

# Certificat

## Fondements du Design de Personnages 2D



## Certificat

### Fondements du Design de Personnages 2D

Modalité: En ligne

Durée: 6 semaines

Diplôme: TECH Université Technologique

Heures de cours: 150 h.

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-videos/cours/fondements-design-personnages-2d](http://www.techtitute.com/fr/jeux-videos/cours/fondements-design-personnages-2d)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

---

*page 28*

# 01

# Présentation

Selon les dernières statistiques, 40% de la population mondiale joue aux jeux vidéo. Sous cet angle, il n'est pas surprenant que de plus en plus d'entreprises soient impliquées dans ce secteur et, par conséquent, qu'il faille davantage de personnes spécialisées dans ce domaine. La conception des personnages est un point très important car ils sont sans doute l'axe principal autour duquel tourne l'histoire. Pour concevoir un personnage, il est très important d'acquérir certaines connaissances qui augmenteront son succès. C'est pourquoi ce programme dispose de tous les concepts nécessaires pour concevoir et représenter correctement les personnages de jeux vidéo. La méthodologie en ligne qui le caractérise facilitera la tâche de l'étudiant, en l'aidant à organiser son temps de manière optimale et profitable.







“

*Ne mettez pas de limites à votre imagination et commencez à créer des personnages pour l'une des industries les plus importantes du moment"*

Tous les jeux vidéo sont caractérisés par des personnages qui les définissent. Grâce à eux, le public est en mesure de reconnaître leur point de vue et, dans de nombreux cas, de propulser le jeu vers le succès. Il existe des cas de jeux vidéo dans lesquels leur popularité a été associée dans un pourcentage élevé à leurs individus fictifs et à leur animation en général. De nombreux univers possibles peuvent être explorés lors de la conception de personnages pour un jeu vidéo et avec eux, vos chances de succès sont presque garanties.

Créer un personnage à partir de rien n'est pas une tâche facile. Quelles formes le composent, quelle caractéristique le différencie du reste, quels éléments jouent un rôle important dans sa conception et sa création... Ce sont quelques-unes des questions auxquelles l'étudiant devra répondre au cours de ce Certificat. En partant de zéro, il est possible de développer un personnage en fournissant tous les détails nécessaires pour que le joueur puisse le voir au plus près de la réalité.

Le monde du travail dans le domaine des jeux vidéo exige de plus en plus de personnel qualifié, capable de satisfaire les besoins de son public. C'est pourquoi un enseignement complet sur un sujet spécifique, comme c'est le cas ici, complète parfaitement tout ce qui a été appris précédemment sur le domaine. Avec une méthodologie adaptée aux besoins de l'étudiant, ce diplôme offre un enseignement de qualité qui vous aidera à vous spécialiser dans votre future carrière. Grâce au *Relearning* que vous propose TECH, les enseignants sélectionnent les concepts les plus pertinents pour l'élève, les synthétisent et les représentent sous forme d'éléments multimédias interactifs.

Ce **Certificat en Fondements du Design de Personnages 2D** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ L'utilisation d'études de cas pour un apprentissage plus pratique
- ◆ Contenu spécialisé sur le développement et l'animation de jeux vidéo
- ◆ Des cours théoriques, des questions posées à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel vous seront proposés
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



*Grâce à la méthodologie en ligne de ce Certificat, il vous sera très facile de combiner vos études avec votre vie personnelle et professionnelle"*

“

*La méthodologie Relearning mise en place par TECH facilitera votre apprentissage en vous permettant d'intégrer vos connaissances de manière totalement réussie"*

*Apprenez des meilleurs professionnels et donnez le meilleur de vous-même avec des créations innovantes.*

*Soyez le créateur des nouveaux personnages de jeux vidéo les plus tendance.*

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.



# 02 Objectifs

Ce Certificat en Construction de Personnages 2D est conçu dans le but de permettre aux étudiants d'acquérir toutes les connaissances nécessaires au bon développement de leur carrière professionnelle. Ce sera le résultat de la combinaison du programme d'études, avec tous les concepts nécessaires, et d'un personnel enseignant hautement qualifié.





