

Máster Título Propio

Inteligencia Artificial en Traducción e Interpretación



Máster Título Propio Inteligencia Artificial en Traducción e Interpretación

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **12 meses**
- » Titulación: **TECH Global University**
- » Acreditación: **90 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/inteligencia-artificial/master/master-inteligencia-artificial-traduccion-interpretacion

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Competencias

pág. 16

04

Dirección del curso

pág. 20

05

Estructura y contenido

pág. 24

06

Metodología

pág. 44

07

Titulación

pág. 52

01

Presentación

La Inteligencia Artificial (IA) está transformando de manera significativa los campos de traducción e interpretación. Los avances en modelos de lenguaje, como GPT-4 y sus sucesores, han mejorado drásticamente la precisión y fluidez de las traducciones automáticas, acercándose cada vez más a la calidad humana. Además, en el ámbito de la interpretación, está facilitando la comunicación en tiempo real mediante sistemas de interpretación simultánea, que utilizan tecnologías de reconocimiento de voz y traducción automática para proporcionar traducciones instantáneas en múltiples idiomas. En este escenario, TECH ha creado un programa completamente en línea que se ajusta a los horarios personales y profesionales de los egresados. Asimismo, utiliza la metodología de aprendizaje innovadora llamada *Relearning*, que es pionera en esta universidad.





“

Con este Máster Título Propio 100% online, comprenderás las tecnologías más avanzadas en IA, dominando herramientas y técnicas de vanguardia para mejorar la eficiencia y la precisión en la traducción y la interpretación”

La Inteligencia Artificial (IA) está transformando rápidamente el campo de la traducción e interpretación, con avances significativos en la precisión y la eficiencia de estos procesos. Herramientas como Google Translate y DeepL utilizan redes neuronales avanzadas para ofrecer traducciones en tiempo real y captar matices lingüísticos complejos. A su vez, las tecnologías emergentes están facilitando la comunicación instantánea entre hablantes de diferentes lenguas mediante aplicaciones de interpretación en tiempo real.

Así nace este Máster Título Propio, que profundizará en los fundamentos de los modelos lingüísticos, explorando desde los enfoques tradicionales hasta los más avanzados en IA. En este sentido, se abordará el reconocimiento de voz y el análisis de sentimientos, equipando a los profesionales con las herramientas necesarias para implementar estas tecnologías en contextos prácticos y enfrentar los desafíos emergentes en el campo.

Asimismo, se indagará en la Traducción Automática Neural (NMT) y el Procesamiento del Lenguaje Natural (PLN), utilizando herramientas y plataformas especializadas que permiten la traducción instantánea. También se incluirá una evaluación crítica de la calidad de las traducciones en tiempo real y una reflexión sobre los aspectos éticos y sociales asociados con su implementación.

Finalmente, se abordará el desarrollo y la optimización de plataformas de reconocimiento de voz, así como a crear *chatbots* utilizando IA, aplicando técnicas de procesamiento del lenguaje natural para mejorar la interacción multilingüaje y la experiencia del usuario. Además, se ahondará en los desafíos éticos y sociales que emergen en estas áreas, asegurando que los expertos se manejen de manera efectiva y ética.

De este modo, TECH ha establecido un exhaustivo programa universitario completamente en línea, permitiendo a los egresados acceder a los materiales educativos mediante un dispositivo electrónico con conexión a Internet. Esto elimina la necesidad de trasladarse a un centro físico y ajustarse a un horario fijo. Adicionalmente, incorpora la revolucionaria metodología *Relearning*, que se basa en la repetición de conceptos clave para lograr una mejor comprensión de los contenidos.

Este **Máster Título Propio en Inteligencia Artificial en Traducción e Interpretación** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Inteligencia Artificial enfocada a la Traducción e Interpretación
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a Internet



Implementarás soluciones innovadoras, como la traducción automática en tiempo real y sistemas de reconocimiento de voz, toda una ventaja competitiva en un mercado laboral en constante evolución”

“

Te sumergirás en una exploración exhaustiva de los modelos lingüísticos, abarcando desde los enfoques tradicionales, hasta los más modernos, gracias a una amplia biblioteca de innovadores recursos multimedia”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Abordarás los principios de la Traducción Automática Neural (NMT) y el Procesamiento del Lenguaje Natural (PLN), incluyendo el uso de herramientas y plataformas especializadas. ¿A qué esperas para matricularte?

Examinarás la integración de modelos de traducción automática y recursos lingüísticos, además de la experiencia de usuario en la interfaz de estas herramientas. ¡Con todas las garantías de calidad de TECH!



02 Objetivos

Este programa ha sido diseñado para proporcionar a los profesionales un conocimiento profundo de los modelos lingüísticos y su integración en tecnologías de IA, así como una capacitación práctica en herramientas de traducción en tiempo real, plataformas de traducción asistida por IA y tecnologías de reconocimiento de voz para interpretación automática. Además, se enfocará en el diseño de interfaces y *chatbots* multilinguaje, brindando una visión completa de cómo la IA está revolucionando el sector. También se abordarán los desafíos éticos y sociales asociados, asegurando que los egresados adquieran habilidades técnicas avanzadas.



“

El objetivo principal de este Máster Título Propio será ofrecer una capacitación integral, que combine la teoría lingüística clásica con las aplicaciones más avanzadas de IA en el campo de la traducción y la interpretación”



Objetivos generales

- ♦ Comprender los fundamentos teóricos de la Inteligencia Artificial
- ♦ Estudiar los distintos tipos de datos y comprender el ciclo de vida del dato
- ♦ Evaluar el papel crucial del dato en el desarrollo e implementación de soluciones de Inteligencia Artificial
- ♦ Profundizar en algoritmia y complejidad para resolver problemas específicos
- ♦ Explorar las bases teóricas de las redes neuronales para el desarrollo del *Deep Learning*
- ♦ Explorar la computación bioinspirada y su relevancia en el desarrollo de sistemas inteligentes
- ♦ Comprender los modelos lingüísticos clásicos y modernos y su aplicación en herramientas de Inteligencia Artificial para traducción e interpretación
- ♦ Adquirir habilidades para utilizar y optimizar herramientas de IA en la traducción en tiempo real, garantizando precisión y fluidez en contextos multilingües
- ♦ Capacitarse en el uso de las principales plataformas y herramientas de traducción asistida por IA, integrándolas eficazmente en el flujo de trabajo profesional
- ♦ Aprender a integrar tecnologías de reconocimiento de voz en sistemas de interpretación automática, mejorando la accesibilidad y la eficiencia
- ♦ Diseñar y programar *chatbots* multilingüaje mediante el uso de IA, mejorando la interacción con usuarios en diferentes idiomas
- ♦ Desarrollar criterios y métodos para evaluar la calidad de las traducciones e interpretaciones realizadas con herramientas de IA
- ♦ Integrar herramientas y plataformas de IA en el flujo de trabajo de traductores e intérpretes, optimizando la productividad y consistencia
- ♦ Formarse en la identificación y resolución de los desafíos éticos y sociales relacionados con el uso de Inteligencia Artificial en traducción e interpretación
- ♦ Explorar e implementar innovaciones en el campo de la traducción e interpretación asistida por IA, anticipándose a las tendencias emergentes
- ♦ Equiparse con las competencias necesarias para liderar proyectos y equipos en la implementación de soluciones de IA en el ámbito de la traducción e interpretación



Estarás capacitado para liderar e innovar en un entorno global altamente tecnológico y en constante evolución, a través de los mejores materiales didácticos, a la vanguardia tecnológica y educativa”



Objetivos específicos

Módulo 1. Fundamentos de la Inteligencia Artificial

- ♦ Analizar la evolución histórica de la Inteligencia Artificial, desde sus inicios hasta su estado actual, identificando hitos y desarrollos clave
- ♦ Comprender el funcionamiento de las redes de neuronas y su aplicación en modelos de aprendizaje en la Inteligencia Artificial
- ♦ Estudiar los principios y aplicaciones de los algoritmos genéticos, analizando su utilidad en la resolución de problemas complejos
- ♦ Analizar la importancia de los tesauros, vocabularios y taxonomías en la estructuración y procesamiento de datos para sistemas de IA

Módulo 2. Tipos y Ciclo de Vida del Dato

- ♦ Comprender los conceptos fundamentales de la estadística y su aplicación en el análisis de datos
- ♦ Identificar y clasificar los distintos tipos de datos estadísticos, desde los cuantitativos hasta cualitativos
- ♦ Analizar el ciclo de vida de los datos, desde su generación hasta su eliminación, identificando las etapas clave
- ♦ Explorar las etapas iniciales del ciclo de vida de los datos, destacando la importancia de la planificación y la estructura de los datos
- ♦ Estudiar los procesos de recolección de datos, incluyendo la metodología, las herramientas y los canales de recolección
- ♦ Explorar el concepto de *Datawarehouse* (Almacén de Datos), haciendo hincapié en los elementos que lo integran y en su diseño

Módulo 3. El dato en la Inteligencia Artificial

- ♦ Dominar los fundamentos de la ciencia de datos, abarcando herramientas, tipos y fuentes para el análisis de información
- ♦ Explorar el proceso de transformación de datos en información utilizando técnicas de extracción y visualización de datos
- ♦ Estudiar la estructura y características de los *datasets*, comprendiendo su importancia en la preparación y utilización de datos para modelos de Inteligencia Artificial
- ♦ Utilizar herramientas específicas y buenas prácticas en el manejo y procesamiento de datos, asegurando la eficiencia y calidad en la implementación de la Inteligencia Artificial

Módulo 4. Minería de Datos. Selección, preprocesamiento y transformación

- ♦ Dominar las técnicas de inferencia estadística para comprender y aplicar métodos estadísticos en la minería de datos
- ♦ Realizar un análisis exploratorio detallado de conjuntos de datos para identificar patrones, anomalías y tendencias relevantes
- ♦ Desarrollar habilidades para la preparación de datos, incluyendo su limpieza, integración y formateo para su uso en minería de datos
- ♦ Implementar estrategias efectivas para manejar valores perdidos en conjuntos de datos, aplicando métodos de imputación o eliminación según el contexto
- ♦ Identificar y mitigar el ruido presente en los datos, utilizando técnicas de filtrado y suavización para mejorar la calidad del conjunto de datos
- ♦ Abordar el preprocesamiento de datos en entornos *Big Data*

Módulo 5. Algoritmia y complejidad en Inteligencia Artificial

- ♦ Introducir estrategias de diseño de algoritmos, proporcionando una comprensión sólida de los enfoques fundamentales para la resolución de problemas
- ♦ Analizar la eficiencia y complejidad de los algoritmos, aplicando técnicas de análisis para evaluar el rendimiento en términos de tiempo y espacio
- ♦ Estudiar y aplicar algoritmos de ordenación, comprendiendo su funcionamiento y comparando su eficiencia en diferentes contextos
- ♦ Explorar algoritmos basados en árboles, comprendiendo su estructura y aplicaciones
- ♦ Investigar algoritmos con *Heaps*, analizando su implementación y utilidad en la manipulación eficiente de datos
- ♦ Analizar algoritmos basados en grafos, explorando su aplicación en la representación y solución de problemas que involucran relaciones complejas
- ♦ Estudiar algoritmos *Greedy*, entendiendo su lógica y aplicaciones en la resolución de problemas de optimización
- ♦ Investigar y aplicar la técnica de *backtracking* para la resolución sistemática de problemas, analizando su eficacia en diversos escenarios

Módulo 6. Sistemas inteligentes

- ♦ Explorar la teoría de agentes, comprendiendo los conceptos fundamentales de su funcionamiento y su aplicación en Inteligencia Artificial e ingeniería de Software
- ♦ Estudiar la representación del conocimiento, incluyendo el análisis de ontologías y su aplicación en la organización de información estructurada
- ♦ Analizar el concepto de la web semántica y su impacto en la organización y recuperación de información en entornos digitales
- ♦ Evaluar y comparar distintas representaciones del conocimiento, integrando estas para mejorar la eficacia y precisión de los sistemas inteligentes

