

Certificat

Design et Création d'Animaux 2D



**tech** université  
technologique

## Certificat Design et Création d'Animaux 2D

Modalité: En ligne

Durée: 6 semaines

Diplôme: TECH Université Technologique

Heures de cours: 150 h

Accès au site: [www.techtitute.com/fr/jeux-videos/cours/design-creation-animaux-2d](http://www.techtitute.com/fr/jeux-videos/cours/design-creation-animaux-2d)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

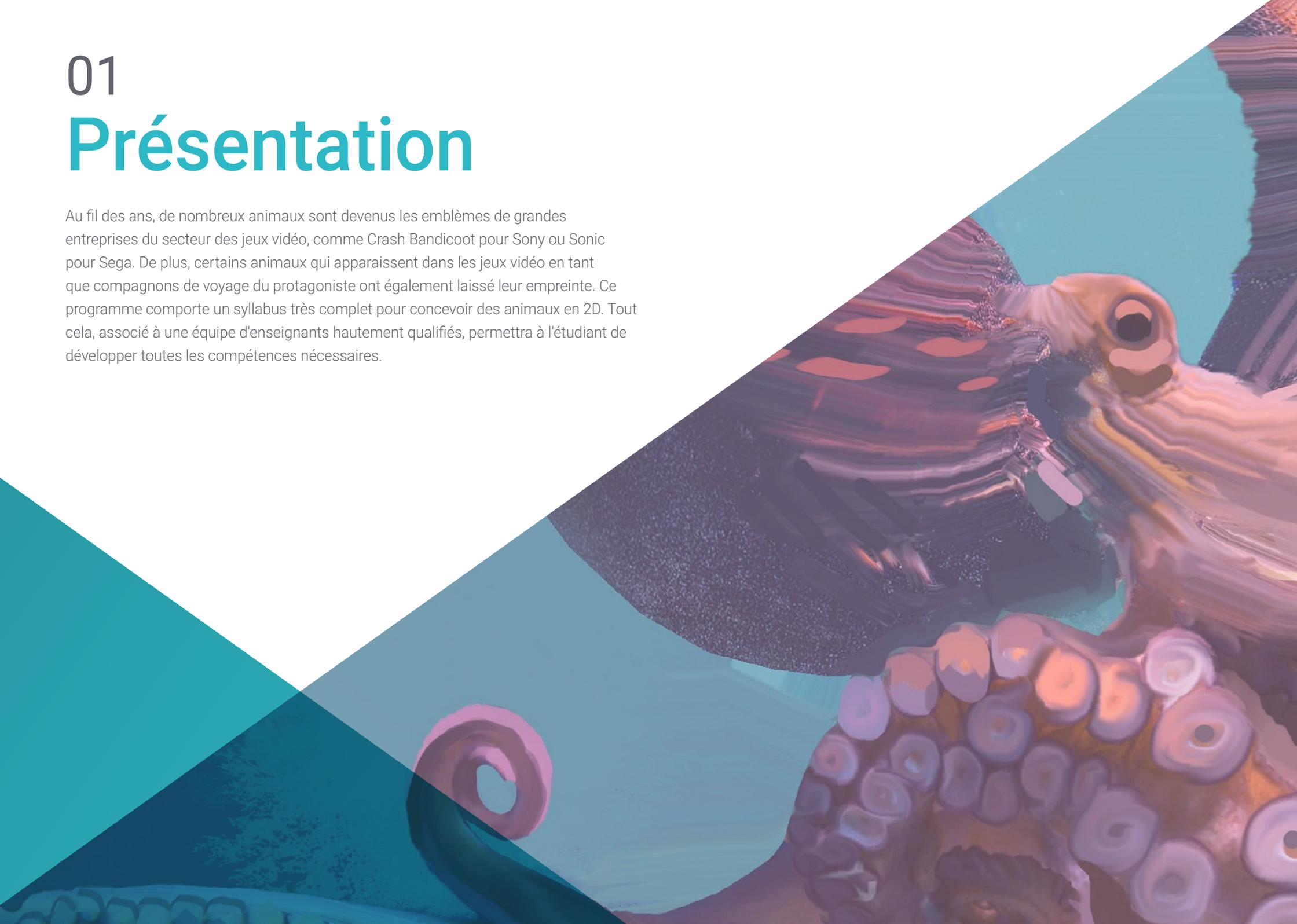
---

*page 28*

# 01

# Présentation

Au fil des ans, de nombreux animaux sont devenus les emblèmes de grandes entreprises du secteur des jeux vidéo, comme Crash Bandicoot pour Sony ou Sonic pour Sega. De plus, certains animaux qui apparaissent dans les jeux vidéo en tant que compagnons de voyage du protagoniste ont également laissé leur empreinte. Ce programme comporte un syllabus très complet pour concevoir des animaux en 2D. Tout cela, associé à une équipe d'enseignants hautement qualifiés, permettra à l'étudiant de développer toutes les compétences nécessaires.



