



Curso de Especialização Tecnologias de Inteligência Artificial na Educação

» Modalidade: online

» Duração: 6 meses

» Certificação: TECH Global University

» Acreditação: 18 ECTS

» Horário: Ao seu próprio ritmo

» Exames: online

Acesso ao site: www.techtitute.com/pt/inteligencia-artificial/curso-especializacao/curso-especializacao-tecnologias-inteligencia-artificial-educacao

Índice

O1
Apresentação
Objetivos

Pág. 4

O4
Direção do curso

Pág. 12

Objetivos

Pág. 8

O5

Estrutura e conteúdo

Pág. 16

Metodologia

06 Certificação

pág. 30





tech 06 | Apresentação

A Realidade Aumentada e a Realidade Virtual têm um grande potencial para melhorar a qualidade da educação, tornando a aprendizagem mais interactiva, imersiva e personalizada. Estas tecnologias podem aumentar a motivação dos estudantes, ao mesmo tempo que os preparam para enfrentar os desafios do mercado de trabalho.

Por exemplo, os futuros cirurgiões podem praticar procedimentos num ambiente virtual seguro antes de os executarem em paciente reais. Neste sentido, estas tecnologias permitem que os alunos visualizem conceitos abstratos e difíceis de compreender de uma forma mais clara. Um exemplo disso seriam os gráficos 3D de equações matemáticas.

Neste contexto, a TECH desenvolveu um estudo inovador que se centrará nas inovações e nas tendências emergentes da IA para a educação. Concebido por um corpo docente experiente, o plano de estudos explorará uma variedade de métodos para incentivar a aprendizagem interativa, promovendo a retenção de conhecimentos. Do mesmo modo, o programa fornecerá ferramentas avançadas para o desenvolvimento de projetos como os jogos educativos.

Por outro lado, os materiais didáticos fornecerão as chaves para avaliar o impacto dos currículos através de vários mecanismos de medição. Além disso, os professores adquirirão uma consciência ética relativamente ao tratamento de dados sensíveis nas escolas. Tomarão também consciência do impacto da IA na diversidade cultural e na igualdade de género. É de salientar que o curso inclui estudos de casos reais, que aproximarão o profissional da realidade da assistência ao ensino.

Para reforçar estes conteúdos, a metodologia deste programa reforça o seu caráter inovador. A TECH oferece um ambiente educativo 100% online, adaptado às necessidades dos profissionais que procuram progredir nas suas carreiras. Implementa- também a metedologia *Relearning*, baseada na repetição de conceitos-chave para fixar o conhecimento e facilitar a aprendizagem. Assim, a combinação de flexibilidade e de uma abordagem pedagógica sólida torna-o altamente acessível.

Este Curso de Especialização em Tecnologias de Inteligência Artificial na Educação conta com o conteúdo educacional mais completo e atualizado do mercado. As suas principais características são:

- O desenvolvimento de casos práticos apresentados por especialistas em Tecnologias de Inteligência Artificial na Educação
- Os conteúdos gráficos, esquemáticos e predominantemente práticos com que está concebido fornecem informações científicas e práticas sobre as disciplinas que são essenciais para a prática profissional
- Os exercícios práticos onde o processo de autoavaliação pode ser efetuado a fim de melhorar a aprendizagem
- O seu foco especial em metodologias inovadoras
- As aulas teóricas, perguntas ao especialista, fóruns de discussão sobre temas controversos e atividades de reflexão individual
- A disponibilidade de acesso aos conteúdos a partir de qualquer dispositivo fixo ou portátil com ligação à Internet



Ficará preparado para ultrapassar quaisquer desafios éticos durante o tratamento de dados sensíveis no ambiente educativo"



Está à procura de respostas rápidas para as perguntas dos seus alunos? Desenvolva os chatbots mais eficazes para apoio aos estudantes com com este curso de especialização"

O corpo docente do programa inclui profissionais do sector que trazem para esta formação a experiência do seu trabalho, bem como especialistas reconhecidos de sociedades de referência e de universidades de prestígio.

