

# Certificat

Design et Création de Props, de  
Véhicules et d'Accessoires 2D





**tech** université  
technologique

## Certificat

### Design et Création de Props, de Véhicules et d'Accessoires 2D

Modalité: En ligne

Durée: 6 semaines

Diplôme: TECH Université Technologique

Heures de cours: 150 h.

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-videos/cours/design-creation-props-vehicules-accessoires-2d](http://www.techtitute.com/fr/jeux-videos/cours/design-creation-props-vehicules-accessoires-2d)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

---

*page 28*

# 01 Présentation

La conception de *props*, véhicules et d'accessoires pour un jeu vidéo est une partie élémentaire du développement d'un jeu vidéo. Cela permettra à vos personnages d'effectuer des actions plus complexes tout en interagissant avec des éléments présents dans l'intrigue principale ou secondaire. Grâce à ce programme, les élèves compléteront leur apprentissage et seront en mesure de représenter différents objets dans un espace fictif. Pour cela, vous bénéficierez du soutien d'une équipe pédagogique très expérimentée dans le domaine et de tout le support pédagogique nécessaire à une bonne maîtrise des concepts et compétences présents dans ce programme.





“

*Découvrez cette modalité totalement en ligne grâce à un système éducatif multimédia adapté aux derniers développements numériques en matière d'éducation"*

Tout jeu vidéo comporte des personnages qui constituent l'axe central d'une intrigue. Il existe également différents éléments qui, bien qu'ils soient en arrière-plan, sont importants pour le développement du jeu vidéo lui-même. Par exemple, si le personnage principal trouve une voiture et la conduit, il peut se déplacer d'un endroit à l'autre et ainsi changer la situation. Les scénarios dans lesquels se déroulent les jeux vidéo sont de plus en plus originaux, et avec eux, de plus en plus d'éléments sont inclus pour donner un plus grand sentiment de plénitude.

Ce programme est une incitation pour tout professionnel qui souhaite approfondir sa formation dans la conception et la création de personnages pour les jeux vidéo. Avec cette qualification, vous apprendrez les différentes techniques et compétences pour inclure différentes pièces qui s'associeront parfaitement avec vos personnages. Ce sont tous ces petits éléments qui donnent un sens au jeu vidéo, car sans eux, les histoires qui se déroulent seraient incomplètes. Comment concevoir une arme pour "Call of Duty", une voiture pour les jeux de *racing* ou simplement décorer un salon "Animal Crossing" sont quelques-unes des choses que vous apprendrez dans ce programme indispensable pour créer un environnement qui ne manque de rien dans les détails.

Ce Certificat en Design et Création de Props, de Véhicules et d'Accessoires 2D est enseigné par de grands professionnels qui aideront les étudiants à se perfectionner. TECH propose une méthodologie 100% en ligne qui, associée à une proposition éducative multimédia innovante, rendra les études enrichissantes, intéressantes et motivantes. Ainsi, ce programme est le complément idéal pour tous ceux qui souhaitent améliorer ou développer leurs compétences en matière de conception et de création d'éléments de jeux vidéo.

Ce **Certificat en Design et Création de Props, de Véhicules et d'Accessoires 2D** contient le programme le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ L'utilisation d'études de cas pour un apprentissage plus pratique
- ◆ Contenu spécialisé sur le développement et l'animation de jeux vidéo
- ◆ Des cours théoriques, des questions posées à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel vous seront proposés.
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*Nous avons tout ce qu'il faut pour connaître les clés de la conception de différents accessoires, véhicules et autres"*

“

*Développez vos connaissances sans vous soucier du temps. Vous pourrez combiner vos études avec votre travail et votre vie personnelle grâce à notre méthodologie 100% en ligne"*

