

Experto Universitario Sistemas Inteligentes



Experto Universitario Sistemas Inteligentes

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad ULAC
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/inteligencia-artificial/experto-universitario/experto-sistemas-inteligentes

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

04

Estructura y contenido

pág. 12

05

Metodología

pág. 18

06

Titulación

pág. 26

01

Presentación

Con el avance de nuevas tecnologías como la Inteligencia Artificial, cada vez más organizaciones buscan integrar en sus organigramas a profesionales en Sistemas Inteligentes. Estas herramientas conllevan múltiples beneficios, que abarcan desde la automatización de tareas repetitivas (como traducciones o análisis de grandes volúmenes de datos) hasta la optimización de procesos y personalización de experiencias. No obstante, estos procedimientos engloban una serie de desafíos entre los que destacan los sesgos inherentes en los datos de entrenamiento. Por ello, los profesionales de este campo deben actualizar sus conocimientos con frecuencia y mantenerse a la vanguardia tecnológica para garantizar servicios basados en la excelencia. Para ayudarles con esta labor, TECH desarrolla una capacitación online que abordará detalladamente los agentes del Aprendizaje Automático.



“

Este Experto Universitario 100% online te permitirá codificar problemas del mundo real a través de avanzados algoritmos y sistemas informáticos”

Los Sistemas Inteligentes están experimentando una constante evolución, que abre un amplio abanico de posibilidades para la sociedad en términos generales. Por ejemplo, la implementación de la Inteligencia Artificial aporta soluciones en el campo de la medicina. Estas abarcan desde la monitorización de pacientes hasta la asistencia en la toma de decisiones clínicas y desarrollo de nuevos fármacos. Esto refleja la importancia de que los profesionales cuenten con un conocimiento exhaustivo sobre esta materia para mejorar la calidad de vida de las personas. Además, para llevar a cabo procesos de innovación con éxito, necesitan estar al corriente de las últimas tendencias que se producen en esta área de especialización para incorporarlas a su praxis.

Por eso, TECH lanza un revolucionario programa que dotará al alumnado de un prisma integral que fusiona el Aprendizaje Automático con la Ingeniería del Conocimiento. Para ello, el itinerario académico profundizará tanto en la Teoría de Agentes como las Redes de Neuronas. De esta forma, los alumnos obtendrán los métodos más efectivos para integración de representaciones del conocimiento, partiendo de la relación entre los diferentes tipos de lógica. Por otro lado, la capacitación se centrará en la Percepción Computacional con el fin de que los egresados manejen los lenguajes de programación adecuadamente.

Para afianzar todos estos contenidos, TECH se basa en el disruptivo sistema del Relearning. Este método de enseñanza se respalda en la repetición de los contenidos claves, para garantizar un aprendizaje progresivo y natural. Además, lo único que necesitarán egresados será un dispositivo con acceso a Internet para acceder a los materiales de estudio de manera remota, en el momento o lugar de su preferencia. Conviene resaltar que, el Campus Virtual estará disponible en todo momento y permitirá a los usuarios descargarse los contenidos para que puedan consultarlos siempre que lo deseen.

Este **Experto Universitario en Sistemas Inteligentes** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ Desarrollo de 100 escenarios simulados presentados por expertos en Sistemas Inteligentes
- ♦ Sus contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos, recogen una información científica y práctica sobre el Sistemas Inteligentes
- ♦ Novedades sobre los últimos avances en el Sistemas Inteligentes
- ♦ Contiene ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Sistema interactivo de aprendizaje basado en el método del caso y su aplicación a la práctica real
- ♦ Todo esto se complementará con lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ Disponibilidad de los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Domina los agentes software según JADE en la mejor universidad digital del mundo según Forbes”

“

Manejarás el software Protégé para crear, editar y visualizar ontologías de manera eficiente”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Eleva tu potencial profesional dentro del mundo de la Ingeniería del Conocimiento gracias a los innovadores recursos que te brinda este programa.

Con la innovadora metodología Relearning, assimilarás todos los conocimientos para obtener los resultados que buscas y dar un salto en tu carrera profesional.



