

Certificat

Rendu VRAY en 3DS Max



Certificat

Rendu VRAY en 3DS Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/informatique/cours/rendu-vray-3ds-max

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

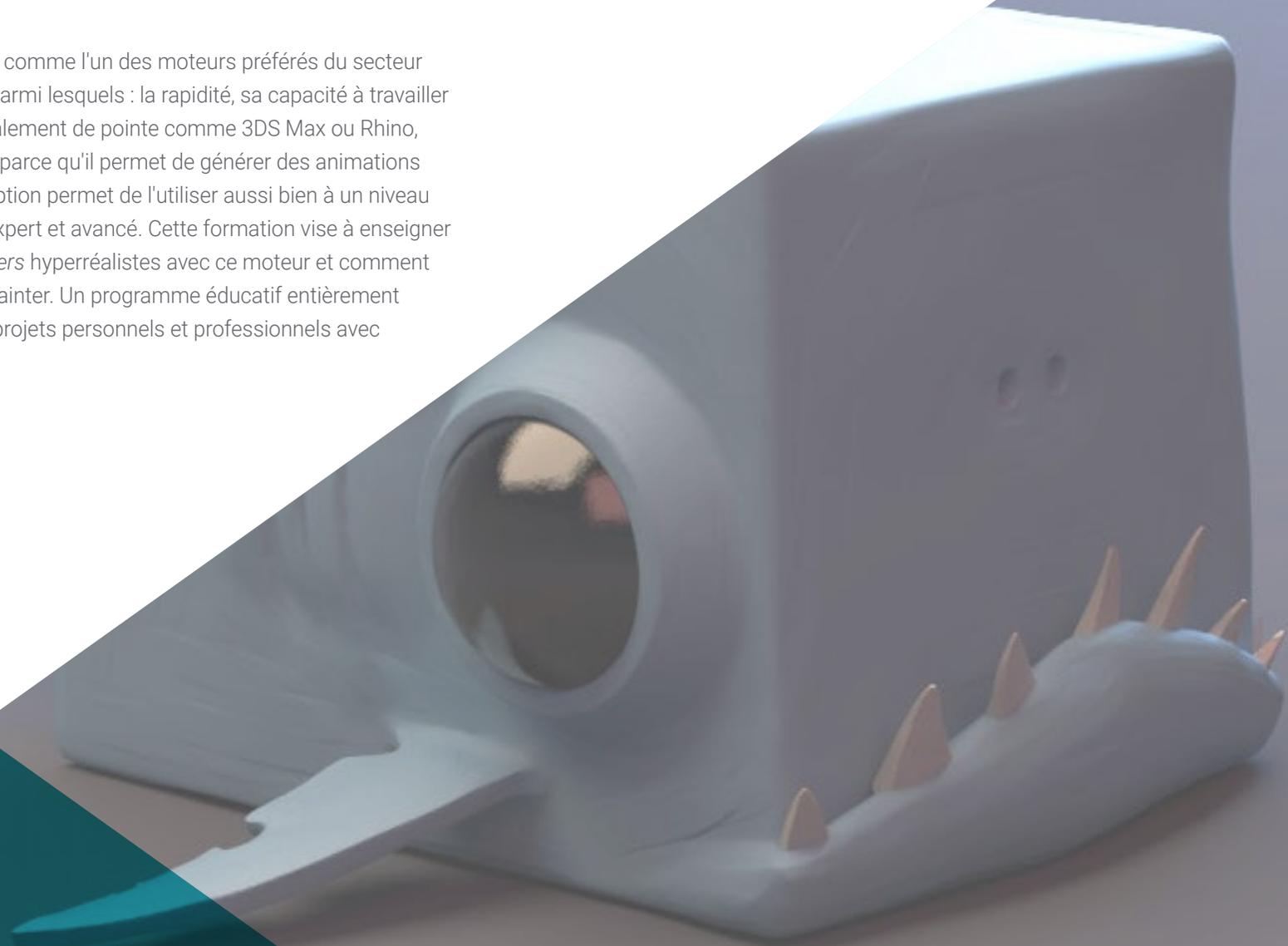
Diplôme

page 28

01

Présentation

Le moteur de rendu VRAY s'est imposé comme l'un des moteurs préférés du secteur en raison de ses avantages marqués, parmi lesquels : la rapidité, sa capacité à travailler avec des programmes différents et également de pointe comme 3DS Max ou Rhino, sa vaste bibliothèque de ressources et parce qu'il permet de générer des animations rapides et réalistes. En outre, sa conception permet de l'utiliser aussi bien à un niveau de base ou d'initiation qu'à un niveau expert et avancé. Cette formation vise à enseigner aux étudiants comment créer des *renders* hyperréalistes avec ce moteur et comment l'utiliser avec 3DS Max ou Substance Painter. Un programme éducatif entièrement en ligne, conçu pour concilier d'autres projets personnels et professionnels avec l'acquisition de connaissances.