Módulo 7: Aprendizaje automático y minería de datos

- ♦ Introducir los procesos de descubrimiento del conocimiento y los conceptos fundamentales del aprendizaje automático
- ♦ Estudiar árboles de decisión como modelos de aprendizaje supervisado, comprendiendo su estructura y aplicaciones
- ♦ Evaluar clasificadores utilizando técnicas específicas para medir su rendimiento y precisión en la clasificación de datos
- ♦ Estudiar redes neuronales, comprendiendo su funcionamiento y arquitectura para resolver problemas complejos de aprendizaje automático
- ♦ Explorar métodos bayesianos y su aplicación en el aprendizaje automático, incluyendo redes bayesianas y clasificadores bayesianos
- ♦ Analizar modelos de regresión y de respuesta continua para la predicción de valores numéricos a partir de datos
- ♦ Estudiar técnicas de *clustering* para identificar patrones y estructuras en conjuntos de datos no etiquetados
- ♦ Explorar la minería de textos y el Procesamiento del Lenguaje Natural (NLP), comprendiendo cómo se aplican técnicas de aprendizaje automático para analizar y comprender el texto

Módulo 8. Las redes neuronales, base de *Deep Learning*

- ♦ Dominar los fundamentos del Aprendizaje Profundo, comprendiendo su papel esencial en el *Deep Learning*
- ♦ Explorar las operaciones fundamentales en redes neuronales y comprender su aplicación en la construcción de modelos
- ♦ Analizar las diferentes capas utilizadas en redes neuronales y aprender a seleccionarlas adecuadamente

- ♦ Comprender la unión efectiva de capas y operaciones para diseñar arquitecturas de redes neuronales complejas y eficientes
- ♦ Utilizar entrenadores y optimizadores para ajustar y mejorar el rendimiento de las redes neuronales
- ♦ Explorar la conexión entre neuronas biológicas y artificiales para una comprensión más profunda del diseño de modelos

Módulo 9. Entrenamiento de redes neuronales profundas

- ♦ Resolver problemas relacionados con los gradientes en el entrenamiento de redes neuronales profundas
- ♦ Explorar y aplicar distintos optimizadores para mejorar la eficiencia y convergencia de los modelos
- ♦ Programar la tasa de aprendizaje para ajustar dinámicamente la velocidad de convergencia del modelo
- ♦ Comprender y abordar el sobreajuste mediante estrategias específicas durante el entrenamiento
- ♦ Aplicar directrices prácticas para garantizar un entrenamiento eficiente y efectivo de redes neuronales profundas
- ♦ Implementar *Transfer Learning* como una técnica avanzada para mejorar el rendimiento del modelo en tareas específicas
- ♦ Explorar y aplicar técnicas de *Data Augmentation* para enriquecer conjuntos de datos y mejorar la generalización del modelo
- ♦ Desarrollar aplicaciones prácticas utilizando *Transfer Learning* para resolver problemas del mundo real

Módulo 10. Personalización de Modelos y entrenamiento con *TensorFlow*

- ♦ Dominar los fundamentos de *TensorFlow* y su integración con NumPy para un manejo eficiente de datos y cálculos
- ♦ Personalizar modelos y algoritmos de entrenamiento utilizando las capacidades avanzadas de *TensorFlow*
- ♦ Explorar la API *tf.data* para gestionar y manipular conjuntos de datos de manera eficaz
- ♦ Implementar el formato *TFRecord* para almacenar y acceder a grandes conjuntos de datos en *TensorFlow*
- ♦ Utilizar capas de preprocesamiento de Keras para facilitar la construcción de modelos personalizados
- ♦ Explorar el proyecto *TensorFlow Datasets* para acceder a conjuntos de datos predefinidos y mejorar la eficiencia en el desarrollo
- ♦ Desarrollar una aplicación de *Deep Learning* con *TensorFlow*, integrando los conocimientos adquiridos en el módulo
- ♦ Aplicar de manera práctica todos los conceptos aprendidos en la construcción y entrenamiento de modelos personalizados con *TensorFlow* en situaciones del mundo real

Módulo 11. *Deep Computer Vision* con Redes Neuronales Convolucionales

- ♦ Comprender la arquitectura del córtex visual y su relevancia en *Deep Computer Vision*
- ♦ Explorar y aplicar capas convolucionales para extraer características clave de imágenes
- ♦ Implementar capas de agrupación y su utilización en modelos de *Deep Computer Vision* con Keras
- ♦ Analizar diversas arquitecturas de Redes Neuronales Convolucionales (CNN) y su aplicabilidad en diferentes contextos
- ♦ Desarrollar e implementar una CNN ResNet utilizando la biblioteca Keras para mejorar la eficiencia y rendimiento del modelo

- ♦ Utilizar modelos preentrenados de Keras para aprovechar el aprendizaje por transferencia en tareas específicas
- ♦ Aplicar técnicas de clasificación y localización en entornos de *Deep Computer Vision*
- ♦ Explorar estrategias de detección de objetos y seguimiento de objetos utilizando Redes Neuronales Convolucionales

Módulo 12. Procesamiento del lenguaje natural (NLP) con Redes Naturales Recurrentes (RNN) y Atención

- ♦ Desarrollar habilidades en generación de texto utilizando Redes Neuronales Recurrentes (RNN)
- ♦ Aplicar RNN en la clasificación de opiniones para análisis de sentimientos en textos
- ♦ Comprender y aplicar los mecanismos de atención en modelos de procesamiento del lenguaje natural
- ♦ Analizar y utilizar modelos *Transformers* en tareas específicas de NLP
- ♦ Explorar la aplicación de modelos *Transformers* en el contexto de procesamiento de imágenes y visión computacional
- ♦ Familiarizarse con la librería de *Transformers* de *Hugging Face* para la implementación eficiente de modelos avanzados
- ♦ Comparar diferentes librerías de *Transformers* para evaluar su idoneidad en tareas específicas
- ♦ Desarrollar una aplicación práctica de NLP que integre RNN y mecanismos de atención para resolver problemas del mundo real

Módulo 13. Autoencoders, GANs y Modelos de Difusión

- ♦ Desarrollar representaciones eficientes de datos mediante *Autoencoders*, *GANs* y Modelos de Difusión
- ♦ Realizar PCA utilizando un codificador automático lineal incompleto para optimizar la representación de datos
- ♦ Implementar y comprender el funcionamiento de codificadores automáticos apilados
- ♦ Explorar y aplicar autocodificadores convolucionales para representaciones eficientes de datos visuales
- ♦ Analizar y aplicar la eficacia de codificadores automáticos dispersos en la representación de datos
- ♦ Generar imágenes de moda del conjunto de datos MNIST utilizando *Autoencoders*
- ♦ Comprender el concepto de Redes Adversarias Generativas (*GANs*) y Modelos de Difusión
- ♦ Implementar y comparar el rendimiento de Modelos de Difusión y *GANs* en la generación de datos

Módulo 14. Computación bioinspirada

- ♦ Introducir los conceptos fundamentales de la computación bioinspirada
- ♦ Analizar estrategias de exploración-explotación del espacio en algoritmos genéticos
- ♦ Examinar modelos de computación evolutiva en el contexto de la optimización
- ♦ Continuar el análisis detallado de modelos de computación evolutiva
- ♦ Aplicar programación evolutiva a problemas específicos de aprendizaje
- ♦ Abordar la complejidad de problemas multiobjetivo en el marco de la computación bioinspirada
- ♦ Explorar la aplicación de redes neuronales en el ámbito de la computación bioinspirada
- ♦ Profundizar en la implementación y utilidad de redes neuronales en la computación bioinspirada

Módulo 15. Inteligencia Artificial: estrategias y aplicaciones

- ♦ Desarrollar estrategias de implementación de inteligencia artificial en servicios financieros
- ♦ Identificar y evaluar los riesgos asociados al uso de la IA en el ámbito de la salud
- ♦ Evaluar los riesgos potenciales vinculados al uso de IA en la industria
- ♦ Aplicar técnicas de Inteligencia Artificial en industria para mejorar la productividad
- ♦ Diseñar soluciones de Inteligencia Artificial para optimizar procesos en la administración pública
- ♦ Evaluar la implementación de tecnologías de IA en el sector educativo
- ♦ Aplicar técnicas de inteligencia artificial en silvicultura y agricultura para mejorar la productividad
- ♦ Optimizar procesos de Recursos Humanos mediante el uso estratégico de la Inteligencia Artificial

Módulo 16. Modelos Lingüísticos y Aplicación de IA

- ♦ Adquirir un conocimiento sólido de los diferentes modelos lingüísticos, desde los clásicos hasta los basados en Inteligencia Artificial, y su relevancia en la traducción y la interpretación
- ♦ Desarrollar habilidades para aplicar modelos probabilísticos, basados en reglas y de aprendizaje profundo en tareas de Procesamiento del Lenguaje Natural (PLN)

Módulo 17. IA y Traducción en Tiempo Real

- ♦ Aprender a manejar herramientas de traducción en tiempo real basadas en IA, mejorando la eficiencia y precisión en la comunicación multilingüe
- ♦ Desarrollar competencias para evaluar la calidad de las traducciones en tiempo real, utilizando métricas e indicadores específicos

Módulo 18. Herramientas y Plataformas de Traducción Asistida por IA

- ♦ Familiarizarse con las principales herramientas y plataformas de traducción asistida por IA (TAIA) y aprender a integrarlas en el flujo de trabajo profesional
- ♦ Aprender a integrar recursos lingüísticos y bases de datos en herramientas de TAIA, optimizando la productividad y la consistencia en la traducción

Módulo 19 Integración de Tecnologías de Reconocimiento de Voz en Interpretación Automática

- ♦ Desarrollar habilidades para integrar tecnologías de reconocimiento de voz en sistemas de interpretación automática, mejorando la accesibilidad y la calidad de las interpretaciones
- ♦ Aprender a mejorar la experiencia de usuario en sistemas de interpretación automática a través de la optimización de tecnologías de reconocimiento de voz

Módulo 20. Diseño de Interfaces y Chatbots Multilinguaje mediante Herramientas de IA

- ♦ Adquirir competencias en el diseño y desarrollo de *chatbots* multilinguaje utilizando Inteligencia Artificial, aplicando técnicas de Procesamiento del Lenguaje Natural (PLN)
- ♦ Aprender a analizar datos y optimizar el rendimiento de *chatbots* multilinguaje, mejorando su capacidad de interacción en diversos contextos y plataformas

03

Competencias

Esta titulación académica capacitará a los profesionales para destacar en un mercado laboral cada vez más influenciado por la Inteligencia Artificial. Así, desarrollarán habilidades para aplicar modelos lingüísticos avanzados en la creación y optimización de herramientas de traducción e interpretación, mejorando significativamente la eficiencia y precisión de su trabajo. Además, podrán utilizar plataformas de IA para desarrollar soluciones innovadoras, como *chatbots* multilinguaje, y estarán preparados para enfrentar los desafíos éticos y sociales relacionados con el uso de estas tecnologías.



