

Certificat

Animation 2D dans les Jeux vidéo





Certificat Animation 2D dans les Jeux vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/animation-2d-jeux-video

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Structure et contenu

page 12

04

Méthodologie

page 16

05

Diplôme

page 24

01 Présentation

L'Animation 2D dans les Jeux vidéo est une ressource largement utilisée dans le développement de différents types de jeux vidéo. Maîtriser ce type de technique n'est pas facile, et réaliser des animations 2D attrayantes et fluides qui fonctionnent correctement dans le contexte du jeu vidéo en cours de conception n'est pas aisé. Sans une bonne utilisation de cette animation, des titres tels que Super Mario Bros, n'auraient pas réussi. Ainsi, pour pouvoir contribuer au succès des jeux vidéo du futur, des compétences spécifiques dans ce domaine sont nécessaires. C'est pourquoi ce diplôme offre à ses étudiants un contenu spécialisé qui fera d'eux de véritables experts dans ce type d'animation.





“

Tu as adoré Super Mario Bros et avec ce Certificat tu pourras créer des jeux vidéo 2D à son niveau”

Le secteur des jeux vidéo est aujourd'hui très diversifié et comprend de nombreux types de produits différents. Il y a des grosses productions destinées à être des best-sellers. D'autres titres cherchent à devenir les jeux de référence dans des environnements multijoueurs qui favorisent leur diffusion sur des canaux en ligne. Il existe également des projets indépendants qui cherchent à se différencier et à se tailler une place dans une petite communauté de joueurs. Le fait est qu'il s'agit d'un secteur gigantesque dans lequel il y a de la place pour toutes sortes d'initiatives.

Bien que la 2D soit parfois associée à des jeux anciens ou peu sophistiqués, elle est en fait un outil fondamental pour le développement des jeux vidéo actuels. Des milliers de jeux vidéo réalisés entièrement ou partiellement en 2D sont publiés chaque mois avec un grand succès. Il s'agit donc d'un type de produit capable de toucher de nombreux Gamers.

Ainsi, ce Certificat en Animation 2D dans les jeux vidéo offre à ses étudiants toutes les connaissances nécessaires pour réaliser efficacement ce type d'animation, ce qui leur permet de devenir des professionnels hautement qualifiés dans le secteur. C'est pourquoi les étudiants de ce diplôme pourront obtenir d'excellentes opportunités d'emploi grâce à leurs compétences nouvellement acquises.

Le **Certificat en Animation 2D les Jeux vidéo** contient le programme le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Conception et Animation 2D
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus, fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques pour réaliser le processus d'auto évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Réalisez des animations 2D réussies et devenez une figure de proue de votre entreprise"

“ *L'Animation 2D dans les Jeux vidéo est une technique fondamentale dans l'industrie du jeu vidéo: spécialisez-vous et accédez aux meilleurs postes*”

Les grandes entreprises du secteur recherchent des spécialistes de l'animation 2D: vous pourriez être l'un d'entre eux.

Vous irez loin grâce à ce Certificat.

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent, à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.



02 Objectifs

L'objectif principal de ce Certificat en Animation 2D dans les Jeux vidéo est d'offrir à ses étudiants les meilleures connaissances dans ce type de technique d'animation, afin qu'ils puissent l'appliquer efficacement dans les projets de jeux vidéo qu'ils réalisent. À cette fin, TECH a veillé à ce que cette qualification offre un processus d'enseignement de haut niveau qui garantit que ses étudiants seront les meilleurs professionnels spécialisés dans le domaine.





“

Vous aimez l'Animation 2D dans les Jeux vidéo et, avec ce Certificat, vous pourrez travailler sur des jeux vidéo de haut niveau"



Objectifs généraux

- ◆ Étudier la perspective du dessin et les différentes méthodes d'assemblage des figures humaines et animales
- ◆ Analyser comment la lumière, la couleur, la texture et le mouvement affectent la qualité du travail graphique
- ◆ Apprenez à composer des environnements réalistes et visuellement attrayants de la bonne manière
- ◆ Explorez les différentes ressources graphiques numériques, ainsi que les médias numériques les plus couramment utilisés
- ◆ Approfondir la conception de personnages et de décors pour les jeux vidéo
- ◆ Comprendre les éléments qui composent les graphiques animés





