

Certificat

Modélisation Low Poly 3D

Studio Max



Certificat

Modélisation Low Poly 3D Studio Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/modelisation-low-poly-3d-studio-max

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01 Présentation

La Modélisation Low Poly 3D Studio Max est un type de modélisation qui a permis de simplifier et de réduire les charges sur les graphiques et les conceptions pour les jeux vidéo. Les développeurs de jeux vidéo ont ainsi trouvé une technique dont l'utilisation, appliquée avec ce programme particulier, se répand de plus en plus, alors même que des professionnels spécialisés dans ce domaine deviennent nécessaires. Cette formation couvre en ligne, de manière simple et flexible, les notions nécessaires à la modélisation tridimensionnelle *Low Poly* dans 3D Studio Max.





“

Apprenez à modéliser en Low Poly dans 3D Studio Max avec cette formation en ligne facile et flexible”

Low Poly est une technique qui profite au développement des graphiques et à la qualité des images dans les jeux vidéo, car avec un nombre très faible de polygones, de tests ou de versions d'échantillons de conception, elle simplifie les formes et les détails. 3D Studio Max est l'un des principaux programmes du secteur, qui permet aux artistes numériques de créer et de visualiser plus facilement les pièces, avec tous leurs composants, et de les appliquer ainsi à toute la créativité requise.

Ce Certificat permet à l'étudiant de relever les défis que ce domaine de la conception exige, d'apprendre à produire des personnages détaillés et à personnaliser des environnements de construction, car le plan d'étude a été configuré par une équipe de gestion et d'enseignement du secteur, qui est pleinement consciente des besoins qui découlent du développement professionnel.

Ce plan est donc structuré en un parcours qui part du travail sur les formes les plus basiques pour les modèles mécaniques, en développant la capacité à décomposer les éléments et en comprenant en profondeur comment le détail fait le réalisme. En outre, il se concentre sur la résolution de différentes techniques pour développer les détails et faire comprendre à l'élève comment les pièces mécaniques d'un modèle spécifique sont connectées.

Cette formation est dispensée en mode en ligne, ce qui rend l'activité d'apprentissage parfaitement conciliable avec le travail et la routine personnelle, sans qu'il soit nécessaire de sacrifier des activités courantes pour obtenir ce Certificat. Avec une connexion internet et un appareil, vous pouvez télécharger le matériel et le contenu pour progresser à votre propre rythme.

Ce **Certificat en Modélisation Low Poly 3D Studio Max** contient le programme le plus complet et le plus actuel du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts 3D en logiciels de Modélisation dans Rhino
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



Le contenu de ce Certificat se concentre sur la résolution de différentes techniques pour développer des détails avec la modélisation Low Poly dans 3D Studio Max"

“

Obtenez la spécialisation nécessaire pour devenir indispensable dans le domaine du graphisme et du développement d'images pour les jeux vidéo, un secteur en pleine expansion"

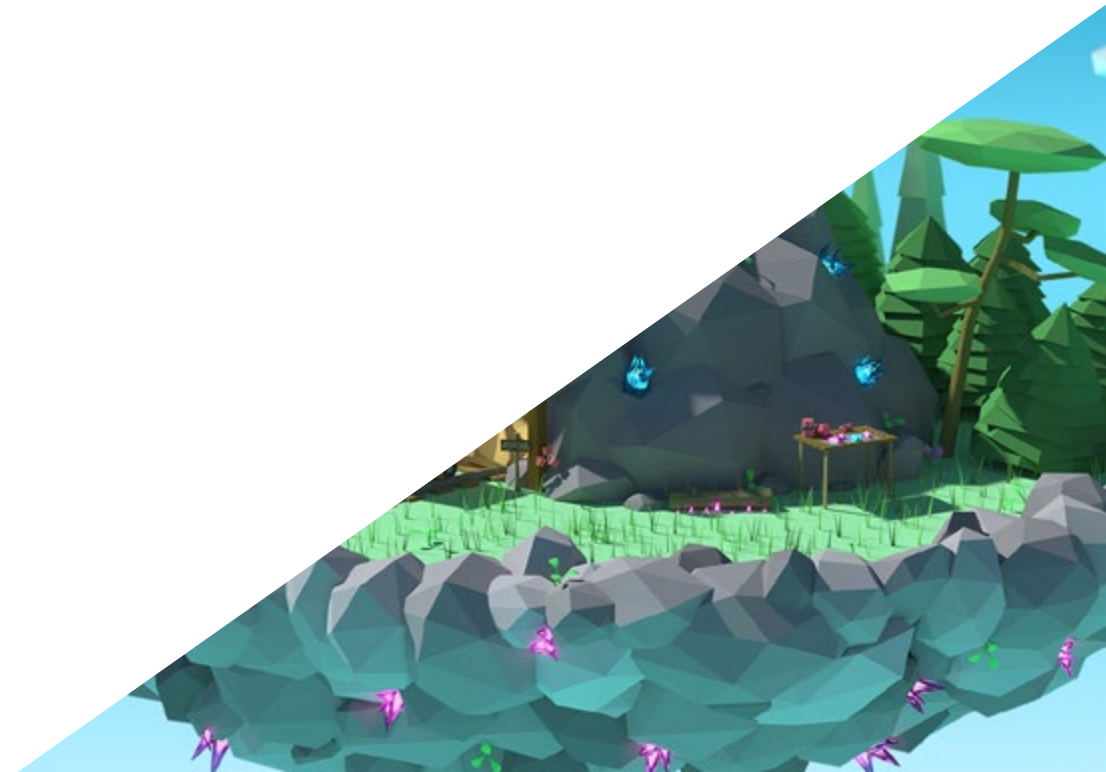
Avec un appareil électronique et internet, téléchargez le matériel du Certificat et progressez à votre rythme.

