

Certificat Avancé

Programmation pour le Développement d'Applications Mobiles

```
-add back the deselected mirror modifier object
```

```
...objects.active = modifier_ob  
...ed" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active ob  
...ob.select = 0
```



Certificat Avancé Programmation pour le Développement d'Applications Mobiles

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtute.com/fr/informatique/diplome-universite/diplome-universite-programmation-developpement-applications-mobiles

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 22

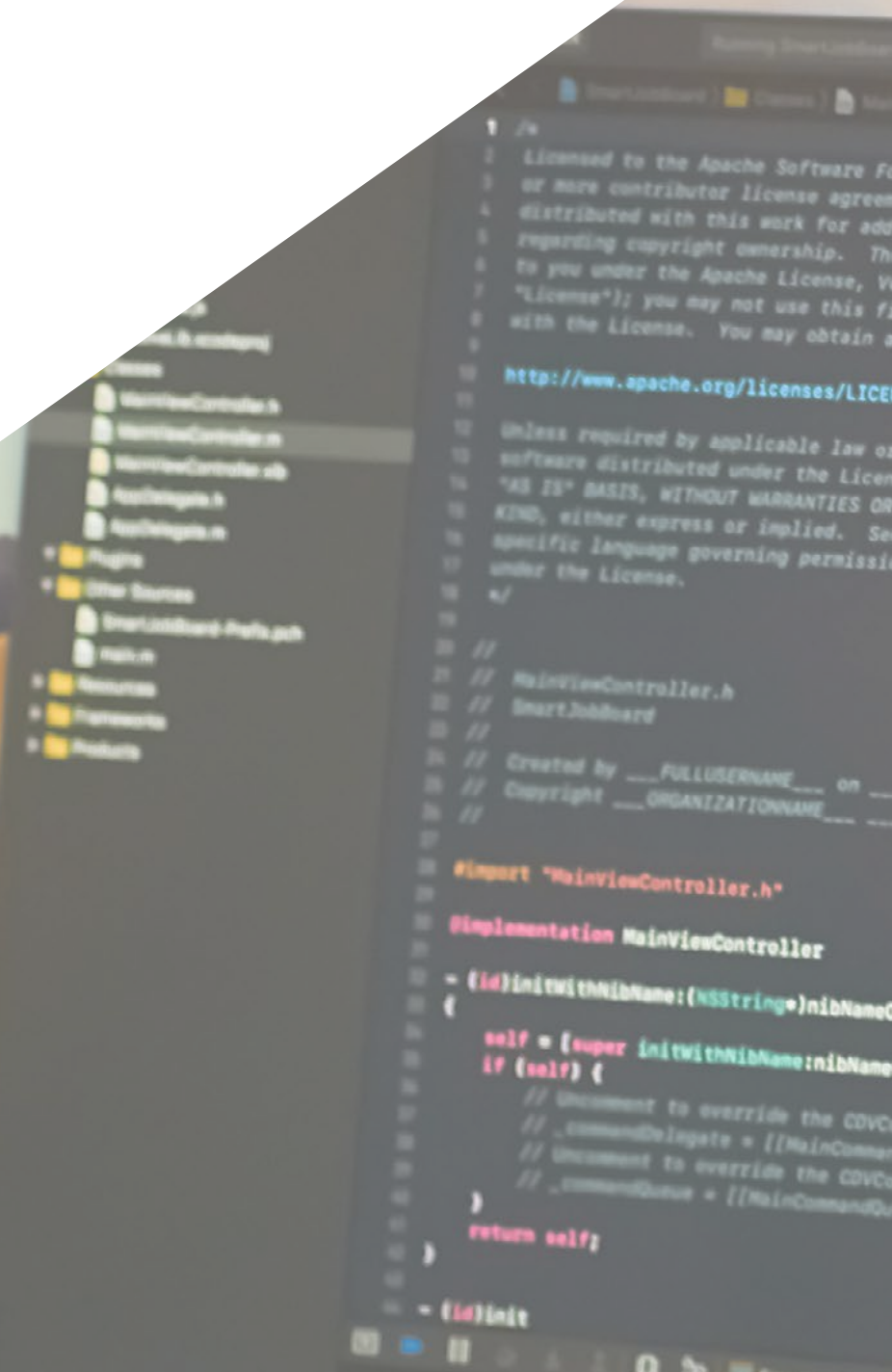
06

Diplôme

page 30

01 Présentation

On estime qu'il y a plus de 7 milliards d'appareils mobiles dans le monde et qu'ils ont besoin de diverses applications pour fonctionner et être opérationnels. Les activités les plus courantes de la population incluent l'utilisation d'applications, que ce soit pour les achats, les paiements, les transactions, les transports ou les études. Sur ce marché en pleine évolution, il est nécessaire de se spécialiser dans les techniques d'analyse de projets de technologie mobile avec les avantages des communications sans fil, les différents types d'appareils mobiles et les alternatives pour le développement d'applications. Ce programme a été développé dans ce but: fournir aux étudiants les connaissances nécessaires pour maîtriser en tant qu'experts la Programmation pour le Développement d'Applications Mobiles en seulement quelques mois et de manière virtuelle, en profitant de la méthodologie d'étude la plus avancée.





Maîtrisez les outils comme un expert et comprenez les technologies mises en œuvre dans la Programmation pour le Développement d'Applications Mobiles"

