

Certificat

Modélisation Polygonale  
dans 3D Studio Max



## Certificat

### Modélisation Polygonale dans 3D Studio Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site: [www.techtute.com/fr/jeux-video/cours/modelisation-polygonale-3d-studio-max](http://www.techtute.com/fr/jeux-video/cours/modelisation-polygonale-3d-studio-max)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

---

*page 28*

# 01

# Présentation

La conception graphique des jeux vidéo a évolué rapidement ces dernières années et, parallèlement, le besoin de professionnels experts dans ce secteur a également augmenté. 3D Studio Max est l'un des principaux programmes du secteur en matière de modélisation polygonale tridimensionnelle. C'est pourquoi cette formation est conçue pour gérer toutes ses fonctionnalités de la manière la plus pratique: en mode en ligne qui, en plus de permettre la compatibilité entre les routines personnelles et professionnelles, facilite l'accès illimité aux contenus multimédia. Le contrôle de la modélisation polygonale appliquée aux jeux vidéo ouvre une nouvelle voie d'opportunités d'emploi et un profil spécialisé de plus en plus demandé.





“

*Maîtriser la modélisation polygonale avec 3D Studio Max appliquée aux jeux vidéo et devenir un professionnel spécialisé dans le domaine"*

Ce Certificat s'adresse à toutes les personnes désireuses d'orienter leurs connaissances de la modélisation polygonale dans 3D Studio Max vers la conception de formes et de graphiques dans les jeux vidéo. C'est l'un des programmes les plus utilisés dans le secteur, c'est pourquoi apprendre à utiliser toutes ses fonctionnalités signifie ouvrir les portes d'un marché du travail qui requiert des professionnels spécialisés. Pour cette raison, ce programme couvre tout, des concepts les plus théoriques aux plus pratiques, et garantit une connaissance complète du logiciel.

Le plan d'étude se concentre en priorité sur la conceptualisation des différentes compétences dans l'utilisation de 3D Studio Max, ainsi que sur le travail avec des configurations personnalisées pour garantir les bases. Ensuite, il approfondit la façon dont le lissage fonctionne sur les mailles et développe la connaissance de leur comportement.

Le contenu s'attarde également sur les techniques de transformation des objets, ainsi que sur l'acquisition de connaissances sur le mappage UV. En approfondie de la théorie de la création des formes pour le développement véritables maîtres de la forme.

Le Certificat en Modélisation Polygonale dans 3D Studio Max est destiné aux professionnels de la conception de jeux vidéo qui ont besoin d'étendre leurs connaissances et leur polyvalence avec cet outil. Son plan d'étude entièrement en ligne facilite l'accès au contenu multimédia de n'importe où et à n'importe quel moment, ce qui permet de combiner plus facilement l'apprentissage avec le travail et la routine professionnelle.

Ce **Certificat en Modélisation Polygonale dans 3D Studio Max** contient le programme éducatif plus complet et le plus actuel du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Modélisation Polygonale dans 3D studies Max
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques pour réaliser le processus d'auto évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*Devenez un véritable maître de la forme avec 3D Studio Max appliqué au développement de graphiques de jeux vidéo"*

“

*Des conceptualisations théoriques à l'utilisation des outils, en seulement 6 semaines et totalement en ligne, vous serez en mesure de maîtriser 3D Studio Max"*

