

# Certificat

## Écosystème et les Acteurs

### Clés du Métaverse



## Certificat

### Écosystème et les Acteurs Clés du Métaverse

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaine
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/informatique/cours/ecosysteme-acteurs-cles-metaverse](http://www.techtitute.com/fr/informatique/cours/ecosysteme-acteurs-cles-metaverse)

# Accueil

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

---

*page 28*

# 01

# Présentation

Le *Big Data*, l'intelligence et les plateformes numériques forment un mélange parfait qui génère l'activité dans le paradigme du Métaverse. Les influenceurs, *Streamers* ou *Gamers* comme *Early Adopters* sont aussi les moteurs de ce monde parallèle qui est de plus en plus associé à la réalité. Compte tenu de l'intérêt que suscite cette tendance au sein de la population, les entreprises ont été contraintes de s'associer à cette nouvelle tendance numérique. Pour cette raison, TECH a développé un programme 100% en ligne qui approfondit les principaux acteurs intervenant dans le domaine de la cible afin d'améliorer et de mettre à jour les compétences des spécialistes du secteur. Tout cela, avec l'aval de rigueur apporté par les enseignants de la qualification et afin que les diplômés en informatique et les autres professionnels intéressés puissent offrir un service à la hauteur des exigences du secteur.



“

*Avec ce Certificat, vous maîtriserez les réseaux et les relations sociales sur le Web 3.0 en seulement 6 semaines académiques”*

La toile numérique repose sur de multiples acteurs qui rendent possibles le divertissement, la commercialisation et l'interaction sur le Web. Certes les experts dans ce domaine sont *Gamers*, mais les *Youtubers* ont pris une grande place ces dernières années et aujourd'hui, les influenceurs, se dotant des RRSS sont en tête des ventes commerciales. Ces personnages représentent la publicité, mais d'une façon très différente de ce que nous connaissions par le passé. À cet égard, la manière dont l'utilisateur est contacté, les expériences que les entreprises intègrent et la manière dont les technologies avancées interviennent dans ce processus de connexion entre le monde réel et le monde virtuel jouent un rôle fondamental.

Pour cette raison, TECH a développé un programme dans lequel les diplômés en informatique et d'autres spécialistes intéressés pourront parfaitement connaître tous les éléments qui tournent autour du Métaverse, tels que les utilisateurs, les entreprises et l'écosystème en général. En outre, une fois la qualification terminée, les professionnels seront en mesure d'analyser le nouveau contexte social de l'ère exponentielle, de comprendre le rôle des participants dans l'environnement virtuel et de comprendre le rôle que chacun joue.

Il s'agit d'un diplôme complet et rigoureux qui, grâce à un système pédagogique innovant, garantit l'instruction correcte de l'utilisateur. Les outils multimédias mis à la disposition des étudiants et la collaboration d'experts dans le domaine garantissent le contenu du programme. La qualité académique offerte par TECH est également compatible avec la vie personnelle et professionnelle des élèves. TECH a présenté son format 100% en ligne précisément pour offrir toute la flexibilité possible dans ses programmes et que ce soit l'étudiant qui décide du rythme d'étude, en l'adaptant à ses possibilités.

Ce **Certificat en Écosystème et les Acteurs Clés du Métaverse** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Métaverse, *Blockchain* et Web 3.0 vidéo
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques où effectuer le processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*Participez au développement technologique en explorant les opportunités commerciales qui permettent aux écosystèmes grâce à un titrage 100% en ligne"*

“

*Ce Certificat vous fournira les connaissances nécessaires pour vous positionner dans les premiers postes du secteur en tant que professionnel multidisciplinaire"*

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cursus académique. Pour ce faire, vous bénéficierez de l'aide d'un nouveau système vidéo interactif réalisé par des experts reconnus.