Aussi crédible qu'il puisse être pour certains professionnels de croire qu'ils maîtrisent tout sur les dispositifs mobiles, il existe encore de nombreux scénarios dans lesquels ils peuvent jouer des rôles inimaginables. Dans de nombreuses interactions que les appareils mobiles médiatisent déjà, il y a encore de la place pour l'amélioration, ils peuvent encore être rendus beaucoup plus efficaces. Il est indéniable que les appareils mobiles ont changé le monde à jamais, mais leur pouvoir de transformation n'est pas épuisé, pas plus que l'imagination humaine.

Ce Certificat Avancé analysera les compétences techniques indispensables que les programmeurs doivent acquérir afin de développer des logiciels de qualité: Git, GitHub, Command Terminal et autres outils. Ainsi que de fournir des connaissances spécialisées pour effectuer l'installation et la configuration des outils les plus couramment utilisés en tant que programmeur. Développez les concepts clés de la programmation et de l'internet, le web et son fonctionnement, les paradigmes de programmation, les structures logiques, les principes de conception, l'analyse des algorithmes et d'autres aspects pertinents qui peuvent être maîtrisés à la fin de ce diplôme.

L'équipe pédagogique vous accompagnera avec des contenus exclusifs conçus pour ce programme, afin de construire un critère qui aidera le professionnel à prendre des décisions dans chaque projet. C'est pourquoi ils ont apporté un soin particulier à la rédaction de tous les contenus de ce diplôme, en mettant l'accent non seulement sur la théorie la plus avancée mais aussi sur leur propre expérience professionnelle. Le programme est donc enrichi par les contributions des enseignants eux-mêmes, qui adaptent tous les contenus à la réalité du marché du travail actuel.

Afin de rendre l'accès à ce diplôme plus efficace, TECH dispose de la meilleure méthodologie d'étude basée sur le *Relearning*, et également 100% en ligne, ce qui évite les déplacements inutiles et permet un gain de temps et de qualité dans le processus. Ainsi, en 6 mois, les étudiants acquerront les bases nécessaires pour entreprendre des tâches de conseil dans tous les aspects liés à la technologie mobile ou pour développer leur propre activité basée sur le développement d'applications.

