

Certificat

Blockchain pour Jeux Vidéo



Certificat Blockchain pour Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/informatique/cours/blockchain-jeux-video

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

Depuis plus d'un an, la lecture quotidienne de l'information, que ce soit dans la presse traditionnelle ou dans les médias numériques, intègre les avancées du marché de la *Blockchain*, et plus particulièrement la croissance de l'utilisation des *Tokens* dans les jeux vidéo. Ces anglicismes commencent à sembler familiers même aux utilisateurs non initiés à l'informatique, ce qui n'est pas étonnant étant donné l'explosion du nombre d'investisseurs qui parient sur le Metaverse. La complexité des environnements virtuels a généré une vague d'offres d'emploi difficiles à pourvoir en raison de l'évolution constante du secteur. Grâce à ce programme d'enseignement, les professionnels de l'informatique pourront tirer parti de cette pénurie d'emplois et devenir des spécialistes, réorientant ainsi leur carrière vers un avenir prometteur. La méthodologie 100% en ligne permettra aux étudiants d'acquérir les compétences nécessaires depuis le domicile, sans avoir à renoncer à leurs activités quotidiennes.



eum
APP PLATFORM

“

*C'est le moment de se positionner
comme un professionnel qui s'engage
dans l'innovation et qui se réinvente en
s'adaptant à la transformation virtuelle”*

Le Certificat en Blockchain pour Jeux Vidéo, permet au professionnel de l'informatique de maîtriser les termes qui impliquent le marché de la *Blockchain*, et se former pour développer les meilleures stratégies pour préserver la valeur de leurs achats dans les jeux vidéo, décider du meilleur moment pour vendre à d'autres joueurs, et contrôler la blockchain et son cryptage pour protéger la vie privée de chaque utilisateur, générant ainsi de la confiance dans leurs mouvements.

C'est le programme technique le plus moderne du marché, qui garantit à l'étudiant une compréhension de la structure du marché de la *Blockchain*, des dernières tendances en matière de NFT et de la grande variété de cryptomonnaies développées et émergentes dans le monde.

Ainsi, l'informaticien acquerra ainsi une vision globale et détaillée de ce qui se passe dans le secteur des jeux vidéo, tout en lui fournissant les outils essentiels pour se développer avec agilité dans le Metaverse.

C'est le moment de choisir la meilleure stratégie pour garantir un emploi stable et de qualité, car grâce à ce diplôme 100% en ligne, l'étudiant pourra acquérir, depuis le confort de son domicile, les concepts nécessaires pour intégrer un marché du travail qui devient de plus en plus exigeant chaque jour. Tout ce dont vous aurez besoin, c'est d'un dispositif électronique et d'un accès à l'internet pour vous établir en tant qu'informaticien engagé dans votre développement.

Ce **Certificat en Blockchain pour Jeux Vidéo** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en cryptomonnaies, *Blockchain* et Jeux vidéo
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une simple connexion à internet



Découvrez comment l'architecture de la Blockchain affecte la capacité de régulation dans le cadre juridique"

“

Connaître et comprendre la valeur de chaque cryptomonnaie sur les marchés de la Blockchain vous permettra de miser en toute sécurité sur NFT”

Le programme comprend dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long de la formation. Pour ce faire, il sera assisté d'un système vidéo interactif innovant créé par des experts reconnus.

Découvrez pourquoi Orakler est le NFT qui promet une économie stable grâce aux meilleurs enseignants.

L'avenir devient chaque jour plus virtuel, et ignorer les événements qui se produisent autour de vous vous éloignera de la réussite professionnelle.



02 Objectifs

TECH s'engage à dispenser un enseignement riche et actualisé, afin de vous familiariser dès le premier jour avec des termes apparemment compliqués, qui seront assimilés de manière organique grâce à l'utilisation de ces termes dans des cas concrets et sous la direction d'enseignants soucieux de votre apprentissage. À l'issue de ce Certificat en Blockchain pour Jeux Vidéo, les étudiants auront les outils et les clés pour changer leur avenir et améliorer leurs compétences numériques.



