

# Certificat

## Plateformes de Développement du Software

```
        nStart);  
        && NameEnd > NameStart)  
        (NameStart, NameEnd - NameSt  
  
        ("Contributor Name wasn't found");  
  
        string #findContributorWebsite(string Html)  
        string Pattern = ">Business Website: <a href";  
        int SectionStart = Html.IndexOf(Pattern);
```

```
        tList;  
        .st: TUFOPortOnDiagramList;  
        .st: TUFOPortOnDiagramList;  
        .ction;  
        .UFODiagramView;  
  
        .TList;  
        .ement: TUFONodeOnDiagram;  
  
        .dFOElements: TListBox;  
        .btnSearch: TButton;  
        .btnApply: TButton;  
        .btnCancel: TButton;  
  
        procedure ApplyClick  
        procedure Cancel  
        procedure Search  
        procedure  
        procedure
```

```
        ALL  
        UNION ALL  
        ALL  
        ALL  
        All' UNION ALL  
        ALL  
  
        loads) AS Downloads, COUNT(FileInfo.Downloads  
        Keyword  
        = FileKeywords.KeywordId  
        = FileInfo.Id  
  
        s) AS Downloads, COUNT(FI.Downloads) AS Count,  
        Keyword  
        = FileKeywords.KeywordId  
  
        IS  
        = (SELECT Id FROM Keywords WHERE Word = 'Busi  
        Id  
        = FI.Id
```

```
        return Buffer;  
    }  
    protected byte[] DownloadFile(string Url, int Timeout = 50)  
    {  
        Error = "";  
        int TryCount = 3;  
        for (int i = 0; i < TryCount; i++)  
        {  
            try  
            {  
                HttpRequest httpRequest = (HttpRequest)WebRequest.Create(Url);  
                httpRequest.Timeout = Timeout * 1000; //50 seconds by default  
                httpRequest.Credentials = CredentialCache.DefaultCredentials;  
                CookieContainer = CookieContainer;  
                response = (HttpWebResponse)httpRequest.GetResponse();  
            }  
            catch { }  
        }  
    }
```



**tech** universit   
technologique

## Certificat Plateformes de D veloppement du Software

- » Modalit : en ligne
- » Dur e: 6 semaines
- » Qualification: TECH Universit  Technologique
- » Horaire:   votre rythme
- » Examens: en ligne

Acc s au site web: [www.techtitute.com/fr/informatique/cours/plateformes-developpement-software](http://www.techtitute.com/fr/informatique/cours/plateformes-developpement-software)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

---

*page 28*

# 01

# Présentation

Apprenez les environnements de développement d'applications mobiles Android et les processus de débogage et de publication, ainsi que les différentes plates-formes de développement de *Software*, avec cette formation d'une grande rigueur scientifique, méticuleusement conçue par des professionnels ayant des années d'expérience dans le secteur.

Une occasion unique de se démarquer dans un secteur où la demande de professionnels est forte.

elif

mirr  
modi  
bpy.  
prin

```
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = True  
mirror_mod.use_z = False  
f_operation == "MIRROR_Z":  
mirror_mod.use_x = False  
mirror_mod.use_y = False  
mirror_mod.use_z = True
```

```
#selection at the end -a  
r_ob.select= 1  
ifier_ob.select=1  
.context.scene.o  
nt("Selected"  
#mirror_
```



*Ce Certificat est le meilleur investissement que vous puissiez faire dans la sélection d'un programme de remise à niveau dans le domaine des Plateformes de Développement du Software. Nous vous offrons un accès gratuit et de qualité aux contenus"*

Tout au long de ces mois de formation, l'étudiant acquerra les connaissances nécessaires au développement d'applications et d'interfaces graphiques dans les langages Java et .NET, ainsi que les techniques nécessaires pour déboguer et tester les développements réalisés, entre autres.

L'objectif principal de cette formation est que l'étudiant atteigne la capacité d'incorporer des améliorations qualitatives substantielles, en apportant de nouvelles solutions à des problèmes spécifiques qui se posent, que ce soit dans la *software* ou les systèmes informatiques.

