

Universitätskurs

Agile Methodologien für
die Website-Entwicklung



Universitätskurs

Agile Methodologien für die Website-Entwicklung

- » Modalität: **online**
- » Dauer: **6 Wochen**
- » Qualifizierung: **TECH Technische Universität**
- » Aufwand: **16 Std./Woche**
- » Zeitplan: **in Ihrem eigenen Tempo**
- » Prüfungen: **online**

Internetzugang: www.techtitude.com/de/ingenieurwissenschaften/universitatskurs/agile-methodologien-website-entwicklung

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 20

06

Qualifizierung

Seite 28

01

Präsentation

Eines der Dinge, die auf dem heutigen Arbeitsmarkt am meisten geschätzt werden, ist die Flexibilität und Effizienz, mit der die verschiedenen Aufgaben und Aufträge ausgeführt werden. Im Bereich des Ingenieurwesens ist dies besonders gefragt, da es manchmal Projekte gibt, die schnell bearbeitet werden müssen, so dass es notwendig ist, Strategien zu entwerfen, um die Durchführung dieser Aktivitäten zu beschleunigen. Im Bereich der Web-Programmierung ist dies ein sehr häufig auftretendes Problem, so dass der Programmierer sich die notwendigen Fähigkeiten aneignen muss, um sicherzustellen, dass seine Projekte schnell ausgeführt werden, ohne die Qualität der Arbeit zu beeinträchtigen.



SYNTAX



NEXT

click here for more

“

Schnelligkeit ist der Schlüssel: Eignen Sie sich Fähigkeiten an, um Ihre Arbeit zu beschleunigen, die Zeit, die Sie mit dem Schreiben von Code verbringen, zu verkürzen und Ihren Gewinn zu steigern"

Die Website-Entwicklung ist einer der Arbeitsbereiche innerhalb der Programmierung, der die größte Geschwindigkeit bei der Projektentwicklung erfordert. Kunden und Arbeitgeber erhalten ständig Aufträge, die sehr schnell ausgeführt werden müssen, was den Entwickler vor eine große Herausforderung stellt: eine Webseite mit Qualität und ohne Fehler zu programmieren, aber mit einer Geschwindigkeit, die die Einhaltung der geforderten Lieferfristen garantiert.

In diesem Zusammenhang ist es von entscheidender Bedeutung, über die richtigen Kenntnisse und Instrumente zu verfügen, um die Anforderungen erfüllen zu können. Die richtigen Werkzeuge können den Unterschied ausmachen zwischen der effizienten Erstellung einer Webseite ohne großen Zeitaufwand und der termingerechten Lieferung oder einer unhaltbaren Arbeitsbelastung, um den Auftrag zu erfüllen.

Daher bietet dieser Universitätskurs eine Reihe von Kenntnissen und Fähigkeiten, so dass der Ingenieur und der Webentwickler ihre Arbeit auf einfachere Weise ausführen können, ohne die endgültige Qualität des Produkts zu beeinträchtigen. Dieser Universitätskurs bietet einen vollständigen und innovativen Lehrplan, der den Studenten alle Werkzeuge an die Hand gibt, die sie benötigen, um ihre Arbeit schnell, effizient und mit hoher Qualität auszuführen.

Dieser Abschluss wurde von Experten auf diesem Gebiet entwickelt, die ihr gesamtes Wissen in den Inhalt des Universitätskurses einfließen ließen, so dass die Studenten sicher sein können, dass sie das Gelernte direkt in ihrer Arbeit anwenden können.

Dieser **Universitätskurs in Agile Methodologien für die Website-Entwicklung** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Schwerpunkt ist der Erwerb von Kompetenzen zur Rationalisierung der Web-Programmierung
- ♦ Eine praxisorientierte Methodik, die es dem Studenten ermöglicht, das erlernte Wissen am Arbeitsplatz anzuwenden
- ♦ Erfahrene Dozenten, die alle Fragen der Studenten beantworten
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugriffs auf die Inhalte von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Dieser Universitätskurs erleichtert Ihnen die Arbeit: Ihre Kunden werden mit der Schnelligkeit, mit der Sie ihre Projekte durchführen, zufrieden sein"



Kennen Sie sich mit Web-Entwicklung aus? TECH bietet Ihnen neue Techniken, um Ihre Arbeit effizienter zu gestalten"

Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Erfahrungen aus ihrer Arbeit in diese Fortbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten aus führenden Unternehmen und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situierendes und kontextbezogenes Lernen ermöglichen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung bietet, die auf die Ausführung in realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Studiengangs konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des akademischen Programms auftreten. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt werden, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Erzielen Sie höchste Qualität bei Ihren Web-Projekten in kürzerer Zeit und steigern Sie Ihre Arbeitskapazität.

