

Universitätsexperte

Informatik für Geomatik





Universitätsexperte Informatik für Geomatik

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Internetzugang: www.techtitute.com/de/ingenieurwissenschaften/spezialisierung/spezialisierung-informatik-geomatik

Index

01

Präsentation

Seite 4

02

Ziele

Seite 8

03

Kursleitung

Seite 12

04

Struktur und Inhalt

Seite 16

05

Methodik

Seite 22

06

Qualifizierung

Seite 30

01

Präsentation

Die Geomatik ist für die Erfassung, Verarbeitung und visuelle Darstellung von topografischen Daten zuständig. Aus diesem Grund ist es eine Disziplin, die zunehmend von der Informatik unterstützt wird, die große Fortschritte gemacht hat und weiterhin macht und neue technologische Lösungen für diesen Bereich der Geographie und des Bauwesens bereitstellt. Diese Qualifikation bietet also eine eingehende Untersuchung der neuesten Computerentwicklungen in diesem Bereich und stattet Fachleute mit den innovativsten Werkzeugen aus, damit sie ihre Arbeit auf aktuelle und präzise Weise ausführen können.





“

Beziehen Sie die neuesten Computer-Werkzeuge in Ihre Arbeit ein, damit Sie die Ergebnisse Ihrer Messungen bestmöglich analysieren und präsentieren können”

IT ist ein wichtiges Werkzeug für die Geomatik. Sie bietet zahlreiche digitale Lösungen zur Verarbeitung und Anzeige der verschiedenen Daten, die während eines Vermessungsvorgangs erfasst werden. Die Entwicklung schreitet jedoch schnell voran und jedes Jahr kommen neue Methoden und Software auf den Markt, die die Arbeit des Vermessungsingenieurs einfacher und präziser machen. Aus diesem Grund müssen die Fachleute, die in diesem Bereich arbeiten, diese Entwicklungen aufmerksam verfolgen, um sie in ihre tägliche Arbeit einbeziehen zu können.

So bietet dieser Universitätsexperte in Informatik für Geomatik die neuesten Entwicklungen zu Themen wie Apache-Webserververwaltung, die von ihm unterstützten Programmiersprachen wie PHP, Pearl und Ruby, Nginx und Tomcat-Webserver, GeoServer, Grass GIS, OpenJump, Backend-Programmierung in GIS oder Programmierung in R und JavaScript für geografische Informationssysteme, neben vielen anderen.

All dies geschieht nach einem innovativen 100%igen Online-Studiensystem, das es den Studenten ermöglicht, ihre berufliche Karriere mit ihrem Studium zu verbinden, da es sich an ihre persönlichen Umstände anpasst. Darüber hinaus haben die Studenten Zugang zu den besten Multimedia-Inhalten wie praktischen Übungen, Videoverfahren, Meisterklassen und interaktiven Zusammenfassungen. Außerdem werden sie von den besten Dozenten dieses Fachgebiets betreut, die sich aus echten Experten zusammensetzen, die mit den neuesten Computerentwicklungen im Bereich der Geomatik vertraut sind.

Dieser **Universitätsexperte in Informatik für Geomatik** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Die hervorstechendsten Merkmale sind:

- ♦ Die Entwicklung praktischer Fälle, die von Experten der Informatik und Geomatik vorgestellt werden
- ♦ Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt soll wissenschaftliche und praktische Informationen zu den für die berufliche Praxis wesentlichen Disziplinen vermitteln
- ♦ Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- ♦ Ein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- ♦ Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- ♦ Die Verfügbarkeit des Zugriffs auf die Inhalte von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



Erfahren Sie mehr über die Verwaltung von Servern wie Apache, Nginx oder Tomcat im Bereich Geomatik mit diesem Universitätsexperten“

“ *Die Geomatik verändert sich ständig. Dieses Programm bietet Ihnen die Möglichkeit, sich über die neuesten IT-Innovationen in der Geomatik auf dem Laufenden zu halten*”

