

专科文凭

元宇宙与游戏化经济



tech 科学技术大学



**tech** 科学技术大学

## 专科文凭 元宇宙与游戏化经济

- » 模式:在线
- » 时长: 6个月
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: [www.techitute.com/cn/information-technology/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-metaverse-gamified-economics](http://www.techitute.com/cn/information-technology/postgraduate-diploma/postgraduate-diploma-metaverse-gamified-economics)

# 目录

01

介绍

---

4

02

目标

---

8

03

课程管理

---

12

04

结构和内容

---

16

05

方法

---

22

06

学位

---

30

# 01 介绍

不仅是 Facebook (现为 Meta)，谷歌、Nvidia 和微软也决定投入巨额财富发展这一虚拟世界的概念。最近的电影《头号玩家》等作品通过电影叙事的方式让我们更接近这一生活方式，将其描绘为一个可行的、越来越近的未來。基于区块链市场的电子游戏正在开辟发展路径，所有计算机专业人士都应了解并引领这一趋势。本项目使学生能够提前掌握那些逐渐在现实世界中占据更多空间和时间的概念，使其能够专注于元宇宙环境，作为游戏化经济发展的核心系统。尽管这些内容看似抽象，但通过所采用的教学方法，尤其是以实际案例为主的 Relearning 方式，各个模块中的内容将会以简单易懂的方式得到巩固。





“

一个抽象的世界从未引发过如此切实的兴趣, 请继续掌握元宇宙的每一个角落吧”

IT 专业的要求很高, 必须注重继续教育以及理论和实践概念的再循环。这个元宇宙与游戏化经济专科文凭可以让参加者深入了解越来越多的首席执行官正在投资的概念, 即社会和人际系统正在以令人眼花缭乱的速度发生变化, 而这一切都始于通过虚拟现实眼镜和其他元素将用户传送到虚拟世界的视觉。

一旦了解了元宇宙的架构, 就可以通过游戏化为学习者打开一个充满经济可能性的新世界。这个学位的教学大纲由理论框架组成, 涵盖最新的发展动态和技术工具, 使学生更接近这个行业的专业人士, 为他们提供最好、最先进的第一手教学。

TECH 通过 100% 的在线教学, 让 IT 科学家更接近这一新兴且蓬勃发展的工作岗位, 提供了将个人生活与最具创新性的学位相结合的可能性。由于采用了 Relearning 教学方法, 你无需花费长时间学习就能通过这个课程的所有内容。

这个**元宇宙与游戏化经济专科文凭**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由加密货币、区块链 和电子游戏方面的专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 书中的内容图文并茂、示意性强、实用性强, 提供了专业实践中必不可少的学科实用信息
- ◆ 利用自我评估过程改进学习的实际练习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论讲座、专家提问、争议问题论坛和个人思考工作
- ◆ 可从任何联网的固定或便携设备上获取内容



得益于其 100% 的在线模式, TECH 为你提供了在虚拟世界中开展活动的可能性, 而无需脱离日常生活"

“

向学术界最优秀的教师学习如何在元宇宙中管理登陆系统”

成为定向执行、分散经济和非集中化信托基金运作方面的专家。

在一般IT领域停滞不前并不能使你在竞争中脱颖而出,现在是凭借创新知识脱颖而出的时候了。

这个课程的教学人员包括来自这个行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

这个课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个学年出现的不同专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

**NFT**  
NON-FUNGIBLE TOKEN

# 02 目标

这个元宇宙和游戏化经济专科文凭培养学生领导创新技术项目、掌握最新市场动态和自主工作的能力。这个课程拓宽了 IT 科学家的工作机会范围,使他们更接近消费和视频游戏领域的最新社会趋势,这些趋势引领着全球最知名企业的投资。此外,学生还能将学到的有关加密货币、去中心化经济和 NFT 的概念付诸实践。这是实现专业再培训和致力于游戏化经济的决定性一步。





“

你不认识任何元宇宙与游戏化经济方面的专家, 这意味着这是你在 IT 行业出人头地、脱颖而出的机会”