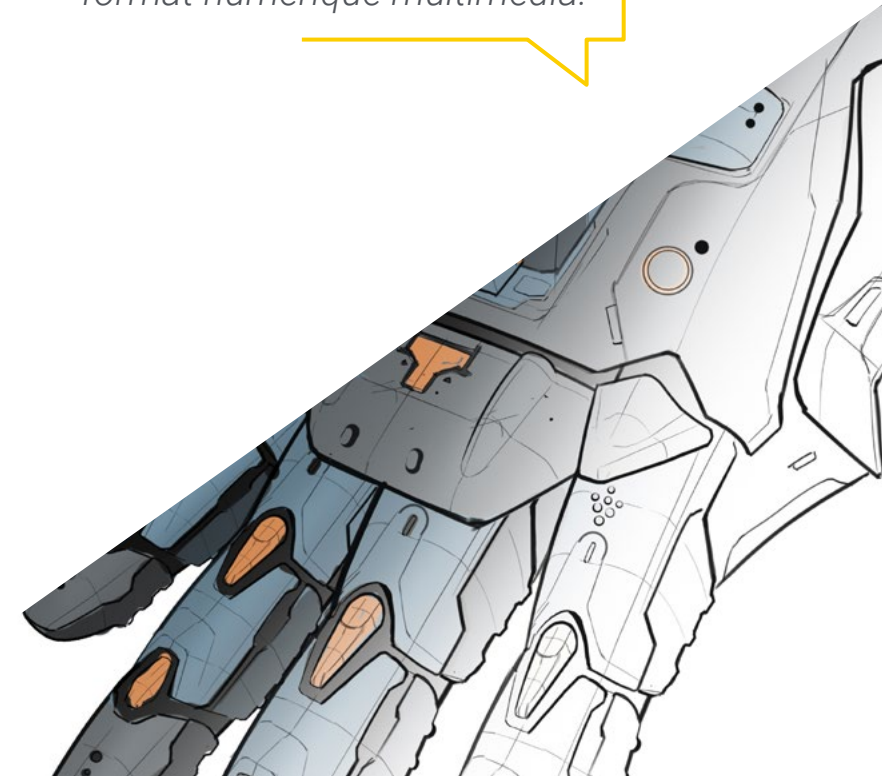
Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Que serait un jeu vidéo sans les objets qui composent son environnement ? Créez et concevez des objets qui donnent vie à l'histoire de chaque personnage.*

