

# Certificat

## Création de Textures pour Hard Surface





## Certificat Création de Textures pour Hard Surface

- » Modalité: en ligne
- » Durée: **6 semaines**
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/informatique/cours/creation-textures-hard-surface](http://www.techtitute.com/fr/informatique/cours/creation-textures-hard-surface)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

---

*page 28*

# 01

# Présentation

Les processus de texturation font partie de l'approche intégrale de la modélisation tridimensionnelle, ce qui signifie que, pour réaliser une conception 3D complète, il est nécessaire d'appliquer des textures à l'objet ou à la forme qui a été conçu. De plus en plus de développeurs, de concepteurs ou de modélisateurs se spécialisent dans le processus de texturation, car le développement de logiciels et d'outils pour la texturation est également de plus en plus spécialisé. Ce programme éducatif rassemble les connaissances et les notions nécessaires à la création et à l'application de textures dans la modélisation tridimensionnelle *Hard Surface*. Cette formation est dispensée sous un format entièrement en ligne, ce qui permet de concilier plus facilement d'autres projets personnels ou professionnels avec l'apprentissage.





“

*Apprenez à créer et à appliquer des textures dans la modélisation tridimensionnelle grâce à ce Certificat entièrement en ligne”*

La texturation *Hard Surface*, ou l'application de textures de surface dure, est l'une des techniques les plus appréciées dans la conception tridimensionnelle. L'une des techniques les plus appréciées dans la conception tridimensionnelle, en raison des finitions obtenues telles que le fraisage, la tôle ou les rayures métalliques, entre autres, sur les objets. Ce programme éducatif a été conçu pour que l'utilisateur de cette technique puisse de cette technique pour créer ces textures, ainsi que pour les appliquer à leur modélisation 3D. Il est prévu que les étudiants qui suivent ce cours de formation soient capables d'appliquer toutes les techniques de texturation pour les modèles de *Hard Surface*.

Ainsi, le syllabus prend un chemin qui s'arrête à l'explication d'un outil fondamental dans ce processus: *Substance Painter*. Ce logiciel de pointe pour la création de textures fournira les matériaux et les masques nécessaires pour texturer des objets et des formes. De même, le contenu continue à s'approfondir dans l'application à des cas réels de textures telles que la texturation d'un couteau de combat, la rugosité ou la métallicité.

Avec tout cela, l'étudiant apprendra à identifier les variations dans les matériaux PBR et à avoir une connaissance approfondie des différences des matériaux métalliques, à travers l'exécution de conceptions spécifiques telles que la texturation d'une moto ou la création de détails. Enfin, vous serez en mesure de finaliser la texturation même en exportant des cartes.

Ce Certificat en Création de Textures pour Hard Surface est dispensé en ligne et met à la disposition des étudiants les matériels didactiques sur la plateforme virtuelle, où ils seront toujours disponibles pour consultation. Un seul appareil électronique et une seule connexion Internet seront nécessaires pour télécharger le matériel et se connecter à développer le contenu proposé par un cadre enseignant expert.

Ce **Certificat en Création de Textures pour Hard Surface** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en modélisation 3D *Hard Surface*
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder au contenu à partir de n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*En seulement 6 semaines, vous obtiendrez une accréditation en tant que créateur de textures pour Hard Surface par un diplôme direct*

“

*Le Certificat que vous attendiez pour pouvoir combiner l'acquisition de connaissances dans Création de Textures pour Hard Surface avec vos responsabilités personnelles et professionnelles”*

