

Esperto Universitario

Smart Cities e Intelligenza Artificiale (IA)





Esperto Universitario Smart Cities e Intelligenza Artificiale (IA)

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 mesi**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/ingegneria/specializzazione/specializzazione-smart-cities-intelligenza-artificiale-ia

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

Gli esperti del settore di tutto il mondo prevedono che molto presto il 90% dei dispositivi elettronici utilizzati dagli abitanti delle città sarà connesso a Internet. Il modello di *Smart City* proposto da questo Esperto Universitario 100% online si basa su un sistema neurale di sensori che raccolgono e restituiscono dati in tempo reale, trasformandoli in un'entità con vita propria. L'ingegnere conoscerà nel dettaglio queste piattaforme che trasformeranno le attuali infrastrutture in spazi più efficienti, sostenibili e sicuri. Lo studente imparerà a sviluppare nuove opportunità di business nel settore dell'ingegneria basandosi sulla propria connettività. Tutto questo, esaminando gli usi commerciali della computer vision e acquisendo le competenze necessarie per sviluppare conoscenze specialistiche nell'ambito dell'intelligenza artificiale.



“

Se vuoi conoscere gli strumenti che hanno rivoluzionato il settore industriale, questa è la tua migliore opzione educativa"

Una città è uno spazio urbano ad alta densità di popolazione in cui si sviluppano diverse attività per la vita sociale con un alto livello di interazione. Una *Smart City* dota la città tradizionale di strumenti e sistemi che la rendono più efficiente da vivere. Questa preparazione insegna le basi dell'ingegneria tecnologica delle Smart Cities, come la parametrizzazione e la sensorizzazione degli ambienti, la datificazione delle infrastrutture pubbliche, la misurazione e la scansione degli eventi sociali e l'analisi avanzata delle dinamiche urbane.

A questo si affianca il Natural Language Processing (NLP), inteso come lo studio di come le macchine che comprendono il linguaggio umano. Oggi il NLP è utilizzato per diverse funzioni, come filtri di posta, procedure guidate, risultati di ricerca, traduzioni automatiche, analisi del sentimento, sottotitoli automatici, ecc. Questo Esperto Universitario sviluppa conoscenze specialistiche sui principali usi attuali dell'NLP e sulle librerie che consentono di utilizzarlo in ambito industriale.

L'addestramento di un modello da zero implica la disponibilità di una grande quantità di informazioni catalogate in precedenza, circa 10.000 foto di ciascuno dei tipi da differenziare. Ci vogliono ore per ottenere buoni risultati. In molti casi è possibile partire da modelli precedentemente addestrati: questa tecnica è nota come *Transfer Learning*. Questo programma analizza quali sono i modelli di rete attualmente disponibili, al fine di facilitare l'addestramento di qualsiasi modello industriale, applicando la tecnica del *Transfer Learning*.

Il programma dispone della migliore metodologia di studio 100% online, che elimina la necessità di frequentare le lezioni in presenza e di rispettare orari fissi e prestabiliti. Nel corso di 6 mesi, l'ingegnere approfondirà il campo di applicazione di ogni tecnologia, comprendendo i vantaggi competitivi che ne derivano, in modo da posizionarsi all'avanguardia tecnologica. In questo modo potrà guidare progetti industriali ambiziosi nel presente e nel futuro.

Questo **Esperto Universitario in Smart Cities e Intelligenza Artificiale (IA)** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in *Smart Cities* e Intelligenza Artificiale
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Enfasi speciale sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Il completamento di questo Esperto Universitario permetterà agli Ingegneri di affermarsi sempre di più all'interno del settore"

“*Sarai in grado di realizzare un progetto di Smart City, una tecnologia industriale che raccoglie e restituisce dati in tempo reale, trasformando una città in un essere vivente*”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il programma accademico. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Questo programma 100% online ti permetterà di conciliare i tuoi studi con l'attività professionale. Sei tu a scegliere l'ora e il luogo.

Approfondirai il campo di applicazione di ciascuna tecnologia, comprendendo i vantaggi competitivi che essa offre.



02 Obiettivi

L'Esperto Universitario in *Smart Cities* e Intelligenza Artificiale (IA) si concentra su *Smart Cities*, *NLP/NLU Embeddings* e *Transformers* e la *Computer Vision*. Il tutto verrà affrontato da un punto di vista pratico e ingegneristico, per dare agli studenti un senso di sicurezza che permetta loro di essere più efficaci nella loro pratica quotidiana. L'applicazione diretta delle conoscenze acquisite è un valore professionale aggiunto che pochi ingegneri specializzati in tecnologie dell'informazione e della comunicazione possono offrire.