“

*Laissez votre empreinte en créant  
un personnage animalier dont  
tout le monde se souviendra”*

Les personnages animaliers dans les jeux vidéo peuvent avoir deux approches différentes: une approche plus réaliste et une approche *cartoon*. Ils inspirent souvent de la tendresse ou un certain degré d'humour au joueur/spectateur et ont tendance à être très populaires auprès des publics de tous âges. Il est vrai que parfois il apparaît comme le protagoniste et que d'autres fois son rôle est plus secondaire, faisant partie du scénario proposé ou servant de mascotte à un autre personnage. Ce qui est certain, c'est que, dans tous les cas, ils ne passent pas inaperçus

Lors de la conception d'un personnage animal, il est important de prendre en compte plusieurs facteurs. La première d'entre elles sera l'anatomie de l'animal, car selon son espèce, il aura une physionomie ou une autre. Il peut s'agir d'un *cartoon* ou bien d'une représentation réaliste. Ou simplement les poses qu'il adoptera. Dans ce programme, l'étudiant apprendra à construire un personnage animal à partir de zéro, en tenant compte de tous les facteurs importants pour un résultat aussi proche que possible de l'idée principale

Ce Certificat a tout pour devenir un excellent atout pour l'étudiant. Elle vous permettra d'élargir vos connaissances en matière de conception dans ce domaine tout en développant des compétences qui vous seront très utiles d'une manière générale. De plus, grâce à la méthodologie en ligne proposée par TECH, il est possible de consacrer le temps que chaque personne a besoin et peut consacrer. L'étudiant décidera quand et où il veut continuer à apprendre sans quitter sa vie professionnelle et son travail. Les ressources multimédia et la méthodologie *Relearning*, basée sur la répétition des concepts, forment un tandem parfait qui rendra le moment d'étude efficace et enrichissant à parts égales.

Ce **Certificat en Design et Création d'Animaux 2D** contient le programme le plus complet. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ L'utilisation d'études de cas pour un apprentissage plus pratique
- ◆ Contenu spécialisé sur le développement et l'animation de jeux vidéo
- ◆ Des cours théoriques, des questions posées à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel vous seront proposés
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*Implémentez toutes sortes  
d'animaux dans vos créations"*

“

*Étudiez ce programme sans qu'il interfère avec d'autres aspects de votre vie. Grâce à notre méthodologie en ligne, vous serez en mesure d'y parvenir"*

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Sur notre plateforme, vous trouverez des contenus multimédias qui rendront l'apprentissage plus agréable et plus visuel à la fois.*

