

Curso

Ética e Meio Ambiente em
Design e Inteligência Artificial



Curso

Ética e Meio Ambiente em Design e Inteligência Artificial

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Acesso ao site: www.techtute.com/br/inteligencia-artificial/curso/etica-meio-ambiente-design-inteligencia-artificial

Índice

01

Apresentação

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Direção do curso

pág. 12

04

Estrutura e conteúdo

pág. 18

05

Metodologia

pág. 22

06

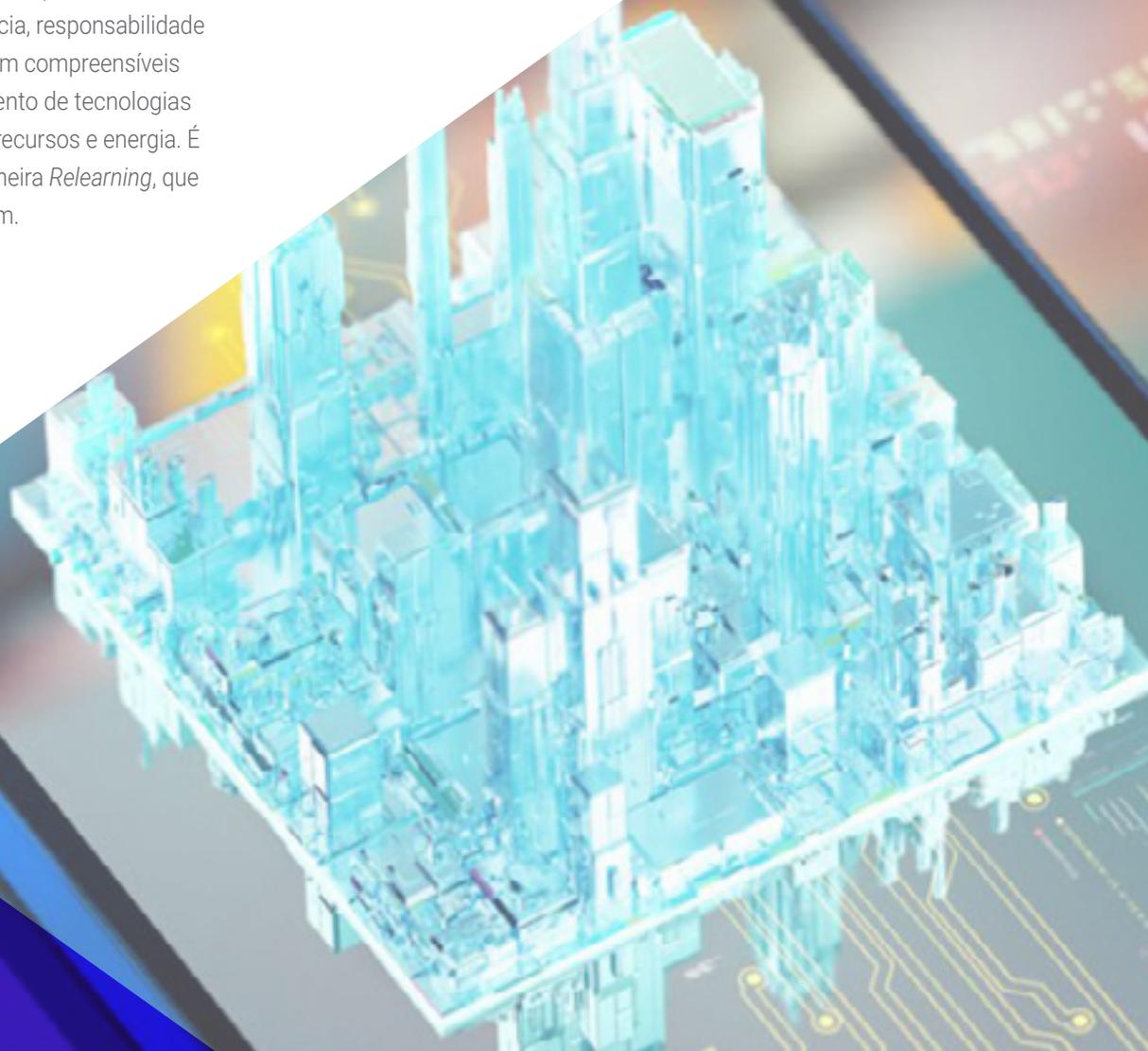
Certificado

pág. 30

01

Apresentação

A convergência entre Ética e Meio Ambiente no Design e na Inteligência Artificial (IA) é fundamental para moldar um futuro sustentável e responsável. Inclusive, essa abordagem garante que as tecnologias emergentes respeitem os direitos humanos, promovendo a equidade e a inclusão. Assim, a ética no design e na IA gera transparência, responsabilidade e prestação de contas, garantindo que as decisões automatizadas sejam compreensíveis e justas. Por outro lado, a atenção ao meio ambiente no desenvolvimento de tecnologias digitais visa a reduzir a pegada ecológica, minimizando o consumo de recursos e energia. É por isso que a TECH criou este programa, baseado na metodologia pioneira *Relearning*, que consiste na reiteração de conceitos-chave para otimizar a aprendizagem.



“

A combinação de ética, meio ambiente e design em IA será essencial para que você impulsione inovações que não sejam apenas eficazes, mas também amigáveis ao planeta"

A inclusão da Ética e do Meio Ambiente no projeto e na implementação da Inteligência Artificial (IA) traz benefícios cruciais e diversificados. Em termos éticos, essa abordagem garante que os sistemas de IA sejam desenvolvidos e usados de maneira responsável, considerando