



Diplomado Proyectos de Paisajismo

» Modalidad: online

» Duración: 6 semanas

» Titulación: TECH Universidad Tecnológica

» Dedicación: 16/semana

» Horario: a tu ritmo» Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/ingenieria/curso-universitario/proyectos-paisajismo

Índice

O1 O2

Presentación Objetivos

pág. 4 pág. 8

03 04 05

Dirección del curso Estructura y contenido Metodología

pág. 12 pág. 16

pág. 20

06 Titulación





tech 06 | Presentación

Actualmente, para la ejecución de un proyecto de Paisajismo, el arquitecto podrá alcanzar objetivos ambientales tales como la conservación de procesos ecológicos y la mejora del microclima. Esto mediante la aplicación de técnicas de bajo impacto económico, ambiental y social como el incremento de la biodiversidad, la utilización de aguas recicladas y el aprovechamiento de recursos próximos. Los profesionales de este sector han venido implementando una serie de técnicas y métodos para que el lugar en el que trabajan se conecte con espacios próximos a ser trabajados y así, amplificar sus efectos de mejora ambiental.

De esta forma, la investigación en este campo ha evolucionado con los años proporcionando una mejora en los espacios en los que el ser humano habita, dejando claro que los profesionales en Arquitectura deberán estar al día en esta área del conocimiento. Por eso, este programa le brindará al experto las herramientas más actuales en torno a los Proyectos de Paisajismo y profundizar en los conceptos y principios avanzados del diseño aplicados al Paisaje.

El alumno fortalecerá sus conocimientos en ámbitos puntuales referentes a la diferenciación y manejo de los procesos en construcción y ejecución de proyectos de Arquitectura del Paisaje. Una titulación que integra un cuadro docente calificado y de gran experiencia en el sector, apoyado con un contenido audiovisual que ofrece la más alta calidad, siendo métodos dinámicos que mejoran la experiencia académica, que además cuentan con la comodidad de la modalidad online.

En ese sentido, TECH garantiza excelencia y confort, ya que este programa ofrece la actualización más completa y de los mejores estándares siendo así una titulación de gran flexibilidad al necesitar tan sólo de un dispositivo electrónico con conexión a internet, accediendo fácilmente a la plataforma virtual desde la comodidad de su hogar o el sitio donde esté.

Este **Diplomado en Proyectos de Paisajismo** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Ingeniería enfocada a la Arquitectura del Paisaje
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



En TECH implementarás técnicas innovadoras para la mejora ambiental en la construcción y modificación de espacios"



La protección del medio ambiente es uno de los principales retos del campo de la Arquitectura. Por ende, adquirirás competencias que impulsarán tu carrera al cambio"

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.

El egresado ampliará sus conocimientos en la planificación y ejecución de proyectos de diseño en Arquitectura del Paisaje.

Con el apoyo de herramientas didácticas y el contenido avanzado que te brinda TECH, lograrás llegar a la cima en Proyectos de Paisajismo.







tech 10 | Objetivos



Objetivos generales

- Profundizar en los conceptos y principios avanzados del diseño aplicados al Paisaje
- Desarrollar habilidades de representación visual y comunicación gráfica en el campo de la Arquitectura del Paisaje
- Ahondar en la planificación y ejecución de proyectos de diseño en Arquitectura del Paisaje
- Abordar diferentes estrategias de conservación y restauración ecológica
- Diferenciar y manejar los procesos de construcción y ejecución de proyectos de Arquitectura del Paisaje
- Integrar estrategias y prácticas de gestión del Paisaje para preservar la salud y la belleza de los entornos naturales y construidos





Objetivos específicos

- Discernir las etapas y procesos involucrados en el desarrollo de un proyecto de diseño en Arquitectura del Paisaje
- Profundizar en las metodologías de diseño, como la investigación, la generación de conceptos y la planificación
- Ahondar en diferentes estrategias para integrar elementos naturales y construidos en el diseño del Paisaje
- Analizar y evaluar la viabilidad y sostenibilidad de los diseños propuestos en términos económicos, sociales y ambientales



