

Certificat Avancé

Architecture des Applications Mobiles



Certificat Avancé Architecture des Applications Mobiles

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Diplôme: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Heures de cours: 450 h.
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/informatique/diplome-universite/diplome-universite-architecture-applications-mobiles

Accueil

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 22

06

Diplôme

page 30

01

Présentation

Dans le cadre du développement d'applications pour les dispositifs mobiles, il existe un facteur impératif qui est la gestion et la connaissance des plateformes actuellement disponibles, dans leur grande diversité, ainsi que la gestion correcte de la persistance des données avec les particularités que cela implique, en plus de la maîtrise des risques de sécurité et des menaces pour la vie privée présents dans l'utilisation des dispositifs mobiles. Afin d'atteindre ce niveau de connaissance, un programme spécifique a été développé sur l'Architecture des Applications Mobiles, qui pendant 6 mois en mode 100% online montrera tout ce qui est nécessaire pour optimiser la gestion actuelle et future des professionnels.



“

Vivez l'expérience de devenir un professionnel en ligne et entre les mains d'experts, qui partageront des contenus exclusifs et les meilleures expériences pour votre apprentissage"

La familiarité palpable avec laquelle les appareils mobiles accompagnent l'utilisateur au quotidien peut laisser penser que tout leur potentiel est déjà connu et exploité. Mais les mises à jour régulières des appareils des marques les plus populaires, ou l'arrivée routinière de produits nouveaux et clonés sur le marché, montrent qu'il existe encore de nombreux scénarios différents à explorer.

Dans de nombreuses interactions déjà médiatisées par ces appareils mobiles, il est encore possible de les améliorer, de les rendre plus efficaces. Il est indéniable que les appareils mobiles ont changé le monde à jamais, mais leur pouvoir de transformation n'est pas épuisé, pas plus que l'imagination humaine, et il existe donc une infinité de possibilités pour lesquelles il est nécessaire de se professionnaliser.

De la même manière, l'une des parties essentielles du développement d'applications mobiles est la gestion de la persistance des données. Celle-ci est inhérente à toute application qui manipule les données des utilisateurs et pas seulement aux applications de bureau ou web. Ce programme abordera la manière d'utiliser chacune des bases de données les plus couramment utilisées, les cas dans lesquels chacune d'entre elles est plus adaptée, en établissant des moyens de tester leurs capacités localement.

Enfin, le sujet non moins important de la sécurité sera développé. Ce Certificat Avancé développera les aspects les plus avancés de la sécurité et des menaces à la vie privée présentes dans l'utilisation des appareils mobiles et fournira des conseils et astuces pratiques pour améliorer la protection de l'appareil mobile, en sensibilisant à son importance.

Tout cela déployé dans un format de contenu varié, adaptable à une plateforme entièrement en ligne, et une méthodologie pédagogique révolutionnaire pour étudier en 6 mois. Les étudiants pourront se former ou améliorer leurs compétences professionnelles sans renoncer à aucune de leurs activités et responsabilités actuelles. Ainsi, les étudiants acquerront la base précise pour entreprendre des tâches de conseil dans tous les aspects liés à la technologie mobile, dimensionner leur propre entreprise ou gravir les échelons de leur statut professionnel.

Le **Certificat Avancé en Architecture des Applications Mobiles** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- » Le développement d'études de cas présentées par des experts en Développement d'Applications Mobiles
- » Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- » Des exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être utilisé pour améliorer l'apprentissage
- » Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- » Cours théoriques, questions à l'expert et travail de réflexion individuel
- » La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous apprendrez à connaître en profondeur les principales plateformes d'Appareils Mobiles, en identifiant leurs avantages, leurs éléments différenciateurs, leurs capacités et leurs limites"

“

Les activités les plus pratiquées sur les appareils mobiles sont la messagerie instantanée et les réseaux sociaux (74%), le shopping (60%) et la consultation de nouvelles et d'informations (59%). Développer des applications avec une architecture adaptée à chaque besoin"

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Son contenu multimédia, élaboré avec la dernière technologie éducative, permettra aux professionnels un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner face à des situations réelles.