princípios como equidade, privacidade e justiça social. Por outro lado, ao integrar as preocupações ambientais, ele incentiva a criação de tecnologias de IA mais eficientes em termos de recursos, reduzindo seu impacto no planeta e promovendo práticas sustentáveis.

Assim surgiu Curso de Ética e Meio Ambiente em Design e Inteligência Artificial, um programa abrangente que examinará a interseção crucial entre Ética, Meio Ambiente e tecnologias emergentes, com foco especial em Inteligência Artificial. Dessa forma, o designer estará imerso em uma variedade de áreas fundamentais, com o objetivo de compreender e promover práticas éticas e sustentáveis.

Os dilemas éticos inerentes à integração da IA no design também serão explorados, com ênfase na equidade, na transparência e no impacto social dessas tecnologias. Além disso, será abordada a importância de adotar práticas de design que minimizem a pegada ambiental, promovendo o uso de materiais sustentáveis e estratégias para a gestão responsável de recursos.

Da mesma forma, este programa universitário fornecerá uma base sólida para os futuros profissionais de design e IA, preparando-os com as habilidades e a conscientização necessárias para enfrentar os desafios éticos e ambientais inerentes à criação e à aplicação de tecnologias emergentes.

Por esse motivo, a TECH criou uma capacitação acadêmica baseada no método inovador *Relearning*. Essa abordagem educacional se concentra em reiterar os princípios essenciais para garantir uma compreensão completa do conteúdo. Além disso, a acessibilidade é fundamental: apenas um dispositivo com conexão à Internet é necessário para acessar o material a qualquer momento, liberando o aluno da necessidade de estar fisicamente presente ou de cumprir horários fixos.

