

Certificat

Outils Numériques pour l'Animation 2D



Certificat Outils Numériques pour l'Animation 2D

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/outils-numeriques-animation-2d

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie d'étude

page 20

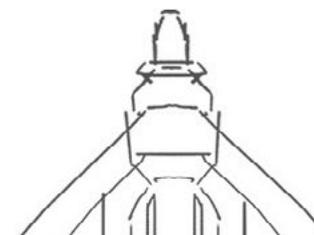
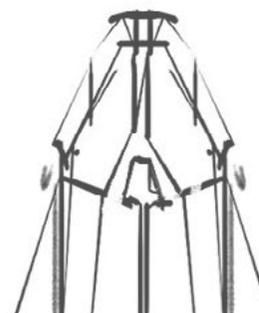
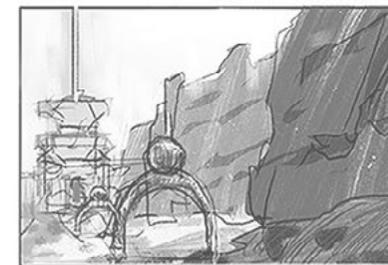
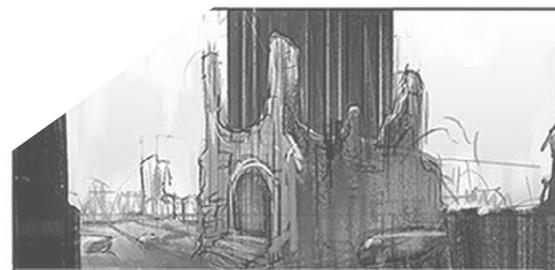
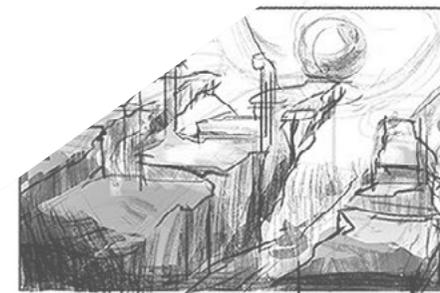
06

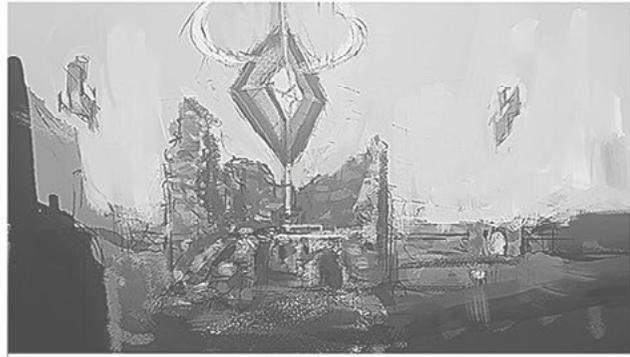
Diplôme

page 30

01 Présentation

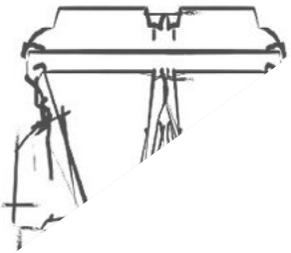
Le Storyboard Pro est devenu l'un des outils les plus utilisés dans la création de jeux vidéo. Ce logiciel est très utile pour la planification et la prévisualisation de séquences et de récits visuels. Ainsi, il aide à visualiser la manière dont les histoires seront racontées dans le jeu et dont les dialogues seront communiqués à travers les scènes. Les professionnels de l'Animation doivent donc avoir une connaissance approfondie de ce programme. Ils doivent également acquérir les compétences nécessaires pour l'utiliser efficacement afin de concevoir des éléments de haute qualité. Pour les aider dans cette tâche, TECH a mis au point un diplôme universitaire qui leur permettra d'approfondir leur compréhension de Storyboard Pro. De plus, il est enseigné dans un format pratique 100 % en ligne.





“

Un enseignement 100% en ligne, sans horaires fixes et avec un programme d'études disponible dès le premier jour. Définissez votre propre rythme d'apprentissage!"



