

# Certificat NFT et Économies Gamifiées



**tech** université  
technologique

## Certificat NFT et Économies Gamifiées

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/nft-economies-gamifiees](http://www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/nft-economies-gamifiees)

# Sommaire

01

Présentation

---

Page 4

02

Objectifs

---

Page 8

03

Direction de la formation

---

Page 12

04

Structure et contenu

---

Page 18

05

Méthodologie

---

Page 22

06

Diplôme

---

Page 30

# 01

# Présentation

Les tokens non fongibles, mieux connus sous le nom de NFT, ont atteint des niveaux de popularité et de rentabilité inimaginables pour beaucoup il y a seulement quelques années. La simplification d'une petite transaction sur le web est actuellement la technologie la plus récente et celle qui connaît la croissance la plus rapide. Dans ce programme, enseigné par des professionnels spécialisés, les étudiants apprendront en détail comment concevoir des NFT axés sur l'utilisation du *gaming*, des clés telles que *merge* et *burn* pour gérer l'économie du projet qu'ils souhaitent entreprendre, les avantages et le large éventail de possibilités dans le domaine numérique. Le tout basé sur des cas réels et pratiques qui rapprocheront l'étudiant de la transformation que subit l'espace numérique que connaît l'espace numérique avec les NFT.



“

*Grâce à ce Certificat, vous  
pourrez tirer le meilleur parti de la  
NFT dans le secteur du jeu vidéo”*

Le Certificat en NFT et Économie Gamifiée s'intéresse à l'évolution des *tokens* non fongibles et montre leur grand potentiel dans le domaine du numérique. Dans ce programme, les étudiants pourront acquérir les compétences nécessaires pour évoluer avec aisance dans un secteur émergent offrant de grandes possibilités de création de projets dans différents domaines.

Le professionnel du jeu vidéo ne se contentera pas d'approfondir ce domaine, il acquerra également les connaissances nécessaires pour entreprendre et créer ses propres NFTs, ainsi que pour connaître l'utilité objective des tokens dans un espace qui a souvent donné lieu à des spéculations. Pour évoluer avec agilité dans ce domaine, il faut des connaissances et des informations actualisées, les étudiants recevront donc un enseignement dispensé par une équipe de professeurs spécialisés.

Au cours de cette formation en ligne, des initiatives alternatives dans le domaine des NFTs avec un focus sur l'économie gamifiée seront examinées. Sur la base d'exemples réels, les avantages de la décentralisation et de la connexion croisée de jeux complètement différents sur le marché seront démontrés.

Une Certificat 100 % en ligne qui facilite l'apprentissage et donne aux étudiants la liberté d'acquérir des connaissances où et quand ils le souhaitent. Tout ce dont il a besoin, c'est d'un appareil avec accès à internet pour faire avancer sa carrière. Une modalité en phase avec l'époque actuelle avec toutes les garanties pour améliorer les compétences numériques.

Ce **Certificat en NFT et Économies Gamifiées** contient le programme éducatif le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en cryptomonnaies, Blockchain et jeux vidéo
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*Spécialisez-vous dans un domaine en plein essor et aux multiples possibilités dans l'univers numérique"*

“

*Acquérez les compétences nécessaires pour développer des stratégies viables avec les NFTs dans le monde des jeux vidéo”*

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Devenez un professionnel du numérique expert dans un domaine en constante transformation.*

*Apprenez à gérer vos projets numériques dans le domaine des jeux.*



# 02 Objectifs

La conception du programme de ce Certificat permettra aux étudiants de connaître les principales caractéristiques et le fonctionnement des *tokens* non fongibles, de comprendre leur lien avec la *Blockchain* et les stratégies à employer pour générer des profits. Ils développeront leur potentiel grâce à une compréhension globale de l'économie gamifiée et de ses multiples possibilités d'expansion. Les connaissances acquises tout au long du programme seront le moteur du professionnel dans ce secteur. Pour ce faire, TECH établit une série d'objectifs généraux et spécifiques.