Ce programme met l'accent sur l'Apprentissage par les Problèmes, dans lequel les professionnels sont censés travailler sur les diverses situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cursus. Pour ce faire, vous bénéficierez de l'aide d'un nouveau système vidéo interactif réalisé par des experts reconnus.

Avec TECH, vous pourrez faire l'expérience d'une méthode d'apprentissage qui ébranle les fondements des universités traditionnelles du monde entier.

TECH est la seule université autorisée à utiliser Relearning comme méthode d'étude. Inscrivez-vous maintenant et profitez découvertes tous les avantages.



02 Objectifs

L'objectif de ce Certificat Avancé est de fournir aux diplômés les compétences nécessaires pour pouvoir disposer d'une architecture correcte pendant la phase de développement de l'application, ce qui leur permettra de mettre en œuvre la maintenance, ainsi que de valider de nouvelles fonctions en parallèle du projet public et d'éviter d'éventuels incidents. Par conséquent, il a été structuré de manière à répondre à toutes les exigences de professionnalisation du développeur et à lui permettre d'améliorer son profil et ses aspirations professionnelles sur un marché aussi exigeant et compétitif.





“

*Commencez dès maintenant ce Certificat
Avancé et tracez la voie vers un avenir réussi
dans votre carrière professionnelle”*



Objectifs généraux

- » Exécuter la conception d'architectures, d'itérations et d'interfaces utilisateurs à travers les langages de programmation des plateformes mobiles les plus représentatives du marché (Web, IOS Android)
- » Appliquer des mécanismes de contrôle d'erreur, de test et de débogage dans le développement d'applications mobiles
- » Maîtriser les connaissances pratiques pour planifier et gérer des projets technologiques liés aux technologies mobiles
- » Développer les compétences, aptitudes et outils nécessaires pour apprendre à développer des applications mobiles de manière autonome et professionnelle, sur des appareils multiplateformes





Objectifs spécifiques

Module 1. Technologies de développement d'applications pour mobiles

- » Établir des concepts de dispositifs mobiles
- » Compiler les plateformes principales
- » Examiner leurs composants communs
- » Identifier les composants différenciés, leurs capacités et leurs limites
- » Définir les différents scénarios dans lesquels ils peuvent opérer. Avantages
- » Analyser les différentes interactions que ces dispositifs peuvent médiatiser
- » Sensibiliser aux différents abus qui peuvent être commis

Module 2. Base de données pour le développement d'applications pour mobiles

- » Identifier le meilleur modèle de base de données en fonction des caractéristiques de l'application mobile
- » Établir les capacités de chaque système de base de données
- » Déterminer les différences entre les différentes bases de données
- » Examiner comment se connecter et charger/extraire des données de différents types de bases de données
- » Analyser les capacités de base des environnements de développement avec des capacités de base de données intégrées

Module 3. Sécurité des appareils mobiles

- » Déterminer les éléments et les niveaux de sécurité d'un appareil mobile
- » Établir les techniques à utiliser pour sécuriser un dispositif
- » Analyser les pièges courants en matière de sécurité
- » Examiner les mécanismes activés dans la programmation pour prévenir les failles de sécurité
- » Préciser les recommandations données par les organismes de sécurité
- » Compiler les différentes solutions disponibles sur le marché pour gérer la sécurité des appareils mobiles au sein des entreprises
- » Analyser les processus cryptographiques appliqués à la sécurité mobile



Vous maîtriserez les techniques permettant de sécuriser les appareils mobiles et de rendre l'expérience des utilisateurs et des entreprises plus sûre

03

Direction de la formation

Ce Certificat Avancé est dirigée par des professeurs ayant une connaissance et une expérience approfondies des nouvelles technologies, de l'architecture de solutions et de l'infrastructure numérique, des experts en programmation Android et des développeurs d'applications. Leurs vastes programmes d'études offrent une garantie de qualité du contenu sélectionné pour ce programme, en pariant sur l'optimisation du processus d'apprentissage des professionnels qui cherchent dans cet espace l'apport dont ils ont besoin pour leur réussite professionnelle accompagneront tout au long du processus.





