de l'Animation, les chiffres, les studios et les développements
- ◆ Distinguer les entreprises et les différents projets qu'elles peuvent entreprendre en fonction de leur structure
- ◆ Distribuer de petites pièces d'animation sur les réseaux sociaux

03

Direction de la formation

Dans son engagement à offrir la meilleure formation sur le marché académique postuniversitaire, TECH a jugé nécessaire de choisir pour ce Certificat une faculté spécialisée dans le domaine et ayant une longue et vaste carrière dans le secteur de la Production d'Animation. Il s'agit d'une équipe de professionnels qui ont participé à de grands projets, même en tant que réalisateurs, ce qui donnera à cette expérience un plus de réalité et de polyvalence. En outre, ils seront à la disposition du diplômé pour répondre à toutes les questions qu'il pourrait se poser tout au long du programme.



“

L'équipe enseignante a sélectionné des cas pratiques pour ce Certificat afin que vous puissiez utiliser la théorie développée tout au long du programme et perfectionner vos compétences professionnelles”

Direction



M. Quiñones Angulo, Marcial

- Réalisateur et Producteur
- Associé fondateur de Planet 141
- Réalisateur et Producteur de vidéos musicales
- Producteur de longs métrages
- Diplôme en Ingénierie Électronique de l'Université Pontificale Javeriana



04

Structure et contenu

La structure de ce programme 100% en ligne a été développée par l'équipe enseignante, qui a utilisé les informations les plus récentes sur le sujet en question. Une fois composée, elle a été adaptée à la méthodologie efficace et innovante *Re-learning*, qui consiste à réitérer les concepts les plus importants tout au long de l'unité afin que le diplômé n'ait pas à investir du temps supplémentaire dans de longues et fastidieuses heures de mémorisation. TECH garantit ainsi une expérience académique dynamique et très enrichissante.