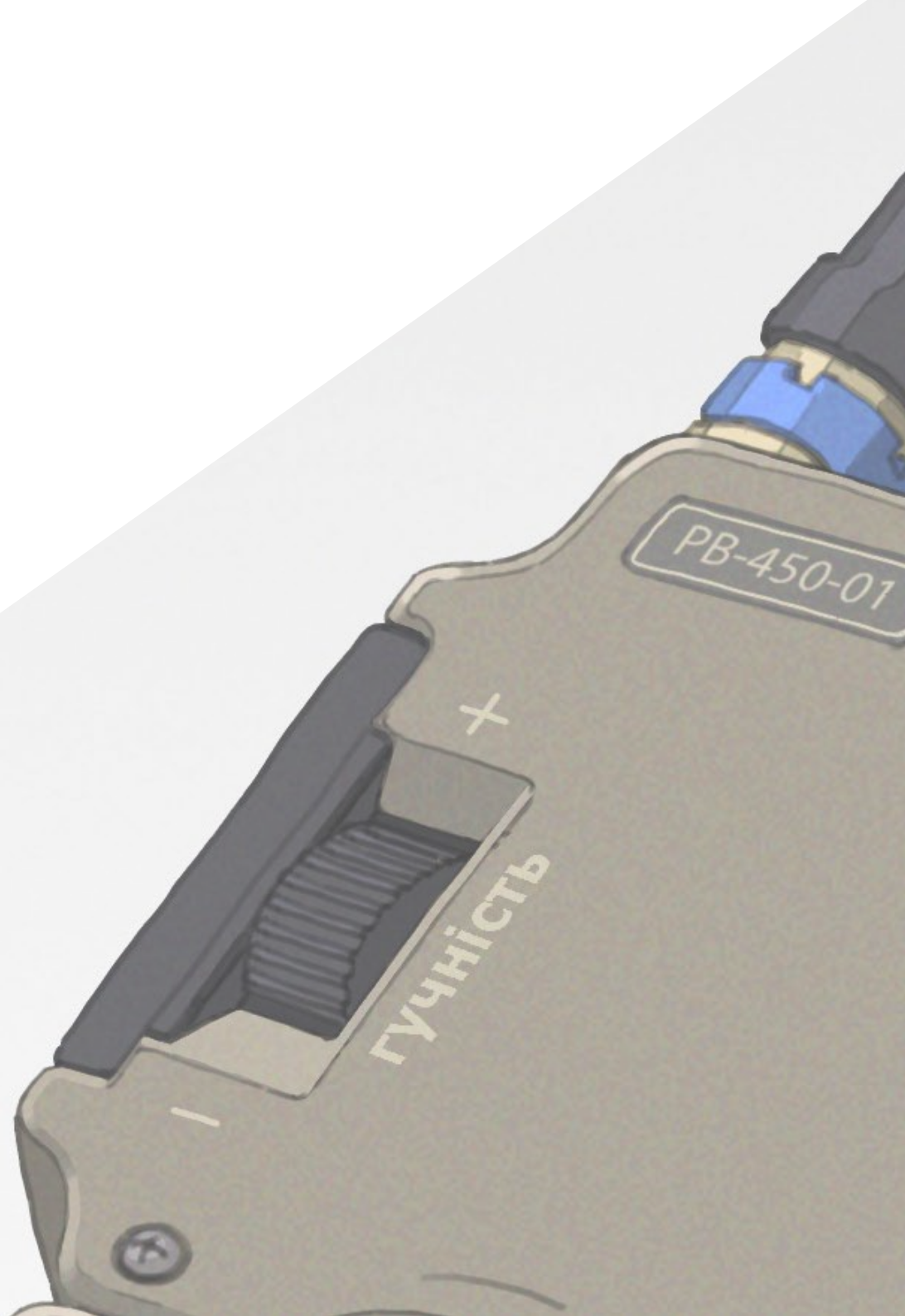
*Vous aurez à votre disposition le meilleur personnel enseignant, ainsi que tout le support pédagogique en format numérique multimédia.*