Le **Certificat Avancé en Programmation pour le Développement d'Applications Mobiles** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Développement d'Applications Mobiles
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être utilisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Boostez votre carrière et spécialisez-vous en tant que Programmation pour le Développement d'Applications Mobiles. Entièrement à distance et de la main d'experts"

“

Avec ce programme, vous obtiendrez les compétences techniques indispensables qu'un Programmeur doit acquérir pour Développer des Logiciels de Qualité: Git, GitHub, Terminal de commande et autres outils"

Vous disposerez de ressources multimédias et de divers formats de contenu pour un processus d'apprentissage agile et efficace.

Inscrivez-vous dès maintenant à ce Certificat Avancé et n'attendez plus pour vous démarquer dans votre emploi ou votre entreprise.

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Son contenu multimédia, élaboré avec la dernière technologie éducative, permettra aux professionnels un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner face à des situations réelles.

Ce programme met l'accent sur l'Apprentissage par les Problèmes, dans lequel les professionnels sont censés travailler sur les diverses situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cursus. Pour ce faire, vous bénéficierez de l'aide d'un nouveau système vidéo interactif réalisé par des experts reconnus.



02 Objectifs

Dans ce programme, il y a des objectifs clairs, à la fois généraux et spécifiques à chacun des modules dans lesquels le contenu est structuré. Les diplômés maîtriseront en tant qu'experts les aspects clés pour comprendre la Programmation pour le Développement d'Applications Mobiles, depuis les connaissances générales des appareils mobiles et multiplateformes, jusqu'à la maîtrise du logiciel et de ses outils pour le futur programmeur.