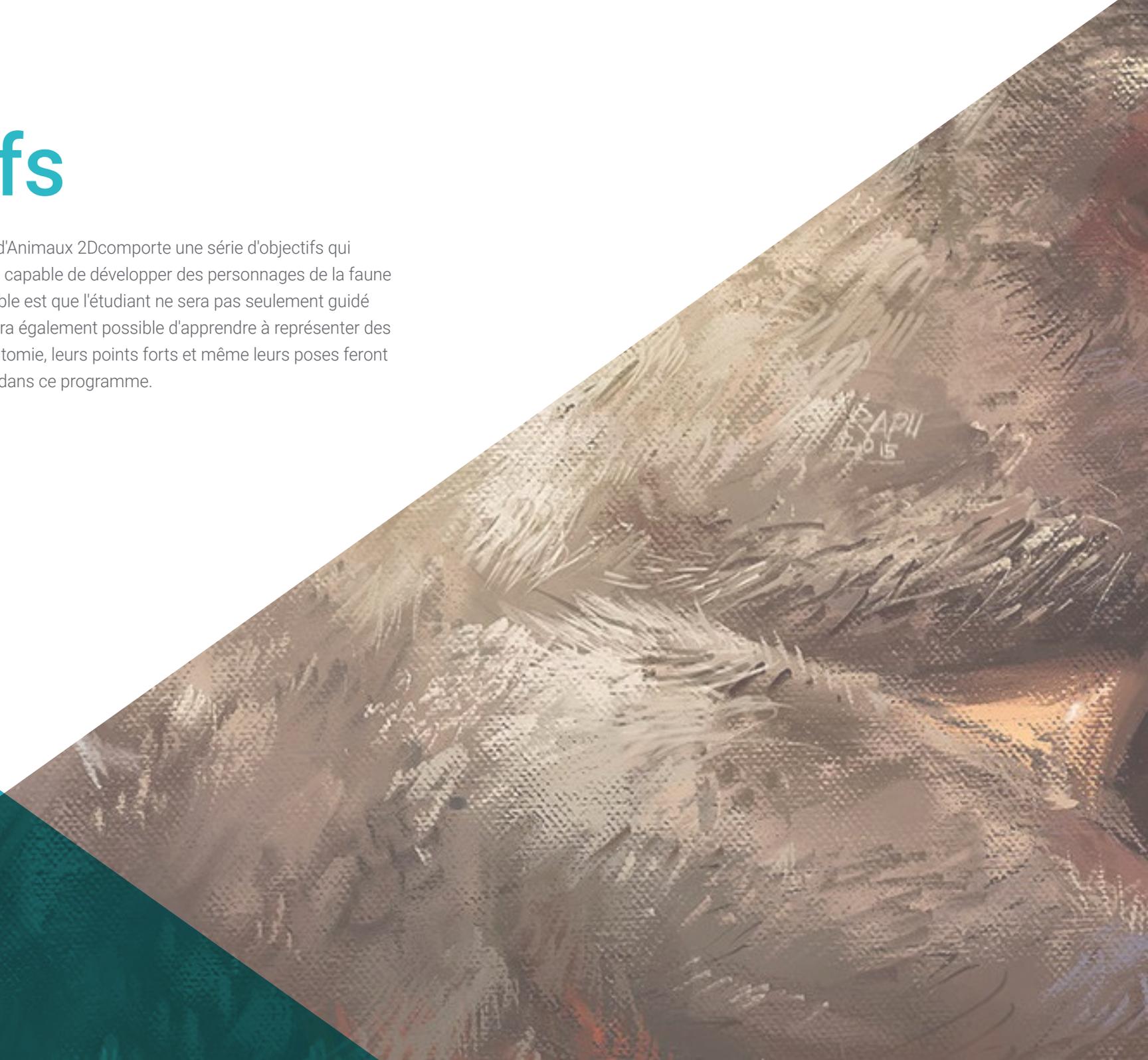
*Qui ne se souvient pas de Spyro?  
Concevez le prochain animal qui révolutionnera le monde des jeux vidéo.*



# 02

## Objectifs

Ce Certificat en Design et Création d'Animaux 2D comporte une série d'objectifs qui visent à permettre à l'étudiant d'être capable de développer des personnages de la faune animale. Un autre aspect remarquable est que l'étudiant ne sera pas seulement guidé vers une création réaliste, mais il sera également possible d'apprendre à représenter des animaux en format animé. Leur anatomie, leurs points forts et même leurs poses feront l'objet d'une étude et d'une analyse dans ce programme.





“

*Ce programme vous guidera pour atteindre vos objectifs. Une fois que vous aurez acquis ces connaissances, vous pourrez concevoir toutes sortes d'animaux"*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Encourager la documentation et les références nécessaires à l'élaboration d'un travail correct
- ◆ Maîtriser l'anatomie de tous les types d'animaux

“

*Grâce aux contenus proposés par ce Certificat, vous acquerez les connaissances nécessaires pour concevoir toutes sortes de personnages du règne animal”*





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Travailler avec toute la faune animale existante
- ◆ Créer des dinosaures
- ◆ Travailler avec des méthodes d'anatomie comparative
- ◆ Développer un large éventail de personnages d'animaux

