

Certificat

Projets de Nouveaux Médias





Certificat Projets de Nouveaux Médias

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/informatique/cours/projets-nouveaux-medias

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Structure et contenu

page 12

04

Méthodologie

page 16

05

Diplôme

page 24

01

Présentation

Les nouveaux médias permettent de développer des objets culturels par le biais du réseau et des nouvelles technologies de l'information et de la communication. C'est ainsi que l'on s'est adapté à la révolution numérique et, dans cette révolution, il est nécessaire d'avoir des professionnels formés. Ce programme vise à préparer des professionnels dans ce domaine. Il s'agit d'une mise à jour qui permettra aux professionnels de mener à bien leur travail quotidien avec rigueur.



SHU



Hulu



SHO

AMERICA



GO

MUSIC

**HBO
NOW**

HBO NOW

“

Les professionnels du design doivent poursuivre leur formation au cours de leur vie professionnelle afin de s'adapter aux nouveaux développements dans ce domaine"

Le Certificat en Projets de Nouveaux Médias est conçu pour guider les professionnels du design, des arts graphiques et d'autres domaines connexes dans tous les aspects liés à ce domaine.

Les nouveaux médias sont arrivés pour révolutionner la manière de consommer la culture, la publicité ou l'information, grâce à l'apparition des TIC (Technologies de l'Information et de la Communication). Grâce à ce Certificat, l'étudiant se plongera dans l'étude des tendances et des expériences des différentes notions de la culture, afin de développer un projet de design dans ce domaine. Un autre des points essentiels de cette formation est de connaître les nouveaux médias et la manière actuelle de faire de la publicité sur le web, avec la viralité, les mèmes, les réseaux sociaux et le marketing *Influencers* est une autre source de la formation.

Ce Certificat fournit aux étudiants des outils et des compétences spécifiques pour développer avec succès leur activité professionnelle dans le vaste environnement du design et des arts graphiques. Il travaille sur les compétences clés telles que la connaissance de la réalité et de la pratique quotidienne dans ce domaine et donner et développe la responsabilité dans le suivi et la supervision de leur travail.

En plus, comme il s'agit d'un programme 100% en ligne, l'étudiant n'est pas conditionné par des horaires fixes ou la nécessité de se déplacer dans un autre lieu physique, mais peut accéder aux contenus à tout moment de la journée, en conciliant sa vie professionnelle ou personnelle avec sa vie académique.

Ce **Certificat en Projets de Nouveaux Médias** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement d'études de cas présentées par des experts en projets de nouveaux médias
- ♦ Le contenu graphique, schématique et éminemment pratique du programme fournit des informations scientifiques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes en projets de nouveaux médias
- ♦ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ♦ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet

“ Ne manquez pas l'occasion de suivre ce Certificat en Projets de Nouveaux Médias avec TECH. C'est l'occasion idéale de faire progresser votre carrière”

“

Ce Certificat est le meilleur investissement que vous puissiez faire en choisissant un programme de remise à niveau pour actualiser vos connaissances en Certificat en Projets de Nouveaux Médias"

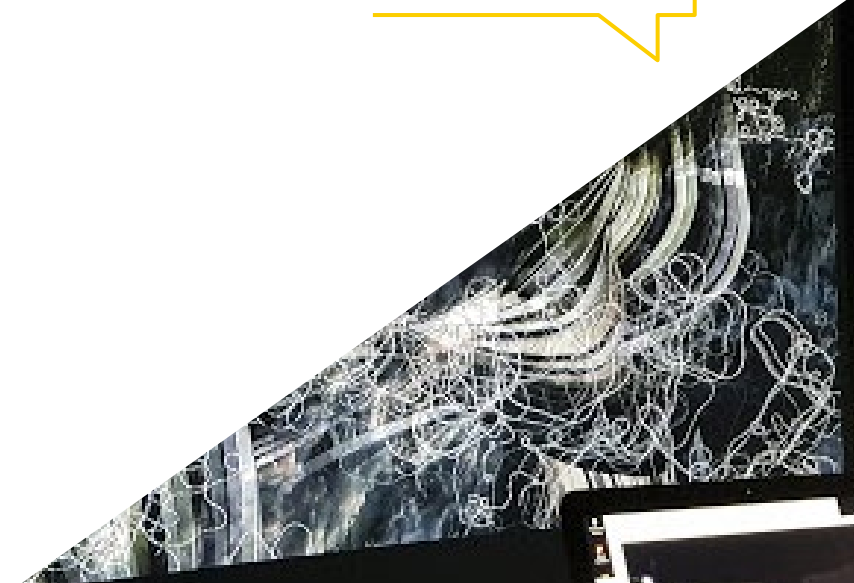
Son corps enseignant comprend des professionnels du domaine de la conception multimédia et des arts graphiques, qui apportent leur expérience professionnelle à cette formation, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes entreprises et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, le professionnel sera assisté d'un système vidéo interactif innovant créé par des experts renommés et expérimentés en matière de Projets de Nouveaux Médias.