Les Outils Numériques pour l'Animation 2D jouent un rôle essentiel dans le développement des jeux, car ils permettent aux concepteurs de créer un contenu visuellement dynamique. En outre, ces outils permettent aux animateurs de contrôler précisément chaque image de l'animation. Ils peuvent ajuster les poses clés, le timing et les transitions avec facilité, ce qui permet de créer des animations plus réalistes. Les éléments graphiques créés numériquement peuvent également être réutilisés dans plusieurs parties du jeu, ce qui permet d'économiser du temps et des ressources. Par exemple, les cycles de marche ou les animations d'attaque des personnages sont utilisés dans diverses situations.

Dans ce contexte, TECH crée un Certificat qui fournira les Outils Numériques les plus avancés pour l'Animation 2D. Élaboré par des experts dans le domaine, le programme soulignera l'importance du scénario-maquette (*storyboard*) en tant qu'outil de narration et de production. Dans le même ordre d'idées, le programme couvrira tous les aspects, du son et de la synchronisation aux alternatives numériques (y compris Photoshop, Adobe Animate et After Effects). Les étudiants se pencheront également sur la symbologie standardisée, en tenant compte de la simulation des mouvements de caméra. Le matériel pédagogique sera également axé sur l'enregistrement de la voix et l'édition d'effets sonores.

En ce qui concerne la méthodologie de ce Certificat, les étudiants peuvent le suivre entièrement en ligne. Il leur suffit de disposer d'un appareil électronique avec accès à Internet (téléphone portable, *tablette* ou ordinateur) pour accéder au Campus Virtuel et profiter du contenu didactique le plus dynamique du marché. De plus, ils trouveront une bibliothèque pleine de ressources multimédias pour renforcer l'apprentissage (y compris des résumés interactifs et des infographies). En outre, l'intégration de la répétition a été mise en œuvre avec le *Relearning* dans le cadre de l'enseignement de ce diplôme universitaire, ce qui garantit des résultats optimaux.

Ce **Certificat en Outils Numériques pour l'Animation 2D** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- Le développement d'études de cas présentées par des experts en Animation 2D
- Le contenu graphique, schématique et éminemment pratique de l'ouvrage fournit des informations théoriques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- Les exercices pratiques pour réaliser le processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous souhaitez vous spécialiser dans la Simulation de Mouvements de Caméras? Réalisez-le en seulement 6 semaines grâce à cette formation innovante”

“

Grâce à ce programme, vous nourrirez votre pratique professionnelle des techniques les plus avancées en matière d'Enregistrement de la Voix et d'Édition des Dialogues"

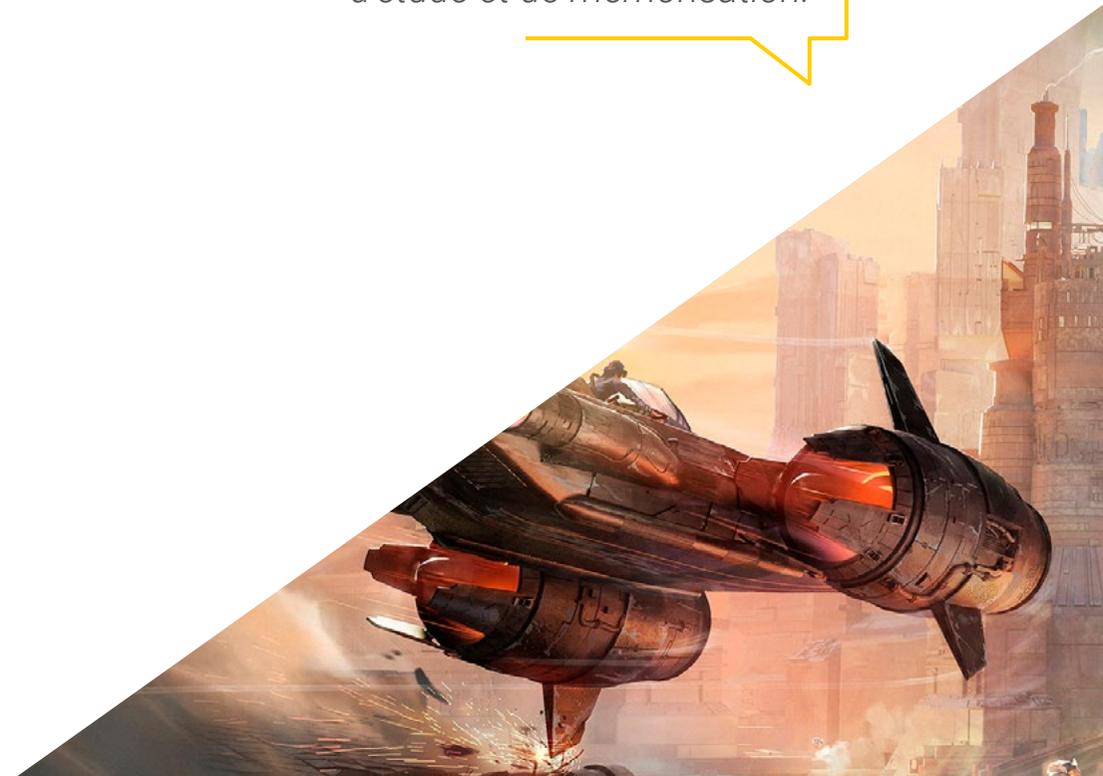
Le corps enseignant comprend des professionnels du domaine et qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Vous serez en mesure d'utiliser efficacement Adobe Animate pour créer vos story-boards.

