

Certificat

Modélisation des
Cheveux, des Vêtements
et des Accessoires



Certificat

Modélisation des Cheveux, des Vêtements et des Accessoires

- » Modalité: en ligne
- » Durée: **6 semaines**
- » Qualification: **TECH Université Technologique**
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtute.com/fr/jeux-videos/cours/modelisation-cheveux-vetements-accessoires

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

Comme dans toutes les œuvres artistiques, les détails jouent un rôle important. Tout comme dans une peinture, les couleurs et les textures font ressortir le concept de l'artiste, dans les jeux vidéo, l'ampleur des détails tels que la modélisation des cheveux, des vêtements et des accessoires apporte dynamisme et réalisme à la scène. Ce sont des éléments qui donnent à chaque personnage un caractère particulier et lui confèrent une reconnaissance. Avec l'évolution de ce secteur, il est nécessaire de créer des modèles avec un plus grand réalisme, ce qui exige des professionnels formés avec les techniques et les outils les plus modernes pour son bon développement. Ce programme méthodologique 100% en ligne permet aux étudiants d'acquérir les connaissances nécessaires pour travailler efficacement dans le domaine, grâce aux conseils d'experts, en seulement 6 semaines.





“

Gérer les techniques de Modélisation des Cheveux, des Vêtements et des Accessoires pour perfectionner la conception des personnages"

Grâce au dynamisme de l'industrie et aux progrès technologiques actuels, il est possible de créer à la perfection tout ce dont l'imagination peut rêver. Dans les histoires comme dans la vie réelle, ce sont les cheveux, les vêtements et les accessoires qui définissent la personnalité d'un individu. Dans chaque scène de jeu vidéo, chaque caractéristique et chaque geste des créatures doivent ressortir.

Dans ce Certificat, l'étudiant sera capable de comprendre les techniques à utiliser en fonction du support auquel le modelage est destiné. Dans le cas des Cheveux, vous apprendrez à partir du format classique par l'utilisation de pinceaux de modélisation pour l'impression 3D, à l'utilisation de textures d'opacité pour les formats à faible poly dans le domaine des jeux vidéo tels que *Cards* ou les simulations physiques telles que *Fibermesh*, combinées avec *Hair and fur* ou *Xgen* idéal pour les animations 3D à gros budget.

Dans le cas des Vêtements, vous maîtriserez le travail à partir de formats de cartes d'opacité, ainsi que la modélisation en fonction de projets en *temps réel* ou de simulations physiques, en créant des sculptures sur la base de formats automatiques dans le logiciel *Marvelous Designer*. Vous apprendrez également à utiliser le programme CGI idéal pour créer des tenues personnalisées en quelques minutes. Et enfin, il réalisera le rendu de ces éléments grâce à des moteurs d'illumination globale, qui permettent de générer des images très précises dans la simulation des cheveux et des tissus, au moyen de ses systèmes de matériaux et de textures PBR.

Tout cela et bien plus encore sera disponible dès le premier jour jusqu'à l'obtention de la qualification en 6 semaines, grâce à une méthodologie d'étude innovante et totalement *online*, qui permet au professionnel une formation continue et efficace grâce à l'utilisation de ses appareils préférés avec connexion Internet et avec la possibilité de télécharger les différents formats dans lesquels le syllabus est présenté. L'accompagnement d'une équipe pédagogique experte à tout moment est la clé pour progresser avec sécurité et qualité dans le processus d'apprentissage.

Ce **Certificat en Modélisation des Cheveux, des Vêtements et des Accessoires** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement d'études de cas présentées par des experts en modélisation 3D et en sculpture numérique
- ♦ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Des exercices pratiques afin d'effectuer un processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ♦ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Générez des images très précises dans la simulation de cheveux et de tissus grâce à ses systèmes de matériaux et de textures PBR"

“

Avec ce programme, vous pourrez modéliser, texturer, éclairer et rendre des vêtements, des cheveux et des accessoires sur Arnold. Commencez votre formation aujourd'hui"

Le corps programme comprend des professionnels du secteur qui apportent l'expérience de leur travail à cette formation, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes entreprises et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Apprenez à créer des cheveux modélisés par le biais de low poly, high poly, Fibermesh et Xgen dans 3ds Max, ZBrush et Maya.

