

Certificat

Conception et Développement de jeux Web



Certificat

Conception et Développement de jeux Web

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site: www.techtitute.com/fr/informatique/cours/conception-developpement-jeux-web

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Structure et contenu

page 12

04

Méthodologie

page 16

05

Diplôme

page 24

01 Présentation

Avec le processus de numérisation, l'internet est devenu un outil indispensable dans la vie quotidienne de millions de personnes. Ainsi, un certain nombre de tâches qui étaient auparavant effectuées exclusivement hors ligne sont désormais également réalisées dans des environnements numériques. Le monde des jeux vidéo a également atteint le web, gagnant des millions d'utilisateurs. Aujourd'hui, ce type de jeux est devenu fondamental pour l'industrie et, pour cette raison, il existe une demande croissante d'experts spécialisés dans ce domaine. Ce Certificat offre à ses étudiants toutes les compétences nécessaires pour accéder aux grandes entreprises du secteur en développant les meilleurs jeux web du présent et du futur.





“

Réussissez à concevoir les meilleurs jeux web du monde grâce à ce Certificat”

La popularisation de l'internet et le processus de numérisation ont fait que de nombreuses tâches et activités qui étaient auparavant effectuées hors ligne sont désormais réalisées en ligne. Formalités bancaires, paiements et achats, démarches administratives, communication avec la famille et les amis, etc. Tout cela peut désormais se faire sur l'internet, alors que cela se faisait en personne et de manière analogique dans un passé récent.

Les jeux vidéo ont également suivi cette voie et l'on peut aujourd'hui profiter d'un grand nombre de titres jouables en ligne ou spécialement conçus pour être joués sur le web. Ce dernier cas est très important, car il s'agit d'un domaine en pleine expansion avec un nombre considérable d'utilisateurs avides de nouvelles œuvres à jouer.

Ainsi, au sein de l'énorme et complexe industrie des jeux vidéo, il existe de nombreux types de produits, chacun d'entre eux étant destiné à des publics différents, et chacun étant conçu pour être apprécié sur différentes plateformes et dans différentes circonstances. Une part importante de ceux-ci correspond aux jeux web, qui nécessitent des spécialistes entièrement dédiés à cet aspect afin de développer des œuvres de qualité.

C'est pourquoi ce Certificat en Conception et Développement de Jeux Web est une excellente opportunité pour tous les professionnels du secteur qui souhaitent se spécialiser dans un domaine plein de possibilités, car il leur donnera accès aux principales entreprises de jeux vidéo du monde.

Ce **Certificat en Conception et Développement de Jeux Web** contient le programme le plus complet innovantes du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ♦ Le développement d'études de cas présentées par des experts en développement de jeux Web vidéo
- ♦ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Des exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ♦ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Les jeux en ligne sont extrêmement populaires et des spécialistes sont nécessaires pour développer les prochains titres à succès. Vous pourriez être l'un d'entre eux"

“

Le champ d'application des jeux Web est immense. En vous spécialisant dans ce domaine, vous pourrez réussir dans l'industrie du Jeu Vidéo"

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cours académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Concevez les grands jeux Web du futur grâce à ce Certificat.

