

Certificat

Animation 2D





tech université
technologique

Certificat Animation 2D

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/animation-2d

Sommaire

01

Présentation

Page 4

02

Objectifs

Page 8

03

Direction de la formation

Page 12

04

Structure et contenu

Page 16

05

Méthodologie

Page 20

06

Diplôme

Page 28

01

Présentation

Les concepts d'Anticipation et Composition des forces parallèles et inverses sont fondamentaux dans les jeux vidéo, car ils améliorent la qualité des actions des personnages. En ce sens, ces procédures sont essentielles pour que les consommateurs puissent prédire les actions des personnages. Par exemple, un protagoniste qui s'apprête à sauter peut effectuer un petit plongeon avant de sauter. Cela permet aux spectateurs de synchroniser leurs actions, par exemple en sautant par-dessus un obstacle. Par conséquent, ces principes d'animation ne servent pas seulement à améliorer l'apparence des figures, mais ont également une valeur narrative en aidant à transmettre les émotions des personnages. C'est pour cette raison que TECH développe un programme en ligne qui approfondira l'anticipation narrative.





“

Vous renforcerez vos connaissances clés grâce à la méthodologie innovante de Relearning pour une assimilation efficace du sujet”

De plus en plus d'entreprises de l'industrie du jeu vidéo cherchent à intégrer dans leurs équipes des spécialistes en Principes d'Animation 2D. En effet, ces techniques permettent de créer des animations de personnages plus réalistes et plus impactantes. En outre, elles peuvent être utilisées pour raconter des histoires à travers l'animation de personnages, ce qui est essentiel pour se connecter à l'esprit des utilisateurs. Dans ce contexte, pour profiter de ces opportunités, les animateurs doivent acquérir un avantage concurrentiel qui les différencie des autres candidats.

Pour les aider, TECH met en place un Certificat qui rassemble les techniques les plus efficaces pour concevoir des animations fluides et réalistes dans les jeux. Le plan d'études approfondira les détails de la mise en scène, en fournissant aux étudiants des ressources visuelles attrayantes pour capter l'intérêt des consommateurs. Le syllabus fournira également les clés pour changer les poses des personnages pour une expérience de jeu plus riche et plus immersive. Tout au long de la formation, les étudiants acquerront de nouvelles compétences qui enrichiront leur pratique professionnelle. En outre, ils seront hautement qualifiés pour surmonter avec succès tout défi susceptible de se présenter au cours de leur travail. D'autre part, les diplômés seront en mesure d'apporter des propositions d'animation innovantes pour se démarquer dans une industrie artistique qui offre de multiples opportunités d'emploi.

Il faut noter que ce Certificat a une méthodologie innovante dans un format 100% en ligne où se distingue le système d'enseignement innovant *Relearning*. Grâce à lui, les professionnels développent des compétences théoriques et pratiques d'une manière plus rapide et plus souple, tout en renforçant des concepts complexes par la répétition de concepts. En outre, pour accéder au matériel pédagogique, les diplômés n'ont besoin que d'un appareil doté d'une connexion Internet, ce qui évite les déplacements inutiles et les horaires rigides.

Ce **Certificat en Animation 2D** contient le programme éducatif le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement de cas pratiques présentées par des experts en Animation 2D
- ♦ Le contenu graphique, schématique et éminemment pratique de l'ouvrage fournit des informations théorique et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ♦ L'accent mis sur les méthodologies innovantes
- ♦ Les cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et le travail de réflexion individuel
- ♦ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous appliquerez les Principes de l'Animation 2D à vos créations pour donner vie à vos personnages et communiquer efficacement avec les joueurs”

“

Vous atteindrez vos objectifs grâce aux outils didactiques de TECH, notamment des vidéos explicatives et des résumés interactifs”