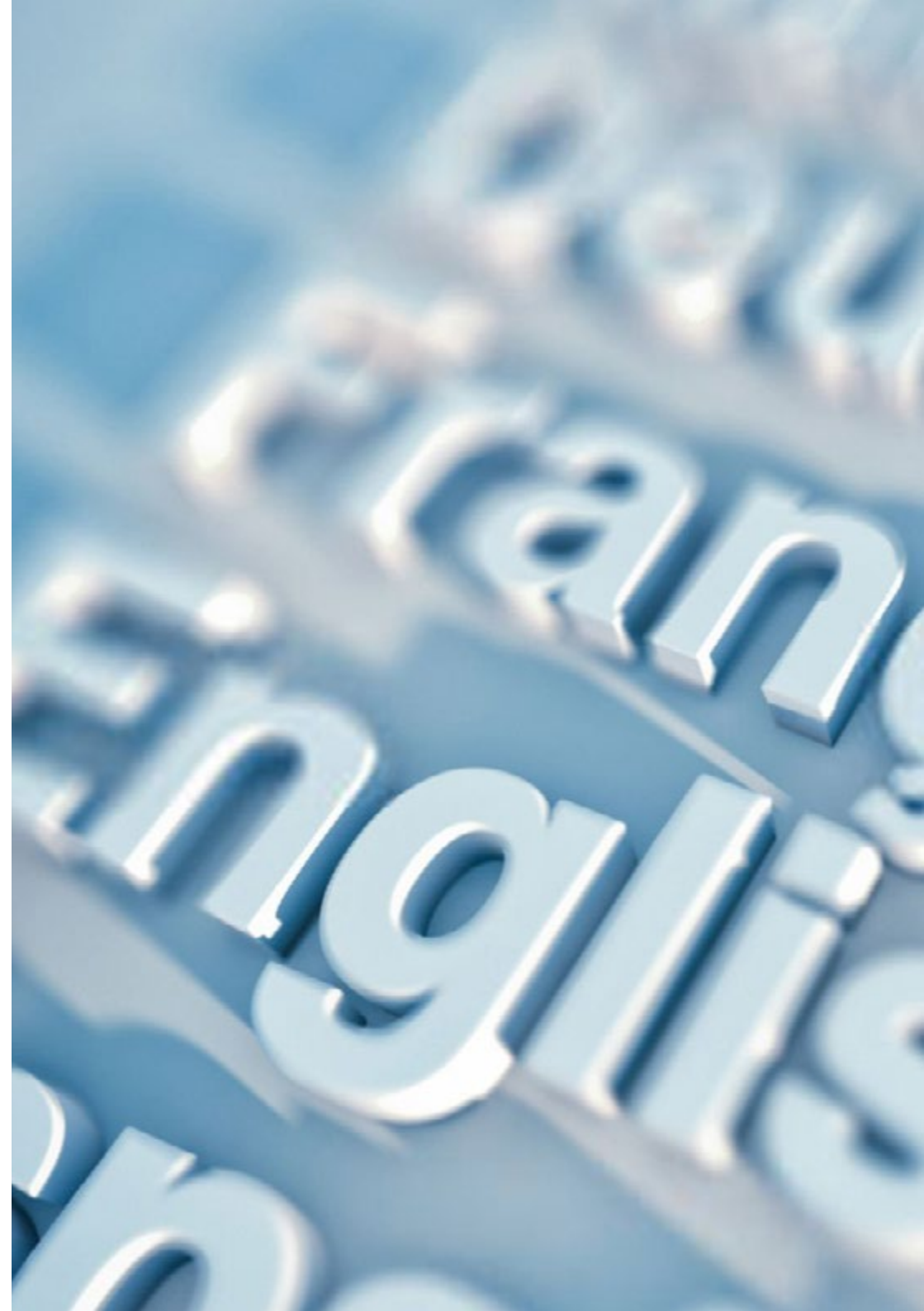
“

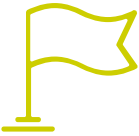
Con una capacitación que combina conocimientos técnicos avanzados con una comprensión profunda de las implicaciones éticas, estarás equipado para liderar proyectos en un entorno global digitalizado”



Competencias generales

- Dominar técnicas de minería de datos, incluyendo la selección, preprocesamiento y transformación de datos complejos
- Diseñar y desarrollar sistemas inteligentes capaces de aprender y adaptarse a entornos cambiantes
- Controlar herramientas de aprendizaje automático y su aplicación en minería de datos para la toma de decisiones
- Emplear *Autoencoders*, *GANs* y Modelos de Difusión para resolver desafíos específicos en Inteligencia Artificial
- Implementar una red codificador-decodificador para la traducción automática neuronal
- Aplicar los principios fundamentales de las redes neuronales en la resolución de problemas específicos
- Comprender y aplicar modelos lingüísticos clásicos y modernos en herramientas de Inteligencia Artificial
- Utilizar y optimizar herramientas de IA para traducción en tiempo real, mejorando la precisión y la fluidez
- Implementar plataformas y herramientas de traducción asistida por IA en entornos profesionales, optimizando el flujo de trabajo
- Integrar tecnologías de reconocimiento de voz en sistemas de interpretación automática, mejorando la accesibilidad y la eficiencia





Competencias específicas

- ♦ Aplicar técnicas y estrategias de IA para mejorar la eficiencia en el sector *retail*
- ♦ Profundizar en la comprensión y aplicación de algoritmos genéticos
- ♦ Implementar técnicas de eliminación de ruido utilizando codificadores automáticos
- ♦ Crear de manera efectiva conjuntos de datos de entrenamiento para tareas de procesamiento del lenguaje natural (NLP)
- ♦ Ejecutar capas de agrupación y su utilización en modelos de *Deep Computer Vision* con Keras
- ♦ Utilizar funciones y gráficos de *TensorFlow* para optimizar el rendimiento de los modelos personalizados
- ♦ Optimizar el desarrollo y aplicación de *chatbots* y asistentes virtuales, comprendiendo su funcionamiento y potenciales aplicaciones
- ♦ Dominar la reutilización de capas preentrenadas para optimizar y acelerar el proceso de entrenamiento
- ♦ Construir la primera red neuronal, aplicando los conceptos aprendidos en la práctica
- ♦ Activar Perceptrón Multicapa (MLP) utilizando la biblioteca Keras
- ♦ Aplicar técnicas de exploración y preprocesamiento de datos, identificando y preparando datos para su uso efectivo en modelos de aprendizaje automático
- ♦ Implementar estrategias efectivas para manejar valores perdidos en conjuntos de datos, aplicando métodos de imputación o eliminación según el contexto
- ♦ Indagar en lenguajes y Software para la creación de ontologías, utilizando herramientas específicas para el desarrollo de modelos semánticos
- ♦ Desarrollar las técnicas de limpieza de datos para garantizar la calidad y precisión de la información utilizada en análisis posteriores
- ♦ Aplicar técnicas de PLN en traducción e interpretación, aumentando la capacidad de procesamiento de lenguajes multilingües
- ♦ Desarrollar *chatbots* con capacidad multilenguaje mediante el uso de IA, mejorando la interacción con usuarios en diferentes idiomas
- ♦ Evaluar la calidad de las traducciones e interpretaciones asistidas por IA, asegurando altos estándares profesionales
- ♦ Integrar herramientas de IA en el flujo de trabajo de traductores e intérpretes, mejorando la productividad y la consistencia
- ♦ Abordar los desafíos éticos y sociales relacionados con la implementación de IA en traducción e interpretación
- ♦ Explorar las tendencias emergentes y el futuro de la IA en el campo de la traducción e interpretación, preparándose para liderar la innovación

04

Dirección del curso

El Máster Título Propio cuenta con un equipo docente de alto nivel, compuesto por expertos internacionales en lingüística, Inteligencia Artificial y sus aplicaciones en la traducción e interpretación. De hecho, su capacitación y trayectoria asegurarán una enseñanza de calidad, ofreciendo una perspectiva actualizada y práctica sobre las últimas tendencias y desafíos en el sector. Además, el equipo destaca por su capacidad para integrar la teoría con aplicaciones reales, proporcionando a los egresados las habilidades necesarias para abordar con éxito las demandas del mercado global y tecnológico.



“

Los docentes son profesionales con amplia experiencia en el desarrollo de tecnologías avanzadas, como modelos lingüísticos y plataformas de traducción asistida por IA, así como académicos reconocidos por sus investigaciones”

Dirección



Dr. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ♦ CEO y CTO en Prometheus Global Solutions
- ♦ CTO en Korporate Technologies
- ♦ CTO en AI Shepherds GmbH
- ♦ Consultor y Asesor Estratégico Empresarial en Alliance Medical
- ♦ Director de Diseño y Desarrollo en DocPath
- ♦ Doctor en Ingeniería Informática por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ♦ Doctor en Economía, Empresas y Finanzas por la Universidad Camilo José Cela
- ♦ Doctor en Psicología por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ♦ Máster en Executive MBA por la Universidad Isabel I
- ♦ Máster en Dirección Comercial y Marketing por la Universidad Isabel I
- ♦ Máster Experto en Big Data por Formación Hadoop
- ♦ Máster en Tecnologías Informáticas Avanzadas por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ♦ Miembro de: Grupo de Investigación SMILE



Profesores

Dña. Martínez Cerrato, Yésica

- ◆ Especialista en Educación, Negocios y Marketing
- ◆ Responsable de Capacitaciones Técnicas en Securitas Seguridad España
- ◆ Product Manager en Seguridad Electrónica en Securitas Seguridad España
- ◆ Analista de Inteligencia Empresarial en Ricopia Technologies
- ◆ Técnico Informático y Responsable de Aulas informáticas OTEC en la Universidad de Alcalá de Henares
- ◆ Colaboradora en la Asociación ASALUMA
- ◆ Grado en Ingeniería Electrónica de Comunicaciones en la Escuela Politécnica Superior, Universidad de Alcalá de Henares

Dña. Del Rey Sánchez, Cristina

- ◆ Administrativa de Gestión del Talento en Securitas Seguridad España, SL
- ◆ Coordinadora de Centros de Actividades Extraescolares
Clases de apoyo e intervenciones pedagógicas con alumnos de Educación Primaria y Educación Secundaria
- ◆ Posgrado en Desarrollo, Impartición y Tutorización de Acciones Formativas e-Learning
- ◆ Posgrado en Atención Temprana
- ◆ Graduada en Pedagogía por la Universidad Complutense de Madrid

05

Estructura y contenido

Este Máster Título Propio se distingue por su enfoque integral, que abarcará tanto los fundamentos lingüísticos tradicionales, como la aplicación de tecnologías avanzadas en IA. Así, los profesionales adquirirán competencias para enfrentar los retos contemporáneos en traducción e interpretación, aprendiendo a utilizar herramientas y plataformas de IA que optimizan estos procesos. Además, se incluirá el dominio de tecnologías emergentes, como la interpretación automática y el desarrollo de *chatbots* multilinguaje, posicionando a los egresados a la vanguardia de la tecnología y preparándolos para liderar en un entorno digitalizado y globalizado.




```
elif _operation == "MIRROR_X":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = True  
    mirror_mod.use_z = False  
elif _operation == "MIRROR_Z":  
    mirror_mod.use_x = False  
    mirror_mod.use_y = False  
    mirror_mod.use_z = True
```

```
#selection at  
mirror_ob.sel  
modifier ob  
bpy.con  
prin
```

“

Este programa te ofrecerá una capacitación única, al combinar el conocimiento clásico de la lingüística con las innovaciones más recientes en Inteligencia Artificial, con el apoyo de la revolucionaria metodología Relearning”

Módulo 1. Fundamentos de la Inteligencia Artificial

- 1.1. Historia de la Inteligencia Artificial
 - 1.1.1. ¿Cuándo se empieza a hablar de Inteligencia Artificial?
 - 1.1.2. Referentes en el cine
 - 1.1.3. Importancia de la Inteligencia Artificial
 - 1.1.4. Tecnologías que habilitan y dan soporte a la Inteligencia Artificial
- 1.2. La Inteligencia Artificial en juegos
 - 1.2.1. Teoría de Juegos
 - 1.2.2. *Minimax* y poda Alfa-Beta
 - 1.2.3. Simulación: Monte Carlo
- 1.3. Redes de neuronas
 - 1.3.1. Fundamentos biológicos
 - 1.3.2. Modelo computacional
 - 1.3.3. Redes de neuronas supervisadas y no supervisadas
 - 1.3.4. Perceptrón simple
 - 1.3.5. Perceptrón multicapa
- 1.4. Algoritmos genéticos
 - 1.4.1. Historia
 - 1.4.2. Base biológica
 - 1.4.3. Codificación de problemas
 - 1.4.4. Generación de la población inicial
 - 1.4.5. Algoritmo principal y operadores genéticos
 - 1.4.6. Evaluación de individuos: *Fitness*
- 1.5. Tesoros, vocabularios, taxonomías
 - 1.5.1. Vocabularios
 - 1.5.2. Taxonomías
 - 1.5.3. Tesoros
 - 1.5.4. Ontologías
 - 1.5.5. Representación del conocimiento: Web semántica