02

Objetivos

Por medio de 450 horas de aprendizaje, los egresados se caracterizarán por disponer de un conocimiento exhaustivo sobre los Sistemas Inteligentes. Los profesionales adquirirán competencias avanzadas para incorporar en sus proyectos métodos avanzados pertenecientes al Aprendizaje Automático e Ingeniería del Conocimiento, siendo una muestra la simulación de Monte Carlo. Además, dominarán la Percepción Computacional para manejar diferentes lenguajes de programación, entre los que sobresale el JADE. De este modo, los expertos estarán cualificados para diseñar y ejecutar soluciones vanguardistas en un campo tecnológico que ofrece múltiples oportunidades laborales.



“

Con los medios de estudio mejor valorados de la docencia online, este programa tendrá un gran impacto para tu crecimiento profesional”

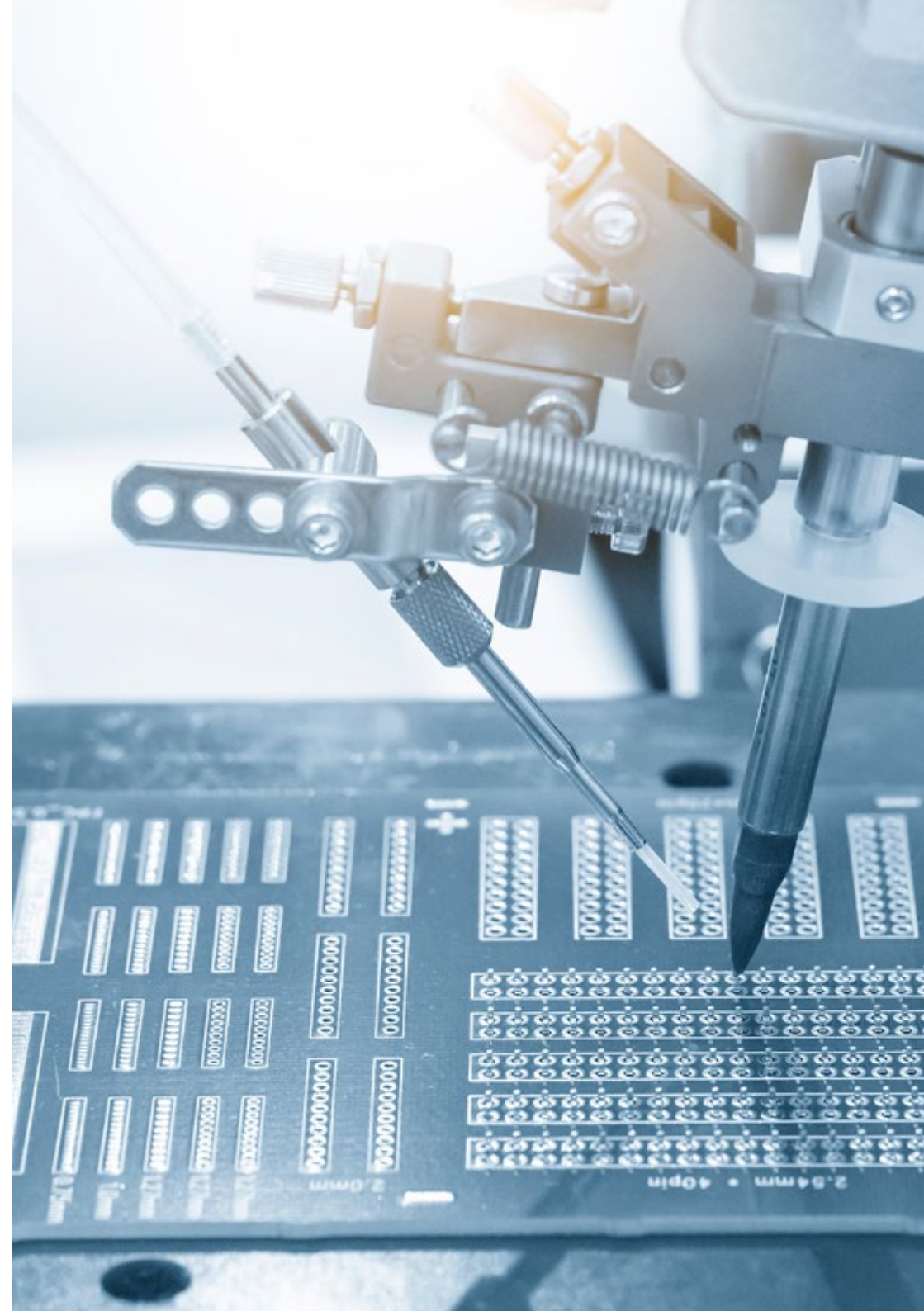


Objetivos generales

- ♦ Formar científica y tecnológicamente, así como preparar para el ejercicio profesional de la ingeniería informática, todo ello con una formación transversal y versátil adaptada a las nuevas tecnologías e innovaciones en este campo
- ♦ Obtener amplios conocimientos en el campo de la computación, la estructura de computadoras y la ingeniería del software, todo ello incluyendo la base matemática, estadística y física imprescindible en una ingeniería



Un programa que te acerca a los próximos retos en Sistemas Multiagentes y Percepción Computacional”





Objetivos específicos

Módulo 1. Sistemas Inteligentes

- ♦ Aprender todos los conceptos relacionados con la teoría de agentes y la arquitectura de agentes y su proceso de razonamiento
- ♦ Asimilar la teoría y la práctica detrás de los conceptos de información y conocimiento, así como las distintas maneras de representar el conocimiento
- ♦ Entender la teoría relacionada con las ontologías, así como aprender lenguajes para ontologías y software para la creación de ontologías
- ♦ Aprender distintos modelos de representación del conocimiento, como son vocabularios, taxonomías, tesauros y mapas mentales entre otros
- ♦ Comprender el funcionamiento de los razonadores semánticos, los sistemas basados en conocimiento y los sistemas expertos
