

Certificat Avancé

Programmation Front End

```
selection at the end -add back the description of error modifier  
mirror_ob.select=1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob  
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active  
#mirror_ob.select = 0  
= bpy.context.scene.objects.active
```



tech université
technologique

Certificat Avancé Programmation Front End

- ♦ Modalité: En ligne
- ♦ Durée: 6 mois
- ♦ Diplôme: TECH Université Technologique
- ♦ Horaire: à votre rythme
- ♦ Examens: en ligne

Accès au site web : www.techtitute.com/fr/informatique/diplome-universite/diplome-universite-programmation-front-end

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 22

06

Diplôme

page 30

01

Présentation

La logique de présentation et la conception de l'interface d'une application sont la tâche du *Front-End*, qui est également chargé de la conception de l'interaction ou, en d'autres termes, de la manière dont l'utilisateur interagit avec l'application par le biais du navigateur. En ce sens, en plus de connaître les différents langages, *Frameworks* et bibliothèques nécessaires au développement, un programmeur *Front-End* doit avoir des connaissances en design pour trouver la meilleure façon de présenter l'information. Cette formation spécialisera l'ingénieur informaticien dans les dernières technologies actuellement utilisées dans le monde, ainsi que dans le développement *Full Stack*.



“

Ce programme vous permettra de développer des connaissances spécialisées sur les préprocesseurs, le modèle de boîte, le positionnement, les sélecteurs, la spécificité, Flexbox et Grid, entre autres"

Au cours des dernières années, la demande de spécialistes en informatique et, en particulier, de programmeurs, n'a cessé d'augmenter. Les *Front-End* utilisent différents langages de programmation tels que HTML, CSS et JavaScript afin de concevoir des solutions logicielles basées sur le web. Il s'agit notamment des sites web, des sites pour appareils mobiles, ainsi que des applications mobiles et des applications web progressives.

Le *Front-End* d'un site web est la partie visible avec laquelle l'utilisateur interagit directement. Ainsi, la fonction de ce programme est de permettre au programmeur d'acquérir les compétences nécessaires pour transformer un projet existant en un site web et/ou une application fonctionnelle. Il en va de même pour les Programmeurs *Full Stack*, qui travaillent à la fois sur le front et le back-end d'un site web ou d'une application. Avec ce Certificat Avancé, vous apprendrez tous les langages de programmation qui sont actuellement importants pour le développement de logiciels.

Un Certificat Avancé 100% en ligne qui offre aux étudiants la facilité de pouvoir l'étudier confortablement, où et quand ils le souhaitent. Vous n'aurez besoin que d'un appareil avec accès à internet pour faire avancer votre carrière. Une modalité en phase avec l'actualité avec toutes les garanties pour positionner le programmation dans un secteur très demandé.

Ce **Certificat Avancé en Programmation Front End** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Développement de cas pratiques présentés par des experts en Programmation Front End Full Stack
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques sont destinés à fournir des informations scientifiques et pratiques sur les disciplines essentielles à l'exercice professionnel
- ◆ Des exercices pratiques où effectuer le processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ L'accent mis sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Développe des connaissances spécialisées sur les outils et méthodologies les plus avancés pour construire toute solution web"

“

Il aborde les méthodologies agiles et développe les dernières versions des outils les plus avancés pour le développement complet d'applications"

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Établir et développer les phases du développement Full Stack, de la programmation aux concepts clés de l'intégration continue.

Il examine NodeJS pour les solutions Backend et les différentes bases de données utilisées dans le développement.



02 Objectifs

Ce Certificat Avancé a une série d'objectifs généraux et spécifiques qui guident la réalisation du but le plus important, qui est que le professionnel puisse obtenir les connaissances nécessaires pour maîtriser efficacement le processus de programmation *Front-End*, en développant une vision à 360° de l'ensemble du processus de construction d'une application. À cette fin, TECH offre une connaissance théorique et pratique large et spécialisée qui permet d'appréhender le développement des projets dans une perspective optimisée.