Grâce au système Relearning utilisé par TECH vous réduirez les longues heures d'étude et de mémorisation.



02 Objectifs

La priorité de ce Certificat est de doter les diplômés de compétences avancées pour la création de story-boards. Grâce à cette formation, les professionnels utiliseront des outils et des logiciels de pointe pour optimiser l'efficacité et la qualité des jeux vidéo. En outre, les étudiants développeront des story-boards, en tenant compte de la structure narrative et visuelle pour guider le processus d'animation de manière cohérente. D'autre part, les experts seront hautement qualifiés pour surmonter tous les défis qui pourraient survenir au cours de leur travail.



“

Profitez du contenu académique le plus récent sur la scène éducative, disponible dans des formats multimédias innovants pour optimiser votre étude"



Objectifs généraux

- ♦ Maîtriser le langage visuel dans le domaine de l'animation 2D
- ♦ Appliquer les principes fondamentaux de l'animation 2D pour créer des séquences convaincantes et attrayantes
- ♦ Rechercher et appliquer les tendances et les avancées technologiques dans le domaine de l'animation 2D, en se tenant au courant des innovations et en adaptant les pratiques aux normes de l'industrie
- ♦ Encourager la créativité et l'originalité dans la création de concepts, de personnages et d'intrigues, en promouvant l'innovation et la différenciation dans les projets d'animation
- ♦ Se spécialiser dans des domaines spécifiques de l'animation, en adaptant les compétences à différents styles et genres
- ♦ Maîtriser les phases de préproduction pour planifier et conceptualiser efficacement des projets d'animation
- ♦ Mettre en œuvre des techniques de post-production et des stratégies de marketing pour optimiser la diffusion et l'impact des productions animées
- ♦ Analyser et évaluer son propre travail et celui des autres, en identifiant les points à améliorer et en appliquant les ajustements nécessaires pour optimiser la qualité finale des animations





Objectifs spécifiques

- ♦ Explorer les alternatives numériques dans la création de story-boards, en utilisant des outils et des logiciels avancés pour optimiser l'efficacité et la qualité
- ♦ Développer des story-boards conçus pour les animateurs, en tenant compte de la structure narrative et visuelle pour guider le processus d'animation de manière cohérente

“

Une institution académique qui s'adapte à vous et conçoit un programme qui vous permettra de concilier vos activités quotidiennes avec une formation de qualité”

03

Direction de la formation

Pour enrichir leur pratique professionnelle, les artistes ont besoin d'approfondir leur connaissance des techniques nécessaires et de les appliquer efficacement. C'est pourquoi TECH propose, dans le cadre de ce Certificat, une équipe d'enseignants hautement qualifiés dans le domaine des Outils Numériques pour l'Animation 2D. Ces professionnels aideront les étudiants à acquérir des compétences pratiques qui leur permettront de tirer le meilleur parti de leurs œuvres artistiques. Il convient de noter que ces experts ont une carrière reconnue, où ils ont contribué à des propositions artistiques très créatives et originales. Ainsi, les étudiants recevront une expérience d'apprentissage de haute qualité au niveau du marché actuel.