PEOPLE

PEOPLE PEOPLE

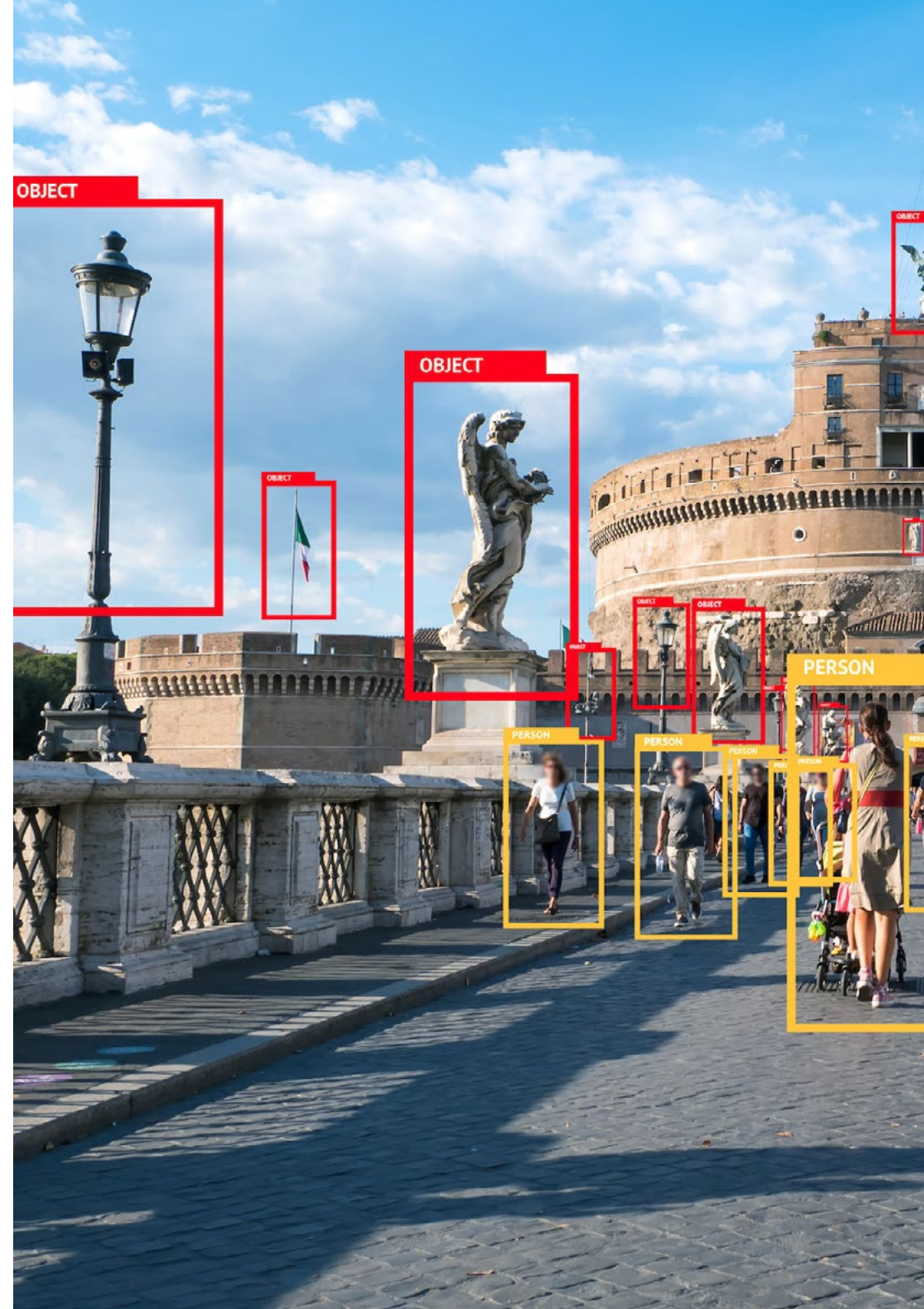
“

Aumenta le tue competenze nello sviluppo di soluzioni specifiche per il settore digitale e preparati al successo”