Interagir avec ad'autres professionnels du domaine d'étude, dans un environnement en ligne sécurisé.

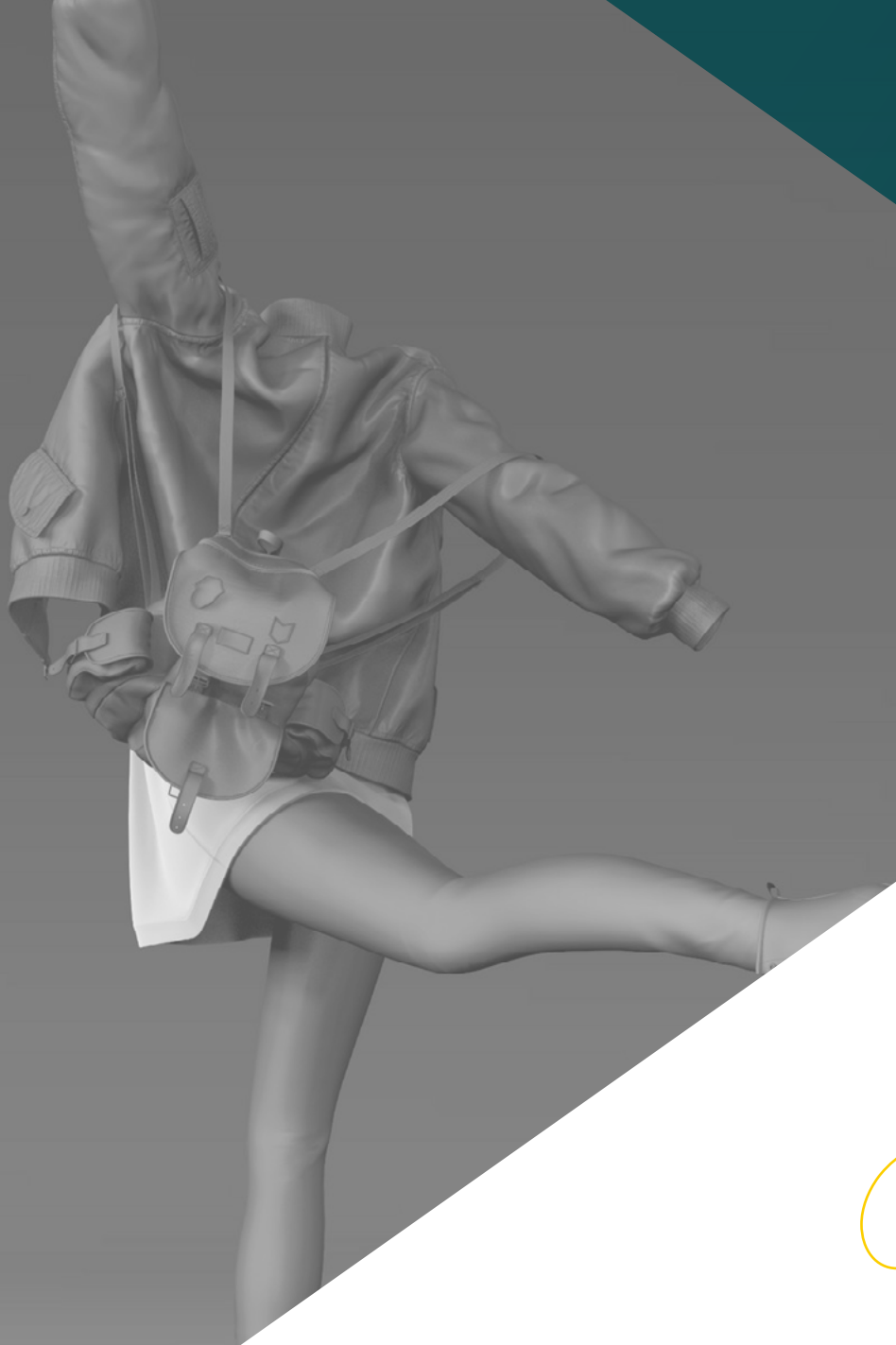


02

Objectifs

Ce Certificat a pour but d'ouvrir les portes de la professionnalisation à l'étudiant, de connaître en profondeur tout ce qui concerne le Modélisation des Cheveux, des Vêtements et des Accessoires. Aspects fondamentaux pour générer un impact visuel et rester dans la mémoire des utilisateurs ; donner de la personnalité et du caractère aux personnages en maîtrisant les techniques et les outils nécessaires, ce qui vous fera grandir et vous démarquer dans vos nouveaux projets au sein de l'industrie du jeu vidéo, tant en équipe qu'individuellement, en mettant à jour votre portfolio avec des contenus de qualité et innovants.