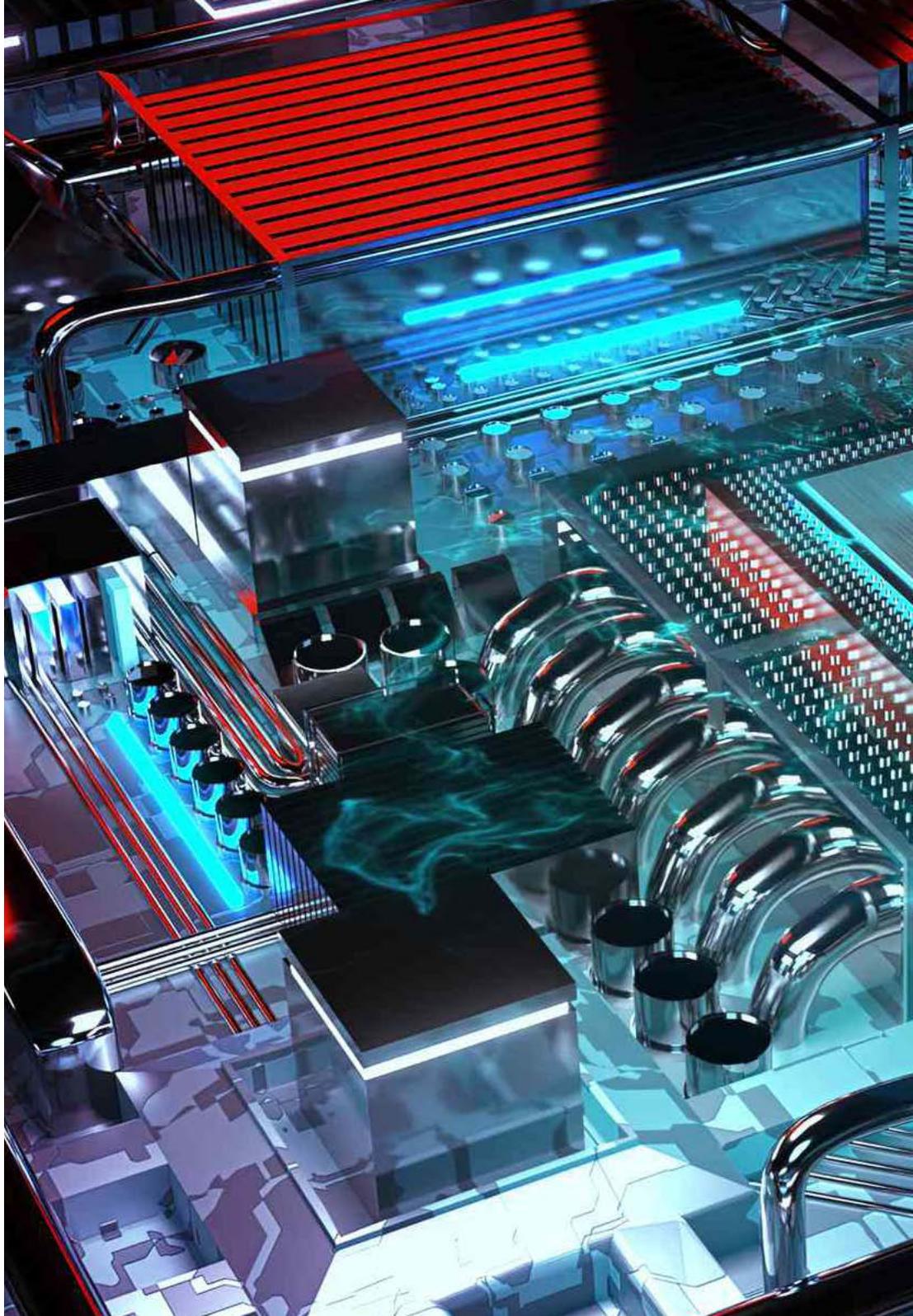


## 总体目标

- ◆ 系统地、深入地确定 区块链技术的工作方式, 发展其优势和劣势与架构工作方式的关系
- ◆ 将 区块链 各个方面与 区块链 技术各种应用中使用的传统技术进行对比
- ◆ 分析区块链经济背景下的去中心化金融的主要特征
- ◆ 确定不可伪造 代币 的基本特征、从出现到现在的运行和部署情况
- ◆ 了解非流通代币与 区块链 的联系, 研究从非流通 代币 中产生和提取价值的策略
- ◆ 揭露主要加密货币的特点, 它们的使用, 与全球经济和虚拟游戏化项目的融合程度



领导创新项目, 培养专业技能,  
发展软技能技巧, 完成学习"





