

Certificat

Conception de Jeux Gamifiés



Certificat

Conception de Jeux Gamifiés

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/conception-jeux-gamifies

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Structure et contenu

page 12

04

Méthodologie

page 16

05

Diplôme

page 24

01

Présentation

Plongez dans l'évolution des jeux de société pour comprendre l'origine des mécanismes et leur adaptabilité à la réalité actuelle et au besoin de jeux gamifiés. Nous retournons à ses origines pour amener le professionnel aux bases les plus primitives et développer des prototypes vraiment frappants et porteurs d'avenir. C'est l'objectif de ce programme, qui offre une spécialisation en matière de Conception de Jeux Gamifiés. Au moyen d'un système d'étude 100% en ligne avec la méthodologie *Relearning* qui permettra le développement dynamique de tous les contenus présentés par des experts.



“

Apprenez à connaître en détail les différents rôles impliqués dans le développement de Jeux Gamifiés et apprenez à adapter vos compétences à celui qui vous convient le mieux"

Afin de produire des jeux vidéo professionnels et d'être en mesure d'appliquer la gamification à n'importe quel produit, il est nécessaire de disposer des connaissances appropriées. Dans le cadre de ce Certificat en Conception de Jeux Gamifiés, l'objectif est de former les étudiants aux bases et aux concepts essentiels du sujet afin qu'ils puissent appliquer et mouler les outils obtenus à la création d'expériences amusantes et divertissantes typiques d'un jeu.

L'objectif est également de permettre aux étudiants d'appliquer la gamification à n'importe quel produit, ouvrant ainsi les frontières de leur travail à l'intérieur et à l'extérieur de l'industrie du jeu vidéo. À cette fin, la structure du contenu va du jeu et de sa conception, de la production et de l'assurance qualité pour la collecte et l'analyse des données nécessaires de manière efficace, jusqu'à l'application des valeurs dans le cadre de la gamification et de l'analyse des données *Constraints* ou des restrictions dans le cadre de la planification.

Un programme qui se penche sur le prototypage, du jeu de société au jeu vidéo en passant par le prototype sur papier. Il développe en détail la production à partir de l'application des 5 questions, ainsi que la génération d'idées jusqu'à l'obtention d'un produit final avec des résultats efficaces.

L'ensemble de la formation sera enseigné dans un environnement 100% en ligne et sur une période de 6 semaines, au cours de laquelle l'étudiant sera en mesure de comprendre tout le contenu en profondeur. Il est dispensé dans des formats concrets assurer un apprentissage adapté à la méthodologie *Relearning*, qui permet la répétition des concepts, facilitant la mémorisation des principes étudiés. Toujours avec l'accompagnement de professeurs experts qui présenteront au professionnel leurs expériences les plus remarquables, apportant la professionnalisation dont l'étudiant a besoin pour élargir ses horizons au sein du processus créatif et recherchant également la rentabilité de son travail.

Ce **Certificat en Conception de Jeux Gamifiés** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas pratiques présentées par des experts en développement de jeux vidéo
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur l'importance des images dans les jeux vidéo
- ◆ Des cours théoriques, des questions posées à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel vous seront proposés
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



Comment le faire ne sera pas un problème, car avec TECH vous étudierez 100% en ligne et avec une méthodologie qui facilite votre apprentissage de manière rapide et efficace"

“

Réalisez des jeux vidéo hautement professionnels et appliquez la gamification à n'importe quel produit, ouvrant ainsi les frontières de votre travail à l'intérieur et à l'extérieur de l'industrie du jeu vidéo"

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Vous pouvez être le prochain concepteur de jeux ayant le plus d'utilisateurs sur Internet. Il suffit de s'inscrire à ce diplôme et d'apprendre auprès des spécialistes.

Présentez-vous comme un expert utilisant les outils les plus récents en matière de Conception de Jeux Gamifiés.



02 Objectifs

L'objectif principal de ce Certificat en Conception de Jeux Gamifiés est de fournir aux professionnels les outils nécessaires pour développer leur carrière au sein de l'industrie du divertissement numérique avec les connaissances les plus récentes, en respectant l'origine et les concepts de base du jeu et de sa mécanique. Évaluer les différents rôles qui existent pour leur bon développement, tant au sein d'une équipe qu'en travaillant seul. Être capable de développer des prototypes avec les caractéristiques appropriées pour chaque besoin.