“

Apprenez à créer des rendus hyperréalistes avec le moteur VRAY, ainsi que tous ses utilitaires avec cette formation entièrement en ligne"

Le processus de rendu est une action indispensable dans la modélisation tridimensionnelle. Il rend les images ou les modélisations plus réalistes, pas trop lourdes et sans perte de qualité. Le moteur de rendu VRAY, pour ses nombreux avantages avérés, s'est imposé comme l'un des favoris du secteur et peut être utilisé en combinaison avec d'autres *softwares* tels que 3DS Max, Rhino ou Substance Painter.

Ce Certificat en Rendu VRAY en 3DS Max a pour but de connaître en profondeur ce moteur assigné à 3DS Max, de configurer les options de rendu pour assigner le moteur de rendu désiré et de connaître les matériaux propres à VRAY afin de travailler avec eux à travers les nœuds. En outre, le plan d'étude comprend la manière de faire migrer les textures créées dans Substance Painter vers VRAY et de configurer l'éclairage de la scène avec ce moteur.

De même, l'étudiant acquerra des compétences et des capacités lui permettant de donner plus de détails aux modèles sans avoir besoin de modifier ou d'ajouter de la géométrie, d'apprendre à positionner intelligemment le modèle et la caméra pour créer une scène intéressante, ainsi que de faire des rendus statiques et animés du même dessin.

Dans un format entièrement en ligne, ce Certificat conçu par TECH, vous disposerez de tout le support pédagogique disponible sur la plateforme virtuelle et des conseils constants du personnel enseignant. En outre, la qualification est directe, ce qui signifie qu'il ne sera pas nécessaire de présenter un projet à la fin de la formation pour être accrédité. La méthodologie d'enseignement est basée sur le *Relearning* et *Learning by doing*, ce qui garantit un apprentissage autonome à la vitesse et au rythme de l'étudiant.

Ce **Certificat en Rendu VRAY en 3DS Max** contient le programme éducation le plus complet et le plus actuel du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Rendu VRAY en 3DS Max
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



Le Certificat en Rendu VRAY en 3DS Max a un système de diplôme direct, il n'est donc pas nécessaire de soumettre un travail final pour l'accréditation"

“

Le rendu avec le moteur VRAY dans 3DS Max n'a plus de secrets pour vous: inscrivez-vous à ce programme éducatif complet qui vous donnera les clés pour effectuer un rendu comme un véritable expert”

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'apprentissage par Problèmes. Ainsi le professionnel devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

TECH développe des cours de formation en ligne pour faciliter la combinaison de la mise à jour des connaissances avec d'autres projets personnels ou professionnels.

Conçu avec la méthodologie Relearning, avancez à votre propre rythme dans le contenu et acquérez les dernières connaissances en matière de rendu VRAY dans 3DS Max.



02

Objectifs

L'étudiant diplômé acquerra une connaissance approfondie de toutes les étapes du rendu VRAY dans 3DS Max, avec les compétences d'un professionnel. Ce Certificat est conçu pour que les étudiants acquièrent des compétences de niveau expert dans la création de rendus hyperréalistes avec cet outil. Les connaissances sont acquises progressivement, au fur et à mesure que le contenu approfondit les fonctionnalités du moteur VRAY, ses matériaux et ses applications avec d'autres *softwares* tels que 3DS Max ou Substance Painter.



“

Voulez-vous apprendre à faire des rendus statiques et animés avec votre modèle ? Inscrivez-vous dès maintenant à ce Certificat en ligne"



Objectifs généraux

- ◆ Connaître en profondeur toutes les étapes de la rendu d'une modélisation 3D professionnelle
- ◆ Connaître et comprendre en détail le fonctionnement des textures et leur influence sur la modélisation
- ◆ Maîtriser plusieurs programmes et moteurs axés sur la modélisation, la texturation et le temps réel utilisés dans le monde professionnel d'aujourd'hui
- ◆ Appliquer les connaissances acquises à la résolution de problèmes de modélisation
- ◆ Utilisez de manière experte les connaissances que vous avez acquises pour créer vos propres projets et enrichir intelligemment votre Portfolio
- ◆ Développer les ressources de chaque programme pour obtenir le meilleur effet pour votre modélisation