Wenden Sie das Wissen aus diesem Universitätskurs in Ihrer Arbeit an und verbessern Sie Ihre Leistung.



02 Ziele

Die Ziele dieses Programms sind so konzipiert, dass die Studenten in der Lage sind, die Effizienz ihrer Arbeit zu verbessern, indem sie mehr Arbeit bei gleicher Qualität in kürzerer Zeit erledigen. So kann die Fachkraft mehr Aufträge von potenziellen Kunden annehmen oder mehr Zeit für andere Aufgaben aufwenden, so dass die Vorteile dieser Qualifikation auf mehreren Ebenen zum Tragen kommen.



“

TECH weiß, dass Effizienz für Sie ein grundlegendes Konzept ist: Dieser Universitätskurs ist der Schlüssel für Sie, um der effizienteste Entwickler zu sein"



Allgemeine Ziele

- ♦ Untersuchen der Eigenschaften des agilen Projektmanagements und Identifizieren, wie es sich von prädiktiven oder traditionellen Ansätzen des Projektmanagements unterscheidet
- ♦ Aneignen der wichtigsten Grundsätze der agilen Denkweise und Praxis sowie Analysieren der verschiedenen agilen Methoden und Bestimmung des besten Rahmens für die Übernahme je nach den Merkmalen der Projekte
- ♦ Initiieren, Planen, Ausführen, Verfolgen und Abschließen eines agilen Projekts
- ♦ Führen und Differenzieren der Rollen eines agilen Teams und Empfehlen von Strategien zur Bewältigung der Herausforderungen, denen sich verteilte oder Offshore-agile Teams gegenübersehen



Dieser Universitätskurs gibt Ihnen alle Arbeitsmittel an die Hand, die Sie sich wünschen: Überlegen Sie nicht länger und schreiben Sie sich ein!"





Spezifische Ziele

- ◆ Bestimmen der Schlüsselemente eines Business Case, einer Produktvision und von Anwendergeschichten
- ◆ Planen von Iterationen basierend auf der Geschwindigkeit des Teams und der Länge der Iteration
- ◆ Erfassen und Priorisieren von Anforderungen für ein agiles Projekt
- ◆ Erkennen von Richtlinien für die Zerlegung, Schätzung und Zuweisung von User Stories
- ◆ Entwickeln agiler Praktiken für das Qualitäts- und Risikomanagement von Projekten
- ◆ Berechnen der Kosten- und Zeitplanleistungsindikatoren für das agile Projekt
- ◆ Analysieren der Schlüssel zum Contracting für agile Projekte
- ◆ Verwenden von Instrumenten und Strategien zur aktiven Einbeziehung von Interessengruppen während der gesamten Projektlaufzeit
- ◆ Untersuchen der Führungsstrategien von leistungsstarken selbstverwalteten Teams

03

Kursleitung

Um diesen Universitätskurses in Agile Methodologien für die Website-Entwicklung durchzuführen, haben wir den Studenten das bestmögliche Wissen zur Verfügung gestellt, das von den besten Dozenten, Spezialisten auf diesem Gebiet, bereitgestellt wird, die ihre besten Techniken und Tricks teilen, wenn es darum geht, den Prozess der Entwicklung einer Webseite zu optimieren. Auf diese Weise wissen die Studenten, dass alles, was sie lernen, aus der Praxis kommt und können es auf ihre eigene Arbeit anwenden.



“

Hochkarätige Experten teilen ihre Erfahrungen mit Ihnen, damit Sie Ihre Arbeit verbessern können"

Leitung



Hr. Gris Ramos, Alejandro

- ◆ Direktor von Persatrace, einer Agentur für Webentwicklung und digitales Marketing
- ◆ Direktor des Talentclubs
- ◆ Computer-Ingenieur bei UNED
- ◆ Masterstudiengang in Digital Teaching and Learning Tech Education
- ◆ Masterstudiengang in Hochbegabung und Integrative Bildung
- ◆ Manager für Geschäftsentwicklung bei Alenda Golf
- ◆ Leiter der Abteilung für Webanwendungstechnik bei Brilogic
- ◆ Webprogrammierer bei der Ibergest-Gruppe
- ◆ Software-/Webprogrammierer bei Reebok Spanien