“

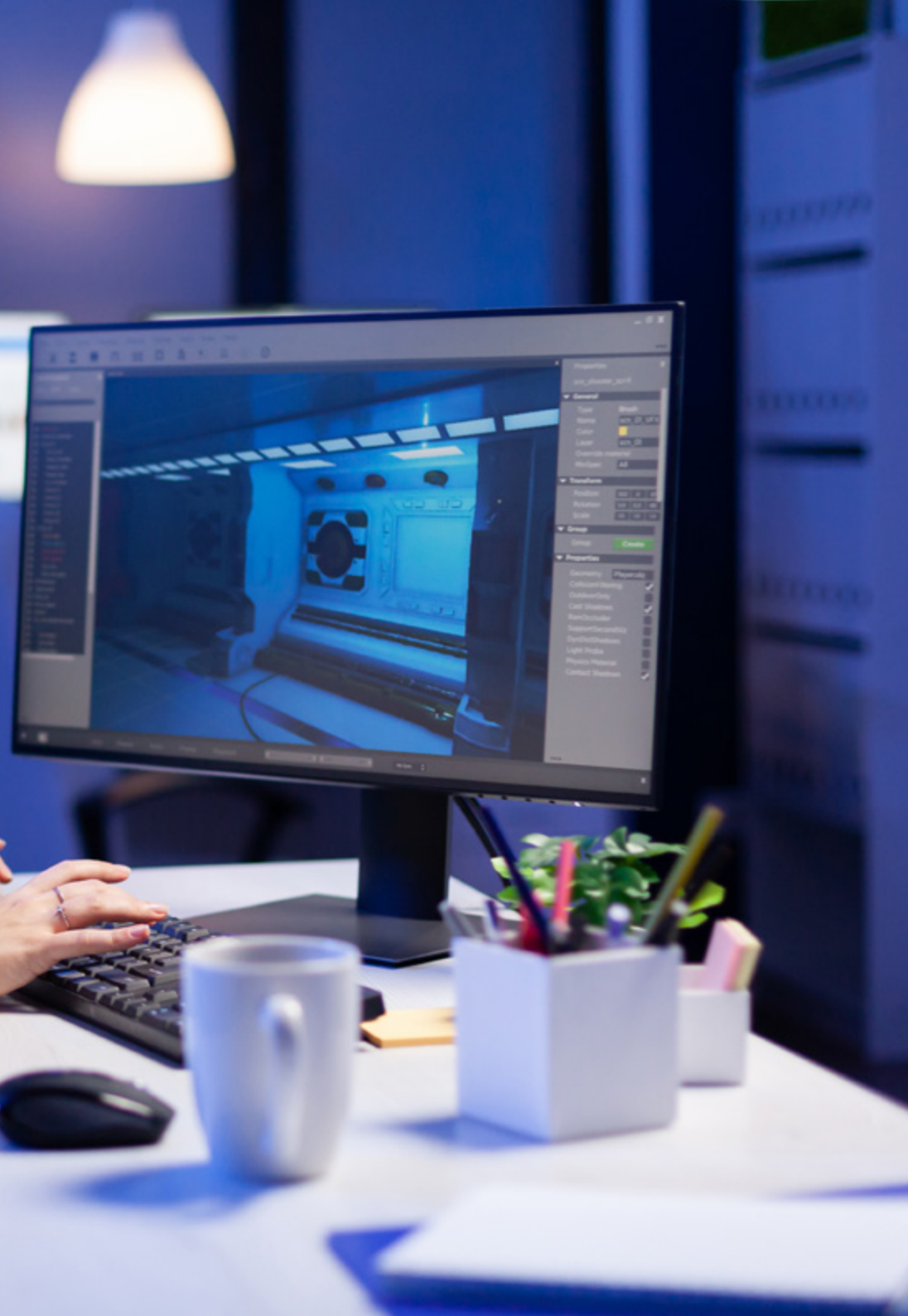
Si vous êtes passionné par le monde de la conception de jeux vidéo, ce Certificat est fait pour vous. Professionnalisez vos compétences”



Objectifs généraux

- ◆ Maîtriser en profondeur le domaine de la gamification, son développement et son expansion
- ◆ Comprendre la construction, l'application et les besoins des jeux de société pour leur extrapolation en produits gamifiés
- ◆ Professionnaliser les bases théoriques de la gamification appliquées dans chaque domaine de spécialisation
- ◆ Analyser toutes les variables des jeux vidéo et de leur industrie
- ◆ Atteindre l'autonomie dans le développement des jeux vidéo et de leurs spécialisations
- ◆ Améliorer les compétences en matière de conception pour créer des jeux vidéo attrayants et conviviaux et simples d'utilisation





Objectifs spécifiques

- ◆ Différencier professionnellement les produits interactifs et leurs supports
- ◆ Internaliser la mission, la vision et les valeurs du développement et de la conception de jeux
- ◆ Création d'un design cohérent selon la base théorique du design des jeux de société
- ◆ Analyse des types de produits
- ◆ Approfondir les différents rôles professionnels dans l'industrie du jeu