Obiettivi generali

- ◆ Presentare l'attuale panorama del modello *Smart City* in diversi paesi
- ◆ Analizzare i vantaggi del modello *Smart City* iperconnesso
- ◆ Stabilire diversi modelli di *Big Data* e i relativi modelli predittivi
- ◆ Proporre scenari di applicazione in diverse tipologie di città
- ◆ Sviluppare il conoscenza specializzato sul NLP NLU
- ◆ Esaminare il funzionamento dei *Word Embeddings*
- ◆ Analizzare il meccanismo dei *Transformers*
- ◆ Sviluppo di casi d'uso in cui applicare la NLP
- ◆ Determinare il funzionamento del livello di convoluzione e *Transfer Learning*
- ◆ Identificare i diversi tipi di algoritmi utilizzati principalmente nella Computer Vision





Obiettivi specifici

Modulo 1. *Smart Cities* come strumenti di innovazione

- ◆ Analizzare la piattaforma tecnologica
- ◆ Determinare il Digital Twin della città (modello virtuale)
- ◆ Stabilire quali sono i livelli di monitoraggio: densità, movimento, consumi, acqua, vento, radiazione solare, ecc.
- ◆ Effettuare un'analisi comparativa delle variabili
- ◆ Integrare le diverse reti di sensori (IoT/M2M) e i parametri comportamentali degli abitanti della città (trattati come sensori umani)
- ◆ Sviluppare una visione dettagliata di come le *Smart Cities* influenzeranno il futuro delle persone
- ◆ Stabilire nuovi usi delle *Smart Cities*
- ◆ Generare interesse per l'implementazione dei modelli di città intelligente

Modulo 2. R&S+I.A. NLP/NLU. *Embeddings* e *Transformers*

- ◆ Sviluppare il conoscenza specializzato sul NLP (*Natural Language Processing*)
- ◆ Determinare cosa sia NLU *Natural Language Understanding*
- ◆ Distinguere tra PNL/NLU
- ◆ Comprendere l'uso di *Word Embeddings* ed esempi attraverso Word2vec
- ◆ Analizzare i *Transformers*
- ◆ Esaminare esempi di vari *Transformers* applicati
- ◆ Approfondire il campo della PNL/NLU attraverso casi d'uso comuni

Modulo 3. R&S+I.A. *Computer Vision*. Identificazione e tracciamento degli oggetti

- ◆ Analizzare cosa è la computer vision
- ◆ Determinare i compiti tipici della computer vision
- ◆ Analizzare, passo dopo passo, come funziona la convoluzione e come funziona il *Transfer Learning*
- ◆ Individuare i meccanismi disponibili per creare immagini modificate dall'originale in modo da avere più dati di addestramento
- ◆ Riassumere i compiti tipici che possono essere eseguiti con la computer vision
- ◆ Esaminare i casi d'uso commerciali della computer vision



Un piano di studi davvero completo e multidisciplinare che ti permetterà di distinguerti a livello professionale, assimilando i più recenti progressi nel campo dell'Intelligenza artificiale nell'Industria"

03

Direzione del corso

Questo Esperto Universitario in Smart Cities e Intelligenza Artificiale (IA) dispone di ingegneri altamente qualificati che hanno una conoscenza di prima mano su queste tecnologie dirompenti. Offriranno i migliori contenuti per la qualificazione dello studente durante il corso, con l'obiettivo di perfezionarsi nell'applicazione delle tecnologie del futuro, ma con applicazioni reali nel presente. In questo modo, si genererà una conoscenza specializzata in un ingegnere che è un catalizzatore per le tecnologie del futuro, a partire dal momento attuale.





“

Ingegneri con anni di esperienza nel settore dell'intelligenza artificiale ti daranno le indicazioni necessarie per eccellere nel tuo lavoro”

Direzione



Dott. Molina Molina, Jerónimo

- ♦ Responsabile Intelligenza Artificiale di Helphone
- ♦ Ingegnere IA e architetto software presso NASSAT - Internet Satellite in Movimento
- ♦ Consulente presso "Sr. En Hexa Ingenieros" Introduttore di Intelligenza Artificiale (ML e CV)
- ♦ Esperto di Soluzioni Basate sull'Intelligenza Artificiale nei settori della Computer Vision, ML/DL e NLP
- ♦ Esperto universitario in Creazione e Sviluppo di Imprese Alicante
- ♦ Ingegnere Informatico presso l'Università di Alicante
- ♦ Master in Intelligenza Artificiale conseguito presso l'Università Cattolica di Ávila
- ♦ MBA-Executive al Forum Europeo dei Campus Aziendali



