

Certificat

Animation de Jeux Vidéo





tech université
technologique

Certificat

Animation de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/animation-jeux-video

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

De tous les éléments qui composent un jeu vidéo, l'animation est l'un des plus perceptibles par l'utilisateur. Le fait que le joueur apprécie l'expérience ou quitte le jeu dépend en grande partie de l'animation. C'est pourquoi il est essentiel pour les entreprises de disposer d'animateurs qualifiés pour faire un travail correct. En effet, il s'agit d'un poste qui compte peu de spécialistes, c'est pourquoi les principales entreprises du secteur recherchent de nouveaux professionnels capables de réaliser l'animation de leurs prochains jeux vidéo à succès. Ce Certificat prépare l'étudiant à relever ces défis et à devenir un expert recherché par les grandes entreprises du secteur.





“

Pensez à vos jeux vidéo préférés et apprenez à réaliser les meilleures animations grâce à ce Certificat"

Le développement et la conception de jeux vidéo est l'une des professions les plus spécialisées au monde. Les jeux vidéo sont à mi-chemin entre l'industrie technique et l'industrie culturelle et artistique. Il faut donc des compétences transversales et spécifiques pour faire face aux défis qui peuvent se présenter lors de la création et du lancement d'un jeu vidéo réussi.

En raison de leur forte spécialisation, les grandes entreprises ont besoin de personnel dédié à chacune des tâches à réaliser dans le cadre de chaque projet de développement. Ainsi, des programmeurs, des spécialistes artistiques, des concepteurs sonores, des compositeurs ou des scénaristes participent à la création de chaque jeu vidéo, et entre les programmeurs et le personnel artistique se trouvent les animateurs. Les animateurs donnent vie aux conceptions, ils sont donc un élément essentiel de toute entreprise.

Cependant, il n'existe pas un grand nombre d'animateurs ayant les compétences nécessaires pour répondre aux demandes de ces entreprises de haut niveau. La spécialisation et le renouvellement des connaissances peuvent donc être une solution pour les étudiants et les professionnels qui souhaitent faire leur chemin dans le secteur. C'est pourquoi ce Certificat en Animation de Jeux Vidéo offre un apprentissage complet et approfondi du sujet, afin que les étudiants obtiennent les connaissances indispensables pour devenir un personnel clé dans le secteur.

Ce **Certificat en Animation de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ L'utilisation d'études de cas pour rendre l'apprentissage plus pratique et direct
- ◆ Des contenus spécialisés sur le développement et l'animation de jeux vidéo
- ◆ Les cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



L'animation est un aspect essentiel du processus de création d'un jeu vidéo. devenir un professionnel indispensable pour votre entreprise"

“ *Si vous voulez voir votre nom au générique des prochains jeux vidéo à succès, vous devriez passer cette titularisation* ”

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cours académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Le secteur des jeux vidéo a un besoin urgent de professionnels qualifiés. Ne le faites pas attendre.

Les jeux vidéo sont le présent et l'avenir. se spécialiser et réussir une carrière dans le secteur.



02 Objectifs

Ce Certificat en Animation de Jeux Vidéo a été conçu dans le but de fournir aux étudiants les meilleures connaissances en la matière afin qu'ils puissent développer leur carrière professionnelle dans le secteur. Cet objectif devrait être atteint grâce à un mélange de contenu complet, de personnel enseignant hautement expérimenté et de méthodologies d'enseignement innovantes.