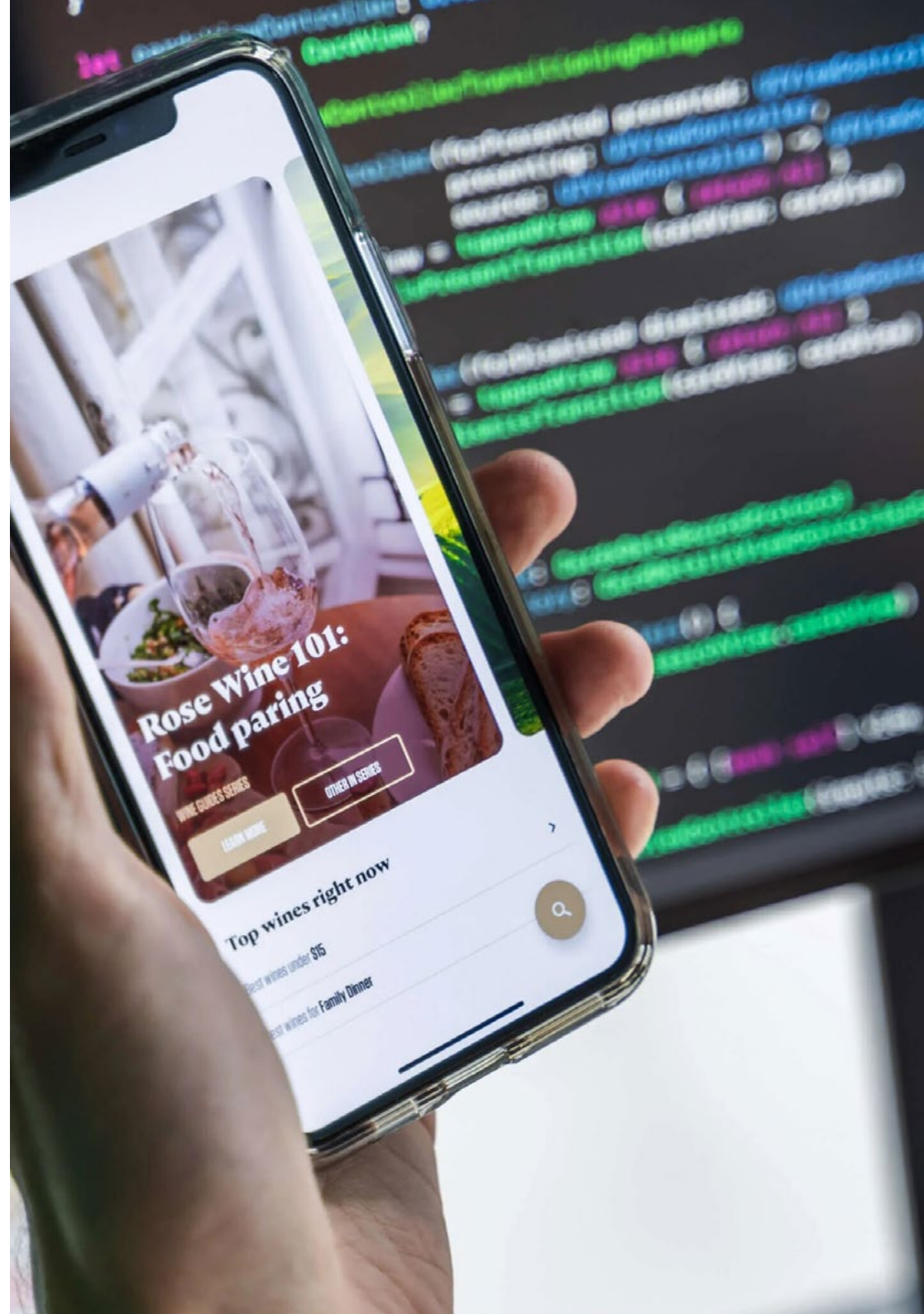
“

Vous êtes au bon endroit pour baliser le chemin vers un avenir meilleur. TECH vous apporte la formation qui fera évoluer votre carrière et la fera passer au niveau supérieur”



Objectifs généraux

- ◆ Analyser les besoins et le comportement des utilisateurs par rapport aux appareils mobiles et à leurs applications
- ◆ Exécuter la conception d'architectures, d'itérations et d'interfaces utilisateurs à travers les langages de programmation des plateformes mobiles les plus représentatives du marché (Web, IOS Android)
- ◆ Appliquer des mécanismes de contrôle d'erreur, de test et de débogage dans le développement d'applications mobiles
- ◆ Maîtriser les connaissances pratiques pour planifier et gérer des projets technologiques liés aux technologies mobiles
- ◆ Développer les compétences, aptitudes et outils nécessaires pour apprendre à développer des applications mobiles de manière autonome et professionnelle, sur des appareils multiplateformes





Objectifs spécifiques

Module 1. Méthodologies de programmation dans le développement d'applications pour mobiles

- ◆ Explorer les processus traditionnels de développement de logiciels
- ◆ Analyser les processus de développement agiles
- ◆ Promouvoir les pratiques de développement
- ◆ Examiner les différentes techniques de représentation et de diagramme
- ◆ Découvrez les différents modèles de conception présents dans l'industrie du logiciel
- ◆ Explorer les différentes techniques de test de logiciels
- ◆ Reconnaître les normes et standards de référence de qualité dans le développement

Module 2. Technologies de développement d'applications pour mobiles

- ◆ Établir des concepts de dispositifs mobiles
- ◆ Compiler les plateformes principales
- ◆ Examiner leurs composants communs
- ◆ Identifier les composants différenciés, leurs capacités et leurs limites
- ◆ Définir les différents scénarios dans lesquels ils peuvent opérer. Avantages
- ◆ Analyser les différentes interactions que ces dispositifs peuvent médiatiser.
- ◆ Sensibiliser aux différents abus qui peuvent être commis

Module 3. Outils de travail pour le développement d'applications pour mobiles

- ◆ Préparer l'environnement de développement
- ◆ Acquérir des compétences en matière de terminal de commande
- ◆ Utiliser efficacement le système de contrôle de version
- ◆ Traiter de l'utilisation des systèmes de version de code à distance
- ◆ Établir les notions clés du fonctionnement d'internet
- ◆ Développer des concepts pertinents de programmation de logiciels
- ◆ Examiner les structures de données
- ◆ Examiner les techniques de conception et d'interprétation des algorithmes