Objectifs spécifiques

- ◆ Comprendre les médias disponibles pour le développement d'une Animation 2D dans les Jeux vidéo
- ◆ Comprendre les principes de proportion dans la représentation artistique animée afin de comprendre que l'animation est un média qui offre une liberté thématique
- ◆ Optimiser l'utilisation des ressources afin d'atteindre les nouveaux objectifs prévus

“

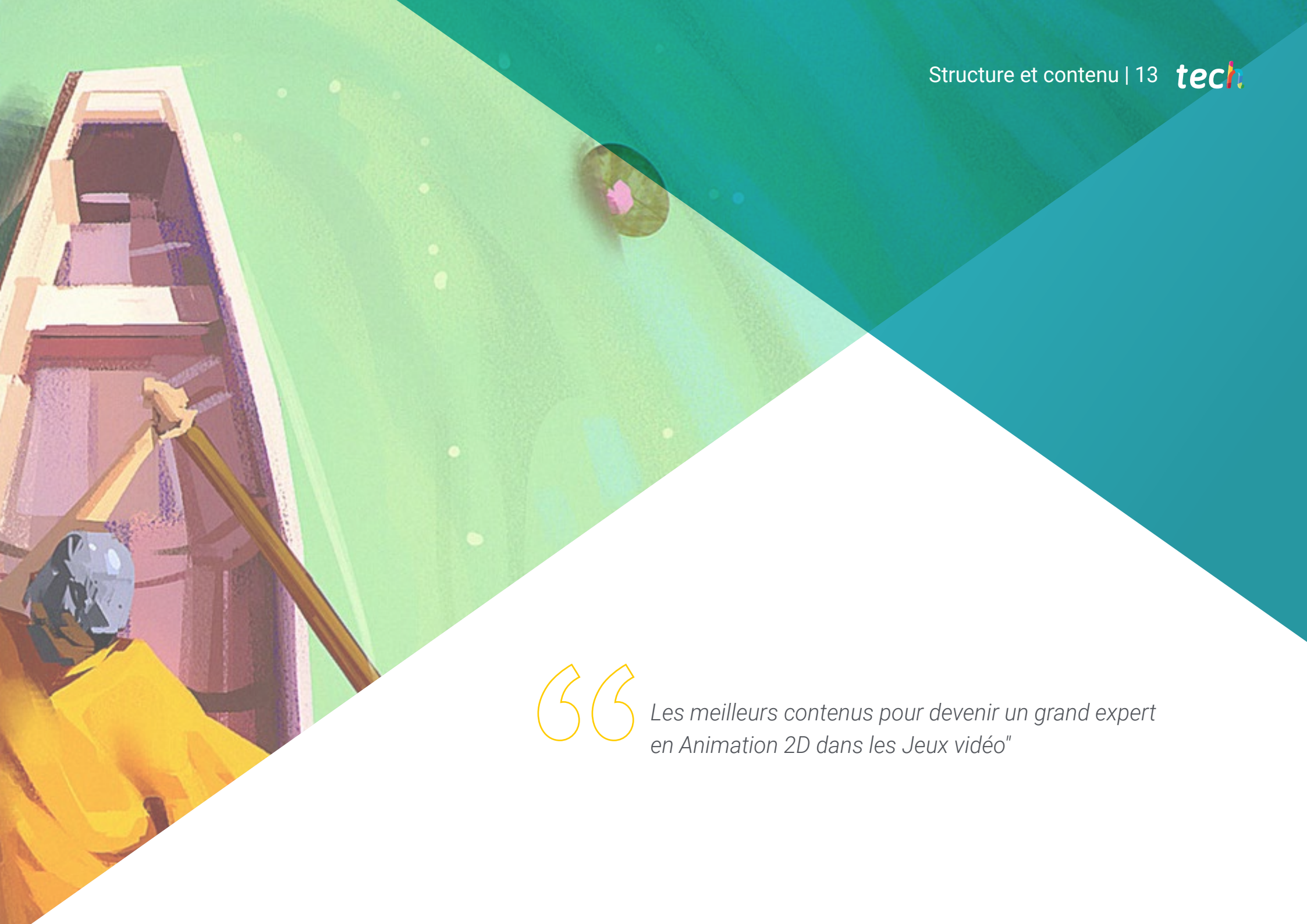
N'attendez plus: ce diplôme vous ouvrira les portes de l'industrie du jeu vidéo"

