

# Certificat

## Gestion Financière des Sociétés de Jeux Vidéo





## Certificat Gestion Financière des Sociétés de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/gestion-financiere-societes-jeux-video](http://www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/gestion-financiere-societes-jeux-video)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

---

*page 28*

# 01 Présentation

La gestion du financement d'une entreprise de jeux vidéo est une tâche extrêmement importante. Chaque entreprise de ce secteur a besoin de profils polyvalents capables d'occuper un poste de direction dans n'importe quel domaine, de la gestion à la production. Ce programme est donc l'option idéale pour ceux qui souhaitent compléter leurs compétences et leurs connaissances afin d'obtenir un poste de direction d'équipes dans une entreprise de jeux vidéo. À cette fin, ce diplôme offre d'innombrables avantages à ses étudiants qui leur permettront de l'étudier sans pression ni emploi du temps grâce à un enseignement 100% en ligne.





“

*La finance est le moteur de l'entreprise. Spécialisez-vous dans ce programme et gérez-les de manière optimale au sein d'une entreprise de jeux vidéo"*

L'économie d'une entreprise est la base de tous les autres éléments qui la composent. C'est pourquoi il est important d'avoir des personnes formées dans ce domaine. Dans une entreprise de jeux vidéo, les futurs responsables financiers peuvent être utiles aux fonctions de n'importe quel profil clé de l'industrie. C'est pourquoi les entreprises recherchent des personnes ayant ce profil pour les rejoindre et travailler avec elles.

Ce diplôme prépare les diplômés à acquérir des aptitudes, des connaissances et des compétences en matière d'analyse économique et financière. Cela permettra à l'étudiant, une fois qu'il aura terminé ses études et rejoint le marché du travail, d'avoir une grande capacité de prise de décision dans des domaines tels que l'économie, le marketing, la comptabilité et la gestion.

Une équipe d'enseignants composée de professionnels du secteur des jeux vidéo a élaboré un programme d'études comprenant les concepts et les compétences nécessaires pour que le diplômé puisse se perfectionner dans la gestion financière de l'entreprise de jeux vidéo. Ce programme est accompagné des meilleures techniques pédagogiques, toutes approuvées par des professionnels du secteur de l'éducation.

TECH offre une méthodologie totalement en ligne, ce qui permet à l'étudiant de se spécialiser dans le domaine et d'améliorer son cursus sans renoncer à ses obligations professionnelles et personnelles. Étudier ne sera plus un problème, chacun pourra décider quand, comment et où approfondir ses connaissances afin d'obtenir de meilleurs emplois dans le secteur des entreprises de jeux vidéo.

Ce **Certificat en Gestion Financière des Sociétés de Jeux Vidéo** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ L'utilisation d'études de cas pour que l'apprentissage se fasse de manière plus directe
- ◆ Contenu spécialisé sur le développement de jeux vidéo et l'animation
- ◆ Exposés théoriques, questions au Certificat Avancé, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



*Spécialisez-vous avec ce Certificat en Gestion Financière des Sociétés de Jeux Vidéo et élargissez vos possibilités d'emploi dans le secteur"*

“

*À TECH Université Technologique, nous suivons le modèle de compétences de Miller. Nous tirons le meilleur parti de la technologie pour parvenir à une immersion dans chacune des matières”*

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du Certificat. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Après avoir Certificat ce programme, vous serez prêt à travailler à votre compte, ainsi que pour une entreprise prestigieuse.*

*TECH n'utilise pas de livres dans ses programmes. Vous disposerez de tous les concepts et matériels nécessaires sur la plateforme.*



# 02 Objectifs

Les objectifs de ce Certificat sont préparés de manière à ce que l'étudiant acquière différentes compétences et puisse les développer dans n'importe quel domaine de l'entreprise sans aucun inconvénient. En outre, savoir quels sont les aspects les plus critiques de la gestion économique de l'entreprise sera l'un des plus importants. Grâce à cela, le diplômé acquerra les connaissances appropriées pour affronter avec succès un emploi dans une entreprise de jeux vidéo.





“

*Se différencier des autres et se démarquer par ses compétences en gestion économique et financière. Avec TECH, c'est possible"*