Vous couvrirez les concepts clés de la planification, de la conception, de la construction et du test des logiciels afin de développer des produits de qualité et d'éviter la dette technique"

03

Direction de la formation

Ce Certificat Avancé est dirigée par des professeurs ayant une connaissance et une expérience approfondies des nouvelles technologies, de l'architecture de solutions et de l'infrastructure numérique, des experts en programmation Android et des développeurs d'applications. Leurs vastes programmes d'études offrent une garantie de qualité du contenu sélectionné pour ce programme, en pariant sur l'optimisation du processus d'apprentissage des professionnels qui cherchent dans cet espace l'apport dont ils ont besoin pour leur réussite professionnelle accompagneront tout au long du processus.



“

Chez TECH, vous étudiez 100% en ligne, mais vous ne serez jamais seul. Vous serez accompagné par des experts qui sélectionnent des contenus exclusifs pour votre développement professionnel”

Direction



M. Olalla Bonal, Martín

- ◆ Responsable de la Pratique Blockchain chez EY
- ◆ Spécialiste Technique Client Blockchain pour IBM
- ◆ Directeur de l'Architecture de Blocknitive
- ◆ Coordinateur de l'Équipe Bases de Données Distribuées non Relationnelles pour wedoIT (Filiale d'IBM)
- ◆ Architecte d'Infrastructure chez Bankia
- ◆ Chef du Département Mise en Page chez T-Systems
- ◆ Coordinateur de Département pour Bing Data España S.L.

Professeurs

M. Frias Favero, Pedro Luis

- ◆ Architecte Principal de la Blockchain chez EY
- ◆ Cofondateur et Directeur Technique de Swear IT Technologies
- ◆ Directeur du support informatique au Mexique, en Colombie et en Espagne pour Key Business One
- ◆ Diplôme d'Ingénieur Industriel de l'Université Yacambú
- ◆ Expert en Blockchain et Applications Décentralisées de l'Université d'Alcalá de Henares

M. Rodríguez Fuentes, Alberto

- ◆ Ingénieur des Processus et des Systèmes chez NTTData
- ◆ Technicien en Ingénierie des Processus et des Systèmes chez NTTData
- ◆ Maîtrise en Cybersécurité et Sécurité de l'Information
- ◆ Diplôme en Ingénierie Informatique
- ◆ Certification de sécurité CCNA

```

#!/usr/bin/env python
# tag is an utility to rename files according to a set of given tags.
# Copyright 2012 calendros

# LICENSE
# This program is free software: you can redistribute it and/or modify
# it under the terms of the GNU General Public License as published by
# the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or
# (at your option) any later version.
#
# This program is distributed in the hope that it will be useful,
# but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
# MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
# GNU General Public License for more details.
#
# You should have received a copy of the GNU General Public License
# along with this program. If not, see <http://www.gnu.org/licenses/>.
# END_OF_LICENSE

import sys
import os
import re
import argparse

import unittest

# return a list containing tuples where key is a filename and value is the
# list of tags for this file.
def parse_filenames(plain_filenames):
    ret = {}
    regex = re.compile('^(?!(?!(?!))\s$)')
    for fn,org in plain_filenames:
        tags = set()
        dirname = os.path.dirname(fn_org)
        base, ext = os.path.splitext(fn_org)
        match = re.match(regex, base)
        if match is not None:
            base = match.group(1).strip()
            strtags = match.group(2).strip()
            if strtags != '':
                for tag in strtags.split(','):
                    tag = tag.strip()
                    if tag != '': tags.add(tag)
            base = os.path.join(dirname, base)
            ret.setdefault(dirname, fn), (base, tags, ext)
    return ret

# return a list containing tuples (filename:tag_list)
# @param filenames list of complex type filenames
def del_tag(filenames, tag):
    tag = tag.strip()
    return [(dirname, fn), (base,
        os.path.join(dirname, base),
        ext))]
    for (dirname, fn), (base, tags, ext) in filenames:
        if tag in tags:
            return [(dirname, fn), (base, tags, ext) in filenames]
# return a list containing tuples (filename:tag_list)
# @param filenames list of complex type filenames
def del_tag(filenames, tag):

