

# Certificat

Modélisation Polygonale  
dans 3D Studio Max





## Certificat Modélisation Polygonale dans 3D Studio Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site: [www.techtute.com/fr/informatique/cours/modelisation-polygonale-3d-studio-max](http://www.techtute.com/fr/informatique/cours/modelisation-polygonale-3d-studio-max)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

---

*page 28*

# 01

# Présentation

Le logiciel de modélisation polygonale tridimensionnelle 3D Studio Max est un outil de pointe utilisé pour la conception à des fins diverses: conception d'animations et de jeux vidéo, infoarchitecture, planification et mise en page, et un long etcetera qui a sa place dans la société technologique actuelle. Cela a également accru le besoin de professionnels experts dans l'utilisation de ce logiciel. Ce plan d'enseignement est axé sur la manipulation de toutes ses fonctionnalités de la manière la plus pratique qui soit: dans un format entièrement en ligne, qui permet également la compatibilité avec d'autres projets personnels et professionnels. De même, le corps enseignant accompagnera l'étudiant tout au long du processus et est composé des meilleurs professionnels et experts du plus haut prestige.





“

*Cette formation en ligne est la plus pratique et la plus adaptée sur le marché universitaire pour apprendre la modélisation polygonale avec 3ds Max"*

Ce Certificat conçu par TECH Université Technologique s'adresse à ceux qui souhaitent avoir une connaissance approfondie de l'utilisation du logiciel leader 3D Studio Max, ainsi qu'exploiter toutes ses configurations et possibilités pour travailler avec des formes et des figures en 3D. Ainsi, l'étudiant diplômé est préparé à générer des designs pour différentes industries, à connaître un outil qui concerne la profession de modélisateur 3D et à acquérir des compétences pour le développement de textures et de FX de modèles 3D.

Le syllabus prend un chemin qui se concentre sur l'approfondissement des utilisations et des applications de 3ds Max, ainsi que sur le travail avec des configurations personnalisées. En outre, il se concentre également sur le lissage dans les mailles, la conception de géométries à travers de différentes méthodes et de développer des connaissances sur le comportement d'un maillage. Enfin, il approfondit l'application des techniques de transformation d'objets et d'avoir une connaissance approfondie de la création de cartes UV.

Ce Certificat en Modélisation Polygone dans 3D, est enseigné en mode totalement en ligne et facilite l'accès aux contenus multimédias de n'importe où et à tout moment pour faciliter la compatibilité de l'apprentissage avec la routine professionnelle et professionnelle. En outre, il sera soutenu par une équipe d'enseignants composée d'experts et de professionnels de la plus haute réputation dans le secteur.

Ce **Certificat en Modélisation Polygone dans 3D Studio Max** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Modélisation Polygone dans 3D studies Max
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*Ce Certificat offre les clés pour entrer dans la modélisation polygonale 3D pour les jeux vidéo"*

“

*En seulement 6 semaines et entièrement en ligne, vous contrôlerez avec aisance 3D Studio Max et pourrez l'appliquer à de nouveaux défis professionnels”*