“

*Ce Certificat vous permettra d'atteindre tous vos objectifs et d'être capable de créer des personnages innovants et surprenants s'adaptant aux besoins actuels des jeux vidéo"*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Encourager la documentation et les références nécessaires à l'élaboration d'un travail correct
- ◆ Apprendre à structurer, créer et construire des personnages
- ◆ Approfondir dans le développement des dossiers de modèles nécessaires dans l'industrie de l'animation
- ◆ Développer de manière exhaustive des personnages spécifiques pour les jeux vidéo en 2D et 3D





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Étudier les différents styles et cultures qui existent
- ◆ Apprenez à développer des personnages au fil du temps
- ◆ Appliquer les connaissances à différents formats
- ◆ Apprendre les différentes techniques appliquées à des personnages spécifiques
- ◆ Développer les styles les plus courants

“

*Apprenez tout ce que vous devez savoir et lancez-vous dans une aventure professionnelle passionnante en création de Personnages 2D”*

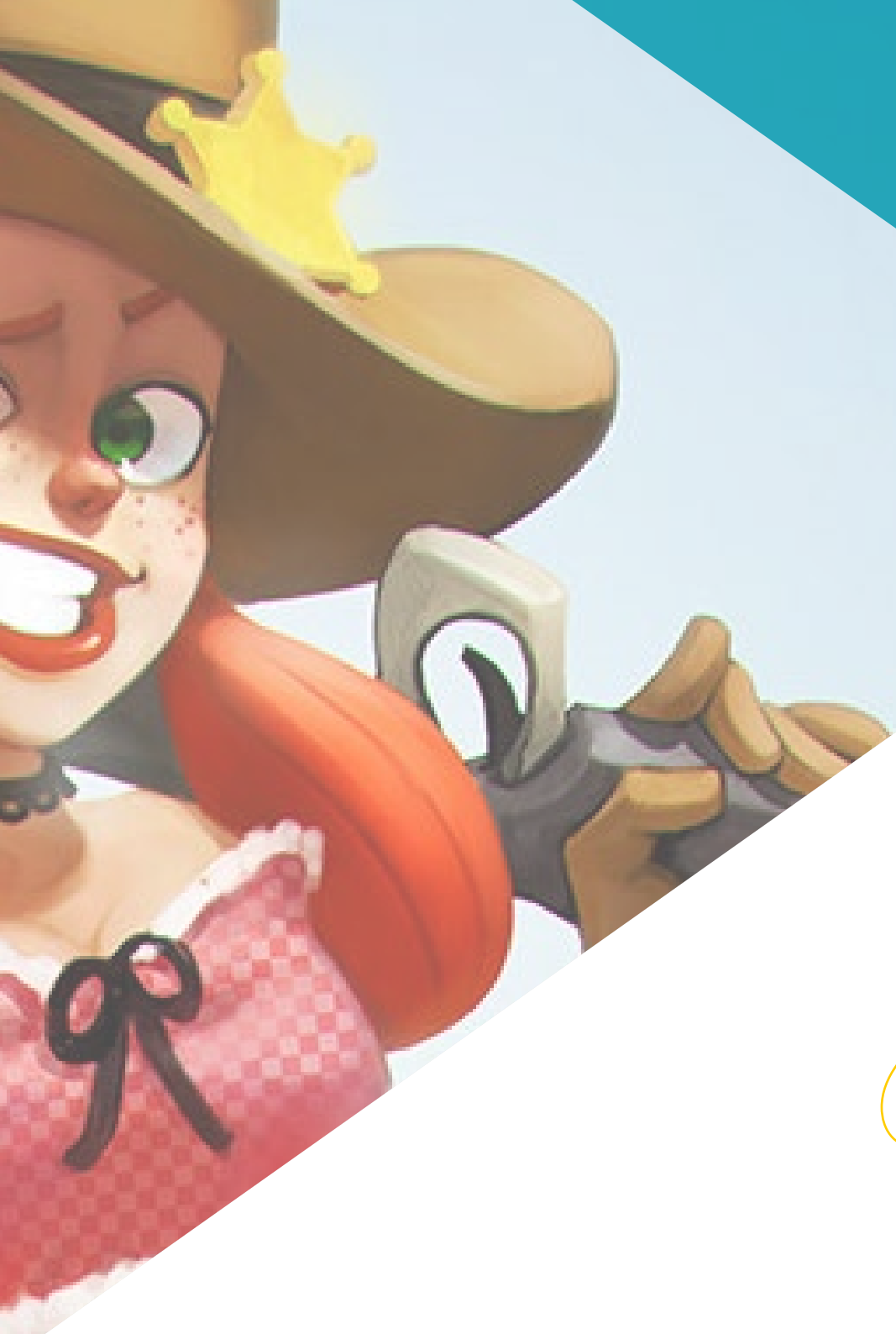
# 03

## Direction de la formation

Ce diplôme sur les principes Fondements du Design de Personnages 2D est enseigné par des professeurs hautement qualifiés. Grâce à leurs connaissances plus techniques et spécifiques, ils enseigneront à l'étudiant à atteindre un à un ses objectifs dans le secteur. Des experts en la matière qui nourriront et élargiront les connaissances de ceux qui décident d'étudier cette discipline.







“

*Apprenez des meilleurs professionnels et propulsez votre carrière vers le succès”*

## Direction



### M. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ◆ *Concepteur d'arrière-plan et assistant sur le court-métrage "Pollo", récompensé par le prix Goya*
- ◆ *Concepteur de fond, storyboard, animateur et assistant dans des projets tels que "Le rêve d'une nuit de San Juan", "L'Esprit de la forêt", "Wrinkles" et "Phineas et Ferb"*
- ◆ *Intercalaire et designer à 12 Pingüinos avec des projets tels que "Las triplettes" ou "Juanito Jones"*

## Professeurs

### Dr Delgado Sánchez, Cruz

- ◆ *Coordinateur de production pour plusieurs longs métrages et séries télévisées: Les Voyages de Gulliver, Los 4 Musiciens Bremen (Prix Goya), Los Musiciens trotteurs (également scénariste)*
