

Experto Universitario Tecnologías Habilitadoras



Experto Universitario Tecnologías Habilitadoras

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtute.com/inteligencia-artificial/experto-universitario/experto-tecnologias-habilitadoras

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 22

06

Titulación

pág. 30

01

Presentación

El Machine Learning es un campo de la Inteligencia Artificial centrado en el desarrollo de algoritmos, que permiten a las computadoras aprender patrones y tomar decisiones. Entre sus aplicaciones más relevantes, destaca su capacidad para el Procesamiento del Lenguaje Natural. De esta forma, los estos sistemas contribuyen significativamente a la traducción automática, el análisis de sentimientos y la generación de texto. Esto es crucial en campos como la agricultura, dado que predicen rendimientos de cultivos, gestiona el uso de recursos naturales y detectan enfermedades de plantas. Consciente de sus numerosos beneficios y aplicaciones, cada vez más expertos deciden especializarte en esta materia. Por ello, TECH desarrolla una titulación universitaria online que ahondará en el Big Data y el Aprendizaje Automático.



“

Aplicarás las técnicas más avanzadas del Blockchain para garantizar la seguridad y criptografía de tus proyectos gracias a este revolucionario programa”

Las compañías más prestigiosas del mundo están percatándose cada vez más de la importancia de llevar a cabo procedimientos de transformación digital, con el objetivo de incrementar su capacidad productiva. Actualmente, las ramas más solicitadas son las del *Blockchain* y Computación Cuántica. Esto se debe a que proporciona un alto nivel de seguridad, en términos tanto de integridad como transparencia de los datos. Estos sistemas usan técnicas criptográficas para garantizar que las transacciones sean inmutables y que las informaciones registradas en la cadena de bloques no puedan ser modificadas sin el consenso de la red.

En este contexto, TECH ha implementado un Experto Universitario que brindará a los profesionales las Tecnologías Habilitadoras más avanzadas de la Industria 4.0. El plan de estudios profundizará en la disciplina de la Minería de Datos, que permitirá aspectos como la extracción de información valiosa de datos o el análisis de sentimientos. Asimismo, el temario profundizará en la Realidad Mixta con el fin de crear entornos donde los objetos físicos y virtuales coexisten e interactúan en tiempo real. Esto permitirá a los egresados crear experiencias de usuario de primera calidad, empleando además dispositivos como gafas y wearables. Por otra parte, el programa proporcionará al alumnado herramientas vanguardistas para la visualización de datos, entre las que destacan Tableau, Matplotlib y D3.

De este modo, TECH ha concebido un programa integral, fundamentado en la innovadora metodología *Relearning*, con el propósito de capacitar a especialistas altamente competentes en Tecnologías Habilitadoras. Esta modalidad de aprendizaje se basa en la reiteración de conceptos clave para consolidar así una comprensión óptima. Además, solo se requerirá que el alumnado tenga a su alcance un dispositivo electrónico conectado a Internet para acceder a los contenidos en cualquier momento, eliminando la necesidad de asistencia presencial o cumplir con horarios establecidos.

Este **Experto Universitario en Tecnologías Habilitadoras** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en soluciones tecnológicas y nuevas tecnologías
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Crearás espacios virtuales en 360 grados para que los usuarios disfruten de experiencias totalmente inmersivas”

“

Identificarás los protocolos más efectivos para la construcción de Chatbots que mejoren la productividad de las organizaciones”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Profundizarás en los fundamentos del Deep Learning y procesarás imágenes de alta calidad.

A través de la metodología 100% online que ofrece TECH, tendrás la oportunidad de aprender eficazmente desde tu hogar.



02 Objetivos

Por medio de 450 horas de aprendizaje, los egresados dispondrán del conocimiento más actualizado en el ámbito de las Tecnologías Habilitadoras. En esta misma línea, los profesionales dominarán las herramientas más modernas del *Big Data* y Aprendizaje Automático. Asimismo, llevarán a cabo técnicas avanzadas de Procesamiento del Lenguaje Natural mediante técnicas vanguardistas, entre las que sobresale el *Doc2vec*. De esta forma, podrán desarrollar soluciones avanzadas como Asistentes Virtuales o *Chatbots*. También los expertos estarán cualificados para liderar proyectos fundamentados en *Blockchain* y aplicar esta tecnología a diferentes modelos de negocio mediante los *Smart Contracts*.