- ♦ Conocer el funcionamiento de la web semántica, el estado actual y futuro de la misma, así como aplicaciones basadas en web semántica

Módulo 2. Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento

- ♦ Sentar las bases de la inteligencia artificial y la ingeniería del conocimiento, haciendo un breve recorrido por la historia de la inteligencia artificial hasta llegar a nuestros días
- ♦ Comprender los conceptos esenciales de la búsqueda en la inteligencia artificial, tanto de la búsqueda informada como de la no informada
- ♦ Entender el funcionamiento de la inteligencia artificial en juegos

- ♦ Aprender los conceptos fundamentales de las redes neuronales y el uso de los algoritmos genéticos
- ♦ Adquirir los mecanismos oportunos para representar el conocimiento, especialmente teniendo en cuenta la web semántica
- ♦ Comprender el funcionamiento de los sistemas expertos y los sistemas de soporte a la decisión

Módulo 3. Sistemas Multiagente y Percepción Computacional

- ♦ Comprender los conceptos básicos y avanzados relacionados con agentes y sistemas multiagente
- ♦ Estudiar el estándar para agentes FIPA, teniendo en cuenta la comunicación entre agentes, la gestión de los mismos y la arquitectura entre otras cuestiones
- ♦ Profundizar en el aprendizaje de la plataforma JADE (Java Agent DEvelopment Framework), aprendiendo a programar en ella tanto conceptos básicos como avanzados, incluyendo temas de comunicación y descubrimiento de agentes
- ♦ Sentar las bases del procesamiento del lenguaje natural, como el reconocimiento automático del habla y la lingüística computacional

04

Estructura y contenido

Esta capacitación está diseñada por un cuadro docente compuesto por expertos en Ingeniería Informática, que brindará una visión holística de los Sistemas Inteligentes al alumnado. El itinerario académico analizará en detalle los agentes de la Inteligencia Artificial. El temario proporcionará a los estudiantes los softwares más avanzados para la creación de ontologías, entre los que sobresalen las Tripletas RDF. Asimismo, la capacitación ahondará en la Ingeniería del Conocimiento para que los egresados desarrollen sistemas que simulen y apliquen el conocimiento humano con efectividad. Además, el programa se centrará en la segmentación de imágenes con las Transformadas de Fourier.