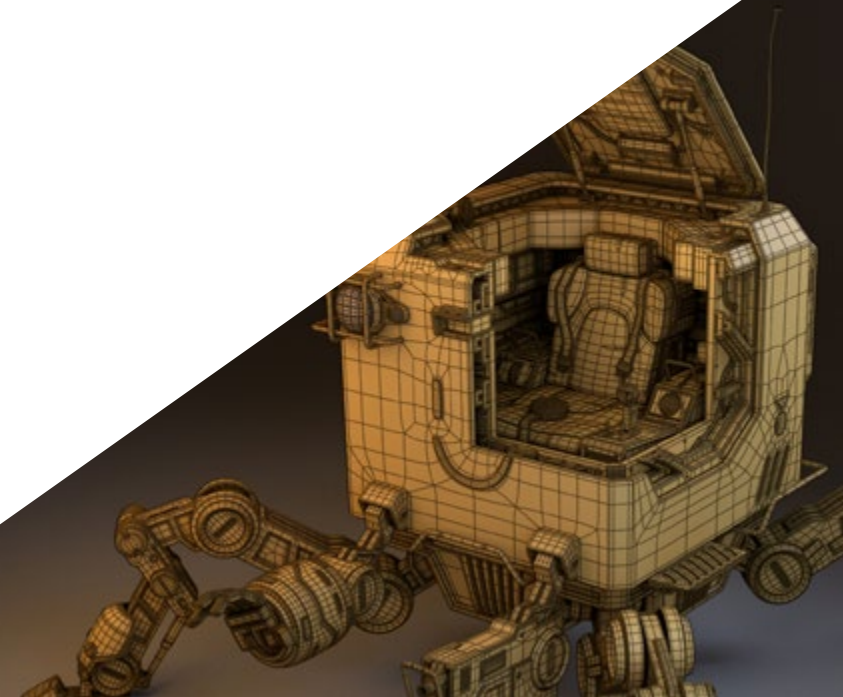
Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage Par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Ce Certificat vous donnera les clés pour vous lancer dans la modélisation polygonale pour les jeux vidéo.*

*Devenez un expert en modélisation tridimensionnelle dans 3D Studio Max avec ce Certificat.*



# 02

## Objectifs

Ce Certificat vise à initier les étudiants au contrôle et à la gestion de la modélisation polygonale dans 3D Studio Max, en se concentrant sur le développement de la conception de formes pour les jeux vidéo. L'objectif de cette formation est d'apprendre en détail les bases de la modélisation 3D sous ses différentes formes. Vous disposerez donc du contenu le plus actuel et le plus pratique, avec lequel vous aurez une variété d'exercices pour éditer et transformer des géométries, organiser des scènes et apprendre à modéliser avec 3D Studio Max.







“

*L'objectif est d'apprendre en détail  
les bases de la modélisation 3D  
sous ses différentes formes"*



## Objectifs généraux

---

- ◆ En approfondie de la théorie de la création des formes pour Développement maîtres de la forme
- ◆ Apprendre en détail les bases de la modélisation 3D sous ses différentes formes
- ◆ Générer des conceptions pour différentes industries et leur application
- ◆ Apprendre tous les outils nécessaires à la profession de modélisateur 3D
- ◆ Acquérir des compétences pour le développement de textures et de FX de modèles 3D

“

*Réalisez vos objectifs et réorientez votre carrière professionnelle grâce à ce Certificat en ligne sans devoir vous écarter de votre routine personnelle et professionnelle"*