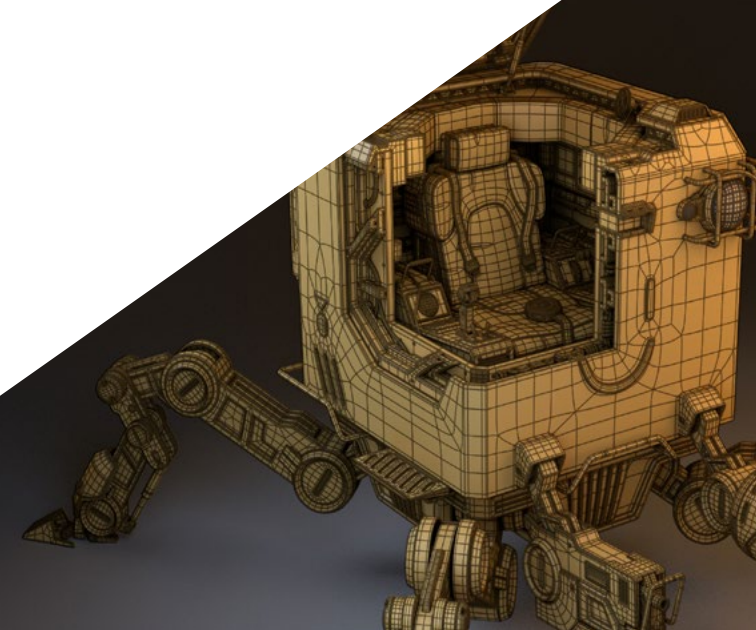
Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage Par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Apprenez à appliquer différentes textures à vos modélisations en trois dimensions réalisées sur Hard Surface.*

*À votre propre rythme, approfondissez la Création de Textures pour Hard Surface avec cette formation en ligne et avec tout le matériel pédagogique disponible dans la salle de classe virtuelle.*



# 02 Objectifs

Ce Certificat en Création de Textures pour Hard Surface est conçu pour permettre aux étudiants de connaître en profondeur les différents types de texturation pour la modélisation de *Hard Surface*, ainsi que d'approfondir le développement de textures et de les appliquer aux modèles tridimensionnels. Ce programme d'éducation vise à permettre aux élèves de mettre en pratique leurs compétences et leurs compétences dès le début, car les concepts et les techniques seront travaillés en même temps que les conceptions.







