

Certificat

Harmonie Avancée pour les Jeux Vidéo



tech université
technologique

Certificat

Harmonie Avancée pour les Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/harmonie-avance-jeux-video

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 18

05

Méthodologie

page 22

06

Diplôme

page 30

01

Présentation

Le monde des jeux vidéo est composé de plusieurs facteurs qui rendent le développement d'un jeu unique. La bande sonore qui l'accompagne est fondamentale pour créer un lien entre le jeu et le joueur. Ainsi, savoir créer des mélodies à partir de créations aléatoires ou connaître les différences des différents modes et sonorités donne une valeur ajoutée aux professionnels que les entreprises cherchent à intégrer dans leur personnel. Cette qualification permettra de parfaire vos connaissances relatives à l'harmonie la plus avancée applicable aux jeux vidéo.



“

Devenez le compositeur de musique professionnel que toutes les entreprises de jeux vidéo souhaitent avoir dans leur personnel. Grâce à ce programme, c'est possible"

Dans un jeu vidéo, il est important que le joueur trouve une harmonie entre la bande sonore et l'histoire qu'elle est censée raconter. Les sons sont directement liés à la narration du jeu. C'est pourquoi les entreprises dédiées à la création de jeux vidéo recherchent des professionnels experts dans la création de bandes sonores pour leurs productions.

Ce Certificat approfondit l'apprentissage plus spécifique dans lequel les diplômés acquerront une bonne maîtrise des harmonies. L'évolution que celles-ci ont connue au cours du siècle dernier fait que la musique dispose désormais d'un nombre infini de ressources. Ainsi, les étudiants apprendront auprès de professeurs experts du secteur quelles sont les sonorités les plus importantes de la musique audiovisuelle pour les jeux vidéo.

Grâce à un programme très complet rédigé par le corps enseignant qui dispense ce diplôme, les étudiants acquerront les connaissances les plus spécifiques en Harmonie Avancée. Tout cela est complété par une méthodologie en ligne qui, loin d'entraver l'expérience d'apprentissage des étudiants, la rendra plus confortable car elle leur permet d'apprendre de n'importe où, avec l'horaire qui leur convient le mieux.

En outre, TECH dispose des techniques d'apprentissage les plus innovantes du secteur de l'éducation. D'une part, elle dispose de *Relearning*, un nouveau concept d'apprentissage basé sur la répétition par les enseignants avec un minimum de 8 et un maximum de 16 par concept. Il est également important de souligner l'apprentissage basé sur des ressources multimédias, car il a été scientifiquement prouvé que la mémoire visuelle est très efficace.

Ce **Certificat en Harmonie Avancée pour les Jeux Vidéo** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ L'utilisation d'études de cas pour rendre le processus d'apprentissage plus direct
- ◆ Contenu spécialisé sur le développement de jeux vidéo et l'animation
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



Avec ce diplôme, vous pourrez plonger avec l'harmonie dans des sonorités très différentes des sonorités conventionnelles pour vous démarquer en tant que professionnel dans les entreprises de jeux vidéo"

“

Améliorez vos compositions grâce à des harmonies plus avancées et créez des bandes sonores inoubliables comme Tetris ou The Legend of Zelda”

Le corps enseignant du programme comprend des professionnels du secteur qui apportent l'expérience de leur travail à cette formation, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Son contenu multimédia, développé avec les dernières technologies éducatives, permettra aux professionnels d'apprendre de manière située et contextuelle, c'est-à-dire dans un environnement simulé qui offrira une formation immersive programmée pour s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel les professionnels devront essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle auxquelles ils seront confrontés tout au long du cursus universitaire. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives créé par des experts reconnus.

TECH a mis en place un plan d'étude avec les meilleures techniques d'acquisition de concepts pour vous permettre de mener à bien votre apprentissage.

Ce Certificat a une méthodologie 100% en ligne qui vous aide à combiner vos études avec le reste de vos activités quotidiennes de manière confortable.