“

Une équipe d'enseignants spécialisés mettra à profit ses connaissances approfondies des Outils Numériques pour l'Animation 2D dans le cadre de ce Certificat”

Direction



Dr Larrauri, Julián

- ◆ Producteur Exécutif chez Capitán Araña
- ◆ Producteur Délégué chez Arcadia Motion Pictures
- ◆ *Head of Production*, Directeur et Scénariste chez B-Water
- ◆ Producteur Exécutif, Directeur de Production et Responsable du Développement chez Ilion Animation Studios
- ◆ Directeur de Production chez Imira Entertainment
- ◆ Doctorat en Humanités de l'Université Rey Juan Carlos
- ◆ Master en Production Exécutive de Films et de Séries de l'Audiovisual Business School
- ◆ Master en Communication et Gestion de la Publicité de l'ESIC
- ◆ Licence en Communication Audiovisuelle de l'Université Complutense de Madrid
- ◆ Nommé dans la catégorie "Meilleur Directeur de Production" aux Goya Awards pour "Mortadelo y Filemón vs Jimmy el Cachondo"



“*Profitez de l'occasion pour vous informer sur les derniers développements dans ce domaine afin de les appliquer à votre pratique quotidienne*”

04

Structure et contenu

Cette formation universitaire fournira aux étudiants les outils numériques les plus avancés pour la création d'animations en 2D. Le parcours académique mettra l'accent sur l'importance du storyboard en tant qu'outil de narration et de production. En ce sens, le matériel pédagogique offrira les clés pour créer ces séries d'illustrations à l'aide de programmes tels que Photoshop, Adobe Animate ou After Effects. D'autre part, le syllabus approfondira les différentes techniques d'enregistrement des voix, ainsi que l'édition des dialogues et les effets sonores. En outre, la formation encouragera l'édition en temps réel, les révisions et la post-production.



“

Cette méthodologie en ligne vous permet, grâce à des études de cas, de vous exercer dans des environnements d'apprentissage simulés"

Module 1. Outils Numériques

- 1.1. Miniatures
 - 1.1.1. Importance du scénario-maquette (storyboard) en tant qu'outil de narration et de production
 - 1.1.2. Storyboard de base et prévisualisation
 - 1.1.3. Vignettes et premiers scénarios
- 1.2. Enregistrement de la voix
 - 1.2.1. Enregistrement de la voix
 - 1.2.2. Edition du dialogue
 - 1.2.3. Montage de la musique et des effets sonores
- 1.3. Préparation
 - 1.3.1. Format et rapport d'aspect
 - 1.3.2. Composition
 - 1.3.3. Zones de sécurité
- 1.4. Symbologie
 - 1.4.1. Symbologie normalisée
 - 1.4.2. Simulation des mouvements de caméra
 - 1.4.3. Le storyboard numérique
- 1.5. Utilisation de Storyboard Pro
 - 1.5.1. Interface
 - 1.5.2. Ligne sonore et ligne de temps
 - 1.5.3. Outils supplémentaires
- 1.6. Alternatives numériques
 - 1.6.1. Storyboard Photoshop
 - 1.6.2. Storyboard dans Adobe Animate
 - 1.6.3. Storyboard dans After effects
- 1.7. Storyboard pour les animateurs
 - 1.7.1. L'artiste du storyboard
 - 1.7.2. Les clés d'animation dans le storyboard
 - 1.7.3. Travailler en couches



- 1.8. Utilisation du Roughboard
 - 1.8.1. Exploration graphique
 - 1.8.2. Préparation du *rough board*
 - 1.8.3. Exécution
- 1.9. Storyboard
 - 1.9.1. Composition
 - 1.9.2. Fonds
 - 1.9.3. Travailler avec des personnages
- 1.10. Animation
 - 1.10.1. Édition en temps réel
 - 1.10.2. Révisions
 - 1.10.3. Post production

“

Comme il s'agit d'un cours de formation en ligne, vous pourrez combiner vos études avec le reste de vos activités quotidiennes”

05

Méthodologie d'étude

TECH est la première université au monde à combiner la méthodologie des **case studies** avec **Relearning**, un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition guidée.

Cette stratégie d'enseignement innovante est conçue pour offrir aux professionnels la possibilité d'actualiser leurs connaissances et de développer leurs compétences de manière intensive et rigoureuse. Un modèle d'apprentissage qui place l'étudiant au centre du processus académique et lui donne le rôle principal, en s'adaptant à ses besoins et en laissant de côté les méthodologies plus conventionnelles.



“

TECH vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”

L'étudiant: la priorité de tous les programmes de TECH

Dans la méthodologie d'étude de TECH, l'étudiant est le protagoniste absolu. Les outils pédagogiques de chaque programme ont été sélectionnés en tenant compte des exigences de temps, de disponibilité et de rigueur académique que demandent les étudiants d'aujourd'hui et les emplois les plus compétitifs du marché.

