

Corso Universitario

Design e Programmazione delle Interfacce Utente





tech università
tecnologica

Corso Universitario Design e Programmazione delle Interfacce Utente

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Orario: **a tua scelta**
- » Esami: **online**

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/ingegneria/corso-universitario/design-programmazione-interfacce-utente

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

L'utente di siti web e applicazioni è il destinatario finale di tutto il lavoro che viene svolto programmando e progettando tutti gli aspetti di un servizio online. Per questo motivo, è necessario che l'utente finale possa utilizzare comodamente il sito e comprendere il funzionamento di tutti gli elementi disposti. Pertanto, specializzarsi nella progettazione di interfacce utente e usabilità è un compito imprescindibile per poter offrire a clienti e aziende le migliori soluzioni per attrarre gli utenti e rendere comprensibili e fruibili gli elementi che compongono un servizio digitale.



“

Le interfacce sono il volto visibile di un servizio digitale: non trascurarle e diventa esperto con questo Corso Universitario”

Anche se spesso si ignora l'importanza di una buona interfaccia in un servizio online come un sito web o un'applicazione, la verità è che è uno degli elementi più importanti per il successo di quel servizio. Senza un'interfaccia esteticamente piacevole, pulita, ordinata e facile da usare, l'utente che naviga su di essa non rimarrà abbastanza per utilizzare le diverse opzioni offerte o meno comprenderà il suo funzionamento.

Ecco perché sono necessari esperti che sappiano applicare soluzioni personalizzate e specifiche per la progettazione di interfacce di siti web. Gli elementi che compongono un'interfaccia sono spesso progettati senza considerare l'uso che persone senza conoscenze avanzate in informatica o ingegneria faranno di lei. Gli specialisti possono conoscere il tuo codice, ma diventa necessario che tale codice si traduca in opzioni semplici e intuitive per gli utenti comuni.

Così, questo Corso Universitario in Design e Programmazione delle Interfacce Utente propone non solo di imparare tutto il necessario per fare un buon design e una buona programmazione di interfacce, ma anche di prendere coscienza dell'importanza di questo aspetto quando si tratta di un sito web ricevuto dall'utente o lo espelle per avere un progetto ostile.

Il programma di questo titolo è completo e approfondito e ha un approccio pratico che consentirà al professionista di applicare rapidamente le conoscenze acquisite, rendendo il trasferimento delle conoscenze fluido e l'apprendimento non teorico.

Questo **Corso Universitario in Design e Programmazione delle Interfacce Utente** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Contenuti specializzati, volti a sottolineare l'importanza delle interfacce Internet
- ◆ Programma focalizzato sulla pratica, guidato dai migliori insegnanti
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile dotato di connessione a internet



I tuoi clienti vorranno tornare a lavorare con te una volta scoperto il tuo dominio sul design dell'interfaccia"

“

Anche tu non useresti un sito con un'interfaccia mal progettata, impara come migliorare questo aspetto e diventa il professionista preferito dei tuoi clienti"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore e altre aree correlate, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

I migliori contenuti, applicati in casi pratici.

Impara a programmare e progettare interfacce e diventa uno sviluppatore web completo.



02 Obiettivi

Gli obiettivi di questo programma si concentrano sull'insegnare ai tuoi studenti quegli strumenti e le conoscenze che ti aiutano a progettare e programmare le migliori interfacce utente, in modo che siano professionisti rispettati dai loro clienti e datori di lavoro.



“

*TECH sa che vuoi migliorare
e coprire più terreno: questo
programma è la risposta”*



Obiettivi generali

- ◆ Analizzare l'importanza dell'esperienza utente come disciplina che comprende con successo tecnologia, design e interazione
- ◆ Implementare le fasi di progettazione dell'esperienza utente
- ◆ Applicare i principali strumenti, metodi e tecniche di ricerca per la progettazione di esperienze digitali incentrate sull'utente
- ◆ Creare ambienti digitali coinvolgenti, fruibili e accessibili per offrire un'esperienza utente soddisfacente



TECH ti aiuta a raggiungere i tuoi obiettivi offrendo il miglior insegnamento specializzato"





