

Certificat

Design de Jeux Vidéo





tech universit 
technologique

Certificat Design de Jeux Vid o

- » Modalit : en ligne
- » Dur e: 6 semaines
- » Qualification: TECH Universit  Technologique
- » Intensit : 16h/semaine
- » Horaire:   votre rythme
- » Examens: en ligne

Acc s au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/design-jeux-video

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

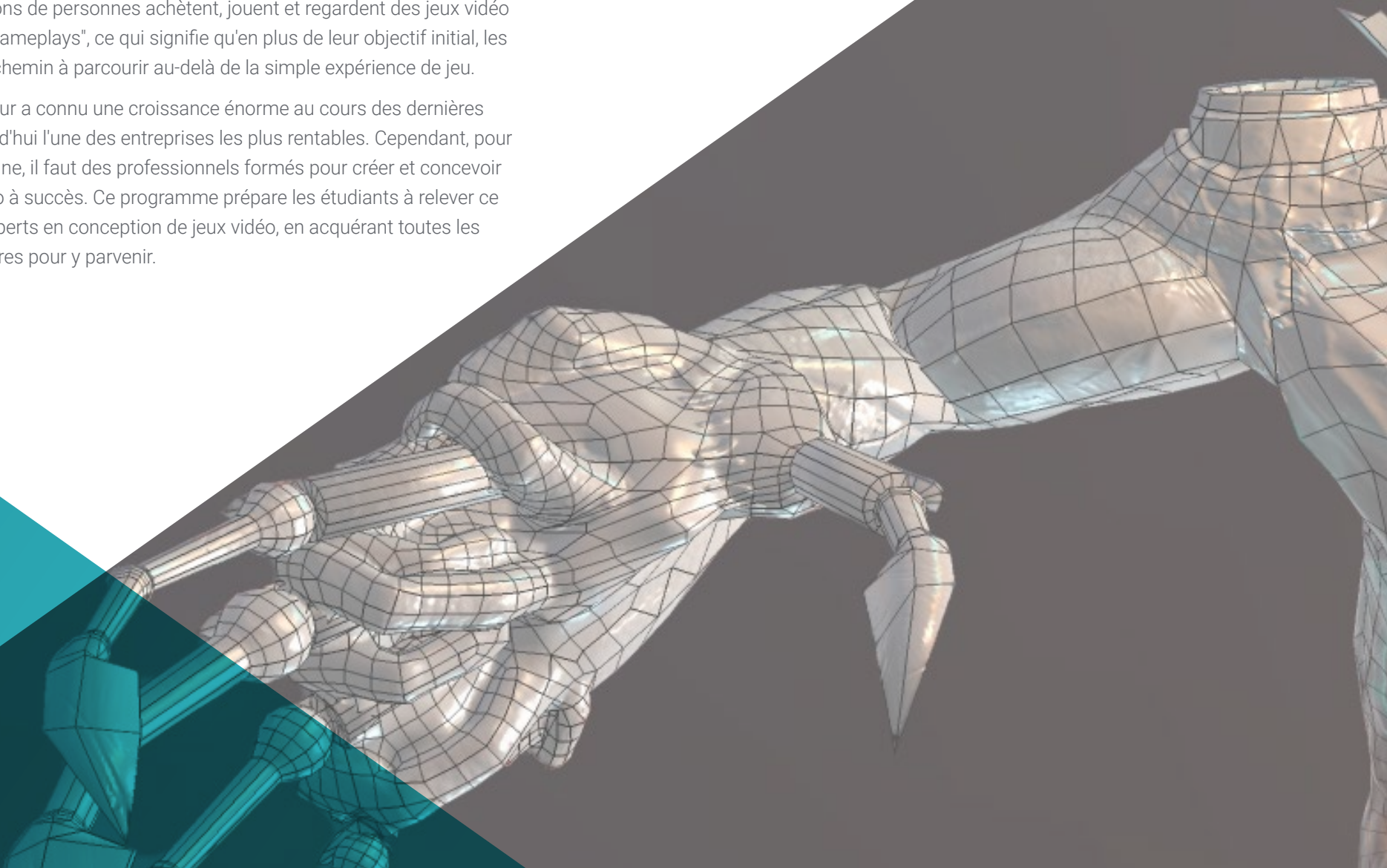
page 28

01

Présentation

Les jeux vidéo sont l'un des loisirs les plus caractéristiques du XXI^e siècle. Dans le monde entier, des millions de personnes achètent, jouent et regardent des jeux vidéo par l'intermédiaire de "gameplays", ce qui signifie qu'en plus de leur objectif initial, les jeux vidéo ont un long chemin à parcourir au-delà de la simple expérience de jeu.

C'est pourquoi ce secteur a connu une croissance énorme au cours des dernières décennies et est aujourd'hui l'une des entreprises les plus rentables. Cependant, pour que ce secteur fonctionne, il faut des professionnels formés pour créer et concevoir les prochains jeux vidéo à succès. Ce programme prépare les étudiants à relever ce défi et à devenir des experts en conception de jeux vidéo, en acquérant toutes les compétences nécessaires pour y parvenir.





*Concevez les prochains jeux vidéo à succès
et devenez le prochain Hideo Kojima”*

En ce moment même, des millions de personnes d'âges, de pays et de cultures différents jouent à des jeux vidéo. C'est une activité qui touche un large éventail de personnes, ce qui en fait l'une des pratiques de loisirs les plus importantes aujourd'hui. C'est pour cette raison que l'industrie du jeu vidéo a connu une croissance ininterrompue ces dernières années, grâce à l'énorme quantité de nouveaux titres que cette masse de joueurs réclame.

Pour répondre à cette demande, les sociétés de jeux vidéo, qu'il s'agisse des plus grandes et des plus célèbres (oui, celles auxquelles vous pensez) ou des sociétés indépendantes, ont besoin de nouveaux concepteurs qui peuvent apporter leurs idées lors de l'élaboration des œuvres qui connaîtront le succès dans le présent et dans l'avenir.