Vous aurez accès aux ressources pédagogiques les plus avancées et aurez l'occasion d'étudier un programme d'enseignement qui rassemble les connaissances les plus approfondies en la matière, où un groupe de conférenciers très rigoureux sur le plan scientifique et expérimentés internationale leur fournira l'information la plus complète et la plus actuelle sur les dernières avancées et techniques en matière d'Ingénierie du *Software* et Systèmes d'Information.

Le programme couvre les principaux thèmes actuels de la de Ingénierie du *Software* et de systèmes Informatique de telle sorte que ceux qui les maîtrisent, seront préparés à travailler dans ce domaine. Il ne s'agit donc pas d'un simple titre de plus dans le sac à dos, mais d'un véritable outil d'apprentissage permettant d'aborder les thèmes de la spécialité de manière moderne, objective et avec discernement, sur la base de la Information de pointe actuelle.

Il convient de souligner qu'en étant un Certificat 100% en ligne, l'élève n'est pas conditionné par des horaires fixes ni par la nécessité de se déplacer dans un autre lieu physique, mais il peut accéder aux contenus à tout moment de la journée, en équilibrant sa vie professionnelle ou personnelle avec celle académique.

Ce **Certificat en Plateformes de Développement du Software** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement de cas pratiques présentés par des experts en Plateformes de Développement du *Software*
- ◆ Son contenu graphique, schématique et éminemment pratique est destiné à fournir des informations scientifiques et sanitaires sur les disciplines médicales indispensables à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ L'accent est mis sur les méthodologies innovantes en Plateformes de Développement du *Software*
- ◆ Les cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*Apprenez à concevoir, évaluer et gérer des projets d'Ingénierie de software grâce à cette formation de haut niveau"*

“

*Spécialisez vous dans les systèmes informatiques avec des professionnels ayant une grande expérience du secteur”*

Son corps enseignant comprend des professionnels du domaine de la Plateformes de Développement du *Software* et qui apportent leur expérience professionnelle à cette formation, ainsi que des spécialistes reconnus par des sociétés de premier plan et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cours académique. À cette fin, le spécialiste s'appuiera sur un système vidéo interactif innovant, créé par des experts reconnus en Plateformes de Développement du *Software*, avec une grande expérience.

*Cette formation dispose du meilleur support didactique, ce qui vous permettra d'étudier d'une manière contextuelle qui facilitera votre apprentissage.*

*Ce programme 100% en ligne vous permettra de combiner vos études avec votre travail professionnel.*



# 02 Objectifs

Le Certificat en Plateformes de Développement du *Software* a pour but de faciliter les performances du professionnel afin qu'il puisse acquérir et apprendre les principales nouveautés dans ce domaine, ce qui lui permettra d'exercer sa profession avec la plus grande qualité et le plus grand professionnalisme.







“

*Notre objectif est que vous deveniez le meilleur professionnel dans votre secteur et pour cela nous avons la meilleure méthodologie et le meilleur contenu”*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Acquérir de nouvelles connaissances en Ingénierie du *Software* et des Systèmes Informatiques
- ◆ Acquérir les nouvelles compétences en termes de nouvelles technologies, des derniers développements *Software*
- ◆ Traiter les données générées par les activités de l'Ingénierie du *Software* et des Systèmes Informatiques



*Rejoignez-nous et nous vous aiderons à atteindre l'excellence professionnelle"*





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Comprendre les différentes plateformes de développement de *Software*
- ◆ Acquérir les connaissances nécessaires au développement des Applications et d'interfaces graphiques dans les langages Java et .NET
- ◆ Connaître les techniques nécessaires pour déboguer et tester les développements réalisés
- ◆ Apprendre les environnements de développement des Applications mobiles Android les processus de débogage et de publication
- ◆ Comprendre le développement des Applications basées sur le cloud et déterminer les procédures correctes pour leur mise en œuvre
- ◆ Maîtriser les concepts, services et outils de base de la plateforme Google Clouds



03

# Direction de la formation

Ce programme académique dispose du personnel enseignant le plus spécialisé sur le marché de l'éducation actuel. Il s'agit des spécialistes sélectionnés par TECH pour développer l'ensemble de l'itinéraire. Ainsi, sur la base de leur propre expérience et des données les plus récentes, ils ont conçu le contenu le plus actuel qui offre une garantie de qualité dans un sujet aussi pertinent.