“

Se spécialiser dans son domaine est possible grâce à une méthode d'étude intelligente, un apprentissage flexible et efficace. Découvrez tous les avantages de la formation avec TECH"



Objectifs généraux

- ◆ Générer des connaissances spécialisées sur aspects clés des programmation
- ◆ Encourager la pensée algorithmique
- ◆ Fournir les outils et les compétences nécessaires au développement
- ◆ Promouvoir l'adoption de méthodes souples pour la mise en oeuvre des projets
- ◆ Développer des connaissances spécialisées sur les bases du web
- ◆ Encourager l'utilisation des techniques et outils de développement *Front - End* modernes
- ◆ Reconnaître correctement la syntaxe des langages HTML et CSS
- ◆ Développer des critères de bonnes pratiques de Développement Web
- ◆ Générer des connaissances spécialisées sur angular
- ◆ Découvrir tout le potentiel du *Framework*, et ses fonctionnalités avancées
- ◆ Établir les connaissances nécessaires pour construire une application avec angular
- ◆ Évaluer les connaissances acquises





Objectifs spécifiques

Module 1. Développeur *Full Stack Developer*

- ◆ Développer des connaissances avancées en programmation
- ◆ Analyser les différentes structures des données
- ◆ Examiner les techniques de conception et d'interprétation des algorithmes
- ◆ Préparer l'environnement de développement
- ◆ Promouvoir l'utilisation de systèmes de contrôle de version et de plateformes d'hébergement de code
- ◆ Promouvoir l'utilisation des Méthodologies Agiles
- ◆ Approfondir les concepts clés et le fonctionnement d'internet
- ◆ Pour améliorer les compétences en matière de ligne de commande

Module 2. Front-End en programmation

- ◆ Identifier et comprendre la syntaxe correcte de HTML et CSS
- ◆ Explorer les différents éléments du HTML
- ◆ Déterminer l'approche de la conception adaptative. Utiliser le formatage de la présentation des pages Web en appliquant des feuilles de style en cascade
- ◆ Incorporer le préprocesseur CSS
- ◆ Établir les avantages de l'utilisation d'un préprocesseur
- ◆ Générer des connaissances spécialisées sur les systèmes de conception
- ◆ Établir les critères d'utilisation du système de conception
- ◆ Cloner site Web
- ◆ Générer un site Web avec Bootstrap

Module 3. *Framework* de JavaScript. Angular

- ◆ Développer une connaissance spécialisée de l'architecture de *Framework*
- ◆ Générer un projet. Mise en service
- ◆ Approfondir la méthodologie d'Angular
- ◆ Analyser le concept de composant
- ◆ Organiser le code correctement



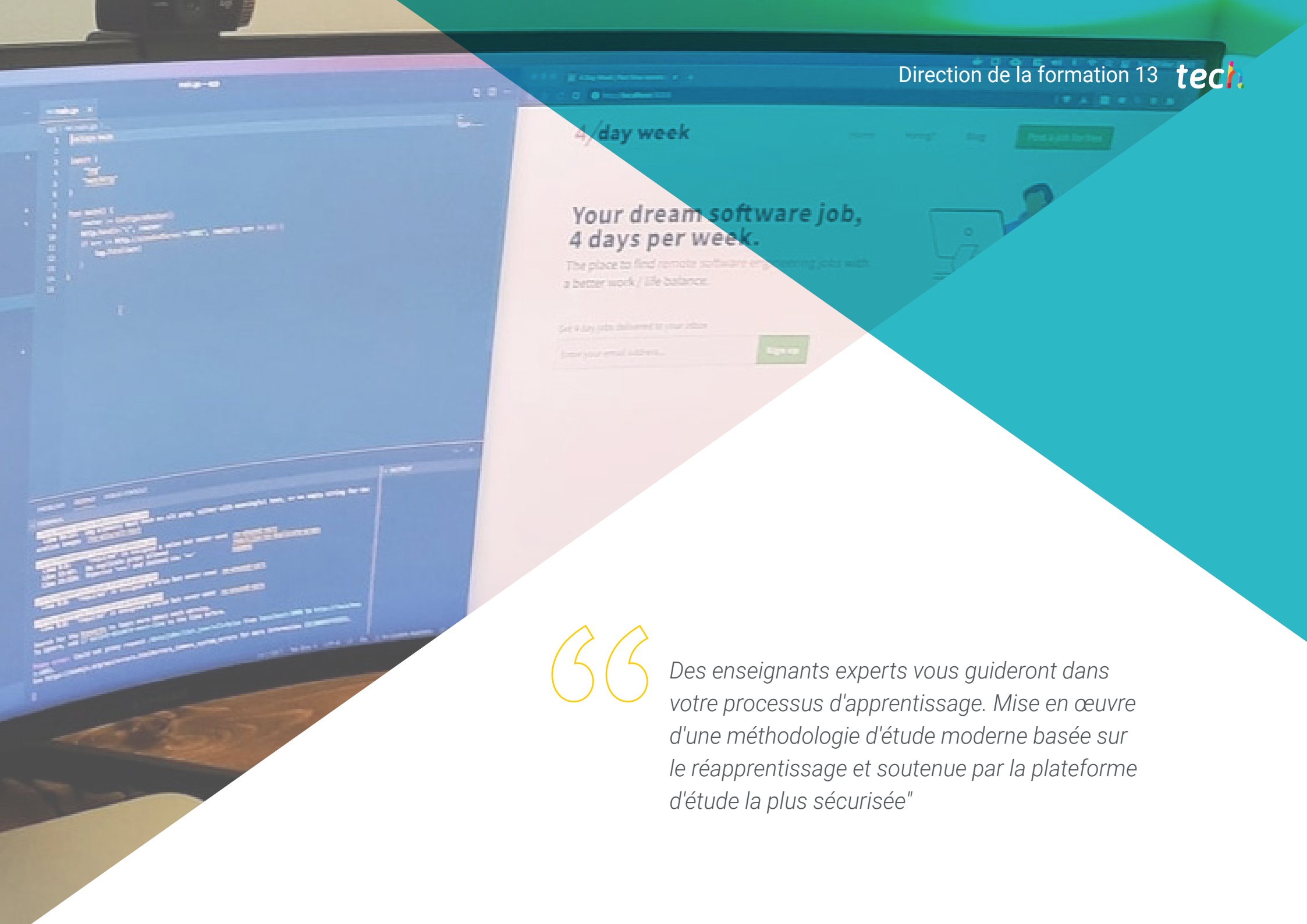
Vous développerez les compétences nécessaires pour faire face à toute interface utilisateur"

