

Certificat

Design et Création de Personnages d'Horreur 2D





Certificat

Design et Création de Personnages d'Horreur 2D

Modalité: En ligne

Durée: 6 semaines

Diplôme: TECH Université Technologique

Heures de cours: 150 h.

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-videos/cours/creation-personnage-horreur-2d

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

L'horreur est un thème récurrent dans les jeux vidéo. C'est pourquoi de plus en plus d'entreprises du secteur des jeux vidéo recherchent des spécialistes pour créer de nouveaux personnages qui surprendront et terrifieront les joueurs. Ce programme d'études, préparé par des professionnels du secteur, couvre les aspects les plus importants de la création de personnages dans le genre. Ce programme repose également sur une méthodologie unique, puisqu'il s'agit de la seule université en ligne dotée d'un système d'apprentissage exclusif, le *Relearning*. Cette méthode a été décrite comme l'une des plus efficaces dans le paysage pédagogique actuel.





“

Apprenez comment améliorer la qualité de vos personnages d'horreur avec nous. Nous vous apprendrons les clés qui vous permettront de réussir vos créations”

La peur est un sentiment inné avec lequel nous naissons. Les personnages d'horreur ont toujours été présents dans différentes sphères à travers des histoires qui empêchent de dormir et qui génèrent un sentiment de mal-être. Mais en même temps, toute cette terreur provoque une poussée d'adrénaline qui attire et plaît dans la même mesure. Depuis ses débuts, le monde des jeux vidéo s'est appuyé sur des œuvres cinématographiques et littéraires pour produire des personnages qui accompagnent une intrigue glaçante. Les zombies qui attaquent une ville à la recherche de nourriture, les vampires aux crocs acérés ou le célèbre Frankenstein sont des exemples de personnages typiques qui ne se démodent jamais.

Ce Certificat offre aux diplômés la possibilité d'apprendre à développer des personnages dans ce domaine avec des experts en conception de personnages. L'enseignement de ce programme repose sur un programme très complet, allant de la reconnaissance et de la classification des différents personnages de l'horreur à la conception de nouveaux personnages, en tenant compte de directives stylistiques très précises. Des formes et des expressions, des poses, l'anatomie à travers les formes géométriques, etc. Tout cela fait partie d'un contenu de qualité qui vise à former l'étudiant dans le détail.

L'une des nouveautés de ce Certificat est la possibilité de le suivre de n'importe où dans le monde. Cette possibilité est offerte parce que TECH propose un enseignement 100% en ligne qui vous permet d'étudier partout dans le monde à condition d'avoir accès à l'internet. Un autre des points forts de sa méthodologie est la mise en œuvre d'un système d'apprentissage innovant appelé *Relearning* qui consiste en la répétition de concepts clés par l'enseignant auprès des étudiants.

Ce **Certificat en Design et Création de Personnages d'Horreur 2D** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ L'utilisation d'études de cas pour un apprentissage plus pratique
- ◆ Contenu spécialisé sur le développement et l'animation de jeux vidéo
- ◆ Des cours théoriques, des questions posées à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel vous seront proposés
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Une ville pleine de zombies, ou une momie de l'Égypte ancienne peuvent être des exemples de vos prochaines créations”

“

TECH s'engage à appliquer la méthodologie Relearning, qui repose sur la répétition cyclique de concepts par le personnel enseignant auprès des étudiants”

Ce diplôme vous offre une multitude de ressources pédagogiques pour rendre votre apprentissage efficace et pratique.

Concevez des personnages effroyables.