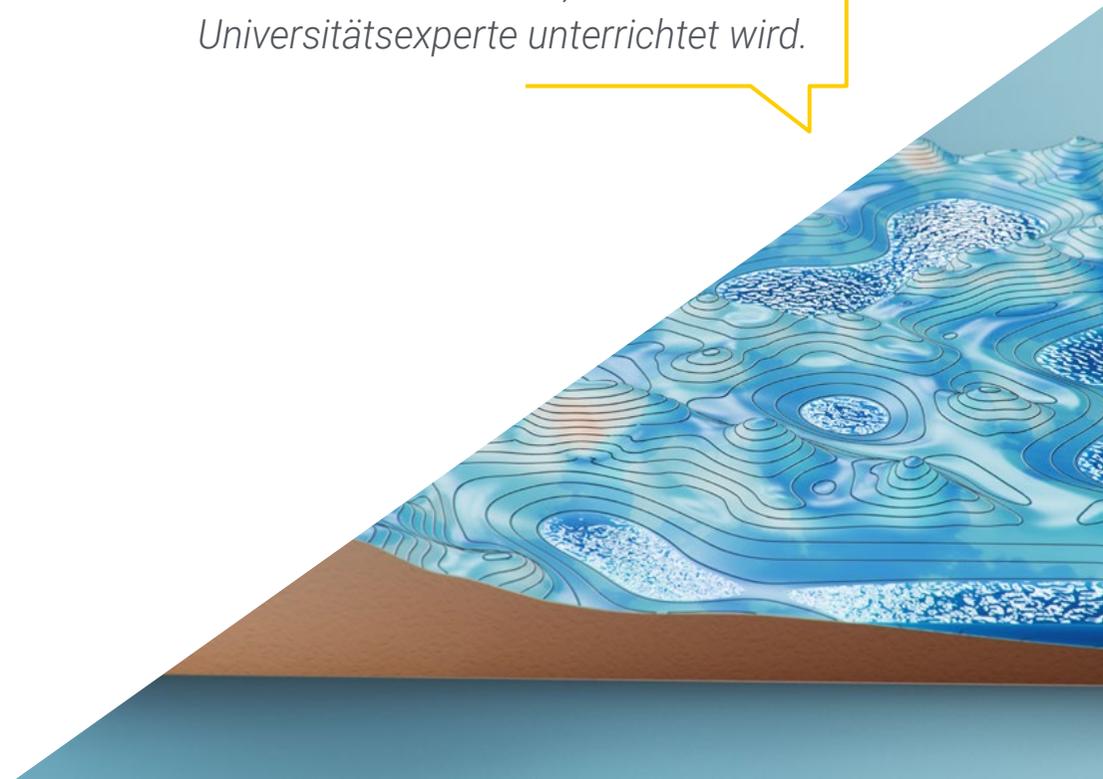
Zu den Dozenten des Programms gehören Fachleute aus der Branche, die ihre Erfahrungen in diese Fortbildung einbringen, sowie anerkannte Spezialisten von führenden Gesellschaften und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit der neuesten Bildungstechnologie entwickelt wurden, werden der Fachkraft ein situations- und kontextbezogenes Studium ermöglichen. Mit anderen Worten, eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung ermöglicht, die auf reale Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Zu diesem Zweck wird sie von einem innovativen interaktiven Videosystem unterstützt, das von renommierten Experten entwickelt wurde.

Diese Qualifikation wird Ihnen helfen, die besten Anwendungen von Programmiersprachen wie Pearl, R oder JavaScript zu erlernen, die auf diese Disziplin ausgerichtet sind.

Entscheiden Sie, wie, wann und wo Sie studieren möchten, dank der 100%igen Online-Methode, mit der dieser Universitätsexperte unterrichtet wird.



02 Ziele

Das Hauptziel dieses Universitätsexperten in Informatik für Geomatik ist es, Fachleuten die fortschrittlichsten Werkzeuge an die Hand zu geben, um ihre topografischen Arbeiten mit höchster Präzision auszuführen. Aus diesem Grund konzentriert sich diese Qualifikation auf die neuen Computerkenntnisse, die die Studenten in ihre tägliche Arbeit integrieren können, um diese zu erleichtern und ihre Effizienz zu verbessern. So werden die Studenten am Ende dieses Programms in der Lage sein, sich den aktuellen Herausforderungen der Geomatik mit allen Garantien zu stellen.