En este programa desarrollarás habilidades en la comunicación gráfica en el campo de la Arquitectura de Paisaje"







tech 14 | Dirección del curso

Dirección



D. Librero López, Ricardo

- CEO y fundador de GreenerLand
- Director técnico del Jardín Botánico Atlántico de Gijón
- Coordinador de proyectos paisajísticos en la Exposición Universal de Sevilla en 1992
- Experto Universitario en Gestión y Diseño del Paisaje por la Universidad Complutense de Madrid
- Miembro de la Asociación Española de Paisajista

Profesores

D. Camargo Casali, Daniel

- CEO y fundador de D+D Solutions
- Arquitecto en el equipo de desarrollo del Master Plan de Contenidos de la EXPO ANTALYA
- Diseñador y colaborador del GRUPO ABBSOLUTE
- Arquitecto Diseñador del Martyr's Memmorial Project en Amman, Jordania
- Arquitecto en la elaboración del Master Plan de la Exposición Universal de Sevilla en 1992
- Licenciado en Arquitectura por la Universidad de Buenos Aires



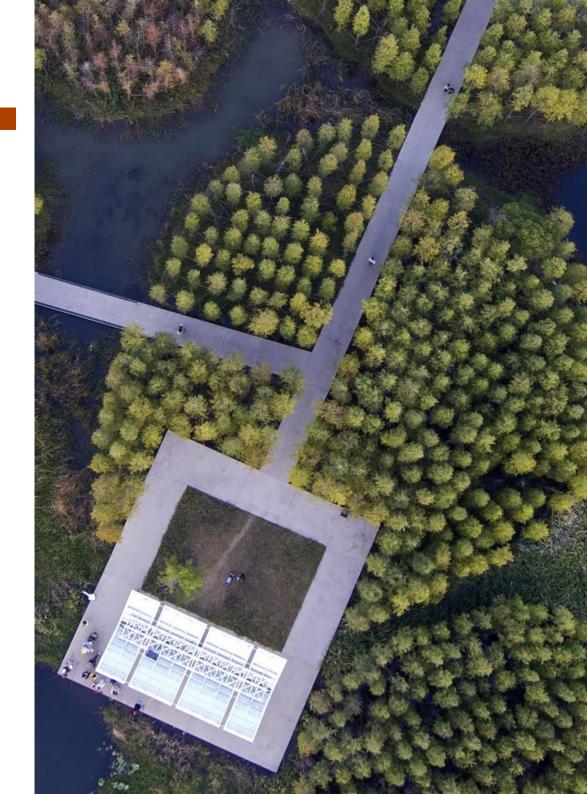




tech 18 | Estructura y contenido

Módulo 1. El proyecto de Paisajismos. La redacción del proyecto

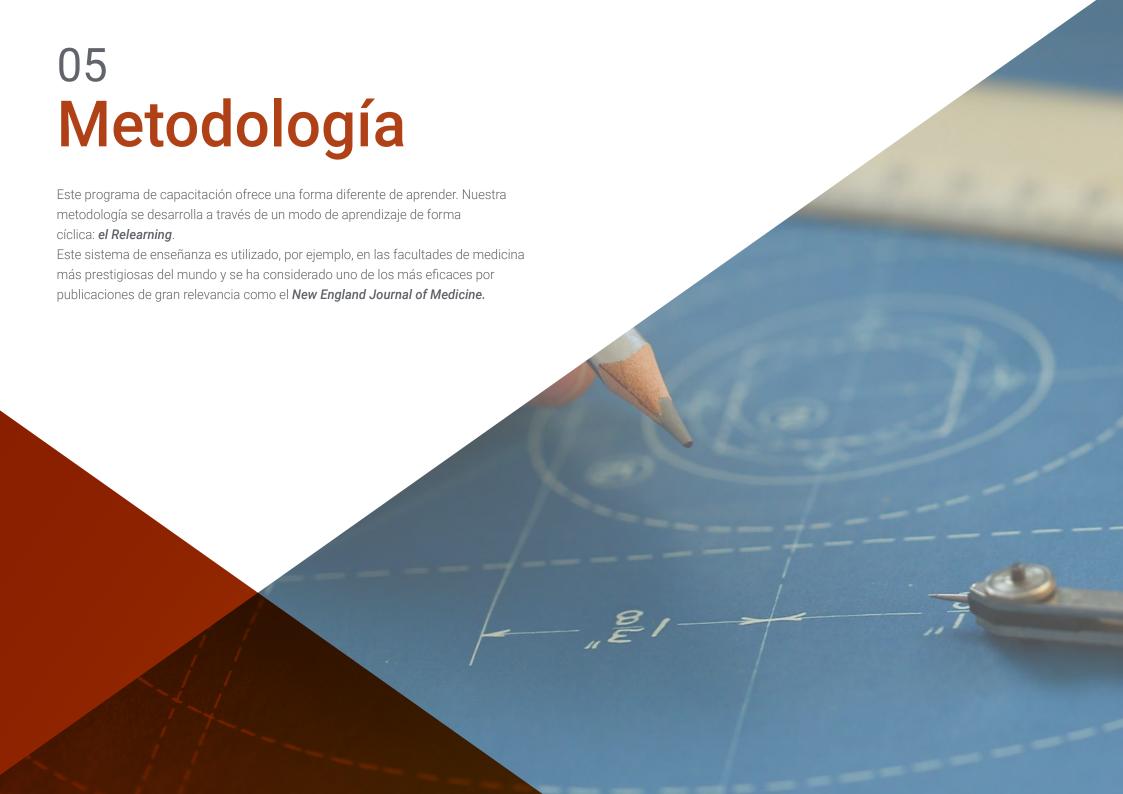
- 1.1. El programa paisajístico
 - 1.1.1. Tipo de clientes: público, institucional, privado