Os seus conteúdos multimédia, desenvolvidos com a mais recente tecnologia educativa, permitirão ao profissional uma aprendizagem situada e contextual, ou seja, um ambiente simulado que proporcionará uma formação imersiva programada para treinar em situações reais.

O design deste programa foca-se na Aprendizagem Baseada em Problemas, através da qual o profissional deverá tentar resolver as diferentes situações da atividade profissional que surgem ao longo do curso. Para tal, contará com a ajuda de um sistema inovador de vídeo interativo desenvolvido por especialistas reconhecidos.

Procederá aos tratamentos mais éticos para garantir a privacidade dos dados sensíveis no contexto educativo.

O sistema de reaprendizagem aplicado pela TECH nos seus programas reduz as longas horas de estudo tão frequentes noutros métodos de ensino







tech 10 | Objetivos



Objetivos gerais

- Compreender os princípios éticos fundamentais relacionados com a aplicação da Inteligência Artificial (IA) em contextos educativos
- Analisar o atual quadro legislativo e os desafios associados à implementação da IA no contexto educativo
- Desenvolver competências críticas para avaliar o impacto ético e social da IA na educação
- Promover o design e a utilização responsável de soluções de IA em contextos educativos, tendo em conta a diversidade cultural e a equidade de género
- Formar para o design e implementação de projetos de IA no domínio da educação
- Proporcionar uma compreensão aprofundada dos fundamentos teóricos da IA, incluindo a aprendizagem automática, as redes neuronais e o processamento de linguagem natural
- Desenvolver competências para integrar projetos de IA de forma eficaz e ética no currículo educativo
- Compreender as aplicações e o impacto da IA no ensino e na aprendizagem, avaliando de forma crítica as suas utilizações atuais e potenciais
- Aplicar a IA generativa para personalizar e enriquecer a prática de ensino, criando materiais didáticos adaptáveis
- Identificar, avaliar e aplicar as últimas tendências e tecnologias emergentes no domínio da IA relevantes para a educação, refletindo sobre os desafios e as oportunidades





Objetivos específicos

Módulo 1. Desenvolvimento de projetos de Inteligência Artificial na sala de aula

- Planear e designar projetos educativos que integrem eficazmente a IA em ambientes educativos, dominar ferramentas específicas para o seu desenvolvimento
- Designar estratégias eficazes para implementar projetos de IA em ambientes de aprendizagem, integrando-os em disciplinas específicas para enriquecer e melhorar o processo educativo
- Desenvolver projetos educativos aplicando a aprendizagem automática para melhorar a experiência de aprendizagem, integrando a IA no Design de jogos educativos na aprendizagem lúdica
- Criar *chatbots* educativos que ajudem os estudantes nos seus processos de aprendizagem e de resolução de problemas, incluindo agentes inteligentes em plataformas educativas para melhorar a interação e o ensino
- Efetuar uma análise contínua dos projetos de IA na educação para identificar áreas de melhoria e otimização

Módulo 2. Inovações e tendências emergentes na IA para a Educação

- Dominar as ferramentas e tecnologias emergentes de IA aplicadas à educação para a sua utilização efetiva em ambientes de aprendizagem
- Integrar a Realidade Aumentada e Virtual na Educação para enriquecer e melhorar a experiência de aprendizagem
- Aplicar a IA de conversação para facilitar o apoio educativo e promover a aprendizagem interativa entre os estudantes
- Implementar tecnologias de reconhecimento facial e emocional para monitorizar a participação e o bem-estar dos alunos na sala de aula
- Explorar a integração de *Blockchain* e a IA na educação para transformar a administração da educação e validar certificações

Módulo 3. Ética e Legislação da Inteligência Artificial na Educação

- Identificar e aplicar práticas éticas no tratamento de dados sensíveis no contexto educativo, dando prioridade à responsabilidade e ao respeito.
- Analisar o impacto social e cultural da IA na educação, avaliando a sua influência nas comunidades educativas
- Compreender a legislação e as políticas relacionadas com a utilização de dados
- em ambientes educativos que envolvam a IA
- Definir a interseção entre IA, diversidade cultural e equidade de género no contexto educativo
- Avaliar o impacto da IA na acessibilidade educativa, garantindo a equidade no acesso ao conhecimento