“

TECH vous aide à atteindre vos objectifs en vous offrant le meilleur programmes d'animation de jeux vidéo"



Objectifs généraux

- ◆ Connaître les différents genres de jeux vidéo, le concept de gameplay et ses caractéristiques afin de les appliquer dans l'analyse des jeux vidéo ou dans la création de design de Jeux vidéo
- ◆ Approfondir le processus de production d'un jeu vidéo et la méthodologie SCRUM pour la production de projets
- ◆ Apprendre les bases de la conception de jeux vidéo et les connaissances théoriques qu'un concepteur de jeux vidéo doit connaître
- ◆ Connaître les bases théoriques et pratiques de la conception artistique d'un jeu vidéo





Objectifs spécifiques

- ◆ Réaliser une animation 2D et 3D
- ◆ Connaître la théorie de l'animation sur les éléments et les personnages.
- ◆ Connaître le Rigging en animation 2D
- ◆ Réaliser une animation dans 3D Studio Max: mouvement des éléments et des personnages
- ◆ Connaître le Rigging de 3D Studio Max
- ◆ Savoir comment réaliser des animations avancées de personnages

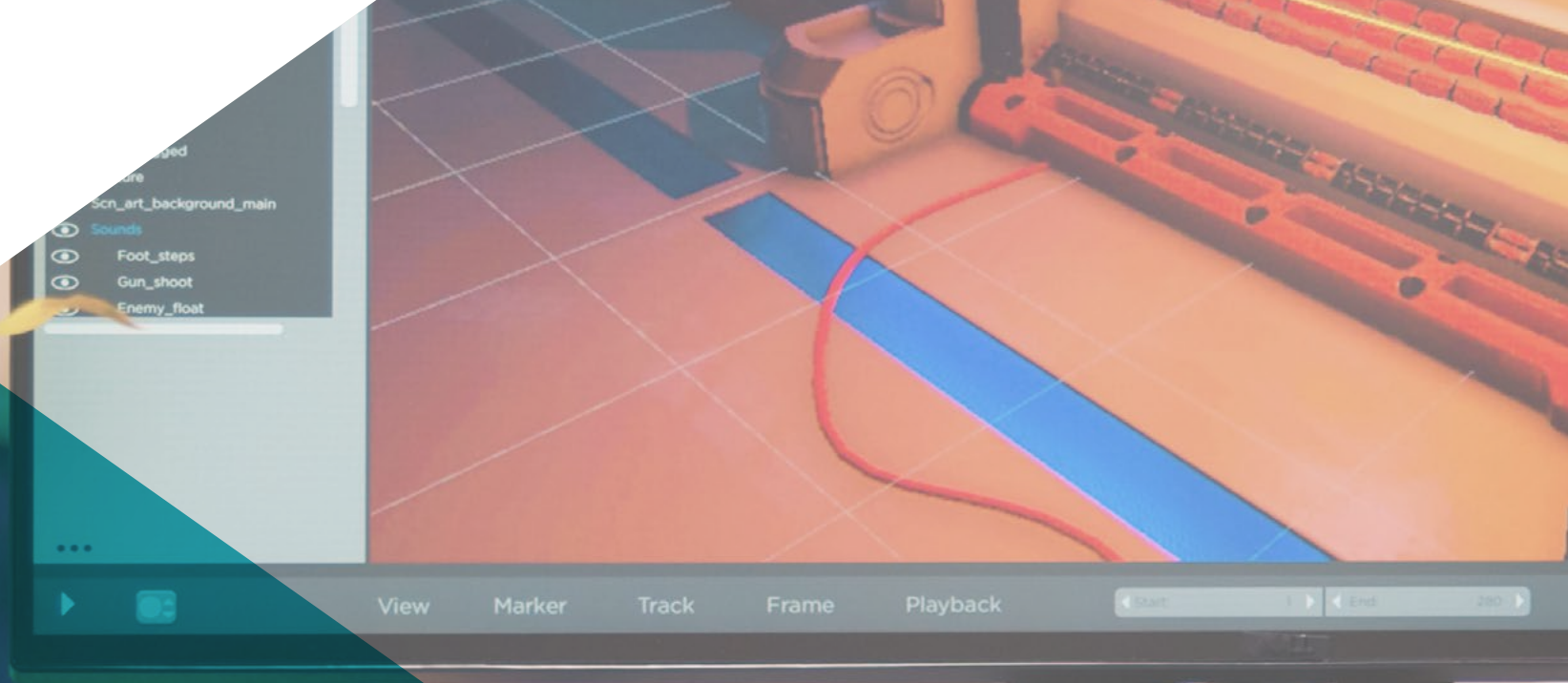


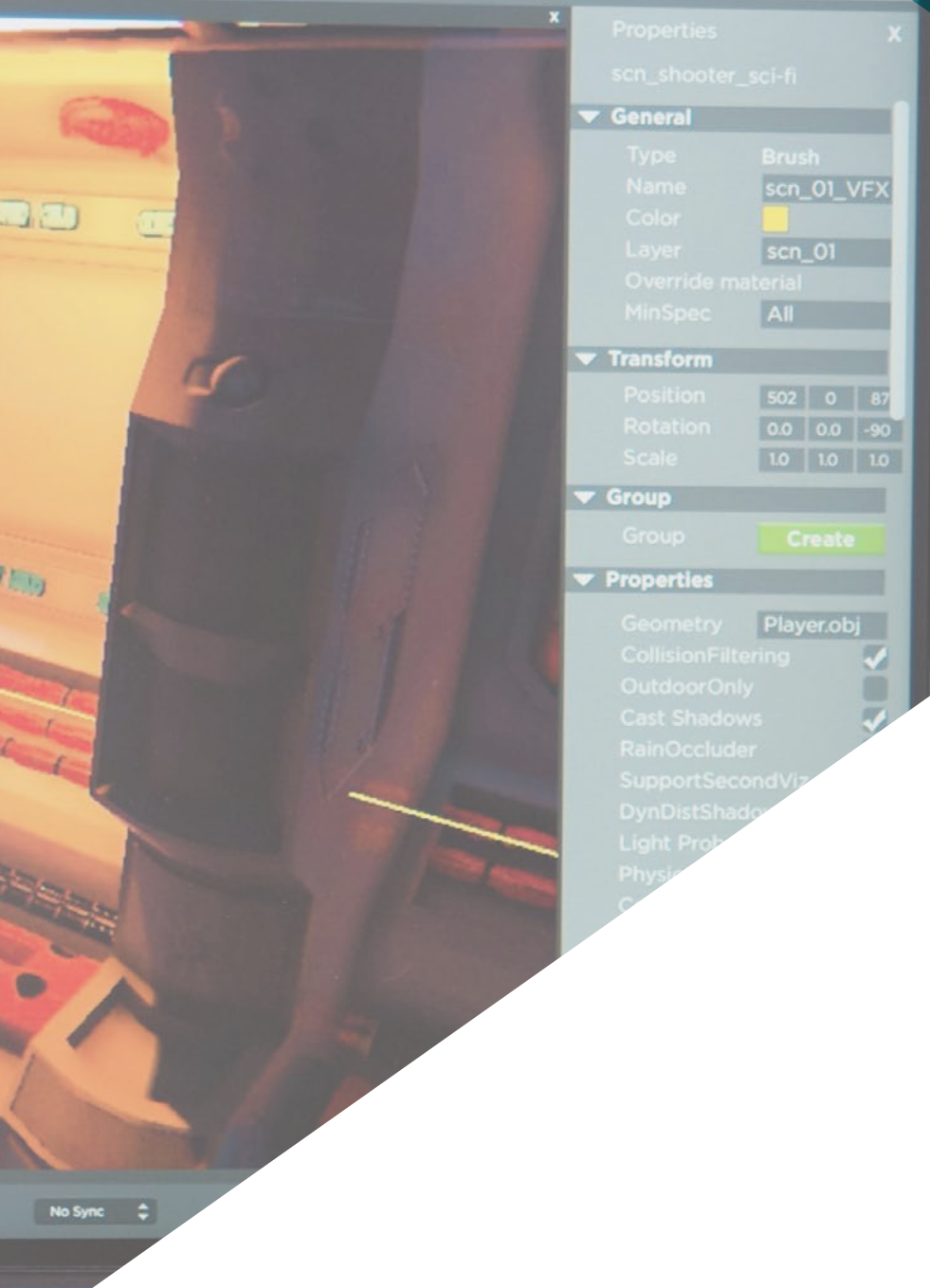
Si votre objectif est de travailler pour l'industrie du jeu vidéo, vous l'atteindrez grâce à ce Certificat"