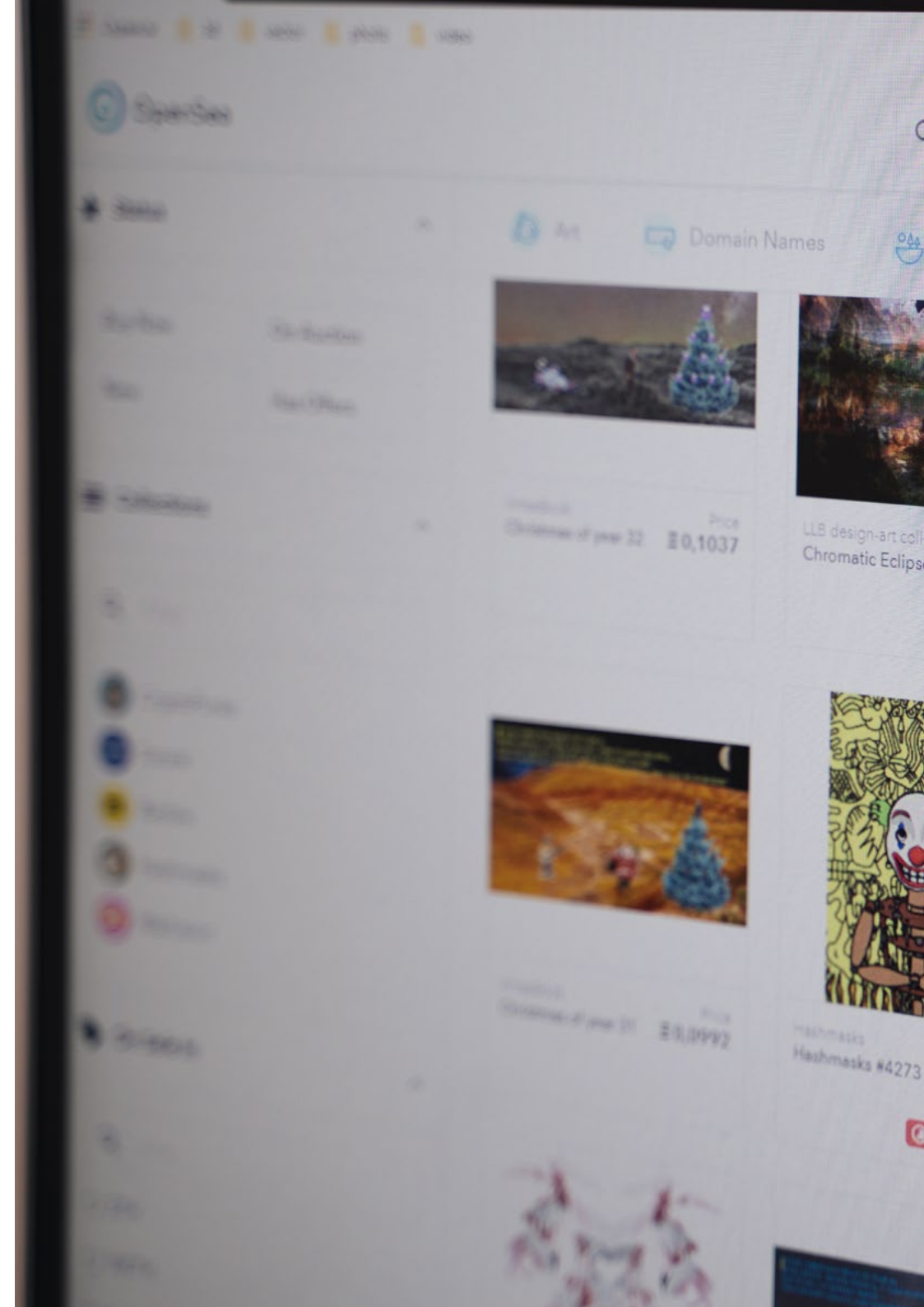
“

L'objectif de TECH est de perfectionner l'informaticien dans le Metaverse et de lui permettre d'élargir ses ambitions et ses objectifs personnels”