03

Direction de la formation

Une équipe de professionnels dans le domaine des solutions informatiques et du développement de Full Stack Developer, de la programmation Front-End et des Frameworks en JavaScript guidera l'étudiant à tout moment, dans ce Certificat Avancé axé sur tous les domaines de la programmation d'applications, pour atteindre les objectifs à distance car il s'agit d'un programme purement en ligne et en suivant la méthodologie de réapprentissage mise en œuvre par TECH. Soutenu par une plateforme sûre et confortable, avec différents moyens interactifs de communication avec les étudiants en privé et en communauté.





“

Des enseignants experts vous guideront dans votre processus d'apprentissage. Mise en œuvre d'une méthodologie d'étude moderne basée sur le réapprentissage et soutenue par la plateforme d'étude la plus sécurisée"

Direction



M. Olalla Bonal, Martín

- ♦ Responsable Principal de la Pratique Blockchain chez EY
- ♦ Spécialiste Technique Client Blockchain pour IBM
- ♦ Directeur de l'Architecture de Blocknitive
- ♦ Coordinateur de l'Équipe Bases de Données Distribuées non Relationnelles pour wedoIT (Filiale d'IBM)
- ♦ Architecte d'Infrastructure chez Bankia
- ♦ Chef du Département Mise en Page chez T-Systems
- ♦ Coordinateur de Département pour Bing Data Espagne S.L

Professeurs

M. Calzada Martínez, Jesús

- ♦ Ingénieur de Software Senior en Devo
- ♦ Développeur Full Full Stack chez Blocknitive
- ♦ Responsable du Front End chez Infinia
- ♦ Développeur Full Stack chez Resem
- ♦ Développeur Java chez Hitec
- ♦ Diplôme en Ingénierie informatique de l'Université Complutense de Madrid

M. Frías Favero, Pedro Luis

- ♦ Architecte Principal de la Blockchain chez EY
- ♦ Cofondateur et Directeur Technique de Swear IT Technologies
- ♦ Directeur du support informatique au Mexique, en Colombie et en Espagne pour Key Business One
- ♦ Diplôme d'Ingénieur Industriel de l'Université Yacambú
- ♦ Expert en Blockchain et Applications Décentralisées de l'Université d'Alcalá de Henares



```
1 <?php
2 // The reason for this theme
3 //
4 // Displays all of the shared metadata
5 //
6 // Includes the main
7 //
8 //
9
10 //
11
12 //
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64
65
66
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
```

04

Structure et contenu

Les contenus de ce Certificat Avancé ont été sélectionnés par une équipe d'enseignants experts en programmation Front End Full Stack Developer, en les divisant en 3 modules d'étude. Ceux-ci vous permettent d'aller sujet par sujet en explorant les profondeurs et les éléments les plus importants au sein du processus de programmation : structures logiques, principes de design et analyse des algorithmes. En plus d'étudier les outils clés pour le développement de logiciels : Git, GitHub et terminal de commande. En déployant pour cela, différents formats de contenus tant pratiques que théoriques, à travers le campus virtuel moderne de TECH.