03

Structure et contenu

Le contenu de ce Certificat en Animation 2D dans les Jeux vidéo a été conçu par des experts de premier plan dans le domaine qui connaissent l'état et le fonctionnement de l'industrie du jeu vidéo aujourd'hui. Ainsi, les étudiants de ce diplôme sauront qu'ils pourront appliquer directement les connaissances acquises dans leur environnement professionnel, faisant d'eux des spécialistes très recherchés par les meilleures entreprises du secteur. Avec ces contenus, les étudiants seront donc les meilleurs animateurs 2D de leur environnement.





“ Les meilleurs contenus pour devenir un grand expert en Animation 2D dans les Jeux vidéo”

Module 1. Animation 2D

- 1.1. Qu'est-ce que l'animation?
 - 1.1.1. Histoire de l'animation
 - 1.1.2. Pionnier de l'animation
 - 1.1.3. Animation 2D et 3D
 - 1.1.4. Est-il nécessaire de savoir dessiner?
- 1.2. L'animateur et son rôle dans la production
 - 1.2.1. Postes dans le département: *Junior, Mid, Senior*
 - 1.2.2. *Lead animator*, superviseur et réalisateur
 - 1.2.3. Les étapes de la supervision d'une production
 - 1.2.4. Critères de qualité
- 1.3. Lois physiques
 - 1.3.1. Poussée
 - 1.3.2. Friction
 - 1.3.3. Gravité
 - 1.3.4. Inertie
- 1.4. Outils d'animation
 - 1.4.1. *Timeline*
 - 1.4.2. *Dopesheet*
 - 1.4.3. Curve Editor
 - 1.4.4. Utilisation des *Rigs*
- 1.5. Méthodologie d'animation
 - 1.5.1. Éditeur de Graphiques: courbes et types de courbes
 - 1.5.2. *Timing* et *Spacing*
 - 1.5.3. *Overshoots*
 - 1.5.4. *Stepped* et *Spline*
 - 1.5.5. *Parents* et *Constraints*
 - 1.5.6. *Charts* et *Inbetweens*
 - 1.5.7. Poses extrêmes et *Breakdowns*





- 1.6. Les 12 principes de l'animation
 - 1.6.1. *Timing*
 - 1.6.2. *Squash et Stretch*
 - 1.6.3. *SlowIn et SlowOut*
 - 1.6.4. Anticipation
 - 1.6.5. *Overlap*
 - 1.6.6. Arcs
 - 1.6.7. *Pose to Pose et Straight Ahead*
 - 1.6.8. Pose
 - 1.6.9. Action secondaire
 - 1.6.10. *Staging*
 - 1.6.11. Exagération
 - 1.6.12. *Appeal*
- 1.7. Connaissances anatomiques et fonctionnelles
 - 1.7.1. Anatomie humaine
 - 1.7.2. Anatomie des animaux
 - 1.7.3. Anatomie des personnages de dessins animés
 - 1.7.4. Enfreindre les règles
- 1.8. Positions et silhouettes
 - 1.8.1. Importance de l'emplacement
 - 1.8.2. Importance de la pose
 - 1.8.3. Importance de la silhouette
 - 1.8.4. Résultat final. Analyse compositionnelle
- 1.9. Exercice: Boule
 - 1.9.1. Forme
 - 1.9.2. *Timing*
 - 1.9.3. *Spacing*
 - 1.9.4. Poids
- 1.10. Exercice: cycles de base et dynamique corporelle
 - 1.10.1. Cycle de marche
 - 1.10.2. Cycle de marche de la personnalité
 - 1.10.3. Cycle de fonctionnement
 - 1.10.4. *Parkour*
 - 1.10.5. Pantomime

04

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: el **Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



05 Diplôme

Le Certificat en Animation 2D dans les Jeux vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre Certificat avoir à vous
soucier des déplacements ou des
démarches administratives”*

Ce **Certificat en Animation 2D dans les Jeux vidéo** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Animation 2D dans les Jeux vidéo**

N.° d'Heures Officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Animation 2D dans
les Jeux vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Animation 2D dans les Jeux vidéo