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

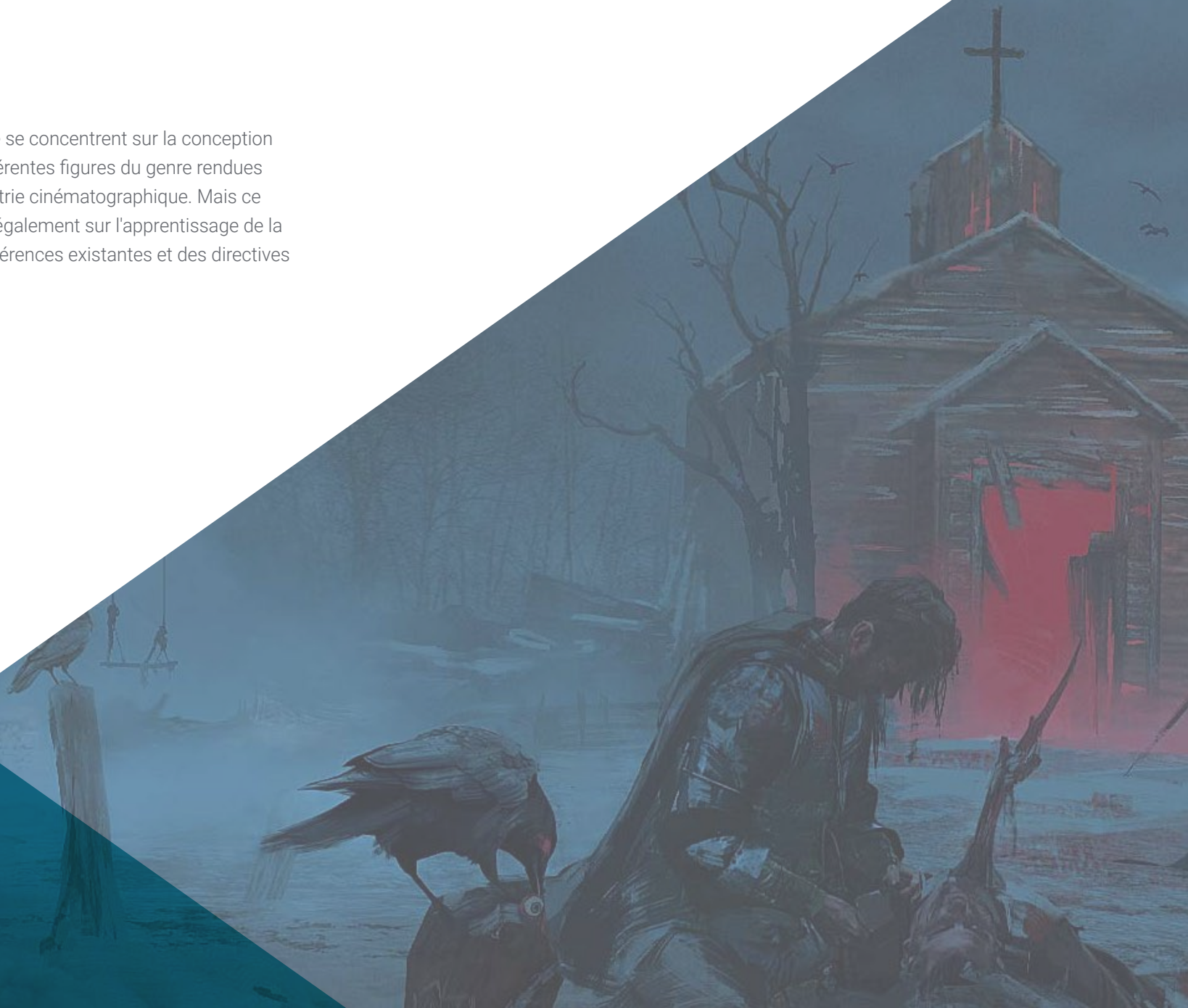
Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.



02 Objectifs

Les objectifs de ce programme académique se concentrent sur la conception de personnages d'horreur basés sur les différentes figures du genre rendues célèbres par les œuvres littéraires ou l'industrie cinématographique. Mais ce n'est pas tout, ce programme se concentre également sur l'apprentissage de la création de nouveaux designs à partir de références existantes et des directives de conception correspondantes.



“

Suivez les objectifs de ce programme. Lorsque vous les aurez atteints, vous aurez acquis un haut niveau de connaissance des principales caractéristiques de la création de personnages d'horreur”



Objectifs généraux

- ◆ Encourager la documentation et les références nécessaires à l'élaboration d'un travail correct
- ◆ Savoir largement comment structurer, créer et construire des personnages
- ◆ Acquérir toutes les compétences nécessaires pour créer toutes sortes de personnages horribles





Objectifs spécifiques

- ◆ Travailler en détail sur toute la gamme des personnages d'horreur familiaux
- ◆ Expérimentez en créant plus de variétés et en générant de nouveaux personnages

“

Suivez les objectifs de ce Certificat pour développer tout votre potentiel et donner le meilleur de vous-même”

03

Direction de la formation

Le corps enseignant de ce programme est composé d'experts dans le domaine qui aideront les étudiants à développer des personnages avec leurs points forts correspondants dans le domaine de l'horreur. Afin d'accompagner les étudiants en tant que mentors, les professionnels s'appuieront sur leurs expériences significatives.