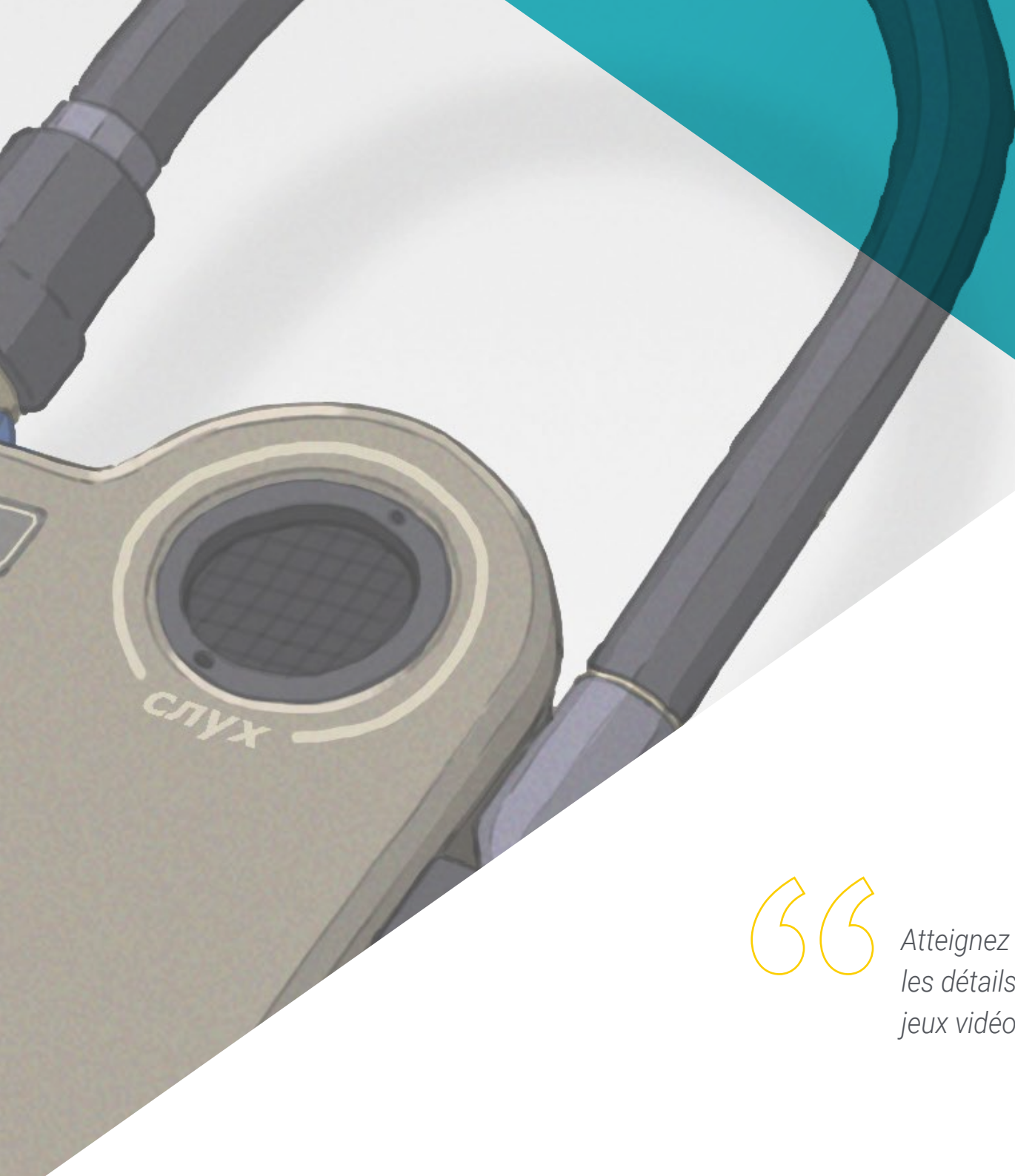
# 02

## Objectifs

Dans le secteur des jeux vidéo, les détails sont primordiaux. Tout compte, et encore plus dans un secteur en constante évolution. Ce programme contient tout ce dont vous avez besoin pour suivre une formation professionnelle en conception de personnages pour les jeux numériques. L'étudiant apprendra à concevoir des objets inanimés tels que les *props*, des véhicules ou des accessoires en général qui accompagnent le personnage lors de son aventure.







“

*Atteignez vos objectifs en perfectionnant tous les détails afin d'entrer dans les entreprises de jeux vidéo les plus prestigieuses"*



## Objectif général

---

- ◆ Créez tous les types de véhicules et d'objets à utiliser dans toutes les disciplines de l'animation 2D et 3D

“

*Les objets, sans être des personnages en tant que tels, sont des éléments indispensables à toute production”*





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Concevoir des véhicules et des accessoires pour l'interaction avec les personnages
- ◆ Comprendre l'importance des textures de couleur et d'autres éléments de conception importants