Uma experiência educativa sem horários nem aulas presenciais, a que pode aceder a partir de qualquer dispositivo eletrónico com ligação à Internet. Mesmo a partir do seu telemóvel!"





tech 14 | Direção do curso

Direção



Dr. Arturo Peralta Martín-Palomino

- CEO e CTO, Prometeus Global Solutions
- CTO em Korporate Technologies
- CTO em Al Shephers GmbH
- Consultor e Assessor Empresarial Estratégico na Alliance Medical
- Diretor de Design e Desenvolvimento na DocPath
- Doutoramento em Engenharia Informática pela Universidade de Castilla-La Mancha
- Doutoramento em Economia, Empresas e Finanças pela Universidade Camilo José Cela
- Doutoramento em Psicologia pela Universidade de Castilla-La Mancha
- Mestrado em Executive MBA pela Universidade Isabel I
- Mestrado em Gestão Comercial e de Marketing pela Universidade Isabel I
- Mestrado Especialista em Big Data pela Formação Hadoop
- Mestrado em Tecnologias Avançadas de Informação da Universidade de Castilla la Mancha
- Membro de: Grupo de Investigação SMILE



D. Juan Felipe Nájera Puente

- Diretor de Estudos e Investigação no Conselho de Garantia da Qualidade do Ensino Superior
- Analista de dados e Científico de dados
- Programador de Produção na Confiteca C.A.
- Consultor de Processos na Esefex Consulting
- Analista de Planeamento Académico na Universidad San Francisco de Quito
- Mestrado em *Big Data* e Ciência de Dados pela Universidade Internacional de Valência
- Engenheiro Industrial pela Universidad San Francisco de Quito

Professores

Sra. Yésica Martínez Cerrato

- Responsável de Formações Técnicas na Securitas Seguridad Espanha
- Especialista em Educação, Negócios e Marketing
- Product Manager de Segurança Eletrónica na Securitas Seguridad Espanha
- Analista de inteligência Empresarial na Ricopia Technologies
- Técnico de informática e responsável pelas aulas de informática da OTEC na Universidade de Alcalá de Henares
- Colaboradora na Associação ASALUMA
- Licenciado em Engenharia Electrónica de Comunicações na Escola Politécnica Superior na Universidade de Alcalá de Henares





tech 18 | Estrutura e conteúdo

Módulo 1. Desenvolvimento de projetos de Inteligência Artificial na sala de aula

- 1.1. Planear e Desenho de projetos de IA na educação com a Algor Education
 - 1.1.1. Primeiros passos para planear o projeto
 - 1.1.2. Bases de conhecimento
 - 1.1.3. Desenho de projetos de IA na educação
- 1.2. Ferramentas para o desenvolvimento de projetos educativos com IA
 - 1.2.1. Ferramentas para o desenvolvimento Projeto Educativo: TensorFlow Playground
 - 1.2.2. Ferramentas para projetos educativos em História
 - 1.2.3. Ferramentas para Projetos Educativos em Matemática; Wolfram Alpha
 - 1.2.4. Ferramentas para projetos educativos em Inglês: Grammarly
- 1.3. Estratégias de implementação de projetos de IA em sala de aula
 - 1.3.1. Quando implementar um projeto de IA
 - 1.3.2. Quando implementar um projeto de IA
 - 1.3.3. Estrategias a llevar a cabo
- 1.4. Integração de projetos de IA em disciplinas específicas
 - 1.4.1. Matemática e IA: Thinkster math
 - 1.4.2. História e IA
 - 1.4.3. Idiomas e IA: Deep L
 - 1.4.4. Outros temas: Watson Studio
- 1.5. Projeto 1: Desenvolvimento de projetos educativos utilizando a aprendizagem automática com a Khan Academy
 - 1.5.1. Primeiros passos
 - 1.5.2. Recolha de requisitos
 - 1.5.3. Ferramentas a utilizar
 - 1.5.4. Definição do projeto
- 1.6. Projeto 2: Integração da IA no desenvolvimento de jogos educativos
 - 1.6.1. Primeiros passos
 - 1.6.2. Recolha de requisitos
 - 1.6.3. Ferramentas a utilizar
 - 1.6.4. Definição do projeto