“

*Faites passer votre carrière dans l'industrie
du jeu vidéo au niveau supérieur”*



Objectifs généraux

- ◆ Comprendre la nécessité d'une bonne topologie à tous les niveaux de développement et de production
- ◆ Connaissance de l'anatomie humaine et animale afin de l'appliquer de manière précise aux processus de modélisation, de texturation, d'éclairage et de rendu
- ◆ Répondre aux demandes de création de cheveux et de vêtements pour les jeux vidéo, le cinéma, l'impression 3d, la réalité augmentée et virtuelle
- ◆ Gérer les systèmes de modélisation, de texturation et d'éclairage dans les systèmes de réalité virtuelle
- ◆ Comprendre les systèmes actuels de l'industrie du film et du jeu vidéo pour obtenir d'excellents résultats





Objectifs spécifiques

- ◆ Créez des cheveux modélisés, *low poly*, *high poly*, Fibermesh y Xgen en 3ds Max, ZBrush et Maya, pour l'impression 3D, les films et les jeux vidéo.
- ◆ Modéliser et simuler la physique des tissus dans 3ds Max et ZBrush
- ◆ Approfondir le *Workflow* entre Zbrush et Marvelous
- ◆ Utiliser des vêtements et créer des motifs dans Marvelous Designer
- ◆ Gestion des simulations physiques et des exportations et importations dans Marvelous Designer
- ◆ Modéliser, texturer, éclairer et rendre des vêtements, des cheveux et des accessoires sur Arnold