“

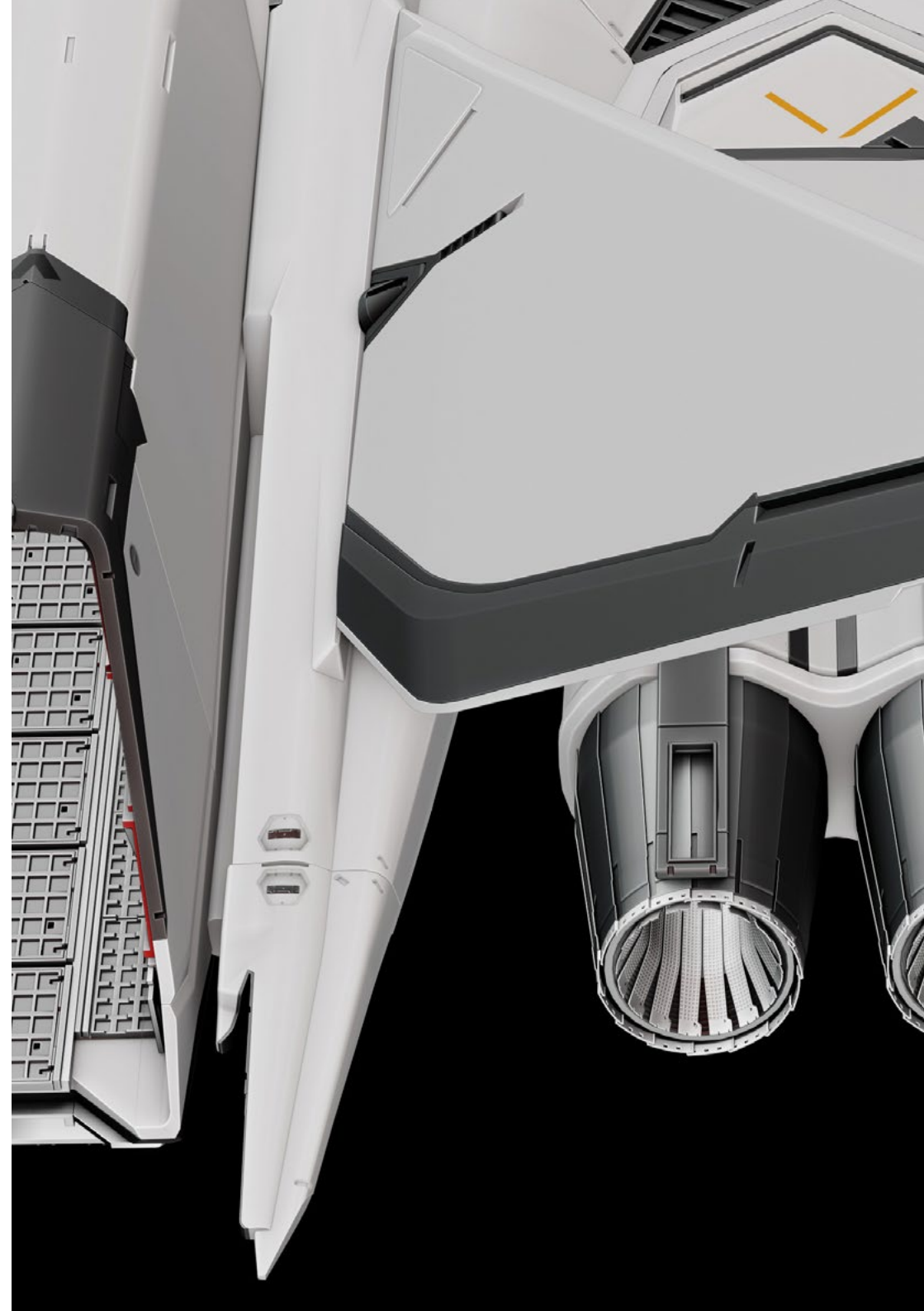
*Testez vos compétences et vos compétences en créant des textures pour Hard Surface avec ce diplôme éminemment pratique”*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Connaissance approfondie des différents types de modélisation *Hard Surface*, différents concepts et caractéristiques pour les appliquer dans l'industrie de la modélisation 3D
- ◆ Apprendre en détail les bases de la modélisation 3D sous ses différentes formes
- ◆ Générer des conceptions pour différentes industries et leur application
- ◆ Être un expert technique et/ou un artiste en modélisation 3D afin de *Hard Surface*
- ◆ Apprendre tous les outils nécessaires à la profession de modélisateur 3D
- ◆ Acquérir des compétences pour le développement de textures et de FX de modèles 3D





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Appliquez toutes les techniques de texturation pour les modèles de *Hard Surface*
- ◆ Travailler sur des cas réels dans l'application de détails texturés
- ◆ Identifier les variations des matériaux de RAP
- ◆ Avoir une large connaissance des différences entre les matériaux métalliques
- ◆ Résoudre des détails techniques à l'aide de cartes
- ◆ Apprenez à exporter des matériaux et des cartes pour différentes plateformes

“

*Créez et appliquez toutes les techniques de texturation pour la modélisation Hard Surface grâce à cette formation en ligne pratique”*

# 03

## Direction de la formation

Des experts et des professionnels de haut niveau font partie de la direction et de l'enseignement de ce Certificat. Ce sont des spécialistes qui ont consacré leur parcours professionnel à développer des techniques de modélisation, de texturation, de rendu et d'éclairage numérique. Ils seront disponibles via la plate-forme virtuelle afin qu'ils puissent être consultés à tout moment, en plus d'être les concepteurs de ce programme. Leur longue expérience leur fait connaître les enjeux et les défis qui peuvent se poser dans la vie professionnelle réelle.