“

*TECH vous offre le personnel enseignant le plus spécialisé dans le domaine d'étude. Inscrivez-vous maintenant et profitez de la qualité que vous méritez”*

## Directeur invité international

Darren Pulsipher est un **architecte logiciel** très expérimenté, un innovateur avec une expérience internationale exceptionnelle dans le **développement de logiciels et de microprogrammes**. Il possède en effet des compétences très développées en matière de **communication, de gestion de projet et d'affaires**, qui lui ont permis de diriger d'importantes initiatives mondiales.

Il a également occupé des postes à haute responsabilité tout au long de sa carrière, comme celui d'**Architecte en Chef des Solutions pour le Secteur Public** chez Intel Corporation, où il a promu **des activités, des processus et des technologies** modernes pour les clients, les partenaires et les utilisateurs du **secteur public**. En outre, il a fondé Yoly Inc., dont il a également été le PDG, et a travaillé au développement d'un **outil d'agrégation et de diagnostic de réseaux sociaux** basé sur un **Logiciel en tant que service (SaaS)**, utilisant les technologies **Big Data** et **Web 2.0**.

Il a également travaillé dans d'autres entreprises, en tant que **Directeur Senior de l'Ingénierie**, chez Dell Technologies, où il a dirigé **l'Unité Commerciale Big Data dans le Cloud**, dirigeant des équipes aux **États-Unis et en Chine** pour gérer des projets de grande envergure et restructurer des divisions commerciales pour une intégration réussie. Il a également occupé le poste de **Directeur de la Technologie de l'Information (Chief Information Officer)** chez XanGo, où il a géré des projets tels que le **support du Help Desk**, le **support de la production** et le **développement de solutions**.

Parmi les nombreuses spécialités dans lesquelles il est expert figurent la technologie **Edge to Cloud**, la **cybersécurité**, **l'Intelligence Artificielle Générative**, le **développement de logiciels**, la **technologie de mise en réseau**, le **développement cloud-native** et **l'écosystème des conteneurs**. Il a partagé ses connaissances dans le cadre du **podcast hebdomadaire** et de la **lettre d'information "Embracing Digital Transformation"**, qu'il a produits et présentés, afin d'aider les organisations à réussir leur **transformation numérique** en s'appuyant sur les **personnes**, les **processus** et la **technologie**.



## M. Pulsipher, Darren

---

- Architecte en Chef des Solutions pour le Secteur Public chez Intel, Californie, États-Unis
- Présentateur et Producteur de "Embracing Digital Transformation", Californie
- Fondateur et PDG de Yoly Inc. dans l'Arkansas
- Directeur Senior de l'Ingénierie chez Dell Technologies, Arkansas
- Directeur de la Technologie de l'Information, XanGo, Utah
- Architecte Senior chez Cadence Design Systems, Californie
- Gestionnaire Senior de Processus de Projet chez Lucent Technologies, Californie
- Ingénieur Logiciel chez Cemax-Icon, Californie
- Ingénieur Logiciel chez ISG Technologies, Canada
- MBA en Gestion des Technologies à l'Université de Phoenix, Université de Phoenix
- Licence en Informatique et Ingénierie électrique de l'Université Brigham Young

“

*Grâce à TECH, vous pourrez apprendre avec les meilleurs professionnels du monde”*

# 04

## Structure et contenu

La structure des contenus a été conçue par les meilleurs professionnels du secteur, dotés d'une grande expérience et d'un prestige reconnu dans la profession, et conscients des avantages que les dernières technologies éducatives peuvent apporter à l'enseignement supérieur.