03

Direction de la formation

Ce Certificat en Animation de Jeux Vidéo est enseigné par les meilleurs professeurs, experts en la matière et connaissant parfaitement le secteur, ils pourront donc transmettre de manière adéquate les connaissances nécessaires pour travailler dans ce secteur.

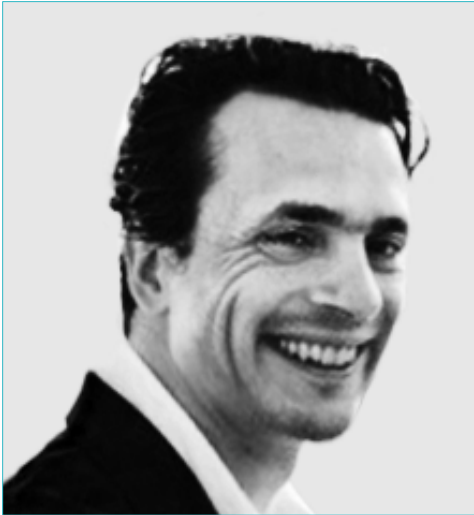




“

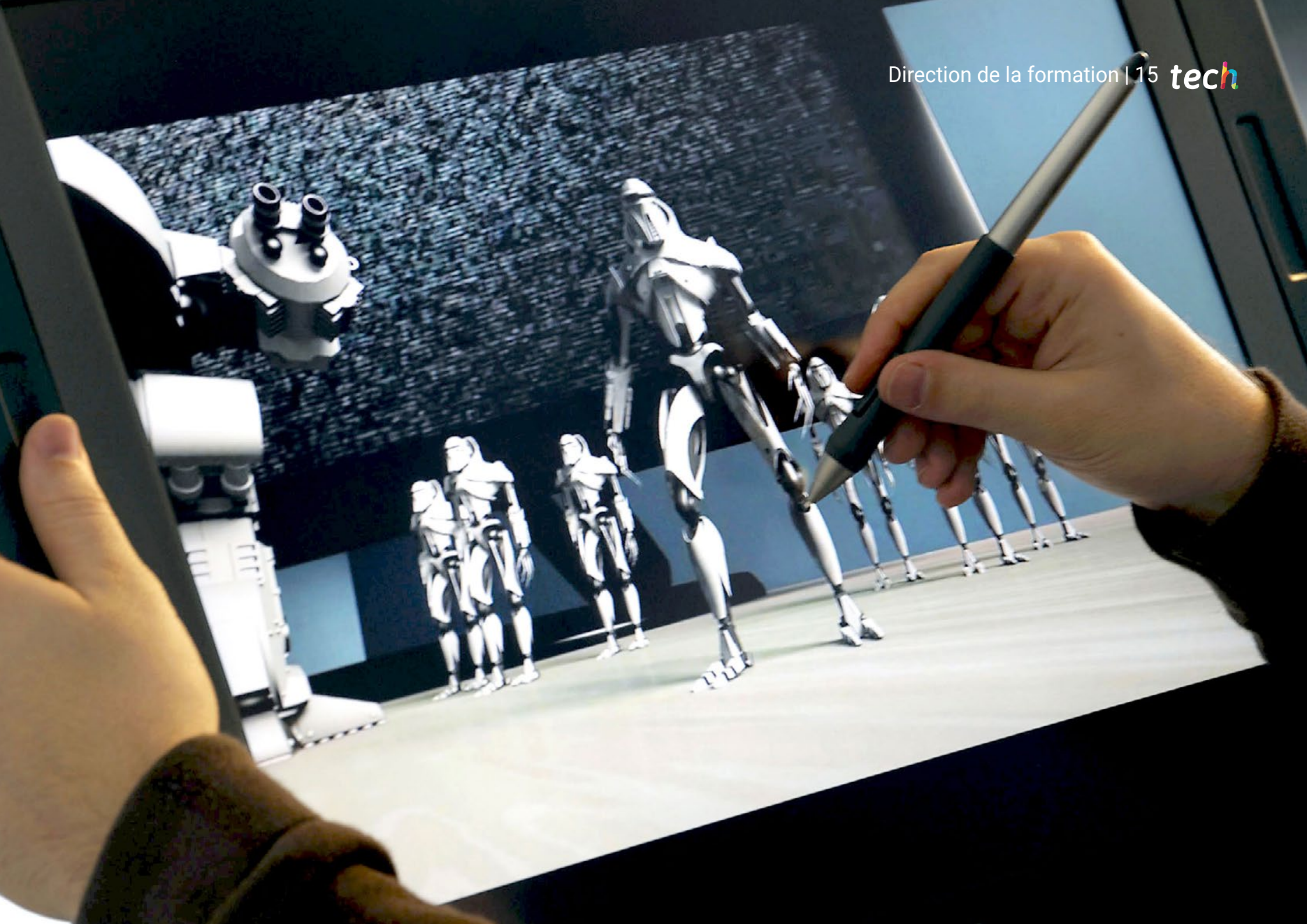
Les meilleurs spécialistes vous apprennent à animer des jeux vidéo”