## Objectifs spécifiques

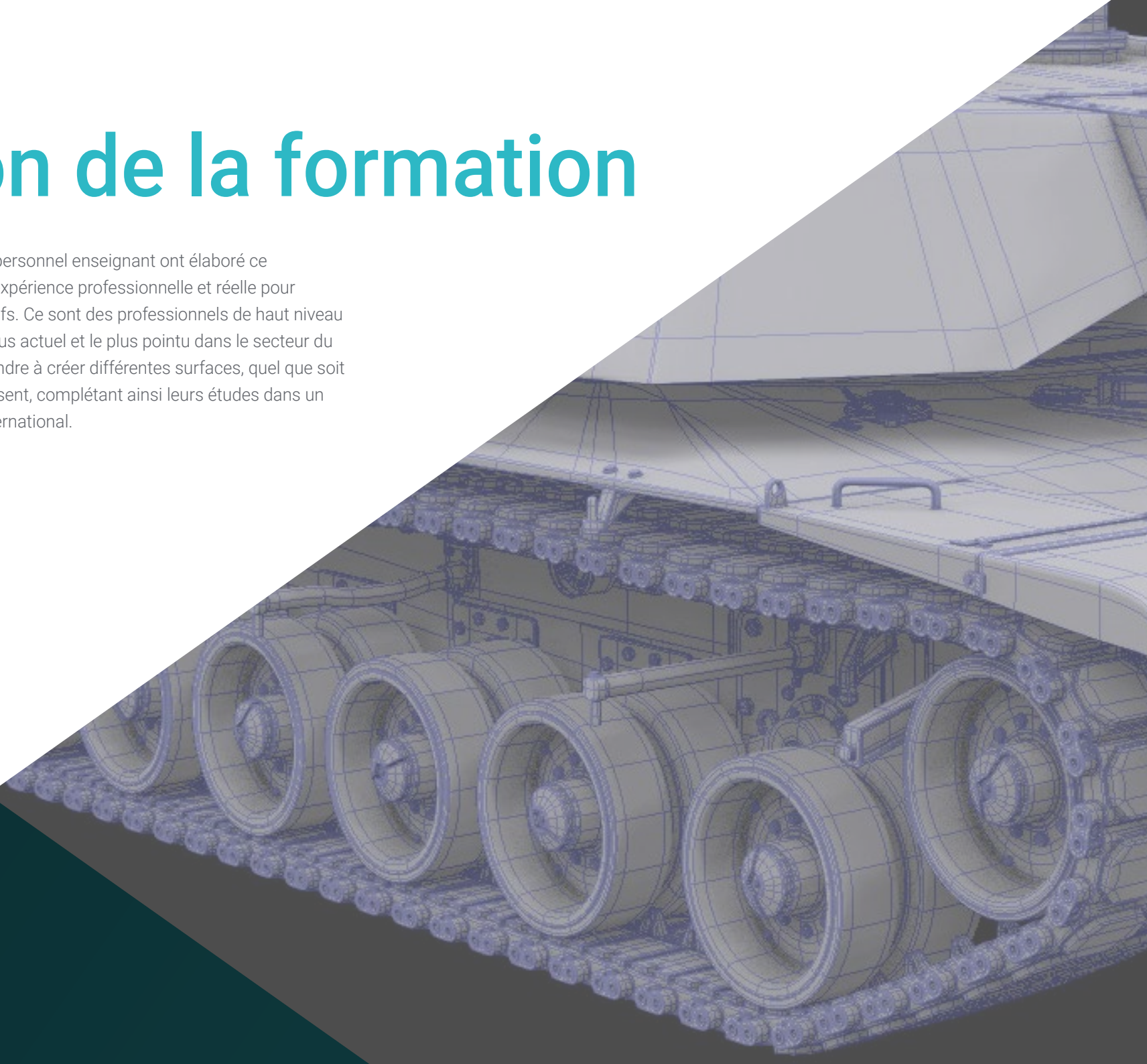
---

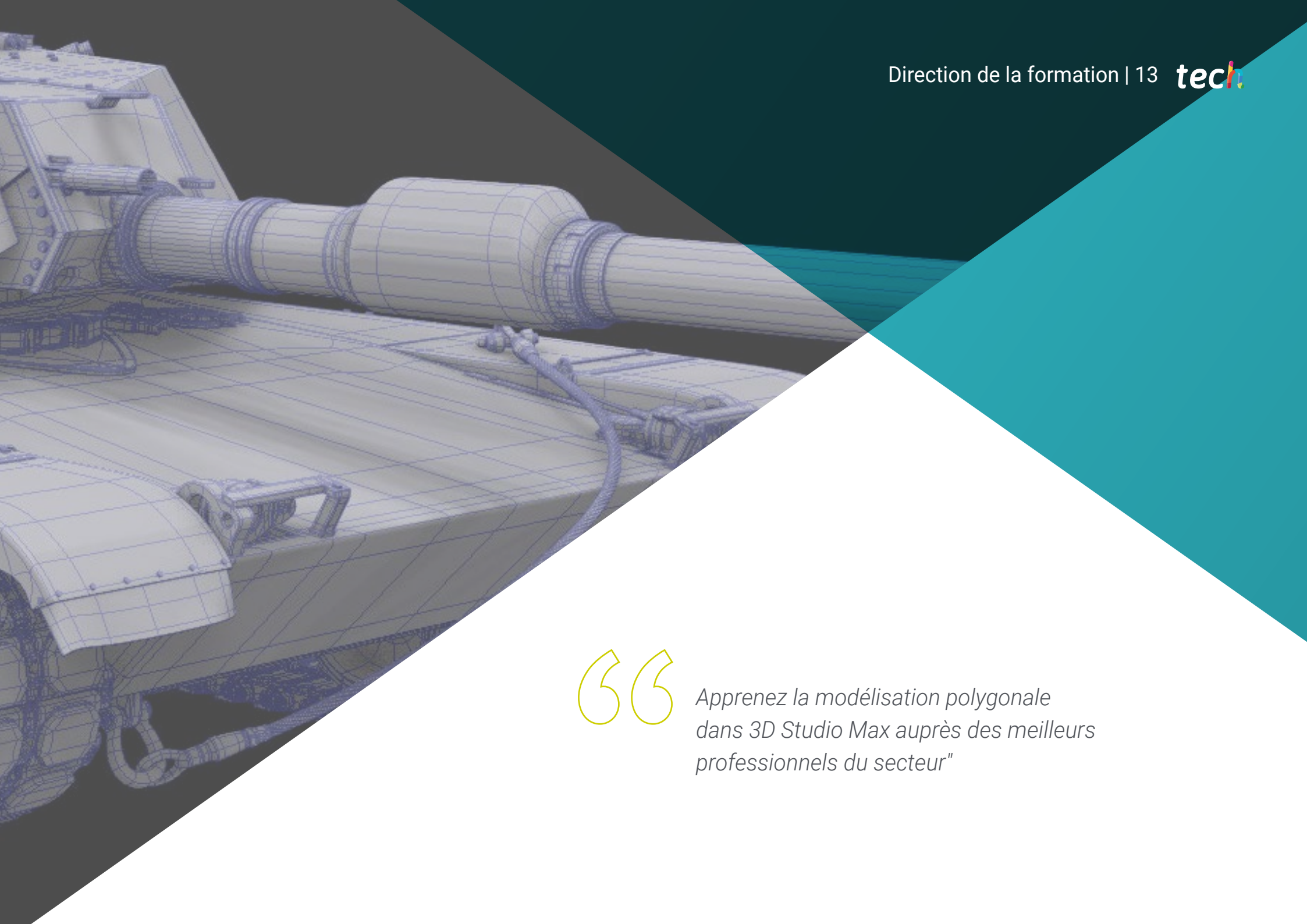
- ◆ Posséder une connaissance approfondie de l'utilisation de 3D Studio Max
- ◆ Travailler avec des paramètres personnalisés
- ◆ Avoir une compréhension approfondie de la façon dont le lissage fonctionne sur les maillages
- ◆ Concevoir des géométries à l'aide de diverses méthodes
- ◆ Comprendre le comportement d'un maillage
- ◆ Appliquer des techniques de transformation d'objets
- ◆ Avoir des connaissances en matière de création de cartes UV

# 03

## Direction de la formation

Une équipe de gestion experte et un personnel enseignant ont élaboré ce programme, en mettant à profit leur expérience professionnelle et réelle pour obtenir les meilleurs résultats éducatifs. Ce sont des professionnels de haut niveau qui souhaitent fournir le contenu le plus actuel et le plus pointu dans le secteur du design. Les étudiants pourront apprendre à créer différentes surfaces, quel que soit le domaine dans lequel ils se spécialisent, complétant ainsi leurs études dans un domaine très demandé au niveau international.