Professoren

Hr. Méndez Martínez, Brandon

- ◆ Web-Design und -Entwicklung, HIADIS
- ◆ Hochschulabschluss in Multimedia Engineering an der Universität von Alicante
- ◆ Verarbeitung natürlicher Sprache (NLP), GPLSI (Universität von Alicante)
- ◆ Masterstudiengang in Web Services und Anwendungsentwicklung an der Universität von Alicante
- ◆ "Analyse von Gamification-Techniken zum Erlernen komplexer Themen durch kollaborative Anwendungen", Bulletin des Technischen Ausschusses für Lerntechnologie
- ◆ "Grama: eine Webanwendung zum Lernen und Erzeugen kreativer Sprache", INTED Proceedings
- ◆ Forschung im Bereich der Menschlichen Sprachtechnologien (HLT), GPLSI (Universität von Alicante)

Hr. Vicente Miralles, David

- ◆ (CSO) Leiter für Expansionsstrategien bei ICU Medical Technologies
- ◆ (CEO) Geschäftsführender Direktor/Mitgründer bei CE Informática
- ◆ Lehrer/Ausbilder in privaten Einrichtungen
- ◆ Hochschulabschluss in Technischer Informatik an der Universität Miguel Hernández von Elche
- ◆ Entwicklungsingenieur bei Computer Elche
- ◆ (COO) Betriebsleiter bei VinoTrade

Hr. Del Moral García, Fransisco José

- ◆ Hochschulabschluss in Telekommunikationstechnik an der Universität von Granada
- ◆ Spezialist für Telekommunikationssysteme
- ◆ Masterstudiengang in Computersicherheit, Internationale Universität von La Rioja
- ◆ Cyber Security Analyst bei Roca Sanitario
- ◆ Information Security Analyst bei Allianz Technology
- ◆ IT Security Airbus Defence and Space bei Clover Technologies
- ◆ Solutions Assistant bei EVERIS

Hr. Boix Tremiño, Jorge

- ◆ Gründer von HostingTG, einem Unternehmen für professionelle Webhostingdienste
- ◆ Gründung von GrupoTG, einem Unternehmen für digitales Marketing und Web-Design
- ◆ Mitgründung von TiendaWebOnline, einem Unternehmen für die Erstellung digitaler Dropshipping-Geschäfte
- ◆ Nortempo, Ausbilder im Bereich Programmierung und Marketingstrategien
- ◆ Grafikdesigner bei Intergon2000
- ◆ Grafikdesigner bei Ibertex
- ◆ Xion Animation, Projektleiter für Informationstechnologie
- ◆ Kingest, Leitung von Vertrieb und Marketing
- ◆ Hochschulabschluss in Computertechnik an der UNED
- ◆ Business Excellence Award des Institutes für berufliche Exzellenz
- ◆ Europäische Verdienstmedaille für lebenslange Leistungen im Berufsleben von der Europäischen Vereinigung für Wirtschaft und Wettbewerbsfähigkeit
- ◆ Gold Star für professionelle Exzellenz durch das Institut für professionelle Exzellenz

Hr. Alfaro, José

- ◆ *Team Leader* in Disneyland Paris
- ◆ Hochschulabschluss in Journalismus
- ◆ Kurs in *Project Management Methodologies*

Hr. Herrero García, Diego

- ◆ Analyst, Manager und Entwickler von Computeranwendungen
- ◆ Hochschulabschluss in Technischem Wirtschaftsingenieurwesen an der Universität von La Rioja
- ◆ Hochschulabschluss in Wirtschaftsingenieurwesen an der Universität von La Rioja
- ◆ Universitätsexperte in Innovationsmanagement an der Universität von La Rioja



*Verpassen Sie nicht die Gelegenheit,
mit den besten Dozenten des
Sektors zu studieren"*

04

Struktur und Inhalt

Dank des folgenden Programms wird der Student in der Lage sein, alle Aufgaben zu erfüllen und alle beruflichen Herausforderungen zu meistern, da es die besten Werkzeuge für die Optimierung der Webentwicklung bietet. Dieser Lehrplan wurde von den besten Computerexperten entwickelt, die über die Anwendung ihres Wissens im Bereich des Engineering nachgedacht haben, so dass es sich um einen spezialisierten Inhalt handelt, der auf verschiedene Bereiche angewendet werden kann, was ihn zu einem vollständigen, tiefgründigen und gleichzeitig umfassenden Programm macht.