“

*Nous avons le programme le plus complet et le plus à jour du marché. Nous cherchons l'excellence et toi aussi”*

## Module 1. Plateformes de Développement du *Software*

- 1.1. Introduction au développement d'application
  - 1.1.1. Applications de bureau
  - 1.1.2. Langage de programmation
  - 1.1.3. Environnements de développement intégrés
  - 1.1.4. Applications web
  - 1.1.5. Applications mobiles
  - 1.1.6. Applications en *Clouds*
- 1.2. Développement des Applications et d'interfaces graphiques en Java
  - 1.2.1. Environnements de développement intégrés pour Java
  - 1.2.2. Principaux IDE de Java
  - 1.2.3. Introduction à la plateforme de développement Eclipse
  - 1.2.4. Introduction à la plateforme de développement Eclipse
  - 1.2.5. Modèle contrôleur-vue pour les interfaces utilisateur graphiques
  - 1.2.6. Réaliser une interface utilisateur graphique dans Eclipse
  - 1.2.7. Réaliser une interface utilisateur graphique dans NetBeans
- 1.3. Débogage et test dans Java
  - 1.3.1. Test et débogage des programmes Java
  - 1.3.2. Débogage dans Eclipse
  - 1.3.3. Débogage dans NetBeans
- 1.4. développement des Applications et d'interfaces graphiques en .NET
  - 1.4.1. Net Framework
  - 1.4.2. Composants de la plate-forme de développement .NET
  - 1.4.3. Visual Studio .NET
  - 1.4.4. Outils GUI .NET
  - 1.4.5. L'interface graphique avec Windows Presentation Foundation
  - 1.4.6. Déboguer et compiler une application WPF
- 1.5. Programmation pour les réseaux .NET
  - 1.5.1. Introduction à la programmation réseau .NET
  - 1.5.2. Demandes et réponses dans .NET
  - 1.5.3. Utilisation des protocoles d'application dans .NET
  - 1.5.4. Sécurité dans programmation réseau .NET
- 1.6. Environnements de développement des Applications mobiles
  - 1.6.1. Applications mobiles
  - 1.6.2. Applications mobiles Android
  - 1.6.3. Étapes du développement d'Android
  - 1.6.4. L'IDE Android Studio
- 1.7. Développer des applications dans l'environnement Android Studio
  - 1.7.1. Installer et démarrer Android Studio
  - 1.7.2. Exécution d'une application Android
  - 1.7.3. Développer l'interface graphique dans Android Studio
  - 1.7.4. Lancement d'activités dans Android Studio
- 1.8. Débogage et publication des applications Android
  - 1.8.1. Déboguer une application dans Android Studio
  - 1.8.2. Stockage des applications dans Android Studio
  - 1.8.3. Publier une application sur Google Play
- 1.9. Développer des applications pour le *cloud*
  - 1.9.1. *Cloud computing*
  - 1.9.2. Niveaux du *Cloud*: SaaS, PaaS, IaaS
  - 1.9.3. Principales plateformes de développement en nuage
  - 1.9.4. Références bibliographiques
- 1.10. Introduction à Google Cloud Platform
  - 1.10.1. Notions de base de Google Cloud Platform
  - 1.10.2. Service Google Cloud Platform
  - 1.10.3. Outils de Google Cloud Platform



“

*Un programme de formation complet et multidisciplinaire qui vous permettra d'exceller dans votre carrière, en suivant les dernières avancées dans le domaine des Plateformes de Développement du Software”*