Objectifs généraux

- ◆ Identifier systématiquement et en profondeur le fonctionnement de la technologie *Blockchain*, en développant comment ses avantages et ses inconvénients sont liés au fonctionnement de son architecture
- ◆ Contraster les aspects de la *Blockchain* avec les technologies conventionnelles utilisées dans les diverses applications auxquelles la technologie de la *Blockchain* a été appliquée
- ◆ Analyser les principales caractéristiques de la finance décentralisée dans le contexte de l'économie *Blockchain*
- ◆ Établir les caractéristiques fondamentales des *Tokens* non fongibles, leur fonctionnement et leur déploiement depuis leur apparition jusqu'à aujourd'hui
- ◆ Comprendre le lien entre les NFT et la *Blockchain* et examiner les stratégies permettant de générer et d'extraire de la valeur des *Tokens* non fongibles
- ◆ Exposer les caractéristiques des principales cryptomonnaies, leur utilisation, niveau d'intégration dans l'économie mondiale et les projets de gamification virtuelle





Objectifs spécifiques

- ◆ Identifier les composantes de la technologie *Blockchain*
- ◆ Déterminer les avantages de la *Blockchain* dans les projets d'entrepreneuriat
- ◆ Sélectionner les types de réseaux qui correspondent aux objectifs proposés lors de la planification d'un projet d'économie ludique
- ◆ Choisir et gérer un *Wallet* (Digital Wallet)

“

Vous commencerez à comprendre, étape par étape, la pertinence de chaque terme et son utilisation dans le monde réel grâce à la méthodologie de Relearning que TECH utilise dans ses programmes”

03

Direction de la formation

Les compétences numériques et professionnalisantes que TECH offre à ses étudiants sont possibles grâce à son engagement en faveur de la qualité du programme d'études. Les contenus des formations sont soigneusement choisis pour garantir les meilleurs résultats, et ils sont enseignés par les meilleurs professeurs en exercice, avec un programme qui se distingue par son engagement dans la recherche de nouvelles tendances sur le marché de la *Blockchain* pour Jeux Vidéo. La somme de ces valeurs constitue la meilleure option de formation pour ceux qui souhaitent évoluer professionnellement dans le secteur des Technologies Informatiques.





“

Les enseignants qui vous accompagneront dans ce nouveau voyage d'apprentissage sont les meilleurs professionnels en activité sur les marchés des NFT et de la Blockchain, ce qui est sécurisant”

Direction



M. Olmo Cuevas, Alejandro

- ◆ Concepteur de Jeux Vidéo et Économies de Blockchain pour les Jeux Vidéo
- ◆ Fondateur de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ◆ Fondateur du projet Niide
- ◆ Auteur de récits fantastiques et de prose poétique

Professeurs

M. Olmo Cuevas, Víctor

- ◆ Co-fondateur, Concepteur de Jeux et Économiste de Jeux à Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ◆ Designer Web et Joueur Professionnel
- ◆ Joueur Professionnel de Poker en ligne et Enseignant
- ◆ Designer Graphique à Arvato Services Bertelsmann
- ◆ Analyste de Projets et Investisseur dans Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ◆ Technicien de Laboratoire Chimique
- ◆ Graphiste



04

Structure et contenu

Les étudiants acquièrent les compétences progressivement au cours des 150 heures de formation. Un parcours très caractéristique et spécifique a été configuré sur la base du programme, de sorte que dès la première minute de connexion, l'étudiant est en mesure d'atteindre les objectifs proposés pour devenir un informaticien avec des compétences académiques dans le marché de la *Blockchain* pour les jeux vidéo. Vous développerez vos connaissances en matière de gamification financière et vous aurez accès au dossier multimédia le plus complet et le plus actuel, depuis un simple dispositif et à n'importe quel moment. TECH est synonyme d'engagement en faveur de la qualité et de l'innovation.