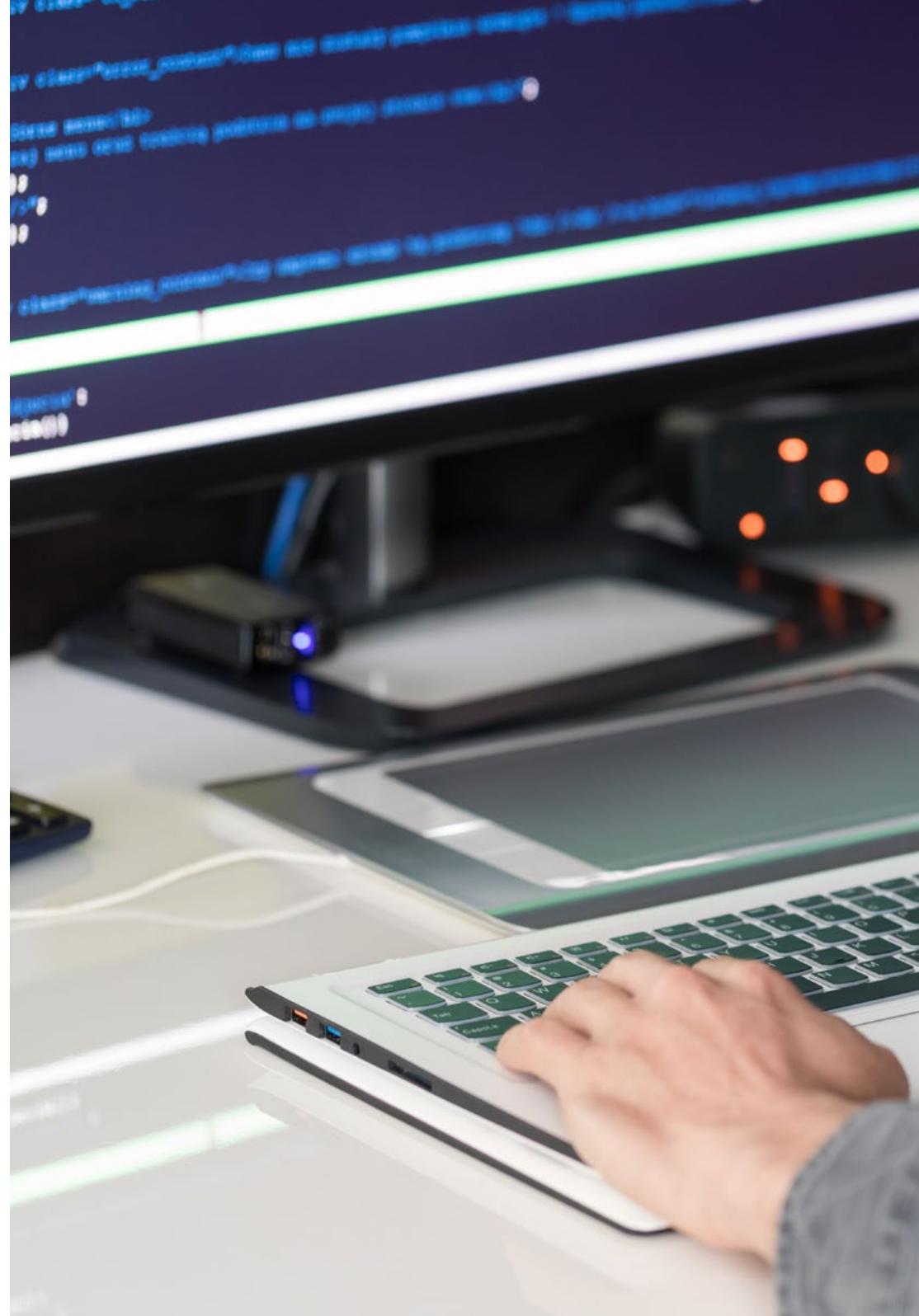
## Objectif général

---

- ◆ Maîtriser les domaines fonctionnels des entreprises du secteur des jeux vidéo

“

*Prenez soin du capital de l'entreprise pour qu'elle continue à se développer et que votre carrière professionnelle en fasse de même”*





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Identifier et reconnaître les aspects les plus critiques de la gestion économique et financière comme l'une des principales compétences en matière de gestion d'entreprise

# 03

## Direction de la formation

L'équipe enseignante de ce diplôme aidera l'étudiant à atteindre tous les objectifs proposés. Ils ont tous à leur actif de grandes réalisations professionnelles qui les consacrent au niveau international. Ils utiliseront les techniques d'apprentissage les plus avancées pour une assimilation correcte des concepts. Les compétences pertinentes seront travaillées à travers des cas pratiques et théoriques.



“

*Le personnel enseignant de TECH vous aidera non seulement à acquérir de nouvelles connaissances, mais aussi à améliorer vos compétences existantes”*

## Direction



### M. Moreno Campos, Daniel

- Chief Operations Officer chez Marshals
- Project Manager Officer en Sum- The Sales Intelligence Company
- Content Manager chez GroupM (WPP)
- Enseignant à Boluda.com
- Chargé de cours à Edix (UNIR)
- Professeur associé à l'ESIC Business & Marketing School
- Maîtrise en innovation et transformation numérique, communication numérique et contenu multimédia à l'université MSMK
- Certification Product Owner



# 04

## Structure et contenu

Avec une structure claire et directe, les questions que l'étudiant peut rencontrer dans une situation de travail possible sont présentées. Le programme qui compose ce Certificat est divisé en 10 sujets le long desquels vous apprendrez les bases de la gestion financière des entreprises de jeux vidéo. Des solutions à des cas qui peuvent se présenter dans des environnements réels seront présentées, ainsi qu'une théorie qui aidera à acquérir pleinement les connaissances.