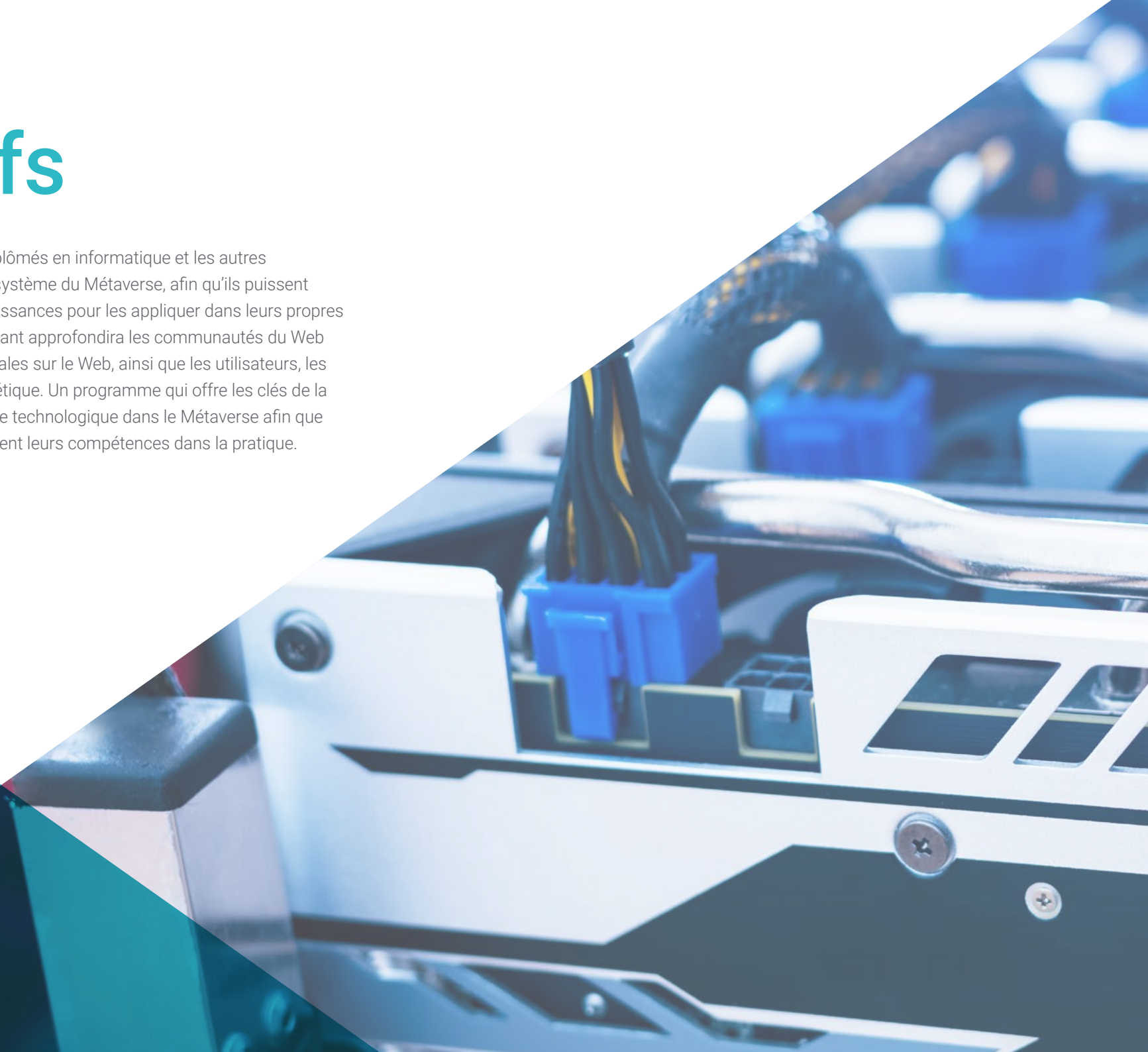
*Avez-vous déjà lancé des projets opensource? Profitez des avantages de l'innovation et des technologies comme accélérateurs du monde Meta.*

*En seulement 150 heures, vous aurez plus de compétences pour comprendre l'interface humaine et entrer dans la réalité étendue avec des garanties.*



# 02 Objectifs

Ce programme vise à former les diplômés en informatique et les autres professionnels intéressés par l'écosystème du Métaverse, afin qu'ils puissent souhaiter mettre à jour leurs connaissances pour les appliquer dans leurs propres travaux. Grâce à son étude, l'apprenant approfondira les communautés du Web 3.0, les réseaux et les relations sociales sur le Web, ainsi que les utilisateurs, les entreprises et l'écosystème cybernétique. Un programme qui offre les clés de la décentralisation et de l'infrastructure technologique dans le Métaverse afin que les élèves qui le suivent perfectionnent leurs compétences dans la pratique.