“

TECH choisit les meilleurs spécialistes pour fournir un contenu de qualité à ses étudiants. En les accompagnant dans leur processus d'apprentissage de manière efficace”

Direction



M. Olalla Bonal, Martín

- » Responsable de la Pratique Blockchain chez EY
- » Spécialiste Technique Client Blockchain pour IBM
- » Directeur de l'Architecture de Blocknitive
- » Coordinateur de l'Équipe Bases de Données Distribuées non Relationnelles pour wedoIT (Filiale d'IBM)
- » Architecte d'Infrastructure chez Bankia
- » Chef du Département Mise en Page chez T-Systems
- » Coordinateur de Département pour Bing Data España SL

Professeurs

M. Gómez Rodríguez, Antonio

- » Ingénieur Principal de Solutions Cloud chez Oracle
- » Co-organisateur de Malaga Developer Meetup
- » Consultant Spécialisé pour Sopra Group et Everis
- » Chef d'équipe chez System Dynamics
- » Développeur de Logiciels chez SGO Software
- » Master en E-Business de l'École de commerce de La Salle
- » Diplôme en Technologies et Systèmes d'Information, Institut Catalan de Technologie
- » Diplôme d'Ingénieur Supérieur en Télécommunications de l'Université Polytechnique de Catalogne

M. Rodríguez Fuentes, Alberto

- » Ingénieur des Processus et des Systèmes chez NTTData
- » Technicien en Ingénierie des Processus et des Systèmes chez NTTData
- » Maîtrise en Cybersécurité et Sécurité de l'Information
- » Diplôme en Ingénierie Informatique
- » Certification de sécurité CCNA



M. Gozalo Fernández, Juan Luis

- » Gestionnaire de Produits basés sur la blockchain pour Open Canarias
- » Directeur Blockchain DevOps chez Alastria
- » Responsable de la Technologie des Niveaux de Service chez Santander Espagne
- » Directeur du Développement des Applications Mobiles Tinkerlink chez Cronos Telecom
- » Directeur de la Technologie de Gestion des Services Informatiques à la Barclays Bank Espagne
- » Diplôme en Ingénierie Informatique à l'UNED
- » Spécialisation en *Deep Learning* en DeepLearning.ai

04

Structure et contenu

Afin d'optimiser le processus d'apprentissage dans ce programme, le corps enseignant a rigoureusement choisi un contenu exclusif qui permettra aux diplômés de comprendre en quelques mois les Technologies de Développement d'Applications pour les Dispositifs Mobiles, la gestion des bases de données et la sécurité en tant qu'élément clé dans la conception et la création de *Apps*, réparties en 3 modules avec un contenu exclusif qui peut être téléchargé à partir du campus virtuel pour plus de commodité et d'efficacité dans le processus d'apprentissage.





“

Vous disposerez d'un contenu exclusif pour votre formation en Architecture des Applications Mobiles avec les technologies les plus récentes"