Ce Certificat en Design de Jeux Vidéo est la meilleure opportunité pour les étudiants et les professionnels du secteur de se spécialiser dans ce domaine, devenant ainsi la prochaine référence en matière de conception de jeux de toutes sortes. En fait, c'est l'un des avantages et des défis de ce secteur : il couvre un grand nombre de types de jeux vidéo. Certains se jouent en ligne, d'autres hors ligne, il existe des jeux pour consoles fixes ou portables, gratuits, payants ou pay to play. En outre, en termes de contenu, il existe une grande variété de genres : Les RPG, les jeux de stratégie, la résolution de puzzles, les jeux de tir à la première ou à la troisième personne, les simulateurs de sport, les jeux qui expérimentent des narrations innovantes, etc.

Ainsi, pour développer tous ces types de jeux, dont chacun possède une énorme base de joueurs, il est nécessaire de disposer de concepteurs capables d'effectuer un grand nombre de tâches et de s'adapter à différents modèles de travail. Ce Certificat est la réponse à cette demande, car il propose un enseignement complet de tous les éléments pour le Design de Jeux Vidéo, avec une approche éminemment pratique et axée sur l'activité professionnelle.

Ce **Certificat en Design de Jeux vidéo** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Design de Jeux vidéo
- ◆ Le contenu graphique, schématique et éminemment pratique du programme fournit des informations scientifiques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Son accent particulier sur méthodologies innovantes en Design de Jeux vidéo
- ◆ Les cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Le secteur des jeux vidéo évolue rapidement, et de nouvelles compétences telles que celles offertes par ce programme sont nécessaires”

“

En ce moment même, les grandes sociétés de développement de jeux vidéo sont à la recherche de nouveaux concepteurs. spécialiser et avoir l'opportunité de travailler pour eux”