“

*Spécialisez-vous dans l'intelligence artificielle pour comprendre les influences de la personnalisation dans les expériences immersives”*



## Objectifs généraux

- ◆ Générer des connaissances spécialisées sur la Web 3.0
- ◆ Examiner chacun des éléments qui composent un Métavers
- ◆ Développer un Métavers à partir des outils et composants disponibles
- ◆ Analyser l'importance de la Blockchain en tant que modèle de gouvernance des données
- ◆ Établir le lien entre la blockchain et le présent et l'avenir du Métavers
- ◆ Découvrez les cas d'utilisation et l'impact de la finance décentralisée dans notre monde actuel et futur
- ◆ Analyser l'évolution de l'industrie du jeu vidéo et les premiers exemples primitifs de Métavers
- ◆ Examiner les modèles commerciaux classiques, l'état général du secteur et la création du concept GameFi
- ◆ Établir des synergies entre les sports électroniques et les autres écosystèmes de l'industrie du jeu en ce qui concerne les Métavers actuels
- ◆ Développer de nouvelles compétences permettant à l'étudiant d'identifier les opportunités commerciales dans les différents supports du métavers
- ◆ Identifier et promouvoir tous les canaux de monétisation possibles au sein du Métavers
- ◆ Approfondir l'expérience du Métavers sous un angle différent, en étant capable de comprendre comment tout ce développement potentiel nous affecte et de répondre à toutes les questions de son application à moyen-long terme
- ◆ Intégrer le Métavers dans notre vie quotidienne afin de pouvoir en tirer le meilleur parti dans tous les domaines
- ◆ Nous préparer à tous les changements que le Métavers nous réserve pour l'avenir et savoir comment ils peuvent nous affecter dans notre vie, nos affaires ou nos relations avec les autres





## Objectifs spécifiques

- ◆ Analyser l'impact de l'Opensource sur le développement de l'écosystème du Métaverse
- ◆ Examiner le rôle des communautés dans l'évolution de l'écosystème
- ◆ Raisonner sur le nouveau contexte social de l'ère exponentielle
- ◆ Identifier les acteurs de l'écosystème et comprendre leur rôle
- ◆ Découvrez les projets de développement de Métaverse en collaboration avec un écosystème
- ◆ Explorer les opportunités commerciales offertes par les écosystèmes
- ◆ Comprendre la nécessité de créer un écosystème pour fournir une image complète

“

*Saisissez cette opportunité pour devenir un spécialiste pluridisciplinaire en analysant les principales caractéristiques des expériences personnalisées pour chaque individu avec TECH”*

# 03

## Direction de la formation

TECH a sélectionné une équipe de chercheurs expérimentés dans le domaine du Métaverse, qui ont des années de collaboration sur des projets technologiques, pour transmettre le contenu de ce programme. De cette façon, les apprenants n'auront pas seulement des connaissances purement théoriques, mais ils bénéficieront également des conseils pratiques que les scientifiques appliquent pour que, à leur tour, les spécialistes puissent les appliquer à la scène réelle. Le but est d'offrir un diplôme complet et rigoureux qui est présenté comme une possibilité unique pour les étudiants de se mettre à jour dans le monde virtuel avec les meilleurs experts dans le domaine.



“

*Vous pouvez compter sur le soutien d'une équipe en technologies ouvertes qualifiée qui vous enseignera les principaux outils et stratégies du Métaverse pour faire de votre projet personnel et professionnel une réussite"*