```

Mme Ochoa Mancipe, Joanna Dulima

- ◆ Analyste principal du développement chez Q-Vision Technologies
- ◆ Ingénieur qualité chez Samtel
- ◆ Développeur Java chez Complemento 360
- ◆ Ingénieur en développement chez RUNT
- ◆ Ingénieur Support, test et Processus et Modélisation de l'Information à l'Université Nationale de Colombie
- ◆ Ingénieur en développement chez Union Solutions Information Systems
- ◆ Chercheur au Groupe de Recherche sur les Systèmes d'Information et les TIC pour les Organisations de l'Université Nationale de Colombie
- ◆ Diplôme en Ingénierie des Systèmes et des Ordinateurs de l'Université Nationale de Colombie
- ◆ Master en Ingénierie de l'Information de l'Université des Andes

04

Structure et contenu

Pour l'apprentissage le plus approfondi et le plus agile sur la Programmation pour le Développement d'Applications Mobiles, TECH a fourni ce programme qui contient tout le contenu nécessaire pour se développer en tant que professionnel dans ce domaine. L'équipe d'enseignants experts a structuré 3 modules avec différents sous-thèmes spécifiques qui rendront le parcours de l'étudiant beaucoup plus supportable et digeste pendant les 6 mois de la durée du programme, en montrant des cas pratiques et en utilisant différents formats audiovisuels de la plateforme en ligne, en ayant également une communauté intéressante pour discuter des questions soulevées.





“

Vous disposerez d'un contenu exclusif et de qualité, distribué dans différents formats pour rendre votre apprentissage plus agile et plus gérable"

Module 1. Méthodologies de programmation dans le développement d'applications pour mobiles

- 1.1. Processus de développement de logiciels
 - 1.1.1. *Waterfall*
 - 1.1.2. *Spiral*
 - 1.1.3. RUP
 - 1.1.4. *V-Model*
- 1.2. Processus de développement logiciel agile
 - 1.2.1. Scrum
 - 1.2.2. XP
 - 1.2.3. Kanban
- 1.3. Langage de modélisation unifié (UML)
 - 1.3.1. UML
 - 1.3.2. Types de modélisation
 - 1.3.3. Blocs de base d'UML
- 1.4. Diagrammes comportementaux UML
 - 1.4.1. *Activity Diagram*
 - 1.4.2. *Use case Diagram*
 - 1.4.3. *Interaction Overview Diagram*
 - 1.4.4. *Timing Diagram*
 - 1.4.5. *State Machine Diagram*
 - 1.4.6. *Communication Diagram*
 - 1.4.7. *Sequence Diagram*
- 1.5. Diagrammes UML structurels
 - 1.5.1. *Class Diagram*
 - 1.5.2. *Object Diagram*
 - 1.5.3. *Component Diagram*
 - 1.5.4. *Composite Structure Diagram*
 - 1.5.5. *Deployment Diagram*
- 1.6. Schémas de conception créative
 - 1.6.1. *Singleton*
 - 1.6.2. *Prototype*
 - 1.6.3. *Builder*
 - 1.6.4. *Factory*
 - 1.6.5. *Abstract Factory*
- 1.7. Modèles de conception structurels
 - 1.7.1. *Décorateur*
 - 1.7.2. *Façade*
 - 1.7.3. *Adapter*
 - 1.7.4. *Bridge*
 - 1.7.5. *Composite*
 - 1.7.6. *Flyweight*
 - 1.7.7. *Proxy*
- 1.8. Modèles de comportement
 - 1.8.1. *Chain of responsibility*
 - 1.8.2. *Command*
 - 1.8.3. *Itérateur*
 - 1.8.4. *Médiateur*
 - 1.8.5. *Memento*
 - 1.8.6. *Observer*
 - 1.8.7. *State*
 - 1.8.8. *Strategy*
 - 1.8.9. *Template method*
 - 1.8.10. *Visiteur*
- 1.9. *Testing*
 - 1.9.1. Tests unitaires
 - 1.9.2. Test d'intégration
 - 1.9.3. Techniques boîte blanche
 - 1.9.4. Techniques boîte noire