Exclusive







“

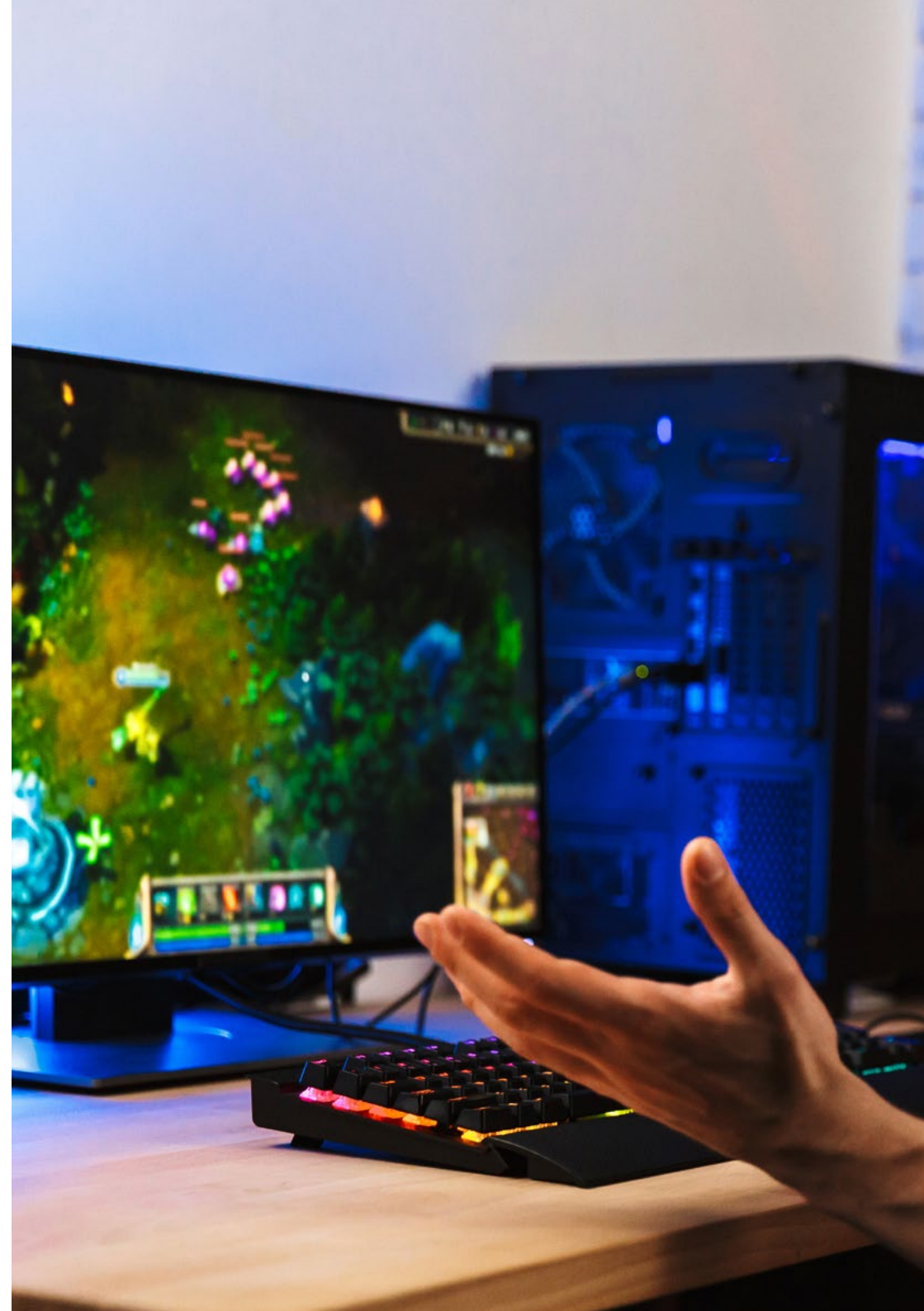
*L'objectif de TECH, c'est vous:  
devenir un véritable expert  
professionnel des NFTs"*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Identifier systématiquement et en profondeur le fonctionnement de la technologie *Blockchain*, en développant comment ses avantages et ses inconvénients sont liés au fonctionnement de son architecture
- ◆ Établir les caractéristiques fondamentales des *Tokens* non fongibles, leur fonctionnement et leur déploiement depuis leur apparition jusqu'à aujourd'hui
- ◆ Comprendre le lien entre les NFT et la *Blockchain* et examiner les stratégies permettant de générer et d'extraire de la valeur des *Tokens* non fongibles
- ◆ Analyser la relation et les moyens de mettre en œuvre des *tokens* non fongibles avec les économies gamifiées