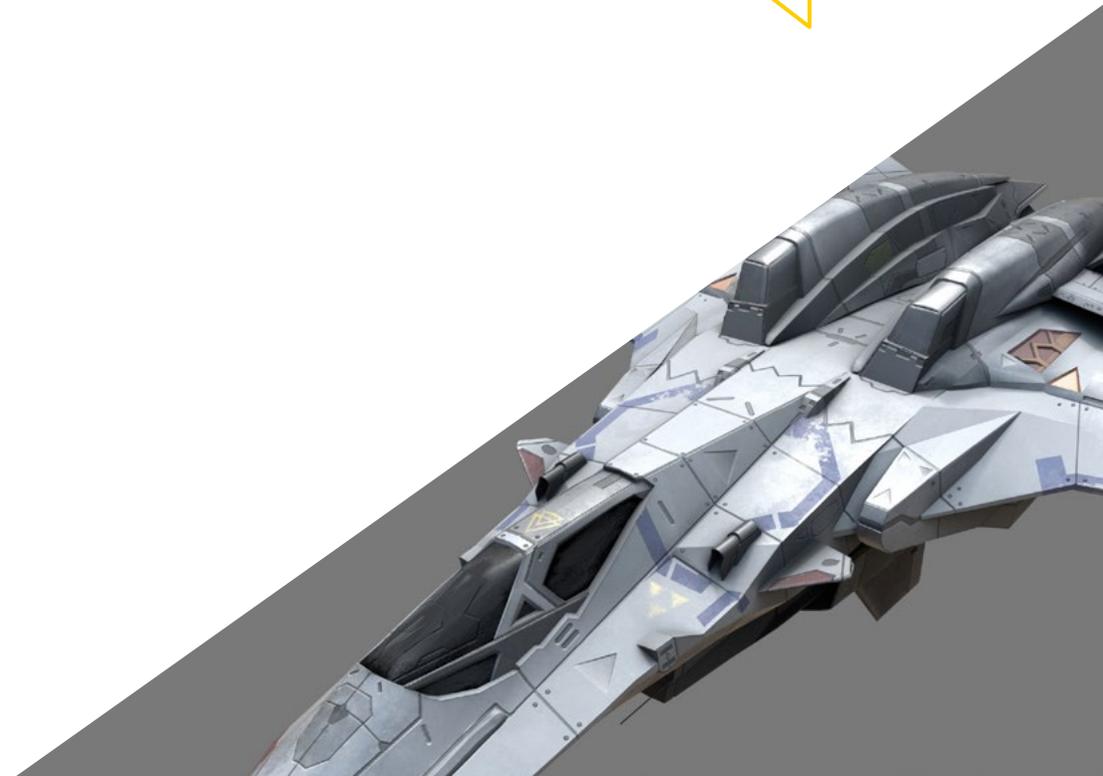
Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage Par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Découvrez les différentes configurations et utilitaires offerts par 3ds Max en modélisation tridimensionnelle.*

*Suivez cette formation en ligne et devenez un expert du logiciel de pointage 3ds Max.*



# 02 Objectifs

Ce Certificat a pour but de faire de l'étudiant diplômé un utilisateur solvable de 3ds Max, axé sur le développement de formes et de figures pour n'importe quel domaine requis. En outre, les élèves acquerront des compétences et une connaissance approfondie de l'utilisation de ce logiciel, comprendront en profondeur comment fonctionne le lissage des mailles et développer des connaissances sur la façon dont ces mailles se comportent. Vous travaillerez également sur les paramètres personnalisés du programme, ainsi que sur la modification et la transformation des géométries, l'organisation des scènes et l'apprentissage de la modélisation avec 3ds Max.





“

*L'étudiant diplômé sera un utilisateur solvable dans la création de formes et figurines avec 3ds Max"*