Este **Curso de Ética e Meio Ambiente em Design e Inteligência Artificial** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Suas principais características são:

- O desenvolvimento de estudos de casos práticos apresentados por especialistas em Ética e Meio Ambiente em Design e IA
- O conteúdo gráfico, esquemático e eminentemente prático oferece informações técnicas e práticas sobre aquelas disciplinas que são essenciais para a prática profissional
- Contém exercícios práticos em que o processo de autoavaliação é realizado para melhorar o aprendizado
- Destaque especial para as metodologias inovadoras
- Aulas teóricas, perguntas a especialistas, fóruns de discussão sobre temas controversos e trabalhos de reflexão individual
- Disponibilidade de acesso a todo o conteúdo a partir de qualquer dispositivo, fixo ou portátil, com conexão à Internet



A preocupação com a ética e o meio ambiente estabelecerá as bases para um futuro em que a inovação e o cuidado com o meio ambiente se complementem"

“

Analise como a redução de resíduos, a integração do reconhecimento de emoções e a responsabilidade ambiental podem convergir no setor de design para criar soluções inovadoras e conscientes”

A equipe de professores deste programa inclui profissionais desta área, cuja experiência é somada a esta capacitação, além de reconhecidos especialistas de conceituadas sociedades científicas e universidades de prestígio.

O conteúdo multimídia, desenvolvido com a mais recente tecnologia educacional, permitirá ao profissional uma aprendizagem contextualizada, ou seja, realizada através de um ambiente simulado, proporcionando uma capacitação imersiva e programada para praticar diante de situações reais.

A estrutura deste programa se concentra na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá resolver as diferentes situações de prática profissional que surgirem ao longo do curso acadêmico. Para isso, contará com a ajuda de um inovador sistema de vídeo interativo realizado por especialistas reconhecidos.

Ao incorporar elementos éticos e ambientais em seus projetos de design, você beneficiará o meio ambiente e melhorará a experiência do usuário e a funcionalidade de produtos e serviços.

Torne-se um agente de mudança, promovendo a inovação responsável e o desenvolvimento sustentável em um mundo cada vez mais voltado para a tecnologia.



02

Objetivos

Este Curso apresenta a convergência entre a inovação tecnológica e a responsabilidade ética e ambiental. Assim, seu principal objetivo será capacitar uma nova geração de profissionais de design e IA, com um profundo compromisso ético e uma perspectiva sustentável. Nesse sentido, o programa desafiará os paradigmas tradicionais, incentivando os alunos a adotarem a ética como uma pedra angular no desenvolvimento da IA, instilando assim práticas que preservem o meio ambiente e promovam a equidade em cada linha de código e design.





“

Não basta criar tecnologia! Você criará a melhor, mais ética e sustentável tecnologia para um mundo que precisa dela”



Objetivos gerais

- ◆ Desenvolver habilidades para implementar ferramentas de inteligência artificial em projetos de design, abrangendo geração automática de conteúdo, otimização de design e reconhecimento de padrões
- ◆ Analisar criticamente os desafios e as oportunidades ao implementar projetos personalizados no setor usando a Inteligência Artificial
- ◆ Compreender o papel transformador da Inteligência Artificial na inovação do processo de design e fabricação



Combine criatividade e ética na criação de soluções inovadoras, que não apenas melhoram a vida das pessoas, mas também contribuem para a preservação do planeta"





Objetivos específicos

- ◆ Compreender os princípios éticos relacionados à Inteligência Artificial e ao Design, cultivando uma consciência ética na tomada de decisões
- ◆ Concentrar-se na integração ética de tecnologias, como o reconhecimento de emoções, garantindo experiências imersivas que respeitem a privacidade e a dignidade do usuário
- ◆ Promover a responsabilidade social e ambiental no design de videogames e no setor em geral, considerando aspectos éticos na representação e na jogabilidade
- ◆ Gerar práticas sustentáveis nos processos de design, desde a redução de resíduos até a integração de tecnologias responsáveis, contribuindo para a preservação do meio ambiente
- ◆ Analisar como as tecnologias de IA podem afetar a sociedade, considerando estratégias para atenuar seus possíveis impactos negativos

03

Direção do curso

Os docentes deste Curso Universitário são pioneiros em sua área, profissionais comprometidos e apaixonados que combinam sua vasta experiência prática com um profundo conhecimento teórico. Esses educadores não apenas ensinarão, mas também inspirarão seus alunos a explorar o potencial transformador do design ético e sustentável na era da Inteligência Artificial. Assim, sua abordagem não se limitará à transmissão de informações, mas incentivará a reflexão crítica e o pensamento inovador para enfrentar desafios complexos.