02 Objectifs

L'objectif de cette qualification est de former les étudiants à un développement professionnel en accord avec les compétences requises par les départements sonores des jeux vidéo. À travers une série d'objectifs généraux et spécifiques, les professionnels apprendront l'harmonie avancée et ses ressources pour les jeux numériques. Cette spécialisation comprend des compétences telles que la connaissance de la musique modale moderne et la compréhension des différences de tonalités.



“

TECH vous aide à suivre l'évolution vers la déconstruction harmonique en imposant une série logique qui fait de vos créations des pièces uniques"



Objectifs généraux

- ◆ Avoir une compréhension approfondie de la construction et des mouvements d'accords de base
- ◆ Différencier et utiliser les différents types de modes modernes
- ◆ Apprendre de manière approfondie comment gérer les constructions harmoniques en dehors de la tonalité

“

Inscrivez-vous à ce programme et apprenez à faire des créations musicales aléatoires axées sur les jeux vidéo”





Objectifs spécifiques

Module 1. Harmonie avancée

- ◆ Classifier et définir les modes modernes en termes de leurs mouvements et degrés modaux
- ◆ Relier les différents types d'accords modaux
- ◆ Apprendre de manière complète la construction et l'utilisation des différents modes ethniques
- ◆ Apprendre de manière exhaustive la construction et l'utilisation des différents modes synthétiques
- ◆ Analyser la différence entre tonalité, atonalité et les différentes couleurs harmoniques
- ◆ Assimiler les concepts de l'harmonie extra-tonale
- ◆ Comprendre de manière approfondie et différencier les différentes méthodes de la musique d'avant-garde

03

Direction de la formation

Cette qualification comprend un personnel enseignant hautement qualifié dans le domaine du développement de bandes sonores pour des jeux vidéo comptant des milliers de joueurs. Grâce à leur expérience dans le domaine, ils enseigneront aux étudiants de ce Certificat des notions telles que les différences entre les différents modes, caractéristiques et sonorités applicables à un jeu vidéo. Le fait d'avoir des professeurs aussi expérimentés apportera un plus aux diplômés, car ils pourront tirer parti de leur expérience dans l'environnement de travail dédié à cette spécialisation.



“

L'équipe pédagogique de ce diplôme a un objectif: Vous donner une connaissance très large de l'harmonie et de ses différentes ressources"

Directeur invité international

Le Docteur Alexander Horowitz est un directeur audio et un compositeur de jeux vidéo de premier plan, avec une solide carrière dans l'industrie du divertissement numérique. Il a occupé le poste de Directeur Audio pour Criterion chez Electronic Arts à Guildford, au Royaume-Uni. Sa spécialisation dans la conception sonore de jeux vidéo l'a amené à travailler sur des projets de premier plan, comme sa contribution à la bande sonore de *Hogwarts Legacy*, un jeu qui a reçu une nomination aux Grammy Awards.

Pendant sa carrière, il a également accumulé une expérience précieuse au sein de plusieurs entreprises renommées de l'industrie du jeu vidéo. Par exemple, il a été Directeur Audio chez *Improbable* et Responsable Audio au *Studio Gobo* à Brighton et Hove. En outre, il a joué un rôle clé dans la création d'expériences audio pour des titres AAA tels que *Red Dead Redemption 2* et *GTA V : Online* pour Rockstar North, ainsi que *Madden NFL 17* pour Electronic Arts. Ces expériences lui ont permis de développer une compréhension approfondie de la production et de la direction audio dans le contexte de projets de grande envergure.

Au niveau international, il a été reconnu pour son travail innovant dans le domaine de la conception sonore des jeux vidéo. Il a été nommé pour un prix BAFTA pour son travail sur le court métrage *Room 9* et a participé à la création de plusieurs jeux acclamés par la critique. Sa capacité à combiner créativité et technologie lui a valu une place de choix dans l'arène internationale de la conception audio pour les jeux vidéo.

Outre sa réussite professionnelle, le Docteur Alexander Horowitz a contribué à son domaine par le biais de la recherche. En effet, ses travaux comprennent des publications et des études sur le son pour les médias interactifs, ce qui lui a permis d'acquérir des connaissances précieuses et de réaliser des avancées dans son domaine.