Estrutura e conteúdo | 19 tech

- 1.7. Projeto 3: Desenvolvimento de chatbots educativos para assistência aos estudantes
 - 1.7.1. Primeiros passos
 - 1.7.2. Recolha de requisitos
 - 1.7.3. Ferramentas a utilizar
 - 1.7.4. Definição do projeto
- 1.8. Projeto 4: Integração de agentes inteligentes em plataformas educativas com Knewton
 - 1.8.1. Primeiros passos
 - 1.8.2. Recolha de requisitos
 - 1.8.3. Ferramentas a utilizar
 - 1.8.4. Definição do projeto
- 1.9. Avaliação e medição do impacto dos projetos de IA na educação com a Qualtrics
 - 1.9.1. Benefícios de trabalho com IA na sala de aula
 - 1.9.2. Dados reais
 - 1.9.3. IA Na sala de aula
 - 1.9.4. Estatísticas da IA na educação
- 1.10. Análise e melhoria contínua de projetos de IA na Educação com Edmodo Insights
 - 1.10.1. Projetos atuais
 - 1.10.2. Posta em marcha
 - 1.10.3. O que nos reserva o futuro
 - 1.10.4. Transformando a Escola 360

Módulo 2. Inovações e tendências emergentes na IA para a Educação

- 2.1. Ferramentas e tecnologias emergentes da IA para a educação
 - 2.1.1. Ferramentas obsoletas de IA
 - 2.1.2. Ferramentas atuais: ClassDojo e Seesaw
 - 2.1.3. Ferramentas futuras
- 2.2. Realidade Aumentada e Virtual na Educação
 - 2.2.1. Ferramentas de realidade aumentada
 - 2.2.2. Ferramentas de realidade virtual
 - 2.2.3. Aplicação de ferramentas e as suas utilizações
 - 2.2.4. Vantagens e desvantagens

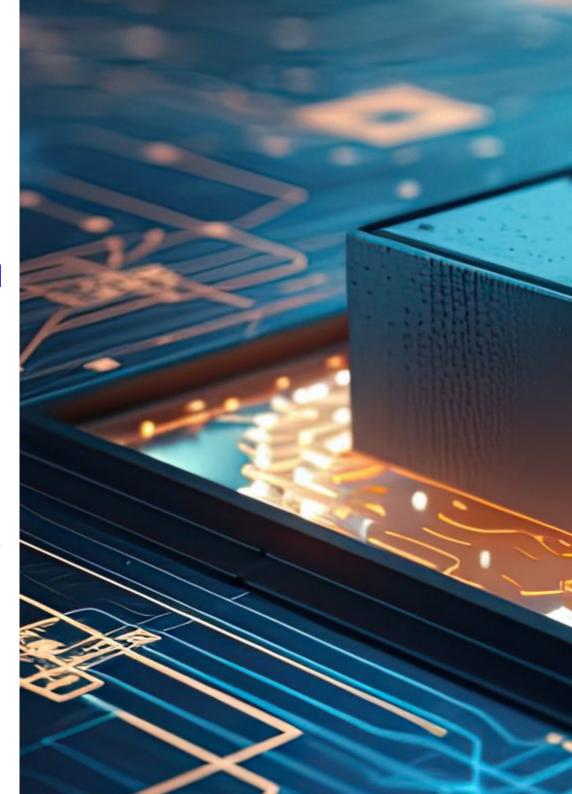
- IA de conversação para apoio educativo e aprendizagem interativa com a IA da Wysdom e SnatchBot
 - 2.3.1. IA conversacional, porquê agora
 - 2.3.2. IA na aprendizagem
 - 2.3.3. Vantagens e desvantagens
 - 2.3.4. Aplicação de a IA na aprendizagem
- 2.4. Aplicação da IA para a melhoria da retenção de conhecimentos
 - 2.4.1. A IA como ferramenta de apoio
 - 2.4.2. Pautas a seguir
 - 2.4.3. Desempenho da IA na retenção de conhecimentos
 - 2.4.4. A IA e ferramentas de apoio
- 2.5. Tecnologias de reconhecimento facial e emocional para o acompanhamento da participação e o bem-estar dos alunos aula
 - 2.5.1. Tecnologias de reconhecimento facial e emocional no mercado atual
 - 2.5.2. Usos
 - 2.5.3. Aplicações
 - 2.5.4. Margem de erro
 - 2.5.5. Vantagens e desvantagens
- 2.6. Blockchain e IA na Educação para transformar a administração educativa e a certificação
 - 2.6.1. O que é Blockchain
 - 2.6.2. Blockchain e as suas aplicações
 - 2.6.3. Blockchain como elemento transformador
 - 2.6.4. Administração educativa e *Blockchain*
- Ferramentas emergentes de lA para melhorar a experiência de aprendizagem com o Squirrel AI Learning
 - 2.7.1. Projetos atuais
 - 2.7.2 Posta em marcha
 - 2.7.3. O que nos reserva o futuro
 - 2.7.4. Transformando a Escola 360
- 2.8. Estratégias para o desenvolvimento de projetos-piloto com IA emergente
 - 2.8.1. Vantagens e desvantagens
 - 2.8.2. Estratégias a desenvolver
 - 2.8.3. Pontos-chave
 - 2.8.4. Projetos piloto