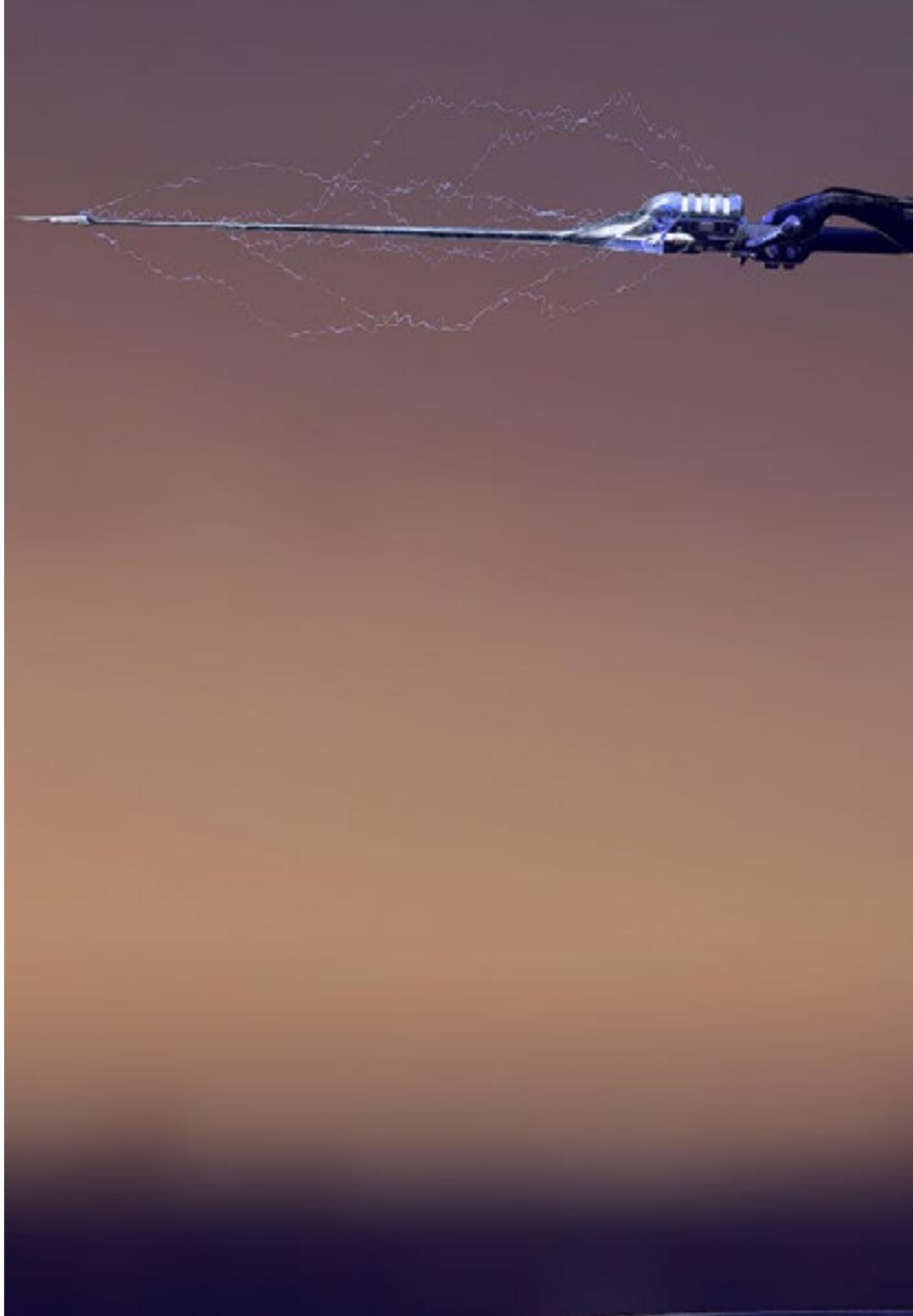


“

Dans la salle de Classe Virtuelle, vous trouverez du matériel supplémentaire de haute qualité et sous différents formats pour approfondir vos connaissances sur les aspects du programme qui vous intéressent le plus”

Module 1. Le producteur d'Animation

- 1.1. Fonctions
 - 1.1.1. La production
 - 1.1.2. Jargon spécialisé
 - 1.1.3. Données
- 1.2. Types d'entreprises
 - 1.2.1. Types
 - 1.2.2. Entreprises spécialisées
 - 1.2.3. Types de projet
- 1.3. Types d'entrepreneurs et de sociétés
 - 1.3.1. Sociétés
 - 1.3.2. *Freelances* et indépendants
 - 1.3.3. Autres formules juridiques
- 1.4. Développement dans les médias
 - 1.4.1. Le cinéma
 - 1.4.2. Télévision
- 1.5. Développement multimédia
 - 1.5.1. Web
 - 1.5.2. Le jeu vidéo
 - 1.5.3. Applications
- 1.6. L'Industrie de l'Animation
 - 1.6.1. Industries
 - 1.6.2. Moment présent
 - 1.6.3. Spécificité





- 1.7. Avenir de l'Animation
 - 1.7.1. Technologies
 - 1.7.2. Postes d'avenir
 - 1.7.3. Défis
- 1.8. L'Animation et autres médias
 - 1.8.1. Réseaux sociaux
 - 1.8.2. Youtube
 - 1.8.3. Twitch
- 1.9. Différenciation des productions
 - 1.9.1. Fin
 - 1.9.2. Interlude
 - 1.9.3. Début
- 1.10. Long métrage et court métrage
 - 1.10.1. Long métrage
 - 1.10.2. Court métrage
 - 1.10.3. Autres formules

“ Vous vous plongerez dans l'avenir de l'Animation, les technologies, les défis et les complexités de la profession dans les années à venir, afin de garder une longueur d'avance et de vous garantir une carrière prospère ”

05

Méthodologie d'étude

TECH est la première université au monde à combiner la méthodologie des **case studies** avec **Relearning**, un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition guidée.

Cette stratégie d'enseignement innovante est conçue pour offrir aux professionnels la possibilité d'actualiser leurs connaissances et de développer leurs compétences de manière intensive et rigoureuse. Un modèle d'apprentissage qui place l'étudiant au centre du processus académique et lui donne le rôle principal, en s'adaptant à ses besoins et en laissant de côté les méthodologies plus conventionnelles.



“

TECH vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”

L'étudiant: la priorité de tous les programmes de TECH

Dans la méthodologie d'étude de TECH, l'étudiant est le protagoniste absolu. Les outils pédagogiques de chaque programme ont été sélectionnés en tenant compte des exigences de temps, de disponibilité et de rigueur académique que demandent les étudiants d'aujourd'hui et les emplois les plus compétitifs du marché.