## 具体目标

### 模块 1. 元宇宙

- ◆ 通过分析成本、技术资源和未来风险目标, 分析游戏的沉浸式形式
- ◆ 根据其在经济体系中的地位对元宇宙中的空间进行分类
- ◆ 制定与元宇宙经济体系相关的工作
- ◆ 管理元宇宙中的登陆系统

### 模块 2. 外部平台

- ◆ 了解提供加密货币、区块链、去中心化经济和 NFT 相关服务的主要平台的工具
- ◆ 使用外部平台来增加区块链游戏项目内的价值产生
- ◆ 了解 DEX 的运作

### 模块 3. 游戏化经济中的变量分析

- ◆ 将游戏中的元素按其在游戏最终经济中的发生率进行分类
- ◆ 识别游戏中的经济变量在多大程度上可以被归入其类别中
- ◆ 理解两个或多个经济变量之间的比例和反比例关系
- ◆ 识别区块链技术的组成部分

# 03 课程管理

讲授元宇宙与游戏化经济专科文凭的教师队伍是经过严格的课程设置程序挑选出来的，以确保学生在教学大纲中获得最高的质量和创新性。这是一个由专家组成的团队，他们的职业生涯致力于研究元宇宙和游戏化经济。TECH 确保理论内容适用于实际案例，以提高理解能力，并将这些内容与IT科学家未来可能出现的个人和专业项目相适应，在6个月的课程期间，可根据需要多次下载和重新理解相关内容。





“

打开通往其他世界大门的钥匙就在你们手中, 元宇宙已经成为现实”