- ◆ *Diplômé en Sciences de l'Information et Docteur en Communication Audiovisuelle*
- ◆ *Professeur de production et d'écriture de scénarios et coordinateur de la spécialité Animation à l'ECAM (École de cinéma et d'audiovisuel de la Communauté de Madrid)*

- ◆ *Professeur de la matière Histoire du cinéma d'animation à l'École supérieure de design, d'innovation et de technologie (ESNE) et à l'U-tad*
- ◆ *Conférencier sur des sujets liés au cinéma d'animation dans diverses universités (Universidad Europea CEES, San Pablo-CEU)*
- ◆ *Membre de l'Académie des arts et des sciences du cinéma*
- ◆ *Auteur de cinq livres sur l'animation et contributeur à différents médias écrits*
- ◆ *Collaborateur sur des thèmes cinématographiques dans divers programmes de la chaîne COPE*



# 04

## Structure et contenu

Ce programme comporte tous les contenus nécessaires pour rendre la formation aussi optimale que possible. Tous les matériaux et ressources disponibles sont adaptés à l'acquisition des compétences nécessaires pour se qualifier pour les meilleurs emplois sur le marché du travail. De cette façon, l'étudiant est non seulement très motivé pour apprendre et se spécialiser dans ce domaine, mais aussi pour pouvoir développer tout ce qu'il a appris à l'avenir.







“

*Suivez les pas des meilleurs professionnels  
du secteur et devenez l'un d'entre eux"*

## Module 1. Personnages

- 1.1. Personnages
  - 1.1.1. Analyse et développement du caractère
  - 1.1.2. Styles et dessins par région et par culture
  - 1.1.3. Évolution des personnages vers les styles actuels
- 1.2. Styles dans chaque produit
  - 1.2.1. Personnages pour le cinéma
  - 1.2.2. Personnages pour les séries
  - 1.2.3. Personnages de jeux vidéo
- 1.3. Techniques de style
  - 1.3.1. 2D
  - 1.3.2. 3D
  - 1.3.3. Le *cut-out*
- 1.4. Personnages dans la publicité
  - 1.4.1. Les styles de publicité à travers l'histoire
  - 1.4.2. Actuel 2D
  - 1.4.3. Actuel 3D
- 1.5. Analyse des types de caractères
  - 1.5.1. *Cartoon*
  - 1.5.2. Manga
  - 1.5.3. Réaliste
- 1.6. Typologie
  - 1.6.1. Héros - anti-héros
  - 1.6.2. Vilain – antithèse
  - 1.6.3. Personnage Enrobé – Simple d'Esprit