Cette formation dispose du meilleur matériel didactique, ce qui vous permettra d'étudier d'une manière contextuelle qui facilitera votre apprentissage.

Ce programme 100% en ligne vous permettra de combiner vos études avec votre travail professionnel tout en augmentant vos connaissances dans ce domaine.



02 Objectifs

L'objectif de ce Certificat en Projets de Nouveaux Médias est d'offrir aux professionnels un parcours complet pour acquérir les connaissances et les compétences nécessaires à la pratique professionnelle dans ce secteur, avec la sécurité d'apprendre des meilleurs et une forme d'apprentissage basée sur la pratique qui leur permettra de compléter leur formation avec les connaissances nécessaires pour effectuer leur travail en toute sécurité et compétence.

[publicit

Un **nuevo medio** p

viaic
publ

te aquí]

para una **nueva era**

ideas
icidad

“

*C'est la meilleure option pour
connaître les dernières avancées
en Projets de Nouveaux Médias”*



Objectif général

- ◆ Être capable de s'adapter aux changements et à l'évolution technologique qui ont lieu dans le domaine du design afin de réaliser le travail en suivant les derniers outils dans ce domaine

“

*Faites le pas pour vous tenir
au courant des derniers
développements en matière de
Projets de Nouveaux Médias”*





Objectifs spécifiques

- ◆ Connaître les outils informatiques appropriés pour le développement et l'exécution de projets de conception
- ◆ Résoudre des problèmes de conception numérique en appliquant des critères d'optimisation
- ◆ Comprendre l'importance, les fonctions et le rôle actuel de la direction artistique
- ◆ Combiner les techniques analogiques et numériques pour obtenir de meilleurs résultats graphiques
- ◆ Maîtriser la méthodologie de recherche dans la génération de projets, d'idées et de solutions viables