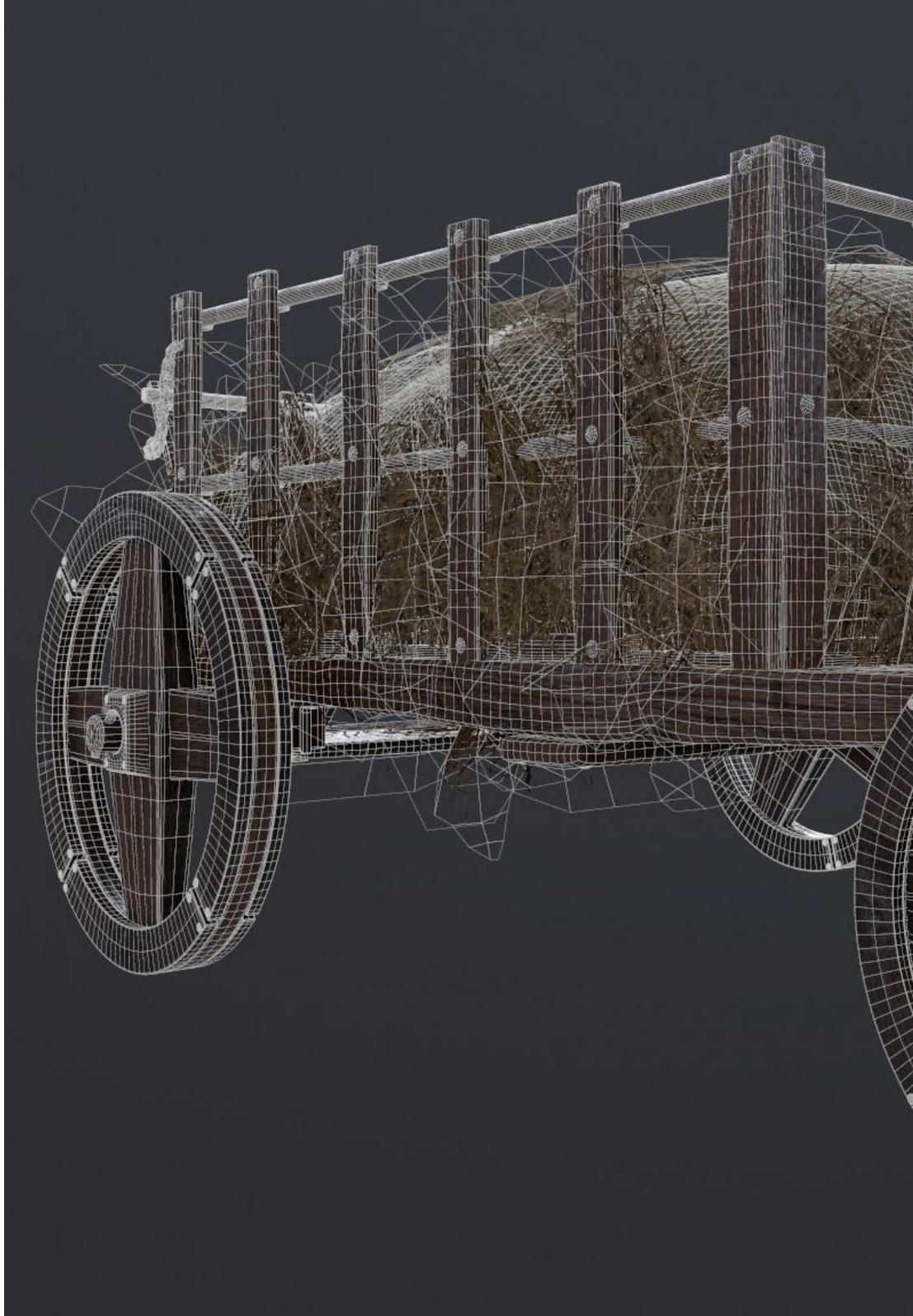


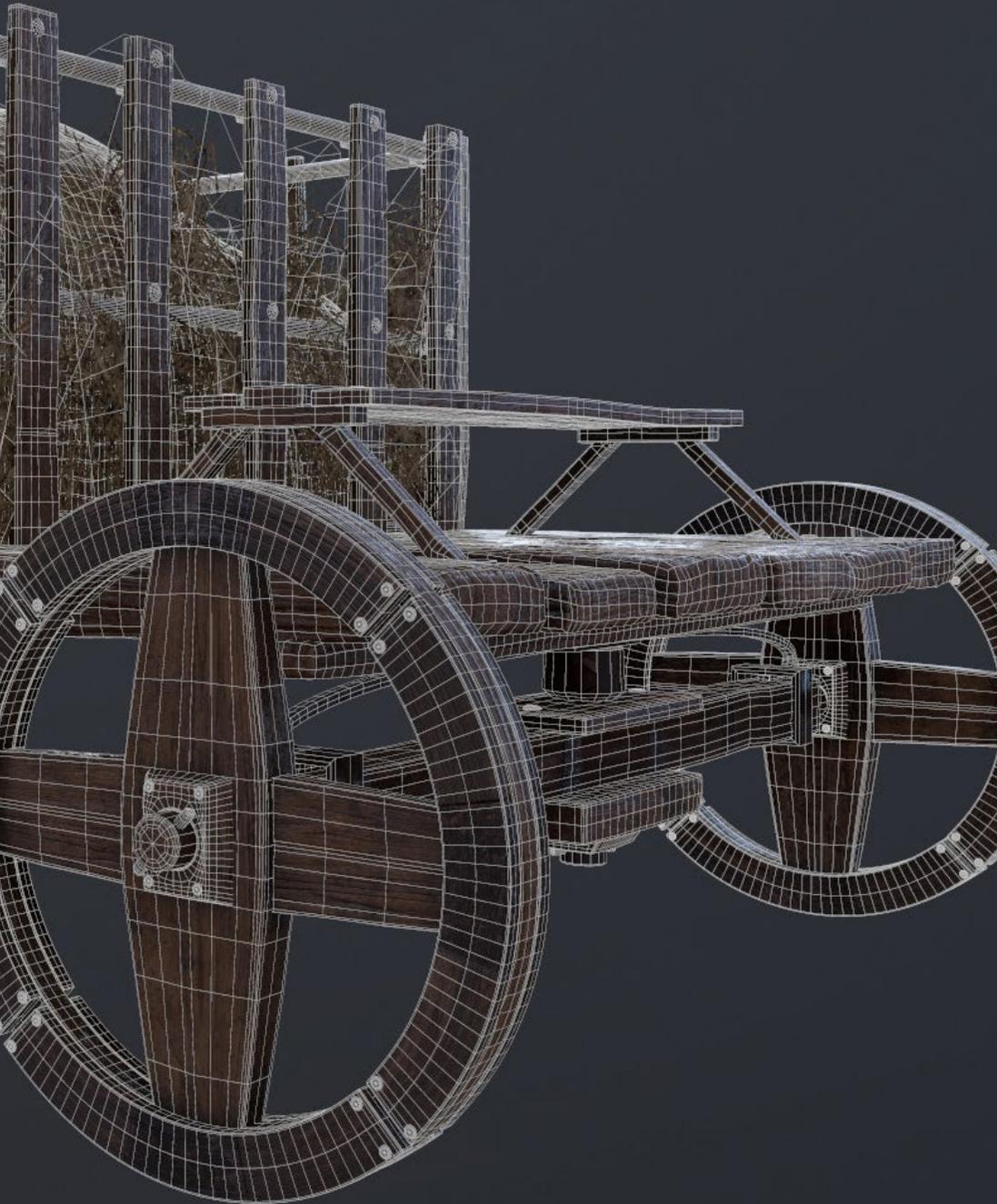
## Objectifs généraux

- ◆ Approfondir de la théorie de la création des formes pour Développement maîtres de la forme
- ◆ Apprendre en détail les bases de la modélisation 3D sous ses différentes formes
- ◆ Générer des conceptions pour différentes industries et leur application
- ◆ Apprendre tous les outils nécessaires à la profession de modélisateur 3D
- ◆ Acquérir des compétences pour le développement de textures et de FX de modèles 3D



*Grâce à ce Certificat en ligne, il comprend en profondeur comment fonctionne le lissage des filets et comment il développe des connaissances sur leur comportement”*