- 1.10. Qualité
 - 1.10.1. ISO
 - 1.10.2. ITIL
 - 1.10.3. COBIT
 - 1.10.4. PMP

Module 2. Technologies de développement d'applications pour mobiles

- 2.1. Dispositifs mobiles
 - 2.1.1. Dispositifs mobiles
 - 2.1.2. Infrastructure d'un appareil mobile
 - 2.1.3. Fabricants de hardware
 - 2.1.4. Développeurs de logiciels
 - 2.1.5. Prestataires de services
 - 2.1.6. Fournisseurs de plateformes
 - 2.1.7. Principales plateformes
- 2.2. Composants physiques des appareils mobiles
 - 2.2.1. Stockage
 - 2.2.1.1. Immutabilité
 - 2.2.1.2. Mutable
 - 2.2.1.3. Temporel
 - 2.2.1.4. Externe
 - 2.2.2. Présentateurs
 - 2.2.2.1. Écrans, haut-parleurs, réponses haptiques
 - 2.2.3. Méthodes d'entrée
 - 2.2.3.1. Boutons/claviers
 - 2.2.3.2. Écrans
 - 2.2.3.3. Microphones
 - 2.2.3.4. Détecteurs de mouvement
 - 2.2.4. Sources d'énergie
 - 2.2.4.1. Sources d'énergie
 - 2.2.4.2. Utilisation adaptative des ressources
 - 2.2.4.3. Programmation efficace
 - 2.2.4.4. Développement durable
- 2.3. Processeurs
 - 2.3.1. Processeur central
 - 2.3.2. Autres processeurs abstraits
 - 2.3.3. Processeurs d'intelligence artificielle
- 2.4. Transmetteurs d'information
 - 2.4.1. Longue portée
 - 2.4.2. Moyenne portée
 - 2.4.3. Courte portée
 - 2.4.4. Ultra courte portée
- 2.5. Capteurs
 - 2.5.1. Interne à l'appareil
 - 2.5.2. Environnement
 - 2.5.3. Médical
- 2.6. Composants logiques
 - 2.6.1. Immuable
 - 2.6.2. Fabricant mutable
 - 2.6.3. Disponible pour l'utilisateur
- 2.7. Catégorisation
 - 2.7.1. Ordinateurs portables
 - 2.7.2. Smartphones
 - 2.7.2.1. Tablette
 - 2.7.2.2. Dispositifs multimédia
 - 2.7.2.3. Plug-ins intelligents
 - 2.7.3. Assistants robotiques
- 2.8. Modes d'opération
 - 2.8.1. Hors ligne
 - 2.8.2. Connecté
 - 2.8.3. Toujours disponible
 - 2.8.4. Point à point
- 2.9. Interactions
 - 2.9.1. Interactions médiatisées par les utilisateurs
 - 2.9.2. Interactions médiatisées par le fournisseur
 - 2.9.3. Interactions médiatisées par des dispositifs
 - 2.9.4. Interactions médiées par l'environnement

2.10. Sécurité

- 2.10.1. Mesures mises en œuvre par le fabricant
- 2.10.2. Mesures mises en œuvre par les fournisseurs
- 2.10.3. Sécurité mise en œuvre par l'utilisateur
- 2.10.4. Vie privée