Obiettivi specifici

- ◆ Rilevare le esigenze degli utenti e i modelli di comportamento sul web
- ◆ Interpretare i dati dell'analisi per prendere decisioni
- ◆ Applicare diverse metodologie e strumenti incentrati sull'utente
- ◆ Identificare e implementare i principi di usabilità per progettare applicazioni efficaci ed efficienti
- ◆ Sollevare le possibili disabilità dell'utente da prendere in considerazione per offrire un ambiente accessibile
- ◆ Sviluppate le diverse teorie, i principi e i tipi di web design
- ◆ Dettagliare i diversi metodi di prototipazione
- ◆ Anticipare gli errori nelle interfacce ed essere in grado di reagire quando si verificano
- ◆ Organizzare e dare priorità alle informazioni sul web
- ◆ Offrire all'utente una navigazione intuitiva
- ◆ Ottenere una visione dell'UX Writing al di là della scrittura
- ◆ Stabilire il rapporto tra l'esperienza dell'utente e l'ottimizzazione organica dei motori di ricerca (SEO)
- ◆ Determinare gli obiettivi e il processo di creazione delle guide di stile

03

Direzione del corso

I migliori insegnanti, con una lunga esperienza professionale nel settore progettazione e sviluppo di interfacce utente messe a disposizione degli studenti gli strumenti e le conoscenze migliori per soddisfare i sfide da affrontare in un ambiente in continua evoluzione e competitivo come sono il design e la programmazione web specifica.



“

*I migliori esperti ti offrono le loro
conoscenze per raggiungere il
successo professionale"*

Direzione



Dott. Gris Ramos, Alejandro

- ♦ CEO e fondatore di Talent Club
- ♦ CEO di Persatrace, agenzia di marketing online
- ♦ Direttore dello sviluppo commerciale presso Alenda Golf
- ♦ Direttore presso Centro di Studi PI
- ♦ Direttore di Dipartimento di Ingegneria delle Applicazioni Web presso Brilogic
- ♦ Programmatore web presso Grupo Ibergest
- ♦ Programmatore software/web presso Reebok Spain
- ♦ Ingegnere Tecnico in Gestione Informatica
- ♦ Master in Digital Teaching and Learning Tech Education
- ♦ Master in Elevate capacità ed educazione inclusiva
- ♦ Master in Commercio Elettronico
- ♦ Specialista delle ultime tecnologie applicate all'insegnamento, al Marketing Digitale, allo sviluppo di applicazioni web e al business su Internet

Personale docente

Dott. Méndez Martínez, Brandon

- ◆ Designer e Web Development al servizio del Marketing
- ◆ Ricercatore TLH e PLN presso le facoltà di Lingue e Sistemi Informatici
- ◆ Master in Ingegneria di Software presso l'Università di Alicante
- ◆ Master in Ingegneria Multimediale presso l'Università di Alicante
- ◆ Programmatore Web presso l'Università di Alicante

“

Cogli l'occasione per conoscere gli ultimi sviluppi in materia e applicali alla tua pratica quotidiana"

04

Struttura e contenuti

Questo programma è stato progettato pensando alle applicazioni pratiche dei suoi contenuti, in modo che gli studenti abbiano chiaro che le conoscenze acquisite con questo Corso Universitario hanno un'applicazione diretta nei loro campi professionali. Inoltre, la sua struttura che va dal generale al particolare, aiuta ad approfondire gradualmente fino ad arrivare ad aspetti molto specifici del Design e della Programmazione delle Interfacce Utente.





“

Un piano di studi progettato in modo da poter applicare immediatamente le tue conoscenze nel tuo lavoro”