Dr. Horowitz, Alexander

- Directeur Audio chez Criterion at Electronic Arts, Guildford, Royaume-Uni
- Directeur Audio chez Improbable
- Responsable Audio chez Studio Gobo
- Développeur Audio Principal chez FundamentalVR
- Responsable Audio chez The Imaginati Studios Ltd
- Testeur de Jeux chez Rockstar Games
- Assistant de Production Audio chez Electronic Arts (EA)
- Doctorat en Développement de Jeux à la Glasgow School of Art
- Master en Jeux Sérieux et Réalité Virtuelle à la Glasgow School of Art
- Master en Conception Sonore pour l'Image en Mouvement de la Glasgow School of Art
- Licence de Musique en Composition du Conservatoire Royal d'Ecosse

“

Grâce à TECH, vous pourrez apprendre avec les meilleurs professionnels du monde”

Direction



M. Raya Buenache, Alberto

- Musicien spécialiste de l'interprétation et de la composition pour les médias audiovisuels
- Directeur musical du Colmejazz Big Band
- Chef d'orchestre de l'Orchestre symphonique des jeunes de Colmenar Viejo
- Professeur de composition musicale pour les médias audiovisuels et de production musicale à l'EA Centre Artistique Musical
- Diplôme supérieur de musique en interprétation du Conservatoire Royal Supérieur de Musique de Madrid
- Maîtrise en composition pour médias audiovisuels (MCAV) du Centre de musique avancée Katarina Gurska



04

Structure et contenu

Ce Certificat consiste en un seul module comprenant 10 sujets différents. Grâce à eux, les étudiants développeront toutes les compétences nécessaires pour approfondir des harmonies moins conventionnelles. Les accords principaux et secondaires, les fonctions tonales ou l'harmonie extra-tonale sont quelques-uns des aspects qui seront travaillés au cours des 6 semaines de ce programme.