“

Os docentes irão orientá-lo para que você se comprometa, consciente do impacto ético e ambiental de suas criações na sociedade”

Palestrante internacional convidado

Flaviane Peccin é uma destacada cientista de dados com mais de uma década de experiência internacional aplicando modelos preditivos e aprendizado de máquina em diversas indústrias. Ao longo de sua carreira, ela liderou projetos inovadores no campo da Inteligência Artificial, análise de dados e tomada de decisões empresariais baseadas em dados, consolidando-se como uma figura influente na transformação digital de grandes corporações.

Nesse sentido, ocupou papéis de grande importância na Visa, como Diretora de Inteligência Artificial e Aprendizado de Máquina, onde foi responsável por definir e executar a estratégia global de ciência de dados da empresa, com um foco particular em Machine Learning como serviço. Além disso, sua liderança abrangeu desde a colaboração com partes interessadas comerciais e científicas até a implementação de algoritmos avançados e soluções tecnológicas escaláveis, as quais impulsionaram a eficiência e a precisão na tomada de decisões. Dessa forma, sua experiência na integração de tendências emergentes em Inteligência Artificial e Gen AI a posicionou na vanguarda de seu campo.

Além disso, trabalhou como Diretora de Ciência de Dados nesta mesma organização, liderando uma equipe de especialistas que forneceu consultoria analítica a clientes na América Latina, desenvolvendo modelos preditivos que otimizaram o ciclo de vida dos titulares de cartões e melhoraram significativamente a gestão de carteiras de crédito e débito. Sua trajetória também incluiu cargos-chave na Souza Cruz, HSBC, GVT e Telefônica, onde contribuiu para o desenvolvimento de soluções inovadoras para a gestão de riscos, modelos analíticos e controle de fraudes.

Assim, com uma ampla experiência nos mercados da América Latina e dos Estados Unidos, Flaviane Peccin foi fundamental na adaptação de produtos e serviços, utilizando técnicas estatísticas avançadas e análise aprofundada de dados.



Dra. Peccin, Flaviane

- Diretora de Inteligência Artificial e Aprendizado de Máquina na Visa, Miami, Estados Unidos
- Diretora de Ciência de Dados na Visa
- Gerente de Análise de Clientes na Visa
- Coordenadora/Especialista em Ciências de Dados na Souza Cruz
- Analista de Modelos Quantitativos no HSBC
- Analista de Crédito e Cobranças na GVT
- Analista Estatística na Telefônica
- Mestre em Métodos Numéricos em Engenharia pela Universidade Federal do Paraná
- Graduada em Estatística pela Universidade Federal do Paraná

“

Graças à TECH, você pode aprender com os melhores profissionais do mundo”

Direção



Dr. Arturo Peralta Martín-Palomino

- ♦ CEO e CTO em Prometeus Global Solutions
- ♦ CTO em Korporate Technologies
- ♦ CTO em AI Shephers GmbH
- ♦ Consultor e Assessor Estratégico de Negócios da Alliance Medical
- ♦ Diretor de Design e Desenvolvimento da DocPath
- ♦ Doutorado em Engenharia da Computação pela Universidade de Castilla - La Mancha
- ♦ Doutorado em Economia, Negócios e Finanças pela Universidade Camilo José Cela
- ♦ Doutorado em Psicologia pela Universidade de Castilla - La Mancha
- ♦ Mestrado em Executive MBA pela Universidade Isabel I
- ♦ Mestrado em Gestão Comercial e de Marketing pela Universidade Isabel I
- ♦ Mestrado Especialista em Big Data por Formação Hadoop
- ♦ Mestrado em Tecnologia da Informação Avançada pela Universidade de Castilla-La Mancha
- ♦ Membro: Grupo de pesquisa SMILE