Modulo 1. Design e Programmazione delle Interfacce Utente

- 1.1. User Experience
 - 1.1.1. Esperienza dell'utente (UX)
 - 1.1.2. Design delle Interfacce (UI)
 - 1.1.3. Progettazione dell'interazione (IxD)
 - 1.1.4. Contesto e nuovi paradigmi
- 1.2. Design delle Interfaccia dell'Utente
 - 1.2.1. Il design e la sua influenza sulla UX
 - 1.2.2. Psicologia del web design
 - 1.2.3. *Design Thinking*
 - 1.2.4. Tipi di web design
 - 1.2.4.1. Design fisso
 - 1.2.4.2. Design elastico
 - 1.2.4.3. Design liquido
 - 1.2.4.4. Design reattivo
 - 1.2.4.5. Design flessibile
 - 1.2.5. *Design System & Atomic Design*
- 1.3. Ricerca sugli Utenti o Ricerca UX
 - 1.3.1. UX Research
 - 1.3.2. Importanza e processo
 - 1.3.3. Ricerca e analisi
 - 1.3.4. Valutazione euristica
 - 1.3.5. Eye Tracking
 - 1.3.6. Test A/B
 - 1.3.7. Crazy Egg
 - 1.3.8. Card Sorting
 - 1.3.9. Customer Journey
 - 01.3.10. Altre tecniche
- 1.4. UX Writing
 - 1.4.1. UX Writing
 - 1.4.2. UX Writing vs Copywriting
 - 1.4.3. Usi e vantaggi
 - 1.4.4. Microcopy
 - 1.4.5. Scrittura web
- 1.5. Interaction design e prototipazione web
 - 1.5.1. Fase di prototipazione
 - 1.5.2. Metodi
 - 1.5.2.1. Sketches
 - 1.5.2.2. Wireframes
 - 1.5.2.3. Mockups
 - 1.5.3. Flussi di navigazione
 - 1.5.4. Interazione
 - 1.5.5. Gestione degli strumenti online
- 1.6. Usabilità
 - 1.6.1. Impatto dell'usabilità nell'esperienza dell'utente
 - 1.6.2. Parametri
 - 1.6.3. Esami
 - 1.6.3.1. Test di usabilità interna
 - 1.6.3.2. Test di usabilità remota non moderata
 - 1.6.3.3. Test di usabilità remota moderata
 - 1.6.4. Strumenti di valutazione
- 1.7. Accessibilità
 - 1.7.1. Accessibilità web
 - 1.7.2. Beneficiari
 - 1.7.3. Disabilità
 - 1.7.3.1. Disabilità visiva
 - 1.7.3.2. Disabilità uditiva
 - 1.7.3.3. Disabilità motoria
 - 1.7.3.4. Disabilità del linguaggio
 - 1.7.3.5. Disabilità cognitiva
 - 1.7.4. Linee guida per l'accessibilità ai contenuti web
 - 1.7.4.1. WCAG 2,1 e priorità
 - 1.7.4.2. Percettibile
 - 1.7.4.3. Operabile
 - 1.7.4.4. Comprensibile
 - 1.7.4.5. Robusto
 - 1.7.5. Strumenti e tecniche di convalida



- 1.8. Architettura dell'informazione
 - 1.8.1. Sistemi organizzativi
 - 1.8.2. Sistemi di etichettatura
 - 1.8.3. Sistemi di Navigazione
 - 1.8.4. Sistemi di ricerca
- 1.9. SXO: UX e SEO
 - 1.9.1. Analogie tra UX e SEO
 - 1.9.2. Fattori SEO
 - 1.9.3. Impatto e vantaggi dell'ottimizzazione della UX per la SEO
 - 1.9.4. Consigli UX per migliorare la SEO
- 1.10. Guide di stile
 - 1.10.1. Obiettivi
 - 1.10.2. Contesto
 - 1.10.3. Tavolozza dei colori
 - 1.10.4. Tipografia
 - 1.10.5. Iconografia
 - 1.10.6. Componenti
 - 1.10.6.1. Componenti di base
 - 1.10.6.2. Componenti complessi
 - 1.10.7. *Layout*
 - 1.10.8. Coerenza e identità
 - 1.10.9. Estensioni di utilità
 - 1.10.10. Esempi



Grazie a questo programma gli utenti non vorranno abbandonare i siti web che progetti"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH si impara attraverso una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06

Titolo

Il Corso Universitario in Design e Programmazione delle Interfacce Utente garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi
il tuo titolo universitario senza spostamenti
o fastidiose formalità”*

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Corso Universitario in Design e Programmazione delle Interfacce Utente** possiede il programma scientifico più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato le valutazioni, lo studente riceverà, mediante lettera certificata con ricevuta di ritorno, la corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** indica la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario e soddisfa i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Design e Programmazione delle Interfacce Utente**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu

tech università
tecnologica

Corso Universitario

Design e Programmazione
delle Interfacce Utente

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Design e Programmazione delle Interfacce Utente