

# Diplomado

Realidad Virtual,  
Aumentada y Mixta



**tech** universidad  
FUNDEPOS



## Diplomado Realidad Virtual, Aumentada y Mixta

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Dedicación: **16h/semana**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/ingenieria/curso-universitario/realidad-virtual-aumentada-mixta](http://www.techtitute.com/ingenieria/curso-universitario/realidad-virtual-aumentada-mixta)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección de curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología

---

*pág. 20*

06

Titulación

---

*pág. 28*

# 01

# Presentación

La aplicación de la Realidad Virtual, Aumentada y Mixta para la visualización de datos, la detección y resolución de problemas o la planificación de espacios arquitectónicos ha ampliado el campo de acción de los ingenieros. Ante esta realidad, son muchos los profesionales que las incorporan a sus proyectos, con el fin de optimizar los resultados obtenidos y aportar a los clientes un trabajo más satisfactorio. Por esta razón, TECH Universidad FUNDEPOS ha diseñado esta titulación 100% online que conduce a los egresados a conseguir, en tan solo 6 semanas, el conocimiento más exhaustivo sobre la utilización de estas herramientas, la creación de experiencias de usuario y el futuro de las tecnologías inmersivas. Todo esto, además, con material pedagógico de calidad, creado por consolidados expertos en este sector.





“

*Con TECH Universidad FUNDEPOS estarás al día de la situación actual de la Realidad Virtual, Aumentada y Mixta en diferentes industrias”*

La identificación de problemas de manera eficiente con gafas inteligentes, la superposición de información en el entorno real durante el proceso de construcción con Realidad Virtual o la visualización de resultados de simulaciones en Realidad Aumentada han transformado por completo la labor de los ingenieros.

Este panorama, marcado por las tecnologías inmersivas, ha propiciado una apuesta decidida por ellas en diversos sectores económicos, destacando su impacto en la planificación y ejecución de proyectos de Ingeniería. Por este motivo, TECH Universidad FUNDEPOS ha creado este Diplomado en Realidad Virtual, Aumentada y Mixta de 6 semanas de duración.

De este modo, el egresado que curse este programa se adentrará en un recorrido académico intensivo de 150 horas lectivas, con la información más actual y avanzada en este ámbito. Para ello, cuenta con un contenido confeccionado por auténticos expertos con una consolidada trayectoria en el campo tecnológico. Asimismo, esta institución académica proporciona numeroso material didáctico basado en videorresúmenes, vídeos en detalle, lecturas especializadas y casos de estudio.

Asimismo, gracias al método *Relearning*, centrado en la reiteración continuada del contenido esencial, el egresado podrá adquirir un aprendizaje mucho más eficaz y sencillo, al tiempo que reduce las largas horas de estudio tan frecuentes en otras metodologías pedagógicas.

El ingeniero está, así, ante una oportunidad excepcional de incrementar su campo de acción en su sector, con una titulación que le permite flexibilidad en su acceso. Y es que únicamente necesita de un dispositivo digital con conexión a internet para visualizar, en cualquier momento del día, el programa. Así, sin presencialidad ni clases con horarios pautados, el alumno tiene una mayor libertad para autogestionar su tiempo de estudio y compatibilizar esta enseñanza con sus actividades personales diarias.

Este **Diplomado en Realidad Virtual, Aumentada y Mixta** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Transformación Digital e Industria 4.0
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Accede a un recorrido académico de 150 horas lectivas con el conocimiento más avanzado en creación de entornos virtuales”*

“ *Los casos de estudio te llevarán a profundizar en el uso de la Realidad Mixta y Holográfica en diferentes ámbitos de la Ingeniería”*

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

*Integra en tus proyectos ingenieriles las últimas tendencias en Realidad Aumentada.*

*Aportarás soluciones tecnológicas efectivas gracias a este Diplomado 100% online. Matricúlate ahora.*



# 02

## Objetivos

Una vez concluya esta instrucción, el estudiante habrá alcanzado un elevado conocimiento sobre la Realidad Virtual, Aumentada y Mixta. De esta forma, podrá integrar en sus praxis diarias los avances alcanzados a través de estas tecnologías que cuentan hoy en día con un sinfín de posibilidades en sectores como el industrial, educativo, sanitario o de la construcción. Para facilitar aún más dicha meta, el egresado dispone de casos de estudios que le permitirán comprobar la metodología y procedimientos empleados con éxito en diversas empresas.







“

*Una opción académica que te proporciona un enfoque teórico-práctico sobre la Realidad Virtual, aplicado a diversas áreas socioeconómicas”*



## Objetivos generales

- ◆ Realizar un análisis exhaustivo de la profunda transformación y el radical cambio de paradigma que se está experimentando en el actual proceso de digitalización global
- ◆ Aportar profundos conocimientos y las herramientas tecnológicas necesarias para afrontar y liderar el salto tecnológico y los retos presentes actualmente en las empresas
- ◆ Dominar los procedimientos de digitalización de las compañías y la automatización de sus procesos para crear nuevos campos de riqueza en áreas como la creatividad, innovación y eficiencia tecnológica
- ◆ Liderar el cambio digital





## Objetivos específicos

---

- ◆ Adquirir un conocimiento experto sobre las características y fundamentos de la Realidad Virtual, Realidad Aumentada y Realidad Mixta, así como sus diferencias
- ◆ Utilizar aplicaciones de cada una de estas tecnologías y a desarrollar soluciones con cada una de ellas de manera individual y de manera integrada, combinándolas consiguiendo definir experiencias inmersivas

“

*Indaga a través del mejor material didáctico en las aplicaciones más recientes de las gafas inteligentes”*

# 03

## Dirección del curso

El alumnado que curse este programa tendrá a su disposición un temario confeccionado y elaborado por un excelente equipo de especialistas en Inteligencia Artificial, Internet de la Cosas y en las últimas tendencias tecnológicas. De este modo, su exquisito conocimiento se verá reflejado en esta propuesta universitaria de alta calidad. Asimismo, ante cualquier duda sobre el contenido impartido, el egresado podrá resolverla con el profesorado especializado que se caracteriza, además, por su cercanía.