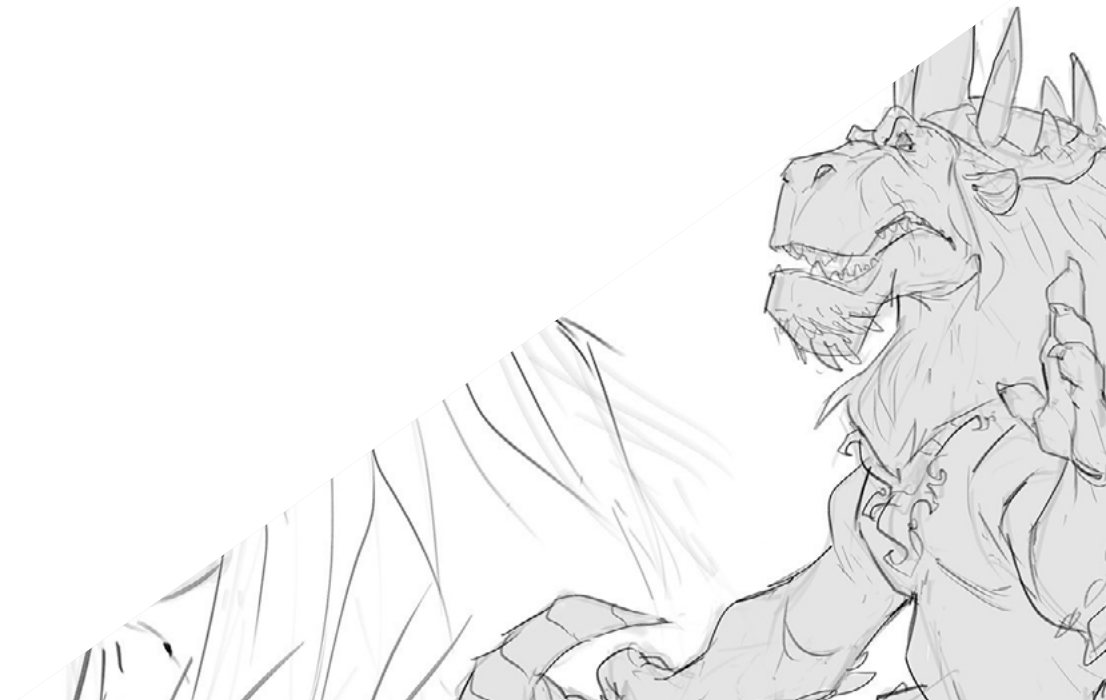
Le corps enseignant du programme comprend des professionnels du secteur qui apportent à cette formation leur expérience professionnelle, ainsi que des spécialistes reconnus de sociétés de référence et d'universités prestigieuses.

Son contenu multimédia, développé avec les dernières technologies éducatives, permettra au professionnel un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire, un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Vous approfondirez la composition des forces parallèles et inverses et leur valeur narrative.

Vous maîtriserez les changements de pose des personnages afin de fournir un retour visuel aux joueurs.



02

Objectifs

Grâce à ce Certificat, les diplômés appliqueront les principes clés de l'animation dans le contexte des jeux vidéo, tels que l'accélération, l'exagération et le suivi. De même, les étudiants acquerront des compétences avancées pour enrichir la mise en scène grâce à des personnages et des objets en mouvement. En outre, les spécialistes feront bouger leurs protagonistes de manière réaliste, ce qui contribuera à rendre l'expérience de jeu plus immersive et crédible pour les joueurs.





“

*Étudiez depuis le confort de votre maison
et actualisez vos connaissances en ligne
avec TECH: la plus grande université
numérique du monde”*



Objectifs généraux

- ♦ Maîtriser le langage visuel dans le domaine de l'animation 2D
- ♦ Appliquer les principes fondamentaux de l'animation 2D pour créer des séquences convaincantes et attrayantes
- ♦ Rechercher et appliquer les tendances et les avancées technologiques dans le domaine de l'animation 2D, en se tenant au courant des innovations et en adaptant les pratiques aux normes de l'industrie
- ♦ Encourager la créativité et l'originalité dans la création de concepts, de personnages et d'intrigues, en promouvant l'innovation et la différenciation dans les projets d'animation
- ♦ Se spécialiser dans des domaines spécifiques de l'animation, en adaptant les compétences à différents styles et genres
- ♦ Maîtriser les phases de préproduction pour planifier et conceptualiser efficacement des projets d'animation
- ♦ Mettre en œuvre des techniques de postproduction et des stratégies de marketing pour optimiser la diffusion et l'impact des productions animées
- ♦ Analyser et évaluer son propre travail et celui des autres, en identifiant les points à améliorer et en appliquant les ajustements nécessaires pour optimiser la qualité finale des animations





Objectifs spécifiques

- Analyser et utiliser les techniques d'anticipation, comprendre la composition des forces parallèles et inverses et leur valeur narrative dans la création de séquences animées
- Développer des compétences en matière de mise en scène afin d'optimiser la présentation visuelle des personnages et des objets en mouvement
- Intégrer stratégiquement des actions complémentaires et des actions superposées pour enrichir les récits visuels, en apportant des couches de mouvement et d'expressivité aux personnages et aux objets animés

“

Ne manquez pas l'occasion de booster votre carrière grâce à ce programme innovant 6 semaines seulement”



03

Direction de la formation

Conformément aux directives de qualité qui définissent cette université, TECH a sélectionné pour la direction et l'enseignement de ce Certificat une faculté spécialisée dans l'Animation 2D, avec une vaste carrière professionnelle. Il s'agit d'un groupe de professionnels actifs qui apporteront à ce programme une vision actualisée, réelle et critique du secteur, une caractéristique distinctive dont le diplômé pourra profiter pour apprendre en détail les clés de la profession et mettre en œuvre les techniques et les stratégies les plus efficaces dans la création de jeux vidéo.