## Objectifs spécifiques

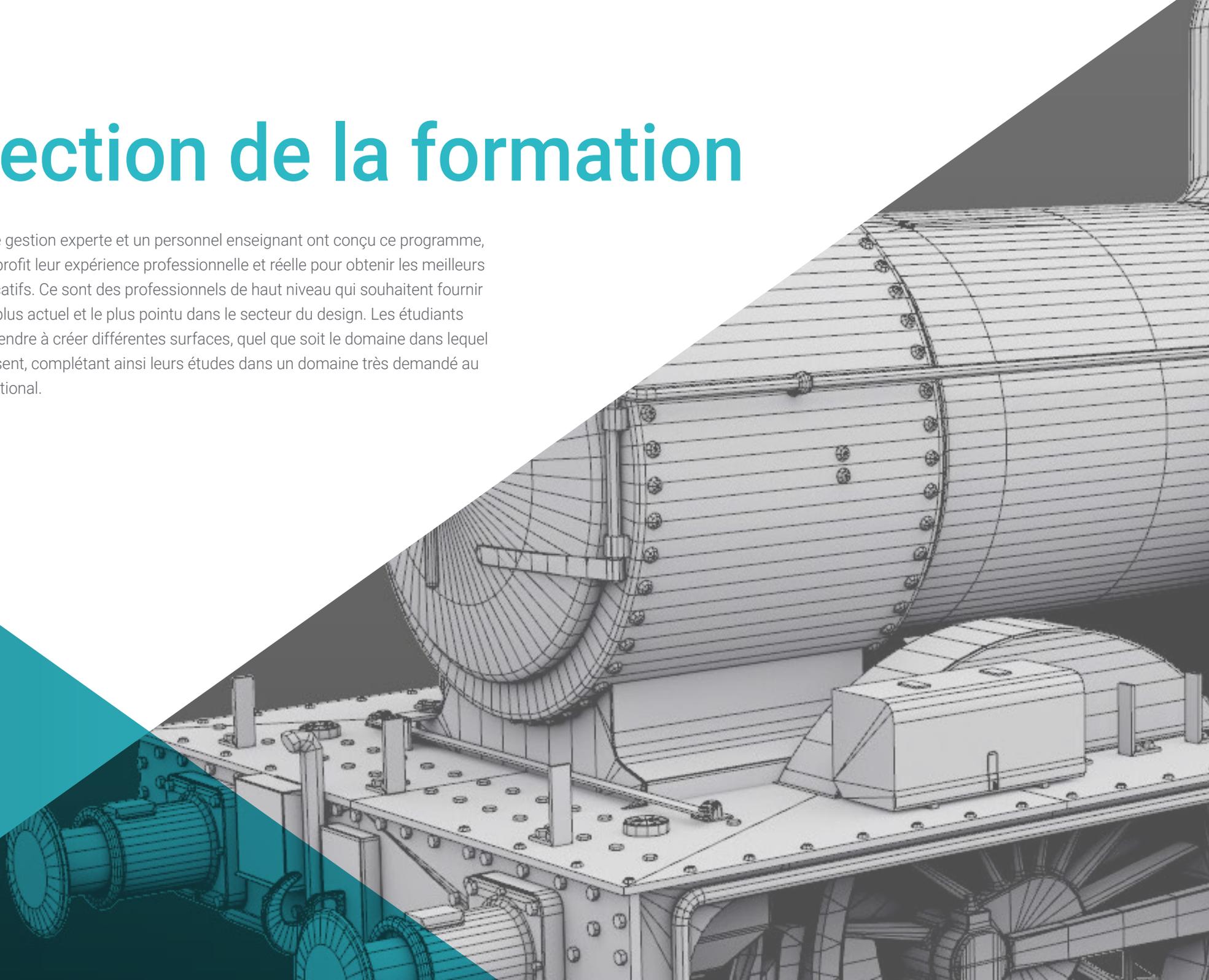
---

- ◆ Posséder une connaissance approfondie de l'utilisation de 3D Studio Max
- ◆ Travailler avec des paramètres personnalisés
- ◆ Avoir une compréhension approfondie de la façon dont le lissage fonctionne sur les maillages
- ◆ Concevoir des géométries à l'aide de diverses méthodes
- ◆ Comprendre le comportement d'un maillage
- ◆ Appliquer des techniques de transformation d'objets
- ◆ Avoir des connaissances en matière de création de cartes UVs

# 03

## Direction de la formation

Une équipe de gestion experte et un personnel enseignant ont conçu ce programme, en mettant à profit leur expérience professionnelle et réelle pour obtenir les meilleurs résultats éducatifs. Ce sont des professionnels de haut niveau qui souhaitent fournir le contenu le plus actuel et le plus pointu dans le secteur du design. Les étudiants pourront apprendre à créer différentes surfaces, quel que soit le domaine dans lequel ils se spécialisent, complétant ainsi leurs études dans un domaine très demandé au niveau international.



“

*Ce programme a été conçu par la direction et l'enseignant de ce Certificat, en mettant à profit toute l'expérience qu'ils ont acquise sur le plan professionnel"*

## Direction



### M. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ◆ Artiste 3D chez 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ◆ Production 3D pour Boston Whaler
- ◆ Modéliste 3D pour la Société de Production TV Multimédia Shay Bonder
- ◆ Producteur Audiovisuel chez Digital Film
- ◆ Concepteur de Produit pour Escencia de los Artesanos par Eliana M
- ◆ Designer Industriel Spécialisé dans les Produits. Université Nationale de Cuyo
- ◆ Exposant au Salon Régional des Arts Visuels Vendimia
- ◆ Séminaire de Composition Numérique. Université Nationale de Cuyo
- ◆ Congrès National de la Conception et de la Production. C.P.R.O.D.I.