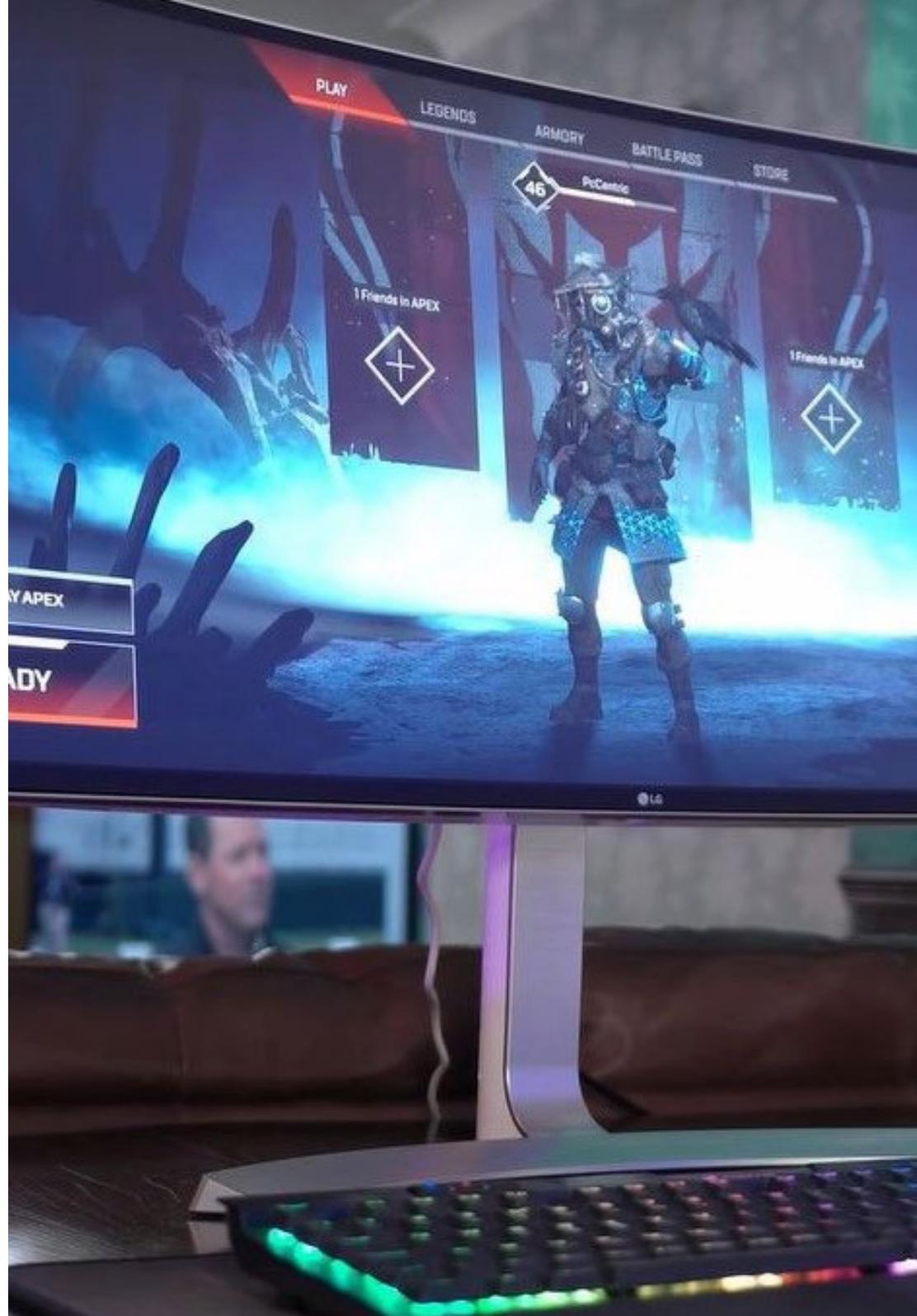
Current: 15.09  
Lap 1: 15.09  
Session Best Lap:  
15.09

“

*Vous pourrez choisir de participer  
aux différents départements  
d'une entreprise de jeux vidéo"*