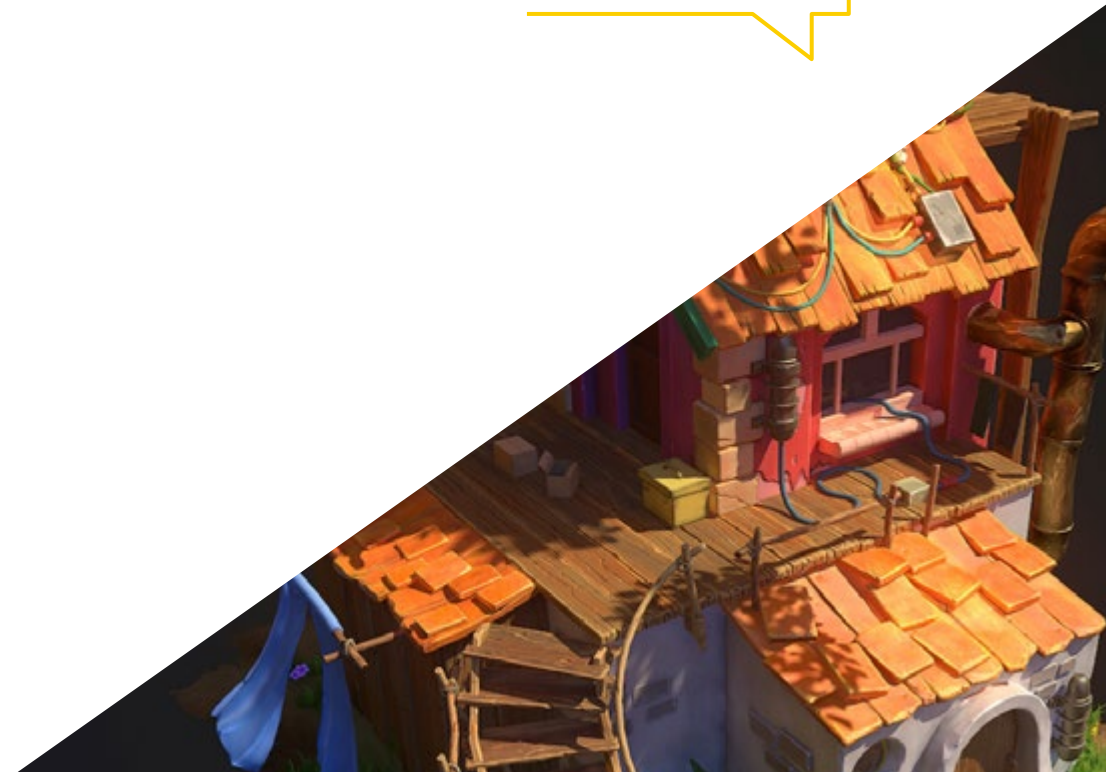
Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cours académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Le Design de Jeux Vidéo est l'une des activités les plus demandées dans l'industrie. devenir un professionnel essentiel.

Concevez des jeux vidéo qui correspondent à vos favoris. Obtenez-le en complétant ce Certificat.



02 Objectifs

Les objectifs de ce programme visent à offrir aux étudiants les meilleurs outils pour qu'ils puissent relever leurs défis professionnels de la meilleure façon possible, sur la base de connaissances complètes et actualisées, enseignées par des professionnels du secteur qui savent tout ce qu'il faut pour devenir un concepteur de jeux vidéo performant.