## Direction



### M. Cavestany Villegas, Íñigo

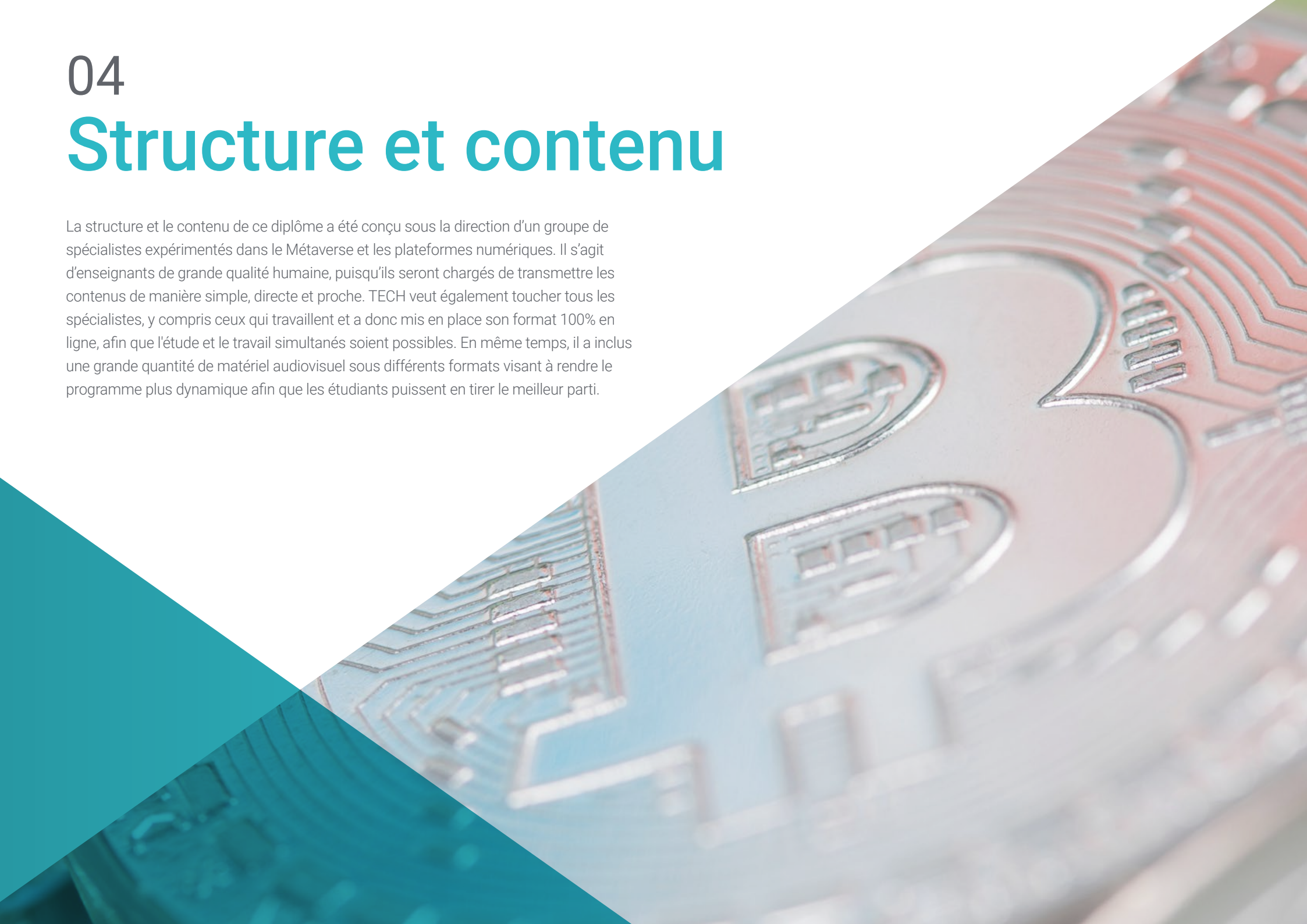
- Co-Founder & Head of Ecosystem de Second World
- Leader de Web3 y Gaming
- Spécialiste de IBM Cloud chez IBM
- Directeur de Netspot OTN, Velca et Poly Cashback
- Conférencier dans des écoles de commerce telles que l'IE Business School et l'IE Human Sciences and Technology
- Docteur en Business Administration par le IE Business School
- Master en Business Development de l'Université Autonome de Madrid
- Spécialiste de IBM Cloud
- Certification IBM Cloud Solution Advisor Professional



# 04

## Structure et contenu

La structure et le contenu de ce diplôme a été conçu sous la direction d'un groupe de spécialistes expérimentés dans le Métaverse et les plateformes numériques. Il s'agit d'enseignants de grande qualité humaine, puisqu'ils seront chargés de transmettre les contenus de manière simple, directe et proche. TECH veut également toucher tous les spécialistes, y compris ceux qui travaillent et a donc mis en place son format 100% en ligne, afin que l'étude et le travail simultanés soient possibles. En même temps, il a inclus une grande quantité de matériel audiovisuel sous différents formats visant à rendre le programme plus dynamique afin que les étudiants puissent en tirer le meilleur parti.