A hand is pointing at a computer monitor displaying PHP code. The code is partially obscured by a diagonal white overlay. The visible code includes a function definition for watermarking an image. The function takes parameters for image path, watermark string, size, font, angle, and quality. It calculates dimensions, creates a color array, and uses image functions to place the watermark.

```
function watermark($source_x, $source_y, $source_x2, $source_y2, $hexStr, $watermark_string, $watermark_size, $watermark_font, $watermark_angle, $ipequal) {  
    $colorVal = hexdec($hexStr);  
    $colorVal = ($colorVal >> 0x10);  
    $colorVal = 0xFF & ($colorVal >> 0x8);  
    $colorVal = 0xFF & $colorVal;  
    $rgbArray['red'] = hexdec(str_repeat(substr($hexStr, 0, 1), 2));  
    $rgbArray['green'] = hexdec(str_repeat(substr($hexStr, 1, 1), 2));  
    $rgbArray['blue'] = hexdec(str_repeat(substr($hexStr, 2, 1), 2));  
    else {  
        echo 'Error';  
    }  
    list($szerokosc, $wysokosc) = getimagesize($plik);  
    $obrazek = imagecreatefromjpeg($plik);  
    $kolor = imagecolorallocate($obrazek, $rgbArray['red'], $rgbArray['green'], $rgbArray['blue']);  
    $szerokosc_ost = 10;  
    $wysokosc_ost = $wysokosc - 20;  
    imagefttext($obrazek,  
        $watermark_size,  
        $watermark_angle,  
        $szerokosc_ost,  
        $wysokosc_ost,  
        $kolor,  
        $watermark_font,  
        $watermark_string,  
        $source_x, $source_y, $source_x2, $source_y2, $ipequal);  
}
```


“

Dieses Programm bietet alles: Sie werden nichts vermissen, wenn Sie diesen Universitätskurs abgeschlossen haben"

Modul 1. Methoden zur Entwicklung von Web-Anwendungen

- 1.1. Agiles Projektmanagement. Die Grundlage für die Entwicklung von Web-Anwendungen
 - 1.1.1. Agiler Ansatz
 - 1.1.2. Agile Werte und Prinzipien
 - 1.1.3. Traditionelles und agiles Projektmanagement
 - 1.1.4. Das agile Modell des Projektmanagements
 - 1.1.5. Agile Methoden
- 1.2. Einführung eines agilen Ansatzes für die Entwicklung von Web-Anwendungen
 - 1.2.1. Mythen und Fakten über Agilität
 - 1.2.2. Agile Praktiken
 - 1.2.3. Auswahl von agilen Praktiken für ein Projekt
 - 1.2.4. Entwicklung einer agilen Denkweise
 - 1.2.5. Umsetzung und Kommunikation der Einführung agiler Grundsätze
- 1.3. Agile Methoden für die Entwicklung von Web-Anwendungen
 - 1.3.1. *Lean* Entwicklung
 - 1.3.2. *Extreme Programming* (XP)
 - 1.3.3. *Crystal*-Methoden
 - 1.3.4. *Features Driven Development* (FDD)
 - 1.3.5. DSDM und der *Agile Unified Process*
- 1.4. Agile Methoden für die fortgeschrittene Entwicklung von Web-Anwendungen
 - 1.4.1. Kanban-Methode
 - 1.4.2. Scrum und Scrumban
 - 1.4.3. *DA Disciplined Agile*
 - 1.4.4. Hybride Methodiken
 - 1.4.5. Vergleich der agilen Methoden
- 1.5. Web-Entwicklungsprojekt. Der Planungsprozess
 - 1.5.1. Start eines agilen Projekts
 - 1.5.2. Agiler Planungsprozess
 - 1.5.3. Sammeln von Anforderungen und Anwenderberichten
 - 1.5.4. Festlegung des Projektumfangs mit Hilfe agiler Methoden. *Product Backlog*
 - 1.5.5. Agile Werkzeuge für die Priorisierung von Anforderungen