En 6 semaines, vous serez en mesure de relever des défis plus complexes en matière de modélisation Low Poly.

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

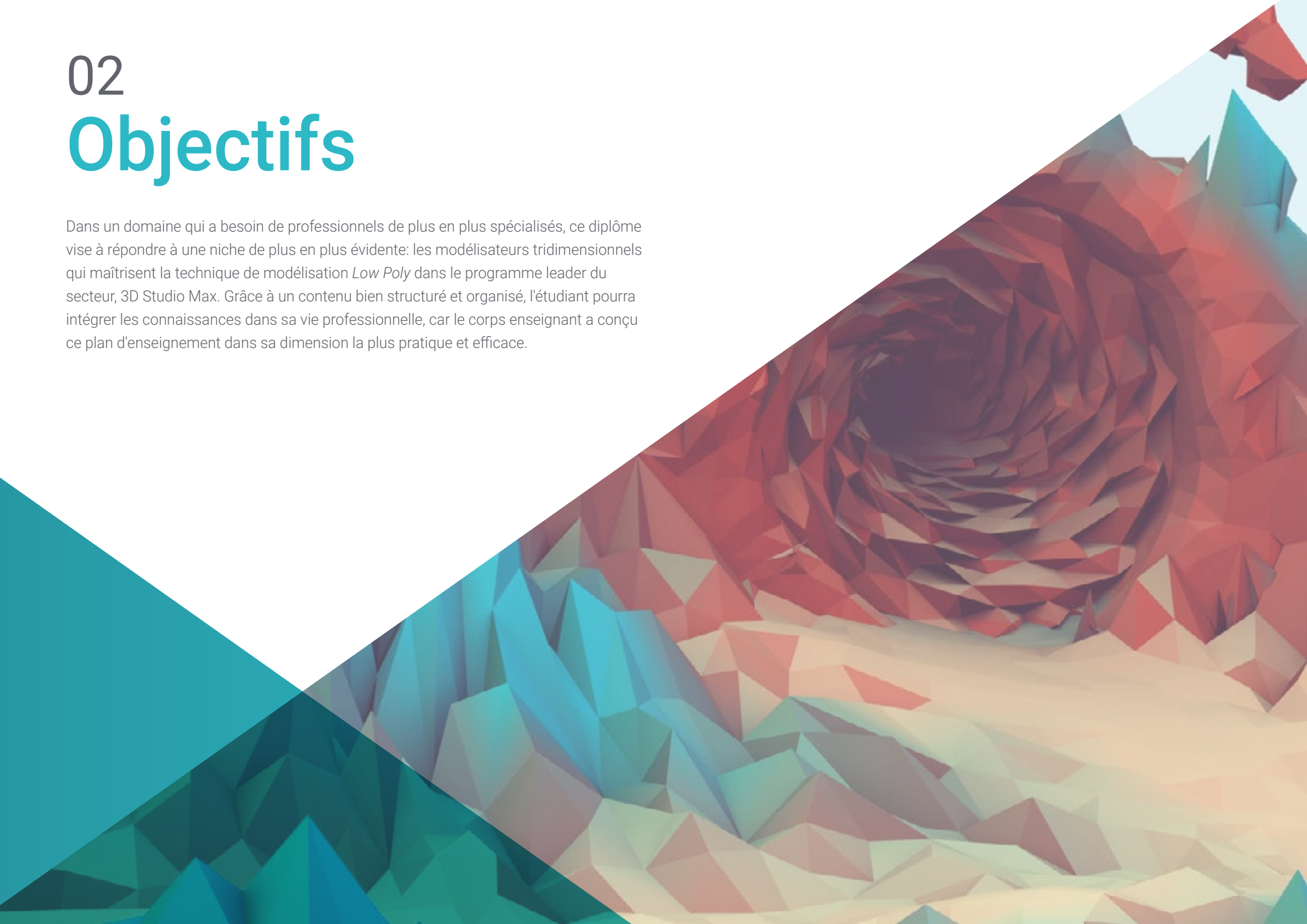
Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage Par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.