# 03

## Direction de la formation

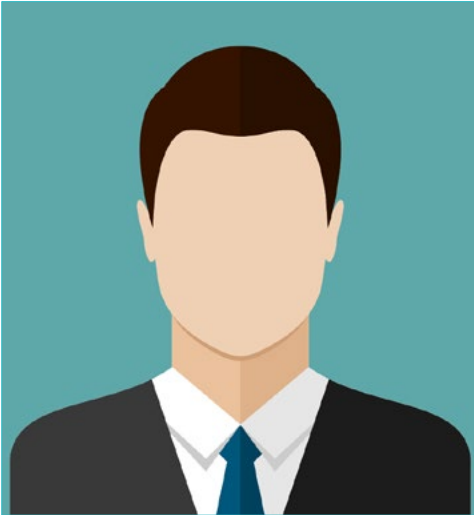
Pour une bonne utilisation du contenu de ce Certificat, il est important de compter sur de grands professionnels. Chez TECH, nous disposons des meilleurs experts dans ce domaine. Des personnalités du secteur professionnel qui, grâce à leur parcours professionnel, enseigneront aux étudiants comment réussir dans ce programme. Ainsi, ils vous fourniront tout ce dont vous avez besoin pour apprendre et perfectionner votre technique dans la conception et la création de *props*, de véhicules et d'autres éléments présents dans un jeu vidéo.



“

*Notre équipe pédagogique est composée d'experts en la matière qui vous aideront à concevoir un environnement idéal pour vos personnages"*

## Direction



### Mr. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- Concepteur d'arrière-plan et assistant sur le court-métrage "Pollo", récompensé par le prix Goya
- Concepteur de fond, storyboard, animateur et assistant dans des projets tels que "Le rêve d'une nuit de San Juan", "L'Esprit de la forêt", "Wrinkles" et "Phineas et Ferb"
- Intercalaire et designer à 12 Pingüinos avec des projets tels que "Las triplettes" ou "Juanito Jones"

## Professeurs

### Mr. González, Manuel

- Gérant et directeur de la société de production 12 Pingüinos S.L
- Gérant et directeur de la société de production Cazatalentos S.L
- Membre académique de l'Académie des Arts et des Sciences Cinématographiques d'Espagne
- Chargé de cours à l'université Complutense de Madrid, à la faculté des beaux-arts, dans le cadre du cours de dessin expérimental et d'animation 2D



# 04

## Structure et contenu

Ce Certificat se concentre sur l'apprentissage de la conception d'éléments visuels qui accompagnent les personnages d'un jeu vidéo, tels qu'un véhicule, une table ou un livre. Grâce aux ressources sélectionnées par l'équipe pédagogique, les élèves acquièrent les compétences nécessaires pour créer un environnement réel dans lequel leurs personnages peuvent interagir et utiliser ces objets au fil de l'histoire.







“

*TECH et son équipe d'enseignants  
sélectionnent les meilleurs supports  
afin que vous puissiez tirer le meilleur  
parti de ce Certificat"*

## Module 1. Props. Véhicules et Accessoires

- 1.1. Props
  - 1.1.1. Qu'est-ce qu'un prop?
  - 1.1.2. Généralistes
  - 1.1.3. Props ayant un poids dans l'argumentation
- 1.2. Accessoires
  - 1.2.1. Accessoires et vêtements
  - 1.2.2. Accessoires réels. Professions
  - 1.2.3. Accessoires fantastiques et de science-fiction
- 1.3. Voitures
  - 1.3.1. Classique
  - 1.3.2. Actuel
  - 1.3.3. Futuristes
- 1.4. Motos
  - 1.4.1. Actuel
  - 1.4.2. Indépendants
  - 1.4.3. Motos à 3 roues
- 1.5. Autres véhicules
  - 1.5.1. Véhicules terrestres
  - 1.5.2. En vol
  - 1.5.3. Maritime
- 1.6. Armes
  - 1.6.1. Types et tailles
  - 1.6.2. Design par période
  - 1.6.3. Armoiries