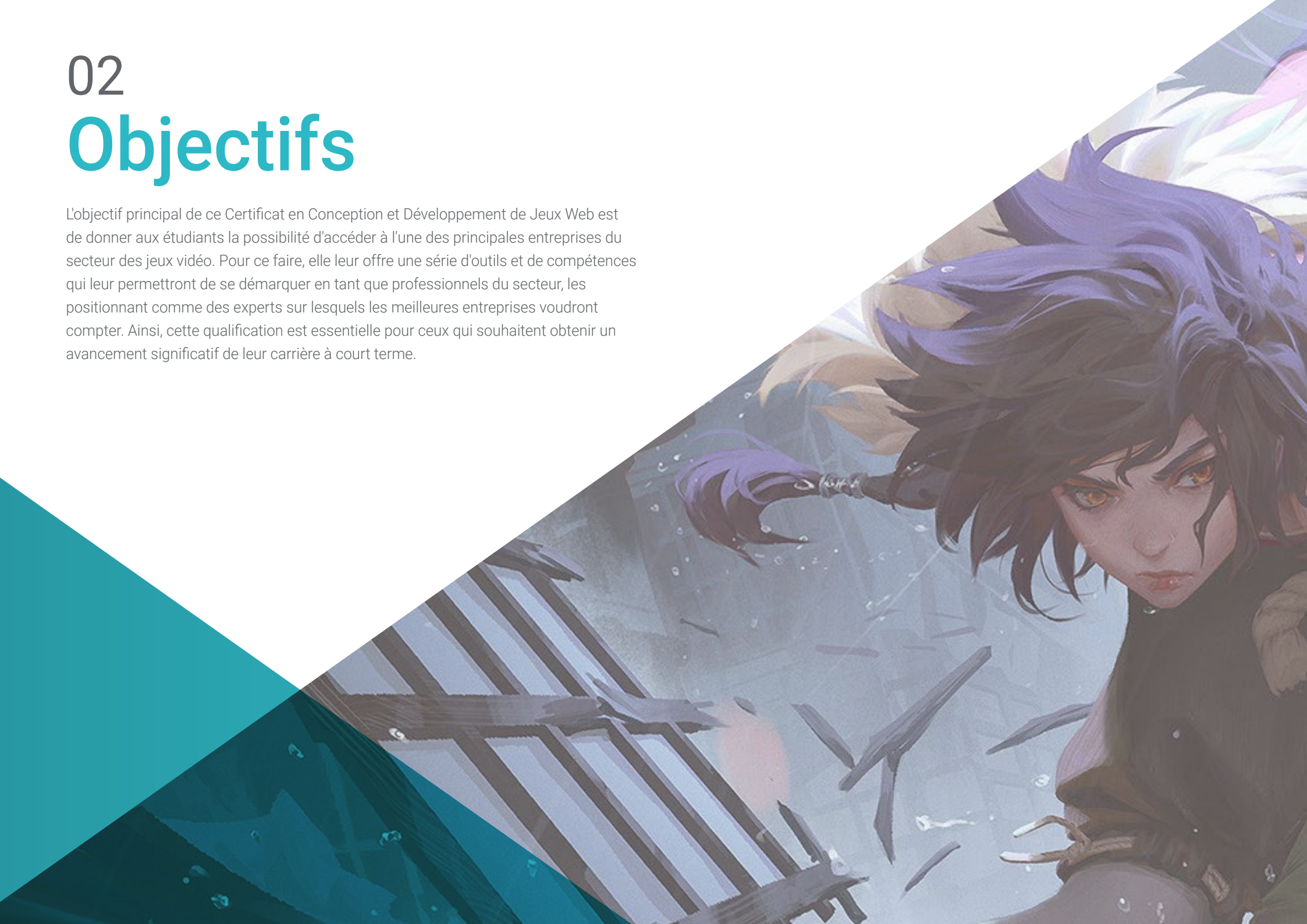
Les grandes entreprises du secteur voudront vous embaucher une fois que vous aurez obtenu ce Certificat.



02

Objectifs

L'objectif principal de ce Certificat en Conception et Développement de Jeux Web est de donner aux étudiants la possibilité d'accéder à l'une des principales entreprises du secteur des jeux vidéo. Pour ce faire, elle leur offre une série d'outils et de compétences qui leur permettront de se démarquer en tant que professionnels du secteur, les positionnant comme des experts sur lesquels les meilleures entreprises voudront compter. Ainsi, cette qualification est essentielle pour ceux qui souhaitent obtenir un avancement significatif de leur carrière à court terme.