 - 1.1.2. Necesidades del cliente: Realizar listado de deseos o necesidades
 - 1.1.3. Programa paisajístico
 - 1.1.4. Volumen económico estimado
- 1.2. Inventario del lugar
 - 1.2.1. Topografía
 - 1.2.2. Acometida de infraestructuras (Tipo y características)
 - 1.2.3. Árboles y elementos existentes
 - 1.2.4. Situación, clima y orientación
 - 1.2.5. Análisis edafológico
 - 1.2.6. Estudio geológico, si requiere construcción
 - 1.2.7. Análisis de agua si no es potable
 - 1.2.8. Análisis de la vegetación del entorno
 - 1.2.9. Estudio del lugar en relación a los bordes
 - 1.2.10. Legislación local, regional o nacional que afecta
 - 1.2.11. Elaboración del plano de estado actual
- 1.3. Análisis del lugar
 - 1.3.1. Combinación del programa con los datos del estudio para establecer las bases del diseño
 - 1.3.2. Plano de análisis: Vitas, orientación, sombras, suelos
 - 1.3.3. Puntos focales
 - 1.3.4. Listado de infraestructura existente o faltante
 - 1.3.5. Zonificación preliminar
 - 1.3.6. Elementos a eliminar
 - 1.3.7. Elementos a preservar
- 1.4. Conceptualización
 - 1.4.1. Conceptos filosóficos generales
 - 1.4.1.1. Serio-Frívolo
 - 1.4.1.2. Activo-Pasivo
 - 1.4.1.3. Introspectivo-Extrovertido
 - 1.4.1.4. Interactivo-Solidario
 - 1.4.1.5. Sorpresivo-Obvio