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Exploiter de nouveaux NFTs
- ◆ Déterminer les propriétés des NFTs
- ◆ Générer des stratégies d'innovation à partir de la technologie NFT
- ◆ Introduire les NFTs dans les économies gamifiées
- ◆ Comprendre le fonctionnement du système d'Exploitation des NFTs dans les économies gamifiées
- ◆ Identifier la valeur d'un NFT sur le marché
- ◆ Employer des stratégies de valorisation des NFTs



*Vous acquerez les connaissances nécessaires pour dynamiser votre carrière professionnelle grâce aux meilleurs outils et à une équipe pédagogique spécialisée"*

# 03

## Direction de la formation

Dans le but d'offrir une éducation d'élite à tous, les programmes de TECH sont dispensés par des professionnels renommés qui sont en mesure de garantir que les étudiants acquièrent les compétences nécessaires pour se développer dans leur domaine professionnel. C'est pourquoi, dans le Certificat, les professeurs qui enseigneront la matière sont hautement qualifiés et disposent d'une grande expérience dans le secteur. Leurs connaissances permettront au professionnel d'atteindre les objectifs fixés dans ce cours, en mettant à sa disposition tous les outils et ressources multimédias disponibles.



“

*Les meilleurs professionnels  
vous guideront pour acquérir les  
compétences nécessaires pour  
générer des stratégies NFT”*

## Directeur invité international

Rene Stefancic est un professionnel de premier plan des **technologies Blockchain et Web3**, connu pour son approche innovante et son leadership stratégique dans les **écosystèmes numériques émergents**. Il occupe actuellement le poste de Chief Operating Officer (COO) chez **Enjin**, une **plateforme pionnière de Blockchain et de NFT**, où il gère des tâches telles que l'adoption de nouveaux outils et favorise les **partenariats stratégiques** afin de mettre en place des solutions informatiques de pointe. Avec une approche pratique et axée sur les résultats, il applique sa philosophie « nager ou couler » et « tout essayer » à chaque projet, cherchant toujours à résoudre les défis les plus complexes d'une manière évolutive et efficace.

Avant de rejoindre Enjin, Stefancic a occupé le poste de Head of Marketing chez **CoinCodex**, une plateforme **d'agrégation de données sur les crypto-monnaies**. C'est dans cet environnement qu'il a consolidé son expertise en marketing numérique et en stratégies de croissance, jouant un rôle décisif dans l'expansion de la visibilité et de la portée de l'entreprise. Sa transition vers le monde de la **Blockchain** a commencé lorsqu'il a décidé de quitter sa carrière dans la **finance traditionnelle** pour se concentrer sur la modélisation et l'analyse des données dans ce nouveau secteur, jetant ainsi les bases de sa carrière dans un marché en constante évolution.

Avec une vision axée sur le développement de produits et la **stratégie Informatique**, l'expert excelle à diriger des équipes vers la création de solutions innovantes et applicables dans le contexte de la technologie Blockchain. Sa capacité à nouer des relations d'affaires solides et durables lui a permis d'établir des partenariats stratégiques clés dans l'industrie, cimentant sa réputation internationale de leader dynamique dans le domaine de la technologie et des actifs numériques.



## M. Stefancic, Rene

---

- Directeur Opérationnel (COO, Chief Operating Officer) chez Enjin, Singapour, Singapour
- Conseiller en Blockchain chez NFTFrontier
- Consultant en IT chez RS IT Consulting
- Directeur du Marketing chez CoinCodex
- Consultant chez NextCash
- Spécialiste du Marketing Numérique au sein du Groupe Piaggio Slovénie
- Master en Gestion à la Faculté de Gestion de l'Université de Primorska
- Diplôme en Économie à la Faculté d'Économie et de Commerce de l'Université de Ljubljana

“

*Grâce à TECH, vous pourrez apprendre avec les meilleurs professionnels du monde”*