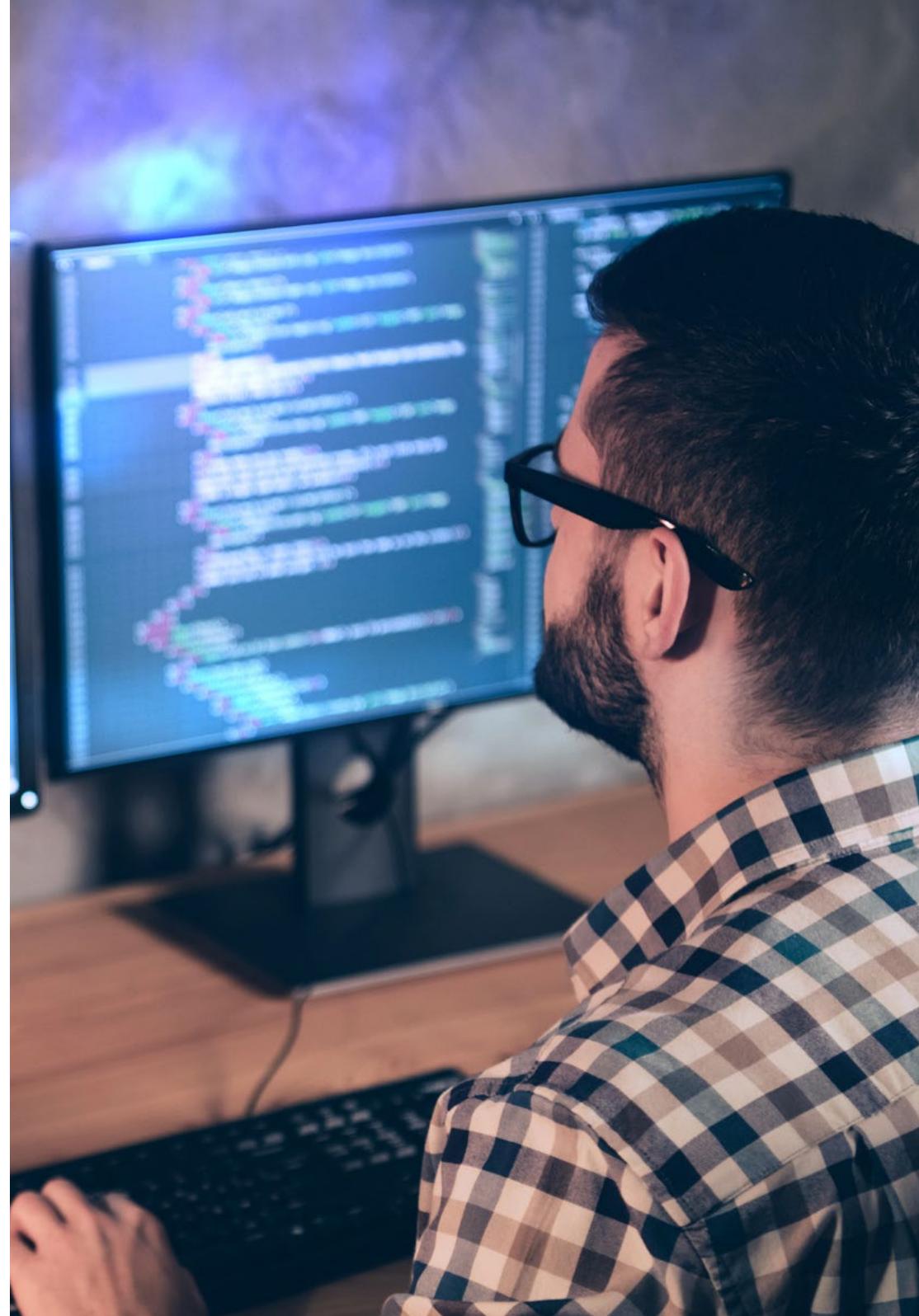
“

Erweitern Sie Ihre Fähigkeiten mit dieser spezialisierten Qualifikation und bieten Sie die besten IT-Lösungen für Ihre topografischen Messungen und Analysen an”



Allgemeine Ziele

- ◆ Bewerten der verschiedenen Datenbank-Engines und ihrer Vorteile
- ◆ Analysieren der am weitesten verbreiteten Webserver mit dem höchsten Vorsprung und Prestige
- ◆ Entwickeln der von der Geospatial Foundation empfohlenen Server
- ◆ Identifizieren der besten *Backend*-Lösungen für bestimmte Projekte
- ◆ Auswerten verschiedener bestehender Desktop-, Web- und mobiler Clients
- ◆ Analysieren verschiedener *Live-Clients*
- ◆ Identifizieren der besten *FrontEnd*-Lösungen für bestimmte Projekte
- ◆ Entwickeln der vorherrschenden Programmiersprachen in der Geomatik
- ◆ Untersuchen dieser Sprachen als Mittel zur Verbindung mit Datenbanken
- ◆ Begründen der geeignetsten Umgebung für die Verwendung der einen oder anderen Sprache
- ◆ Bewerten der Verwendung der einzelnen Sprachen und ihrer Nützlichkeit für die Erstellung von Karten und die Präsentation anderer Ergebnisse





Spezifische Ziele

Modul 1. Backend für GIS

- ◆ Generieren von Spezialwissen über den Apache-Server, um Ergebnisse online zu teilen
- ◆ Bewerten des Nginx-Servers als Alternative zum Apache-Server
- ◆ Analysieren des Tomcat-Servers als Anwendungsserver und anderer Anwendungsserver
- ◆ Untersuchen der Datenbank-Engines MySQL, Postgres und SQLite
- ◆ Bestimmen der richtigen Datenbank-Engine für ein bestimmtes Projekt

Modul 2. GIS-Kunden

- ◆ Bewerten der Bedürfnisse der verschiedenen Kunden
- ◆ Analysieren der Möglichkeiten der Verwendung verschiedener *Plugins* und der Anpassungsmöglichkeiten der Kunden
- ◆ Einführen in die verschiedenen Kunden und die von ihnen verwendeten Programmiersprachen
- ◆ Untersuchen der verschiedenen Optionen, die einem Benutzer zur Verfügung stehen werden
- ◆ Entwickeln von Anwendungsfällen für die verschiedenen Kunden
- ◆ Generieren von Wissen, um herauszufinden, welcher Kunde für welches Projekt in Frage kommt