Module 3. Outils de travail pour le développement d'applications mobiles

3.1. Environnement et outils pour le développement d'applications mobiles

- 3.1.1. Préparation de l'environnement pour Mac OS
- 3.1.2. Préparation de l'environnement Linux
- 3.1.3. Préparation de l'environnement Windows

3.2. Ligne de commande

- 3.2.1. Ligne de commande
- 3.2.2. Émulateurs
- 3.2.3. Interprète de commande
- 3.2.4. Création de dossiers
- 3.2.5. Création de dossiers
- 3.2.6. Navigation
- 3.2.7. Gestion des fichiers et des dossiers à l'aide de l'interface de ligne de commande
- 3.2.8. Permissions
- 3.2.9. SSH
- 3.2.10. Liste des commandes

3.3. Dépôt de logiciels. Git

- 3.3.1. Système de contrôle de la versions
- 3.3.2. Git
- 3.3.3. Paramètres
- 3.3.4. Référentiel
- 3.3.5. Branches
- 3.3.6. Gestion des succursales
- 3.3.7. Flux de travail
- 3.3.8. Merge
- 3.3.9. Commandes



- 3.4. Service web de contrôle des versions
 - 3.4.1. Dépôts à distance
 - 3.4.2. Paramètres
 - 3.4.3. Authentification
 - 3.4.4. Logiciel Fork Fork
 - 3.4.5. Commande Git Clone
 - 3.4.6. Référentiel
 - 3.4.7. *Github Pages*
- 3.5. Outils de développement avancés pour les applications mobiles
 - 3.5.1. *Postman*
 - 3.5.2. *Visual Studio Code*
 - 3.5.3. Interface graphique pour les bases de données
 - 3.5.4. *Hosting*
 - 3.5.5. Des outils complémentaires pour le développement
- 3.6. Web du point de vue du développement d'applications mobiles
 - 3.6.1. Protocoles
 - 3.6.2. Fournisseur de services internet
 - 3.6.3. Adresses IP
 - 3.6.4. Services de Noms DNS
- 3.7. Programmation dans le cadre du développement d'applications pour les appareils mobiles
 - 3.7.1. Programmation dans le cadre du développement d'applications pour les appareils mobiles
 - 3.7.2. Paradigme de programmation
 - 3.7.3. Langages de programmation
- 3.8. Composants de développement d'applications pour les dispositifs mobiles
 - 3.8.1. Variables et constantes
 - 3.8.2. Types
 - 3.8.3. Opérateurs
 - 3.8.4. Déclarations
 - 3.8.5. Boucles
 - 3.8.6. Fonctions et objectifs
- 3.9. Structure des données
 - 3.9.1. Structure des données
 - 3.9.2. Types de structure linéaire
 - 3.9.3. Types de structures fonctionnelles
 - 3.9.4. Types de structures d'arborescence
- 3.10. Algorithmes
 - 3.10.1. Algorithmes en programmation. Diviser pour régner
 - 3.10.2. Algorithmes voraces
 - 3.10.3. Programmation dynamique



Obtenez votre diplôme avec ce Certificat Avancé en 6 mois depuis le confort de votre ordinateur ou de votre appareil préféré. Avec un système d'étude 100% en ligne"

05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat Avancé en Programmation pour le Développement d'Applications Mobiles vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat Avancé délivré par TECH Université Technologique.





“

Finalisez cette formation avec succès et recevez votre diplôme universitaire sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”

Le **Certificat Avancé en Programmation pour le Développement d'Applications Mobiles** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat Avancé** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat Avancé, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Avancé en Programmation pour le Développement d'Applications Mobiles**

N.º d'heures officielles: **450 h.**



future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engager

tech université
technologique

Certificat Avancé
Programmation pour
le Développement
d'Applications Mobiles

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat Avancé

Programmation pour le Développement d'Applications Mobiles