## Direction



### M. Olmo Cuevas, Alejandro

- ♦ Fondateur de Seven Moons Studios *Blockchain Gaming*
- ♦ Fondateur du projet Niide
- ♦ Concepteur de Jeux Vidéo et Économies de *Blockchain* pour les Jeux Vidéo
- ♦ Auteur de récits fantastiques et de prose poétique

## Professeurs

### M. Olmo Cuevas, Víctor

- ♦ Co-fondateur, Concepteur de Jeux et Économiste de Jeux à Seven Moons Studios *Blockchain Gaming*
- ♦ Designer Web et Joueur Professionnel
- ♦ Joueur Professionnel de Poker en ligne et Enseignant
- ♦ Designer Graphique à Arvato Services Bertelsmann
- ♦ Analyste de projets et investisseur dans Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ♦ Technicien de laboratoire chimique





# 04

## Structure et contenu

Le programme d'études a été élaboré sur la base des exigences proposées par l'équipe enseignante de ce Certificat. Ainsi, un programme a été établi pour approfondir la NFT, à partir de la conceptualisation de cette technologie en plein essor, les étudiants pourront acquérir de solides connaissances. Grâce à la méthode Relearning et au contenu multimédia de qualité, le professionnel acquerra facilement les apprentissages nécessaires pour évoluer dans ce secteur.



# NFT

“

*Un cursus développé par des experts et un contenu actualisé sont la clé pour maîtriser les NFTs et en tirer le meilleur parti dans vos futurs projets de gamification”*

## Module 1. NFT

- 1.1. NFT
  - 1.1.1. NFTs
  - 1.1.2. Lien NFT et *Blockchain*
  - 1.1.3. Création de l'NFT
- 1.2. Création d'un NFT
  - 1.2.1. a Conception et contenu
  - 1.2.2. Génération
  - 1.2.3. *Metadata et Freeze Metada*
- 1.3. Options de vente pour les NFTs dans les économies gamifiées
  - 1.3.1. Vente directe
  - 1.3.2. Vente aux enchères
  - 1.3.3. *Whitelist*
- 1.4. Étude de marché NFT
  - 1.4.1. *Opensea*
  - 1.4.2. *Immutable Marketplace*
  - 1.4.3. *Gemini*
- 1.5. Strategies de rentabilisation pour les NFTs dans les économies gamifiées
  - 1.5.1. Valeur d'usage
  - 1.5.2. Valeur esthétique
  - 1.5.3. Valeur réelle
- 1.6. Strategies de rentabilisation pour les NFTs dans les économies gamifiées: mines
  - 1.6.1. Exploitation minière des NFTs
  - 1.6.2. *Merge*
  - 1.6.3. *Burn*





- 1.7. Strategies de rentabilisation pour les NFTs dans les économies gamifiées: consommation
  - 1.7.1. NFTs consommables
  - 1.7.2. Enveloppes de NFTs
  - 1.7.3. Qualité des NFTs
- 1.8. Analyse des systèmes gamifiés basés sur le NFT
  - 1.8.1. Alien Worlds
  - 1.8.2. Gods Unchained
  - 1.8.3. R-Planet
- 1.9. NFT en tant qu'incitation à l'investissement et au travail
  - 1.9.1. Privilèges de participation aux investissements
  - 1.9.2. Collections liées à des travaux de diffusion spécifiques
  - 1.9.3. Combinaison de forces
- 1.10. Domaines d'innovation en cours de développement
  - 1.10.1. Musique dans le NFT
  - 1.10.2. Vidéo NFT
  - 1.10.3. Livres NFT

“ *Un programme conçu et pensé pour vous permettre de faire un saut qualitatif dans votre carrière professionnelle* ”

# 05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **el Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*





*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



### Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en NFT et Économies Gamifiées garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès et obtenez votre diplôme universitaire sans avoir à vous déplacer ou à remplir des formalités administratives”*

Ce **Certificat en NFT et Économies Gamifiées** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier\* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en NFT et Économies Gamifiées**

Heures Officielles: **150 h**





future  
santé confiance personnes  
éducation information tuteurs  
garantie accréditation enseignement  
institutions technologie apprentissage  
communauté engagement  
service personnalisé innovation  
connaissance présent qualité  
en ligne formation  
développement institutions  
classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

Certificat  
NFT et Économies  
Gamifiées

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## NFT et Économies Gamifiées