- 1.6. Web semántica
 - 1.6.1. Especificaciones: RDF, RDFS y OWL
 - 1.6.2. Inferencia/razonamiento
 - 1.6.3. *Linked Data*
- 1.7. Sistemas expertos y DSS
 - 1.7.1. Sistemas expertos
 - 1.7.2. Sistemas de soporte a la decisión
- 1.8. *Chatbots* y Asistentes Virtuales
 - 1.8.1. Tipos de asistentes: Asistentes por voz y por texto
 - 1.8.2. Partes fundamentales para el desarrollo de un asistente: *Intents*, entidades y flujo de diálogo
 - 1.8.3. Integraciones: Web, *Slack*, Whatsapp, Facebook
 - 1.8.4. Herramientas de desarrollo de asistentes: *Dialog Flow*, *Watson Assistant*
- 1.9. Estrategia de implantación de IA
- 1.10. Futuro de la Inteligencia Artificial
 - 1.10.1. Entendemos cómo detectar emociones mediante algoritmos
 - 1.10.2. Creación de una personalidad: Lenguaje, expresiones y contenido
 - 1.10.3. Tendencias de la Inteligencia Artificial
 - 1.10.4. Reflexiones

Módulo 2. Tipos y ciclo de vida del dato

- 2.1. La Estadística
 - 2.1.1. Estadística: Estadística descriptiva, estadística inferencias
 - 2.1.2. Población, muestra, individuo
 - 2.1.3. Variables: Definición, escalas de medida
- 2.2. Tipos de datos estadísticos
 - 2.2.1. Según tipo
 - 2.2.1.1. Cuantitativos: Datos continuos y datos discretos
 - 2.2.1.2. Cualitativos: Datos binomiales, datos nominales y datos ordinales
 - 2.2.2. Según su forma
 - 2.2.2.1. Numérico
 - 2.2.2.2. Texto
 - 2.2.2.3. Lógico

- 2.2.3. Según su fuente
 - 2.2.3.1. Primarios
 - 2.2.3.2. Secundarios
- 2.3. Ciclo de vida de los datos
 - 2.3.1. Etapas del ciclo
 - 2.3.2. Hitos del ciclo
 - 2.3.3. Principios FAIR
- 2.4. Etapas iniciales del ciclo
 - 2.4.1. Definición de metas
 - 2.4.2. Determinación de recursos necesarios
 - 2.4.3. Diagrama de Gantt
 - 2.4.4. Estructura de los datos
- 2.5. Recolección de datos
 - 2.5.1. Metodología de recolección
 - 2.5.2. Herramientas de recolección
 - 2.5.3. Canales de recolección
- 2.6. Limpieza del dato
 - 2.6.1. Fases de la limpieza de datos
 - 2.6.2. Calidad del dato
 - 2.6.3. Manipulación de datos (con R)
- 2.7. Análisis de datos, interpretación y valoración de resultados
 - 2.7.1. Medidas estadísticas
 - 2.7.2. Índices de relación
 - 2.7.3. Minería de datos
- 2.8. Almacén del dato (*Datawarehouse*)
 - 2.8.1. Elementos que lo integran
 - 2.8.2. Diseño
 - 2.8.3. Aspectos a considerar
- 2.9. Disponibilidad del dato
 - 2.9.1. Acceso
 - 2.9.2. Utilidad
 - 2.9.3. Seguridad

- 2.10. Aspectos normativos
 - 2.10.1. Ley de protección de datos
 - 2.10.2. Buenas prácticas
 - 2.10.3. Otros aspectos normativos

Módulo 3. El dato en la Inteligencia Artificial

- 3.1. Ciencia de datos
 - 3.1.1. La ciencia de datos
 - 3.1.2. Herramientas avanzadas para el científico de datos
- 3.2. Datos, información y conocimiento
 - 3.2.1. Datos, información y conocimiento
 - 3.2.2. Tipos de datos
 - 3.2.3. Fuentes de datos
- 3.3. De los datos a la información
 - 3.3.1. Análisis de datos
 - 3.3.2. Tipos de análisis
 - 3.3.3. Extracción de Información de un *Dataset*
- 3.4. Extracción de información mediante visualización
 - 3.4.1. La visualización como herramienta de análisis
 - 3.4.2. Métodos de visualización
 - 3.4.3. Visualización de un conjunto de datos
- 3.5. Calidad de los datos
 - 3.5.1. Datos de calidad
 - 3.5.2. Limpieza de datos
 - 3.5.3. Preprocesamiento básico de datos
- 3.6. *Dataset*
 - 3.6.1. Enriquecimiento del *Dataset*
 - 3.6.2. La maldición de la dimensionalidad
 - 3.6.3. Modificación de nuestro conjunto de datos

- 3.7. Desbalanceo
 - 3.7.1. Desbalanceo de clases
 - 3.7.2. Técnicas de mitigación del desbalanceo
 - 3.7.3. Balanceo de un *Dataset*
- 3.8. Modelos no supervisados
 - 3.8.1. Modelo no supervisado
 - 3.8.2. Métodos
 - 3.8.3. Clasificación con modelos no supervisados
- 3.9. Modelos supervisados
 - 3.9.1. Modelo supervisado
 - 3.9.2. Métodos
 - 3.9.3. Clasificación con modelos supervisados
- 3.10. Herramientas y buenas prácticas
 - 3.10.1. Buenas prácticas para un científico de datos
 - 3.10.2. El mejor modelo
 - 3.10.3. Herramientas útiles

Módulo 4. Minería de datos. Selección, preprocesamiento y transformación

- 4.1. La inferencia estadística
 - 4.1.1. Estadística descriptiva vs. inferencia estadística
 - 4.1.2. Procedimientos paramétricos
 - 4.1.3. Procedimientos no paramétricos
- 4.2. Análisis exploratorio
 - 4.2.1. Análisis descriptivo
 - 4.2.2. Visualización
 - 4.2.3. Preparación de datos
- 4.3. Preparación de datos
 - 4.3.1. Integración y limpieza de datos
 - 4.3.2. Normalización de datos
 - 4.3.3. Transformando atributos

- 4.4. Los valores perdidos
 - 4.4.1. Tratamiento de valores perdidos
 - 4.4.2. Métodos de imputación de máxima verosimilitud
 - 4.4.3. Imputación de valores perdidos usando aprendizaje automático
- 4.5. El ruido en los datos
 - 4.5.1. Clases de ruido y atributos
 - 4.5.2. Filtrado de ruido
 - 4.5.3. El efecto del ruido
- 4.6. La maldición de la dimensionalidad
 - 4.6.1. *Oversampling*
 - 4.6.2. *Undersampling*
 - 4.6.3. Reducción de datos multidimensionales
- 4.7. De atributos continuos a discretos
 - 4.7.1. Datos continuos versus discretos
 - 4.7.2. Proceso de discretización
- 4.8. Los datos
 - 4.8.1. Selección de datos
 - 4.8.2. Perspectivas y criterios de selección
 - 4.8.3. Métodos de selección
- 4.9. Selección de instancias
 - 4.9.1. Métodos para la selección de instancias
 - 4.9.2. Selección de prototipos
 - 4.9.3. Métodos avanzados para la selección de instancias
- 4.10. Preprocesamiento de datos en entornos *Big Data*

Módulo 5. Algoritmia y complejidad en Inteligencia Artificial

- 5.1. Introducción a las estrategias de diseño de algoritmos
 - 5.1.1. Recursividad
 - 5.1.2. Divide y conquista
 - 5.1.3. Otras estrategias

- 5.2. Eficiencia y análisis de los algoritmos
 - 5.2.1. Medidas de eficiencia
 - 5.2.2. Medir el tamaño de la entrada
 - 5.2.3. Medir el tiempo de ejecución
 - 5.2.4. Caso peor, mejor y medio
 - 5.2.5. Notación asintótica
 - 5.2.6. Criterios de análisis matemático de algoritmos no recursivos
 - 5.2.7. Análisis matemático de algoritmos recursivos
 - 5.2.8. Análisis empírico de algoritmos
- 5.3. Algoritmos de ordenación
 - 5.3.1. Concepto de ordenación
 - 5.3.2. Ordenación de la burbuja
 - 5.3.3. Ordenación por selección
 - 5.3.4. Ordenación por inserción
 - 5.3.5. Ordenación por mezcla (*Merge_Sort*)
 - 5.3.6. Ordenación rápida (*Quick_Sort*)
- 5.4. Algoritmos con árboles
 - 5.4.1. Concepto de árbol
 - 5.4.2. Árboles binarios
 - 5.4.3. Recorridos de árbol
 - 5.4.4. Representar expresiones
 - 5.4.5. Árboles binarios ordenados
 - 5.4.6. Árboles binarios balanceados
- 5.5. Algoritmos con *Heaps*
 - 5.5.1. Los *Heaps*
 - 5.5.2. El algoritmo *Heapsort*
 - 5.5.3. Las colas de prioridad
- 5.6. Algoritmos con grafos
 - 5.6.1. Representación
 - 5.6.2. Recorrido en anchura
 - 5.6.3. Recorrido en profundidad
 - 5.6.4. Ordenación topológica

- 5.7. Algoritmos *Greedy*
 - 5.7.1. La estrategia *Greedy*
 - 5.7.2. Elementos de la estrategia *Greedy*
 - 5.7.3. Cambio de monedas
 - 5.7.4. Problema del viajante
 - 5.7.5. Problema de la mochila
- 5.8. Búsqueda de caminos mínimos
 - 5.8.1. El problema del camino mínimo
 - 5.8.2. Arcos negativos y ciclos
 - 5.8.3. Algoritmo de Dijkstra
- 5.9. Algoritmos *Greedy* sobre grafos
 - 5.9.1. El árbol de recubrimiento mínimo
 - 5.9.2. El algoritmo de Prim
 - 5.9.3. El algoritmo de Kruskal
 - 5.9.4. Análisis de complejidad
- 5.10. *Backtracking*
 - 5.10.1. El *Backtracking*
 - 5.10.2. Técnicas alternativas

Módulo 6. Sistemas inteligentes

- 6.1. Teoría de agentes
 - 6.1.1. Historia del concepto
 - 6.1.2. Definición de agente
 - 6.1.3. Agentes en Inteligencia Artificial
 - 6.1.4. Agentes en ingeniería de software
- 6.2. Arquitecturas de agentes
 - 6.2.1. El proceso de razonamiento de un agente
 - 6.2.2. Agentes reactivos
 - 6.2.3. Agentes deductivos
 - 6.2.4. Agentes híbridos
 - 6.2.5. Comparativa

- 6.3. Información y conocimiento
 - 6.3.1. Distinción entre datos, información y conocimiento
 - 6.3.2. Evaluación de la calidad de los datos
 - 6.3.3. Métodos de captura de datos
 - 6.3.4. Métodos de adquisición de información
 - 6.3.5. Métodos de adquisición de conocimiento
- 6.4. Representación del conocimiento
 - 6.4.1. La importancia de la representación del conocimiento
 - 6.4.2. Definición de representación del conocimiento a través de sus roles
 - 6.4.3. Características de una representación del conocimiento
- 6.5. Ontologías
 - 6.5.1. Introducción a los metadatos
 - 6.5.2. Concepto filosófico de ontología
 - 6.5.3. Concepto informático de ontología
 - 6.5.4. Ontologías de dominio y ontologías de nivel superior
 - 6.5.5. ¿Cómo construir una ontología?
- 6.6. Lenguajes para ontologías y software para la creación de ontologías
 - 6.6.1. Tripletas RDF, *Turtle* y N
 - 6.6.2. RDF *Schema*
 - 6.6.3. OWL
 - 6.6.4. SPARQL
 - 6.6.5. Introducción a las diferentes herramientas para la creación de ontologías
 - 6.6.6. Instalación y uso de *Protégé*
- 6.7. La web semántica
 - 6.7.1. El estado actual y futuro de la web semántica
 - 6.7.2. Aplicaciones de la web semántica
- 6.8. Otros modelos de representación del conocimiento
 - 6.8.1. Vocabularios
 - 6.8.2. Visión global
 - 6.8.3. Taxonomías
 - 6.8.4. Tesauros
 - 6.8.5. Folksonomías
 - 6.8.6. Comparativa
 - 6.8.7. Mapas mentales