02 Objectifs

Dans un domaine qui a besoin de professionnels de plus en plus spécialisés, ce diplôme vise à répondre à une niche de plus en plus évidente: les modélisateurs tridimensionnels qui maîtrisent la technique de modélisation *Low Poly* dans le programme leader du secteur, 3D Studio Max. Grâce à un contenu bien structuré et organisé, l'étudiant pourra intégrer les connaissances dans sa vie professionnelle, car le corps enseignant a conçu ce plan d'enseignement dans sa dimension la plus pratique et efficace.



“

Passez ce Certificat et spécialisez votre carrière professionnelle, car de plus en plus d'entreprises du secteur du développement des jeux recherchent ce profil spécifique"



Objectifs généraux

- ◆ Avoir une connaissance approfondie de la modélisation 3D à l'aide du logiciel 3D Studio Max et sa technique de modélisation *Low Poly*
- ◆ En approfondie de la théorie de la création des formes pour le développement maîtres de la forme
- ◆ Apprenez en détail la technique *Low Poly* dans le logiciel 3D Studio Max
- ◆ Générer des conceptions pour différentes industries et leur application
- ◆ Être un expert technique et/ou un artiste dans le logiciel 3D Studio Max, en appliquant la technique *Low Poly*
- ◆ Apprendre tous les outils nécessaires à la profession de modélisateur 3D





Objectifs spécifiques

- ◆ Travail sur les formes de base pour les modèles mécaniques
- ◆ Développer la capacité à décomposer les éléments
- ◆ Comprendre en profondeur comment les détails contribuent au réalisme
- ◆ Résoudre différentes techniques pour développer les détails
- ◆ Comprendre comment les pièces mécaniques sont connectées