Direction



M. Blasco Vilches, Luis Felipe

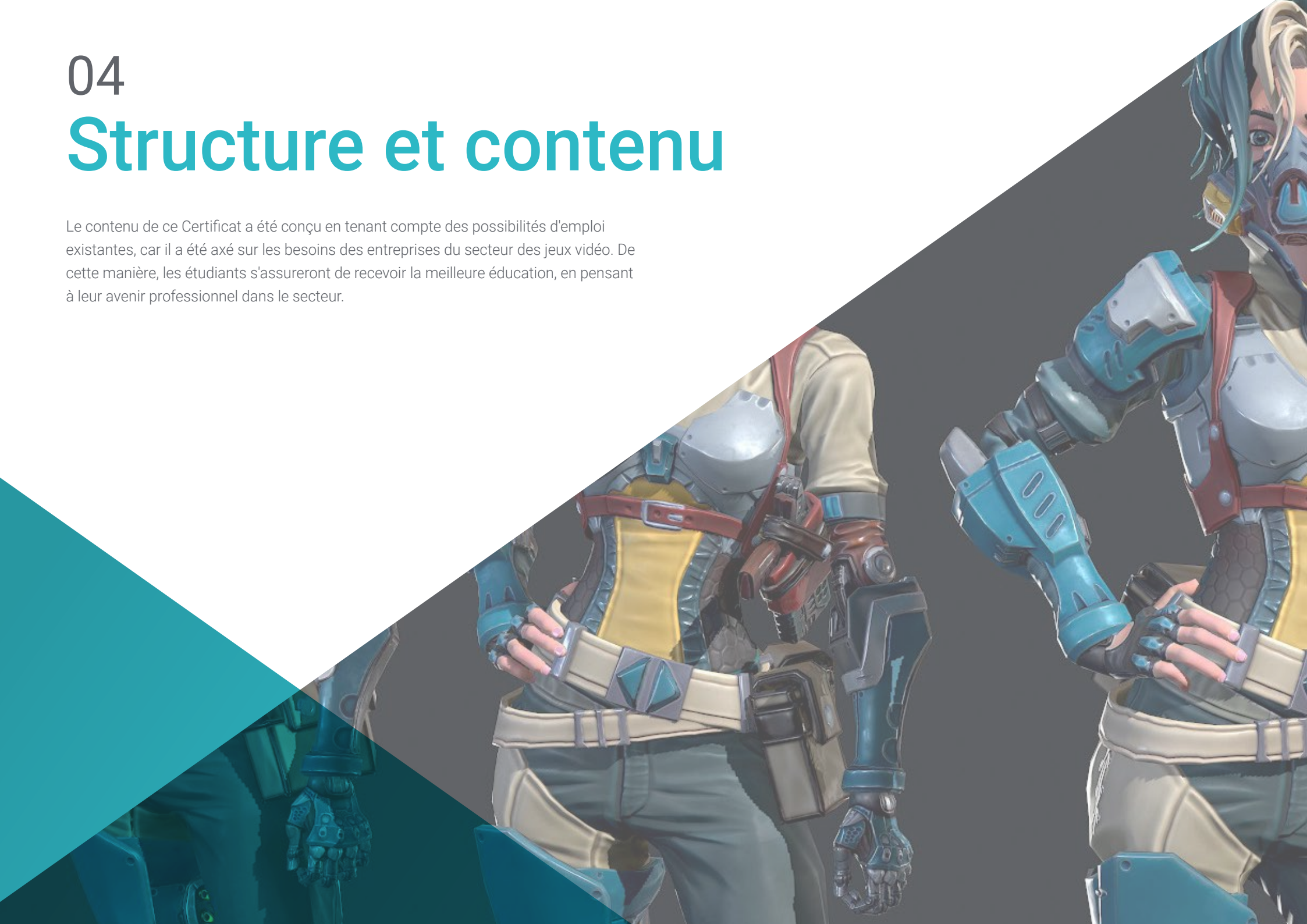
- ♦ Designer Narratif à Saona Studios, Espagne
- ♦ Designer Narratif chez Stage Clear Studios développant un produit confidentiel
- ♦ Designer Narratif chez HeYou Games dans le projet "Youturbo"
- ♦ Designer et scénariste de produits d'apprentissage en ligne et de jeux sérieux pour Telefónica Learning Services, TAK et Bizpills
- ♦ Designer de niveau chez Indigo pour le projet "Meatball Marathon"
- ♦ Professeur de scénario dans le cadre du Mastère de Création de jeux vidéo de l'Université de Malaga
- ♦ Professeur dans le secteur du Design et de la Production Narratifs des jeux vidéo au département de cinéma du TAI, Madrid
- ♦ Professeur de Design narratif et d'ateliers de scénario, ainsi que du diplôme de Design de jeux vidéo à l'ESCAV, Grenade
- ♦ Diplôme de Philologie hispanique de l'Université de Grenade
- ♦ Master en Créativité et Scénario de télévision de l'Université Rey Juan Carlos



04

Structure et contenu

Le contenu de ce Certificat a été conçu en tenant compte des possibilités d'emploi existantes, car il a été axé sur les besoins des entreprises du secteur des jeux vidéo. De cette manière, les étudiants s'assureront de recevoir la meilleure éducation, en pensant à leur avenir professionnel dans le secteur.