“

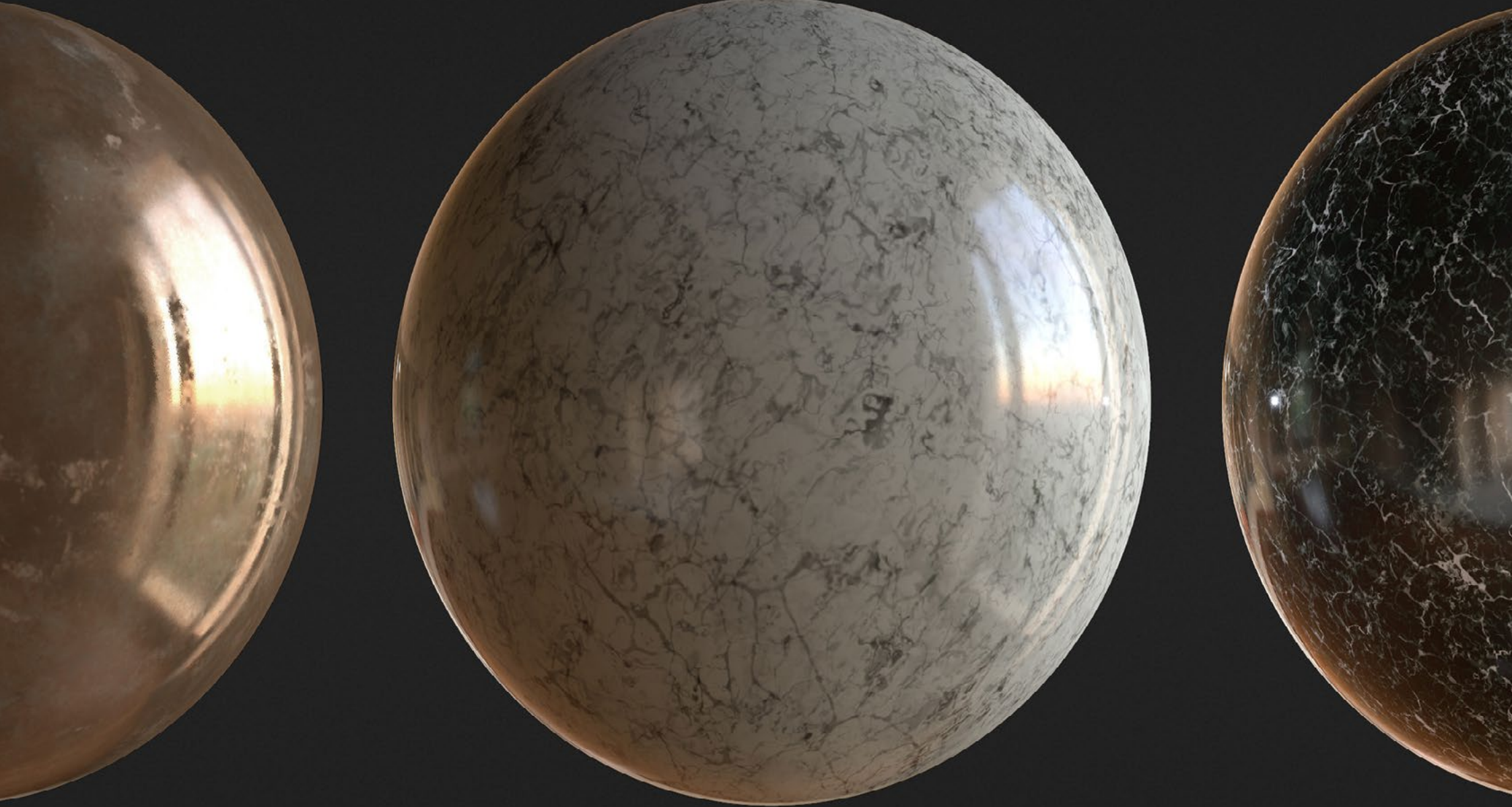
*Avec les plus grands experts et professionnels dans le domaine de la modélisation, la texturation, le rendu et l'éclairage numérique. C'est ainsi que l'on apprend dans les Certificat Universitaires cette idée de TECH”*