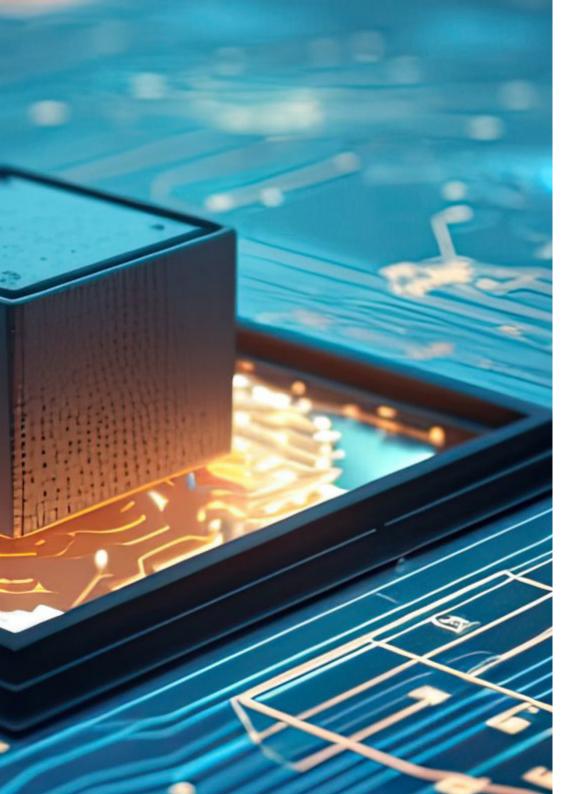
tech 20 | Estrutura e conteúdo

- 2.9. Análise de Casos de Sucesso em Inovações de IA
 - 2.9.1. Projetos de inovação
 - 2.9.2. Aplicação de IA e os seus benefícios
 - 2.9.3. IA na sala de aula, casos de sucesso
- 2.10. Futuro da IA na educação
 - 2.10.1. História da IA na educação
 - 2.10.2. Até onde vai a IA na sala de aula
 - 2.10.3. Projetos futuros