Module 1. Technologies de développement d'applications pour mobiles

- 1.1. Dispositifs mobiles
 - 1.1.1. Dispositifs mobiles
 - 1.1.2. Infrastructure d'un appareil mobile
 - 1.1.3. Fabricants de hardware
 - 1.1.4. Développeurs de logiciels
 - 1.1.5. Prestataires de services
 - 1.1.6. Fournisseurs de plateformes
 - 1.1.7. Principales plateformes
- 1.2. Composants physiques des appareils mobiles
 - 1.2.1. Stockage
 - 1.2.1.1. Immutabilité
 - 1.2.1.2. Mutable
 - 1.2.1.3. Temporel
 - 1.2.1.4. Externe
 - 1.2.2. Présentateurs
 - 1.2.2.1. Écrans, haut-parleurs, réponses haptiques
 - 1.2.3. Méthodes d'entrée
 - 1.2.3.1. Boutons/claviers
 - 1.2.3.2. Écrans
 - 1.2.3.3. Microphones
 - 1.2.3.4. Détecteurs de mouvement
 - 1.2.4. Sources d'énergie
 - 1.2.4.1. Sources d'énergie
 - 1.2.4.2. Utilisation adaptative des ressources
 - 1.2.4.3. Programmation efficace
 - 1.2.4.4. Développement durable
- 1.3. Processeurs
 - 1.3.1. Processeur central
 - 1.3.2. Autres processeurs abstraits
 - 1.3.3. Processeurs d'intelligence artificielle
- 1.4. Transmetteurs d'information
 - 1.4.1. Longue portée
 - 1.4.2. Moyenne portée
 - 1.4.3. Courte portée
 - 1.4.4. Ultra courte portée
- 1.5. Capteurs
 - 1.5.1. Interne à l'appareil
 - 1.5.2. Environnement
 - 1.5.3. Médical
- 1.6. Composants logiques
 - 1.6.1. Immuable
 - 1.6.2. Fabricant mutable
 - 1.6.3. Disponible pour l'utilisateur
- 1.7. Catégorisation
 - 1.7.1. Ordinateurs portables
 - 1.7.2. Smartphones
 - 1.7.2.1. Tablette
 - 1.7.2.2. Dispositifs multimédia
 - 1.7.2.3. Plug-ins intelligents
 - 1.7.3. Assistants robotiques
- 1.8. Modes d'opération
 - 1.8.1. Hors ligne
 - 1.8.2. Connecté
 - 1.8.3. Toujours disponible
 - 1.8.4. Point à point
- 1.9. Interactions
 - 1.9.1. Interactions médiatisées par les utilisateurs
 - 1.9.2. Interactions médiatisées par le fournisseur
 - 1.9.3. Interactions médiatisées par des dispositifs
 - 1.9.4. Interactions médiées par l'environnement
- 1.10. Sécurité
 - 1.10.1. Mesures mises en œuvre par le fabricant
 - 1.10.2. Mesures mises en œuvre par les fournisseurs
 - 1.10.3. Sécurité mise en œuvre par l'utilisateur
 - 1.10.4. Vie privée

Module 2. Base de données pour le développement d'applications pour mobiles

- 2.1. Bases de données sur les appareils mobiles
 - 2.1.1. Persistance des données dans le développement d'applications mobiles
 - 2.1.2. Capacités des bases de données pour les Apps mobiles
 - 2.1.3. SQL. *Structured Query Language*
- 2.2. Choix de la base de données pour les applications mobiles
 - 2.2.1. Analyse des applications sur les appareils mobiles à partir de bases de données
 - 2.2.2. Catégories de base de données
 - 2.2.3. Panorama de base de données
- 2.3. Développement avec SQLite
 - 2.3.1. Base de données SQLite
 - 2.3.2. Déploiement des modèles
 - 2.3.3. Connexion à SQLite
- 2.4. Développement avec Oracle Berkeley DB
 - 2.4.1. Base de données Berkeley DB
 - 2.4.2. Déploiement du modèle
 - 2.4.3. Connexion à Berkeley DB
- 2.5. Développement avec Realm
 - 2.5.1. Capacités du Realm
 - 2.5.2. Création d'une base de données dans Realm
 - 2.5.3. Se connecter à Realm
- 2.6. Développement avec CouchDB Lite
 - 2.6.1. Base de données CouchDB Lite
 - 2.6.2. Créer une base de données avec CouchDB Lite
 - 2.6.3. Connecter à CouchDB Lite
- 2.7. Développement avec les bases de données centralisées MySQL
 - 2.7.1. Base de Données MySQL
 - 2.7.2. Déploiement de modèle relationnel avec MySQL
 - 2.7.3. Connexion à MySQL
- 2.8. Développements centralisés. Oracle, MS SQL Server, MongoDB
 - 2.8.1. Développement avec Oracle
 - 2.8.2. Développement avec MS SQL Server
 - 2.8.3. Développement avec MongoDB