- 6.9. Evaluación e integración de representaciones del conocimiento
 - 6.9.1. Lógica de orden cero
 - 6.9.2. Lógica de primer orden
 - 6.9.3. Lógica descriptiva
 - 6.9.4. Relación entre diferentes tipos de lógica
 - 6.9.5. *Prolog*: Programación basada en lógica de primer orden
- 6.10. Razonadores semánticos, sistemas basados en conocimiento y Sistemas Expertos
 - 6.10.1. Concepto de razonador
 - 6.10.2. Aplicaciones de un razonador
 - 6.10.3. Sistemas basados en el conocimiento
 - 6.10.4. MYCIN, historia de los Sistemas Expertos
 - 6.10.5. Elementos y arquitectura de Sistemas Expertos
 - 6.10.6. Creación de Sistemas Expertos

Módulo 7. Aprendizaje automático y minería de datos

- 7.1. Introducción a los procesos de descubrimiento del conocimiento y conceptos básicos de aprendizaje automático
 - 7.1.1. Conceptos clave de los procesos de descubrimiento del conocimiento
 - 7.1.2. Perspectiva histórica de los procesos de descubrimiento del conocimiento
 - 7.1.3. Etapas de los procesos de descubrimiento del conocimiento
 - 7.1.4. Técnicas utilizadas en los procesos de descubrimiento del conocimiento
 - 7.1.5. Características de los buenos modelos de aprendizaje automático
 - 7.1.6. Tipos de información de aprendizaje automático
 - 7.1.7. Conceptos básicos de aprendizaje
 - 7.1.8. Conceptos básicos de aprendizaje no supervisado
- 7.2. Exploración y preprocesamiento de datos
 - 7.2.1. Tratamiento de datos
 - 7.2.2. Tratamiento de datos en el flujo de análisis de datos
 - 7.2.3. Tipos de datos
 - 7.2.4. Transformaciones de datos
 - 7.2.5. Visualización y exploración de variables continuas
 - 7.2.6. Visualización y exploración de variables categóricas
 - 7.2.7. Medidas de correlación
 - 7.2.8. Representaciones gráficas más habituales
 - 7.2.9. Introducción al análisis multivariante y a la reducción de dimensiones

- 7.3. Árboles de decisión
 - 7.3.1. Algoritmo ID
 - 7.3.2. Algoritmo C
 - 7.3.3. Sobreentrenamiento y poda
 - 7.3.4. Análisis de resultados
- 7.4. Evaluación de clasificadores
 - 7.4.1. Matrices de confusión
 - 7.4.2. Matrices de evaluación numérica
 - 7.4.3. Estadístico de Kappa
 - 7.4.4. La curva ROC
- 7.5. Reglas de clasificación
 - 7.5.1. Medidas de evaluación de reglas
 - 7.5.2. Introducción a la representación gráfica
 - 7.5.3. Algoritmo de recubrimiento secuencial
- 7.6. Redes neuronales
 - 7.6.1. Conceptos básicos
 - 7.6.2. Redes de neuronas simples
 - 7.6.3. Algoritmo de *Backpropagation*
 - 7.6.4. Introducción a las redes neuronales recurrentes
- 7.7. Métodos bayesianos
 - 7.7.1. Conceptos básicos de probabilidad
 - 7.7.2. Teorema de Bayes
 - 7.7.3. Naive Bayes
 - 7.7.4. Introducción a las redes bayesianas
- 7.8. Modelos de regresión y de respuesta continua
 - 7.8.1. Regresión lineal simple
 - 7.8.2. Regresión lineal múltiple
 - 7.8.3. Regresión logística
 - 7.8.4. Árboles de regresión
 - 7.8.5. Introducción a las Máquinas de Soporte Vectorial (SVM)
 - 7.8.6. Medidas de bondad de ajuste





- 7.9. *Clustering*
 - 7.9.1. Conceptos básicos
 - 7.9.2. *Clustering* jerárquico
 - 7.9.3. Métodos probabilistas
 - 7.9.4. Algoritmo EM
 - 7.9.5. Método *B-Cubed*
 - 7.9.6. Métodos implícitos
- 7.10. Minería de textos y Procesamiento de Lenguaje Natural (NLP)
 - 7.10.1. Conceptos básicos
 - 7.10.2. Creación del *corpus*
 - 7.10.3. Análisis descriptivo
 - 7.10.4. Introducción al análisis de sentimientos

Módulo 8. Las redes neuronales, base de *Deep Learning*

- 8.1. Aprendizaje profundo
 - 8.1.1. Tipos de aprendizaje profundo
 - 8.1.2. Aplicaciones del aprendizaje profundo
 - 8.1.3. Ventajas y desventajas del aprendizaje profundo
- 8.2. Operaciones
 - 8.2.1. Suma
 - 8.2.2. Producto
 - 8.2.3. Traslado
- 8.3. Capas
 - 8.3.1. Capa de entrada
 - 8.3.2. Capa oculta
 - 8.3.3. Capa de salida
- 8.4. Unión de capas y operaciones
 - 8.4.1. Diseño de arquitecturas
 - 8.4.2. Conexión entre capas
 - 8.4.3. Propagación hacia adelante
- 8.5. Construcción de la primera red neuronal
 - 8.5.1. Diseño de la red
 - 8.5.2. Establecer los pesos
 - 8.5.3. Entrenamiento de la red

- 8.6. Entrenador y optimizador
 - 8.6.1. Selección del optimizador
 - 8.6.2. Establecimiento de una función de pérdida
 - 8.6.3. Establecimiento de una métrica
- 8.7. Aplicación de los principios de las redes neuronales
 - 8.7.1. Funciones de activación
 - 8.7.2. Propagación hacia atrás
 - 8.7.3. Ajuste de los parámetros
- 8.8. De las neuronas biológicas a las artificiales
 - 8.8.1. Funcionamiento de una neurona biológica
 - 8.8.2. Transferencia de conocimiento a las neuronas artificiales
 - 8.8.3. Establecer relaciones entre ambas
- 8.9. Implementación de MLP (Perceptrón Multicapa) con Keras
 - 8.9.1. Definición de la estructura de la red
 - 8.9.2. Compilación del modelo
 - 8.9.3. Entrenamiento del modelo
- 8.10. Hiperparámetros de *Fine tuning* de redes neuronales
 - 8.10.1. Selección de la función de activación
 - 8.10.2. Establecer el *Learning Rate*
 - 8.10.3. Ajuste de los pesos

Módulo 9. Entrenamiento de redes neuronales profundas

- 9.1. Problemas de gradientes
 - 9.1.1. Técnicas de optimización de gradiente
 - 9.1.2. Gradientes estocásticos
 - 9.1.3. Técnicas de inicialización de pesos
- 9.2. Reutilización de capas preentrenadas
 - 9.2.1. Entrenamiento de transferencia de aprendizaje
 - 9.2.2. Extracción de características
 - 9.2.3. Aprendizaje profundo
- 9.3. Optimizadores
 - 9.3.1. Optimizadores de descenso de gradiente estocástico
 - 9.3.2. Optimizadores Adam y *RMSprop*
 - 9.3.3. Optimizadores de momento

- 9.4. Programación de la tasa de aprendizaje
 - 9.4.1. Control de tasa de aprendizaje automático
 - 9.4.2. Ciclos de aprendizaje
 - 9.4.3. Términos de suavizado
- 9.5. Sobreajuste
 - 9.5.1. Validación cruzada
 - 9.5.2. Regularización
 - 9.5.3. Métricas de evaluación
- 9.6. Directrices prácticas
 - 9.6.1. Diseño de modelos
 - 9.6.2. Selección de métricas y parámetros de evaluación
 - 9.6.3. Pruebas de hipótesis
- 9.7. *Transfer Learning*
 - 9.7.1. Entrenamiento de transferencia de aprendizaje
 - 9.7.2. Extracción de características
 - 9.7.3. Aprendizaje profundo
- 9.8. *Data Augmentation*
 - 9.8.1. Transformaciones de imagen
 - 9.8.2. Generación de datos sintéticos
 - 9.8.3. Transformación de texto
- 9.9. Aplicación práctica de *Transfer Learning*
 - 9.9.1. Entrenamiento de transferencia de aprendizaje
 - 9.9.2. Extracción de características
 - 9.9.3. Aprendizaje profundo
- 9.10. Regularización
 - 9.10.1. L y L
 - 9.10.2. Regularización por máxima entropía
 - 9.10.3. *Dropout*

Módulo 10. Personalización de modelos y entrenamiento con *TensorFlow*

- 10.1. *TensorFlow*
 - 10.1.1. Uso de la biblioteca *TensorFlow*
 - 10.1.2. Entrenamiento de modelos con *TensorFlow*
 - 10.1.3. Operaciones con gráficos en *TensorFlow*

- 10.2. *TensorFlow* y NumPy
 - 10.2.1. Entorno computacional NumPy para *TensorFlow*
 - 10.2.2. Utilización de los *arrays* NumPy con *TensorFlow*
 - 10.2.3. Operaciones NumPy para los gráficos de *TensorFlow*
- 10.3. Personalización de modelos y algoritmos de entrenamiento
 - 10.3.1. Construcción de modelos personalizados con *TensorFlow*
 - 10.3.2. Gestión de parámetros de entrenamiento
 - 10.3.3. Utilización de técnicas de optimización para el entrenamiento
- 10.4. Funciones y gráficos de *TensorFlow*
 - 10.4.1. Funciones con *TensorFlow*
 - 10.4.2. Utilización de gráficos para el entrenamiento de modelos
 - 10.4.3. Optimización de gráficos con operaciones de *TensorFlow*
- 10.5. Carga y preprocesamiento de datos con *TensorFlow*
 - 10.5.1. Carga de conjuntos de datos con *TensorFlow*
 - 10.5.2. Preprocesamiento de datos con *TensorFlow*
 - 10.5.3. Utilización de herramientas de *TensorFlow* para la manipulación de datos
- 10.6. La API *tfdata*
 - 10.6.1. Utilización de la API *tfdata* para el procesamiento de datos
 - 10.6.2. Construcción de flujos de datos con *tfdata*
 - 10.6.3. Uso de la API *tfdata* para el entrenamiento de modelos
- 10.7. El formato *TFRecord*
 - 10.7.1. Utilización de la API *TFRecord* para la serialización de datos
 - 10.7.2. Carga de archivos *TFRecord* con *TensorFlow*
 - 10.7.3. Utilización de archivos *TFRecord* para el entrenamiento de modelos
- 10.8. Capas de preprocesamiento de Keras
 - 10.8.1. Utilización de la API de preprocesamiento de Keras
 - 10.8.2. Construcción de *pipelined* de preprocesamiento con Keras
 - 10.8.3. Uso de la API de preprocesamiento de Keras para el entrenamiento de modelos
- 10.9. El proyecto *TensorFlow Datasets*
 - 10.9.1. Utilización de *TensorFlow Datasets* para la carga de datos
 - 10.9.2. Preprocesamiento de datos con *TensorFlow Datasets*
 - 10.9.3. Uso de *TensorFlow Datasets* para el entrenamiento de modelos

- 10.10. Construcción de una aplicación de *Deep Learning* con *TensorFlow*
 - 10.10.1. Aplicación práctica
 - 10.10.2. Construcción de una aplicación de *Deep Learning* con *TensorFlow*
 - 10.10.3. Entrenamiento de un modelo con *TensorFlow*
 - 10.10.4. Utilización de la aplicación para la predicción de resultados