Avec le modèle éducatif asynchrone de TECH, c'est l'étudiant qui choisit le temps qu'il consacre à l'étude, la manière dont il décide d'établir ses routines et tout cela dans le confort de l'appareil électronique de son choix. L'étudiant n'a pas besoin d'assister à des cours en direct, auxquels il ne peut souvent pas assister. Les activités d'apprentissage se dérouleront à votre convenance. Vous pouvez toujours décider quand et où étudier.

“

À TECH, vous n'aurez PAS de cours en direct (auxquelles vous ne pourrez jamais assister)”



Les programmes d'études les plus complets au niveau international

TECH se caractérise par l'offre des itinéraires académiques les plus complets dans l'environnement universitaire. Cette exhaustivité est obtenue grâce à la création de programmes d'études qui couvrent non seulement les connaissances essentielles, mais aussi les dernières innovations dans chaque domaine.

Grâce à une mise à jour constante, ces programmes permettent aux étudiants de suivre les évolutions du marché et d'acquérir les compétences les plus appréciées par les employeurs. Ainsi, les diplômés de TECH reçoivent une préparation complète qui leur donne un avantage concurrentiel significatif pour progresser dans leur carrière.

De plus, ils peuvent le faire à partir de n'importe quel appareil, PC, tablette ou smartphone.

“

Le modèle de TECH est asynchrone, de sorte que vous pouvez étudier sur votre PC, votre tablette ou votre smartphone où vous voulez, quand vous voulez et aussi longtemps que vous le voulez”

Case studies ou Méthode des cas

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures écoles de commerce du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, sa fonction était également de leur présenter des situations réelles et complexes. De cette manière, ils pouvaient prendre des décisions en connaissance de cause et porter des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Avec ce modèle d'enseignement, ce sont les étudiants eux-mêmes qui construisent leurs compétences professionnelles grâce à des stratégies telles que *Learning by doing* ou le *Design Thinking*, utilisées par d'autres institutions renommées telles que Yale ou Stanford.

Cette méthode orientée vers l'action sera appliquée tout au long du parcours académique de l'étudiant avec TECH. Vous serez ainsi confronté à de multiples situations de la vie réelle et devrez intégrer des connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions. Il s'agissait de répondre à la question de savoir comment ils agiraient lorsqu'ils seraient confrontés à des événements spécifiques complexes dans le cadre de leur travail quotidien.



Méthode Relearning

Chez TECH, les *case studies* sont complétées par la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le *Relearning*.

Cette méthode s'écarte des techniques d'enseignement traditionnelles pour placer l'apprenant au centre de l'équation, en lui fournissant le meilleur contenu sous différents formats. De cette façon, il est en mesure de revoir et de répéter les concepts clés de chaque matière et d'apprendre à les appliquer dans un environnement réel.

Dans le même ordre d'idées, et selon de multiples recherches scientifiques, la répétition est le meilleur moyen d'apprendre. C'est pourquoi TECH propose entre 8 et 16 répétitions de chaque concept clé au sein d'une même leçon, présentées d'une manière différente, afin de garantir que les connaissances sont pleinement intégrées au cours du processus d'étude.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.



Un Campus Virtuel 100% en ligne avec les meilleures ressources didactiques

Pour appliquer efficacement sa méthodologie, TECH se concentre à fournir aux diplômés du matériel pédagogique sous différents formats: textes, vidéos interactives, illustrations et cartes de connaissances, entre autres. Tous ces supports sont conçus par des enseignants qualifiés qui axent leur travail sur la combinaison de cas réels avec la résolution de situations complexes par la simulation, l'étude de contextes appliqués à chaque carrière professionnelle et l'apprentissage basé sur la répétition, par le biais d'audios, de présentations, d'animations, d'images, etc.

Les dernières données scientifiques dans le domaine des Neurosciences soulignent l'importance de prendre en compte le lieu et le contexte d'accès au contenu avant d'entamer un nouveau processus d'apprentissage. La possibilité d'ajuster ces variables de manière personnalisée aide les gens à se souvenir et à stocker les connaissances dans l'hippocampe pour une rétention à long terme. Il s'agit d'un modèle intitulé *Neurocognitive context-dependent e-learning* qui est sciemment appliqué dans le cadre de ce diplôme universitaire.