- 2.9. Données Graphiques
 - 2.9.1. Base de Données Graphique
 - 2.9.2. Création de base de données avec Neo4j
 - 2.9.3. Connexion à Neo4j depuis App mobiles
- 2.10. Environnements avec capacités de stockage
 - 2.10.1. Développements avec *Firebase*
 - 2.10.2. Développements avec *Core Data*
 - 2.10.3. Développement avec *Visual Builder Cloud Service*

Module 3. Sécurité des appareils mobiles

- 3.1. Architecture de sécurité des dispositifs mobiles
 - 3.1.1. Sécurité physique des dispositifs
 - 3.1.2. Sécurité du système d'exploitation
 - 3.1.3. Sécurité des applications
 - 3.1.4. Sécurité des données
 - 3.1.5. Sécurité des communications
 - 3.1.6. Sécurité des dispositifs d'entreprise
- 3.2. Titrisation de matériel mobile
 - 3.2.1. Dispositifs mobiles
 - 3.2.2. Dispositifs à porter sur soi
 - 3.2.3. Automobile
 - 3.2.4. Dispositifs IOT
 - 3.2.5. Dispositifs TV
- 3.3. Sécurisation des systèmes d'exploitation
 - 3.3.1. Appareils mobiles Android
 - 3.3.2. Appareils mobiles Apple IOS
 - 3.3.3. Autres dispositifs mobiles existants: Blackberry, etc
 - 3.3.4. Dispositifs à porter sur soi
 - 3.3.5. Systèmes d'exploitation automobile
 - 3.3.6. Les appareils mobiles dans *Internet of Things* (IoT)
 - 3.3.7. Appareils *SmartTV*