“

*Apprenez la modélisation polygonale  
dans 3D Studio Max auprès des meilleurs  
professionnels du secteur”*

## Direction



### M. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 ans d'expérience en modélisation 3D Aéronautique
- Artiste 3D chez 3D Visualization Service Inc
- Production 3D pour Boston Whaler
- Modéliste 3D pour la Société de Production TV Multimédia Shay Bonder
- Producteur Audiovisuel chez Digital Film
- Concepteur de Produit pour Escencia de los Artesanos par Eliana M
- Designer Industriel Spécialisé dans les Produits. Université Nationale de Cuyo
- Mention honorable au Concours Mendoza Late
- Exposant au Salon Régional des Arts Visuels Vendimia
- Séminaire de Composition Numérique. Université Nationale de Cuyo
- Congrès National de la Conception et de la Production. CPRODI



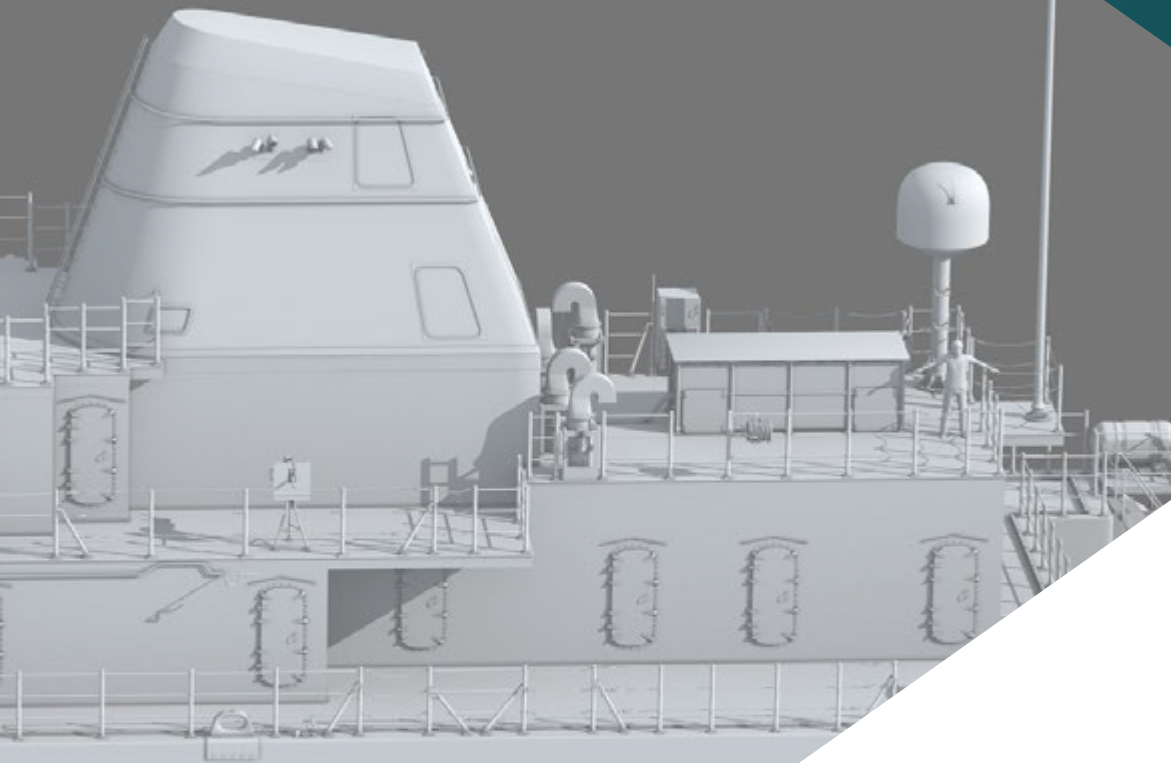
# 04

## Structure et contenu

Le Certificat en Modélisation Polygonale dans 3D Studio Max a été conçu sur la base de la nécessité d'introduire ces contenus, suivant la spécificité d'un secteur et les exigences proposées par l'équipe pédagogique. De cette manière, le programme fournit aux étudiants les outils nécessaires pour mettre en pratique l'apprentissage, ainsi que les connaissances nécessaires au cas où ils souhaiteraient continuer à progresser au sein du même programme. Les étudiants élargiront leurs connaissances, ce qui leur permettra de se développer professionnellement et d'ajouter de la valeur à leur carrière professionnelle et à leur marque personnelle.