# 05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

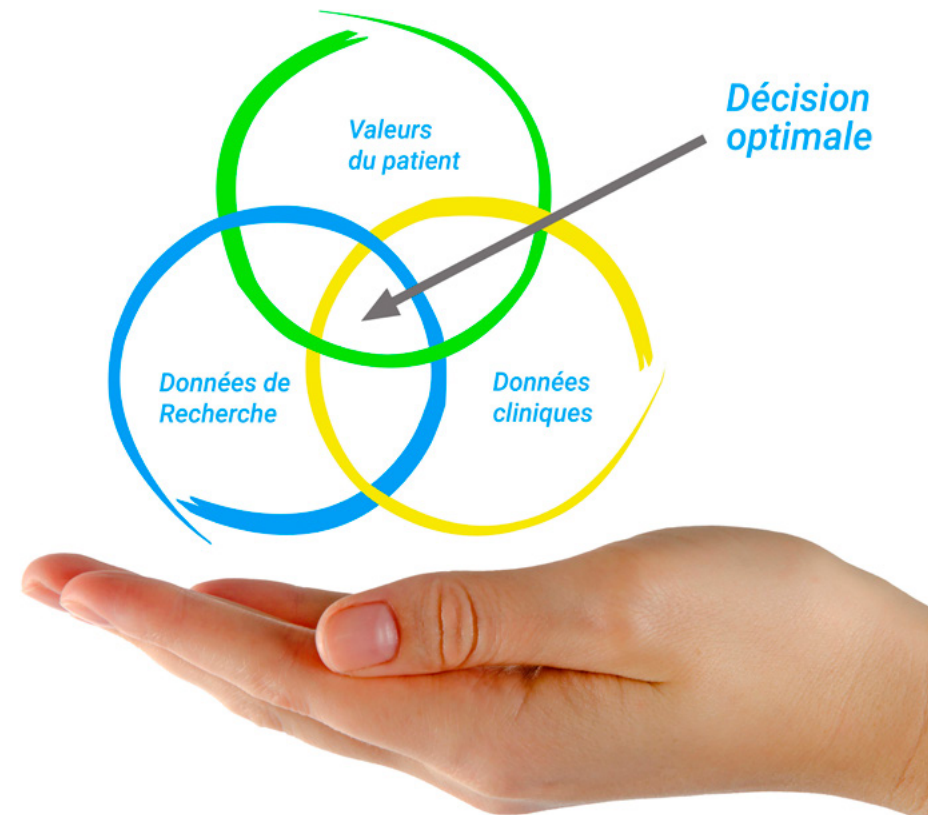
*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



### Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



### Pratiques en compétences et aptitudes

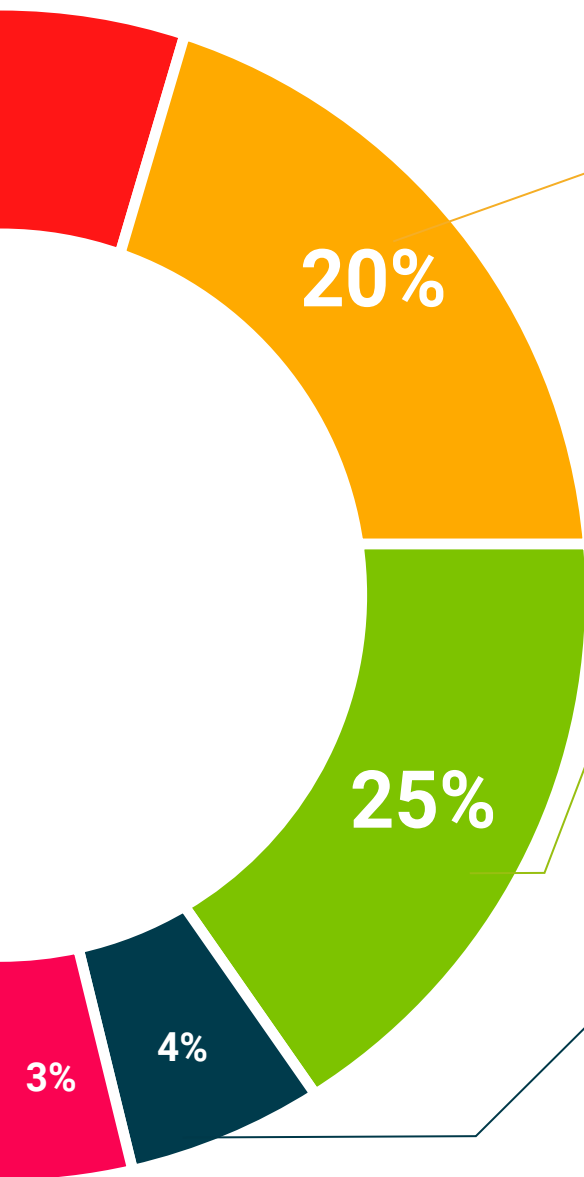
Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Plateformes de Développement du *Software* vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès et recevez votre Certificat sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Plateformes de Développement du Software** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Plateformes de Développement du Software**

N.º d'heures Officielles: **150 h.**



future  
santé confiance personnes  
éducation information tuteurs  
garantie accréditation enseignement  
institutions technologie apprentissage  
communauté engagement  
service personnalisé innovation  
connaissance présent qualité  
en ligne formation  
développement institutions  
classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

Certificat  
Plateformes de  
Développement  
du Software

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Plateformes de Développement du Software