Personale docente

Dott. Pradilla Pórtolas, Adrián

- ◆ Head of IT presso Open Sistemas
- ◆ Sviluppatore Ruby on Rails presso Populate Tools
- ◆ Product Development presso Global ideas4all
- ◆ Tecnico di sistema senior presso la Società di Prevenzione di FREMAP
- ◆ Bootcamp di tokenizzazione di Tutellus
- ◆ Executive Master in Intelligenza Artificiale presso l'Istituto di Intelligenza Artificiale
- ◆ Corso post-laurea in Marketing e Pubblicità presso l'Università Antonio de Nebrija
- ◆ Laurea in Ingegneria Informatica presso l'Università Antonio de Nebrija
- ◆ Diploma di laurea in Ingegneria Tecnica dei Sistemi Informatici presso l'Università Antonio de Nebrija

“

Un'esperienza educativa unica, cruciale e decisiva per crescere professionalmente”

04

Struttura e contenuti

Questo Esperto Universitario stabilisce un piano di studi con 3 moduli incentrati sul mercato industriale. Il primo modulo si concentra sull'innovazione, attraverso le *Smart Cities*, un settore in forte espansione. D'altra parte, i moduli 2 e 3 trattano due dei campi con le maggiori previsioni di sviluppo nel mondo dell'Intelligenza Artificiale: NLP e Computer Vision, entrambi strettamente legati alla robotica, ai veicoli autonomi e all'incipiente campo dell' *Emotive Computing*, rendendo essenziale la specializzazione come ingegnere.