D'autre part, toujours dans le but de favoriser au maximum les contacts entre mentors et mentorés, un large éventail de possibilités de communication est offert, en temps réel et en différé (messagerie interne, forums de discussion, service téléphonique, contact par courrier électronique avec le secrétariat technique, chat et vidéoconférence).

De même, ce Campus Virtuel très complet permettra aux étudiants TECH d'organiser leurs horaires d'études en fonction de leurs disponibilités personnelles ou de leurs obligations professionnelles. De cette manière, ils auront un contrôle global des contenus académiques et de leurs outils didactiques, mis en fonction de leur mise à jour professionnelle accélérée.



Le mode d'étude en ligne de ce programme vous permettra d'organiser votre temps et votre rythme d'apprentissage, en l'adaptant à votre emploi du temps”

L'efficacité de la méthode est justifiée par quatre acquis fondamentaux:

1. Les étudiants qui suivent cette méthode parviennent non seulement à assimiler les concepts, mais aussi à développer leur capacité mentale au moyen d'exercices pour évaluer des situations réelles et appliquer leurs connaissances.
2. L'apprentissage est solidement traduit en compétences pratiques ce qui permet à l'étudiant de mieux s'intégrer dans le monde réel.
3. L'assimilation des idées et des concepts est rendue plus facile et plus efficace, grâce à l'utilisation de situations issues de la réalité.
4. Le sentiment d'efficacité de l'effort investi devient un stimulus très important pour les étudiants, qui se traduit par un plus grand intérêt pour l'apprentissage et une augmentation du temps passé à travailler sur le cours.

La méthodologie universitaire la mieux évaluée par ses étudiants

Les résultats de ce modèle académique innovant sont visibles dans les niveaux de satisfaction générale des diplômés de TECH.

L'évaluation par les étudiants de la qualité de l'enseignement, de la qualité du matériel, de la structure et des objectifs des cours est excellente. Sans surprise, l'institution est devenue l'université la mieux évaluée par ses étudiants sur la plateforme d'évaluation Trustpilot, avec une note de 4,9 sur 5.

Accédez aux contenus de l'étude depuis n'importe quel appareil disposant d'une connexion Internet (ordinateur, tablette, smartphone) grâce au fait que TECH est à la pointe de la technologie et de l'enseignement.

Vous pourrez apprendre grâce aux avantages offerts par les environnements d'apprentissage simulés et à l'approche de l'apprentissage par observation: le Learning from an expert.



Ainsi, le meilleur matériel pédagogique, minutieusement préparé, sera disponible dans le cadre de ce programme:



Matériel didactique

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour le programme afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel afin de mettre en place notre mode de travail en ligne, avec les dernières techniques qui nous permettent de vous offrir une grande qualité dans chacune des pièces que nous mettrons à votre service.



Pratique des aptitudes et des compétences

Vous effectuerez des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Pratiques et dynamiques permettant d'acquérir et de développer les compétences et les capacités qu'un spécialiste doit acquérir dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Résumés interactifs

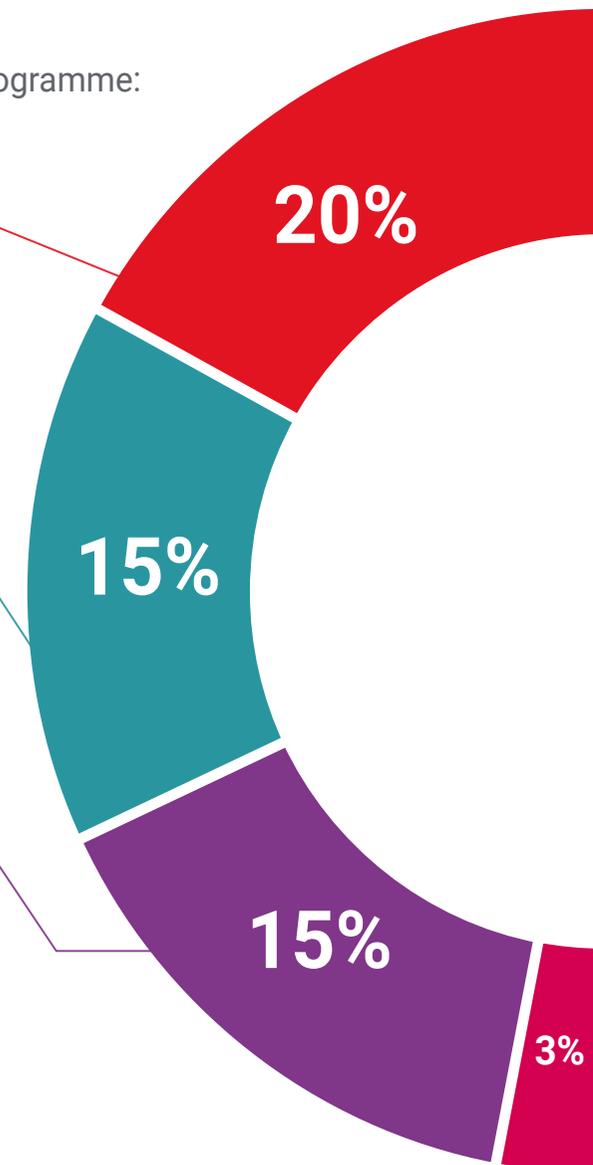
Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias qui incluent de l'audio, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