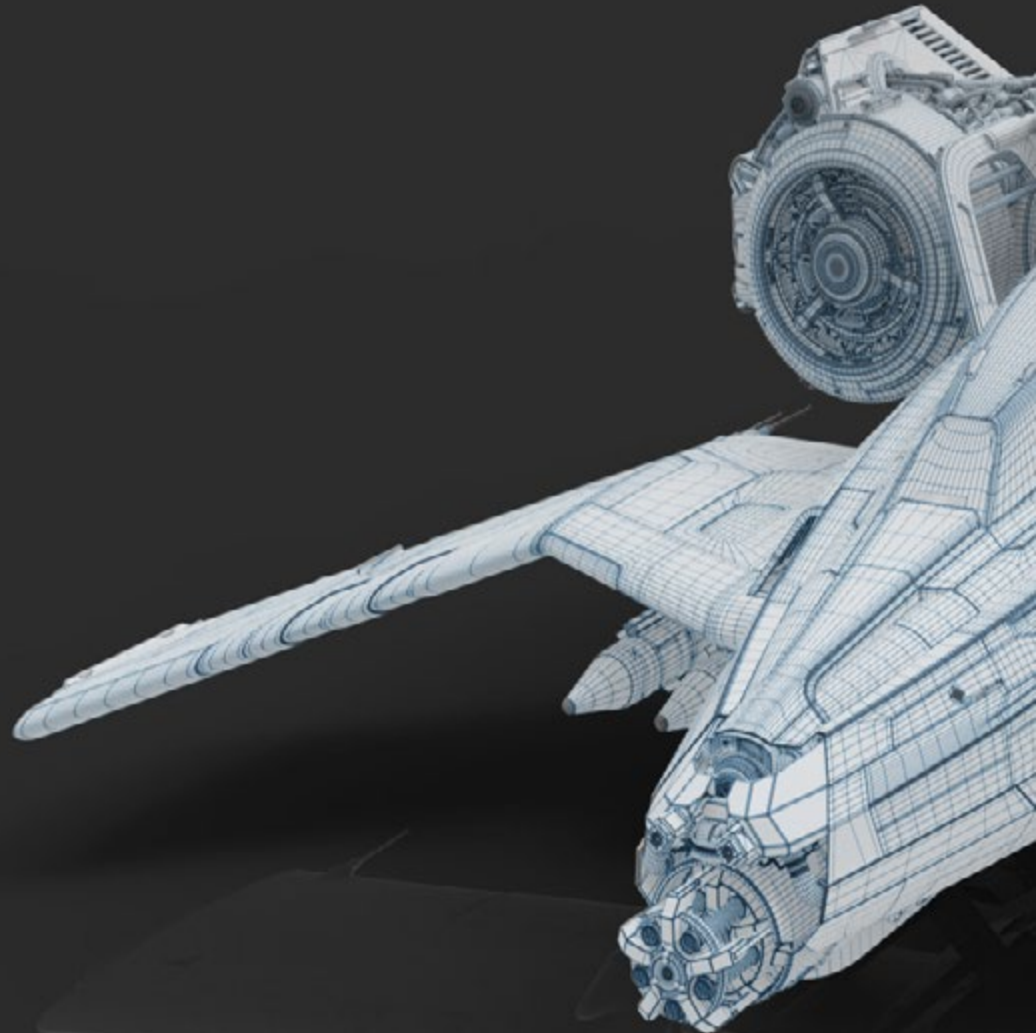
“

Si votre objectif est de devenir un concepteur de jeux prospère, l'objectif de TECH est de vous aider à l'atteindre”



Objectifs généraux

- ◆ Connaître les différents genres de jeux vidéo, le concept de gameplay et ses caractéristiques afin de les appliquer dans l'analyse des jeux vidéo ou dans la création de design de Jeux vidéo
- ◆ Approfondir le processus de production d'un jeu vidéo et la méthodologie SCRUM pour la production de projets
- ◆ Apprendre les bases de la conception de jeux vidéo et les connaissances théoriques qu'un concepteur de jeux vidéo doit connaître
- ◆ Générer des idées et créer des histoires, des intrigues et des scripts divertissants pour les jeux vidéo
- ◆ Connaître les bases théoriques et pratiques de la conception artistique d'un jeu vidéo
- ◆ Être capable de créer une Startup indépendante de divertissement numérique