Módulo 3. Ética e Legislação da Inteligência Artificial na Educação

- 3.1. Identificação e tratamento ético de dados sensíveis no contexto educativo
 - 3.1.1. Princípios e práticas para o tratamento ético de dados sensíveis na educação
 - 3.1.2. Desafios na proteção da privacidade e confidencialidade dos dados dos estudantes
 - 3.1.3. Estratégias para garantir a transparência e o consentimento informado da recompilação de dados
- 3.2. Impacto social e cultural da IA na educação
 - 3.2.1. Análise do efeito da IA na dinâmica social e cultural em contextos educativos.
 - 3.2.2. Exploração da forma como a IA para Acessibilidade da Microsoft pode perpetuar ou atenuar os preconceitos e as desigualdades sociais
 - 3.2.3. Avaliação da responsabilidade social dos criadores e educadores na implementação da IA
- 3.3. Legislação e política de dados sobre a IA em contextos educativos
 - 3.3.1. Revisão das leis e regulamentos atuais em matéria de dados e privacidade aplicáveis à IA na educação
 - 3.3.2. Impacto das políticas de dados nas práticas educativas e na inovação tecnológica
 - 3.3.3. Desenvolvimento de políticas institucionais para a utilização ética da IA na educação com o AI Ethics Lab
- 3.4. Avaliação do impacto ético da IA
 - 3.4.1. Métodos para avaliar as implicações éticas das aplicações de IA na educação
 - 3.4.2. Desafios na medição do impacto social e ético da IA
 - 3.4.3. Criação de quadros éticos para orientar o desenvolvimento e a utilização da IA na educação





Estrutura e conteúdo | 21 tech

- 3.5. Desafios e oportunidades da IA na educação
 - 3.5.1. Identificação dos principais desafios éticos e jurídicos na utilização da IA na educação
 - 3.5.2. Exploração das oportunidades para melhorar o ensino e a aprendizagem através do Squirrel Al Learning
 - 3.5.3. Equilibrio entre a inovação tecnológica e considerações éticas na educação
- 3.6. Aplicação ética de soluções de IA no ambiente educativo
 - 3.6.1. Princípios para o desenho e implementação éticas de soluções de IA na educação
 - 3.6.2. Estudos de casos sobre aplicações éticas da IA em diferentes contextos educativos
 - 3.6.3. Estratégias para envolver todas as partes *stakeholders* na tomada de decisões éticas sobre a IA
- 3.7. IA, diversidade cultural e igualdade de género
 - 3.7.1. Análise do impacto da IA na promoção da diversidade cultural e da equidade de género na educação
 - 3.7.2. Estratégias para desenvolver sistemas de IA inclusivos e sensíveis à diversidade com o Teachable Machine da Google
 - 3.7.3. Avaliação da forma como a IA pode influenciar a representação e o tratamento de diferentes grupos culturais e de género
- 3.8. Considerações éticas para Utilização de ferramentas a IA na Educação
 - 3.8.1. Orientações éticas para o desenvolvimento e utilização de ferramentas de IA na sala de aula
 - 3.8.2. Debate sobre o equilíbrio entre a automatização e a intervenção humana na educação
 - 3.8.3. Análise de casos em que a utilização da IA na educação levantou questões éticas significativas
- 3.9. Impacto da IA na Acessibilidade educativa
 - 3.9.1. Exploração da forma como a IA pode melhorar ou limitar a acessibilidade na educação
 - 3.9.2. Análise de soluções da IA designadas para aumentar a inclusão e o acesso à educação para todos com o Google Read Along
 - 3.9.3. Desafios éticos na implementação de tecnologias de IA para melhorar a acessibilidade
- 3.10. Estudos de casos globais em IA e educação
 - 3.10.1. Análise de estudos de casos internacionais sobre a utilização da IA na educação
 - 3.10.2. Comparação de abordagens éticas e jurídicas em diferentes contextos] culturais da educação
 - 3.10.3. Lições aprendidas e melhores práticas de casos globais em IA e educação





tech 24 | Metodologia

Estudo de Caso para contextualizar todo o conteúdo

O nosso Curso oferece um método revolucionário de desenvolvimento de competências e conhecimentos. O nosso objetivo é reforçar as competências num contexto de mudança, competitivo e altamente exigente.



Com a TECH poderá experimentar uma forma de aprendizagem que abala as bases das universidades tradicionais em todo o mundo"



Terá acesso a um sistema de aprendizagem baseado na repetição, com ensino natural e progressivo ao longo de todo o plano de estudos.



O aluno aprenderá, através de atividades de colaboração e casos reais, a resolução de situações complexas em ambientes empresariais reais.