## 管理人员



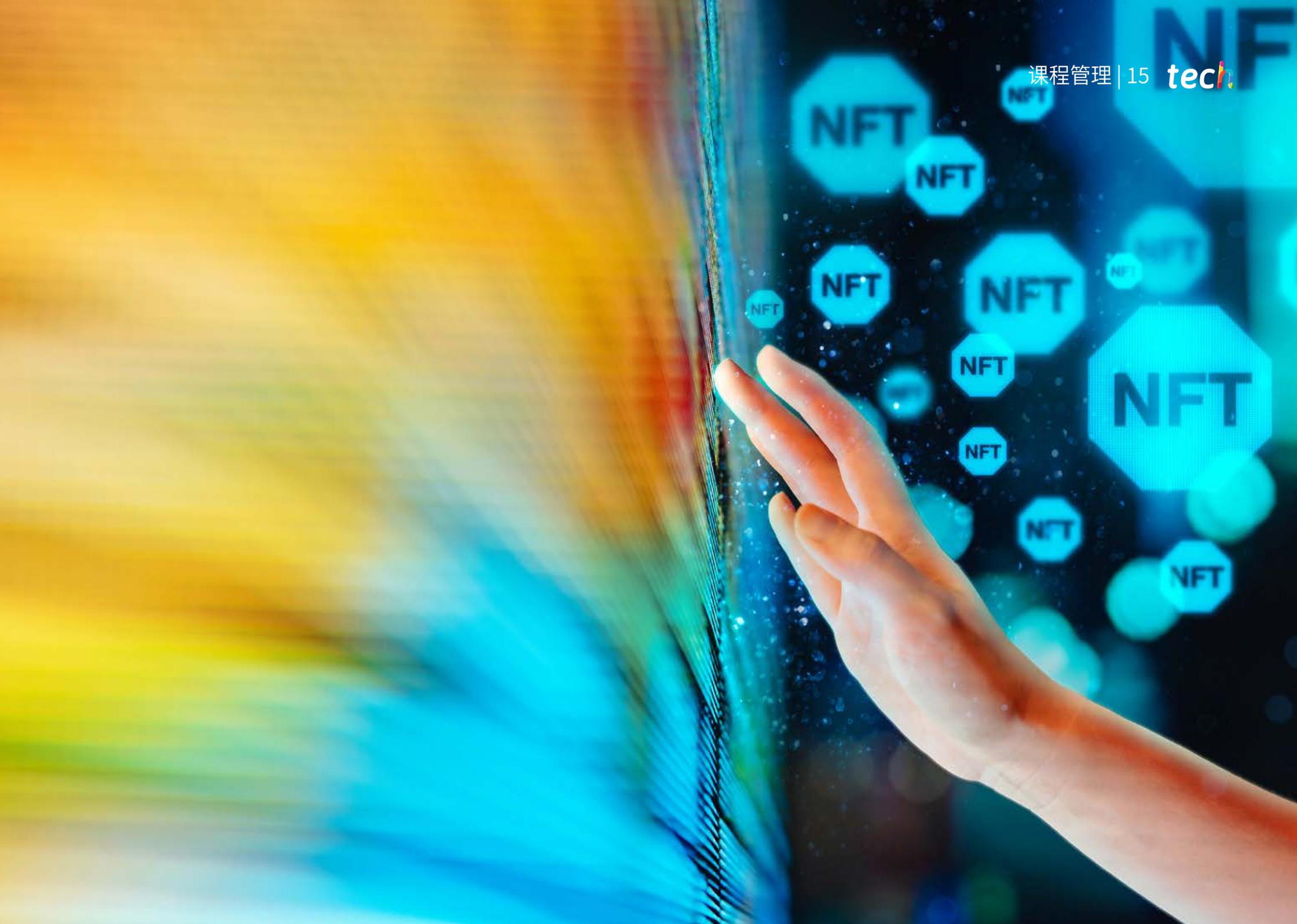
### Olmo Cuevas, Alejandro 先生

- ◆ 游戏设计师和电子游戏的区块链经济体
- ◆ Seven Moons Studios 区块链游戏创始人
- ◆ Niide 项目创始人
- ◆ 幻想叙事和诗意散文的作家

## 教师

### Gálvez González, María Jesús 女士

- ◆ Dideco 顾问和El Tabo 市妇女部主任
- ◆ AIEP 专业学院的老师
- ◆ 埃尔塔博市社会部门负责人
- ◆ 圣托马斯大学社会工作专业毕业
- ◆ 人员战略管理和人才组织管理硕士
- ◆ 智利 Santiago 大学的内学文凭社会经济



# 04 结构和内容

这是一个由元宇宙与游戏化经济专业设计的课程，因此教学大纲的重点是计算机科学家在虚拟世界中的专业化。这个课程的内容分为 3 个模块，这将使学生能够有序地安排自己的学习并按块吸收概念。TECH 致力于采用 Relearning 方法，这种方法以重复概念为基础，使学生能够更快地将教学大纲内化，并充分发展他们的技能，使他们能够做出正确的决定。





“

随时随地投入时间学习元宇宙和游戏化经济的新内容,提升你的职业生涯”

## 模块 1. 元宇宙

- 1.1. 元宇宙
  - 1.1.1. 元宇宙
  - 1.1.2. 对世界经济的影响
  - 1.1.3. 对游戏化经济发展的影响
- 1.2. 无障碍形式
  - 1.2.1. VR
  - 1.2.2. 计算机
  - 1.2.3. 移动设备
- 1.3. 元宇宙的类型
  - 1.3.1. 传统的元宇宙
  - 1.3.2. 集中式元宇宙区块链
  - 1.3.3. 去中心化区块链元宇宙
- 1.4. 作为工作空间的元宇宙
  - 1.4.1. 在元宇宙中工作的想法
  - 1.4.2. 在元宇宙内创建服务
  - 1.4.3. 创造就业机会时需要考虑的关键点
- 1.5. 作为社会化空间的元宇宙
  - 1.5.1. 用户之间的互动系统
  - 1.5.2. 社会化的机制
  - 1.5.3. 货币化的形式
- 1.6. 元宇宙是一个娱乐空间
  - 1.6.1. 元宇宙的培训空间
  - 1.6.2. 管理培训空间的方法
  - 1.6.3. 元宇宙中的训练空间类别
- 1.7. 在元宇宙购买和租赁空间的系统
  - 1.7.1. 土地
  - 1.7.2. 拍卖会
  - 1.7.3. 直接销售



- 1.8. 第二人生
  - 1.8.1. 作为元宇宙产业先驱的第二人生
  - 1.8.2. 游戏机制
  - 1.8.3. 采用的成本效益战略
- 1.9. 分权和
  - 1.9.1. 分权和是有记录以来最赚钱的元宇宙
  - 1.9.2. 游戏机制
  - 1.9.3. 采用的成本效益战略
- 1.10. Meta
  - 1.10.1. Meta 公司, 在开发元宇宙方面影响最大的公司
  - 1.10.2. 市场影响
  - 1.10.3. 项目细节