“

Vous serez en mesure de concevoir des produits gamifiés à partir de la base théorique et pratique des jeux de société”

03

Structure et contenu

L'objectif de ce programme est que l'étudiant comprenne les mécanismes de fonctionnement de la Conception de Jeux Gamifiés, en internalisant la mission, la vision et les valeurs du développement de jeux. Réaliser la création d'un design cohérent selon les bases théoriques de la conception de jeux de société, en analysant tous les rôles essentiels selon chaque type de produit. Des aspects qui peuvent être vus dans leur contexte général au sein du syllabus de ce programme 100% en ligne, présenté dans différents formats interactifs, qui peuvent même être téléchargés depuis le campus virtuel que TECH met à votre disposition.



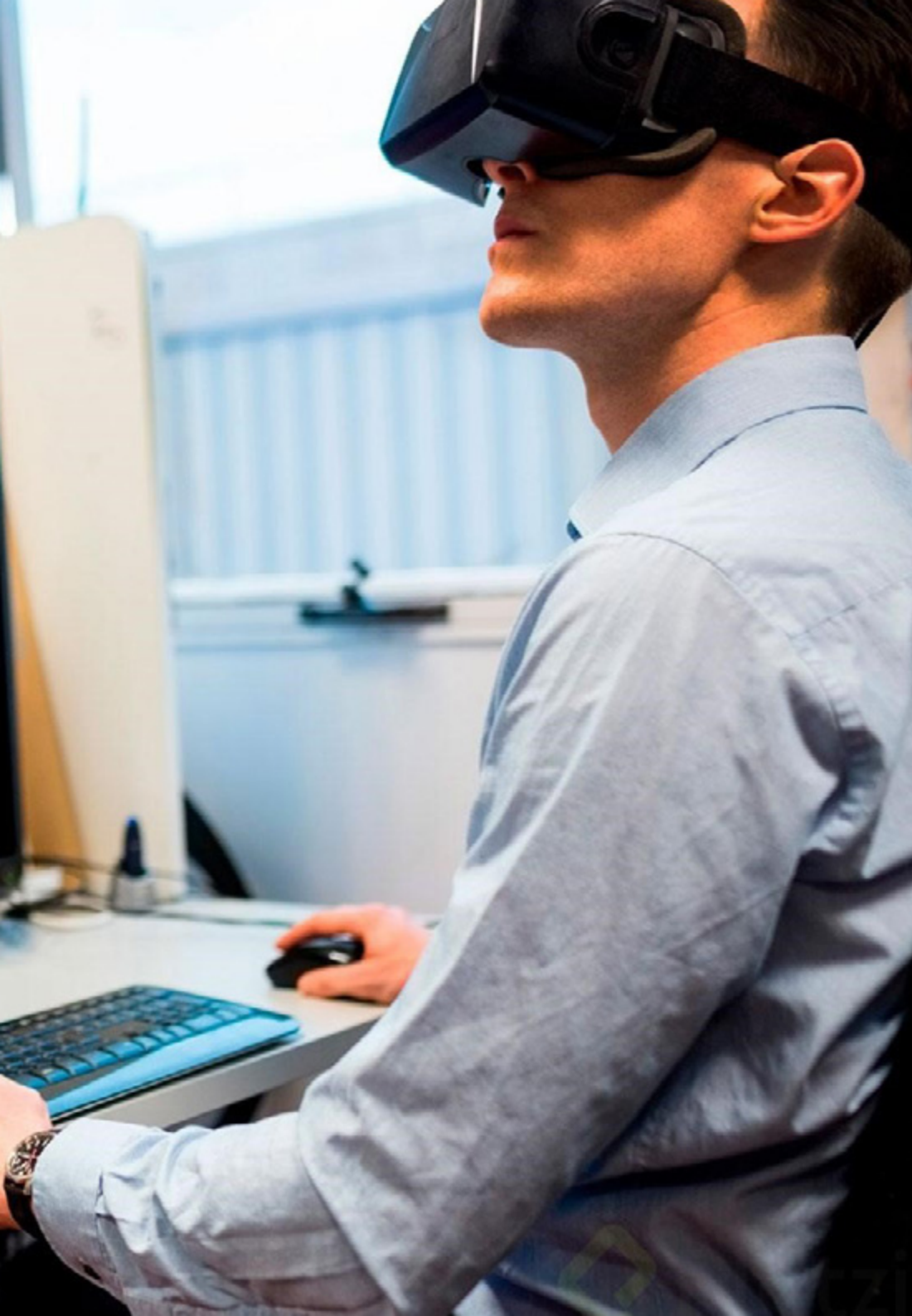
“

La présentation dynamique du contenu rend l'apprentissage agile. Chaque jour sera une expérience virtuelle connectée à des experts du domaine"