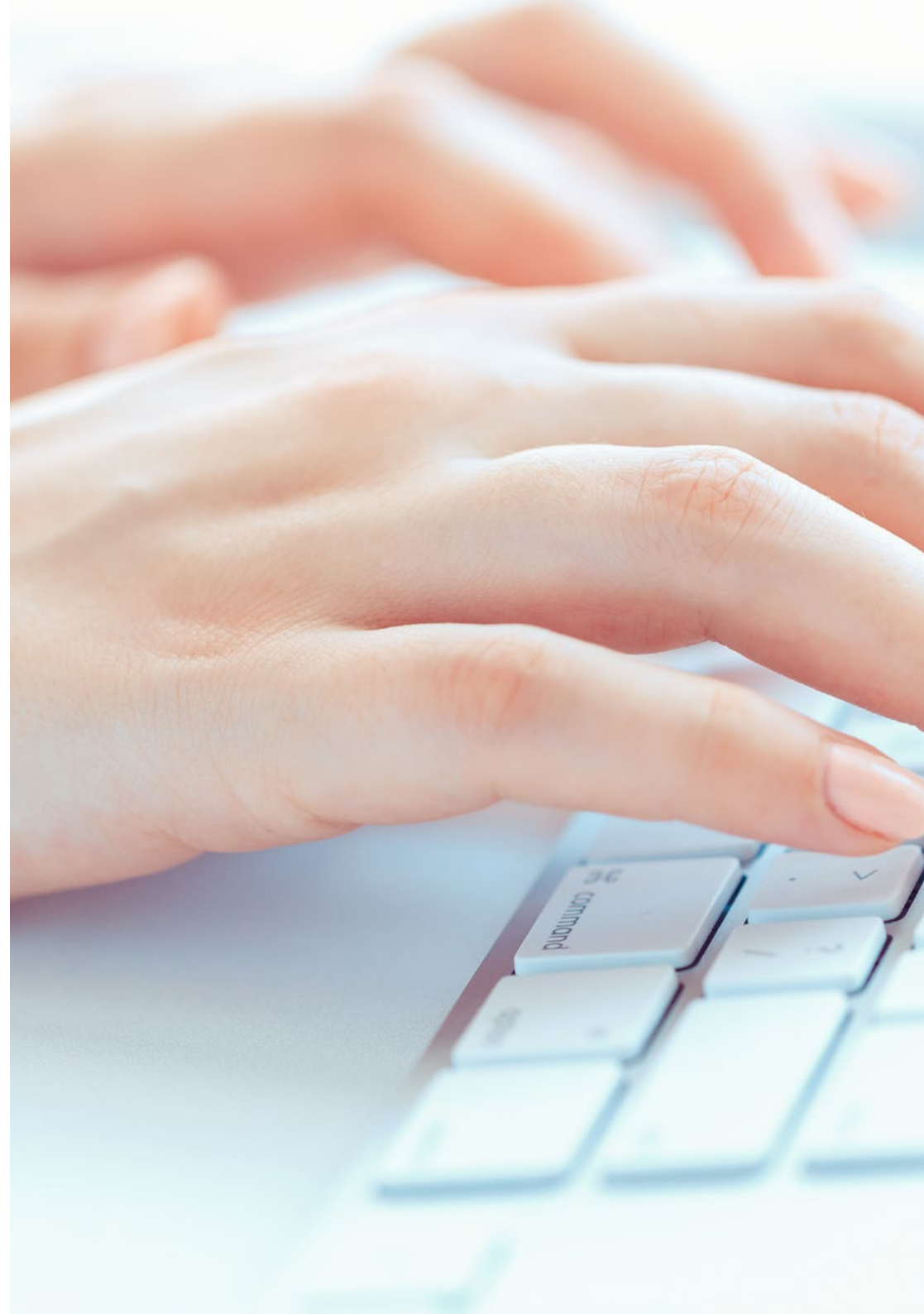


“

Dirigez votre carrière vers le marché de l'emploi le plus prometteur, maîtrisez les niveaux de risque du marché de la Blockchain, et pariez sur les NFT émergentes avec le meilleur potentiel de croissance”

Module 1. Blockchain

- 1.1. *Blockchain*
 - 1.1.1. *Blockchain*
 - 1.1.2. La nouvelle économie *Blockchain*
 - 1.1.3. La décentralisation, fondement de l'économie *Blockchain*
- 1.2. Technologies *Blockchain*
 - 1.2.1. La blockchain de *Bitcoin*
 - 1.2.2. Processus de validation, puissance de calcul
 - 1.2.3. *Hash*
- 1.3. Types de *Blockchain*
 - 1.3.1. Chaîne publique
 - 1.3.2. Chaîne privée
 - 1.3.3. Chaîne hybride ou fédérée
- 1.4. Types de réseaux
 - 1.4.1. Réseau centralisé
 - 1.4.2. Réseaux de distribution
 - 1.4.3. Réseau décentralisé
- 1.5. *Smart Contracts*
 - 1.5.1. *Smart Contract*
 - 1.5.2. Processus de génération de *Smart Contract*
 - 1.5.3. Exemples et applications des *Smart Contract*
- 1.6. *Wallets*
 - 1.6.1. *Wallets*
 - 1.6.2. Utilité et importance d'un *Wallet*
 - 1.6.3. *Hot & Cold Wallet*