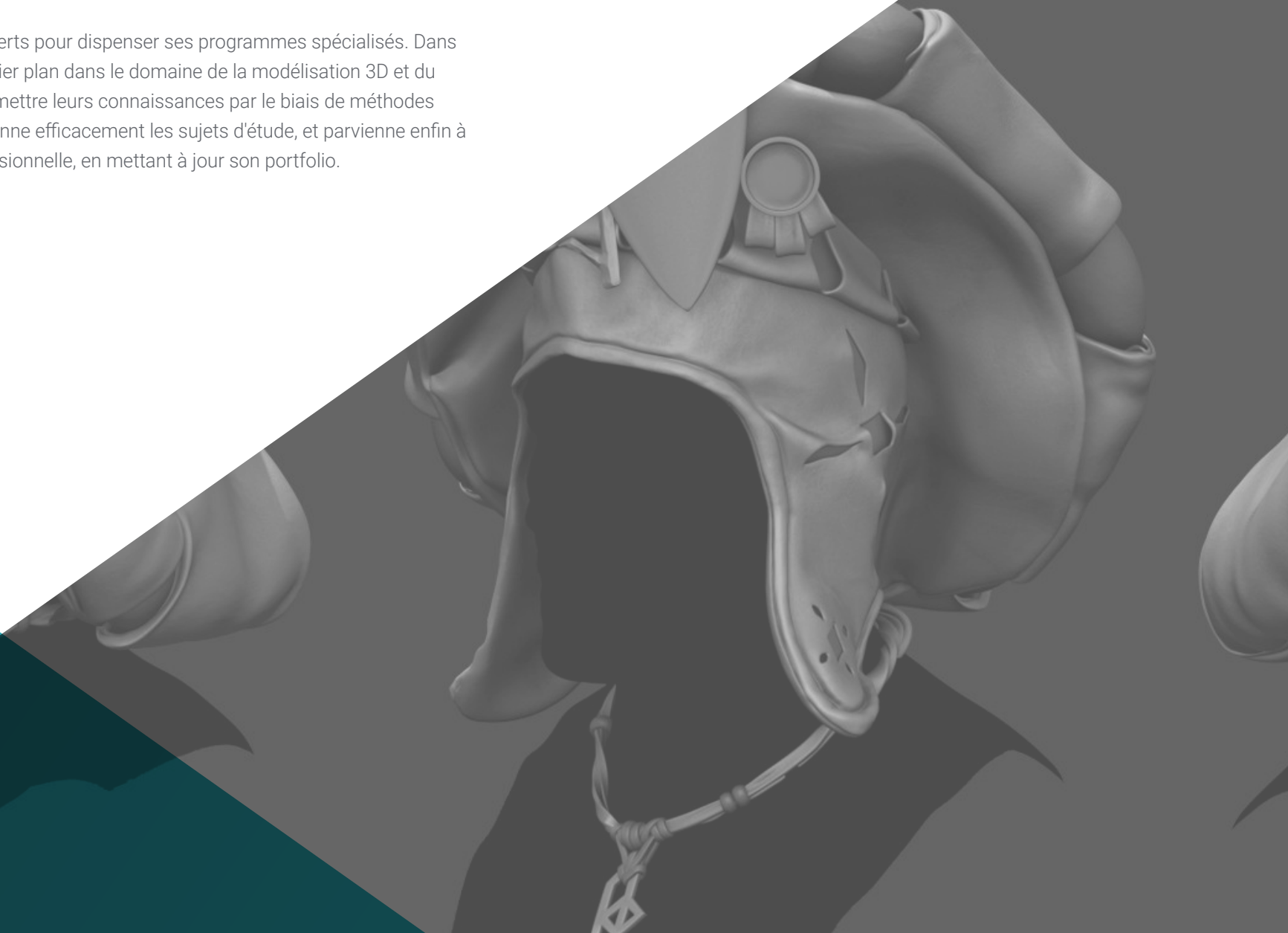
“

Vivez la satisfaction de faire progresser votre carrière, d'acquérir de nouvelles connaissances et d'améliorer votre talent"

03

Direction de la formation

TECH sélectionne les meilleurs experts pour dispenser ses programmes spécialisés. Dans ce cas, des professionnels de premier plan dans le domaine de la modélisation 3D et du concept art se chargeront de transmettre leurs connaissances par le biais de méthodes innovantes afin que l'étudiant apprenne efficacement les sujets d'étude, et parvienne enfin à les intégrer dans sa pratique professionnelle, en mettant à jour son portfolio.



“

Des experts en modélisation 3D et en concept art, forts de plusieurs décennies d'expérience, vous accompagneront sur la voie de la professionnalisation"

Direction



M. Sequeros Rodriguez, Salvador

- Modélisateur et généraliste 2D/3D indépendant
- Concept Art et modélisation 3D pour Slicecore Chicago
- Videomapping et modélisation Rodrigo Tamariz. Valladolid
- Enseignant du cycle de Formation de Niveau Supérieur en Animation 3D. ESISV École de l'image et du Son. Valladolid
- Enseignant du cycle de Formation de Niveau Supérieur en GFGS Animation 3D. Institut Européen de Design IED. Madrid
- Modélisation 3D de costumes traditionnels des "falleros" Vicente Martinez et Loren Fandos. Castellon
- Master en Infographie, Jeux et Réalité Virtuelle. Université URJC Madrid
- Diplôme des Beaux-Arts de l'Université de Salamanque (spécialisation en design et sculpture)



04

Structure et contenu

Un programme conçu pour le professionnel d'aujourd'hui qui doit combiner son emploi du temps chargé avec une formation afin de continuer à évoluer sur le marché du travail. Avec des contenus rigoureusement sélectionnés par des experts pour enseigner tout ce qui concerne le modelage des cheveux, des vêtements et des accessoires, à travers des contenus théoriques et pratiques, disponibles dans un environnement dynamique et sécurisé entièrement en ligne déployé dans une variété de ressources multimédia, dès le premier jour pour un apprentissage en 6 semaines.