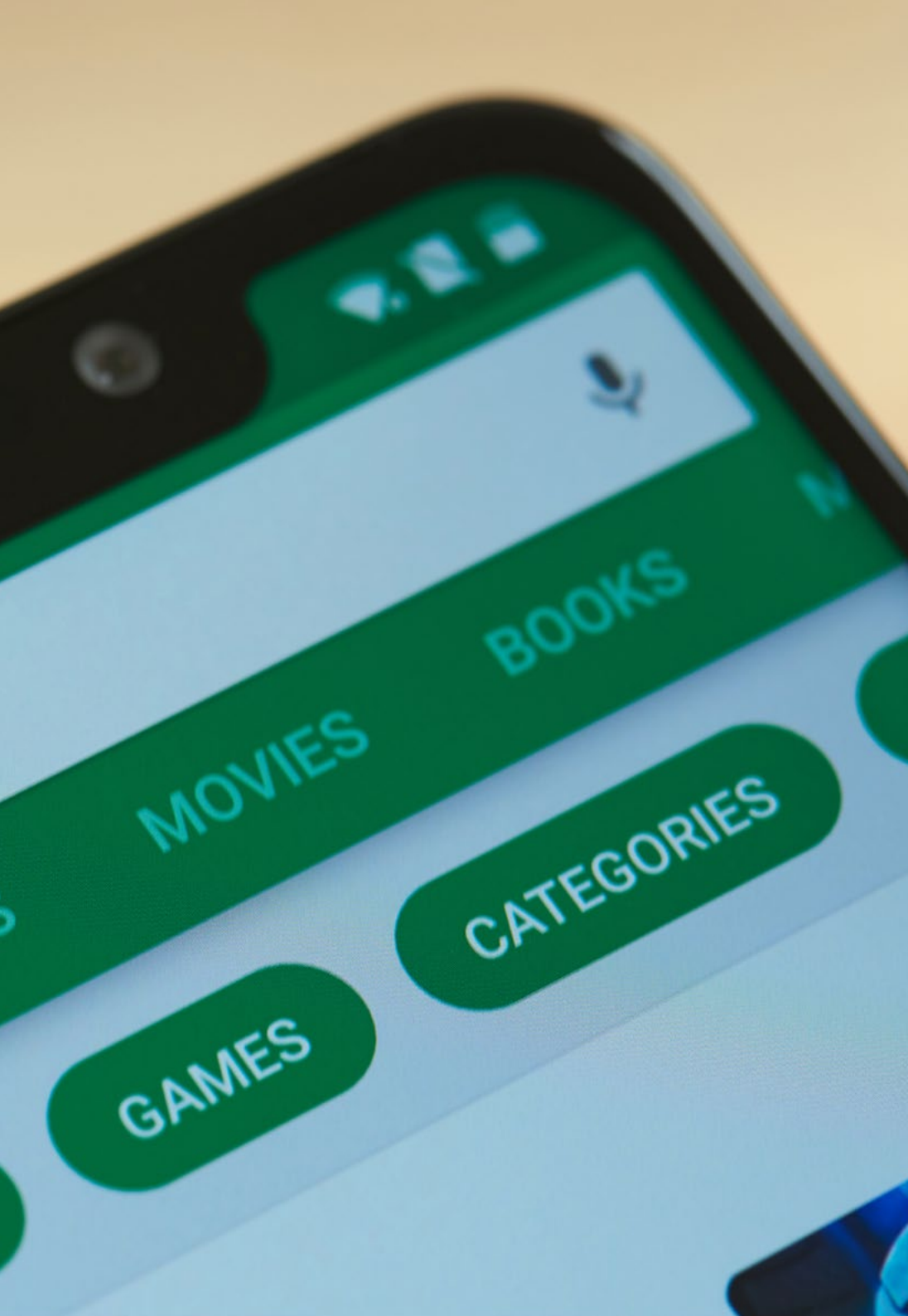
- 3.4. Titrisation d'applications mobiles
 - 3.4.1. Appareils mobiles Android
 - 3.4.2. Appareils mobiles Apple IOS
 - 3.4.3. Autres dispositifs mobiles. Blackberry
 - 3.4.4. Dispositifs *Wearables*
 - 3.4.5. Systèmes d'exploitation automobile
 - 3.4.6. Appareils mobiles dans *Internet of Things* (IoT)
 - 3.4.7. Appareils *SmartTV*
- 3.5. Sécurisation des données dans les applications mobiles
 - 3.5.1. Appareils mobiles Android
 - 3.5.2. Appareils mobiles Apple IOS
 - 3.5.3. Autres dispositifs mobiles. Blackberry
 - 3.5.4. Dispositifs *Wearables*
 - 3.5.5. Systèmes d'exploitation automobile
 - 3.5.6. Les appareils mobiles dans *Internet of Things* (IoT)
 - 3.5.7. Appareils *SmartTV*
- 3.6. Sécurité sur les *Market Places* marché mobiles
 - 3.6.1. *Google Play* de Google
 - 3.6.2. *Play Store* de Apple
 - 3.6.3. Autres *Market Places*
 - 3.6.4. *Rooting* des appareils mobiles
- 3.7. Solutions de sécurité multiplateformes
 - 3.7.1. *Mobile Device Management* (MDM) unique
 - 3.7.2. Types de solutions sur le marché
 - 3.7.3. Sécurisation des dispositifs à l'aide de MDM (*Master Data Management*)
- 3.8. Développement d'applications mobiles sécurisées
 - 3.8.1. Utilisation de modèles pour un développement sécurisé
 - 3.8.2. Gestion intégrée des tests de sécurité
 - 3.8.3. Déploiement sécurisé des applications