“

*Reputados expertos en Wearable Technology e Internet de las Cosas te ofrecen el temario que necesitas para progresar como ingeniero”*

## Dirección



### D. Segovia Escobar, Pablo

- Jefe Ejecutivo del Sector Defensa en la Empresa TecnoBit del Grupo Oesía
- Director de Proyectos en la Empresa Indra
- Máster en Administración y Dirección de Empresas por la Universidad Nacional de Educación a Distancia
- Postgrado en Función Gerencial Estratégica
- Miembro de: Asociación Española de Personas de Alto Cociente Intelectual



### D. Diezma López, Pedro

- Director de Innovación y CEO de Zerintia Technologies
- Fundador de la empresa de tecnología Acuilae
- Miembro del Grupo Kebala para la incubación y el impulso de negocios
- Consultor para empresas tecnológicas como Endesa, Airbus o Telefónica
- Premio "Mejor Iniciativa" Wearable en eSalud 2017 y "Mejor Solución" tecnológica 2018 a la Seguridad Laboral



# 04

## Estructura y contenido

TECH Universidad FUNDEPOS ha diseñado una titulación universitaria pensada para que el profesional de la Ingeniería obtenga en tan solo 6 semanas el conocimiento más avanzado sobre Realidad Virtual, Aumentada y Mixta. Para ello, esta institución académica facilita un temario que profundizará en cada una de estas tecnologías y ofrece una visión práctica sobre su aplicación en diversos sectores. A este exhaustivo contenido se une el extenso material didáctico complementario alojado en la plataforma virtual, que optimizará el proceso de aprendizaje.







“

*Dispones de una biblioteca de recursos virtuales accesible las 24 horas del día y desde cualquier parte del mundo gracias a tu dispositivo digital con conexión a internet”*

## Módulo 1. Realidad Virtual, aumentada y mixta

- 1.1. Mercado y tendencias
  - 1.1.1. Situación actual del mercado
  - 1.1.2. Informes y crecimiento por diferentes industrias
- 1.2. Diferencias entre Realidad Virtual, aumentada y mixta
  - 1.2.1. Diferencias entre realidades inmersivas
  - 1.2.2. Tipología de realidad inmersiva
- 1.3. Realidad Virtual. Casos y usos
  - 1.3.1. Origen y fundamentos de la Realidad Virtual
  - 1.3.2. Casos aplicados a diferentes sectores e industrias
- 1.4. Realidad Aumentada. Casos y usos
  - 1.4.1. Origen y fundamentos de la Realidad Aumentada
  - 1.4.2. Casos aplicados a diferentes sectores e industrias
- 1.5. Realidad Mixta y Holográfica
  - 1.5.1. Origen, historia y fundamentos de la Realidad Mixta y Holográfica
  - 1.5.2. Casos aplicados a diferentes sectores e industrias
- 1.6. Fotografía y Vídeo 360
  - 1.6.1. Tipología de cámaras
  - 1.6.2. Usos de las imágenes en 360
  - 1.6.3. Creando un espacio virtual en 360 grados
- 1.7. Creación de mundos virtuales
  - 1.7.1. Plataformas de creación de entornos virtuales
  - 1.7.2. Estrategias para la creación de entornos virtuales
- 1.8. Experiencia de Usuario (UX)
  - 1.8.1. Componentes en la experiencia de usuario
  - 1.8.2. Herramientas para la creación de experiencias de usuario
- 1.9. Dispositivos y gafas para las tecnologías inmersivas
  - 1.9.1. Tipología de dispositivos en el mercado
  - 1.9.2. Gafas y *Wearables*: funcionamiento, modelos y usos
- 1.9.3. Aplicaciones de las gafas inteligentes y evolución
  - 1.10. Futuro de las tecnologías inmersivas
    - 1.10.1. Tendencias y evolución
    - 1.10.2. Retos y oportunidades





“

*Una titulación universitaria que te permitirá crear mundos virtuales de primer nivel en 360 grados”*

05

# Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.





“

*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”*

## Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

*Con TECH Universidad FUNDEPOS podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”*



*Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.*



*El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.*

## Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH Universidad FUNDEPOS es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción.

A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

## Relearning Methodology

TECH Universidad FUNDEPOS aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

*En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.*

En TECH Universidad FUNDEPOS se aprende con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH Universidad FUNDEPOS. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH Universidad FUNDEPOS el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





**Case studies**

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



**Resúmenes interactivos**

El equipo de TECH Universidad FUNDEPOS presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



**Testing & Retesting**

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

# Titulación

El Diplomado en Realidad Virtual, Aumentada y Mixta garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Diplomado, uno expedido por TECH Universidad Tecnológica y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.





“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

El programa del **Diplomado en Realidad Virtual, Aumentada y Mixta** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Universidad Tecnológica, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Universidad Tecnológica y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Diplomado en Realidad Virtual, Aumentada y Mixta**

N.º Horas: **150 h.**



\*Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Universidad Tecnológica recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



## Diplomado Realidad Virtual, Aumentada y Mixta

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

# Diplomado

Realidad Virtual,  
Aumentada y Mixta