Sr. Chema Maldonado Pardo

- ♦ Designer Gráfico na DocPath Document Solutions S.L.
- ♦ Sócio Fundador e Responsável pelo Departamento de Design e Publicidade da D.C.M. Difusão Integral de Ideias, C.B.
- ♦ Responsável pelo Departamento de Design e Impressão Digital da Ofipaper, La Mancha S.L.
- ♦ Designer Gráfico em Ático, Estúdio Gráfico
- ♦ Designer Gráfico e Impressor Artesanal na Lozano Artes Gráficas
- ♦ Designer gráfico e de layout na Gráficas Lozano
- ♦ ETSI Telecomunicações da Universidade Politécnica de Madri
- ♦ ETS Sistemas de Computação da Universidade de Castilla-La Mancha

Professores

Sra. Adelaida Parreño Rodríguez

- ♦ *Desenvolvedor Técnico e Engenheiro de Comunidades de Energia nos projetos PHOENIX e FLEXUM*
- ♦ *Technical Developer & Energy Communities Engineer* na Universidade de Múrcia
- ♦ *Manager in Research & Innovation in European Projects* na Universidade de Múrcia
- ♦ Criadora de conteúdo de Global UC3M Challenge
- ♦ Prêmio Ginés Huertas Martínez (2023)
- ♦ Mestrado em Energias Renováveis pela Universidade Politécnica de Cartagena
- ♦ Graduação em Engenharia Elétrica (bilíngue) pela Universidad Carlos III de Madri

04

Estrutura e conteúdo

Este programa é apresentado como uma jornada dinâmica pelos fundamentos essenciais que convergem na interseção entre ética, design e tecnologias emergentes, como a IA. Inclusive, a estrutura curricular foi meticulosamente projetada para proporcionar uma imersão total em tópicos cruciais, como a incorporação de sistemas de reconhecimento emocional, acessibilidade visual e redução de resíduos. Além disso, será analisada a responsabilidade ambiental no setor de design, com foco em como a adoção de práticas sustentáveis pode transformar a maneira como idealizamos e criamos tecnologias.



“

Você estará capacitado para liderar mudanças significativas no mundo do design e da IA em direção a um futuro mais ético, equitativo e sustentável”

Módulo 1. Ética e Meio Ambiente no Design e na Inteligência Artificial

- 1.1. Impacto ambiental no design industrial: Abordagem ética
 - 1.1.1. Consciência ambiental no design industrial
 - 1.1.2. Avaliação do ciclo de vida e design sustentável
 - 1.1.3. Desafios éticos nas decisões de design com impacto ambiental
 - 1.1.4. Inovações sustentáveis e tendências futuras
- 1.2. Melhoria da acessibilidade visual no design gráfico responsivo
 - 1.2.1. Acessibilidade visual como uma prioridade ética no design gráfico
 - 1.2.2. Ferramentas e práticas para melhorar a acessibilidade visual (Google LightHouse e Microsoft Accessibility Insights)
 - 1.2.3. Desafios éticos na implementação da acessibilidade visual
 - 1.2.4. Responsabilidade profissional e melhorias futuras na acessibilidade visual
- 1.3. Redução de resíduos no processo de design: Desafios sustentáveis
 - 1.3.1. Importância da redução de resíduos no design
 - 1.3.2. Estratégias para redução de resíduos em diferentes etapas do projeto
 - 1.3.3. Desafios éticos na implementação de práticas de redução de resíduos
 - 1.3.4. Compromissos corporativos e certificações sustentáveis
- 1.4. Análise de sentimento na criação de conteúdo editorial: Considerações éticas
 - 1.4.1. Análise de sentimentos e ética em conteúdo editorial
 - 1.4.2. Algoritmos de análise de sentimento e decisão ética
 - 1.4.3. Impacto na opinião pública
 - 1.4.4. Desafios na análise de sentimentos e implicações futuras
- 1.5. Integração do reconhecimento de emoções para experiências imersivas
 - 1.5.1. Ética na integração do reconhecimento de emoções em experiências imersivas
 - 1.5.2. Tecnologias de reconhecimento de emoções
 - 1.5.3. Desafios éticos na criação de experiências imersivas emocionalmente conscientes
 - 1.5.4. Perspectivas futuras e ética no desenvolvimento de experiências imersivas
- 1.6. Ética no Design de videogames: Implicações e decisões
 - 1.6.1. Ética e responsabilidade no design de videogames
 - 1.6.2. Inclusão e diversidade em videogames: Decisões éticas
 - 1.6.3. Microtransações e monetização ética em videogames
 - 1.6.4. Desafios éticos no desenvolvimento de narrativas e personagens em videogames