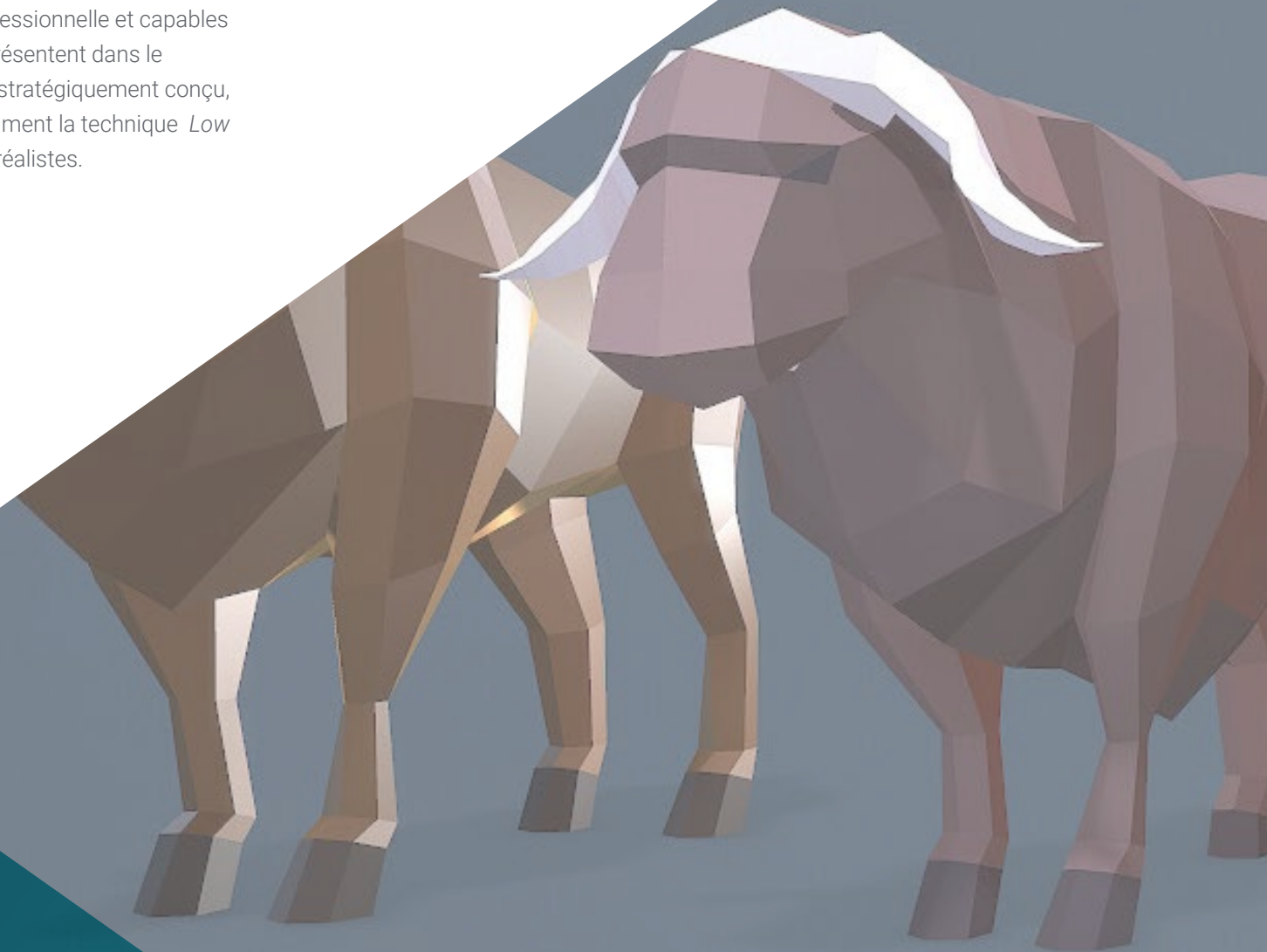
“

Ouvrez-vous à de nouvelles opportunités d'emploi grâce à ce Certificat en Modélisation Low Poly 3D Studio Max"

03

Direction de la formation

Le personnel de direction et d'enseignement de ce Certificat est composé de véritables professionnels du secteur, dotés d'une vaste expérience professionnelle et capables de mettre l'étudiant face aux défis les plus courants qui se présentent dans le développement de l'activité professionnelle. Grâce à ce plan stratégiquement conçu, l'étudiant sera en mesure de comprendre en profondeur comment la technique *Low Poly* améliore considérablement ses projets et les rend plus réalistes.





“

Apprenez à connaître en profondeur la technique Low Poly dans 3D Studio Max grâce aux professionnels les plus à jour du secteur”

Direction



M. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ♦ 9 ans d'expérience en modélisation 3D Aéronautique
- ♦ Artiste 3D chez 3D Visualization Service Inc
- ♦ Production 3D pour Boston Whaler
- ♦ Modéliste 3D pour la Société de Production TV Multimédia Shay Bonder
- ♦ Producteur Audiovisuel chez Digital Film
- ♦ Concepteur de Produit pour Escencia de los Artesanos par Eliana M
- ♦ Designer Industriel Spécialisé dans les Produits. Université Nationale de Cuyo
- ♦ Mention honorable au Concours Mendoza Late
- ♦ Exposant au Salon Régional des Arts Visuels Vendimia
- ♦ Séminaire de Composition Numérique. Université Nationale de Cuyo
- ♦ Congrès National de la Conception et de la Production. CPRODI



04

Structure et contenu

Ce Certificat a un plan d'étude parfaitement structuré et combine les meilleurs enseignements sur la Modélisation Low Poly 3D Studio Max avec une partie théorique du contenu et une partie éminemment pratique. Grâce au contenu complet du programme, les étudiants pourront apprendre en profondeur les outils offerts par cette plateforme lors du perfectionnement de la technique de création de polygones, ainsi que leur permettre d'agir avec discernement dans les différents scénarios qui peuvent se présenter dans leur pratique professionnelle.





“

*Redessinez votre carrière professionnelle
avec ce Certificat en Modélisation Low
Poly 3D Studio Max"*