- 3.9. Gestion des permissions sur les appareils mobiles
 - 3.9.1. Système de permis
 - 3.9.2. Signatures numériques dans le *Android Application Package* (APK)
 - 3.9.3. Processus d'exécution dans le noyau
 - 3.9.4. Fils et événements d'exécution
- 3.10. Recommandations de sécurité pour les appareils mobiles
 - 3.10.1. Recommandations de la NSA pour les appareils mobiles
 - 3.10.2. Recommandations de la INCIBE pour les appareils mobiles
 - 3.10.3. ISO 2700: 2013 Annexe
 - 3.10.3.1. Politiques relatives à l'utilisation des appareils mobiles



Vous décidez comment et où étudier, car cette formation est entièrement en ligne et utilise une méthodologie de réapprentissage pour faciliter le processus d'apprentissage"



05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



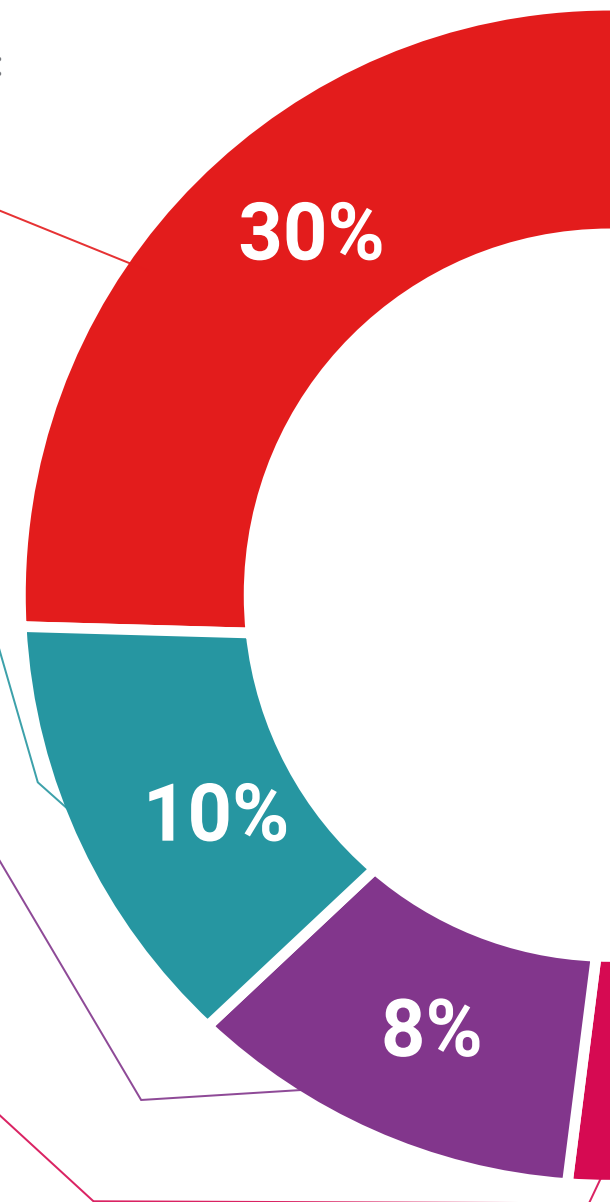
Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat Avancé en Architecture des Applications Mobiles vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat Avancé délivré par TECH Université Technologique.



“

Finalisez cette formation avec succès et recevez votre diplôme universitaire sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives"

Ce **Certificat Avancé en Architecture des Applications Mobiles** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat Avancé** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat Avancé, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Avancé en Architecture des Applications Mobiles**

N.º d'heures officielles: **450 h.**





Certificat Avancé Architecture des Applications Mobiles

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Diplôme: TECH Université
Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Heures de cours: 450 h.
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat Avancé

Architecture des Applications Mobiles