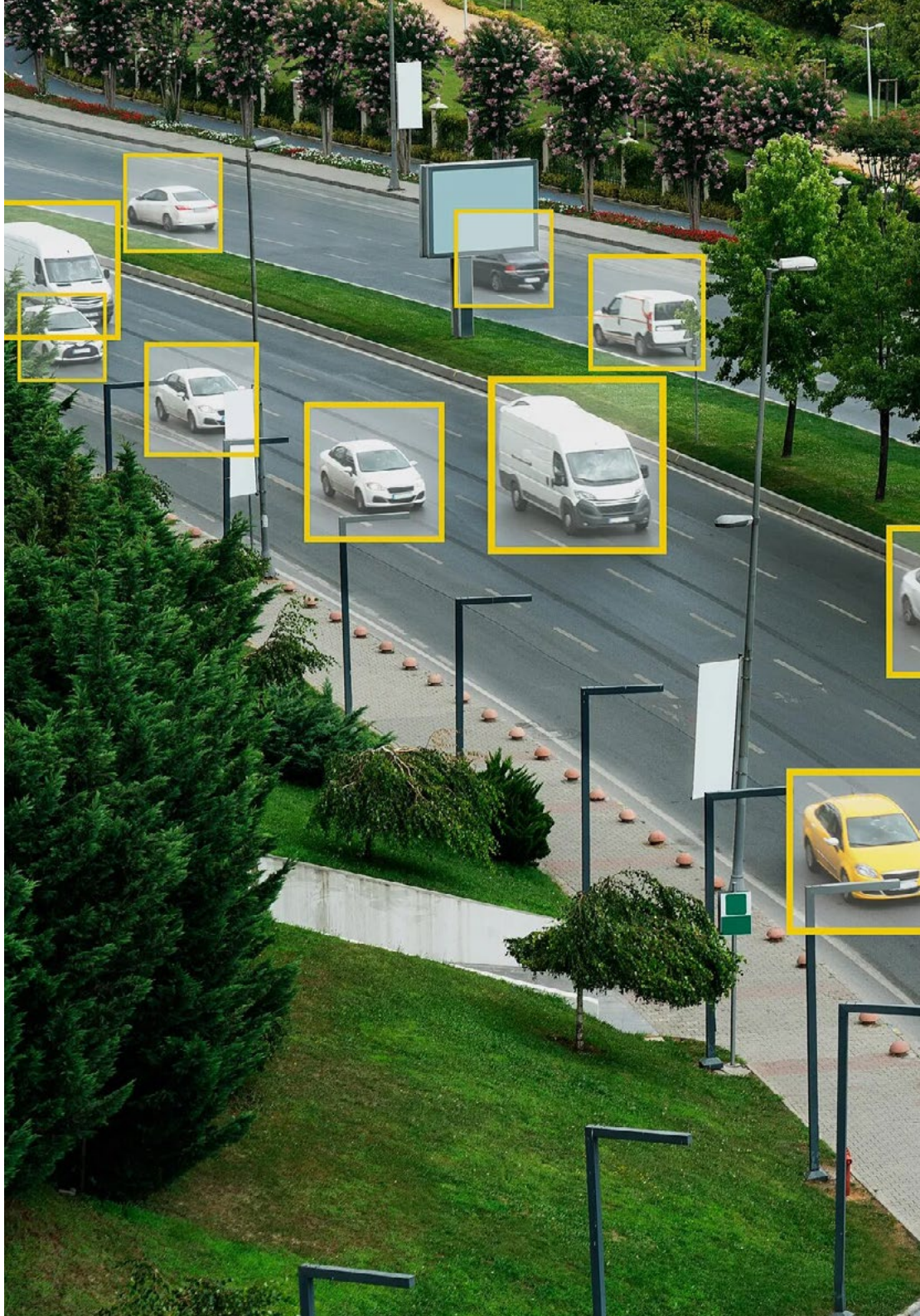


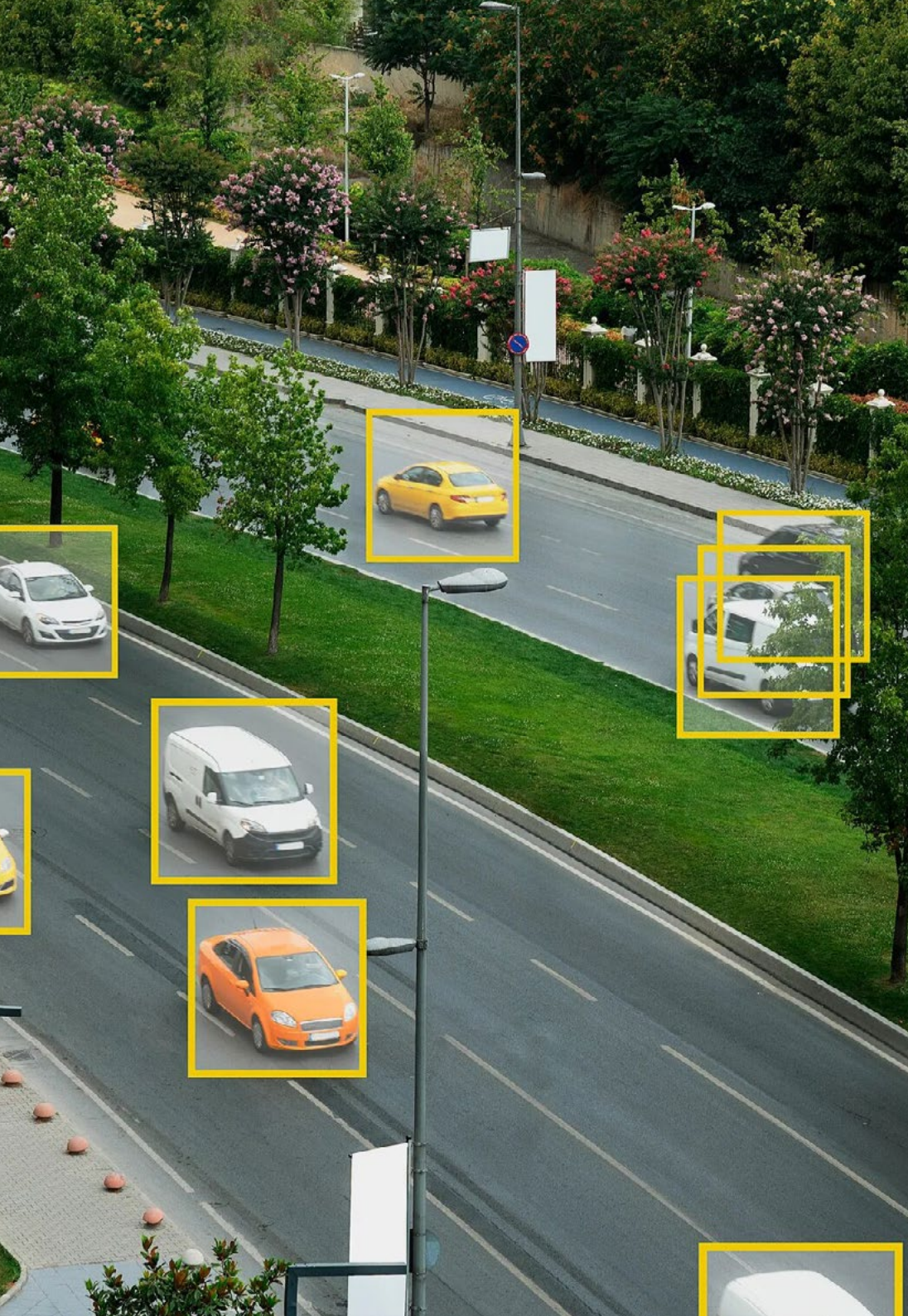
“

*Gli ingegneri che completano
questa specializzazione diventano
professionisti unici nel loro campo”*

Modulo 1. Smart Cities come strumenti di innovazione

- 1.1. Dalle città alle smart cities
 - 1.1.1. Dalle città alle smart cities
 - 1.1.2. Città nel tempo e culture nelle città
 - 1.1.3. Evoluzione dei modelli di città
- 1.2. Tecnologie
 - 1.2.1. Piattaforma tecnologica di applicazione
 - 1.2.2. Interfacce servizi/cittadini
 - 1.2.3. Tipologie tecnologiche
- 1.3. La città come sistema complesso
 - 1.3.1. Componenti di una città
 - 1.3.2. Interazione tra i componenti
 - 1.3.3. Applicazioni: servizi e prodotti in città
- 1.4. Gestione intelligente della sicurezza
 - 1.4.1. Stato attuale
 - 1.4.2. Ambienti di gestione tecnologica della città
 - 1.4.3. Futuro: Le Smart Cities del futuro
- 1.5. Gestione intelligente della Pulizia
 - 1.5.1. Modelli di applicazione nei servizi di pulizia intelligenti
 - 1.5.2. Sistemi: applicazione di servizi di pulizia intelligenti
 - 1.5.3. Futuro di servizi di pulizia intelligenti
- 1.6. Gestione intelligente del traffico
 - 1.6.1. Evoluzione del traffico: complessità e fattori che ne rendono difficile la gestione
 - 1.6.2. Problematica
 - 1.6.2. e-Mobilità
 - 1.6.3. Soluzioni
