

# Certificat

Création de Textures  
pour Hard Surface



## Certificat Création de Textures pour Hard Surface

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/creation-textures-hard-surface](http://www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/creation-textures-hard-surface)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

---

*page 28*

# 01

# Présentation

Le processus de texturation est celui qui donne aux dessins un caractère plus réaliste et moins plat. En particulier, la modélisation *Hard Surface*, est l'une des techniques les plus couramment utilisées pour produire cet effet réaliste. Les professionnels du secteur du développement et de l'animation des jeux vidéo sont de plus en plus nécessaires, avec des profils spécialisés dans des techniques spécifiques telles que celle-ci et avec la capacité de créer des textures. Cette formation est idéale pour acquérir toutes les compétences nécessaires au développement de textures haute résolution. Il s'agit d'un programme facile à suivre, en ligne et flexible.





“

*Devenez un véritable expert dans la création de textures pour Hard Surface”*

Apprendre à créer des textures pour la technique *Hard Surface* est plus facile grâce à ce cours de formation. Conçue pour consolider et perfectionner les techniques de texturation, ce Certificat répond à la demande croissante de cette compétence. Grâce à la méthodologie utilisée par TECH Université Technologique, basée sur le *Relearning* et *Learning by Doing*, par la pratique, l'apprentissage est réalisé dans sa dimension théorique, mais surtout dans la pratique.

Afin d'apprendre à créer différentes textures, l'étudiant commencera cette formation en identifiant les variations des matériaux de surface. Ensuite, ils approfondiront les techniques de texturation telles que la rugosité, le polissage et les oxydes. L'objectif est d'acquérir une large compréhension des différences entre eux.

Les contenus préparent les étudiants à d'éventuels défis professionnels et leur permettent non seulement de savoir créer des textures, mais aussi de les corriger et d'être capables de donner de la vivacité et du dynamisme aux projets qu'ils entreprennent.

Ce Certificat en Création de Textures pour Hard Surface est entièrement en ligne. Le matériel multimédia et les ressources pédagogiques seront toujours à la disposition de l'étudiant sur la plateforme virtuelle, de sorte qu'il suffira de disposer d'un appareil électronique et d'une connexion Internet pour télécharger le matériel et commencer à développer les contenus proposés par les meilleurs enseignants

Ce **Certificat en Création de Textures pour Hard Surface** contient le programme le plus complet et le plus actuel du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en modélisation 3D *Hard Surface*
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques pour réaliser le processus d'auto évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder au contenu à partir de n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*Préparez-vous à relever des défis professionnels en matière de textures et à aborder d'un œil critique les nouveaux projets que vous entreprenez en tant que concepteur de graphiques et d'images de jeux vidéo"*

“

*Grâce à la méthodologie  
Relearning et Learning by Doing,  
apprenez de manière éminemment  
pratique à modéliser avec des  
textures pour Hard Surface”*

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage Par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Commencez à appliquer et à distinguer  
les différentes techniques de texturation  
pour la modélisation des Hard Surface  
grâce à ce programme en ligne pratique.*

*Un Certificat qui spécialise votre  
carrière professionnelle de la  
manière la plus pratique: en ligne,  
flexible et à votre propre rythme.*



# 02 Objectifs

Grâce à cette formation, l'étudiant pourra apprendre en profondeur les différents types de textures pour la modélisation *Hard Surface* et approfondir le développement de textures pour les modèles tridimensionnels. En outre, le plan d'étude se concentre sur la connaissance de l'application de ces techniques pour apporter du réalisme aux conceptions. De même, le contenu enseigné d'un point de vue théorique et pratique vous permet de travailler sur des cas réels dans l'application de détails texturés.





“

*Apprenez en profondeur les différents types de textures pour la modélisation Hard Surface et plongez dans le développement de textures pour les modèles tridimensionnels”*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Connaissance approfondie des différents types de modélisation *Hard Surface*, différents concepts et caractéristiques pour les appliquer dans l'industrie de la modélisation 3D
- ◆ Apprendre en détail les bases de la modélisation 3D sous ses différentes formes
- ◆ Générer des conceptions pour différentes industries et leur application
- ◆ Être un expert technique et/ou un artiste en modélisation 3D afin de *Hard Surface*
- ◆ Apprendre tous les outils nécessaires à la profession de modélisateur 3D
- ◆ Acquérir des compétences pour le développement de textures et de FX de modèles 3D





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Appliquez toutes les techniques de texturation pour les modèles de *Hard Surface*
- ◆ Travailler sur des cas réels dans l'application de détails texturés
- ◆ Identifier les variations des matériaux de RAP
- ◆ Avoir une large connaissance des différences entre les matériaux métalliques
- ◆ Résoudre des détails techniques à l'aide de cartes
- ◆ Apprenez à exporter des matériaux et des cartes pour différentes plateformes