## Direction



### M. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

- ◆ Artiste 3D chez 3D VISUALIZATION SERVICE INC
- ◆ Production 3D pour Boston Whaler
- ◆ Modéliste 3D pour la Société de Production TV Multimédia Shay Bonder
- ◆ Producteur Audiovisuel chez Digital Film
- ◆ Concepteur de Produit pour Escencia de los Artesanos par Eliana M
- ◆ Designer Industriel Spécialisé dans les Produits. Université Nationale de Cuyo
- ◆ Exposant au Salon Régional des Arts Visuels Vendimia
- ◆ Séminaire de Composition Numérique. Université Nationale de Cuyo
- ◆ Congrès National de la Conception et de la Production CPRODI



# 04

## Structure et contenu

Ce Certificat est parfaitement réparti en 10 sous-sections pour que l'étudiant soit capable d'examiner progressivement le contenu et d'appliquer l'apprentissage dans des élaborations pratiques. Pour ce faire, la première chose à faire sera de présenter le logiciel *Substance Painter*, ce qui permettra le passage à l'application pratique de différentes textures. Différentes techniques seront travaillées, comme l'ajout de couleur, l'estompage, le brûlage et l'opacité dans différentes figures.







“

*Devenez un expert dans la création et l'application de textures pour Surface Hard ou surfaces dures. Ce Certificat vous donnera les clés dont vous avez besoin”*

## Module 1. Création de textures pour *Hard Surface*

- 1.1. *Substance Painter*
  - 1.1.1. *Substance Painter*
  - 1.1.2. Cartes brûlantes
  - 1.1.3. Matériaux en couleur d'identification
- 1.2. Matériaux et masques
  - 1.2.1. Filtres et générateurs
  - 1.2.2. Pinceaux et peintures
  - 1.2.3. Projections et tracés à plat
- 1.3. Texturation d'un couteau de combat
  - 1.3.1. Affectation des matériaux
  - 1.3.2. Ajout de textures
  - 1.3.3. Pièces à colorier
- 1.4. Aspérités
  - 1.4.1. Variations
  - 1.4.2. Détails
  - 1.4.3. *Alphas*
- 1.5. Métaux
  - 1.5.1. Polissage
  - 1.5.2. Oxydes
  - 1.5.3. Éraflures
- 1.6. Cartes normales et de hauteur
  - 1.6.1. Cartes de *Bumps*
  - 1.6.2. Cartes normales de brûlage
  - 1.6.3. Carte de déplacement
- 1.7. Autres types de cartes
  - 1.7.1. Carte de *Ambient Occlusion*
  - 1.7.2. Carte de déplacement
  - 1.7.3. Carte d'opacité





- 1.8. Texture d'une moto
  - 1.8.1. Pneus et matériaux de panier
  - 1.8.2. Matériaux lumineux
  - 1.8.3. Édition de matériaux brûlés
- 1.9. Détails
  - 1.9.1. *Autocollants*
  - 1.9.2. Masques Intelligents
  - 1.9.3. Générateurs de peinture et masques de peinture
- 1.10. Finalisation de la texturation
  - 1.10.1. Édition manuelle
  - 1.10.2. Exportation de cartes
  - 1.10.3. *Dilation vs. No Padding*

“

*Inscrivez-vous maintenant: en seulement 6 semaines, vous serez en mesure de créer vos propres textures et les appliquer à des modèles 3D. Relever de nouveaux défis professionnels sans craindre le succès”*

# 05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.







Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



#### Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



#### Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





**Case studies**

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



**Résumés interactifs**

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



**Testing & Retesting**

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Création de Textures pour Hard Surface vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Réussissez ce programme avec succès et recevez votre diplôme universitaire sans déplacements ni formalités fastidieuses”*

Ce **Certificat en Création de Textures pour Hard Surface** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: Certificat en Création de Textures pour Hard Surface

N.° d'heures officielles: **150 h.**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.



## Certificat

### Création de Textures pour Hard Surface

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat Création de Textures pour Hard Surface