# 03

## Direction de la formation

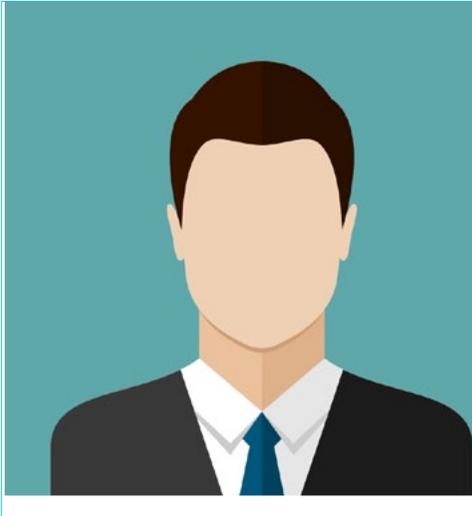
Pour que l'apprenant puisse développer correctement ses compétences, il est important de disposer de références qui lui indiquent les étapes à suivre pour obtenir un résultat final optimal. C'est pourquoi TECH a sélectionné différents professionnels qui ont développé leur carrière professionnelle dans de nombreux projets internationaux prestigieux. De cette façon, l'étudiant peut apprendre auprès d'eux pour atteindre ses objectifs et enrichir son style avec de nouvelles caractéristiques.



“

*Laissez-vous guider par de grands professionnels qui comptent de nombreux projets réussis à leur actif”*

## Direction



### Mr. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ◆ Concepteur d'arrière-plan et assistant sur le court-métrage "Pollo", récompensé par le prix Goya
- ◆ Concepteur de fond, storyboard, animateur et assistant dans des projets tels que "Le rêve d'une nuit de San Juan", "L'Esprit de la forêt", "Wrinkles" et "Phineas et Ferb"
- ◆ Intercalaire et designer à 12 Pingüinos avec des projets tels que "Las triplettes" ou "Juanito Jones"

## Professeurs

### Mr. González, Manuel

- ◆ Gérant et directeur de la société de production 12 Pingüinos S.L
- ◆ Gérant et directeur de la société de production Cazatalentos S.L
- ◆ Membre académique de l'Académie des Arts et des Sciences Cinématographiques d'Espagne
- ◆ Chargé de cours à l'université Complutense de Madrid, à la faculté des beaux-arts, dans le cadre du cours de dessin expérimental et d'animation 2D