Modul 3. Programmierung für Geomatik

- ◆ Konfigurieren von PHP und Prüfung der Nutzungsanforderungen
- ◆ Präsentieren von gespeicherten Daten auf attraktive Weise
- ◆ Analysieren von Kontroll- und Iterationsstrukturen in verschiedenen Sprachen
- ◆ Festlegen, wie man eine Verbindung zu Datenbanken herstellt, die sich auf anderen Servern oder in der *Cloud* befinden
- ◆ Untersuchen der Möglichkeiten der Verwendung von Sprachen für Web- und Mobilgerätee Anwendungen
- ◆ Entwickeln von Anwendungsfällen für verschiedene Sprachen
- ◆ Generieren einer Wissensquelle, um zu entscheiden, welche Sprache für welches Projekt, welchen *Backend-Server* oder welcher *Desktop-Client* verwendet werden soll

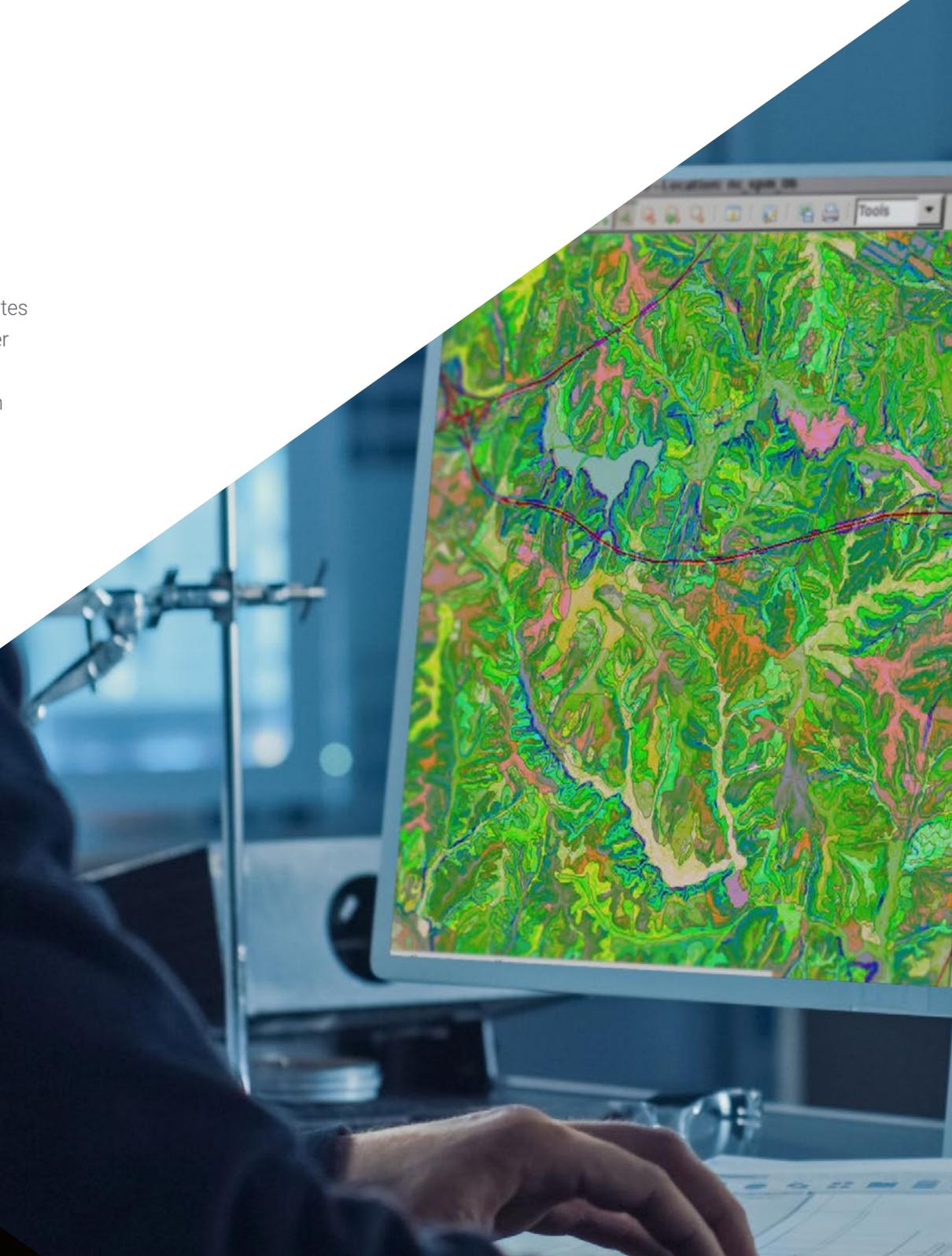