“

Il analyse, de la main des meilleurs experts, l'interaction entre les serveurs et les clients de l'Internet pour offrir des services aux utilisateurs et fournir une vision complète du contexte pour le développement d'applications"

Module 1. Développeur *Full Stack Developer*

- 1.1. Développement *Full Stack Developer* I. Programmation et langages
 - 1.1.1. Programmation
 - 1.1.2. Rôles de planification
 - 1.1.3. Langages et *Framework*
 - 1.1.4. Algorithme
 - 1.1.5. Caractéristiques d'un algorithme
- 1.2. Développement *Full Stack Developer* II. Typologie
 - 1.2.1. Variables et constantes
 - 1.2.2. Types
 - 1.2.3. Opérateurs
 - 1.2.4. Déclarations
 - 1.2.5. Boucles
 - 1.2.6. Fonctions et objectifs
- 1.3. Structure de données dans le développement
 - 1.3.1. Types de structure linéaire
 - 1.3.2. Types de structures fonctionnelles
 - 1.3.3. Types de structures d'arborescence
- 1.4. Conception et interprétation d'algorithmes
 - 1.4.1. Parallélisme en développement. Diviser pour régner
 - 1.4.2. Algorithmes voraces
 - 1.4.3. Programmation dynamique
- 1.5. Environnement et outils de développement orienté *Full Stack Developer*
 - 1.5.1. Préparation de l'environnement pour Mac OS
 - 1.5.2. Préparation de l'environnement Linux
 - 1.5.3. Préparation de l'environnement Windows
- 1.6. Ligne de commande. Typologie et fonctionnement
 - 1.6.1. Le terminal
 - 1.6.2. Émulateurs
 - 1.6.3. Interprète de commande
 - 1.6.4. Premières commandes
 - 1.6.5. Navigation
 - 1.6.6. Gestion des fichiers et des dossiers à l'aide de l'interface de ligne de commande
 - 1.6.7. *Secure Shell*. SSH
 - 1.6.8. Commandes avancées
- 1.7. Git. Dépôt de logiciels
 - 1.7.1. Dépôt de logiciels Git
 - 1.7.2. Utilisation de Git
 - 1.7.3. Dépôt de logiciels
 - 1.7.4. Branches
 - 1.7.5. Cycle d'utilisation
 - 1.7.6. Commandes
- 1.8. Service d'hébergement de versions de code
 - 1.8.1. Service d'hébergement de versions de code
 - 1.8.2. Fournisseurs
 - 1.8.3. Référentiel
- 1.9. Internet
 - 1.9.1. Internet
 - 1.9.2. Protocoles utilisés dans les WWW
 - 1.9.3. Protocole HTTP
- 1.10. Méthodologies dans le développement *Full Stack*
 - 1.10.1. Scrum
 - 1.10.2. XP
 - 1.10.3. *Design Sprint*