- 1.7. Design responsável: Considerações éticas e ambientais na indústria
 - 1.7.1. Abordagem ética para o design responsável
 - 1.7.2. Ferramentas e métodos para um design responsável
 - 1.7.3. Desafios éticos e ambientais na indústria de design
 - 1.7.4. Compromissos corporativos e certificações de design responsável
- 1.8. Ética na integração de IA em interfaces de usuário
 - 1.8.1. Explorando como a inteligência artificial em interfaces de usuário levanta desafios éticos
 - 1.8.2. Transparência e explicabilidade em sistemas de IA de interface de usuário
 - 1.8.3. Desafios éticos na coleta e no uso de dados da interface do usuário
 - 1.8.4. Perspectivas futuras em ética de IA em interfaces de usuário
- 1.9. Sustentabilidade na inovação do processo de design
 - 1.9.1. Reconhecer a importância da sustentabilidade na inovação do processo de design
 - 1.9.2. Desenvolvimento de Processos Sustentáveis e Tomada de Decisões Éticas
 - 1.9.3. Desafios éticos na adoção de tecnologias inovadoras
 - 1.9.4. Compromissos empresariais e certificações de sustentabilidade nos processos de design
- 1.10. Aspectos éticos na aplicação de tecnologias em design
 - 1.10.1. Decisões éticas na seleção e aplicação de tecnologias de design
 - 1.10.2. Ética no design de experiências de usuário com tecnologias avançadas
 - 1.10.3. Interseções de ética e tecnologias em design
 - 1.10.4. Tendências emergentes e o papel da ética na direção futura do design de alta tecnologia

“*Aprofunde seu conhecimento através de um programa abrangente e avançado, único na capacitação de profissionais altamente qualificados na aplicação de Inteligência Artificial em Design*”

05

Metodología

Este curso oferece uma maneira diferente de aprender. Nossa metodologia é desenvolvida através de um modo de aprendizagem cíclico: **o Relearning**. Este sistema de ensino é utilizado, por exemplo, nas faculdades de medicina mais prestigiadas do mundo e foi considerado um dos mais eficazes pelas principais publicações científicas, como o *New England Journal of Medicine*.



“

Descubra o Relearning, um sistema que abandona a aprendizagem linear convencional para realizá-la através de sistemas de ensino cíclicos: uma forma de aprendizagem que se mostrou extremamente eficaz, especialmente em disciplinas que requerem memorização"

Estudo de caso para contextualizar todo o conteúdo

Nosso programa oferece um método revolucionário para desenvolver as habilidades e o conhecimento. Nosso objetivo é fortalecer as competências em um contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.

“

Com a TECH você irá experimentar uma forma de aprender que está revolucionando as bases das universidades tradicionais em todo o mundo”



Você terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, por meio de um ensino natural e progressivo ao longo de todo o programa.



Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado do zero, que propõe os desafios e decisões mais exigentes nesta área, em âmbito nacional ou internacional. Através desta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado em direção ao sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, garante que a realidade econômica, social e profissional mais atual seja adotada.

“

Nosso programa prepara você para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira”

Através de atividades de colaboração e casos reais, o aluno aprenderá a resolver situações complexas em ambientes reais de negócios.