Estructura y contenido | 19 tech

- 1.4.2. Conceptos funcionales
 - 1.4.2.1. Reducir la erosión
 - 1.4.2.2. Aumentar el drenaje
 - 1.4.2.3. Impedir el vandalismo
 - 1.4.2.4. Reducir el mantenimiento
 - 1.4.2.5. Minimizar el consumo de agua
 - 1.4.2.6. Reducir la incidencia solar
 - 1.4.2.7. Reducir o aumentar las brisas
- 1.4.3. Elección del estilo
 - 1.4.3.1. Clásico
 - 1.4.3.2. Moderno
 - 1.4.3.3. Minimalista
 - 1.4.3.4. Naturalizado
- 1.5. Tipos de proyectos de Paisajismos. Paisaje urbano
 - 1.5.1. Jardines unifamiliares
 - 1.5.2. Urbanizaciones
 - 1.5.3. Ciudades jardín
 - 1.5.4. Espacios verdes urbanos. Calles, plazas, jardines
 - 1.5.5. Parques, Parques metropolitanos, Parques periurbanos, Espacios naturalizados
 - 1.5.6. Huertos urbanos y escolares
 - 1.5.7. Jardines para personas con necesidades especiales
- 1.6. Tipos de proyectos de Paisajismos. Paisaje rural / Paisaje natural
 - 1.6.1. Pargues naturales y pargues disuasorios
 - Paisajes Costeros. Espacios naturales, protección de dunas.
 Puertos y paseos marítimos
 - 1.6.3. Restauración de áreas degradadas. Minas, sellados de escombreras
 - 1.6.4. Diseño de márgenes fluviales
 - 1.6.5. Diseño de infraestructura lineales (autopistas, líneas de ferrocarril, sendas verdes)
 - 1.6.6. Recuperación de espacios desertizados

- 1.7. Tipos de proyectos de Paisajismos. Proyectos especiales
 - 1.7.1. Paisajes culturales y patrimoniales. ICONOS
 - 1.7.2. Restauración de jardines históricos
 - 1.7.3. Diseño de jardines botánicos
 - 1.7.4. Diseño de parques temáticos y exposiciones
- 1.8. Representación gráfica. Planos
 - 1.8.1. Elaboración de planos en función del tipo de cliente y contrato
 - 1.8.2. Formatos de planos
 - 1.8.3. Bocetos iniciales. Croquis
 - 1.8.4. Planos generales. Zonificación. Planta general. Contenido en función del tipo de cliente
 - 1.8.5. Planos de infraestructura. (Drenaje, riegos, iluminación)
 - 1.8.6. Planos de obra civil
 - 1.8.7. Planos de plantaciones
 - 1.8.8. Planos de mobiliario
 - 1.8.9. Planos de detalles
 - 1.8.10. Perspectivas y/o Render, normalmente contratados aparte
- 1.9. Documentación técnica
 - 1.9.1. En función del alcance del encargo y el tipo de cliente
 - 1.9.2. Diferencias entre anteproyecto, proyecto básico y proyecto de ejecución
 - 1.9.3. Memoria. Relación de materiales
 - 1.9.4. Pliego de condiciones técnicas generales
 - 1.9.5. Pliego de condiciones técnicas particulares
 - 1.9.6. Pliego de condiciones administrativas (Proporcionada generalmente por la administración contratante)
 - 1.9.7. Mediciones y presupuestos
- 1.10. Programas de mediciones y presupuestos
 - 1.10.1. Bases de datos de precios
 - 1.10.2. Concepto de precios unitarios, precios compuestos y precios descompuestos
 - 1.10.3. Softwares específicos de mediciones y presupuestos
 - 1.10.4. Ejemplo Menfis





tech 22 | Metodología

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.



Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo"



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.



Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera"

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomasen decisiones y emitiesen juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

tech 24 | Metodología

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH se aprende con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



Metodología | 25 tech

En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.



Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".

Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.





20%





tech 30 | Titulación

Este **Diplomado en Proyectos de Paisajismo** contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: Diplomado en Proyectos de Paisajismo

N.º Horas Oficiales: 150 h.



^{*}Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado Proyectos de Paisajismo

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Dedicación: 16/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