- 1.7. Città sostenibile
 - 1.7.1. Energia
 - 1.7.2. Il ciclo dell'acqua
 - 1.7.3. Piattaforma di gestione





- 1.8. Gestione intelligente dello svago
 - 1.8.1. Modelli di business
 - 1.8.2. Evoluzione del tempo libero urbano
 - 1.8.3. Servizi associati
- 1.9. Gestione di grandi eventi sociali
 - 1.9.1. Movimenti
 - 1.9.2. Capienza
 - 1.9.3. Salute
- 1.10. Conclusioni sul presente e sul futuro delle Smart Cities
 - 1.10.1. Piattaforme e problemi tecnologici
 - 1.10.2. Tecnologie, integrazione in ambienti eterogenei
 - 1.10.3. Applicazioni pratiche in diversi modelli di città

Modulo 2. R&S+I.A. NLP/NLU. *Embeddings* e *Transformers*

- 2.1. *Natural Language Processing (NLP)*
 - 2.1.1. *Natural Language Processing*. Usi di NLP
 - 2.1.2. *Natural Language Processing (NLP)*. Librerie
 - 2.1.3. *Stoppers* nell'applicazione del NLP
- 2.2. *Natural Language Understanding / Natural Language Generation. (NLU/NLG)*
 - 2.2.1. NLG. I.A. NLP/NLU. *Embeddings* e *Transformers*
 - 2.2.2. NLU/NLG. Usi
 - 2.2.3. NLP/NLU. Differenze
- 2.3. *Word Embeddings*
 - 2.3.1. *Word Embeddings*
 - 2.3.2. *Word Embeddings*. Usi
 - 2.3.3. Word2vec. Libreria
- 2.4. *Embeddings*. Applicazione pratica
 - 2.4.1. Codice di Word2vec
 - 2.4.2. Word2vec. Casi reali
 - 2.4.3. Corpus per l'utilizzo di Word2vec. Esempi