“

Vous aurez accès à un programme d'études conçu par un corps enseignant réputé, ce qui vous garantira un apprentissage réussi”

Direction



Dr Larrauri, Julián

- ◆ Réalisateur de Télévision et de Film
- ◆ Producteur Exécutif chez Captain Spider
- ◆ Producteur Délégué chez Arcadia Motion Pictures
- ◆ *Head of Production*, Réalisateur et Scénariste chez B-Water
- ◆ Producteur Exécutif, Directeur de Production et Responsable du Développement chez Ilion Animation Studios
- ◆ Responsable de Production chez Imira Entertainment
- ◆ Doctorat en Sciences Humaines de l'Université Rey Juan Carlos
- ◆ Master en Production exécutive de Films et de Séries de l'Audiovisual Business School
- ◆ Master en Gestion de la Communication et de la Publicité de l'ESIC
- ◆ Diplôme en Communication Audiovisuelle de l'Université Complutense de Madrid
- ◆ Nommé "Meilleur Directeur de Production" aux Goya Awards pour "Mortadelo y Filemón contra Jimmy el Cachondo"



Professeurs

M. Coronado Pozo, Jorge

- ♦ Spécialiste en Animation de Personnages
- ♦ Superviseur d'Animation chez *Dreamwall*
- ♦ Animateur de Personnages *Lead/Artista* de *Layout* chez Arcadia Motion Pictures
- ♦ Animateur de Personnages Senior sur divers projets
- ♦ Animateur de personnages (2D/3D) dans diverses entreprises
- ♦ *Storyboard* et *layout* pour Télévision
- ♦ Animateur de jeux vidéo

“

Profitez de l'occasion pour vous informer sur les derniers développements dans ce domaine afin de les appliquer à votre pratique quotidienne"

04

Structure et contenu

Ce cours permettra aux diplômés une approche holistique sur les Principes d'Animation 2D. Pour ce faire, le programme explorera différentes techniques visant à enrichir la mise en scène au moyen de visuels attrayants et de dessins forts. En ce sens, le programme abordera les changements de pose des personnages, afin qu'ils puissent exprimer des états d'âme. Ainsi, la formation portera à la fois sur les changements de direction et de vitesse. En outre, le matériel pédagogique fournira des ressources pour dessiner les réactions des personnages et les rendre plus expressives.





“

Vous apprendrez à travers des cas réels et en résolvant des situations complexes dans des environnements d'apprentissage simulés”

Module 1. Principes d'Animation 2D

- 1.1. Compression et étirement (*squash* et *stretch*)
 - 1.1.1. Compression et conservation de la masse
 - 1.1.2. Étirement et conservation de la masse
 - 1.1.3. Application aux médias numériques et autres déformations
- 1.2. Anticipation, composition des forces parallèles et inverses et leur valeur narrative
 - 1.2.1. Anticipation physique
 - 1.2.2. Anticipation narrative et autres types d'anticipation
 - 1.2.3. Anticipation de l'anticipation
- 1.3. Mise en scène
 - 1.3.1. Mise en scène
 - 1.3.2. Attractivité visuelle et dessin ferme
 - 1.3.3. Animation secondaire
- 1.4. Animation linéaire (*straight ahead*)
 - 1.4.1. Animation linéaire
 - 1.4.2. Animation pose par pose
 - 1.4.3. Animation hybride
- 1.5. Changements de pose des personnages (*breakdowns*)
 - 1.5.1. Entrelacement direct et entrelacement avec *breakdowns*
 - 1.5.2. Changements de direction
 - 1.5.3. Changements de vitesse
- 1.6. Actions complémentaires et superposées
 - 1.6.1. Action complémentaire
 - 1.6.2. Filtrage en Peignes
 - 1.6.3. Action superposée
- 1.7. Accélération, décélération et rythme
 - 1.7.1. Décélération
 - 1.7.2. Accélération
 - 1.7.3. Courbes d'accélération



- 1.8. Arcs
 - 1.8.1. Le pivot et l'axe de rotation
 - 1.8.2. Arches du mouvement
 - 1.8.3. Autres voies d'acheminement des produits biologiques
- 1.9. Exagération
 - 1.9.1. Exagération de la pose
 - 1.9.2. Exagération du rythme
 - 1.9.3. Réactions des personnages (*take* et *double take*)
- 1.10. Contacts et frottements
 - 1.10.1. Enregistrement
 - 1.10.2. Contacts
 - 1.10.3. Frottement et résistances

“

*Élargissez vos connaissances
sans limites géographiques ni
calendriers préétablis”*



05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **el Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