“

*Formez-vous professionnellement à de nouveaux défis et ajoutez de la valeur à votre marque personnelle”*

## Module 1. Modélisation Polygonale dans 3D Studio Max

- 1.1. 3D Studio Max
  - 1.1.1. Interface 3D Studio Max
  - 1.1.2. Configurations personnalisées
  - 1.1.3. Modélisation avec des primitives et des déformateurs
- 1.2. Modélisation avec références
  - 1.2.1. Création d'images de référence
  - 1.2.2. Lissage des surfaces dures
  - 1.2.3. Organisation des scènes
- 1.3. Mailles à haute résolution
  - 1.3.1. Modélisation de base lissée et groupes de lissage
  - 1.3.2. Modélisation avec extrusions et biseaux
  - 1.3.3. Utilisation du modificateur *Turbosmooth*
- 1.4. Modélisation avec *Splines*
  - 1.4.1. Modifier les courbures
  - 1.4.2. Configuration des faces des polygones
  - 1.4.3. Extrusion et sphérisation
- 1.5. Créer des formes complexes
  - 1.5.1. Mise en place des composants et de la grille de travail
  - 1.5.2. Duplication et soudage de composants
  - 1.5.3. Nettoyage des polygones et lissage
- 1.6. Modélisation avec des coupes d'arêtes
  - 1.6.1. Création et positionnement du modèle
  - 1.6.2. Faire des coupes et nettoyer la topologie
  - 1.6.3. Extrusion de formes et création de plis
- 1.7. Modélisation à partir d'un modèle *Low Poly*
  - 1.7.1. Commencer par la forme de base et ajouter des chanfreins
  - 1.7.2. Ajout de subdivisions et génération de bords
  - 1.7.3. Découpage, soudage et façonnage





- 1.8. Modifier le modificateur Poly I
  - 1.8.1. Flux de travail
  - 1.8.2. Interfaces
  - 1.8.3. *Sub Objects*
- 1.9. Création d'objets composites
  - 1.9.1. *Morph, Scatter, Conform et Connect Compound objects*
  - 1.9.2. *BlobMesh, ShapeMerge et Boolean Compound objects*
  - 1.9.3. *Loft, Mesher et Proboolean Compound objects*
- 1.10. Techniques et stratégies de création d'UV
  - 1.10.1. Géométries simples et géométries d'arc
  - 1.10.1. Surfaces dures
  - 1.10.3. Exemples et applications



*Posez les bases de vos connaissances en matière de modélisation polygonale dans 3D Studio Max avec ce Certificat entièrement en ligne"*