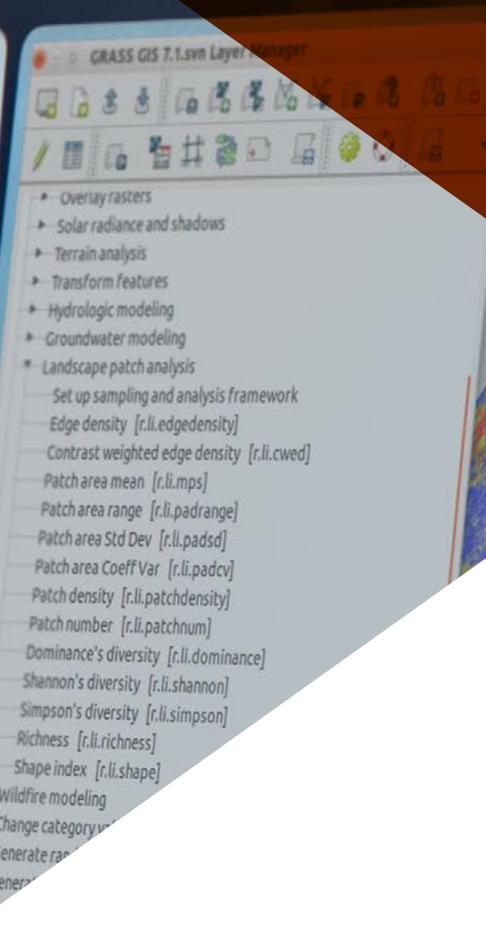
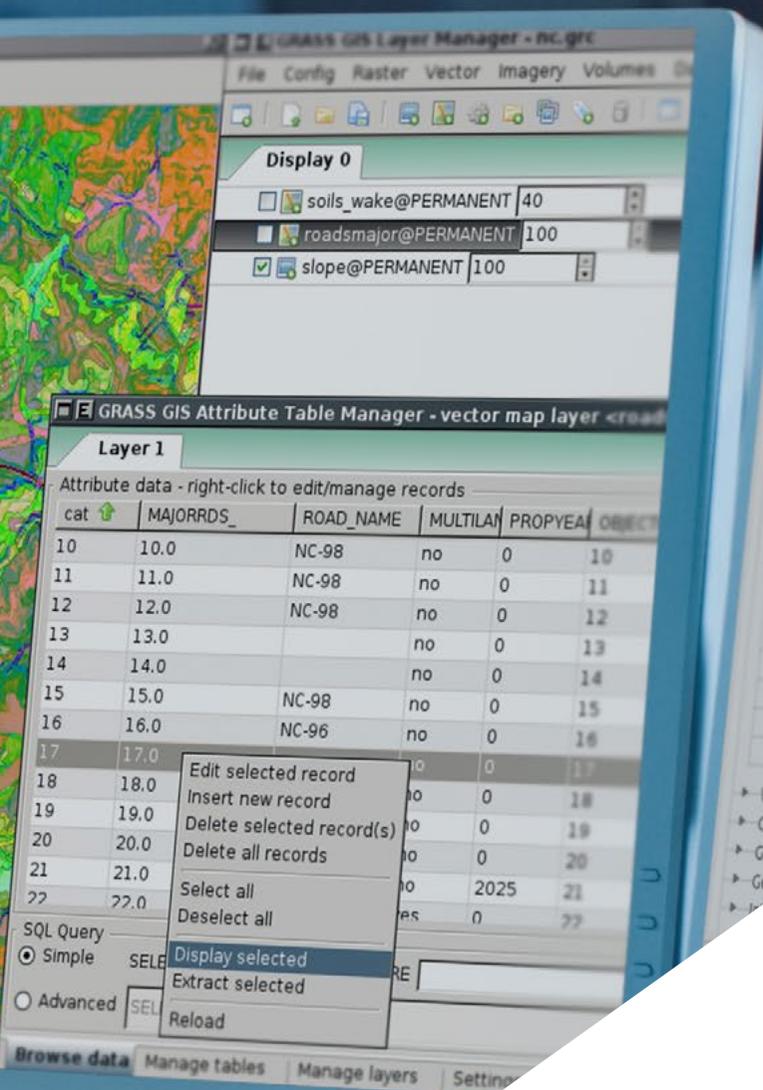
Die Informatik hat sich in den letzten Jahren stark weiterentwickelt und Sie brauchen eine Qualifikation wie diese, um auf dem neuesten Stand zu sein. Schreiben Sie sich jetzt ein“

03

Kursleitung

Der Universitätsexperte in Informatik für Geomatik verfügt über ein hochqualifiziertes Dozententeam, das aus berufstätigen Fachleuten besteht, die alle Geheimnisse der Informatik für Geomatik kennen. So haben die Studenten dieses Studiengangs die Möglichkeit, die besten Inhalte aus der Hand der auf diesen Bereich spezialisierten Dozenten zu genießen, so dass sie in der Lage sein werden, mit den neuesten Entwicklungen in dieser Disziplin Schritt zu halten.