## Module 1. Gestion financière

- 1.1. Comptabilité
  - 1.1.1. Comptabilité
  - 1.1.2. Comptes annuels et autres rapports
  - 1.1.3. Immobilisations corporelles, immeubles de placement et immobilisations incorporelles
- 1.2. Gestion financière
  - 1.2.1. Instruments Financiers
  - 1.2.2. Financement des entreprises et gestion financière
  - 1.2.3. Finance pour les entrepreneurs
- 1.3. Analyse des états financiers
  - 1.3.1. Analyse des états financiers
  - 1.3.2. Analyse de la liquidité et de la solvabilité
  - 1.3.3. Gestion de la trésorerie
- 1.4. Transactions financières
  - 1.4.1. Transactions financières
  - 1.4.2. Gestion des investissements
  - 1.4.3. Critères de choix des investissements
- 1.5. Le système financier
  - 1.5.1. Le système financier
  - 1.5.2. Structure et fonctionnement du système financier
  - 1.5.3. Le marché des valeurs mobilières
- 1.6. Contrôle de gestion
  - 1.6.1. Contrôle de gestion
  - 1.6.2. Centres de Responsabilité
  - 1.6.3. Systèmes de coûts
- 1.7. Contrôle budgétaire
  - 1.7.1. Le processus budgétaire
  - 1.7.2. L'organisation et la gestion budgétaires
  - 1.7.3. Contrôle budgétaire





- 1.8. Gestion de la trésorerie
  - 1.8.1. *Cash Management* et budget du Trésor
  - 1.8.2. Recouvrement des opérations commerciales
  - 1.8.3. Paiement des opérations commerciales
- 1.9. Financement des entreprises
  - 1.9.1. Avantages, inconvénients et implications de l'endettement
  - 1.9.2. Choix de la structure du capital de l'entreprise
  - 1.9.3. Modifications de la structure du capital
- 1.10. Évaluation l'entreprise
  - 1.10.1. Méthodes comptables et valeur de l'entreprise
  - 1.10.2. Actifs et dettes
  - 1.10.3. TECH a préparé pour vous un programme très complet qui fera de vous un professionnel du secteur

“

*Se préparer à un bon avenir professionnel est essentiel à l'heure actuelle. TECH a préparé pour vous un programme très complet qui fera de vous un professionnel du secteur”*

# 05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **el Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



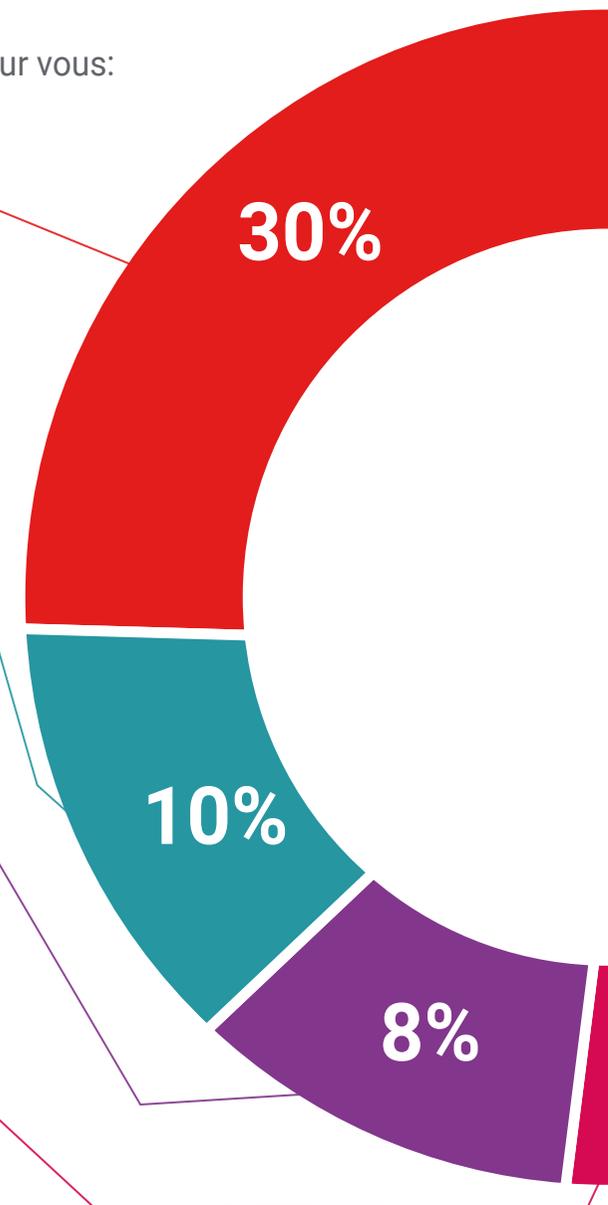
### Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances. Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Gestion Financière des Sociétés de Jeux Vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des voyages ou de la paperasserie”*

Ce **Certificat en Gestion Financière des Sociétés de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Gestion Financière des Sociétés de Jeux Vidéo**  
N° d'heures officielles: **150 h.**





**Certificat**  
Gestion Financière des  
Sociétés de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Gestion Financière des Sociétés de Jeux Vidéo