- 1.6. *Stakeholder* von agilen Projekten zur Entwicklung von Web-Anwendungen
 - 1.6.1. *Stakeholder* in agilen Projekten
 - 1.6.2. Förderung der effektiven Beteiligung von Interessengruppen
 - 1.6.3. Partizipative Entscheidungsfindung
 - 1.6.4. Agiler Austausch und Sammlung von Wissen
- 1.7. Einführungsplan und Erstellung von Kostenvoranschlägen
 - 1.7.1. Einführungsplan
 - 1.7.2. Schätzung des Umfangs der *User Story*
 - 1.7.3. Schätzung der Geschwindigkeit
 - 1.7.4. Agile Schätzungstechniken
 - 1.7.5. Priorisierung von Anwendergeschichten
- 1.8. Planung und Überwachung von Iterationen
 - 1.8.1. Iteration und progressive Entwicklung
 - 1.8.2. Iterationsplanungsprozess
 - 1.8.3. Erstellen des Iterationsbacklogs
 - 1.8.4. Der agile Zeitplan und *Buffers*
 - 1.8.5. Verfolgung des Fortschritts der Iteration
 - 1.8.6. Verfolgung und Berichterstattung zum Fortschritt des *Releases*
- 1.9. Leitung eines Entwicklungsteams für Web-Anwendungen
 - 1.9.1. Agile Teams
 - 1.9.2. Der agile Projektleiter
 - 1.9.3. Agile Teams
 - 1.9.4. Management von virtuellen agilen Teams
 - 1.9.5. Coaching zur Verbesserung der Teamleistung
- 1.10. Management und Wertschöpfung bei Web-Entwicklungsprojekten
 - 1.10.1. Prozesse für eine wertorientierte Lieferung
 - 1.10.2. Die Qualität des Produkts
 - 1.10.3. Agile Qualitätspraktiken
 - 1.10.4. Risikomanagement
 - 1.10.5. Agile Verträge
 - 1.10.6. Earned-Value-Management in agilen Projekten

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





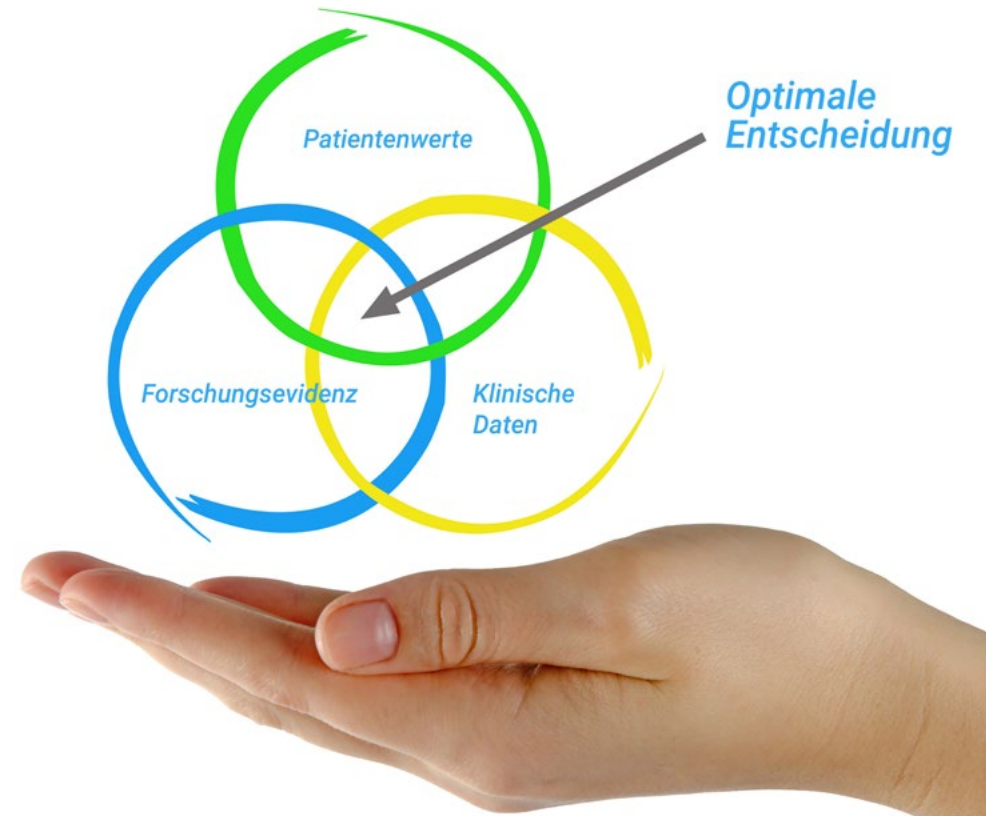
Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.



Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.



Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein"

Die Fallmethode ist das von den besten Fakultäten der Welt am häufigsten verwendete Lernsystem. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Programms werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



06

Qualifizierung

Der Universitätskurs in Agile Methodologien für die Website-Entwicklung garantiert neben der strengsten und aktuellsten Ausbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten"*

Dieser **Universitätskurs in Agile Methodologien für die Website-Entwicklung** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätskurs in Agile Methodologien für die Website-Entwicklung**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **150 Std.**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen

gemeinschaft verpflichtung

persönliche betreuung innovation

wissen gegenwart qualität

online-Ausbildung

entwicklung institutionen

virtuelles Klassenzimmer

tech technologische
universität

Universitätskurs

Agile Methodologien für
die Website-Entwicklung

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Wochen
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätskurs

Agile Methodologien für die Website-Entwicklung