- 1.7. Armes à feu
  - 1.7.1. Long
  - 1.7.2. Short
  - 1.7.3. Fonctionnement Pièces mobiles
- 1.8. Armes futuristes
  - 1.8.1. Armes à feu
  - 1.8.2. Arme à énergie
  - 1.8.3. Armes futuristes FX
- 1.9. Armures
  - 1.9.1. Classique et actuel
  - 1.9.2. Futuristes
  - 1.9.3. Mécanisé et robotique
- 1.10. *Props* dans les jeux-vidéos
  - 1.10.1. Différences avec les *props* d'animation
  - 1.10.2. *Props* et leur utilisation
  - 1.10.3. Design

“

*Apprenez à concevoir toutes sortes d'éléments pour que le résultat final de votre travail soit digne d'un professionnel"*

05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning.***

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine.***





“

*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu  
les meilleurs résultats  
d'apprentissage de toutes les  
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



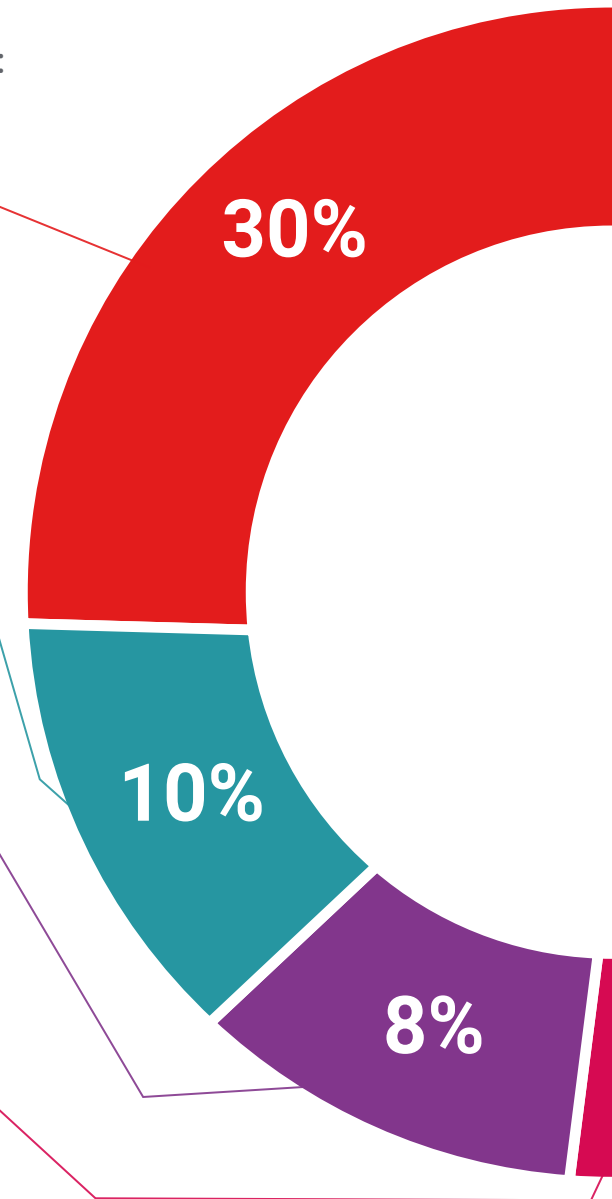
#### Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Design et Création de Props, de Véhicules et d'Accessoires 2D garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme délivré par la TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès et recevez votre diplôme universitaire sans avoir à vous soucier des contraintes de déplacements ou des formalités administratives”*

Ce **Certificat en Design et Création de Profs, de Véhicules et d'Accessoires 2D** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi les évaluations, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception le diplôme de **Certificat** par **TECH Université technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Design et Création de Profs, de Véhicules et d'Accessoires 2D**  
N.º d'heures officielles: **150 h.**



future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formations

développement institutions

classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

**Certificat**

Design et Création de Props, de  
Véhicules et d'Accessoires 2D

Modalité: En ligne

Durée: 6 semaines

Diplôme: TECH Université Technologique

Heures de cours: 150 h.

# Certificat

Design et Création de Props, de  
Véhicules et d'Accessoires 2D