- 2.5. *Transformers*
 - 2.5.1. *Transformers*
 - 2.5.2. Modelli creati con *Transformers*
 - 2.5.3. Pro e contro dei *Transformers*
- 2.6. Analisi del sentimento
 - 2.6.1. Analisi del sentimento
 - 2.6.2. Applicazione pratica della Sentiment Analysis
 - 2.6.3. Usi della sentiment analysis
- 2.7. GPT Open AI
 - 2.7.1. GPT Open AI
 - 2.7.2. GPT 2. Modello a libero smaltimento
 - 2.7.3. GPT 3. Modello di pagamento
- 2.8. Comunità *Hugging Face*
 - 2.8.1. Comunità *Hugging Face*
 - 2.8.2. Comunità *Hugging Face*. Possibilità
 - 2.8.3. Comunità *Hugging Face*. Esempi
- 2.9. Caso Barcelona *Super Computing*
 - 2.9.1. Caso BSC
 - 2.9.2. Modello MARIA
 - 2.9.3. Corpus esistente
 - 2.9.4. L'importanza di disporre di un ampio corpus in lingua spagnola
- 2.10. Applicazioni pratiche
 - 2.10.1. Riassunto automatico
 - 2.10.2. Traduzione di testo
 - 2.10.3. Analisi del sentimento
 - 2.10.4. Riconoscimento vocale

Modulo 3. R&S+I.A. *Computer Vision*. Identificazione e tracciamento degli oggetti

- 3.1. Visione computerizzata
 - 3.1.1. *Computer Vision*
 - 3.1.2. Visione artificiale
 - 3.1.3. Interpretazione delle macchine in un'immagine
- 3.2. Funzioni di attivazione
 - 3.2.1. Funzioni di attivazione
 - 3.2.2. Sigmoide
 - 3.2.3. RELU
 - 3.2.4. Tangente iperbolica
 - 3.2.5. Softmax
- 3.3. Costruzione di reti neurali convoluzionali
 - 3.3.1. Operazione di convoluzione
 - 3.3.2. Strato ReLU
 - 3.3.3. *Pooling*
 - 3.3.4. *Flattering*
 - 3.3.5. *Full Connection*
- 3.4. Processo di convoluzione
 - 3.4.1. Come funziona una convoluzione
 - 3.4.2. Codice di convoluzione
 - 3.4.3. Convoluzione. Applicazioni
- 3.5. Trasformazioni con immagini
 - 3.5.1. Trasformazioni con immagini
 - 3.5.2. Trasformazioni avanzate
 - 3.5.3. Trasformazioni con immagini. Applicazioni
 - 3.5.4. Trasformazioni con immagini. *Caso d'uso*



- 3.6. *Transfer Learning*
 - 3.6.1. *Transfer Learning*
 - 3.6.2. *Transfer Learning*. Tipologia
 - 3.6.3. Reti profonde per applicare il *Transfer Learning*
- 3.7. *Computer Vision. Caso d'uso*
 - 3.7.1. Classificazione delle immagini
 - 3.7.2. Rilevamento degli oggetti
 - 3.7.3. Identificazione degli oggetti
 - 3.7.4. Segmentazione degli oggetti
- 3.8. Rilevamento degli oggetti
 - 3.8.1. Rilevamento basato sulla convoluzione
 - 3.8.2. R-CNN, ricerca mirata
 - 3.8.3. Rilevamento rapido con YOLO
 - 3.8.4. Altre possibili soluzioni
- 3.9. GAN. Reti avversarie generative, o *Generative Adversarial Networks*
 - 3.9.1. Reti generative avversarie
 - 3.9.2. Codice per un GAN
 - 3.9.3. GAN. Applicazioni
- 3.10. Applicazione dei modelli di *Computer Vision*
 - 3.10.1. Organizzazione dei contenuti
 - 3.10.2. Motori di ricerca Visivi
 - 3.10.3. Riconoscimento facciale
 - 3.10.4. Realtà aumentata
 - 3.10.5. Guida autonoma
 - 3.10.6. Identificazione dei guasti in ogni gruppo
 - 3.10.7. Identificazione dei parassiti
 - 3.10.8. Salute

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH si impara attraverso una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06

Titolo

L'Esperto Universitario in Smart Cities e intelligenza artificiale (IA) garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Esperto Universitario in Smart Cities e Intelligenza Artificiale (IA)** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Smart Cities e Intelligenza Artificiale (IA)**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Esperto Universitario
Smart Cities e Intelligenza
Artificiale (IA)

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario

Smart Cities e Intelligenza Artificiale (IA)