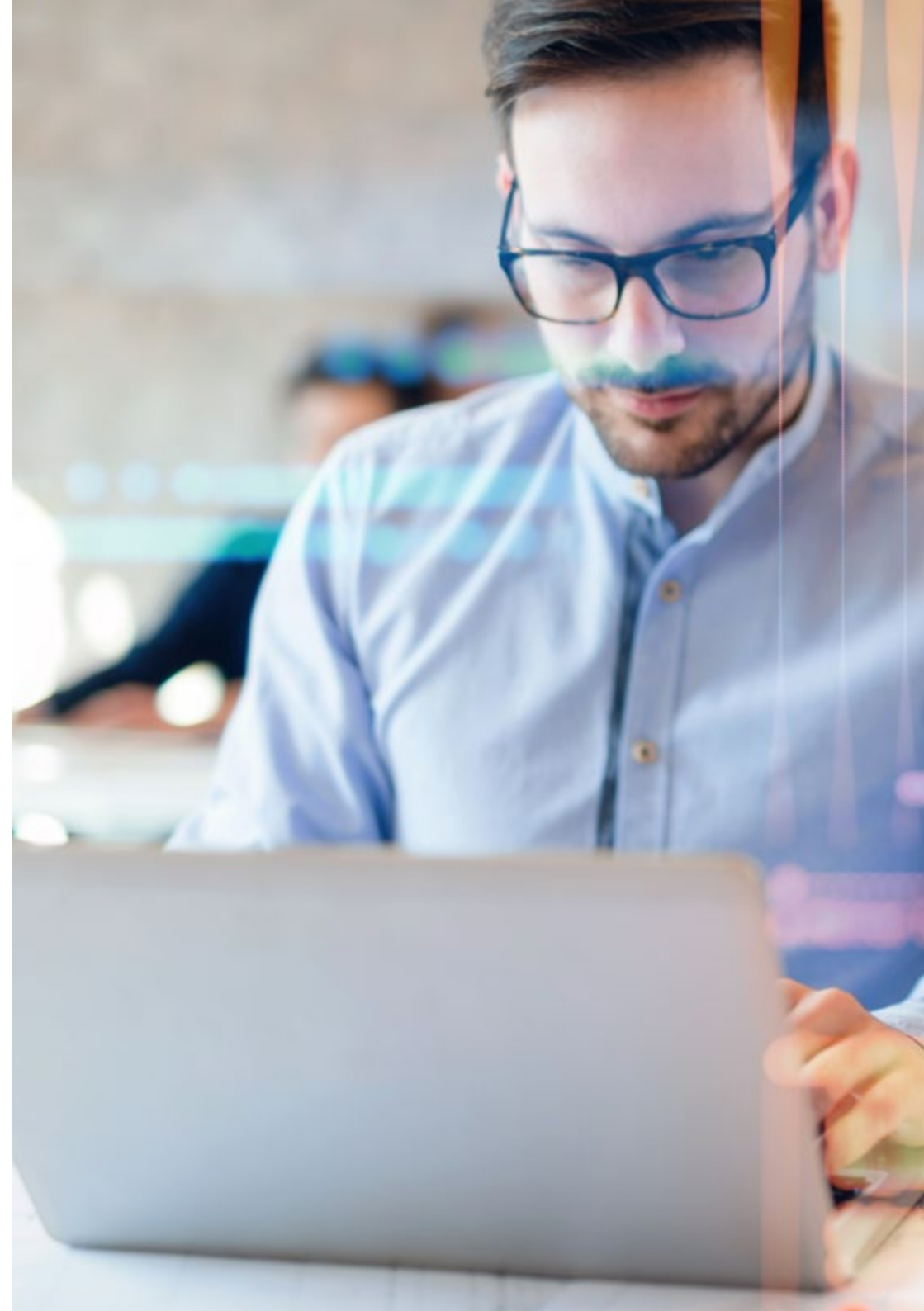


“

*Un temario completo y actual configurado
como una herramienta de alta capacitación
de excepcional calidad”*