“

Die neuesten Fortschritte in der Informatik,
angewandt auf die Geomatik, aus der Hand
der besten Dozenten”

Leitung



Hr. Puértolas Salañer, Ángel Manuel

- ◆ Anwendungsentwicklung in einer .Net-Umgebung, Python-Entwicklung, SQL Server-Datenbankmanagement, Systemverwaltung, ASISPA
- ◆ Topograph, Untersuchung und Wiederaufbau von Straßen und Zugängen zu Städten, Verteidigungsministerium, Teil der UN-Truppen im Libanon
- ◆ Topograph, Topographie für Baustellen, Verteidigungsministerium
- ◆ Topograph, Georeferenzierung des alten Katasters der Provinz Murcia (Spanien), Geoinformation und Systeme S.L.
- ◆ Technischer Ingenieur in Topographie an der Polytechnischen Universität von Valencia
- ◆ Masterstudiengang in Cybersicherheit von der MF Business School und der Universität Camilo José Cela
- ◆ Webmanagement, Serververwaltung und -entwicklung und Aufgabenautomatisierung in Python, Milcom
- ◆ Anwendungsentwicklung in einer .Net-Umgebung SQL Server-Verwaltung Eigene Software-Unterstützung, Ecomputer

Professoren

Hr. Flores Caba, Juan Antonio

- ◆ Technologische Beratung
- ◆ Integrator bei Alcatel-Lucent für das Produkt MiViewTv (Imagenio)
- ◆ Verantwortlich für Systeme und Netzwerke bei Kimia Solutions
- ◆ System- und Netzwerktechniker bei Qindel für Vodafone-Projekte
- ◆ Verantwortlich für Systeme und Netzwerke in Spantel
- ◆ Verantwortlich für Systeme und Netzwerke bei Acceso a la Red Internet Española
- ◆ Hochschulabschluss in Telekommunikationstechnik an der Universität von Málaga
- ◆ Hochschulabschluss in Mathematik

Hr. Díaz, Rodrigo

- ◆ GIS-Entwickler bei Indrica
- ◆ Senior Entwickler bei ViewNext-CaixaBank
- ◆ Mitgründer von Geomodel Kartographie & GIS SC
- ◆ Webapps-Entwickler bei ValeWeb
- ◆ Diplomingenieur für Kartographie und Geodäsie von der Polytechnischen Universität von Valencia
- ◆ Hochschulabschluss in technischem Ingenieurwesen in Topographie an der Polytechnischen Universität von Valencia
- ◆ Höhere Berufsausbildung in der Entwicklung von Webanwendungen am CIPFP von Mislata



Monasterio de Santa Clara

Iglesia de San Luis

Convento de Santa Isabel

Convento de Santa Paula

Cuartel de El Carmen

Palacio de Las Dueñas

Jardines de El Valle

Parlamento Andaluz

Monasterio de San Isidoro

Iglesia de San Pedro

Convento de Santa Catalina

Museo de Bellas Artes

Antigua Universidad

Casa de Pilatos

Ayuntamiento

Palacio Arzobispal

Iglesia de Santa Cruz

Plaza de toros

Catedral y Giralda

Archivo de Indias

Alcazar

04

Struktur und Inhalt

Dieser Universitätsexperte in Informatik für Geomatik ist in 3 spezialisierte Module gegliedert, durch die der Student in der Lage sein wird, sich mit den neuesten Fortschritten in Themen wie z. B.: QGIS Server und seine Installation in Linux-Distributionen wie Ubuntu, Kosmo Desktop, Tile Mill, die Syntax und Kontrollstrukturen in PHP bei der Programmierung für Backend, die Programmierung in Python oder die Programmierung in R, neben vielen anderen.



“

*Es gibt keinen innovativeren Inhalt als diesen
für die Programmierung für Geomatik”*

Modul 1. Backend für GIS

- 1.1. Apache Webserver
 - 1.1.1. Apache Webserver
 - 1.1.2. Installation
 - 1.1.3. Anatomie des Apache-Servers
 - 1.1.3.1. Standard-Inhaltsordner
 - 1.1.3.2. Logs
 - 1.1.4. Konfiguration
 - 1.1.5. Unterstützte Programmiersprachen
 - 1.1.5.1. Php
 - 1.1.5.2. Perl
 - 1.1.5.3. Ruby
 - 1.1.5.4. Andere
- 1.2. Nginx Webserver
 - 1.2.1. Nginx Webserver
 - 1.2.2. Installation
 - 1.2.3. Eigenschaften
- 1.3. Tomcat Webserver
 - 1.3.1. Tomcat Webserver
 - 1.3.2. Installation
 - 1.3.3. Das Maven-Plugin
 - 1.3.4. Steckverbinder
- 1.4. GeoServer
 - 1.4.1. Geoserver
 - 1.4.2. Installation
 - 1.4.3. Verwendung des ImageMosaic-Plugins
- 1.5. MapServer
 - 1.5.1. MapServer
 - 1.5.2. Installation
 - 1.5.3. Mapfile
 - 1.5.4. MapScript
 - 1.5.5. MapCache
- 1.6. Deegree
 - 1.6.1. Deegree
 - 1.6.2. Merkmale von Deegree
 - 1.6.3. Installation
 - 1.6.4. Konfiguration
 - 1.6.5. Nutzung
- 1.7. QGIS Server
 - 1.7.1. QGIS Server
 - 1.7.2. Installation unter Ubuntu
 - 1.7.3. Fähigkeiten
 - 1.7.4. Konfiguration
 - 1.7.5. Nutzung
- 1.8. PostgreSQL
 - 1.8.1. PostgreSQL
 - 1.8.2. Installation
 - 1.8.3. Postgis
 - 1.8.4. PgAdmin
- 1.9. SQLite
 - 1.9.1. SQLite
 - 1.9.2. Spatialite
 - 1.9.3. Spatialite-gui
 - 1.9.4. Spatialite-tools
 - 1.9.4.1. Allgemeine Tools
 - 1.9.4.2. OSM-Tools
 - 1.9.4.3. XML-Tools
 - 1.9.4.4. VirtualPG
- 1.10. MySQL
 - 1.10.1. MySQL
 - 1.10.2. Spatial Data Types
 - 1.10.3. phpMyAdmin