Módulo 11. *Deep Computer Vision* con redes neuronales convolucionales

- 11.1. La Arquitectura *Visual Cortex*
 - 11.1.1. Funciones de la corteza visual
 - 11.1.2. Teorías de la visión computacional
 - 11.1.3. Modelos de procesamiento de imágenes
- 11.2. Capas convolucionales
 - 11.2.1. Reutilización de pesos en la convolución
 - 11.2.2. Convolución D
 - 11.2.3. Funciones de activación
- 11.3. Capas de agrupación e implementación de capas de agrupación con Keras
 - 11.3.1. *Pooling* y *Striding*
 - 11.3.2. *Flattening*
 - 11.3.3. Tipos de *Pooling*
- 11.4. Arquitecturas CNN
 - 11.4.1. Arquitectura VGG
 - 11.4.2. Arquitectura *AlexNet*
 - 11.4.3. Arquitectura *ResNet*
- 11.5. Implementación de una CNN *ResNet*- usando Keras
 - 11.5.1. Inicialización de pesos
 - 11.5.2. Definición de la capa de entrada
 - 11.5.3. Definición de la salida
- 11.6. Uso de modelos preentrenados de Keras
 - 11.6.1. Características de los modelos preentrenados
 - 11.6.2. Usos de los modelos preentrenados
 - 11.6.3. Ventajas de los modelos preentrenados
- 11.7. Modelos preentrenados para el aprendizaje por transferencia
 - 11.7.1. El Aprendizaje por transferencia
 - 11.7.2. Proceso de aprendizaje por transferencia
 - 11.7.3. Ventajas del aprendizaje por transferencia

11.8. Clasificación y Localización en *Deep Computer Vision*

11.8.1. Clasificación de imágenes

11.8.2. Localización de objetos en imágenes

11.8.3. Detección de objetos

11.9. Detección de objetos y seguimiento de objetos

11.9.1. Métodos de detección de objetos

11.9.2. Algoritmos de seguimiento de objetos

11.9.3. Técnicas de rastreo y localización

11.10. Segmentación semántica

11.10.1. Aprendizaje profundo para segmentación semántica

11.10.1. Detección de bordes

11.10.1. Métodos de segmentación basados en reglas

Módulo 12. Procesamiento del Lenguaje Natural (NLP) con Redes Naturales Recurrentes (RNN) y atención

12.1. Generación de texto utilizando RNN

12.1.1. Entrenamiento de una RNN para generación de texto

12.1.2. Generación de lenguaje natural con RNN

12.1.3. Aplicaciones de generación de texto con RNN

12.2. Creación del conjunto de datos de entrenamiento

12.2.1. Preparación de los datos para el entrenamiento de una RNN

12.2.2. Almacenamiento del conjunto de datos de entrenamiento

12.2.3. Limpieza y transformación de los datos

12.2.4. Análisis de Sentimiento

12.3. Clasificación de opiniones con RNN

12.3.1. Detección de temas en los comentarios

12.3.2. Análisis de sentimiento con algoritmos de aprendizaje profundo

12.4. Red de codificador-decodificador para la traducción automática neuronal

12.4.1. Entrenamiento de una RNN para la traducción automática

12.4.2. Uso de una red *encoder-decoder* para la traducción automática

12.4.3. Mejora de la precisión de la traducción automática con RNN

12.5. Mecanismos de atención

12.5.1. Aplicación de mecanismos de atención en RNN

12.5.2. Uso de mecanismos de atención para mejorar la precisión de los modelos

12.5.3. Ventajas de los mecanismos de atención en las redes neuronales

12.6. Modelos *Transformers*

12.6.1. Uso de los modelos *Transformers* para procesamiento de lenguaje natural

12.6.2. Aplicación de los modelos *Transformers* para visión

12.6.3. Ventajas de los modelos *Transformers*

12.7. *Transformers* para visión

12.7.1. Uso de los modelos *Transformers* para visión

12.7.2. Preprocesamiento de los datos de imagen

12.7.3. Entrenamiento de un modelo *Transformers* para visión

12.8. Librería de *Transformers* de *Hugging Face*

12.8.1. Uso de la librería de *Transformers* de *Hugging Face*

12.8.2. Aplicación de la librería de *Transformers* de *Hugging Face*

12.8.3. Ventajas de la librería de *Transformers* de *Hugging Face*

12.9. Otras Librerías de *Transformers*. Comparativa

12.9.1. Comparación entre las distintas librerías de *Transformers*

12.9.2. Uso de las demás librerías de *Transformers*

12.9.3. Ventajas de las demás librerías de *Transformers*

12.10. Desarrollo de una Aplicación de NLP con RNN y Atención. Aplicación Práctica

12.10.1. Desarrollo de una aplicación de procesamiento de lenguaje natural con RNN y atención

12.10.2. Uso de RNN, mecanismos de atención y modelos *Transformers* en la aplicación

12.10.3. Evaluación de la aplicación práctica

Módulo 13. Autoencoders, GANs, y modelos de difusión

- 13.1. Representaciones de datos eficientes
 - 13.1.1. Reducción de dimensionalidad
 - 13.1.2. Aprendizaje profundo
 - 13.1.3. Representaciones compactas
- 13.2. Realización de PCA con un codificador automático lineal incompleto
 - 13.2.1. Proceso de entrenamiento
 - 13.2.2. Implementación en Python
 - 13.2.3. Utilización de datos de prueba
- 13.3. Codificadores automáticos apilados
 - 13.3.1. Redes neuronales profundas
 - 13.3.2. Construcción de arquitecturas de codificación
 - 13.3.3. Uso de la regularización
- 13.4. Autocodificadores convolucionales
 - 13.4.1. Diseño de modelos convolucionales
 - 13.4.2. Entrenamiento de modelos convolucionales
 - 13.4.3. Evaluación de los resultados
- 13.5. Eliminación de ruido de codificadores automáticos
 - 13.5.1. Aplicación de filtros
 - 13.5.2. Diseño de modelos de codificación
 - 13.5.3. Uso de técnicas de regularización
- 13.6. Codificadores automáticos dispersos
 - 13.6.1. Incrementar la eficiencia de la codificación
 - 13.6.2. Minimizando el número de parámetros
 - 13.6.3. Utilización de técnicas de regularización
- 13.7. Codificadores automáticos variacionales
 - 13.7.1. Utilización de optimización variacional
 - 13.7.2. Aprendizaje profundo no supervisado
 - 13.7.3. Representaciones latentes profundas

- 13.8. Generación de imágenes MNIST de moda
 - 13.8.1. Reconocimiento de patrones
 - 13.8.2. Generación de imágenes
 - 13.8.3. Entrenamiento de redes neuronales profundas
- 13.9. Redes adversarias generativas y modelos de difusión
 - 13.9.1. Generación de contenido a partir de imágenes
 - 13.9.2. Modelado de distribuciones de datos
 - 13.9.3. Uso de redes adversarias
- 13.10. Implementación de los modelos
 - 13.10.1. Aplicación práctica
 - 13.10.2. Implementación de los modelos
 - 13.10.3. Uso de datos reales
 - 13.10.4. Evaluación de los resultados

Módulo 14. Computación bioinspirada

- 14.1. Introducción a la computación bioinspirada
 - 14.1.1. Introducción a la computación bioinspirada
- 14.2. Algoritmos de adaptación social
 - 14.2.1. Computación bioinspirada basada en colonia de hormigas
 - 14.2.2. Variantes de los algoritmos de colonias de hormigas
 - 14.2.3. Computación basada en nubes de partículas
- 14.3. Algoritmos genéticos
 - 14.3.1. Estructura general
 - 14.3.2. Implementaciones de los principales operadores
- 14.4. Estrategias de exploración-explotación del espacio para algoritmos genéticos
 - 14.4.1. Algoritmo CHC
 - 14.4.2. Problemas multimodales
- 14.5. Modelos de computación evolutiva (I)
 - 14.5.1. Estrategias evolutivas
 - 14.5.2. Programación evolutiva
 - 14.5.3. Algoritmos basados en evolución diferencial

- 14.6. Modelos de computación evolutiva (II)
 - 14.6.1. Modelos de evolución basados en estimación de distribuciones (EDA)
 - 14.6.2. Programación genética
- 14.7. Programación evolutiva aplicada a problemas de aprendizaje
 - 14.7.1. Aprendizaje basado en reglas
 - 14.7.2. Métodos evolutivos en problemas de selección de instancias
- 14.8. Problemas multiobjetivo
 - 14.8.1. Concepto de dominancia
 - 14.8.2. Aplicación de algoritmos evolutivos a problemas multiobjetivo
- 14.9. Redes neuronales (I)
 - 14.9.1. Introducción a las redes neuronales
 - 14.9.2. Ejemplo práctico con redes neuronales
- 14.10. Redes neuronales (II)
 - 14.10.1. Casos de uso de las redes neuronales en la investigación médica
 - 14.10.2. Casos de uso de las redes neuronales en la economía
 - 14.10.3. Casos de uso de las redes neuronales en la visión artificial

Módulo 15. Inteligencia Artificial: Estrategias y aplicaciones

- 15.1. Servicios financieros
 - 15.1.1. Las implicaciones de la Inteligencia Artificial en los servicios financieros. Oportunidades y desafíos
 - 15.1.2. Casos de uso
 - 15.1.3. Riesgos potenciales relacionados con el uso de Inteligencia Artificial
 - 15.1.4. Potenciales desarrollos / usos futuros de la Inteligencia Artificial
- 15.2. Implicaciones de la Inteligencia Artificial en el servicio sanitario
 - 15.2.1. Implicaciones de la Inteligencia Artificial en el sector sanitario. Oportunidades y desafíos
 - 15.2.2. Casos de uso
- 15.3. Riesgos Relacionados con el uso de la Inteligencia Artificial en el servicio sanitario
 - 15.3.1. Riesgos potenciales relacionados con el uso de Inteligencia Artificial
 - 15.3.2. Potenciales desarrollos / usos futuros de la Inteligencia Artificial



- 15.4. *Retail*
 - 15.4.1. Implicaciones de la Inteligencia Artificial en *Retail*. Oportunidades y desafíos
 - 15.4.2. Casos de uso
 - 15.4.3. Riesgos potenciales relacionados con el uso de Inteligencia Artificial
 - 15.4.4. Potenciales desarrollos / usos futuros de la Inteligencia Artificial
- 15.5. *Industria*
 - 15.5.1. Implicaciones de la Inteligencia Artificial en la industria. Oportunidades y desafíos
 - 15.5.2. Casos de uso
- 15.6. Riesgos potenciales relacionados con el uso de Inteligencia Artificial en la industria
 - 15.6.1. Casos de uso
 - 15.6.2. Riesgos potenciales relacionados con el uso de Inteligencia Artificial
 - 15.6.3. Potenciales desarrollos / usos futuros de la Inteligencia Artificial
- 15.7. *Administración Pública*
 - 15.7.1. Implicaciones de la Inteligencia Artificial en la Administración Pública. Oportunidades y desafíos
 - 15.7.2. Casos de uso
 - 15.7.3. Riesgos potenciales relacionados con el uso de Inteligencia Artificial
 - 15.7.4. Potenciales desarrollos / usos futuros de la Inteligencia Artificial
- 15.8. *Educación*
 - 15.8.1. Implicaciones de la Inteligencia Artificial en la educación. Oportunidades y desafíos
 - 15.8.2. Casos de uso
 - 15.8.3. Riesgos potenciales relacionados con el uso de Inteligencia Artificial
 - 15.8.4. Potenciales desarrollos / usos futuros de la Inteligencia Artificial
- 15.9. *Silvicultura y agricultura*
 - 15.9.1. Implicaciones de la Inteligencia Artificial en la silvicultura y la agricultura. Oportunidades y desafíos
 - 15.9.2. Casos de uso
 - 15.9.3. Riesgos potenciales relacionados con el uso de Inteligencia Artificial
 - 15.9.4. Potenciales desarrollos / usos futuros de la Inteligencia Artificial

- 15.10. Recursos Humanos
 - 15.10.1. Implicaciones de la Inteligencia Artificial en los Recursos Humanos. Oportunidades y desafíos
 - 15.10.2. Casos de uso
 - 15.10.3. Riesgos potenciales relacionados con el uso de Inteligencia Artificial
 - 15.10.4. Potenciales desarrollos / usos futuros de la Inteligencia Artificial