Um método de aprendizagem inovador e diferente

Este Curso da TECH é um programa de ensino intensivo, criado de raiz, que propõe os desafios e decisões mais exigentes neste campo, tanto a nível nacional como internacional. Graças a esta metodologia, o crescimento pessoal e profissional é impulsionado, dando um passo decisivo para o sucesso. O método do caso, técnica que constitui a base deste conteúdo, assegura que a realidade económica, social e profissional mais atual seja seguida.



O nosso Curso de Especialização prepara-o para enfrentar novos desafios em ambientes incertos e alcançar o sucesso na sua carreira"

O método do caso tem sido o sistema de aprendizagem mais amplamente utilizado nas melhores escolas de Informática do mundo desde que estas existem. Desenvolvido em 1912 para que os estudantes de Direito não aprendessem apenas o direito com base no conteúdo teórico, o método do caso consistia em apresentar-lhes situações verdadeiramente complexas, a fim de tomarem decisões informadas e valorizarem juízos sobre a forma de as resolver. Em 1924 foi estabelecido como um método de ensino padrão em Harvard.

Numa dada situação, o que deve fazer um profissional? Esta é a questão que enfrentamos no método do caso, um método de aprendizagem orientado para a ação. Ao longo do Curso, os estudantes serão confrontados com múltiplos casos da vida real. Terão de integrar todo o seu conhecimento, investigar, argumentar e defender as suas ideias e decisões.



Relearning Methodology

A TECH combina eficazmente a metodologia do Estudo de Caso com um sistema de aprendizagem 100% online baseado na repetição, que combina elementos didáticos diferentes em cada lição.

Potenciamos o Estudo de Caso com o melhor método de ensino 100% online: o Relearning.

Em 2019 alcançámos os melhores resultados de aprendizagem de todas as universidades online de língua espanhola de mundo.

Na TECH aprenderá com uma metodologia de vanguarda concebida para formar os gestores do futuro. Este método, pioneiro na pedagogia mundial, chama-se Relearning.

A nossa universidade é a única licenciada para utilizar este método de sucesso. Em 2019, conseguimos melhorar os níveis globais de satisfação dos nossos estudantes (qualidade de ensino, qualidade dos materiais, estrutura dos cursos, objetivos...) no que diz respeito aos indicadores da melhor universidade online em espanhol.



Metodologia | 27 tech

No nosso Curso, a aprendizagem não é um processo linear, mas acontece numa espiral (aprender, desaprender, esquecer e reaprender). Por isso, combinamos cada um destes elementos de forma concêntrica. Com esta metodologia formamos mais de 650.000 alunos com um sucesso sem precedentes em áreas tão diversas como Bioquímica, Genética, Cirurgia, Direito Internacional, Competências de Gestão, Ciências Desportivas, Filosofia, Direito, Engenharias, Jornalismo, História ou Mercados e Instrumentos Financeiros. Tudo isto num ambiente altamente exigente, com um corpo estudantil universitário com um elevado perfil socioeconómico e uma idade média de 43,5 anos.

O Relearning permitir-lhe-á aprender com menos esforço e mais desempenho, envolvendo-o mais na sua capacitação, desenvolvendo um espírito crítico, defendendo argumentos e opiniões contrastantes: uma equação direta ao sucesso.

A partir da última evidência científica no campo da neurociência, não só sabemos como organizar informação, ideias, imagens e memórias, mas sabemos que o lugar e o contexto em que aprendemos algo é fundamental para a nossa capacidade de o recordar e armazenar no hipocampo, para o reter na nossa memória a longo prazo.

Desta forma, e no que se chama Neurocognitive context-dependent e-learning, os diferentes elementos da nossa capacitação estão ligados ao contexto em que o participante desenvolve a sua prática profissional.

Este Curso de Especialização oferece o melhor material didático, cuidadosamente preparado para os profissionais:



Material de estudo

Todos os conteúdos didáticos são criados especificamente para o Curso, pelos especialistas que o irão lecionar, de modo a que o desenvolvimento didático seja realmente específico e concreto.