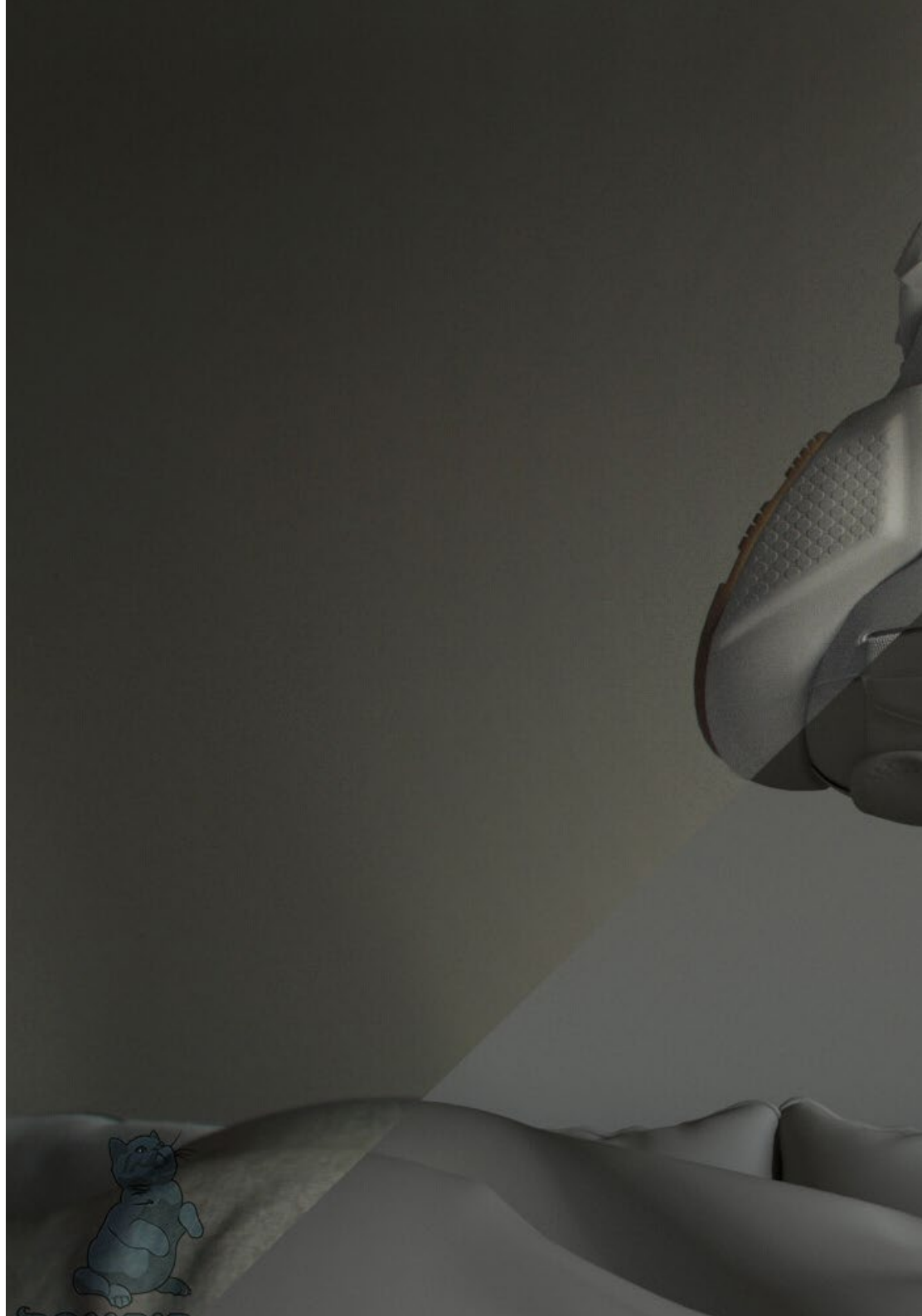


“

Faites partie de la communauté des professionnels qui travaillent et étudient en même temps, grâce à la méthodologie qui révolutionne le monde universitaire actuel"

Module 1. Cheveux, vêtements et accessoires

- 1.1. Création de cheveux
 - 1.1.1. Cheveux modélisés
 - 1.1.2. Cheveux *low poly* et *cards*
 - 1.1.3. Cheveux *high poly*, *fibermesh*, *hair and fur* et Xgen
- 1.2. Vêtements *cartoon*
 - 1.2.1. Extractions de mailles
 - 1.2.2. Les faux géométriques
 - 1.2.3. *Shell*
- 1.3. Tissus à sculpter
 - 1.3.1. Simulations physiques
 - 1.3.2. Calcul des forces
 - 1.3.3. Brosses courbes sur les vêtements
- 1.4. Vêtements réalistes
 - 1.4.1. Importation dans *Marvelous Designer*
 - 1.4.2. Philosophie du logiciel
 - 1.4.3. Création de motifs
- 1.5. Motifs standard
 - 1.5.1. T-shirts
 - 1.5.2. Pantalon
 - 1.5.3. Manteaux et chaussures
- 1.6. Jonctions et physique
 - 1.6.1. Simulations réalistes
 - 1.6.2. Zips
 - 1.6.3. Coutures