Modul 2. GIS-Kunden

- 2.1. Grass GIS
 - 2.1.1. Grass GIS
 - 2.1.2. Komponenten der grafischen Benutzeroberfläche
 - 2.1.3. Befehle der grafischen Benutzeroberfläche
 - 2.1.4. Verarbeitung
- 2.2. Kosmo Desktop
 - 2.2.1. Kosmo Desktop
 - 2.2.2. Installation
 - 2.2.3. Eigenschaften
- 2.3. OpenJump
 - 2.3.1. OpenJump
 - 2.3.2. Installation
 - 2.3.3. *Plugins*
- 2.4. QGIS
 - 2.4.1. QGIS
 - 2.4.2. Installation
 - 2.4.3. Orfeo Toolbox
- 2.5. Tile Mill
 - 2.5.1. Tile Mill
 - 2.5.2. Installation
 - 2.5.3. Erstellen einer Karte aus einer CSV-Datei
- 2.6. gvSIG
 - 2.6.1. gvSIG
 - 2.6.2. Installation
 - 2.6.3. Anwendungsbeispiele
 - 2.6.4. *Skript-Repository*
- 2.7. uDig
 - 2.7.1. uDig
 - 2.7.2. Installation
 - 2.7.3. Eigenschaften
 - 2.7.4. Nutzung

- 2.8. Leaflet
 - 2.8.1. Leaflet
 - 2.8.2. Installation
 - 2.8.3. Plugins
- 2.9. Mapbender
 - 2.9.1. Mapbender
 - 2.9.2. Eigenschaften
 - 2.9.3. Installation
 - 2.9.4. Konfiguration
 - 2.9.5. Nutzung
- 2.10. OpenLayers
 - 2.10.1. OpenLayers
 - 2.10.2. Eigenschaften
 - 2.10.3. Installation

Modul 3. Programmierung für Geomatik

- 3.1. GIS-Backend-Programmierung. Installation und Konfiguration von PHP
 - 3.1.1. GIS-Backend-Programmierung
 - 3.1.2. Installation von PHP
 - 3.1.3. Konfiguration: die Datei php.ini
- 3.2. GIS-Backend-Programmierung. PHP-Syntax und Kontrollstrukturen
 - 3.2.1. Syntax
 - 3.2.2. Datentypen
 - 3.2.3. Kontrollstrukturen
 - 3.2.3.1. Einfache Auswahlstrukturen
 - 3.2.3.2. Iterations-Strukturen - While
 - 3.2.3.3. Interventionsstrukturen - For
 - 3.2.4. Funktionen
- 3.3. GIS-Backend-Programmierung. Datenbank-Verbindungen in PHP
 - 3.3.1. MySQL-Datenbankverbindungen
 - 3.3.2. PostgreSQL Datenbankverbindungen
 - 3.3.3. Verbindungen für die SQLite-Datenbank

- 3.4. Python-Programmierung für GIS. Installation, Syntax und Funktionen
 - 3.4.1. Python-Programmierung für GIS
 - 3.4.2. Installation
 - 3.4.3. Variablen
 - 3.4.4. Ausdrücke und Operatoren
 - 3.4.5. Funktionen
 - 3.4.6. Arbeiten mit *Strings*
 - 3.4.6.1. Formatierung von *Strings*
 - 3.4.6.2. Argumente
 - 3.4.6.3. Reguläre Begriffe
- 3.5. Python-Programmierung für GIS. Kontrollstrukturen und Fehlerbehandlung
 - 3.5.1. Einfache Auswahlstrukturen
 - 3.5.2. Iterations-Strukturen - While
 - 3.5.3. Iterations-Strukturen - For
 - 3.5.4. Fehlerbehandlung
- 3.6. Python-Programmierung für GIS. Zugang zu Datenbanken
 - 3.6.1. MySQL-Datenbankverbindungen
 - 3.6.2. Zugang zu Datenbanken PostgreSQL
 - 3.6.3. SQLite-Datenbankverbindungen
- 3.7. R-Programmierung für GIS. Installation und grundlegende Syntax
 - 3.7.1. R-Programmierung für GIS
 - 3.7.2. Pakete installieren
 - 3.7.3. Grundlegende Syntax von R
- 3.8. R-Programmierung für GIS. Kontrollstrukturen und Funktionen
 - 3.8.1. Einfache Auswahlstrukturen
 - 3.8.2. Schleifen
 - 3.8.3. Funktionen
 - 3.8.4. Datentypen