03

Structure et contenu

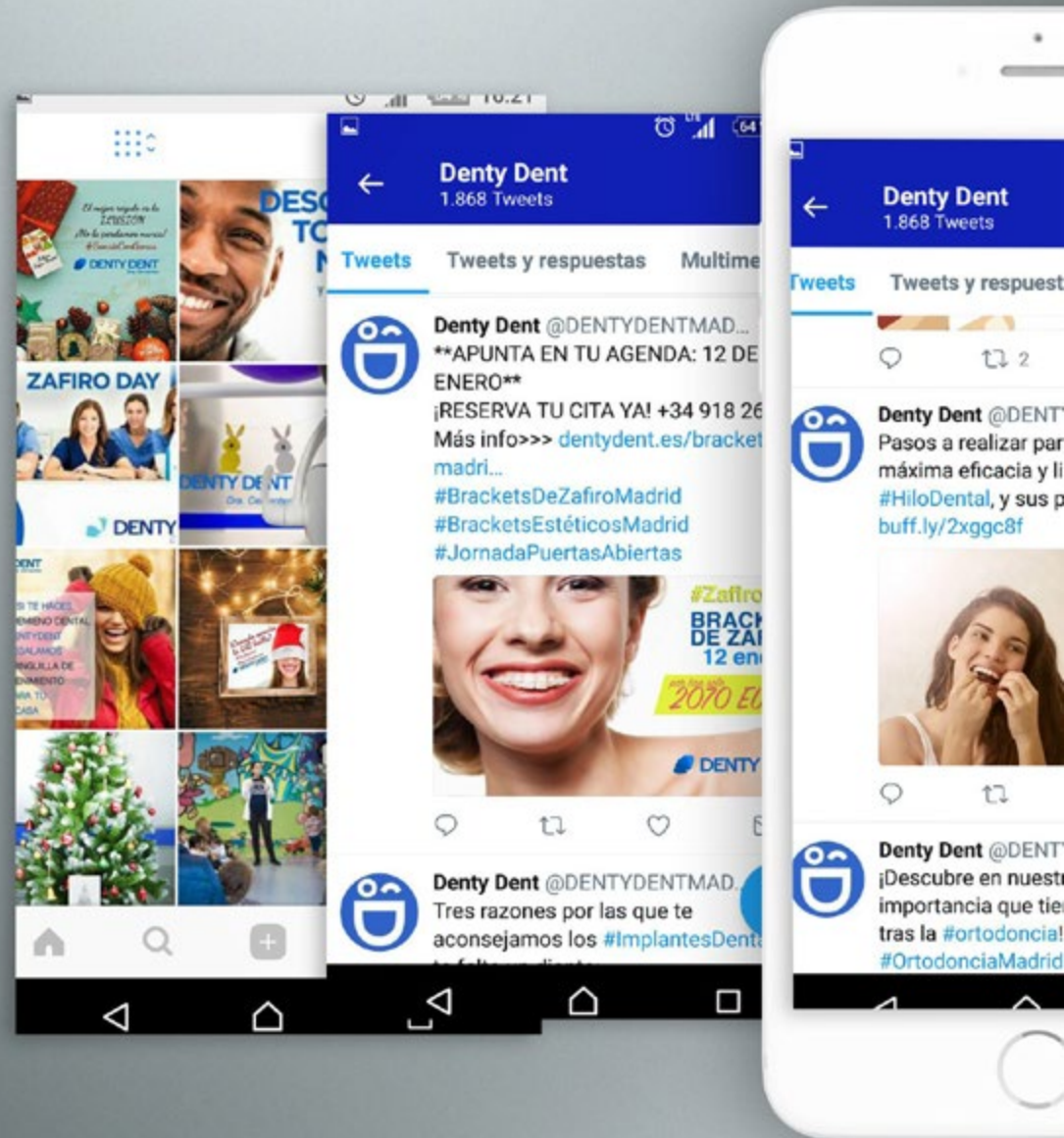
La structure des contenus a été conçue par les meilleurs professionnels du secteur des conception multimédia et arts graphiques, avec une longue histoire et un prestige reconnu dans la profession.