Módulo 16. Modelos Lingüísticos y Aplicación de IA

- 16.1. Modelos clásicos de lingüística y su relevancia en IA
 - 16.1.1. Gramática generativa y transformacional
 - 16.1.2. Teoría lingüística estructural
 - 16.1.3. Teoría de la gramática formal
 - 16.1.4. Aplicaciones de los modelos clásicos en IA
- 16.2. Modelos probabilísticos en lingüística y su aplicación en IA
 - 16.2.1. Modelos de Markov ocultos (HMM)
 - 16.2.2. Modelos de lenguaje estadísticos
 - 16.2.3. Algoritmos de aprendizaje supervisado y no supervisado
 - 16.2.4. Aplicaciones en reconocimiento de voz y procesamiento de texto
- 16.3. Modelos basados en reglas y su implementación en IA. GPT
 - 16.3.1. Gramáticas formales y sistemas de reglas
 - 16.3.2. Representación del conocimiento y lógica computacional
 - 16.3.3. Sistemas expertos y motores de inferencia
 - 16.3.4. Aplicaciones en sistemas de diálogo y asistentes virtuales
- 16.4. Modelos de aprendizaje profundo en lingüística y su uso en IA
 - 16.4.1. Redes neuronales convolucionales para procesamiento de texto
 - 16.4.2. Redes neuronales recurrentes y LSTM para modelado de secuencias
 - 16.4.3. Modelos de atención y transformadores. APERTIUM
 - 16.4.4. Aplicaciones en traducción automática, generación de texto y análisis de sentimientos
- 16.5. Representaciones distribuidas del lenguaje y su impacto en IA
 - 16.5.1. *Word embeddings* y modelos de espacio vectorial
 - 16.5.2. Representaciones distribuidas de frases y documentos
 - 16.5.3. Modelos de bolsa de palabras y modelos de lenguaje continuo
 - 16.5.4. Aplicaciones en recuperación de información, *clustering* de documentos y recomendación de contenido
- 16.6. Modelos de traducción automática y su evolución en IA. Lilt
 - 16.6.1. Modelos de traducción estadística y basados en reglas
 - 16.6.2. Avances en traducción automática neuronal
 - 16.6.3. Enfoques híbridos y modelos multilingües
 - 16.6.4. Aplicaciones en servicios de traducción en línea y localización de contenido
- 16.7. Modelos de análisis de sentimientos y su utilidad en IA
 - 16.7.1. Métodos de clasificación de sentimientos
 - 16.7.2. Detección de emociones en texto
 - 16.7.3. Análisis de opiniones y comentarios de usuarios
 - 16.7.4. Aplicaciones en redes sociales, análisis de opiniones de productos y atención al cliente
- 16.8. Modelos de generación de lenguaje y su aplicación en IA. TransPerfect Globallink
 - 16.8.1. Modelos de generación de texto autoregresivos
 - 16.8.2. Generación de texto condicionado y controlado
 - 16.8.3. Modelos de generación de lenguaje natural basados en GPT
 - 16.8.4. Aplicaciones en escritura automática, resumen de texto y conversación inteligente
- 16.9. Modelos de reconocimiento de voz y su integración en IA
 - 16.9.1. Métodos de extracción de características de audio
 - 16.9.2. Modelos de reconocimiento de voz basados en redes neuronales
 - 16.9.3. Mejoras en la precisión y robustez del reconocimiento de voz
 - 16.9.4. Aplicaciones en asistentes virtuales, sistemas de transcripción y control de dispositivos por voz
- 16.10. Desafíos y futuro de los modelos lingüísticos en IA
 - 16.10.1. Desafíos en la comprensión del lenguaje natural
 - 16.10.2. Limitaciones y sesgos en los modelos lingüísticos actuales
 - 16.10.3. Investigación y tendencias futuras en modelos lingüísticos en IA
 - 16.10.4. Impacto en aplicaciones futuras como Inteligencia Artificial General (AGI) y comprensión humana del lenguaje. SmartCAT

Módulo 17. IA y Traducción en Tiempo Real

- 17.1. Introducción a la traducción en tiempo real con IA
 - 17.1.1. Definición y conceptos básicos
 - 17.1.2. Importancia y aplicaciones en diversos contextos
 - 17.1.3. Desafíos y oportunidades
 - 17.1.4. Herramientas como Fluently ó Voice Tra
- 17.2. Fundamentos de la Inteligencia Artificial en traducción
 - 17.2.1. Breve introducción a la inteligencia artificial
 - 17.2.2. Aplicaciones específicas en traducción
 - 17.2.3. Modelos y algoritmos relevantes
- 17.3. Herramientas de traducción en tiempo real basadas en IA
 - 17.3.1. Descripción de las principales herramientas disponibles
 - 17.3.2. Comparativa de funcionalidades y características
 - 17.3.3. Casos de uso y ejemplos prácticos
- 17.4. Modelos de Traducción Automática Neural (NMT). SDL language Cloud
 - 17.4.1. Principios y funcionamiento de los modelos NMT
 - 17.4.2. Ventajas sobre los enfoques tradicionales
 - 17.4.3. Desarrollo y evolución de los modelos NMT
- 17.5. Procesamiento del Lenguaje Natural (NLP) en traducción en tiempo real. SayHi TRanslate
 - 17.5.1. Conceptos básicos de NLP relevantes para la traducción
 - 17.5.2. Técnicas de preprocesamiento y posprocesamiento
 - 17.5.3. Mejora de la coherencia y cohesión del texto traducido
- 17.6. Modelos de traducción multilingüe y multimodal
 - 17.6.1. Modelos de traducción que admiten múltiples idiomas
 - 17.6.2. Integración de modalidades como texto, voz e imágenes
 - 17.6.3. Desafíos y consideraciones en la traducción multilingüe y multimodal
- 17.7. Evaluación de la calidad en traducción en tiempo real con IA
 - 17.7.1. Métricas de evaluación de calidad de traducción
 - 17.7.2. Métodos de evaluación automática y humana. iTranslate Voice
 - 17.7.3. Estrategias para mejorar la calidad de la traducción

- 17.8. Integración de herramientas de traducción en tiempo real en entornos profesionales
 - 17.8.1. Uso de herramientas de traducción en el trabajo diario
 - 17.8.2. Integración con sistemas de gestión de contenido y localización
 - 17.8.3. Adaptación de las herramientas a las necesidades específicas del usuario
- 17.9. Desafíos éticos y sociales en traducción en tiempo real con IA
 - 17.9.1. Sesgos y discriminación en la traducción automática
 - 17.9.2. Privacidad y seguridad de los datos del usuario
 - 17.9.3. Impacto en la diversidad lingüística y cultural
- 17.10. Futuro de la traducción en tiempo real basada en IA. Applingua
 - 17.10.1. Tendencias emergentes y avances tecnológicos
 - 17.10.2. Perspectivas futuras y posibles aplicaciones innovadoras
 - 17.10.3. Implicaciones para la comunicación global y la accesibilidad lingüística

Módulo 18. Herramientas y Plataformas de Traducción Asistida por IA

- 18.1. Introducción a las herramientas y plataformas de traducción asistida por IA
 - 18.1.1. Definición y conceptos básicos
 - 18.1.2. Breve historia y evolución
 - 18.1.3. Importancia y beneficios en la traducción profesional
- 18.2. Principales herramientas de traducción asistida por IA
 - 18.2.1. Descripción y funcionalidades de las herramientas líderes en el mercado
 - 18.2.2. Comparativa de características y precios
 - 18.2.3. Casos de uso y ejemplos prácticos
- 18.3. Plataformas de traducción asistida por IA en el ámbito profesional. Wordfast
 - 18.3.1. Descripción de plataformas populares de traducción asistida por IA
 - 18.3.2. Funcionalidades específicas para equipos de traducción y agencias
 - 18.3.3. Integración con otros sistemas y herramientas de gestión de proyectos
- 18.4. Modelos de traducción automática implementados en herramientas de TAIA
 - 18.4.1. Modelos de traducción estadística
 - 18.4.2. Modelos de traducción neuronal
 - 18.4.3. Avances en Traducción Automática Neural (NMT) y su impacto en las herramientas de TAIA

- 18.5. Integración de recursos lingüísticos y bases de datos en herramientas de TAIA
 - 18.5.1. Uso de corpus y bases de datos lingüísticas para mejorar la precisión de la traducción
 - 18.5.2. Integración de diccionarios y glosarios especializados
 - 18.5.3. Importancia del contexto y la terminología específica en la traducción asistida por IA
- 18.6. Interfaz de usuario y experiencia de usuario en herramientas de TAIA
 - 18.6.1. Diseño y usabilidad de las interfaces de usuario
 - 18.6.2. Personalización y configuración de preferencias
 - 18.6.3. Accesibilidad y soporte multilingüe en las plataformas de TAIA
- 18.7. Evaluación de la calidad en traducción asistida por IA
 - 18.7.1. Métricas de evaluación de calidad de traducción
 - 18.7.2. Evaluación automática vs. evaluación humana
 - 18.7.3. Estrategias para mejorar la calidad de la traducción asistida por IA
- 18.8. Integración de herramientas de TAIA en el flujo de trabajo del traductor
 - 18.8.1. Incorporación de herramientas de TAIA en el proceso de traducción
 - 18.8.2. Optimización del flujo de trabajo y aumento de la productividad
 - 18.8.3. Colaboración y trabajo en equipo en entornos de traducción asistida por IA
- 18.9. Desafíos éticos y sociales en el uso de herramientas de TAIA
 - 18.9.1. Sesgos y discriminación en la traducción automática
 - 18.9.2. Privacidad y seguridad de los datos del usuario
 - 18.9.3. Impacto en la profesión de traductor y en la diversidad lingüística y cultural
- 18.10. Futuro de las herramientas y plataformas de traducción asistida por IA.
Wordbee
 - 18.10.1. Tendencias emergentes y desarrollos tecnológicos
 - 18.10.2. Perspectivas futuras y posibles aplicaciones innovadoras
 - 18.10.3. Implicaciones para la formación y el desarrollo profesional en el ámbito de la traducción

Módulo 19. Integración de Tecnologías de Reconocimiento de Voz en Interpretación Automática

- 19.1. Introducción a la integración de tecnologías de reconocimiento de voz en interpretación automática
 - 19.1.1. Definición y conceptos básicos
 - 19.1.2. Breve historia y evolución. Kaldi
 - 19.1.3. Importancia y beneficios en el ámbito de la interpretación

- 19.2. Principios del reconocimiento de voz para interpretación automática
 - 19.2.1. Funcionamiento del reconocimiento de voz
 - 19.2.2. Tecnologías y algoritmos utilizados
 - 19.2.3. Tipos de sistemas de reconocimiento de voz
- 19.3. Desarrollo y mejoras en tecnologías de reconocimiento de voz
 - 19.3.1. Avances tecnológicos recientes. Speech Recognition
 - 19.3.2. Mejoras en precisión y velocidad
 - 19.3.3. Adaptación a diferentes acentos y dialectos
- 19.4. Plataformas y herramientas de reconocimiento de voz para interpretación automática
 - 19.4.1. Descripción de las principales plataformas y herramientas disponibles
 - 19.4.2. Comparativa de funcionalidades y características
 - 19.4.3. Casos de uso y ejemplos prácticos. Speechmatics
- 19.5. Integración de tecnologías de reconocimiento de voz en sistemas de interpretación automática
 - 19.5.1. Diseño e implementación de sistemas de interpretación automática con reconocimiento de voz
 - 19.5.2. Adaptación a diferentes entornos y situaciones de interpretación
 - 19.5.3. Consideraciones técnicas y de infraestructura
- 19.6. Optimización de la experiencia de usuario en interpretación automática con reconocimiento de voz
 - 19.6.1. Diseño de interfaces de usuario intuitivas y fáciles de usar
 - 19.6.2. Personalización y configuración de preferencias. OTTER.ai
 - 19.6.3. Accesibilidad y soporte multilingüe en los sistemas de interpretación automática
- 19.7. Evaluación de la calidad en interpretación automática con reconocimiento de voz
 - 19.7.1. Métricas de evaluación de calidad de interpretación
 - 19.7.2. Evaluación automática vs. evaluación humana
 - 19.7.3. Estrategias para mejorar la calidad de la interpretación automática con reconocimiento de voz
- 19.8. Desafíos éticos y sociales en el uso de tecnologías de reconocimiento de voz en interpretación automática
 - 19.8.1. Privacidad y seguridad de los datos del usuario
 - 19.8.2. Sesgos y discriminación en el reconocimiento de voz
 - 19.8.3. Impacto en la profesión de intérprete y en la diversidad lingüística y cultural