O método do caso é o sistema de aprendizagem mais utilizado nas principais escolas de Informática do mundo, desde que elas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem a lei apenas com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações realmente complexas para que tomassem decisões conscientes e julgassem a melhor forma de resolvê-las. Em 1924 foi estabelecido como o método de ensino padrão em Harvard.

Em uma determinada situação, o que um profissional deveria fazer? Esta é a pergunta que abordamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do curso, os alunos vão se deparar com múltiplos casos reais. Terão que integrar todo o conhecimento, pesquisar, argumentar e defender suas ideias e decisões.

Metodologia Relearning

A TECH utiliza de maneira eficaz a metodologia do estudo de caso com um sistema de aprendizagem 100% online, baseado na repetição, combinando elementos didáticos diferentes em cada aula.

Potencializamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 alcançamos os melhores resultados de aprendizagem entre todas as universidades online do mundo.

Na TECH você aprenderá através de uma metodologia de vanguarda, desenvolvida para capacitar os profissionais do futuro. Este método, na vanguarda da pedagogia mundial, se chama Relearning.

Nossa universidade é uma das únicas que possui a licença para usar este método de sucesso. Em 2019 conseguimos melhorar os níveis de satisfação geral dos nossos alunos (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos curso, objetivos, entre outros) com relação aos indicadores da melhor universidade online.



No nosso programa, a aprendizagem não é um processo linear, ela acontece em espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Portanto, combinamos cada um desses elementos de forma concêntrica. Esta metodologia já capacitou mais de 650 mil universitários com um sucesso sem precedentes em campos tão diversos como a bioquímica, a genética, a cirurgia, o direito internacional, habilidades administrativas, ciência do esporte, filosofia, direito, engenharia, jornalismo, história, mercados e instrumentos financeiros. Tudo isso em um ambiente altamente exigente, com um corpo discente com um perfil socioeconômico médio-alto e uma média de idade de 43,5 anos.

O Relearning permitirá uma aprendizagem com menos esforço e mais desempenho, fazendo com que você se envolva mais em sua especialização, desenvolvendo o espírito crítico e sua capacidade de defender argumentos e contrastar opiniões: uma equação de sucesso.

A partir das últimas evidências científicas no campo da neurociência, sabemos como organizar informações, ideias, imagens, memórias, mas sabemos também que o lugar e o contexto onde aprendemos algo é fundamental para nossa capacidade de lembrá-lo e armazená-lo no hipocampo, para mantê-lo em nossa memória a longo prazo.

Desta forma, no que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos do nosso programa estão ligados ao contexto onde o aluno desenvolve sua prática profissional.



Neste programa, oferecemos o melhor material educacional, preparado especialmente para os profissionais:



Material de estudo

Todo o conteúdo foi criado especialmente para o curso pelos especialistas que irão ministrá-lo, o que faz com que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Posteriormente, esse conteúdo é adaptado ao formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isso, com as técnicas mais inovadoras que proporcionam alta qualidade em todo o material que é colocado à disposição do aluno.



Masterclasses

Há evidências científicas sobre a utilidade da observação de terceiros especialistas.

O “Learning from an expert” fortalece o conhecimento e a memória, além de gerar segurança para a tomada de decisões difíceis no futuro.