Objectifs spécifiques

- ◆ Connaître en profondeur le moteur VRAY affecté au programme 3DS Max
- ◆ Configurez les options de rendu pour affecter le moteur de rendu de votre choix
- ◆ Connaître les matériaux propres à VRAY et la façon de les utiliser par le biais de nodales
- ◆ Migrer les textures créées dans Substance Painter vers le moteur VRAY
- ◆ Configurer l'éclairage de notre scène VRAY
- ◆ Donner plus de détails à notre modèle sans devoir modifier ou ajouter de la géométrie
- ◆ Positionner intelligemment notre modèle et notre caméra pour créer une scène intéressante
- ◆ Réaliser des rendus statiques et animés de notre modèle

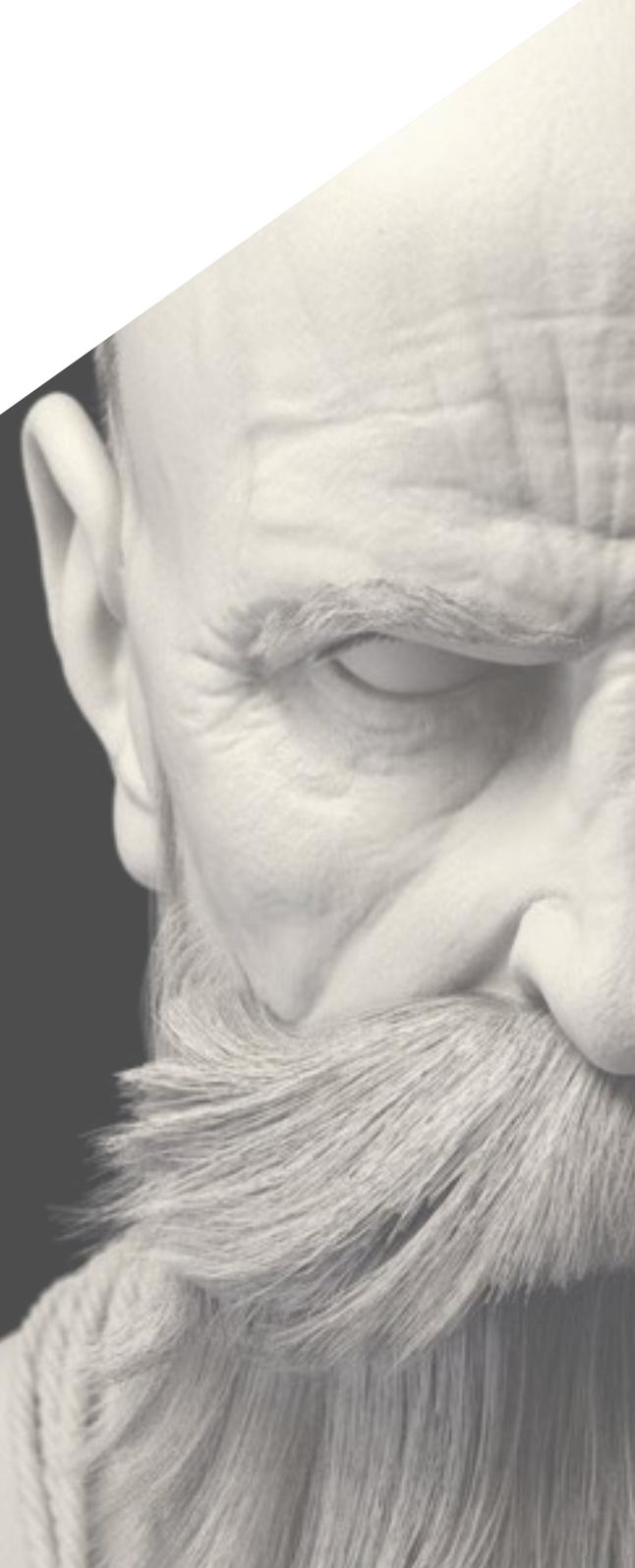


Développez les meilleures compétences et aptitudes en configurant l'éclairage et en générant plus de détails dans votre modélisation grâce à ce plan éducatif"

03

Direction de la formation

Une équipe pédagogique sélectionnée, composée d'experts dans le domaine de la modélisation tridimensionnelle, a conçu ce programme éducatif. Ce sont des professionnels du plus haut niveau et leur principal objectif est de fournir le contenu le plus récent dans le secteur du design. Grâce au contenu qu'ils ont créé, les élèves découvriront les principaux outils permettant d'obtenir un rendu optimal et développeront des compétences capables de créer de grands projets.