“

Dominarás la Minería de Datos para analizar el comportamiento de los usuarios y proporcionar recomendaciones personalizadas”



Objetivos generales

- ♦ Realizar un análisis exhaustivo de la profunda transformación y el radical cambio de paradigma que se está experimentando en el actual proceso de digitalización global
- ♦ Aportar profundos conocimientos y las herramientas tecnológicas necesarias para afrontar y liderar el salto tecnológico y los retos presentes actualmente en las empresas
- ♦ Dominar los procedimientos de digitalización de las compañías y la automatización de sus procesos para crear nuevos campos de riqueza en áreas como la creatividad, innovación y eficiencia tecnológica
- ♦ Liderar el cambio digital



Dispondrás de casos de estudio en entornos simulados de aprendizaje que acrecentarán tus habilidades en la Creación de Experiencias de Usuario”





Objetivos específicos

Módulo 1. *Big Data* e Inteligencia Artificial

- ♦ Profundizar en el conocimiento de los principios fundamentales de la Inteligencia Artificial
- ♦ Conseguir dominar las técnicas y herramientas de esta tecnología (*Machine Learning/Deep Learning*)
- ♦ Obtener un conocimiento práctico de una de las aplicaciones más extendidas como son los Chatbots y Asistentes Virtuales
- ♦ Adquirir conocimientos en las diferentes aplicaciones transversales que esta tecnología tiene en todos los campos

Módulo 2. Realidad Virtual, aumentada y mixta

- ♦ Adquirir un conocimiento experto sobre las características y fundamentos de la Realidad Virtual, realidad aumentada y realidad mixta
- ♦ Ahondar en las diferencias existentes entre cada uno de estos campos
- ♦ Utilizar aplicaciones de cada una de estas tecnologías y desarrollar soluciones con cada una de ellas de manera individual y de manera integrada
- ♦ Combinar de forma eficiente todas estas tecnologías para alcanzar experiencias inmersivas

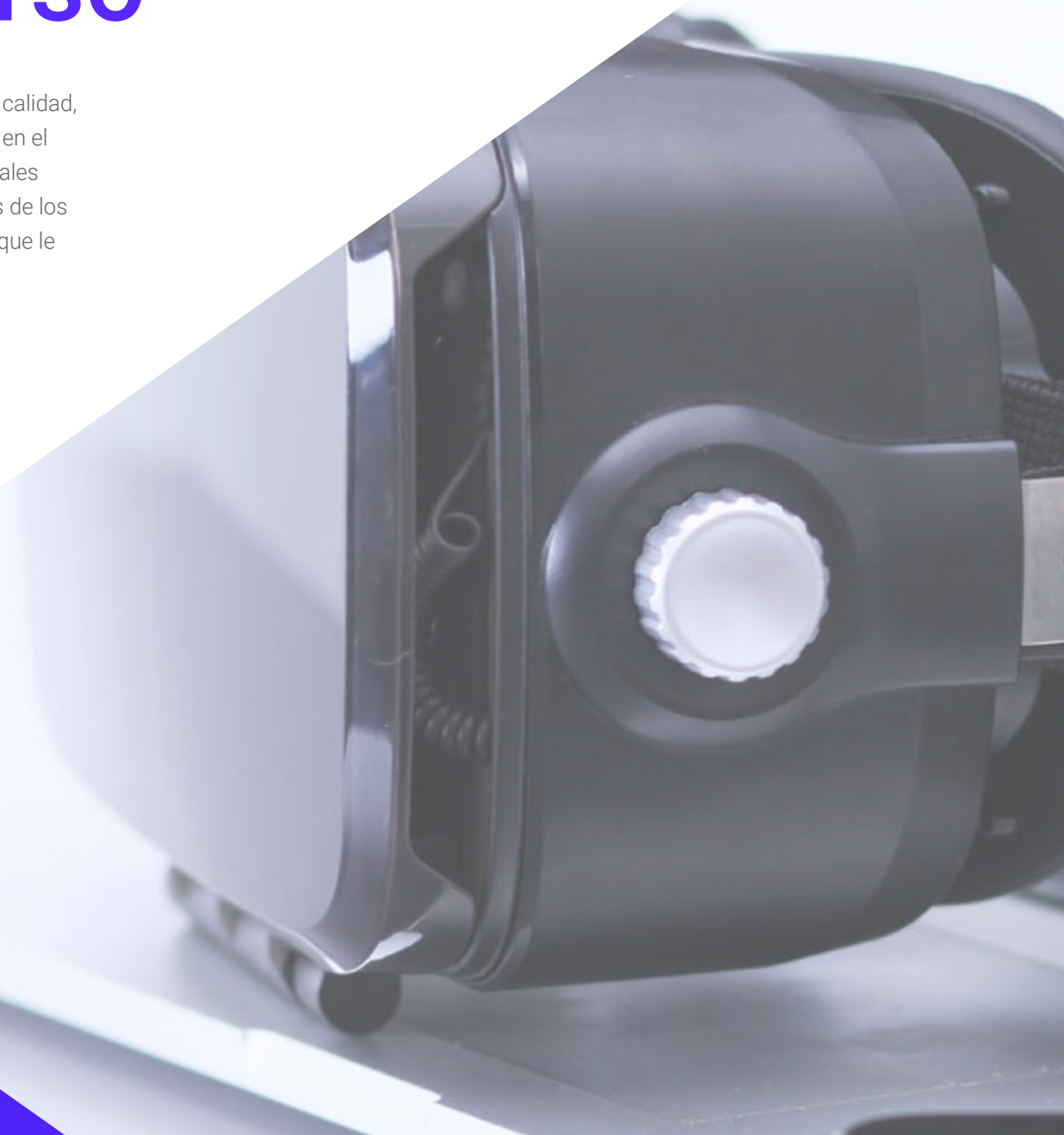
Módulo 3. *Blockchain* y Computación Cuántica