05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



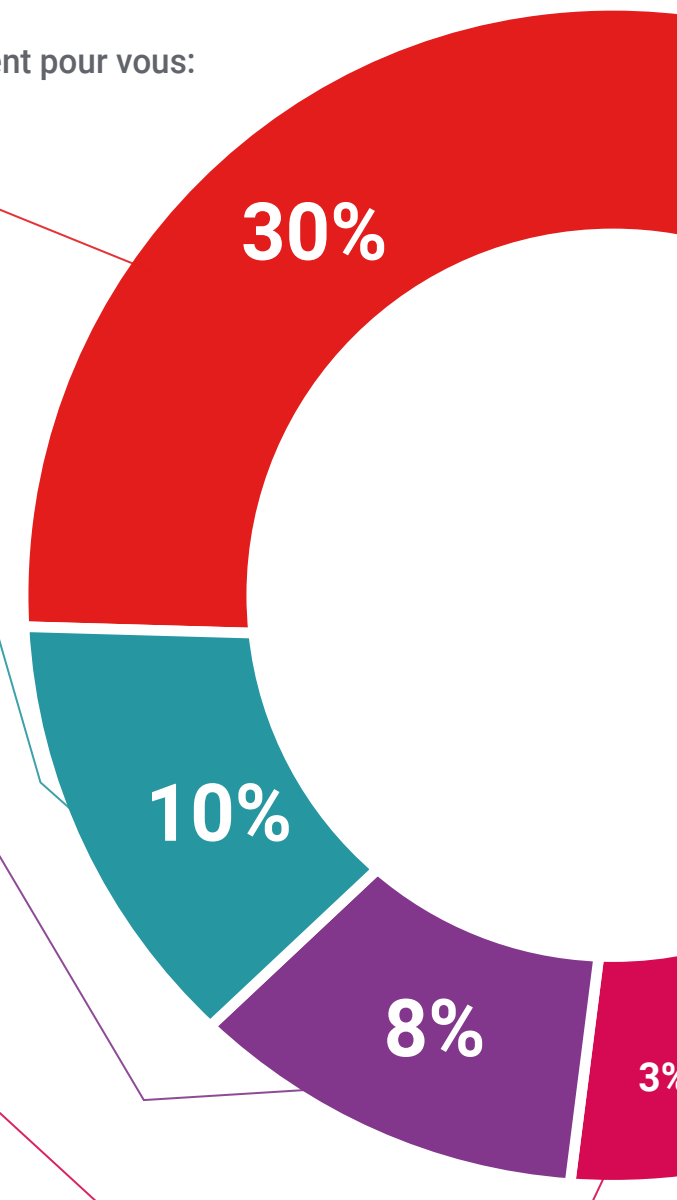
#### Pratique des aptitudes et des compétences

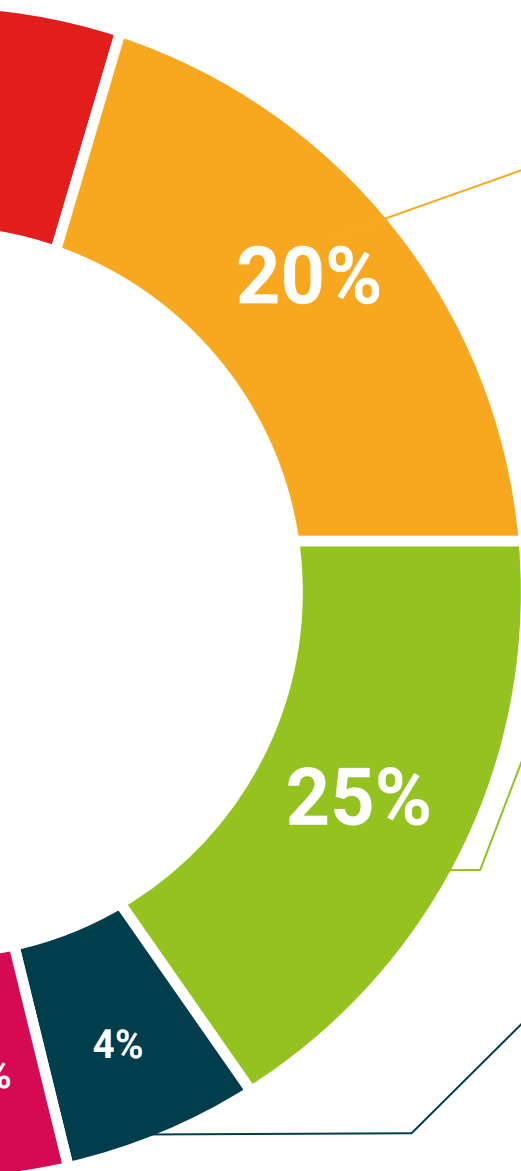
Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances. Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



### Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Modélisation Polygonale dans 3D Studio Max vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.





*Finalisez cette formation avec succès et recevez votre Certificat sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Modélisation Polygonale dans 3D Studio Max** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Modélisation Polygonale dans 3D Studio Max**

N.º d'Heures Officielles: **150 h.**





**Certificat**  
Modélisation Polygonale  
dans 3D Studio Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Modélisation Polygonale dans 3D Studio Max