- 1.7. L'image typique
  - 1.7.1. Professions
  - 1.7.2. Ages
  - 1.7.3. Personnalités
- 1.8. Personnages animaux
  - 1.8.1. Des humains zoomorphes
  - 1.8.2. Animaux anthropomorphes
  - 1.8.3. Animaux domestiques
- 1.9. Caractéristiques des personnages
  - 1.9.1. Littéraire
  - 1.9.2. Psychologiques
  - 1.9.3. Physiques
- 1.10. *Merchandising* de personnages
  - 1.10.1. Histoire
  - 1.10.2. Guides de style
  - 1.10.3. Application commerciale

“ Apprenez à créer des personnages à partir des meilleurs contenus et ressources disponibles dans ce Certificat ”





05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.







“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*





*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



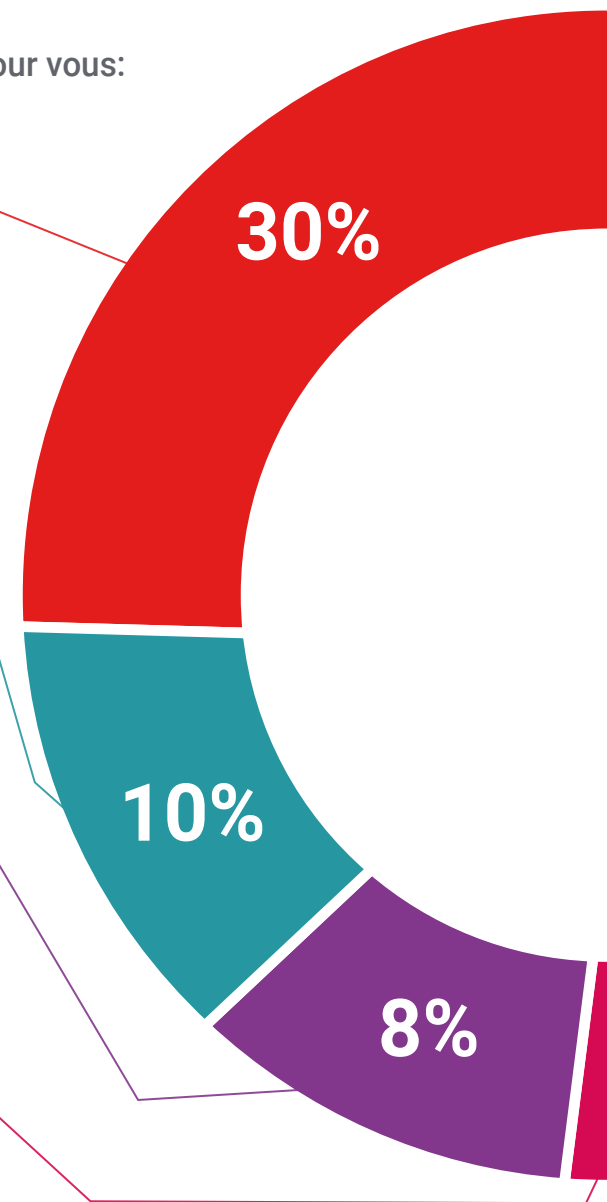
#### Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



### Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.





# 06 Diplôme

Le Certificat en Fondements du Design de Personnages 2D vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.





“

*Finalisez cette formation avec succès  
et recevez votre diplôme sans avoir  
à vous soucier des déplacements ou  
des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Fondements du Design de Personnages 2D** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Fondements du Design de Personnages 2D**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



future  
santé confiance personnes  
éducation information tuteurs  
garantie accréditation enseignement  
institutions technologie apprentissage  
communauté engagement  
service personnalisé innovation  
connaissance présent qualité  
en ligne formation  
développement institutions  
classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

**Certificat**

Fondements du Design  
de Personnages 2D

Modalité: En ligne

Durée: 6 semaines

Diplôme: TECH Université Technologique

Heures de cours: 150 h.

# Certificat

## Fondements du Design de Personnages 2D