- ♦ Adquirir unos conocimientos profundos en los fundamentos de la tecnología *Blockchain* y sus propuestas de valor
- ♦ Liderar la creación de proyectos basados en *Blockchain* y aplicar esta tecnología a diferentes modelos de negocio y el uso de herramientas como los *Smart Contracts*

03

Dirección del curso

Con la idea en mente de proporcionarle al alumnado una enseñanza de primera calidad, esta titulación es dirigida e impartida por expertos con una dilatada experiencia en el campo de las nuevas tecnologías y su asesoría para empresas. Estos profesionales son los propios responsables de la elaboración de todos los recursos didácticos de los que dispondrá el alumno a lo largo de este programa. Por tanto, los contenidos que le otorgarán gozarán de una completísima aplicabilidad laboral.



“

Este Experto Universitario reúne a profesionales en activo en el ámbito de las nuevas tecnologías para brindarte los contenidos más actualizados en esta materia”

Dirección



D. Segovia Escobar, Pablo

- ♦ Jefe Ejecutivo del Sector Defensa en la Empresa Tecnobit del Grupo Oesía
- ♦ Director de Proyectos en la Empresa Indra
- ♦ Máster en Administración y Dirección de Empresas por la Universidad Nacional de Educación a Distancia
- ♦ Postgrado en Función Gerencial Estratégica
- ♦ Miembro de: Asociación Española de Personas de Alto Cociente Intelectual



D. Diezma López, Pedro

- ♦ Director de Innovación y CEO de Zerintia Technologies
- ♦ Fundador de la empresa de tecnología Acuilae
- ♦ Miembro del Grupo Kebala para la incubación y el impulso de negocios
- ♦ Consultor para empresas tecnológicas como Endesa, Airbus o Telefónica
- ♦ Premio "Mejor Iniciativa" Wearable en eSalud 2017 y "Mejor Solución" tecnológica 2018 a la Seguridad Laboral

Profesores

Dña. Sánchez López, Cristina

- ◆ CEO y Fundadora de Acuilae
- ◆ Consultora de Inteligencia Artificial en ANHELA IT
- ◆ Creadora del Software Ethyka para Seguridad de Sistemas Informáticos
- ◆ Ingeniera de Software para el Grupo Accenture, atendiendo a clientes como Banco Santander, BBVA y Endesa
- ◆ Máster en Data Science en KSchool
- ◆ Licenciada en Estadística por la Universidad Complutense de Madrid