Module 1. Conception de jeux gamifiés

- 1.1. Conception de jeux gamifiés
 - 1.1.1. Jeu
 - 1.1.2. Jeuvidéo
 - 1.1.3. Le design
- 1.2. Profils concernés
 - 1.2.1. Programmeur
 - 1.2.2. Artiste
 - 1.2.3. Programmeur
- 1.3. Production et QA
 - 1.3.1. Producteur
 - 1.3.2. QA
 - 1.3.3. Scénariste
- 1.4. Autres rôles
 - 1.4.1. Compositeur
 - 1.4.2. Rôles spécialisés
 - 1.4.3. Intermédiaires
- 1.5. Mission
 - 1.5.1. Rôle du concepteur
 - 1.5.2. Des connaissances précieuses
 - 1.5.3. Développement en solitaire
- 1.6. Vision
 - 1.6.1. Possibilités
 - 1.6.2. Ambition
 - 1.6.3. Rétrospective
- 1.7. Valeurs de la gamification
 - 1.7.1. *Constraints*
 - 1.7.2. Planification
 - 1.7.3. *Target*





- 1.8. Spécialités
 - 1.8.1. Meta
 - 1.8.2. Niche
 - 1.8.3. La guerre des clones
- 1.9. Prototypage
 - 1.9.1. Prototype en papier
 - 1.9.2. Du jeu au jeu vidéo
 - 1.9.3. Jeux de société
- 1.10. Structures
 - 1.10.1. Structure et éléments
 - 1.10.2. Brainstorming
 - 1.10.3. Les cinq questions

“

Devenez un expert en Conception de Jeux Gamifiés et élargissez vos possibilités dans le monde du travail. Inscrivez-vous maintenant et obtenez une qualification 100% en ligne en quelques semaines seulement”

04

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



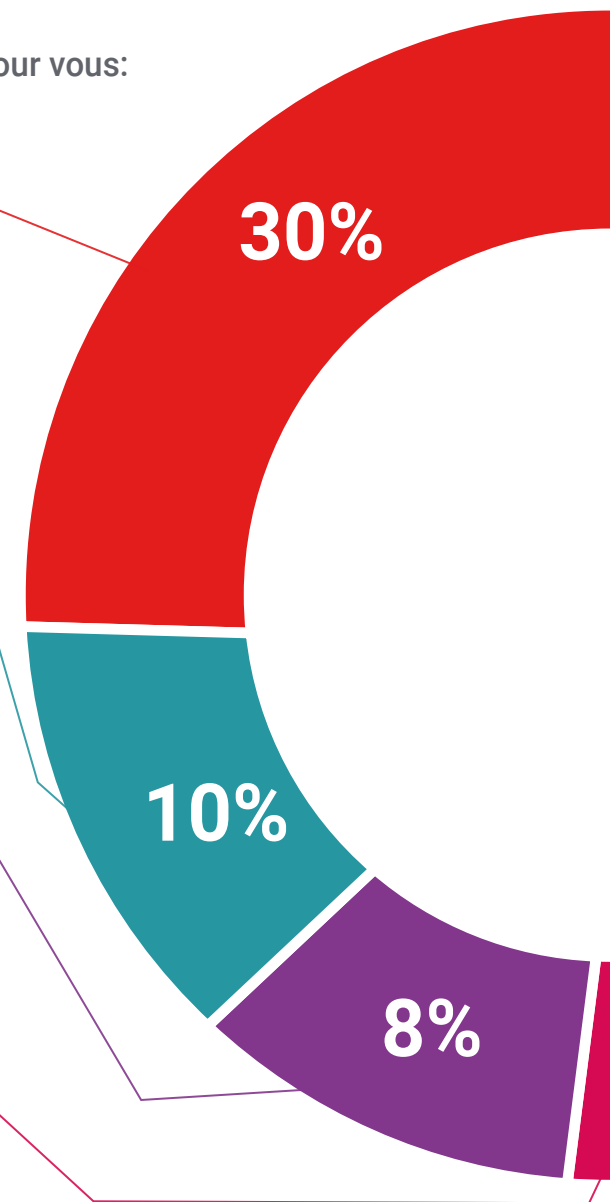
Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



05 Diplôme

Le Certificat en Conception de Jeux Gamifiés vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Conception de Jeux Gamifiés** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de Certificat délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Conception de Jeux Gamifiés**

N.° d'Heures Officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langage

tech université
technologique

Certificat

Conception de Jeux Gamifiés

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Conception de Jeux Gamifiés