Objectifs spécifiques

- ◆ Connaître la théorie de la conception de jeux vidéo
- ◆ Approfondir les éléments de conception et de gamification
- ◆ Apprendre à connaître les types de joueurs, leurs motivations et leurs caractéristiques
- ◆ Apprendre la mécanique des jeux, connaître le MDA et d'autres théories de la conception de jeux vidéo
- ◆ Apprendre les bases critiques de l'analyse des jeux vidéo à l'aide de théories et d'exemples
- ◆ Apprendre la conception de niveaux de jeu, comment créer des énigmes dans ces niveaux et comment placer les éléments de conception dans l'environnement

“

Avec ce Certificat, vous atteindrez votre objectif de devenir le meilleur concepteur de jeux vidéo dans votre environnement”

03

Direction de la formation

Le meilleur corps enseignant est prêt à offrir aux étudiants les connaissances les plus innovantes en matière de Design de Jeux Vidéo afin qu'ils puissent les appliquer directement dans le domaine professionnel. Ainsi, l'équipe enseignante de ce Certificat est spécialiste de l'industrie du jeu vidéo et proposera ses meilleures astuces afin que les diplômés disposent des meilleurs outils dans leur environnement de travail.





“

*Un corps enseignant de haut
niveau pour préparer les meilleurs
designers de jeux vidéo du futur”*