*TECH offre toujours une perspective théorique et pratique du contenu afin que les connaissances puissent être appliquées dans un réel développement professionnel*

# 03

## Direction de la formation

Ce programme s'appuie sur une équipe de gestion et d'enseignement professionnelle, habituée à travailler au quotidien dans le domaine de l'enseignement et disposant d'un large bagage professionnel. C'est pourquoi ils sont responsables de l'élaboration de la structure et du contenu de ce Certificat, car ils connaissent vraiment les tenants et aboutissants et les défis qui peuvent se présenter dans la vie professionnelle réelle. Leur expérience détendue dans le monde de la modélisation 3D et de la création de textures aidera les étudiants à se positionner comme des concepteurs compétents sur le marché international.





“

*Faites le grand saut et spécialisez-vous dans le monde des textures en modélisation Hard Surface sous la direction des meilleurs professionnels du secteur”*

## Direction



### M. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- 9 ans d'expérience en modélisation 3D Aéronautique
- Artiste 3D chez 3D Visualization Service Inc
- Production 3D pour Boston Whaler
- Modéliste 3D pour la Société de Production TV Multimédia Shay Bonder
- Producteur Audiovisuel chez Digital Film
- Concepteur de Produit pour Escencia de los Artesanos par Eliana M
- Designer Industriel Spécialisé dans les Produits. Université Nationale de Cuyo
- Mention honorable au Concours Mendoza Late
- Exposant au Salon Régional des Arts Visuels Vendimia
- Séminaire de Composition Numérique. Université Nationale de Cuyo
- Congrès National de la Conception et de la Production. CPRODI



# 04

## Structure et contenu

Le facteur clé de cette qualification réside dans son syllabus. Ce Certificat comprend toutes les connaissances et méthodes dont l'étudiant a besoin pour pouvoir concevoir tout projet lié à la modélisation des textures. Ainsi, par l'application de différentes techniques telles que l'ajout de couleur, le flou, le brûlage et l'opacité dans différentes figures, l'étudiant deviendra un véritable spécialiste.





“

*Atteignez le sommet du monde du design avec ce Certificat innovant. Acquérir toutes les connaissances nécessaires à un texturage de qualité”*

## Module 1. Création de textures pour *Hard Surface*

- 1.1. *Substance Painter*
  - 1.1.1. *Substance Painter*
  - 1.1.2. Cartes brûlantes
  - 1.1.3. Matériaux en couleur d'identification
- 1.2. Matériaux et masques
  - 1.2.1. Filtres et générateurs
  - 1.2.2. Pinceaux et peintures
  - 1.2.3. Projections et tracés à plat
- 1.3. Texturation d'un couteau de combat
  - 1.3.1. Affectation des matériaux
  - 1.3.2. Ajout de textures
  - 1.3.3. Pièces à colorier
- 1.4. Aspérités
  - 1.4.1. Variations
  - 1.4.2. Détails
  - 1.4.3. Alphas
- 1.5. Métaux
  - 1.5.1. Polissage
  - 1.5.2. Oxydes
  - 1.5.3. Éraflures
- 1.6. Cartes normales et de hauteur
  - 1.6.1. Cartes de *Bumps*
  - 1.6.2. Cartes normales de brûlage
  - 1.6.3. Carte de déplacement
- 1.7. Autres types de cartes
  - 1.7.1. Carte de *Ambient Occlusion*
  - 1.7.2. Carte de déplacement
  - 1.7.3. Carte d'opacité



- 1.8. Texture d'une moto
  - 1.8.1. Pneus et matériaux de panier
  - 1.8.2. Matériaux lumineux
  - 1.8.3. Édition de matériaux brûlés
- 1.9. Détails
  - 1.9.1. *Autocollants*
  - 1.9.2. Masques intelligents
  - 1.9.3. Générateurs de peinture et masques de peinture
- 1.10. Finalisation de la texturation
  - 1.10.1. Édition manuelle
  - 1.10.2. Exportation de cartes
  - 1.10.3. *Dilatation vs. No Padding*

“

*Si vous cherchez à mettre à jour confortablement vos connaissances sur la création de textures pour Hard Surface, ce programme entièrement en ligne avec tout son contenu disponible sur la plateforme virtuelle est la solution”*

05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



#### Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Création de Textures pour Hard Surface vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès et recevez votre Certificat sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Création de Textures pour Hard Surface** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Création de Textures pour Hard Surface**

N.° d'heures officielles: **150 h.**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.



**Certificat**  
Création de Textures  
pour Hard Surface

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

Création de Textures  
pour Hard Surface