## 模块 2. 外部平台

- 2.1. DEX
  - 2.1.1. 特点
  - 2.1.2. 公用事业
  - 2.1.3. 在游戏化经济中的实施
- 2.2. Swaps
  - 2.2.1. 特点
  - 2.2.2. 主要的 Swaps
  - 2.2.3. 在游戏化经济中的实施
- 2.3. 启示录
  - 2.3.1. 特点
  - 2.3.2. 主要的 Swaps
  - 2.3.3. 在游戏化经济中的实施
- 2.4. 定标
  - 2.4.1. 流动资金池
  - 2.4.2. 定标
  - 2.4.3. 农业

- 2.5. 区块链开发工具
  - 2.5.1. Geth
  - 2.5.2. Mist
  - 2.5.3. Truffe
- 2.6. 区块链开发工具: Embark
  - 2.6.1. Embark
  - 2.6.2. Ganache
  - 2.6.3. 区块链测试网
- 2.7. 研究营销
  - 2.7.1. DefiPulse
  - 2.7.2. Skew
  - 2.7.3. 贸易查看
- 2.8. 追踪
  - 2.8.1. 硬币追踪
  - 2.8.2. CryptoCompare
  - 2.8.3. 黑组合
- 2.9. 机器人交易
  - 2.9.1. 方面的问题
  - 2.9.2. SFOX 交易算法
  - 2.9.3. 证券交易商
- 2.10. 采矿工具
  - 2.10.1. 方面的问题
  - 2.10.2. NiceHash
  - 2.10.3. 如何什么地雷

### 模块 3. 游戏化经济中的变量分析

- 3.1. 游戏化的经济变量
  - 3.1.1. 分割的优势
  - 3.1.2. 与实体经济的相似性
  - 3.1.3. 分割标准

- 3.2. 搜索
  - 3.2.1. 个人
  - 3.2.2. 按群体划分
  - 3.2.3. 全球
- 3.3. 资源
  - 3.3.1. 由 Game-Desing 提供
  - 3.3.2. 有形的
  - 3.3.3. 无形资产
- 3.4. 实体机构
  - 3.4.1. 玩家
  - 3.4.2. 单一资源实体
  - 3.4.3. 多资源实体
- 3.5. 资料来源
  - 3.5.1. 发电条件
  - 3.5.2. 地点
  - 3.5.3. 生产率
- 3.6. 输出
  - 3.6.1. 易耗品
  - 3.6.2. 维修费用
  - 3.6.3. 时间时间
- 3.7. 转换器
  - 3.7.1. NPC
  - 3.7.2. 创作
  - 3.7.3. 特殊情况
- 3.8. 交流
  - 3.8.1. 公共市场
  - 3.8.2. 私营商店
  - 3.8.3. 外部市场

- 3.9. 经验
  - 3.9.1. 采购机械师
  - 3.9.2. 将经验力学应用于经济变量
  - 3.9.3. 处罚和经验限制
- 3.10. 僵局
  - 3.10.1. 资源周期
  - 3.10.2. 将经济变量与僵局联系起来
  - 3.10.3. 将 Deadlocks 应用于游戏机制

“

你知道元宇宙的概念已经深入人心,你还在等什么呢?”

# 05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

## 案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇  
世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

### 一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

## Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像和记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