“

Ce Certificat vous mènera au succès. N'attendez pas plus longtemps et inscrivez-vous"



Objectifs généraux

- ◆ Apprendre les différents méthodes de programmation appliqués aux jeux vidéo
- ◆ Maîtriser les langages de programmation de base utilisés dans les jeux vidéo
- ◆ Comprendre le rôle de la programmation dans le développement d'un jeu vidéo
- ◆ Développer des jeux vidéo web





Objectifs spécifiques

- ◆ Être capable de concevoir des jeux et des applications Web interactives avec la documentation correspondante
- ◆ Évaluer les principales caractéristiques des jeux et des applications Web interactives pour communiquer de manière professionnelle et correcte

“

Ce Certificat est ce dont vous avez besoin pour progresser professionnellement”

03

Structure et contenu

Le contenu de ce Certificat en Conception et Développement de Jeux Web a été conçu dans le but de fournir aux étudiants les meilleures connaissances et compétences pour développer une carrière professionnelle réussie. Pour y parvenir, un programme de haut niveau a été créé, grâce auquel les étudiants seront en mesure d'apprendre des sujets tels que CSS, HTML, JavaScript ou la structure client-serveur. Ainsi, à la fin de ce diplôme, ils auront appris tout ce dont ils ont besoin pour pouvoir développer des jeux Web avec toutes les garanties.