- 3.8.4.1. Listen
- 3.8.4.2. Vektoren
- 3.8.4.3. Faktoren
- 3.8.4.4. Dataframes
- 3.9. R-Programmierung für GIS. Zugang zu Datenbanken
 - 3.9.1. Verbindung zu MySQL mit Rstudio
 - 3.9.2. Integration von PostgreSQL - PostGIS in R
 - 3.9.3. JDBC in R verwenden
- 3.10. Javascript-Programmierung für GIS
 - 3.10.1. Javascript-Programmierung für GIS
 - 3.10.2. Eigenschaften
 - 3.10.3. NodeJS



*Der beste Inhalt, präsentiert durch
die beste didaktische Methodik
auf dem Bildungsmarkt*

05 Methodik

Dieses Fortbildungsprogramm bietet eine andere Art des Lernens. Unsere Methodik wird durch eine zyklische Lernmethode entwickelt: **das Relearning**.

Dieses Lehrsystem wird z. B. an den renommiertesten medizinischen Fakultäten der Welt angewandt und wird von wichtigen Publikationen wie dem **New England Journal of Medicine** als eines der effektivsten angesehen.





Entdecken Sie Relearning, ein System, das das herkömmliche lineare Lernen aufgibt und Sie durch zyklische Lehrsysteme führt: eine Art des Lernens, die sich als äußerst effektiv erwiesen hat, insbesondere in Fächern, die Auswendiglernen erfordern"

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.

“

Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die die Grundlagen der traditionellen Universitäten in der ganzen Welt verschiebt”



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Die Studenten lernen durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle die Lösung komplexer Situationen in realen Geschäftsumgebungen.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.



Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein"

Die Fallmethode ist das von den besten Fakultäten der Welt am häufigsten verwendete Lernsystem. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit die Jurastudenten das Recht nicht nur anhand theoretischer Inhalte erlernen, sondern ihnen reale, komplexe Situationen vorlegen, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen können, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard eingeführt.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Programms werden Sie mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen Ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und Ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

Relearning Methodik

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

*Im Jahr 2019 erzielten wir die besten
Lernergebnisse aller spanischsprachigen
Online-Universitäten der Welt.*

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft auszubilden. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten Online-Universität in Spanisch zu verbessern.



In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -Instrumente ausgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu lernen, sich mehr auf Ihr Fachgebiet einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten neurokognitiven kontextabhängigen E-Learnings mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.



Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die TECH-Online-Arbeitsmethode zu schaffen. Und das alles mit den neuesten Techniken, die dem Studenten qualitativ hochwertige Stücke aus jedem einzelnen Material zur Verfügung stellen.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert baut Wissen und Gedächtnis auf und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



Fertigkeiten und Kompetenzen Praktiken

Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Praktiken und Dynamiken zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u.a. In der virtuellen Bibliothek von TECH haben die Studenten Zugang zu allem, was sie für ihre Ausbildung benötigen.





Fallstudien

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.

Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.



Prüfung und Nachprüfung

Die Kenntnisse der Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass die Studenten überprüfen können, wie sie ihre Ziele erreichen.



06

Qualifizierung

Der Universitätsexperte in Nombre del Programa garantiert neben der präzisen und aktuellsten Fortbildung auch den Zugang zu einem von der TECH Technologischen Universität ausgestellten Diplom.



“

*Schließen Sie dieses Programm erfolgreich ab
und erhalten Sie Ihren Universitätsabschluss
ohne lästige Reisen oder Formalitäten”*

Dieser **Universitätsexperte in Informatik für Geomatik** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologische Universität**.

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: **Universitätsexperte in Informatik für Geomatik**

Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **450**



*Haager Apostille. Für den Fall, dass der Student die Haager Apostille für sein Papierdiplom beantragt, wird TECH EDUCATION die notwendigen Vorkehrungen treffen, um diese gegen eine zusätzliche Gebühr zu beschaffen.

zukunft

gesundheit vertrauen menschen
erziehung information tutoeren
garantie akkreditierung unterricht
institutionen technologie lernen
gemeinschaft verpflichtung
persönliche betreuung innovativen
wissen gegenwart qualität
online-Ausbildung
entwicklung instituten
virtuelles Klassenzimmer spezial

tech technologische
universität

Universitätsexperte
Informatik für Geomatik

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

Universitätsexperte

Informatik für Geomatik