### 学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



### 大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



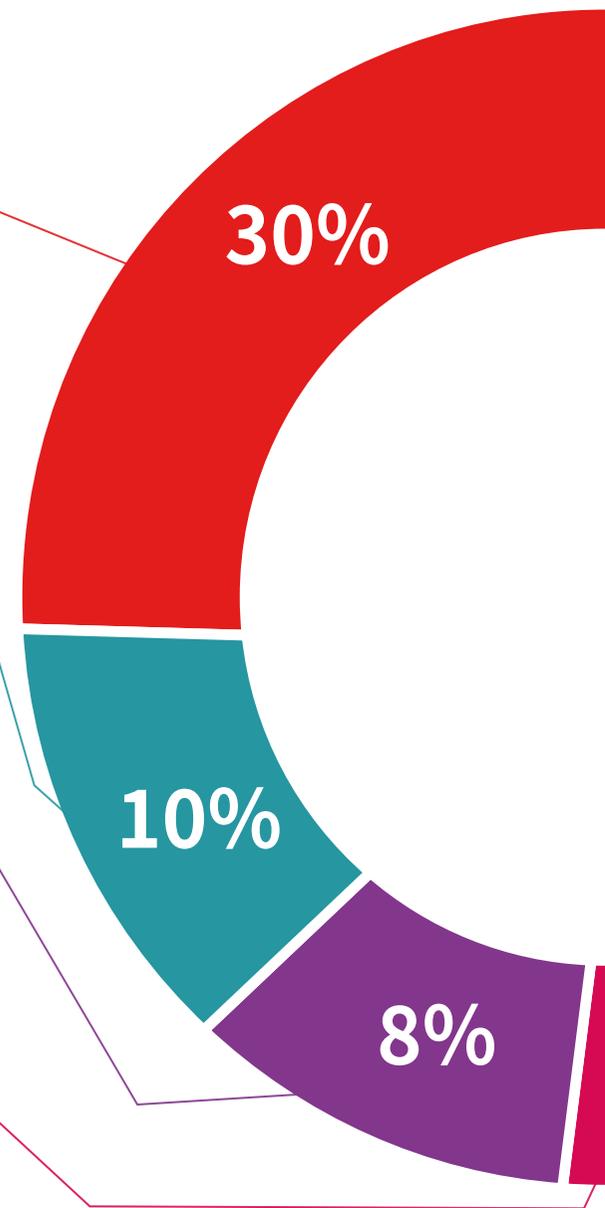
### 技能和能力的实践

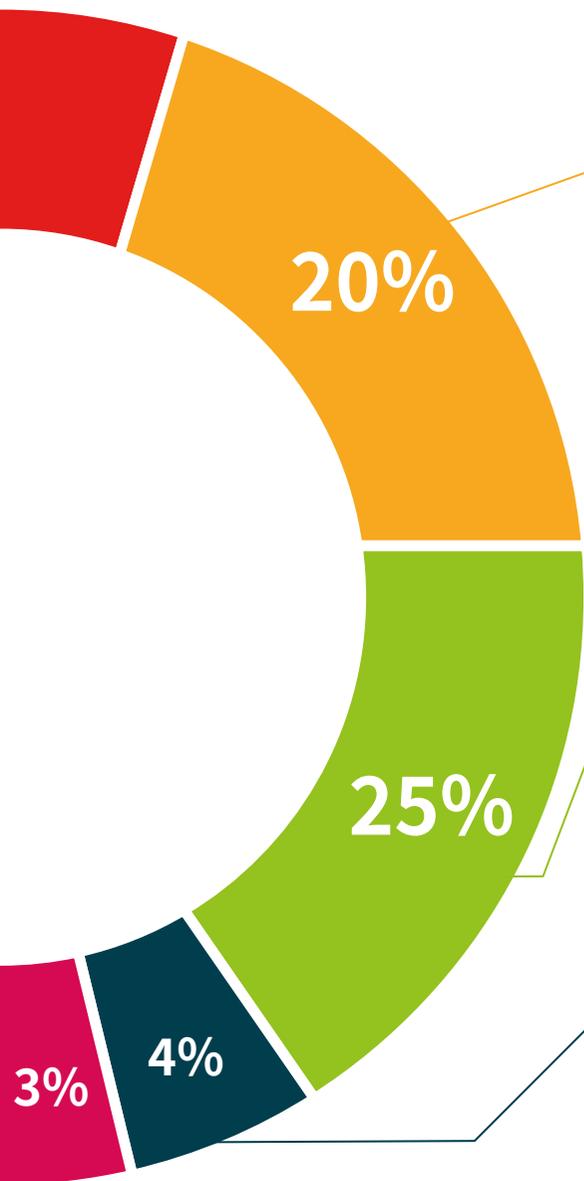
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



### 延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





### 案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



### 互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。  
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



### 测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



# 06 学位

元宇宙与游戏化经济专科文凭除了保证最严格和最新的培训外，还可以获得由 TECH 科技大学颁发的专科文凭学位证书。



“

顺利完成这个课程并获得大学学位, 无需旅行或文书工作的麻烦”

这个**元宇宙与游戏化经济专科文凭**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**专科文凭**学位。

**TECH科技大学**颁发的证书将表达在专科文凭获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**元宇宙与游戏化经济专科文凭**

模式:**在线**

时长:**6个月**



健康 信心 未来 人 导师  
教育 信息 教学  
保证 资格认证 学习  
机构 社区 科技 承诺  
个性化的关注 现在 创新  
知识 网页 质量  
网上教室 发展 语言 机构

**tech** 科学技术大学

专科文凭  
元宇宙与游戏化经济

- » 模式:在线
- » 时长:6个月
- » 学位:TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

# 专科文凭 元宇宙与游戏化经济