Direction



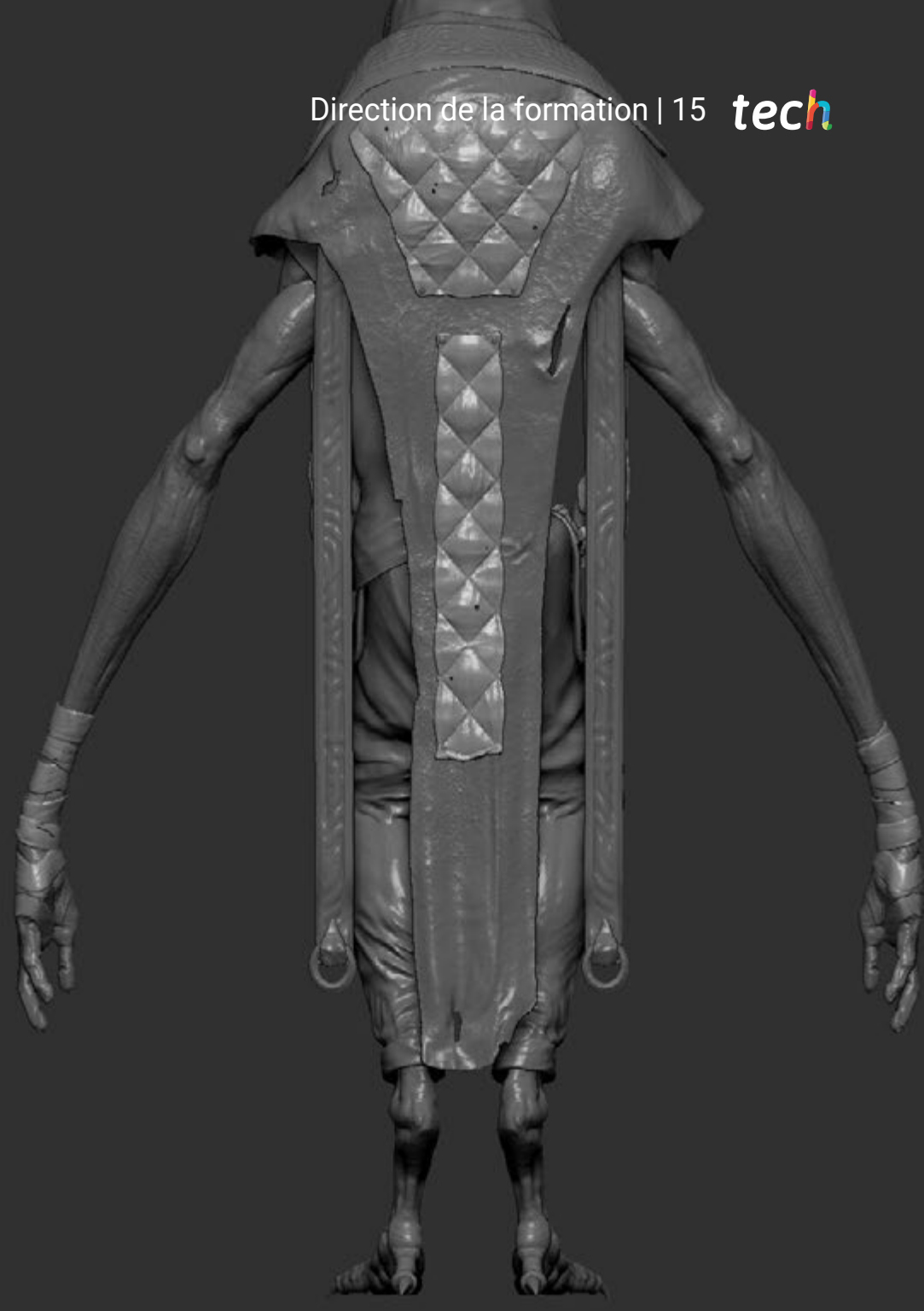
M. Blasco Vilches, Luis Felipe

- ◆ Designer Narratif à Saona Studios, Espagne
- ◆ Designer Narratif chez Stage Clear Studios développant un produit confidentiel
- ◆ Designer Narratif chez HeYou Games dans le projet "Youturbo"
- ◆ Designer et scénariste de produits d'apprentissage en ligne et de jeux sérieux pour Telefónica Learning Services, TAK et Bizpills
- ◆ Designer de niveau chez Indigo pour le projet "Meatball Marathon"
- ◆ Professeur de scénario dans le cadre du Mastère de Création de jeux vidéo de l'Université de Malaga
- ◆ Professeur dans le secteur du Design et de la Production Narratifs des jeux vidéo au département de cinéma du TAI, Madrid
- ◆ Professeur de Design narratif et d'ateliers de scénario, ainsi que du diplôme de Design de jeux vidéo à l'ESCAV, Grenade
- ◆ Diplôme de Philologie hispanique de l'Université de Grenade
- ◆ Master en Créativité et Scénario de télévision de l'Université Rey Juan Carlos

Professeurs

Mme Molas, Alba

- ◆ Designer de Jeux Vidéo
- ◆ Diplômée en Cinéma et Médias. École de Cinéma de Catalogne. 2015
- ◆ Étudiant en Animation 3D, Jeux vidéo et Environnements Interactifs. Currnet-CEV. 2020
- ◆ Formation spécialisée dans l'écriture de Scénarios d'Animation pour Enfant. Showrunners BCN. 2018
- ◆ Membres l'association Women in Games
- ◆ Membre de l'Association FemDevs



04

Structure et contenu

Le contenu du Programmes couvre de manière structurée tous les domaines de connaissance que le professionnel doit connaître en profondeur, y compris les nouvelles et les mises à jour les plus intéressantes du secteur. Une étude de qualité qui vous permettra de rivaliser avec solvabilité et capacité suffisante dans la création et le Design de Jeux Vidéo.





“

*Notre programme complet vous permettra
d'apprendre en profondeur et globalement dans
un domaine d'une grande pertinence aujourd'hui”*

Module 1. Le design des Jeux vidéo

- 1.1. Le design
 - 1.1.1. Design
 - 1.1.2. Types de design
 - 1.1.3. Processus de design
- 1.2. Éléments de design
 - 1.2.1. Règles
 - 1.2.2. Bilan
 - 1.2.3. Amusement
- 1.3. Les types de joueur
 - 1.3.1. Explorateur et social
 - 1.3.2. Assassin et gagnants
 - 1.3.3. Différences
- 1.4. Compétences du joueur
 - 1.4.1. Compétences en matière de jeux de rôle
 - 1.4.2. Compétences d'action
 - 1.4.3. Compétences en matière de plate-forme
- 1.5. Mécanique de jeu I
 - 1.5.1. Éléments
 - 1.5.2. Physiques
 - 1.5.3. Items
- 1.6. Mécanique de jeu II
 - 1.6.1. clés
 - 1.6.2. Plateformes
 - 1.6.3. Ennemis