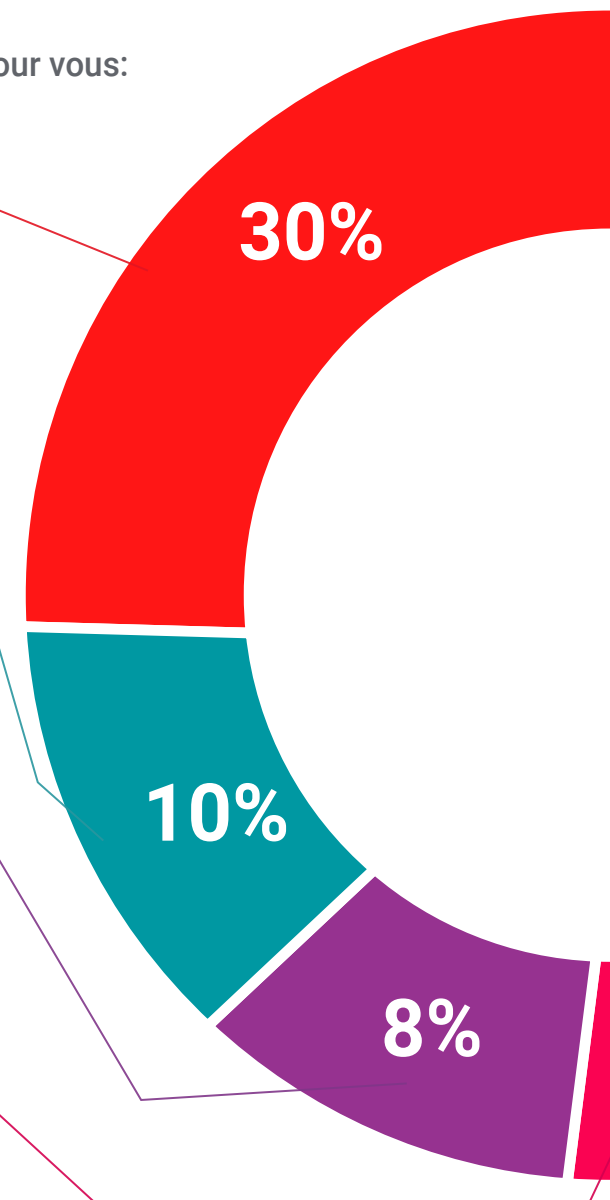
Pratique des aptitudes et des compétences

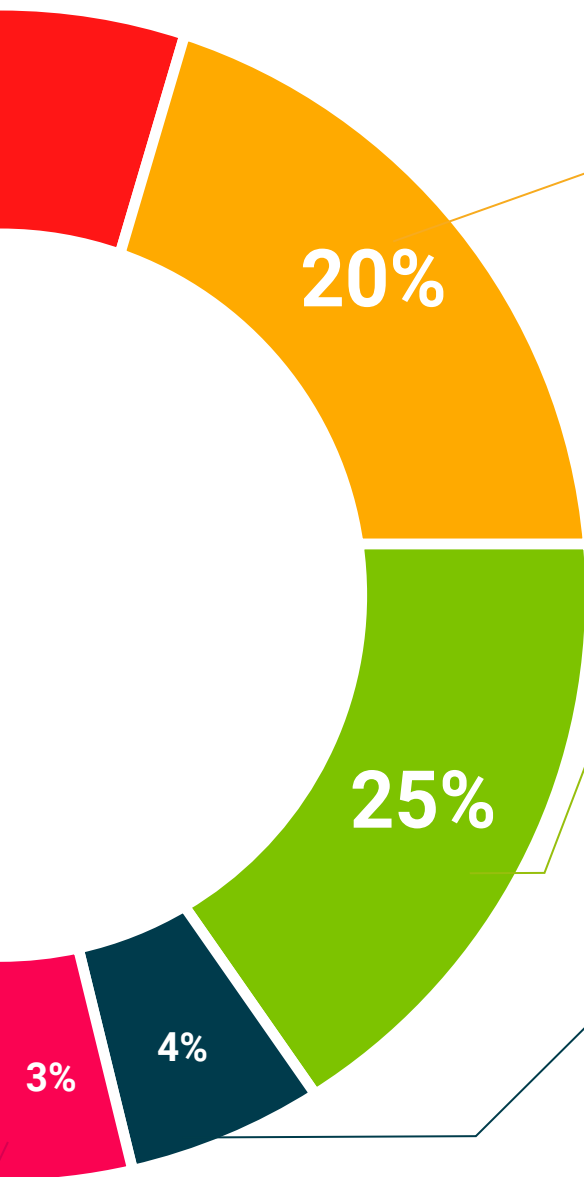
Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat d'Animation 2D garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous déplacer ou à suivre des
formalités administratives”*

Ce **Certificat en Animation 2D** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Animation 2D**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat Animation 2D

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Animation 2D