Avec le modèle éducatif asynchrone de TECH, c'est l'étudiant qui choisit le temps qu'il consacre à l'étude, la manière dont il décide d'établir ses routines et tout cela dans le confort de l'appareil électronique de son choix. L'étudiant n'a pas besoin d'assister à des cours en direct, auxquels il ne peut souvent pas assister. Les activités d'apprentissage se dérouleront à votre convenance. Vous pouvez toujours décider quand et où étudier.

“

*À TECH, vous n'aurez PAS de cours en direct
(auxquelles vous ne pourrez jamais assister)”*



Les programmes d'études les plus complets au niveau international

TECH se caractérise par l'offre des itinéraires académiques les plus complets dans l'environnement universitaire. Cette exhaustivité est obtenue grâce à la création de programmes d'études qui couvrent non seulement les connaissances essentielles, mais aussi les dernières innovations dans chaque domaine.

Grâce à une mise à jour constante, ces programmes permettent aux étudiants de suivre les évolutions du marché et d'acquérir les compétences les plus appréciées par les employeurs. Ainsi, les diplômés de TECH reçoivent une préparation complète qui leur donne un avantage concurrentiel significatif pour progresser dans leur carrière.

De plus, ils peuvent le faire à partir de n'importe quel appareil, PC, tablette ou smartphone.

“

Le modèle de TECH est asynchrone, de sorte que vous pouvez étudier sur votre PC, votre tablette ou votre smartphone où vous voulez, quand vous voulez et aussi longtemps que vous le voulez”

Case studies ou Méthode des cas

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures écoles de commerce du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, sa fonction était également de leur présenter des situations réelles et complexes. De cette manière, ils pouvaient prendre des décisions en connaissance de cause et porter des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Avec ce modèle d'enseignement, ce sont les étudiants eux-mêmes qui construisent leurs compétences professionnelles grâce à des stratégies telles que *Learning by doing* ou le *Design Thinking*, utilisées par d'autres institutions renommées telles que Yale ou Stanford.

Cette méthode orientée vers l'action sera appliquée tout au long du parcours académique de l'étudiant avec TECH. Vous serez ainsi confronté à de multiples situations de la vie réelle et devrez intégrer des connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions. Il s'agissait de répondre à la question de savoir comment ils agiraient lorsqu'ils seraient confrontés à des événements spécifiques complexes dans le cadre de leur travail quotidien.



Méthode Relearning

Chez TECH, les *case studies* sont complétées par la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le *Relearning*.

Cette méthode s'écarte des techniques d'enseignement traditionnelles pour placer l'apprenant au centre de l'équation, en lui fournissant le meilleur contenu sous différents formats. De cette façon, il est en mesure de revoir et de répéter les concepts clés de chaque matière et d'apprendre à les appliquer dans un environnement réel.

Dans le même ordre d'idées, et selon de multiples recherches scientifiques, la répétition est le meilleur moyen d'apprendre. C'est pourquoi TECH propose entre 8 et 16 répétitions de chaque concept clé au sein d'une même leçon, présentées d'une manière différente, afin de garantir que les connaissances sont pleinement intégrées au cours du processus d'étude.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.



Un Campus Virtuel 100% en ligne avec les meilleures ressources didactiques

Pour appliquer efficacement sa méthodologie, TECH se concentre à fournir aux diplômés du matériel pédagogique sous différents formats: textes, vidéos interactives, illustrations et cartes de connaissances, entre autres. Tous ces supports sont conçus par des enseignants qualifiés qui axent leur travail sur la combinaison de cas réels avec la résolution de situations complexes par la simulation, l'étude de contextes appliqués à chaque carrière professionnelle et l'apprentissage basé sur la répétition, par le biais d'audios, de présentations, d'animations, d'images, etc.

Les dernières données scientifiques dans le domaine des Neurosciences soulignent l'importance de prendre en compte le lieu et le contexte d'accès au contenu avant d'entamer un nouveau processus d'apprentissage. La possibilité d'ajuster ces variables de manière personnalisée aide les gens à se souvenir et à stocker les connaissances dans l'hippocampe pour une rétention à long terme. Il s'agit d'un modèle intitulé *Neurocognitive context-dependent e-learning* qui est sciemment appliqué dans le cadre de ce diplôme universitaire.