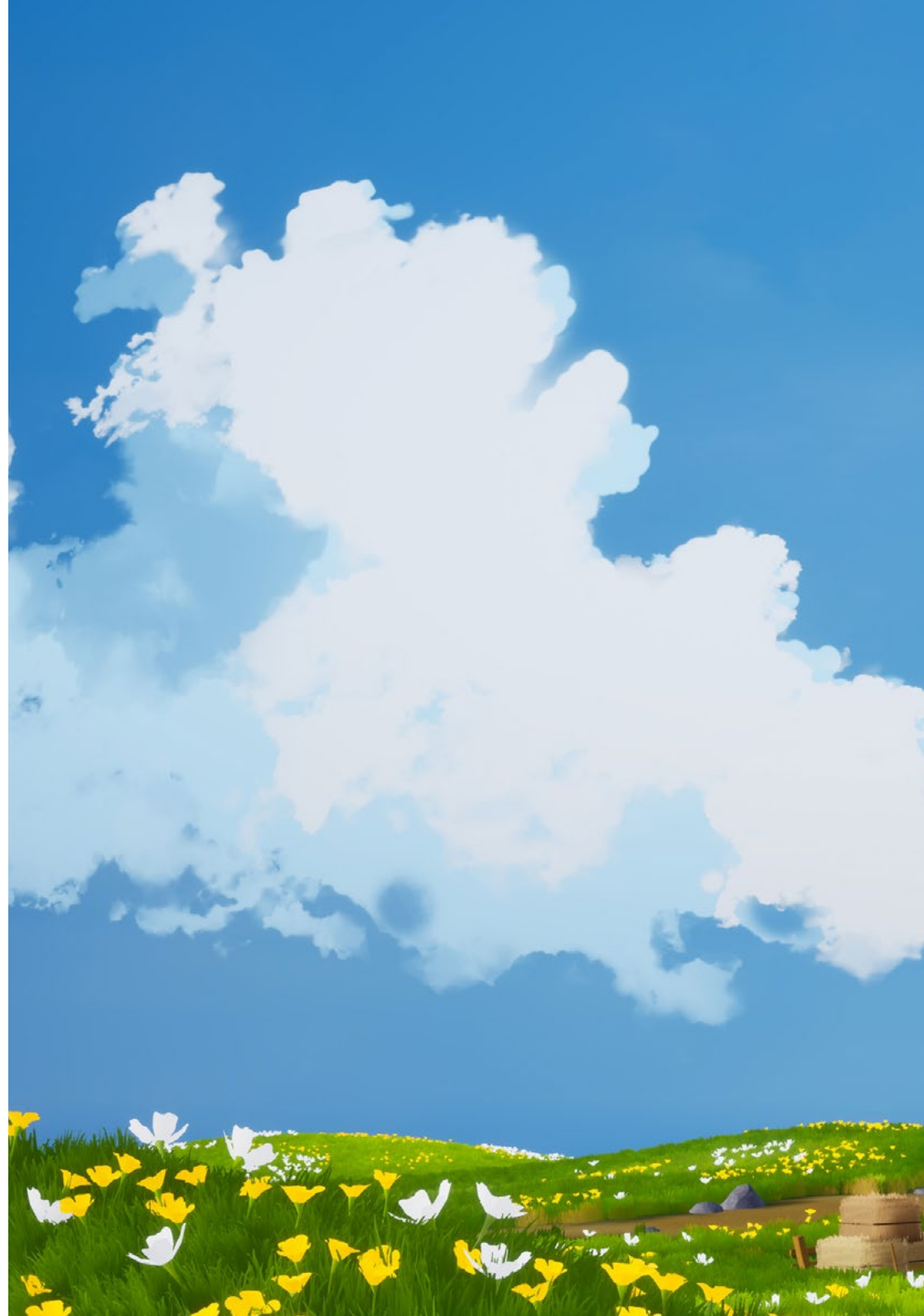


“

*Des contenus conçus pour
le marché professionnel”*

Module 1. L'animation

- 1.1. L'animation
 - 1.1.1. Animation traditionnelle
 - 1.1.2. Animation en 2D
 - 1.1.3. Animation en 3D
- 1.2. 12 Principes de l'animation I
 - 1.2.1. Étirer et rétrécir
 - 1.2.2. Anticipation
 - 1.2.3. Mise en scène
- 1.3. 12 Principes de l'animation II
 - 1.3.1. Action directe et pose à pose
 - 1.3.2. Action continue et superposée
 - 1.3.3. Accélération et décélération
- 1.4. 12 Principes de l'animation III
 - 1.4.1. Arches
 - 1.4.2. Action secondaire
 - 1.4.3. Timing
- 1.5. 12 Principes de l'animation IV
 - 1.5.1. Exagération
 - 1.5.2. Dessin solide
 - 1.5.3. Personnalité
- 1.6. Animation en 3D
 - 1.6.1. Animation en 3D I
 - 1.6.2. Animation en 3D II
 - 1.6.3. Cinématiques en 3D
- 1.7. Animation avancée 2D
 - 1.7.1. Mouvement du personnage I
 - 1.7.2. Mouvement du personnage II
 - 1.7.3. Mouvement du personnage III