Módulo 1. Sistemas Inteligentes

- 1.1. Teoría de Agentes
 - 1.1.1. Historia del concepto
 - 1.1.2. Definición de agente
 - 1.1.3. Agentes en Inteligencia Artificial
 - 1.1.4. Agentes en Ingeniería de Software
- 1.2. Arquitecturas de Agentes
 - 1.2.1. El proceso de razonamiento de un agente
 - 1.2.2. Agentes reactivos
 - 1.2.3. Agentes deductivos
 - 1.2.4. Agentes híbridos
 - 1.2.5. Comparativa
- 1.3. Información y conocimiento
 - 1.3.1. Distinción entre datos, información y conocimiento
 - 1.3.2. Evaluación de la calidad de los datos
 - 1.3.3. Métodos de captura de datos
 - 1.3.4. Métodos de adquisición de información
 - 1.3.5. Métodos de adquisición de conocimiento
- 1.4. Representación del conocimiento
 - 1.4.1. La importancia de la representación del conocimiento
 - 1.4.2. Definición de representación del conocimiento a través de sus roles
 - 1.4.3. Características de una representación del conocimiento
- 1.5. Ontologías
 - 1.5.1. Introducción a los metadatos
 - 1.5.2. Concepto filosófico de ontología
 - 1.5.3. Concepto informático de ontología
 - 1.5.4. Ontologías de dominio y ontologías de nivel superior
 - 1.5.5. Cómo construir una ontología





- 1.6. Lenguajes para ontologías y software para la creación de ontologías
 - 1.6.1. Tripletas RDF, Turtle y N3
 - 1.6.2. RDF Schema
 - 1.6.3. OWL
 - 1.6.4. SPARQL
 - 1.6.5. Introducción a las diferentes herramientas para la creación de ontologías
 - 1.6.6. Instalación y uso de Protégé
- 1.7. La web semántica
 - 1.7.1. El estado actual y futuro de la web semántica
 - 1.7.2. Aplicaciones de la web semántica
- 1.8. Otros modelos de representación del conocimiento
 - 1.8.1. Vocabularios
 - 1.8.2. Visión global
 - 1.8.3. Taxonomías
 - 1.8.4. Tesoros
 - 1.8.5. Folksonomías
 - 1.8.6. Comparativa
 - 1.8.7. Mapas mentales
- 1.9. Evaluación e integración de representaciones del conocimiento
 - 1.9.1. Lógica de orden cero
 - 1.9.2. Lógica de primer orden
 - 1.9.3. Lógica descriptiva
 - 1.9.4. Relación entre diferentes tipos de lógica
 - 1.9.5. Prolog: programación basada en lógica de primer orden
- 1.10. Razonadores semánticos, sistemas basados en conocimiento y Sistemas Expertos
 - 1.10.1. Concepto de razonador
 - 1.10.2. Aplicaciones de un razonador
 - 1.10.3. Sistemas basados en el conocimiento
 - 1.10.4. MYCIN, historia de los Sistemas Expertos
 - 1.10.5. Elementos y Arquitectura de Sistemas Expertos
 - 1.10.6. Creación de Sistemas Expertos