- 1.7. Économie de la *Blockchain*
 - 1.7.1. Avantages de l'économie de la *Blockchain*
 - 1.7.2. Niveau de risque
 - 1.7.3. *Gas Fee*
- 1.8. Sécurité
 - 1.8.1. Revolución des systèmes de Sécurité
 - 1.8.2. Transparence totale
 - 1.8.3. Attaques contre la *Blockchain*
- 1.9. Tokenisation
 - 1.9.1. *Tokens*
 - 1.9.2. Tokenisation
 - 1.9.3. Modèles tokenisés
- 1.10. Aspect juridique
 - 1.10.1. Comment l'architecture affecte-t-elle la capacité de régulation
 - 1.10.2. Jurisprudence
 - 1.10.3. Législation actuelle sur la *Blockchain*

“*Votre avenir commence ici, et maintenant. Élargissez vos connaissances et sortez du cadre conventionnel, sans limiter votre carrière*”

05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.



“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



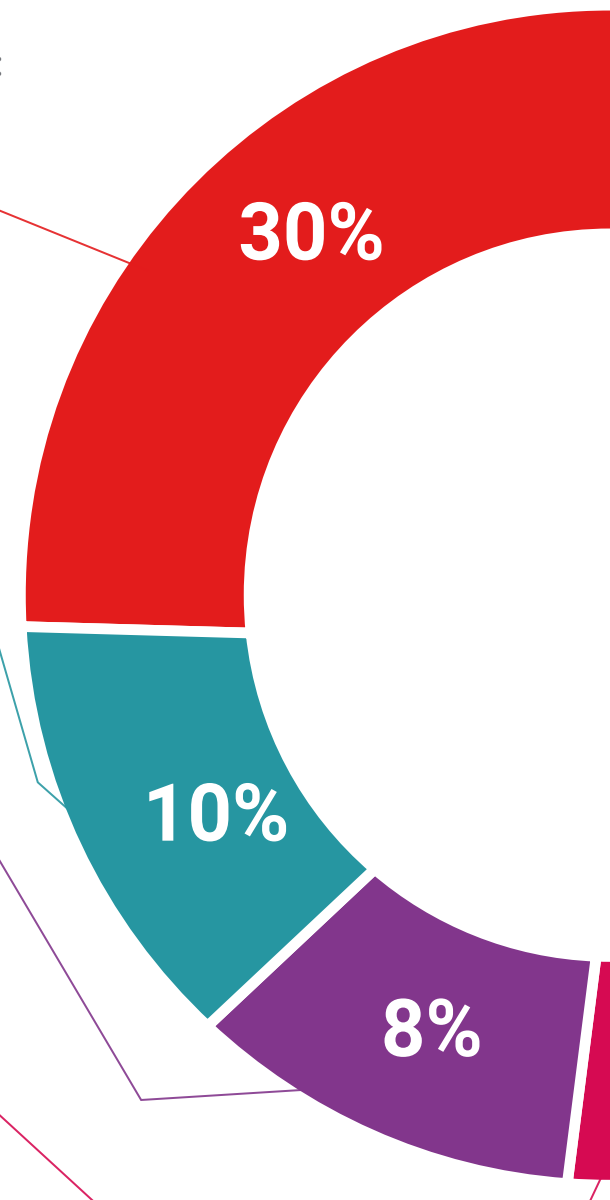
Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Blockchain pour Jeux Vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Complétez ce programme et recevez
votre diplôme sans avoir à vous
soucier des déplacements ou des
démarches administratives inutiles”*

Ce **Certificat en Blockchain pour Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Blockchain pour Jeux Vidéo**

N.º heures officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Blockchain pour Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Blockchain pour Jeux Vidéo