Module 2. Front-End en programmation

- 2.1. Langage HTML
 - 2.1.1. Document HTML
 - 2.1.2. Élément *Head*
 - 2.1.3. Élément *Body*
 - 2.1.4. Texte
 - 2.1.5. Hyperliens
 - 2.1.6. Images
 - 2.1.7. Primer *Site*
- 2.2. Langage HTML Layouts
 - 2.2.1. Langage HTML Éléments
 - 2.2.2. *Layout* traditionnel
 - 2.2.3. *Layout* sémantique
- 2.3. Feuilles de style en cascade CSS (*Cascading Style Sheets*)
 - 2.3.1. Inclusion de CSS dans un document HTML
 - 2.3.2. Commentaires
 - 2.3.3. Sélecteurs
 - 2.3.4. Sélecteurs avancés
- 2.4. Propriétés CSS (*Cascading Style Sheets*)
 - 2.4.1. Couleur
 - 2.4.2. Texte
 - 2.4.3. Pseudo classes
 - 2.4.4. Transitions
 - 2.4.5. Animations
 - 2.4.6. Animation des éléments
 - 2.4.7. Animation avancée
- 2.5. Modèle de boîte
 - 2.5.1. Hauteur et largeur
 - 2.5.2. Marge
 - 2.5.3. Remplissages
- 2.6. Positionnement
 - 2.6.1. Positionnement statique
 - 2.6.2. Positionnement relatif
 - 2.6.3. Positionnement absolu
 - 2.6.4. Positionnement fixe
 - 2.6.5. *Flotteurs*
- 2.7. Conception adaptative
 - 2.7.1. *Viewport*
 - 2.7.2. *Media Queries*
 - 2.7.3. Unités CSS
 - 2.7.4. *Images*
 - 2.7.5. *Frameworks*
- 2.8. Layout moderne
 - 2.8.1. *Flex*
 - 2.8.2. *Grid*
 - 2.8.3. *Flex* vs. *Grid*
- 2.9. Préprocesseur
 - 2.9.1. Sass
 - 2.9.2. Variables
 - 2.9.3. Mixins
 - 2.9.4. Boucles
 - 2.9.5. Fonctions
- 2.10. Système du Design
 - 2.10.1. Bootstrap
 - 2.10.2. Grille *Bootstrap*
 - 2.10.3. *Header* et *Footer* de notre site
 - 2.10.4. Formulaires
 - 2.10.5. *Cards*
 - 2.10.6. Modals

Module 3. Framework de JavaScript. Angular

- 3.1. Le Framework angulaire et son architecture
 - 3.1.1. Angular CLI
 - 3.1.2. Architecture
 - 3.1.3. Workspace et structure
 - 3.1.4. Environnement
- 3.2. Composants du Framework Angular
 - 3.2.1. Cycle de vie
 - 3.2.2. Encapsulation de la vue
 - 3.2.3. Interaction entre les composants
 - 3.2.4. Projection de contenu
- 3.3. Modèles de Framework Angular
 - 3.3.1. Interpolation de texte
 - 3.3.2. Déclarations
 - 3.3.3. Property Binding
 - 3.3.4. Class, Style et Attribute Binding
 - 3.3.5. Event Binding et Two-Way Binding
 - 3.3.6. Pipes
- 3.4. Directive de Framework Angular
 - 3.4.1. Stratégies Angular
 - 3.4.2. Stratégies d'attribut
 - 3.4.3. Stratégies de structure
- 3.5. Services d'injection de dépendances
 - 3.5.1. Services
 - 3.5.2. Injection de dépendances
 - 3.5.3. Service Providers





- 3.6. *Routing* et navigation
 - 3.6.1. Application avec *Routing*
 - 3.6.2. Routage de base
 - 3.6.3. Itinéraires imbriqués
 - 3.6.4. Paramètres
 - 3.6.5. Accès et autorisation
 - 3.6.6. *Lazy loading* de modules
- 3.7. RxJS
 - 3.7.1. Observables
 - 3.7.2. *Observers*
 - 3.7.3. Abonnements
 - 3.7.4. Opérateurs
- 3.8. Formulaires et HTTP
 - 3.8.1. Formulaires réactifs
 - 3.8.2. Validation des champs
 - 3.8.3. Formulaires dynamiques
 - 3.8.4. Pétitions
 - 3.8.5. *Intercepteurs*
 - 3.8.6. Sécurité
- 3.9. Animations
 - 3.9.1. Transitions et *Triggers*
 - 3.9.2. Transitions de gamme
 - 3.9.3. Différences entre les transitions
- 3.10. *Testing* dans le Framework Angular
 - 3.10.1. Testage des services
 - 3.10.2. Testage des composants
 - 3.10.3. Testage des stratégies et des pipes

05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat Avancé en Programmation Front End garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat Avancé délivré par TECH Université Technologique.



“

Terminez ce programme avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des déplacements ou des formalités administratives”

Ce **Certificat Avancé en Programmation Front End** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat Avancé** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat Avancé, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Avancé en Programmation Front End**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 mois**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat Avancé
Programmation Front
End

- ◆ Modalité: En ligne
- ◆ Durée: 6 mois
- ◆ Diplôme: TECH Université Technologique
- ◆ Horaire: à votre rythme
- ◆ Examens: en ligne

Certificat Avancé

Programmation Front End