“

Grâce au contenu fourni par le corps enseignant de cette formation, vous obtiendrez le contenu le plus à jour dans le secteur du design"

Direction



Mme Sanches Lalaguna, Ana

- Concepteur 3D à Lalaguna Studio
- Généraliste 3D chez NeuroDigital Technologies
- Modéliste indépendant de figurines de jeux vidéo
- Artiste 3D et responsable de la narration dans le jeu vidéo "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Master en Art et Design des Jeux Vidéo (U-tad)
- Diplôme de réalisation de films d'animation 2D et 3D (ESDIP)
- Vainqueur du prix de la meilleure narration et nommé pour le meilleur jeu et le meilleur art aux PlayStation Awards



04

Structure et contenu

Le contenu de ce Certificat, parfaitement structuré pour permettre un apprentissage autonome et progressif des étudiants, se concentre sur la consolidation des connaissances théoriques et l'approfondissement de la partie pratique. Les outils dont dispose le moteur VRAY seront analysés et enseignés dans cette formation, afin que l'étudiant puisse connaître et comprendre en détail le fonctionnement de ce moteur et son influence sur la modélisation. En plus d'atteindre la maîtrise de divers programmes et moteurs axés sur la modélisation, la texturation et le temps réel utilisés aujourd'hui dans le monde professionnel.





“

TECH développe le contenu de ses cours de formation afin d'obtenir un apprentissage autonome et progressif de la part des étudiants”

Module 1. Rendu avec le moteur V-Ray dans 3DS Max

- 1.1. Affectation du moteur de rendu V-Ray
 - 1.1.1. Préparation de l'espace de rendu
 - 1.1.2. Option du *Setup* du rendu et affectation du rendu
 - 1.1.3. Optimiser le temps de rendu
- 1.2. Éclairage et création de lumière
 - 1.2.1. Éclairage à 3 points
 - 1.2.2. Configuration de l'éclairage
 - 1.2.3. *Région de rendu*
- 1.3. Création et application de matériaux
 - 1.3.1. Matériaux V-Ray
 - 1.3.2. Configuration des matériaux V-Ray
 - 1.3.3. *Self-Illumination*
- 1.4. De *Substance Painter* à V-Ray
 - 1.4.1. Connexion de nodale et des paramètres des matériaux
 - 1.4.2. *Presets* d'exportation
 - 1.4.3. Configure *Smart Material* dans V-Ray
- 1.5. Détails et positionnement dans la scène
 - 1.5.1. Application d'ombres en fonction de la position du modèle
 - 1.5.2. Ajuster le modèle et la silhouette
 - 1.5.3. Base en métal
- 1.6. Arrondi des surfaces
 - 1.6.1. V-RayEdgeTex
 - 1.6.2. Fonctionnalité et configuration
 - 1.6.3. Rendu avec et sans arrondi
- 1.7. Champ de vision
 - 1.7.1. Appareil photo et avion
 - 1.7.2. Ouverture de la caméra
 - 1.7.3. Champ de vision





- 1.8. *Ambient Occlusion* et Illuminación Global
 - 1.8.1. GI et *Render Elements*
 - 1.8.2. V-RayExtraTex et V-RayDirt
 - 1.8.3. Multiplicateur d'illumination globale
- 1.9. Rendu d'un cadre statique
 - 1.9.1. Ajuster les valeurs de Render
 - 1.9.2. Sauvegarder le rendu final
 - 1.9.3. Composition de *Ambient Occlusion*
- 1.10. Rendu d'une séquence
 - 1.10.1. Animation de la caméra
 - 1.10.2. Options de rendu pour la séquence
 - 1.10.3. Montage du cadre de la séquence

“

Inscrivez-vous à ce Certificat conçu par TECH pour qu'en six semaines vous soyez un véritable expert du rendu VRAY en 3DS Max”

05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Rendu VRAY en 3DS Max, en plus d'une formation des plus rigoureuses et actualisées, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir à
vous soucier des déplacements ou des
démarches administratives”*

Ce **Certificat en Rendu VRAY en 3DS Max** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi les évaluations, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception le diplôme de **Certificat** par **TECH Université technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Rendu VRAY en 3DS Max**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Rendu VRAY en 3DS Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Rendu VRAY en 3DS Max