Módulo 2. Inteligencia Artificial e Ingeniería del Conocimiento

- 2.1. Introducción a la Inteligencia Artificial y a la Ingeniería del Conocimiento
 - 2.1.1. Breve historia de la Inteligencia Artificial
 - 2.1.2. La Inteligencia Artificial hoy en día
 - 2.1.3. Ingeniería del Conocimiento
- 2.2. Búsqueda
 - 2.2.1. Conceptos comunes de búsqueda
 - 2.2.2. Búsqueda no informada
 - 2.2.3. Búsqueda informada
- 2.3. Satisfacibilidad booleana, Satisfacibilidad de restricciones y planificación automática
 - 2.3.1. Satisfacibilidad booleana
 - 2.3.2. Problemas de satisfacción de restricciones
 - 2.3.3. Planificación Automática y PDDL
 - 2.3.4. Planificación como Búsqueda Heurística
 - 2.3.5. Planificación con SAT
- 2.4. La Inteligencia Artificial en Juegos
 - 2.4.1. Teoría de Juegos
 - 2.4.2. Minimax y poda Alfa-Beta
 - 2.4.3. Simulación: Monte Carlo
- 2.5. Aprendizaje supervisado y no supervisado
 - 2.5.1. Introducción al Aprendizaje Automático
 - 2.5.2. Clasificación
 - 2.5.3. Regresión
 - 2.5.4. Validación de resultados
 - 2.5.5. Agrupación (Clustering)
- 2.6. Redes de neuronas
 - 2.6.1. Fundamentos Biológicos
 - 2.6.2. Modelo Computacional
 - 2.6.3. Redes de Neuronas Supervisadas y no Supervisadas
 - 2.6.4. Perceptrón Simple
 - 2.6.5. Perceptrón Multicapa
- 2.7. Algoritmos genéticos
 - 2.7.1. Historia
 - 2.7.2. Base biológica
 - 2.7.3. Codificación de problemas
 - 2.7.4. Generación de la población inicial
 - 2.7.5. Algoritmo principal y operadores genéticos
 - 2.7.6. Evaluación de individuos: fitness
- 2.8. Tesoros, vocabularios, taxonomías
 - 2.8.1. Vocabularios
 - 2.8.2. Taxonomías
 - 2.8.3. Tesoros
 - 2.8.4. Ontologías
- 2.9. Representación del conocimiento: Web Semántica
 - 2.9.1. Web Semántica
 - 2.9.2. Especificaciones: RDF, RDFS y OWL
 - 2.9.3. Inferencia/razonamiento
 - 2.9.4. Linked Data
- 2.10. Sistemas expertos y DSS
 - 2.10.1. Sistemas expertos
 - 2.10.2. Sistemas de soporte a la decisión

Módulo 3. Sistemas Multiagente y Percepción Computacional

- 3.1. Agentes y sistemas multiagente
 - 3.1.1. Concepto de agente
 - 3.1.2. Arquitecturas
 - 3.1.3. Comunicación y coordinación
 - 3.1.4. Lenguajes de programación y herramientas
 - 3.1.5. Aplicaciones de los agentes
 - 3.1.6. La FIPA
- 3.2. El estándar para agentes: FIPA
 - 3.2.1. La comunicación entre los agentes
 - 3.2.2. La gestión de los agentes
 - 3.2.3. La arquitectura abstracta
 - 3.2.4. Otras especificaciones
- 3.3. La plataforma JADE
 - 3.3.1. Los agentes software según JADE
 - 3.3.2. Arquitectura
 - 3.3.3. Instalación y ejecución
 - 3.3.4. Paquetes JADE
- 3.4. Programación básica con JADE
 - 3.4.1. La consola de gestión
 - 3.4.2. Creación básica de agentes
- 3.5. Programación avanzada con JADE
 - 3.5.1. Creación avanzada de agentes
 - 3.5.2. Comunicación entre agentes
 - 3.5.3. Descubrimiento de agentes
- 3.6. Visión Artificial
 - 3.6.1. Procesamiento y análisis digital de imágenes
 - 3.6.2. Análisis de imágenes y visión artificial
 - 3.6.3. Procesamiento de imágenes y visión humana
 - 3.6.4. Sistema de capturas de imágenes
 - 3.6.5. Formación de la imagen y percepción

- 3.7. Análisis de imágenes digitales
 - 3.7.1. Etapas del proceso de análisis de imágenes
 - 3.7.2. Preprocesado
 - 3.7.3. Operaciones básicas
 - 3.7.4. Filtrado espacial
- 3.8. Transformación de imágenes digitales y segmentación de imágenes
 - 3.8.1. Transformadas de Fourier
 - 3.8.2. Filtrado en frecuencias
 - 3.8.3. Conceptos básicos
 - 3.8.4. Umbralización
 - 3.8.5. Detección de contornos
- 3.9. Reconocimiento de formas
 - 3.9.1. Extracción de características
 - 3.9.2. Algoritmos de clasificación
- 3.10. Procesamiento de lenguaje natural
 - 3.10.1. Reconocimiento automático del habla
 - 3.10.2. Lingüística computacional