- 1.8. Rigging en animation 2D
 - 1.8.1. Introduction du Rig en 2D
 - 1.8.2. Création de Rig en 2D
 - 1.8.3. Rig du visage en 2D
- 1.9. Animation en 2D
 - 1.9.1. Mouvement des Objets I
 - 1.9.2. Mouvement des Objets II
 - 1.9.3. Mouvement des Objets III
- 1.10. Cinématique
 - 1.10.1. Création d'une cinématique 2D: introduction de base
 - 1.10.2. Création d'une cinématique 2D: mouvements dans l'environnement
 - 1.10.3. Création d'une cinématique 2D: exportation

“

Un programme complet où rien ne manque: inscrivez-vous et devenez animateur de jeux vidéo”

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



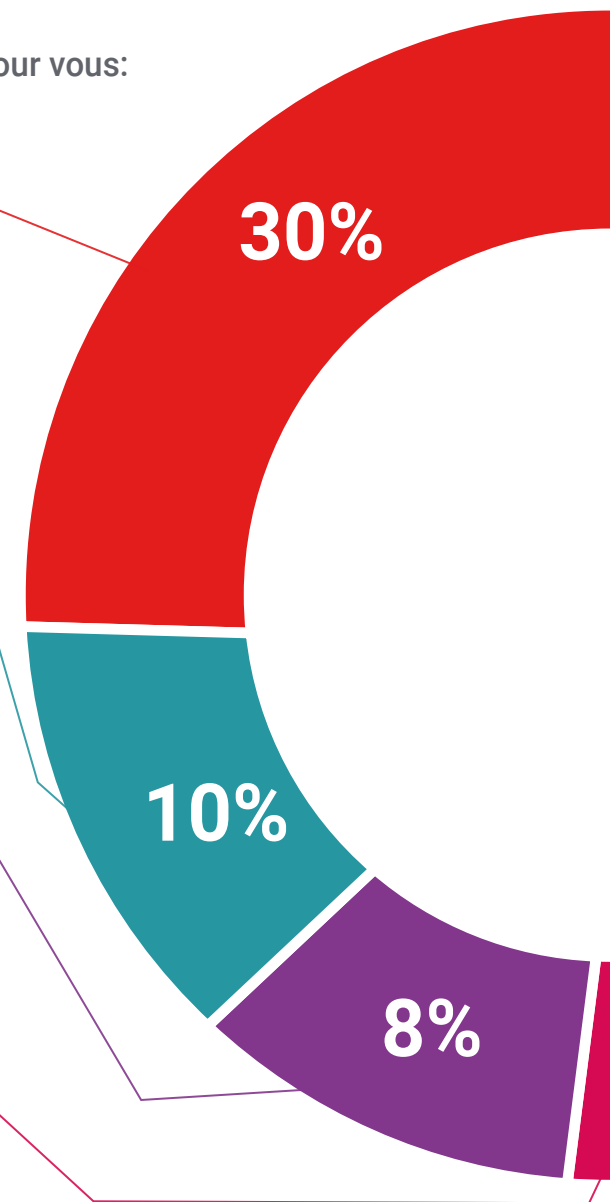
Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Animation de Jeux Vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Réussissez ce programme et recevez
votre Certificat sans déplacements ni
formalités administratives”*

Ce **Certificat en Animation de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Animation de Jeux Vidéo**

N.º d'heures Officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Animation de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Animation de Jeux Vidéo