Estes conteúdos são depois colocados em formato audiovisual, para criar o método de trabalho online da TECH. Tudo isto, com as mais recentes técnicas, que oferecem componentes de alta-qualidade em cada um dos materiais colocados à disposição do aluno.



Masterclasses

Existe evidência científica acerca da utilidade da observação por especialistas terceiros.

O que se designa de Learning from an Expert fortalece o conhecimento e a recordação, e constrói a confiança em futuras decisões difíceis.



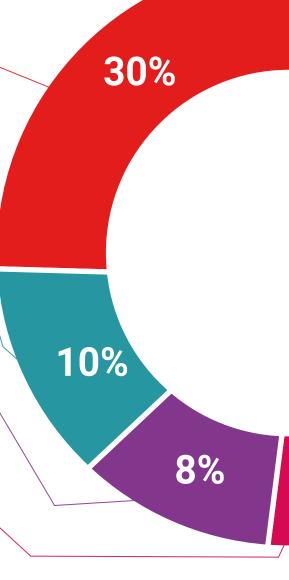
Estágios de aptidões e competências

Exercerão atividades para desenvolver competências e aptidões específicas em cada área temática. Práticas e dinâmicas para adquirir e desenvolver as competências e capacidades que um especialista deve desenvolver no quadro da globalização em que vivemos.



Leituras complementares

Artigos recentes, documentos de consenso e guias internacionais, entre outros. Na biblioteca virtual da TECH, o aluno terá acesso a tudo o que precisa para completar a sua especialização.



Case studies

Completarão uma seleção dos melhores estudos de caso escolhidos especificamente para esta certificação. Casos apresentados, analisados e instruídos pelos melhores especialistas do panorama internacional.



Resumos interativos

A equipa da TECH apresenta os conteúdos, de forma atrativa e dinâmica, em formato multimédia, que incluem áudios, vídeos, imagens, diagramas e mapas conceituais, a fim de reforçar o conhecimento.



Este sistema educativo único para a apresentação de conteúdos multimédia foi premiado pela Microsoft como um "Caso de Sucesso Europeu".

Testing & Retesting

Os conhecimentos do aluno são periodicamente avaliados e reavaliados ao longo do Curso, por meio de atividades e exercícios de avaliação e autoavaliação, para que o aluno posso verificar o cumprimento dos seus objetivos.



25%

20%





tech 32 | Certificação

Este programa permitirá a obtenção do certificado próprio de **ESTUDIO** de **Especialização em Tecnologias de Inteligência Artificial na Educação** reconhecido pela TECH Global University, a maior universidade digital do mundo

A **TECH Global University,** é uma Universidade Europeia Oficial reconhecida publicamente pelo Governo de Andorra *(bollettino ufficiale)*. Andorra faz parte do Espaço Europeu de Educação Superior (EEES) desde 2003. O EEES é uma iniciativa promovida pela União Europeia com o objetivo de organizar o modelo de formação internacional e harmonizar os sistemas de ensino superior dos países membros desse espaço. O projeto promove valores comuns, a implementação de ferramentas conjuntas e o fortalecimento dos seus mecanismos de garantia de qualidade para fomentar a colaboração e a mobilidade entre alunos, investigadores e académicos.

Esse título próprio da **TECH Global University**, é um programa europeu de formação contínua e atualização profissional que garante a aquisição de competências na sua área de conhecimento, conferindo um alto valor curricular ao aluno que conclui o programa.

Título: Curso de Especialização em Tecnologias de Inteligência Artificial na Educação

Modalidade: online

Duração: 6 meses

Acreditação: 18 ECTS



^{*}Apostila de Haia: Caso o aluno solicite que o seu certificado seja apostilado, a TECH Global University providenciará a obtenção do mesmo a um custo adicional.

tech global university Curso de Especialização Tecnologias de Inteligência Artificial na Educação

» Modalidade: online

- » Duração: 6 meses
- » Certificação: TECH Global University
- » Acreditação: 18 ECTS
- » Horário: Ao seu próprio ritmo
- » Exames: online