D. Asenjo Sanz, Álvaro

- ◆ Consultor de IT para Capitole Consulting
- ◆ Director de Proyectos para Kolokium Blockchain Technologies
- ◆ Ingeniero Informático para Aubay, Tecnomcom, Humantech, Ibermatica y Acens Technologies
- ◆ Ingeniero de Informática de Sistemas por la Universidad Complutense de Madrid

“

Aprovecha la oportunidad para conocer los últimos avances en esta materia para aplicarla a tu práctica diaria”

04

Estructura y contenido

Este Experto Universitario, compuesto por 3 módulos, dotará al alumnado de un profundo conocimiento sobre las Tecnologías Habilitadoras. La capacitación analizará los principios fundamentales del *Big Data*, mientras ofrecerá las herramientas más modernas para trabajar con grandes volúmenes de datos. Asimismo, el temario profundizará en el Aprendizaje Automático para desarrollar algoritmos innovadores que sirvan para predecir tendencias a partir de datos históricos. Por otra parte, el programa se centrará en la construcción de mundos virtuales utilizando tanto la Realidad Virtual como la Aumentada y Mixta. También abordará la Computación Cuántica, destinada a la realización de cálculos y resolución de problemas.



“

Obtén los conocimientos más amplios en Blockchain y potencia tu perfil profesional en uno de los sectores de la informática con más futuro”

Módulo 1. *Big Data* e Inteligencia Artificial

- 1.1. Principios fundamentales de Big Data
 - 1.1.1. El Big Data
 - 1.1.2. Herramientas para trabajar con Big Data
- 1.2. Minería y almacenamiento de datos
 - 1.2.1. La Minería de datos. Limpieza y normalización
 - 1.2.2. Extracción de información, traducción automática, análisis de sentimientos, etc.
 - 1.2.3. Tipos de almacenamiento de datos
- 1.3. Aplicaciones de ingesta de datos
 - 1.3.1. Principios de la ingesta de datos
 - 1.3.2. Tecnologías de ingesta de datos al servicio de las necesidades de negocio
- 1.4. Visualización de datos
 - 1.4.1. La importancia de realizar una visualización de datos
 - 1.4.2. Herramientas para llevarla a cabo. Tableau, D3, Matplotlib (Python), Shiny®
- 1.5. Aprendizaje Automático (*Machine Learning*)
 - 1.5.1. Entendemos el *Machine Learning*
 - 1.5.2. Aprendizaje supervisado y no supervisado
 - 1.5.3. Tipos de Algoritmos
- 1.6. Redes Neuronales (*Deep Learning*)
 - 1.6.1. Red neuronal: partes y funcionamiento
 - 1.6.2. Tipo de redes: CNN, RNN
 - 1.6.3. Aplicaciones de las Redes Neuronales; reconocimiento de imágenes e interpretación del Lenguaje Natural
 - 1.6.4. Redes generativas de texto: LSTM
- 1.7. Reconocimiento del Lenguaje Natural
 - 1.7.1. PLN (Procesamiento del Lenguaje Natural)
 - 1.7.2. Técnicas avanzadas de PLN: Word2vec, Doc2vec



- 1.8. Chatbots y Asistentes Virtuales
 - 1.8.1. Tipos de asistentes: asistentes por voz y por texto
 - 1.8.2. Partes fundamentales para el desarrollo de un asistente: *Intents*, entidades y flujo de diálogo
 - 1.8.3. Integraciones: Web, Slack, WhatsApp, Facebook
 - 1.8.4. Herramientas de desarrollo de asistentes: Dialogflow, Watson Assistant
- 1.9. Emociones, creatividad y personalidad en la AI
 - 1.9.1. Entendemos cómo detectar emociones mediante algoritmos
 - 1.9.2. Creación de una personalidad: lenguaje, expresiones y contenido
- 1.10. Futuro de la Inteligencia Artificial
- 1.11. Reflexiones