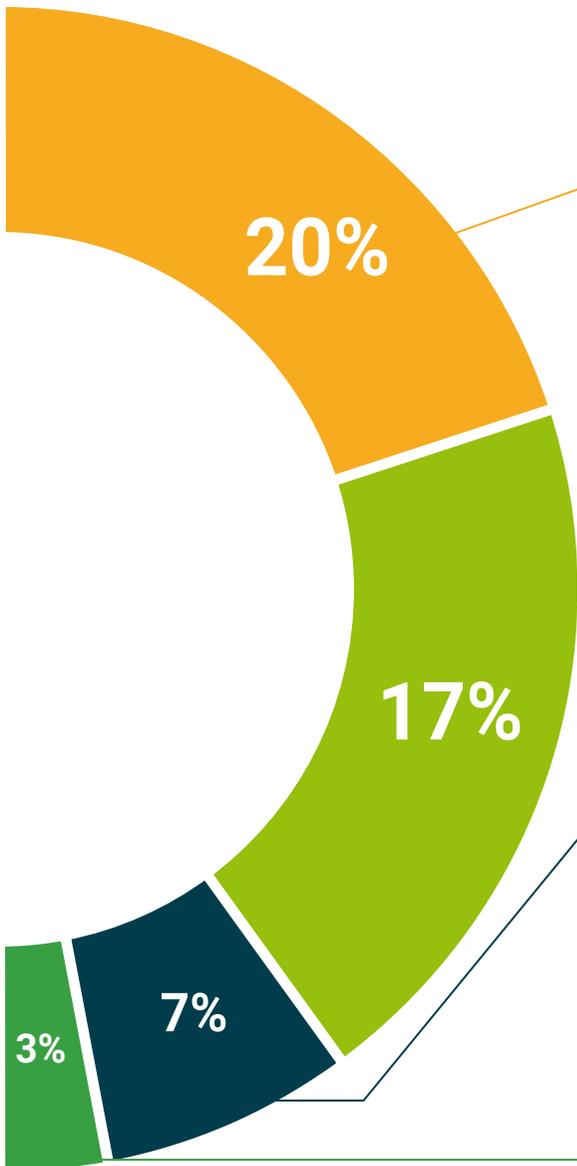
Ce système éducatif unique de présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que «European Success Story».



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux, etc... Dans notre bibliothèque virtuelle, vous aurez accès à tout ce dont vous avez besoin pour compléter votre formation.





Case Studies

Vous réaliserez une sélection des meilleures *case studies* dans le domaine. Des cas présentés, analysés et encadrés par les meilleurs spécialistes internationaux.



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme. Nous le faisons sur 3 des 4 niveaux de la Pyramide de Miller.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert. La méthode *Learning from an Expert* permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



Guides d'action rapide

TECH propose les contenus les plus pertinents du programme sous forme de fiches de travail ou de guides d'action rapide. Un moyen synthétique, pratique et efficace pour vous permettre de progresser dans votre apprentissage.



06 Diplôme

Le Certificat en Outils Numériques pour l'Animation 2D garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir à
vous soucier des déplacements ou des
formalités administratives”*

Ce **Certificat en Outils Numériques pour l'Animation 2D** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Outils Numériques pour l'Animation 2D**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Outils Numériques
pour l'Animation 2D

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Outils Numériques pour l'Animation 2D