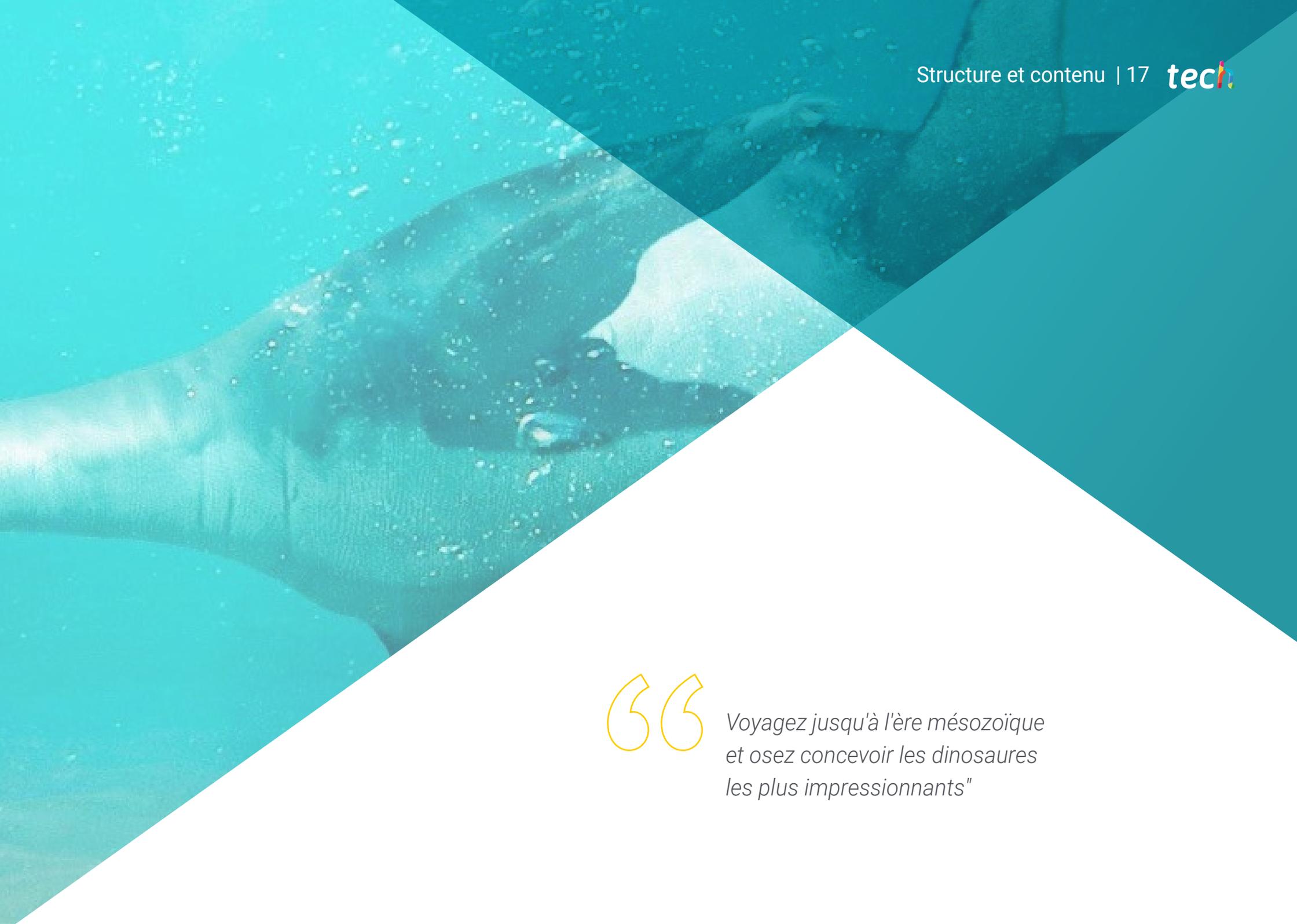


# 04

## Structure et contenu

Avec ce programme, l'étudiant trouvera tous les éléments nécessaires pour apprendre à concevoir et à créer des animaux pour les jeux vidéo. Le syllabus complet qui constitue ce Certificat contient différentes leçons allant de l'anatomie de différentes espèces animales à la planification du développement d'un dinosaure. Il s'agit d'un module unique divisé en 10 sections afin de développer, de la meilleure façon possible, chaque règne animal.





“

*Voyagez jusqu'à l'ère mésozoïque  
et osez concevoir les dinosaures  
les plus impressionnants"*

## Module 1. Animaux

- 1.1. Quadrupèdes
  - 1.1.1. Anatomie comparée
  - 1.1.2. Les réalistes et leur utilisation
  - 1.1.3. *Cartoon*
- 1.2. Canins
  - 1.2.1. Anatomie
  - 1.2.2. Design
  - 1.2.3. Poses
- 1.3. Félines
  - 1.3.1. Anatomie comparée
  - 1.3.2. Design
  - 1.3.3. Poses
- 1.4. Herbivores
  - 1.4.1. Ruminants
  - 1.4.2. Équidés
  - 1.4.3. *Cartoon*
- 1.5. Grands mammifères
  - 1.5.1. Anatomie comparée
  - 1.5.2. Construction
  - 1.5.3. Poses
- 1.6. Marins
  - 1.6.1. Mammifères
  - 1.6.2. Poisson
  - 1.6.3. Crustacés





- 1.7. Oiseaux
  - 1.7.1. Anatomie
  - 1.7.2. Poses
  - 1.7.3. *Cartoon*
- 1.8. Reptiles amphibiens
  - 1.8.1. Construction
  - 1.8.2. Poses
  - 1.8.3. *Cartoon*
- 1.9. Dinosaures
  - 1.9.1. Types
  - 1.9.2. Construction
  - 1.9.3. Poses
- 1.10. Insectes
  - 1.10.1. Design
  - 1.10.2. Poses
  - 1.10.3. Comparatifs

“

*Grâce au contenu de ce Certificat, vous apprendrez à concevoir toutes sortes d'animaux d'un point de vue réaliste ou plus animé"*

05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu  
les meilleurs résultats  
d'apprentissage de toutes les  
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



#### Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Design et Création d'Animaux 2D vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Design et Création d'Animaux 2D** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier\* avec accusé de réception son diplôme correspondant de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le Certificat délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note globale obtenue lors du Certificat, et il répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Fondements du Design de Personnages 2D**

N.º d'Heures Officielles: **150 h**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

Certificat

Design et Création  
d'Animaux 2D

Modalité: En ligne

Durée: 6 semaines

Diplôme: TECH Université Technologique

Heures de cours: 150 h

# Certificat

## Design et Création d'Animaux 2D