D'autre part, toujours dans le but de favoriser au maximum les contacts entre mentors et mentorés, un large éventail de possibilités de communication est offert, en temps réel et en différé (messagerie interne, forums de discussion, service téléphonique, contact par courrier électronique avec le secrétariat technique, chat et vidéoconférence).

De même, ce Campus Virtuel très complet permettra aux étudiants TECH d'organiser leurs horaires d'études en fonction de leurs disponibilités personnelles ou de leurs obligations professionnelles. De cette manière, ils auront un contrôle global des contenus académiques et de leurs outils didactiques, mis en fonction de leur mise à jour professionnelle accélérée.



Le mode d'étude en ligne de ce programme vous permettra d'organiser votre temps et votre rythme d'apprentissage, en l'adaptant à votre emploi du temps”

L'efficacité de la méthode est justifiée par quatre acquis fondamentaux:

1. Les étudiants qui suivent cette méthode parviennent non seulement à assimiler les concepts, mais aussi à développer leur capacité mentale au moyen d'exercices pour évaluer des situations réelles et appliquer leurs connaissances.
2. L'apprentissage est solidement traduit en compétences pratiques ce qui permet à l'étudiant de mieux s'intégrer dans le monde réel.
3. L'assimilation des idées et des concepts est rendue plus facile et plus efficace, grâce à l'utilisation de situations issues de la réalité.
4. Le sentiment d'efficacité de l'effort investi devient un stimulus très important pour les étudiants, qui se traduit par un plus grand intérêt pour l'apprentissage et une augmentation du temps passé à travailler sur le cours.

La méthodologie universitaire la mieux évaluée par ses étudiants

Les résultats de ce modèle académique innovant sont visibles dans les niveaux de satisfaction générale des diplômés de TECH.

L'évaluation par les étudiants de la qualité de l'enseignement, de la qualité du matériel, de la structure et des objectifs des cours est excellente. Sans surprise, l'institution est devenue l'université la mieux évaluée par ses étudiants sur la plateforme d'évaluation Trustpilot, avec une note de 4,9 sur 5.

Accédez aux contenus de l'étude depuis n'importe quel appareil disposant d'une connexion Internet (ordinateur, tablette, smartphone) grâce au fait que TECH est à la pointe de la technologie et de l'enseignement.

Vous pourrez apprendre grâce aux avantages offerts par les environnements d'apprentissage simulés et à l'approche de l'apprentissage par observation: le Learning from an expert.



Ainsi, le meilleur matériel pédagogique, minutieusement préparé, sera disponible dans le cadre de ce programme:



Matériel didactique

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour le programme afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel afin de mettre en place notre mode de travail en ligne, avec les dernières techniques qui nous permettent de vous offrir une grande qualité dans chacune des pièces que nous mettrons à votre service.



Pratique des aptitudes et des compétences

Vous effectuerez des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Pratiques et dynamiques permettant d'acquérir et de développer les compétences et les capacités qu'un spécialiste doit acquérir dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias qui incluent de l'audio, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système éducatif unique de présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que «European Success Story».



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux, etc... Dans notre bibliothèque virtuelle, vous aurez accès à tout ce dont vous avez besoin pour compléter votre formation.





Case Studies

Vous réaliserez une sélection des meilleures *case studies* dans le domaine. Des cas présentés, analysés et encadrés par les meilleurs spécialistes internationaux.



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme. Nous le faisons sur 3 des 4 niveaux de la Pyramide de Miller.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert. La méthode *Learning from an Expert* permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



Guides d'action rapide

TECH propose les contenus les plus pertinents du programme sous forme de fiches de travail ou de guides d'action rapide. Un moyen synthétique, pratique et efficace pour vous permettre de progresser dans votre apprentissage.



06 Diplôme

Le Certificat en Producteur d'Animation garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Réussissez ce programme et recevez
votre diplôme sans déplacements ni
formalités administratives”*

Ce **Certificat en Producteur d'Animation** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Producteur d'Animation**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat Producteur d'Animation

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Producteur d'Animation