# 04

## Structure et contenu

Le Certificat en Modélisation Polygonale dans 3D Studio Max a été conçu pour que l'élève approfondisse progressivement le contenu et commence par se familiariser avec les concepts et les utilitaires. Par la suite, la matière spécifique est développée sur la base de la nécessité d'introduire ces contenus, en suivant la spécificité d'un secteur et les exigences proposées par l'équipe enseignante. De cette manière, le Certificat fournit aux étudiants les outils nécessaires pour mettre en pratique l'apprentissage, ainsi que les connaissances nécessaires au cas où ils souhaiteraient continuer à progresser au sein du même programme.





“

*Développez votre sens critique et professionnel grâce à ce diplôme conçu pour que vous deveniez un utilisateur solvable dans 3ds Max"*

## Module 1. Modélisation polygonale dans 3D Studio Max

- 1.1. 3D Studio Max
  - 1.1.1. Interface 3ds Max
  - 1.1.2. Configurations personnalisées
  - 1.1.3. Modélisation avec des primitives et des déformateurs
- 1.2. Modélisation avec références
  - 1.2.1. Création d'images de référence
  - 1.2.2. Lissage des surfaces dures
  - 1.2.3. Organisation des scènes
- 1.3. Mailles à haute résolution
  - 1.3.1. Modélisation de base lissée et groupes de lissage
  - 1.3.2. Modélisation avec extrusions et biseaux
  - 1.3.3. Utilisation du modificateur TurboSmooth
- 1.4. Modélisation avec *Splines*
  - 1.4.1. Modifier les courbures
  - 1.4.2. Configuration des faces des polygones
  - 1.4.3. Extrusion et sphérisation
- 1.5. Créer des formes complexes
  - 1.5.1. Mise en place des composants et de la grille de travail
  - 1.5.2. Duplication et soudage de composants
  - 1.5.3. Nettoyage des polygones et lissage
- 1.6. Modélisation avec des coupes d'arêtes
  - 1.6.1. Création et positionnement du modèle
  - 1.6.2. Faire des coupes et nettoyer la topologie
  - 1.6.3. Extrusion de formes et création de plis
- 1.7. Modélisation à partir d'un modèle *Low Poly*
  - 1.7.1. Commencer par la forme de base et ajouter des chanfreins
  - 1.7.2. Ajout de subdivisions et génération de bords
  - 1.7.3. Découpage, soudage et façonnage





- 1.8. Modificateur *Edit Poly*
  - 1.8.1. Flux de travail
  - 1.8.2. Interfaces
  - 1.8.3. *Sub Objects*
- 1.9. Création d'objets composites
  - 1.9.1. *Morph, Scatter, Conform* et *Connect Compound objects*
  - 1.9.2. *BlobMesh, ShapeMerge* et *Boolean Compound objects*
  - 1.9.3. *Loft, Mesher* et *Proboolean Compound objects*
- 1.10. Techniques et stratégies de création UVs
  - 1.10.1. Géométries simples et géométries d'arc
  - 1.10.2. Surfaces dures
  - 1.10.3. Exemples et applications



*N'attendez plus et inscrivez-vous à cette formation en ligne: découvrez en 6 semaines tous les avantages de la modélisation avec 3ds Max"*

# 05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



#### Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



#### Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Modélisation Polygonale dans 3D Studio Max vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Réussissez ce programme avec succès et recevez votre diplôme universitaire sans déplacements ni formalités fastidieuses"*

Ce **Certificat en Modélisation Polygonale dans 3D Studio Max** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Modélisation Polygonale dans 3D Studio Max**

N.º d'Heures Officielles: **150 h.**



future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

**Certificat**  
Modélisation Polygonale  
dans 3D Studio Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

Modélisation Polygonale  
dans 3D Studio Max