Module 1. Modélisation *Low Poly* 3D Studio Max

- 1.1. Modélisation *Low Poly* 3D Studio Max
 - 1.1.1. Création du modèle volumétrique
 - 1.1.2. Modélisation volumétrique des chenilles
 - 1.1.3. Construction volumétrique de la lame
- 1.2. Incorporation de différents composants
 - 1.2.1. Volumétrie de la cabine
 - 1.2.2. Volumétrie du bras mécanique
 - 1.2.3. Volumétrie de la flèche de la pelle mécanique
- 1.3. Ajout de sous-composants
 - 1.3.1. Création des dents de la pelle
 - 1.3.2. Ajout du piston hydraulique
 - 1.3.3. Connexion des sous-composants
- 1.4. Incorporation de détails dans les volumétries I
 - 1.4.1. Création des *Caterpillars* des chenilles
 - 1.4.2. Incorporant des roulements à billes
 - 1.4.3. Définition de la carcasse de la voie
- 1.5. Incorporation de détails dans les volumétries II
 - 1.5.1. Sous-composants du châssis
 - 1.5.2. Couvercles de paliers
 - 1.5.3. Ajout de découpes de pièces
- 1.6. Incorporation de détails dans les volumétries III
 - 1.6.1. Création de radiateurs
 - 1.6.2. Ajout de la base du bras hydraulique
 - 1.6.3. Création des tuyaux d'échappement
- 1.7. Incorporation de détails dans les volumétries IV
 - 1.7.1. Création de la grille de protection du cockpit
 - 1.7.2. Ajout de tuyauterie
 - 1.7.3. Ajout d'écrous, de boulons et de rivets



- 1.8. Développement du bras hydraulique
 - 1.8.1. Création des parenthèses
 - 1.8.2. Retenues, rondelles, boulons et connexions
 - 1.8.3. Création de la tête
- 1.9. Développement du cockpit
 - 1.9.1. Définir le logement
 - 1.9.2. Ajout d'un pare-brise
 - 1.9.3. Détails des poignées de porte et des phares
- 1.10. Développement mécanique de l'excavateur
 - 1.10.1. Création du corps et des dents
 - 1.10.1. Création du rouleau denté
 - 1.10.3. Câblage avec cannelures, connecteurs et fixations

“

Professionnalisez vos connaissances en modélisation 3D Low Poly et boostez votre CV avec cette formation en ligne”

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **el Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



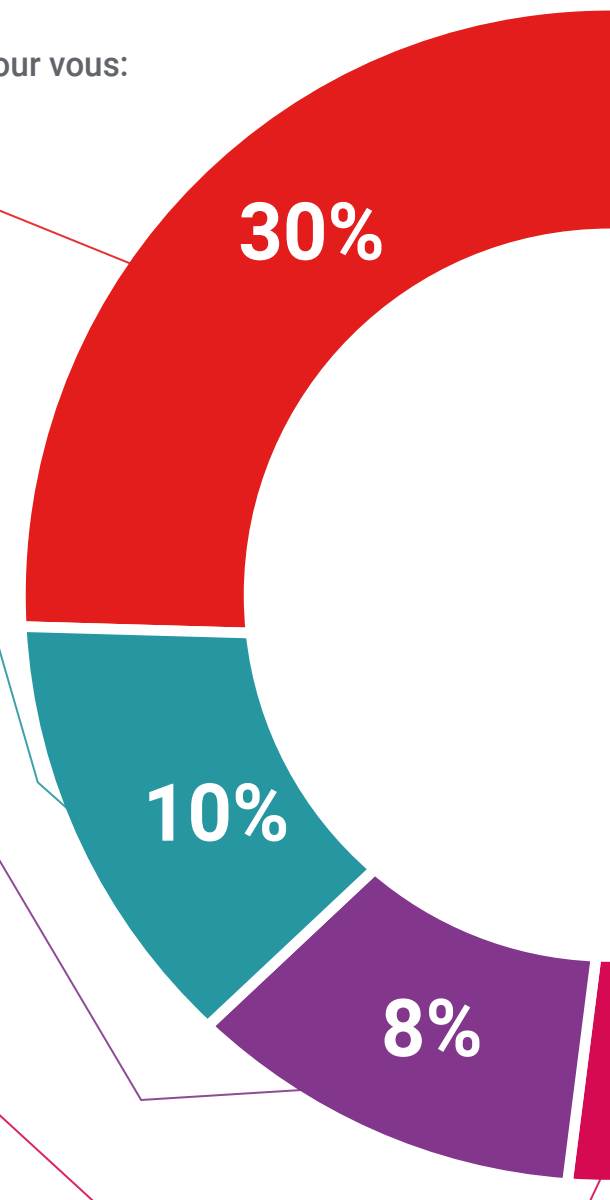
Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Modélisation Low Poly 3D Studio Max vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre Certificat sans avoir à
vous soucier des déplacements ou des
démarches administratives”*

Ce **Certificat en Modélisation Low Poly 3D Studio Max** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Modélisation Low Poly 3D Studio Max**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Modélisation Low Poly
3D Studio Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: **TECH** Université
Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Modélisation Low Poly 3D

Studio Max