- 1.7. Autres éléments
 - 1.7.1. Mécaniques
 - 1.7.2. Dynamiques
 - 1.7.3. Esthétique
- 1.8. Analyse de jeux vidéo
 - 1.8.1. Analyse du gameplay
 - 1.8.2. Analyse artistique
 - 1.8.3. Analyse du style
- 1.9. La conception des niveaux
 - 1.9.1. Créer des niveaux intérieurs
 - 1.9.2. Créer des niveaux dans les intérieurs
 - 1.9.3. Créer de niveaux mixtes
- 1.10. Conception avancée des niveaux
 - 1.10.1. Puzzles
 - 1.10.2. Ennemis
 - 1.10.3. Environnement

“

*Une expérience éducative
unique pour renforcer votre
formation dans ce domaine”*

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



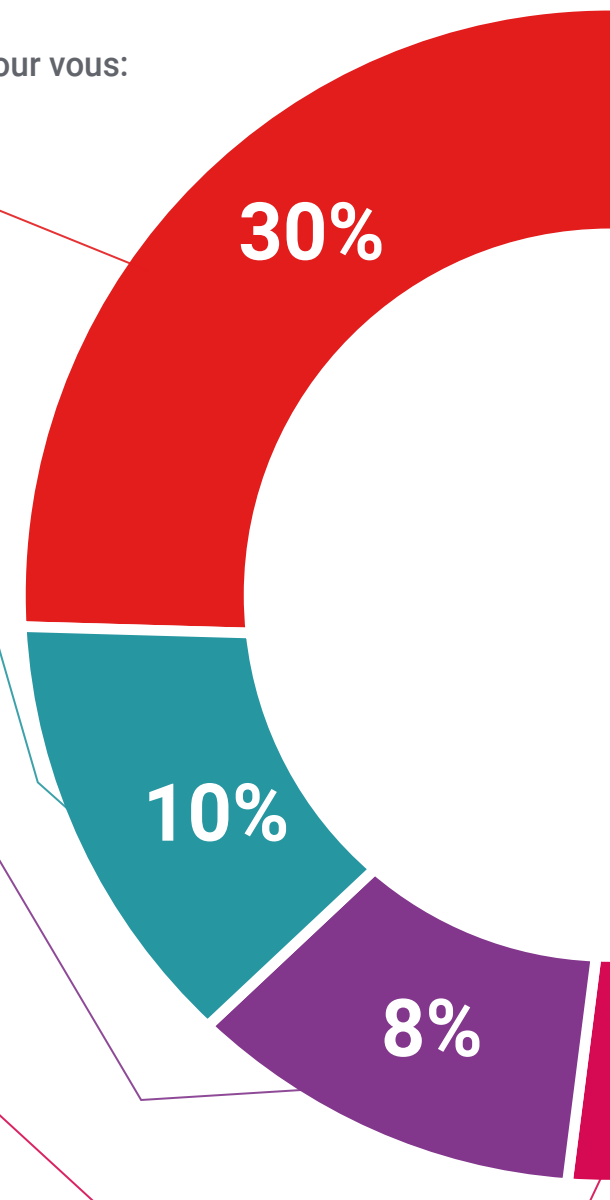
Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Design de Jeux Vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Réussissez ce programme, recevez votre diplôme du TECH sans avoir à remplir des formalités administratives compliquées”

Ce **Certificat en Design de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Design de Jeux vidéo**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Design de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Design de Jeux Vidéo