“

Au cours de ce programme, vous serez accompagné par des professionnels de la conception de personnages qui vous donneront les meilleurs conseils et astuces pour faire de vos créations un succès”

Direction



Mr. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ◆ Concepteur d'arrière-plan et assistant sur le court-métrage "Pollo", récompensé par le prix Goya
- ◆ Concepteur de fond, storyboard, animateur et assistant dans des projets tels que "Le rêve d'une nuit de San Juan", "L'Esprit de la forêt", "Wrinkles" et "Phineas et Ferb"
- ◆ Intercalaire et designer à 12 Pingüinos avec des projets tels que "Las triplettes" ou "Juanito Jones"

Professeurs

Mr. Sirgo González, Manuel

- ◆ Gérant et directeur de la société de production 12 Pingüinos SL
- ◆ Gérant et directeur de la société de production Cazatalentos SL
- ◆ Membre académique de l'Académie des Arts et des Sciences Cinématographiques d'Espagne
- ◆ Professeur à l'Université Complutense de Madrid, à la Faculté des Beaux-Arts, dans le cadre du cours de Dessin



04

Structure et contenu

Ce programme dispose d'un contenu conçu pour apprendre toutes les particularités de la construction d'un personnage d'horreur. À travers celui-ci, le diplômé travaillera sur plusieurs points clés tels que son anatomie et les étapes à suivre pour sa construction. Tout cela est condensé dans différents thèmes allant des zombies aux momies en passant par les vampires.





“

La Transylvanie, le Loch Ness, une ville abandonnée et bien d'autres lieux encore. Ce sont les cadres parfaits pour développer des personnages effrayants”

Module 1. Personnages d'horreur

- 1.1. Vampires
 - 1.1.1. Anatomie humaine
 - 1.1.2. Design
 - 1.1.3. Poses et expressions
- 1.2. Le monstre de Frankenstein
 - 1.2.1. Anatomie
 - 1.2.2. Construction
 - 1.2.3. Poses et expressions
- 1.3. Loup Garou
 - 1.3.1. Anatomie comparée
 - 1.3.2. Construction
 - 1.3.3. Poses et expressions
- 1.4. Momie
 - 1.4.1. Anatomie humaine
 - 1.4.2. Design
 - 1.4.3. Poses et expressions
- 1.5. Monstre des marécages
 - 1.5.1. Anatomie
 - 1.5.2. Construction
 - 1.5.3. Poses et expressions
- 1.6. Fantômes
 - 1.6.1. Exemples
 - 1.6.2. Construction
 - 1.6.3. Poses et expressions





- 1.7. Zombies
 - 1.7.1. Anatomie humaine
 - 1.7.2. Zombies animaux
 - 1.7.3. Construction et poses
- 1.8. Dr. Jekyll et Mr. Hyde
 - 1.8.1. Anatomie humaine
 - 1.8.2. Construction
 - 1.8.3. Poses et expressions
- 1.9. La mort
 - 1.9.1. Anatomie
 - 1.9.2. Construction
 - 1.9.3. Poses et expressions
- 1.10. Aliens et êtres d'autres dimensions
 - 1.10.1. Formes géométriques
 - 1.10.2. Design
 - 1.10.3. Poses et expressions

“

*Concevez des personnages
terrifiants pour les meilleurs
jeux vidéo du marché”*

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Design et Création de Personnages d'Horreur 2D vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Terminez ce programme avec succès et recevez votre diplôme universitaire sans avoir à vous soucier des contraintes de déplacements ou des formalités administratives”

Ce **Certificat en Design et Création de Personnages d'Horreur 2D** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Design et Création de Personnages d'Horreur 2D**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Design et Création de
Personnages d'Horreur 2D

Modalité: En ligne

Durée: 6 semaines

Diplôme: TECH Université Technologique

Heures de cours: 150 h.

Certificat

Design et Création de Personnages d'Horreur 2D