“

*Un programme qui vous offre du matériel théorique et complémentaire pour faciliter votre apprentissage en mettant l'accent sur la pratique de la vie réelle"*

## Module 1. Écosystème et les Acteurs Clés du Métaverse

- 1.1. Écosystèmes d'innovation ouverte dans l'industrie du Métaverse
  - 1.1.1. Collaboration au développement d'écosystèmes ouverts
  - 1.1.2. Écosystèmes d'innovation ouverte dans l'industrie du Métaverse
  - 1.1.3. Impact de l'écosystème sur la croissance du Métaverse
- 1.2. Projets *Opensource*. Catalyseurs du développement technologique
  - 1.2.1. Le *Opensource* comme accélérateur d'innovation
  - 1.2.2. Intégration de projets *Opensource*. Une vue d'ensemble complète
  - 1.2.3. Les normes et technologies ouvertes comme accélérateurs
- 1.3. Communautés du Web 3.0
  - 1.3.1. Le processus de création et de développement des communautés
  - 1.3.2. Contribution des communautés au progrès technologique
  - 1.3.3. Les communautés Web 3.0 les plus pertinentes
- 1.4. Réseaux et relations sociales sur le web
  - 1.4.1. Des technologies qui facilitent de nouveaux modes de communication
  - 1.4.2. Environnements physiques et numériques permettant de créer des communautés Web3
  - 1.4.3. L'évolution des réseaux sociaux du Web2 vers le Web3
- 1.5. Utilisateurs, entreprises et écosystème. Faire progresser le Métaverse
  - 1.5.1. Les Métaverses avec une vision Web 3.0
  - 1.5.2. Les entreprises qui investissent dans le Métavers
  - 1.5.3. L'écosystème qui permet d'offrir une solution complète
- 1.6. Les créateurs de contenu dans le Métaverse
  - 1.6.1. Nomades numériques
  - 1.6.2. Les organisations, bâtisseuses d'un nouveau canal de relation avec leurs clients
  - 1.6.3. Influencers, *Streamers* ou *Gamers* comme *Early Adopters*
- 1.7. Fournisseurs d'expériences dans le Métaverse
  - 1.7.1. Des canaux de vente réinventés
  - 1.7.2. Expériences immersives
  - 1.7.3. Une personnalisation équitable et transparente



- 1.8. Décentralisation et infrastructure technologique dans le Métaverse
  - 1.8.1. Technologies distribuées et décentralisées
  - 1.8.2. *Proof of Work* vs. *Proof of Stake*
  - 1.8.3. Couches technologiques clés pour l'évolution du Métaverse
- 1.9. Interface humaine, dispositifs électroniques permettant l'expérience du Métaverse
  - 1.9.1. L'expérience offerte par les dispositifs technologiques existants
  - 1.9.2. Technologies avancées dans le Métaverse
  - 1.9.3. La réalité étendue (XR) comme immersion dans le Métaverse
- 1.10. Incubateurs, accélérateurs et véhicules d'investissement dans le Métaverse
  - 1.10.1. Incubateurs et accélérateurs pour le développement d'entreprises dans le Métaverse
  - 1.10.2. Financement et investissement dans le Métaverse
  - 1.10.3. Attirer des capitaux intelligents

“

*Un programme conçu pour des professionnels comme vous, engagés dans l'actualité et leur métier, et conscients des changements que connaissent les communautés du Web 3.0”*

# 05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.







Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



#### Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



#### Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





**Case studies**

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



**Résumés interactifs**

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



**Testing & Retesting**

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Écosystème et les Acteurs Clés du Métaverse vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès et obtenez votre diplôme universitaire sans avoir à vous déplacer ou à remplir des formalités administratives”*

Ce **Certificat en Écosystème et les Acteurs Clés du Métaverse** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Écosystème et les Acteurs Clés du Métaverse**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



future  
santé confiance personnes  
éducation information tuteurs  
garantie accréditation enseignement  
institutions technologie apprentissage  
communauté engagement  
service personnalisé innovation  
connaissance présent qualité  
en ligne formation  
développement institutions  
classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique


**Certificat**  
Écosystème et les Acteurs  
Clés du Métaverse

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaine
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Écosystème et les Acteurs

### Clés du Métaverse



**NFT**  
Non-fungible  
token