Módulo 2. Realidad Virtual, aumentada y mixta

- 2.1. Mercado y tendencias
 - 2.1.1. Situación actual del mercado
 - 2.1.2. Informes y crecimiento por diferentes industrias
- 2.2. Diferencias entre Realidad Virtual, aumentada y mixta
 - 2.2.1. Diferencias entre realidades inmersivas
 - 2.2.2. Tipología de realidad inmersiva
- 2.3. Realidad Virtual. Casos y usos
 - 2.3.1. Origen y fundamentos de la Realidad Virtual
 - 2.3.2. Casos aplicados a diferentes sectores e industrias
- 2.4. Realidad Aumentada. Casos y usos
 - 2.4.1. Origen y fundamentos de la Realidad Aumentada
 - 2.4.2. Casos aplicados a diferentes sectores e industrias
- 2.5. Realidad Mixta y Holográfica
 - 2.5.1. Origen, historia y fundamentos de la Realidad Mixta y Holográfica
 - 2.5.2. Casos aplicados a diferentes sectores e industrias

- 2.6. Fotografía y Vídeo 360
 - 2.6.1. Tipología de cámaras
 - 2.6.2. Usos de las imágenes en 360
 - 2.6.3. Creando un espacio virtual en 360 grados
- 2.7. Creación de mundos virtuales
 - 2.7.1. Plataformas de creación de entornos virtuales
 - 2.7.2. Estrategias para la creación de entornos virtuales
- 2.8. Experiencia de Usuario (UX)
 - 2.8.1. Componentes en la Experiencia de Usuario
 - 2.8.2. Herramientas para la creación de experiencias de usuario
- 2.9. Dispositivos y gafas para las tecnologías inmersivas
 - 2.9.1. Tipología de dispositivos en el mercado
 - 2.9.2. Gafas y Wearables: funcionamiento, modelos y usos
 - 2.9.3. Aplicaciones de las gafas inteligentes y evolución
- 2.10. Futuro de las tecnologías inmersivas
 - 2.10.1. Tendencias y evolución
 - 2.10.2. Retos y oportunidades

Módulo 3. *Blockchain* y Computación Cuántica

- 3.1. Aspectos de la Descentralización
 - 3.1.1. Tamaño del mercado, crecimiento, empresas y ecosistema
 - 3.1.2. Fundamentos del *Blockchain*
- 3.2. Antecedentes: Bitcoin, Ethereum, etc.
 - 3.2.1. Popularidad de los sistemas descentralizados
 - 3.2.2. Evolución de los sistemas descentralizados
- 3.3. Funcionamiento y ejemplos *Blockchain*
 - 3.3.1. Tipos de *Blockchain* y protocolos
 - 3.3.2. *Wallets*, *Mining* y más





- 3.4. Características de las redes *Blockchain*
 - 3.4.1. Funciones y propiedades de las redes *BlockChain*
 - 3.4.2. Aplicaciones: criptomonedas, confiabilidad, cadena de custodia, etc.
- 3.5. Tipos de *Blockchain*
 - 3.5.1. *Blockchains* públicos y privados
 - 3.5.2. *Hard And Soft Forks*
- 3.6. *Smart Contracts*
 - 3.6.1. Los contratos inteligentes y su potencial
 - 3.6.2. Aplicaciones de los contratos inteligentes
- 3.7. Modelos de uso en la industria
 - 3.7.1. Aplicaciones *Blockchain* por industria
 - 3.7.2. Casos de éxito del *Blockchain* por industria
- 3.8. Seguridad y criptografía
 - 3.8.1. Objetivos de la criptografía
 - 3.8.2. Firmas digitales y funciones *Hash*
- 3.9. Criptomonedas y usos
 - 3.9.1. Tipos de criptomonedas: Bitcoin, Hyperledger, Ethereum, Litecoin, etc.
 - 3.9.2. Impacto actual y futuro de las criptomonedas
 - 3.9.3. Riesgos y regulaciones
- 3.10. Computación Cuántica
 - 3.10.1. Definición y claves
 - 3.10.2. Usos de la Computación Cuántica



Una titulación universitaria que impulsará tu trayectoria laboral en tan solo 6 meses. ¡Matricúlate ya!"

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Experto Universitario en Tecnologías Habilitadoras garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Experto Universitario expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Experto Universitario en Tecnologías Habilitadoras** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Tecnologías Habilitadoras**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 meses**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech
universidad

Experto Universitario Tecnologías Habilitadoras

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario Tecnologías Habilitadoras