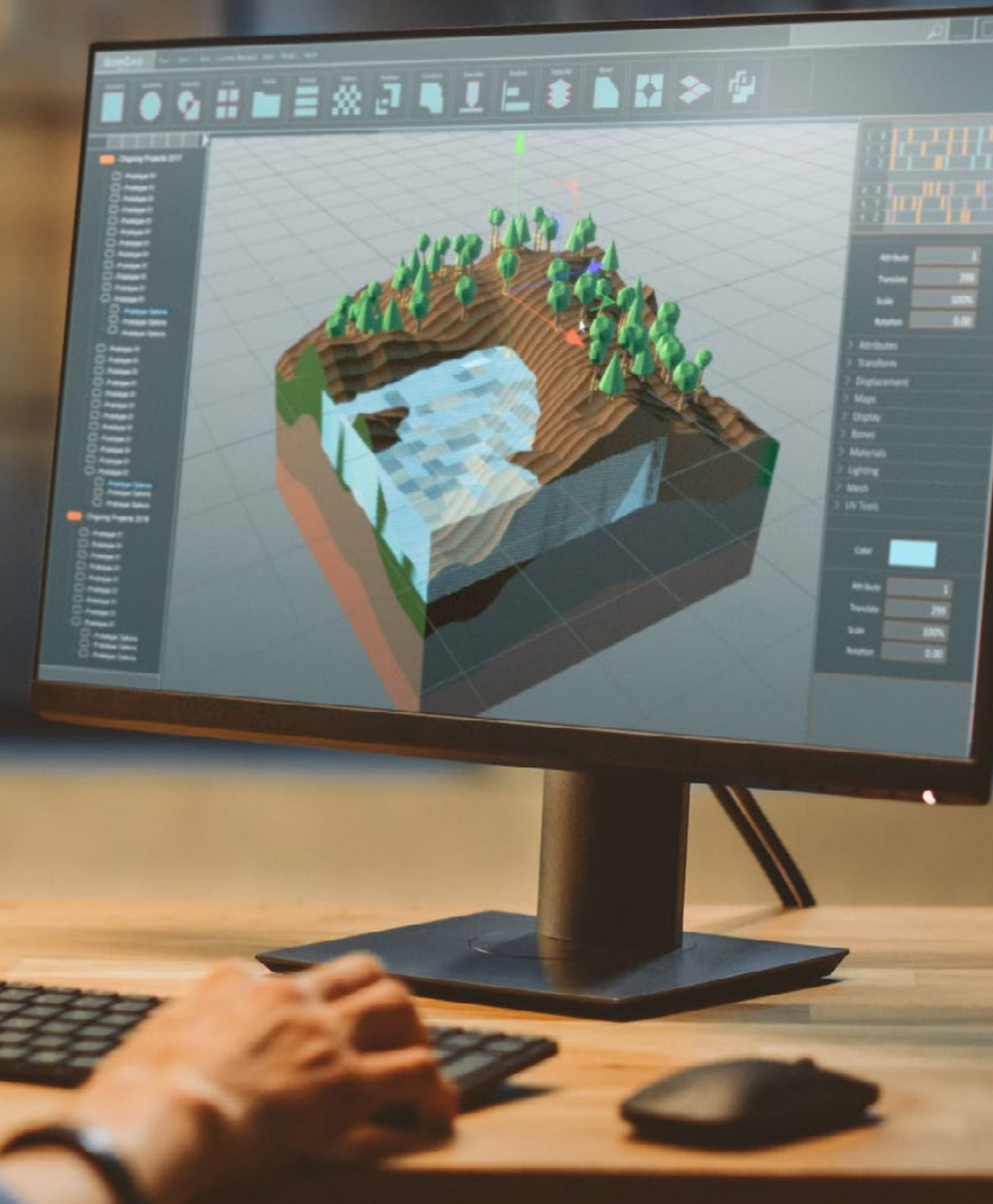


“

*Ce programme vous donnera tous
les outils dont vous avez besoin pour
Développer des Jeux Web réussis”*

Module 1. Conception et Développement de jeux Web

- 1.1. Origines et normes du Web
 - 1.1.1. Origines d'Internet
 - 1.1.2. Création du World Wide Web
 - 1.1.3. Apparition des standards du Web
 - 1.1.4. L'essor des standards du Web
- 1.2. HTTP et structure client-serveur
 - 1.2.1. Rôle client-serveur
 - 1.2.2. Communication client-serveur
 - 1.2.3. Histoire récente
 - 1.2.4. Informatique centralisée
- 1.3. Programmation Web: Introduction
 - 1.3.1. Concepts de base
 - 1.3.2. Préparation d'un serveur Web
 - 1.3.3. Concepts de base du HTML5
 - 1.3.4. Formes HTML
- 1.4. Introduction au HTML et exemples
 - 1.4.1. Histoire du HTML5
 - 1.4.2. Éléments HTML5
 - 1.4.3. APIS
 - 1.4.4. CCS3
- 1.5. Modèle d'objet de document
 - 1.5.1. Qu'est-ce que le Document Object Model?
 - 1.5.2. Utilisation de DOCTYPE
 - 1.5.3. L'importance de la validation de l'HTML
 - 1.5.4. Accès aux éléments
 - 1.5.5. Création d'éléments et de textes
 - 1.5.6. Utilisation de Inner HTML
 - 1.5.7. Suppression d'un élément de texte ou d'un nœud de texte
 - 1.5.8. Lecture et écriture des attributs des éléments
 - 1.5.9. Manipulation des styles d'éléments
 - 1.5.10. Joindre plusieurs fichiers à la fois
- 1.6. Introduction au CSS et exemples
 - 1.6.1. Syntaxe CSS3
 - 1.6.2. Feuilles de style
 - 1.6.3. Étiquettes
 - 1.6.4. Sélecteurs
 - 1.6.5. Conception Web avec CSS
- 1.7. Introduction à Javascript et exemples
 - 1.7.1. Qu'est-ce que le Javascript?
 - 1.7.2. Brève histoire de la langue
 - 1.7.3. Versions de Javascript
 - 1.7.4. Afficher une boîte de dialogue
 - 1.7.5. Syntaxe du Javascript
 - 1.7.6. Compréhension de *Scripts*
 - 1.7.7. Espaces
 - 1.7.8. Commentaires
 - 1.7.9. Fonctions
 - 1.7.10. Javascript dans la page et externe
- 1.8. Fonctions de Javascript
 - 1.8.1. Déclarations de fonctions
 - 1.8.2. Expressions de fonctions
 - 1.8.3. Appeler les fonctions
 - 1.8.4. Récursion
 - 1.8.5. Fonctions imbriquées et fermetures
 - 1.8.6. Préservation des variables
 - 1.8.7. Fonctions multi-emboîtées
 - 1.8.8. Conflits de noms
 - 1.8.9. Clôtures ou Fermetures
 - 1.8.10. Paramètres d'une fonction