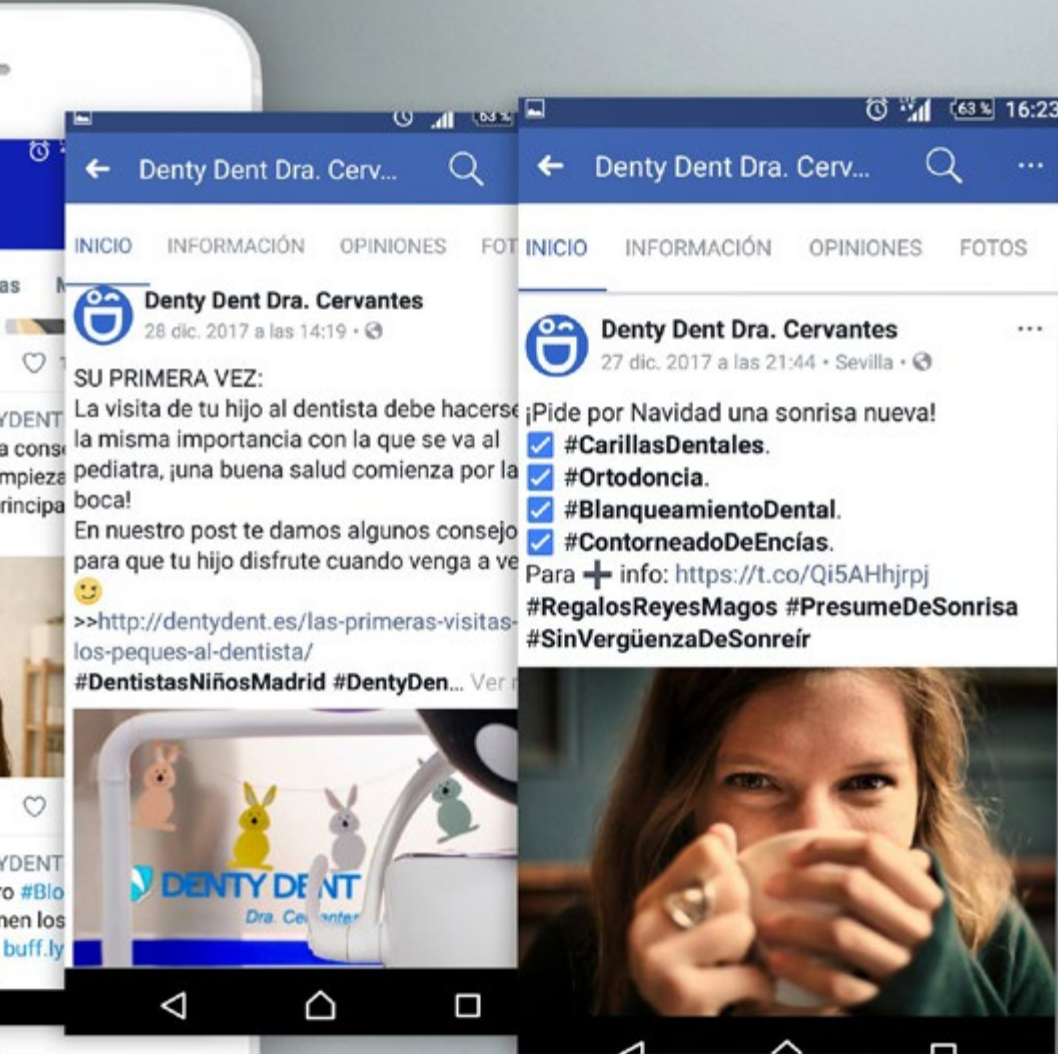


“ Le programme le plus complet et le plus à jour du marché est disponible. Nous cherchons l'excellence et vous aussi”

Module 1. Projets de Nouveaux Médias

- 1.1. Direction artistique
 - 1.1.1. Qu'est-ce que la direction artistique?
 - 1.1.2. Fonctions
 - 1.1.3. Le directeur artistique dans son travail quotidien
 - 1.1.4. Référents
- 1.2. Projet d'aquarelle numérique
 - 1.2.1. L'aquarelle, une tendance actuelle
 - 1.2.2. Explication du projet
 - 1.2.3. Références visuelles
 - 1.2.4. Recherche de références
- 1.3. Outils de couleur dans Photoshop
 - 1.3.1. De quels outils de couleur disposons-nous?
 - 1.3.2. La brosse numérique, comment l'utiliser?
 - 1.3.3. Textures d'aquarelle: le processus analogique
 - 1.3.4. Textures d'aquarelle: processus numérique
- 1.4. Processus de création et de dessin
 - 1.4.1. Créer un *Moodboard*
 - 1.4.2. Création de la composition
 - 1.4.3. Dessiner la composition
 - 1.4.4. Finalisation des détails du dessin
- 1.5. Traitement des couleurs
 - 1.5.1. Couleur de base
 - 1.5.2. Coloration des éléments secondaires
 - 1.5.3. Ombrage
 - 1.5.4. Détails de finition
- 1.6. Textures, filtres et exportation du projet
 - 1.6.1. Application de textures
 - 1.6.2. Application de filtres et d'effets
 - 1.6.3. Une exportation efficace
 - 1.6.4. Présentation et analyse du projet





- 1.7. Viral et publicité
 - 1.7.1. Marketing viral
 - 1.7.2. Marketing d' *influencers*
 - 1.7.3. Références
 - 1.7.4. Pratique: référencement et argumentation
- 1.8. Créer une réalité augmentée
 - 1.8.1. Applications de test
 - 1.8.2. Projet: créez votre propre filtre de réalité augmentée
 - 1.8.3. Que sont les filtres sur Instagram?
 - 1.8.4. *Moodboard* du projet
- 1.9. Développement du projet
 - 1.9.1. Matériel nécessaire
 - 1.9.2. Sketches
 - 1.9.3. Ajouter de la couleur
 - 1.9.4. Numérisation
- 1.10. Spark AR
 - 1.10.1. Interface
 - 1.10.2. Éléments d'interface I
 - 1.10.3. Éléments d'interface II
 - 1.10.4. Filtre d'exportation et de publication

“ Cette formation vous permettra de faire avancer votre carrière de manière confortable ”

04 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



05 Diplôme

Le Certificat en Projets de Nouveaux Médias vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par la TECH Université Technologique.



“

*Réussissez ce programme et recevez
votre Certificat sans déplacements ni
formalités administratives”*

Ce **Certificat en Projets de Nouveaux Médias** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Projets de Nouveaux Médias**

N.º d'Heures Officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Projets de Nouveaux Médias

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Projets de Nouveaux Médias