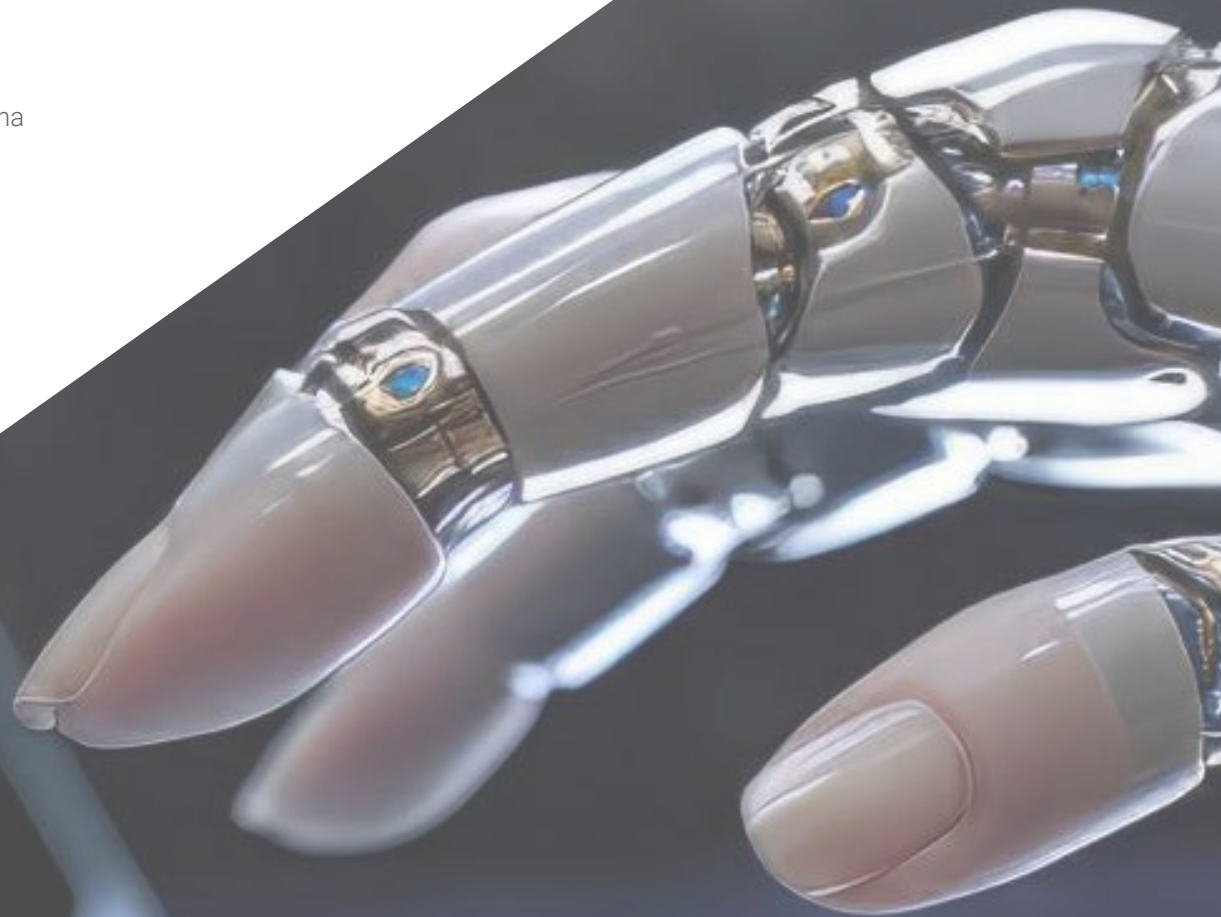
Dispondrás de los medios educativos más modernos, con un acceso libre al Campus Virtual durante las 24 horas del día”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Experto Universitario en Sistemas Inteligentes garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Experto Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por la Universidad Latinoamericana y del Caribe.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa de **Experto Universitario en Sistemas Inteligentes** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por la Universidad Latinoamericana y del Caribe

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad Latinoamericana y del Caribe garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Experto Universitario en Sistemas Inteligentes**

Modalidad: **online**

Duración: **6 meses**

Acreditación: **18 ECTS**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad ULAC realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web form
aula virtual idiomas

tech universidad
ULAC

Experto Universitario Sistemas Inteligentes

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad ULAC
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario Sistemas Inteligentes