- 1.9. PlayCanvas pour le développement de jeux Web
 - 1.9.1. Qu'est-ce que PlayCanvas?
 - 1.9.2. Configuration du projet
 - 1.9.3. Création d'un objet
 - 1.9.4. Ajout d'éléments physiques
 - 1.9.5. Ajout d'un modèle
 - 1.9.6. Modification des paramètres de gravité et de scène
 - 1.9.7. En cours d'exécution *Scripts*
 - 1.9.8. Commandes de la caméra
- 1.10. Phaser pour le développement de jeux Web
 - 1.10.1. Qu'est-ce que Phaser?
 - 1.10.2. Chargement des ressources
 - 1.10.3. Construire le monde
 - 1.10.4. Les plateformes
 - 1.10.5. Le joueur
 - 1.10.6. Ajout d'éléments physiques
 - 1.10.7. Utilisation du clavier
 - 1.10.8. Collecter *Pickups*
 - 1.10.9. Points et notation
 - 1.10.10. Bombes rebondissantes



*Vos jeux Web triompheront
dans le monde entier.
Inscrivez-vous maintenant"*

04 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



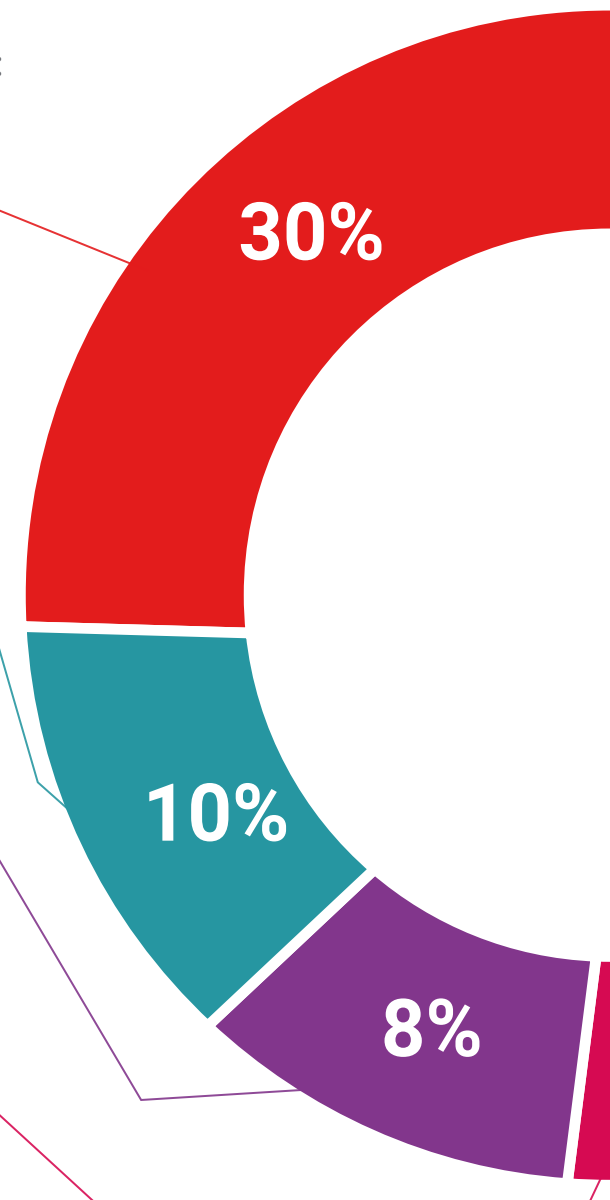
Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



05 Diplôme

Le Certificat en Conception et Développement de Jeux Web vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Conception et Développement de Jeux Web** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Conception et Développement de jeux Web**

N.º d'heures Officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engager

tech université
technologique

Certificat

Conception et
Développement
de jeux Web

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Conception et Développement de jeux Web