- 1.7. Vêtements
 - 1.7.1. Motifs complexes
 - 1.7.2. Complexité des tissus
 - 1.7.3. *Shading*
- 1.8. Vêtements avancés
 - 1.8.1. *Baked* avancés
 - 1.8.2. Adaptabilité
 - 1.8.3. Exportation
- 1.9. Accessoires
 - 1.9.1. Bijoux
 - 1.9.2. Sacs à dos et sacs
 - 1.9.3. Utiles
- 1.10. Rendu sur les tissus et les cheveux
 - 1.10.1. Éclairage et ombrage
 - 1.10.2. *Hair shader*
 - 1.10.3. Render réaliste sur Arnold



Acquérir des connaissances de pointe et augmenter votre valeur professionnelle. Inscrivez-vous à ce Certificat TECH exclusif. Démarquez-vous avec de nouvelles capacités"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali di tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori business school del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, ti confronterai con diversi casi reali. Dovrai integrare tutte le tue conoscenze, fare ricerche, argomentare e difendere le tue idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

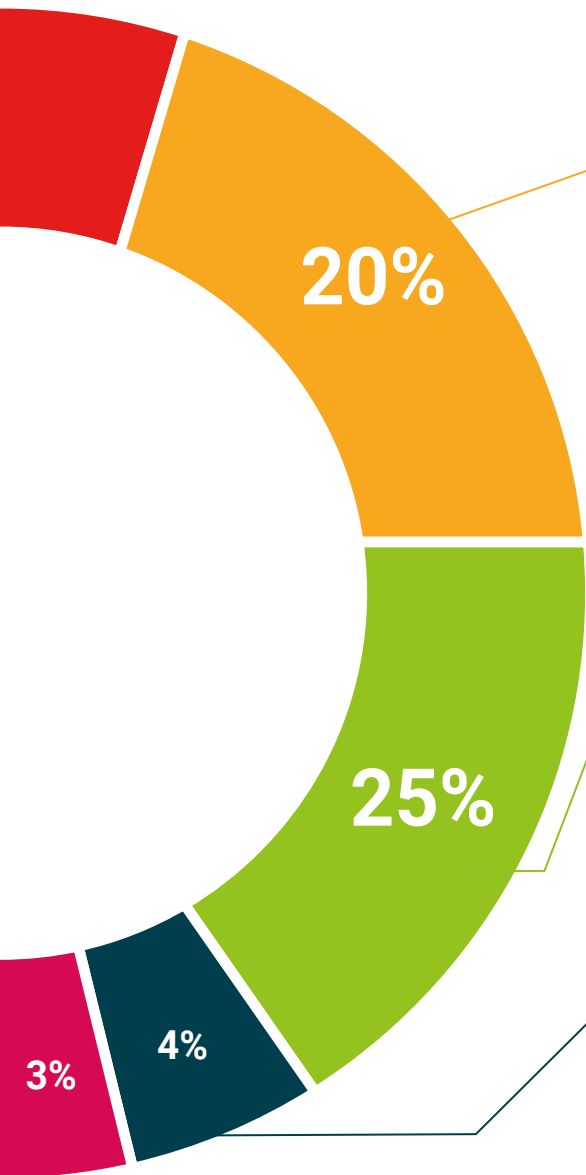
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Diplôme

Le Certificat en Modélisation des Cheveux, des Vêtements et des Accessoires vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Modélisation des Cheveux, des Vêtements et des Accessoires** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Modélisation des Cheveux, des Vêtements et des Accessoires**
N.º d'Heures Officielles: **150 h.**



future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engager

tech université
technologique

Certificat

Modélisation des
Cheveux, des Vêtements
et des Accessoires

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université
Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Modélisation des
Cheveux, des Vêtements
et des Accessoires