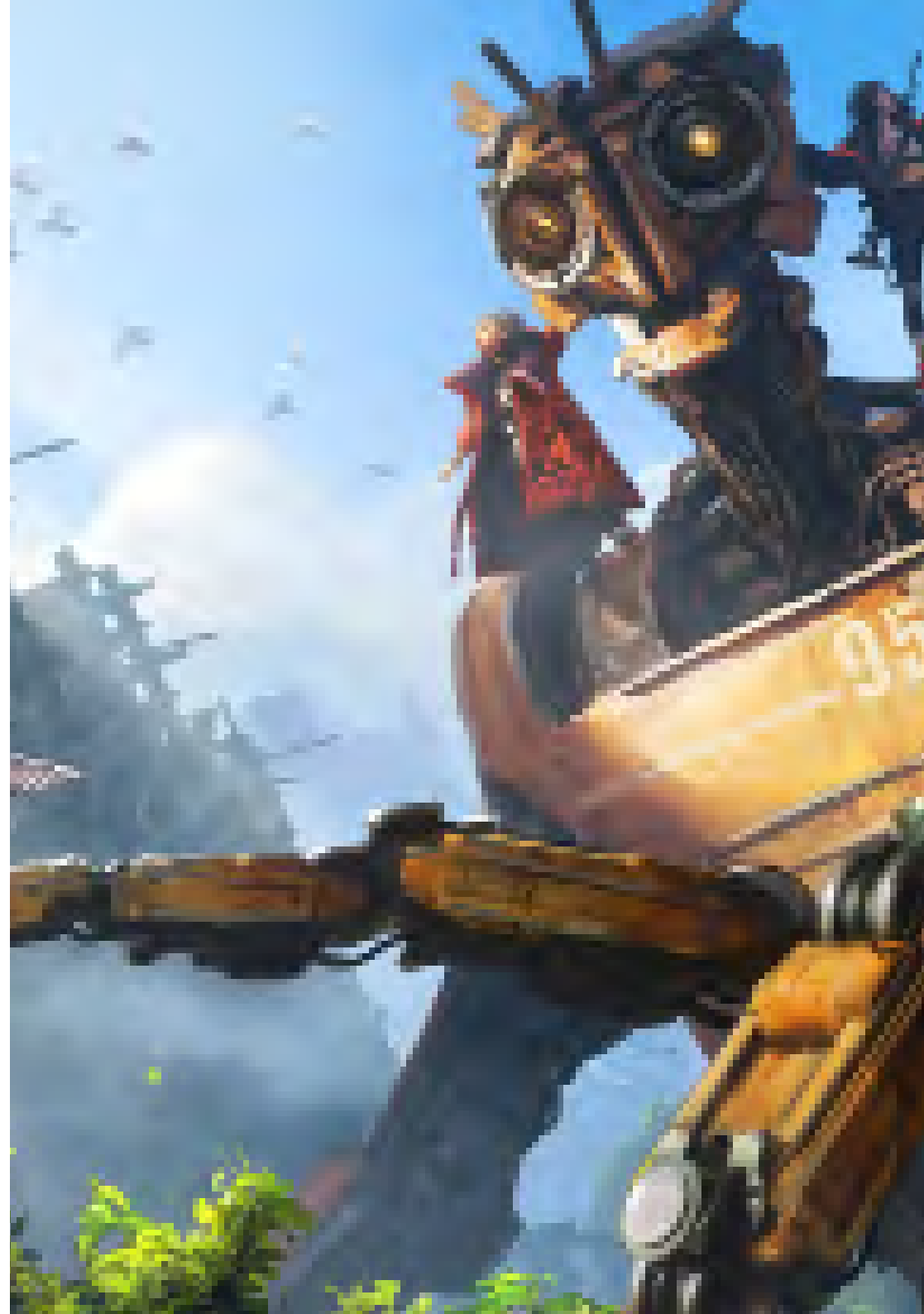


“

*Grâce au contenu de ce programme,
vous deviendrez un grand spécialiste
du son des jeux vidéo”*

Module 1. Harmonie avancée

- 1.1. Les modes modernes
 - 1.1.1. Classification des modes
 - 1.1.2. Le degré modal
 - 1.1.3. Opération modale
- 1.2. Les relations harmoniques modales
 - 1.2.1. Accords majeurs et mineurs
 - 1.2.2. Cadences modales
 - 1.2.3. L'harmonisation modale
- 1.3. Utilisez le ton modal de la modalité
 - 1.3.1. Fonction tonale de l'accord modal
 - 1.3.2. Cadences tonales avec accords modaux
 - 1.3.3. Utilisation tonale de l'accord modal
- 1.4. Les modes ethniques
 - 1.4.1. Les degrés modaux
 - 1.4.2. Usage tonal
 - 1.4.3. Accord modal
- 1.5. Les modes synthétiques
 - 1.5.1. Construction
 - 1.5.2. Les degrés modaux
 - 1.5.3. Usage tonal
- 1.6. Utilisation tonale des modes ethniques et synthétiques
 - 1.6.1. L'idée
 - 1.6.2. Fonctions tonales
 - 1.6.3. L'accord comme couleur harmonique



- 1.7. Couleurs harmoniques: tonalité et atonalité
 - 1.7.1. Tonalité vs. Atonalité
 - 1.7.2. Accords non fonctionnels
 - 1.7.3. Omission harmonique
- 1.8. Couleurs harmoniques: constructions
 - 1.8.1. Construction d'accords dans différents intervalles
 - 1.8.2. Accords superposés
 - 1.8.3. Accord modal coloré
- 1.9. Harmonie extra-tonale
 - 1.9.1. Bitonalité
 - 1.9.2. Polytonalité vs. Atonalité
 - 1.9.3. Dodécaphonisme et sérialisme
- 1.10. La musique aléatoire
 - 1.10.1. La musique aléatoire
 - 1.10.2. Indéterminisme
 - 1.10.3. Minimalisme

“*Inscrivez-vous à ce Certificat et approfondissez vos compétences en matière de composition de bandes sonores. Vous améliorerez votre CV et vous serez demandé par les meilleures entreprises du secteur*”

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances. Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Harmonie Avancée pour les Jeux Vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Terminez ce programme avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des voyages ou de la paperasserie”

Ce **Certificat en Harmonie Avancée pour les Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Harmonie Avancée pour les Jeux Vidéo**

N.° d'heures officielles: **150 h.**



future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Harmonie Avancée
pour les Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Harmonie Avancée pour les Jeux Vidéo