Práticas de habilidades e competências

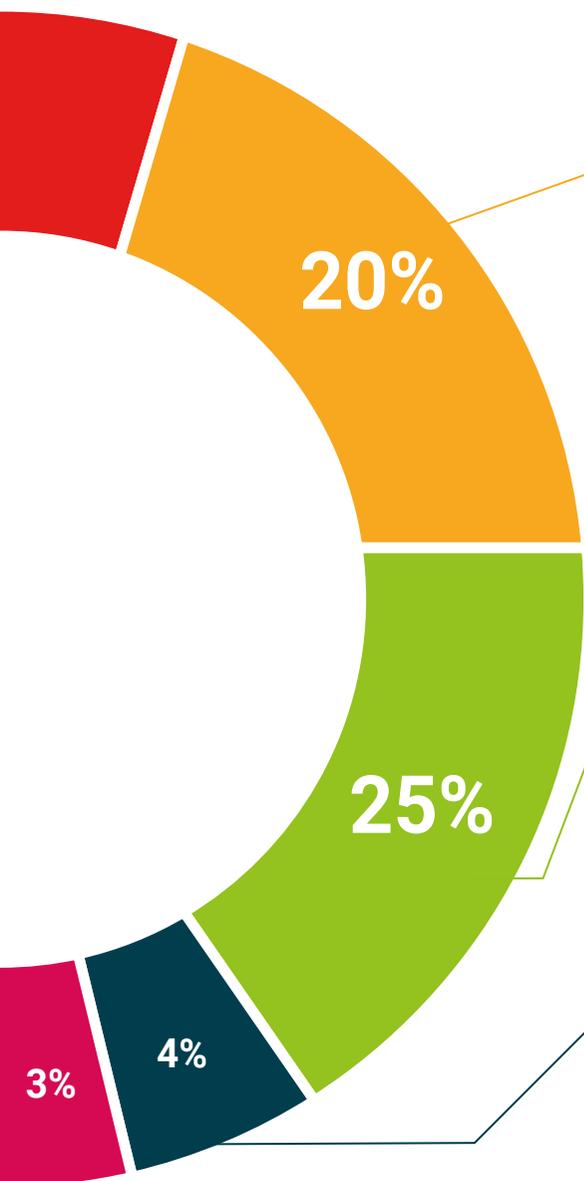
Serão realizadas atividades para desenvolver competências e habilidades específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e ampliar as competências e habilidades que um especialista precisa desenvolver no contexto globalizado em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e diretrizes internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH o aluno terá acesso a tudo o que for necessário para complementar a sua capacitação.





Estudos de caso

Os alunos irão completar uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especialmente para esta capacitação. Casos apresentados, analisados e orientados pelos melhores especialistas do cenário internacional.



Resumos interativos

A equipe da TECH apresenta o conteúdo de forma atraente e dinâmica através de pílulas multimídia que incluem áudios, vídeos, imagens, gráficos e mapas conceituais para consolidar o conhecimento.

Este sistema exclusivo de capacitação por meio da apresentação de conteúdo multimídia foi premiado pela Microsoft como "Caso de sucesso na Europa".



Testing & Retesting

Avaliamos e reavaliamos periodicamente o conhecimento do aluno ao longo do programa, através de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que possa comprovar que está alcançando seus objetivos.



06

Certificado

O Curso de Ética e Meio Ambiente em Design e Inteligência Artificial garante, além da capacitação mais rigorosa e atualizada, acesso ao certificado do Curso emitido pela TECH Universidade Tecnológica.



“

Conclua este programa de estudos com sucesso e receba seu certificado sem sair de casa e sem burocracias”

Este **Curso de Ética e Meio Ambiente em Design e Inteligência Artificial** conta com o conteúdo mais completo e atualizado do mercado.

Uma vez aprovadas as avaliações, o aluno receberá por correio o certificado* correspondente ao título de **Curso** emitido pela **TECH Universidade Tecnológica**.

O certificado emitido pela **TECH Universidade Tecnológica** expressará a qualificação obtida no Curso, atendendo aos requisitos normalmente exigidos pelas bolsas de empregos, concursos públicos e avaliação de carreira profissional.

Título: **Curso de Ética e Meio Ambiente em Design e Inteligência Artificial**

Modalidade: **online**

Duração: **6 semanas**



*Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que seu certificado seja apostilado, a TECH EDUCATION providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.



Curso

Ética e Meio Ambiente em
Design e Inteligência Artificial

- » Modalidade: online
- » Duração: 6 semanas
- » Certificado: TECH Universidade Tecnológica
- » Horário: no seu próprio ritmo
- » Provas: online

Curso

Ética e Meio Ambiente em
Design e Inteligência Artificial