- 19.9. Aplicaciones específicas de la interpretación automática con reconocimiento de voz
 - 19.9.1. Interpretación en tiempo real en entornos empresariales y comerciales
 - 19.9.2. Interpretación remota y telefónica con reconocimiento de voz
 - 19.9.3. Interpretación en eventos internacionales y conferencias
- 19.10. Futuro de la integración de tecnologías de reconocimiento de voz en interpretación automática
 - 19.10.1. Tendencias emergentes y desarrollos tecnológicos. CMU Sphinx
 - 19.10.2. Perspectivas futuras y posibles aplicaciones innovadoras
 - 19.10.3. Implicaciones para la comunicación global y la eliminación de barreras lingüísticas

Módulo 20. Diseño de Interfaces y *Chatbots* Multilinguaje mediante Herramientas de IA

- 20.1. Fundamentos de interfaces multilinguaje
 - 20.1.1. Principios de diseño para multilingüismo: usabilidad y accesibilidad con IA
 - 20.1.2. Tecnologías clave: uso de TensorFlow y PyTorch para desarrollo de interfaces
 - 20.1.3. Estudio de casos: análisis de interfaces exitosas usando IA
- 20.2. Introducción a los *chatbots* con IA
 - 20.2.1. Evolución de los *chatbots*: de simples a impulsados por IA
 - 20.2.2. Comparación de *chatbots*: reglas vs. modelos basados en IA
 - 20.2.3. Componentes de *chatbots* impulsados por IA: uso de *Natural Language Understanding* (NLU)
- 20.3. Arquitecturas de *chatbots* multilinguaje con IA
 - 20.3.1. Diseño de arquitecturas escalables con IBM Watson
 - 20.3.2. Integración de *chatbots* en plataformas con Microsoft Bot Framework
 - 20.3.3. Actualización y mantenimiento con herramientas de IA
- 20.4. Procesamiento del Lenguaje Natural (PLN) para *chatbots*
 - 20.4.1. Análisis sintáctico y semántico con Google BERT
 - 20.4.2. Entrenamiento de modelos de lenguaje con OpenAI GPT
 - 20.4.3. Aplicación de herramientas PLN como spaCy en *chatbots*
- 20.5. Desarrollo de *chatbots* con *frameworks* de IA
 - 20.5.1. Implementación con Google Dialogflow
 - 20.5.2. Creación y entrenamiento de flujos de diálogo con IBM Watson
 - 20.5.3. Personalización avanzada utilizando APIs de AI como Microsoft LUIS

- 20.6. Gestión de la conversación y contexto en *chatbots*
 - 20.6.1. Modelos de estado con Rasa para *chatbots*
 - 20.6.2. Estrategias de gestión conversacional con *Deep Learning*
 - 20.6.3. Resolución de ambigüedades y correcciones en tiempo real usando AI
- 20.7. Diseño UX/UI para *chatbots* multilinguaje con IA
 - 20.7.1. Diseño centrado en el usuario utilizando análisis de datos de AI
 - 20.7.2. Adaptación cultural con herramientas de localización automática
 - 20.7.3. Pruebas de usabilidad con simulaciones basadas en IA
- 20.8. Integración de *chatbots* en canales múltiples con IA
 - 20.8.1. Desarrollo omnicanal con *TensorFlow*
 - 20.8.2. Estrategias de integración seguras y privadas con tecnologías de IA
 - 20.8.3. Consideraciones de seguridad con algoritmos de criptografía de IA
- 20.9. Análisis de datos y optimización de *chatbots*
 - 20.9.1. Uso de plataformas de análisis como Google Analytics para *chatbots*
 - 20.9.2. Optimización de rendimiento con algoritmos de Machine Learning
 - 20.9.3. Aprendizaje automático para refinamiento continuo del *chatbot*
- 20.10. Implementación de un *chatbot* multilinguaje con IA
 - 20.10.1. Definición del proyecto con herramientas de gestión de IA
 - 20.10.2. Implementación técnica utilizando *TensorFlow* o PyTorch
 - 20.10.3. Evaluación y ajuste basado en *Machine Learning* y *feedback* de usuarios



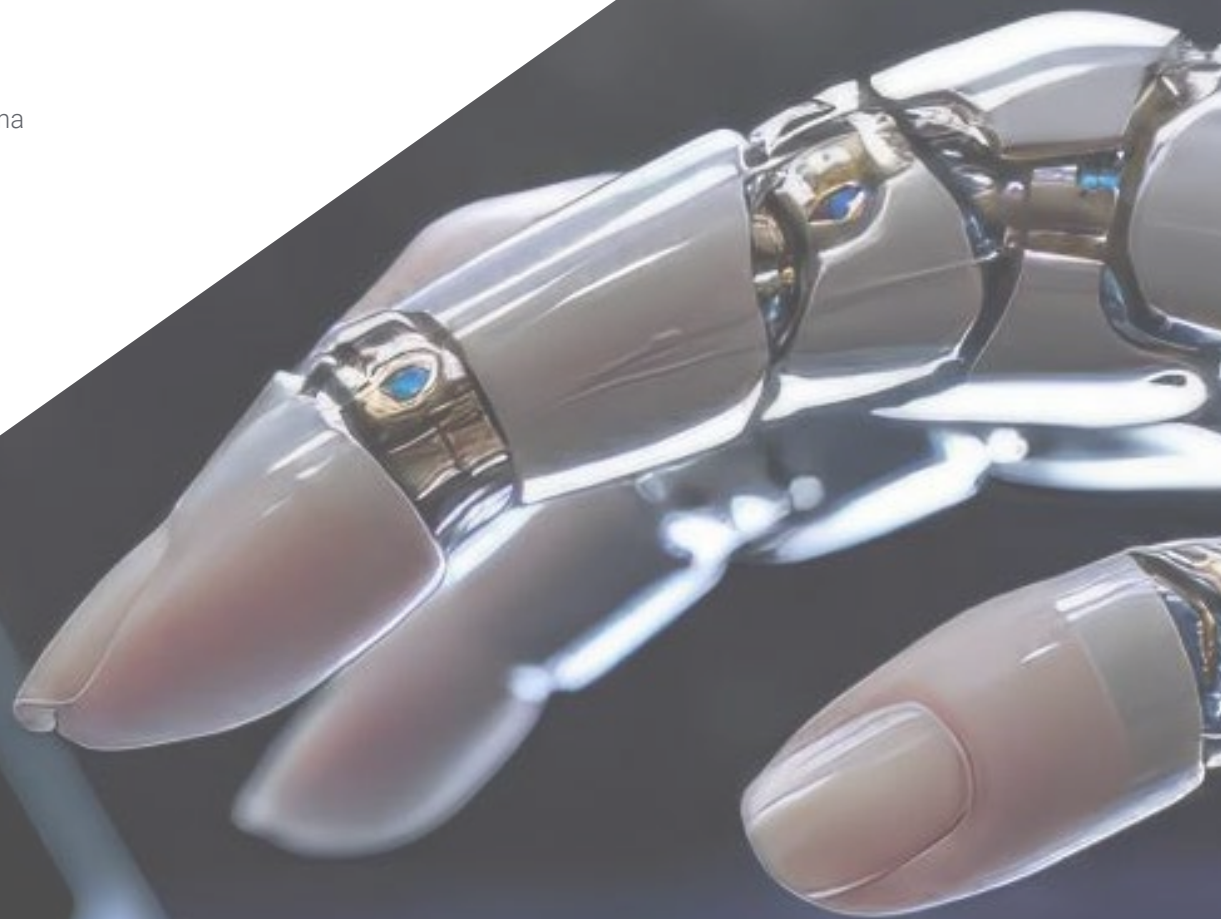
Te equiparás con competencias para enfrentar los retos contemporáneos en traducción e interpretación, aprendiendo a utilizar herramientas y plataformas de IA que optimicen estos procesos”

06

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



07

Titulación

El Máster Título Propio en Inteligencia Artificial en Traducción e Interpretación garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Máster Propio expedido por TECH Global University.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este programa te permitirá obtener el título propio de **Máster en Inteligencia Artificial en Traducción e Interpretación** avalado por **TECH Global University**, la mayor Universidad digital del mundo.

TECH Global University, es una Universidad Oficial Europea reconocida públicamente por el Gobierno de Andorra (*boletín oficial*). Andorra forma parte del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES) desde 2003. El EEES es una iniciativa promovida por la Unión Europea que tiene como objetivo organizar el marco formativo internacional y armonizar los sistemas de educación superior de los países miembros de este espacio. El proyecto promueve unos valores comunes, la implementación de herramientas conjuntas y fortaleciendo sus mecanismos de garantía de calidad para potenciar la colaboración y movilidad entre estudiantes, investigadores y académicos.

Este título propio de **TECH Global University**, es un programa europeo de formación continua y actualización profesional que garantiza la adquisición de las competencias en su área de conocimiento, confiriendo un alto valor curricular al estudiante que supere el programa.

Título: **Máster Título Propio en Inteligencia Artificial en Traducción e Interpretación**

Modalidad: **online**

Duración: **12 meses**

Acreditación: **90 ECTS**

tech global university

D/Dña _____ con documento de identificación _____ ha superado con éxito y obtenido el título de:

Máster Título Propio en Inteligencia Artificial en Traducción e Interpretación

Se trata de un título propio de 2.700 horas de duración equivalente a 90 ECTS, con fecha de inicio dd/mm/aaaa y fecha de finalización dd/mm/aaaa.

TECH Global University es una universidad reconocida oficialmente por el Gobierno de Andorra el 31 de enero de 2024, que pertenece al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

En Andorra la Vella, a 28 de febrero de 2024

Dr. Pedro Navarro Illana
 Rector

código único TECH-AFWOR235 techinstitute.com/titulos

Máster Título Propio en Inteligencia Artificial en Traducción e Interpretación

Distribución General del Plan de Estudios		Distribución General del Plan de Estudios	
Tipo de materia	Créditos ECTS	Curso	Materia
Obligatoria (OB)	90	1º	Fundamentos de la Inteligencia Artificial
Optativa (OP)	0	1º	Tipos y Ciclo de Vida del Dato
Prácticas Externas (PR)	0	1º	El dato en la Inteligencia Artificial
Trabajo Fin de Máster (TFM)	0	1º	Minería de Datos. Selección, preprocesamiento y transformación
		1º	Algoritmos y complejidad en Inteligencia Artificial
		1º	Sistemas inteligentes
		1º	Aprendizaje automático y minería de datos
		1º	Las redes neuronales, base de Deep Learning
		1º	Entrenamiento de redes neuronales profundas
		1º	Personalización de Modelos y entrenamiento con TensorFlow
		1º	Deep Computer Vision con Redes Neuronales Convolucionales
		1º	Procesamiento del lenguaje natural (NLP) con Redes Neuronales Recurrentes (RNN) y Atención
		1º	Autoencoders, GANs y Modelos de Difusión
		1º	Computación bioinspirada
		1º	Inteligencia Artificial: estrategias y aplicaciones
		1º	Modelos Lingüísticos y Aplicación de IA
		1º	IA y Traducción en Tiempo Real
		1º	Herramientas y Plataformas de Traducción Asistida por IA
		1º	Integración de Tecnologías de Reconocimiento de Voz en Interpretación Automática
		1º	Diseño de Interfaces y Chatbots Multilingüe mediante Herramientas de IA
			Total 90

Dr. Pedro Navarro Illana
 Rector

tech global university

*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Global University realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Máster Título Propio Inteligencia Artificial en Traducción e Interpretación

- » Modalidad: online
- » Duración: 12 meses
- » Titulación: TECH Global University
- » Acreditación: 90 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Máster Título Propio

Inteligencia Artificial en Traducción
e Interpretación