محاضرة جامعية
واجهة وتجربة المستخدم مع Python

tech الجامعة التيكنولوجية

الجامعة التيكنولوجية

محاضرة جامعية

واجهة وتجربة المستخدم مع Python

- طريقة التدريس: **أونلاين**
- مدة الدراسة: **6 أسابيع**
- المؤهل العلمي: **TECH الجامعة التكنولوجية**
- مواعيد الدراسة: **وفقًا لوتيرتك الخاصّة**
- الامتحانات: **أونلاين**

رابط الدخول إلى الموقع الالكتروني: www.techtitute.com/ae/information-technology/user-interface-user-experience-python

الفهرس

01 المقدمة

صفحة 4

02 الأهداف

صفحة 8

03 هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

صفحة 12

04 الهيكل والمحتوى

صفحة 16

05 المنهجية

صفحة 20

06 المؤهل العلمي

صفحة 28

01

المقدمة

أصبحت الرسوم المتحركة والانتقالات في تطوير الويب باستخدام Python أكثر أهمية. ويرجع ذلك بشكل أساسي إلى أن هذه الموارد تعمل على توصيل المعلومات وتوجيه انتباه الناس بشكل فعال. على سبيل المثال، يمكن أن تساعد المستهلكين على فهم كيفية عمل الواجهة أو تسليط الضوء على العناصر المهمة أو الإشارة إلى التغييرات في الحالة. تساهم هذه العناصر أيضًا في جعل التطبيقات أكثر جاذبية بصريًا، وهو أمر أساسي لجذب المستخدمين والاحتفاظ بهم. ومن هذا المنطلق، يطلق TECH شهادة جامعية ستوفر الأدوات والمكتبات الأكثر تقدماً لإنشاء الرسوم المتحركة. بالإضافة إلى ذلك، فهو يعتمد على تنسيق 100%عبر الإنترنت لتوفير المرونة للطلاب.

أتقن برمجيات software التصميم والنماذج الأولية من خلال محتوى حصري من TECH، أفضل جامعة رقمية في العالم وفقاً لمجلة Forbes"

تُعد واجهة المستخدم وتجربة المستخدم في تطوير التطبيقات باستخدام Python أمرين أساسيين لضمان نجاح المشروع. عندما يتم التخطيط لهذه الجوانب بعناية، فإنها تساهم في إرضاء الجمهور. وبهذه الطريقة، فإن إيجاد واجهة سهلة الاستخدام وعيش تجربة ممتعة يزيد من احتمالية استخدام المستخدمين للتطبيقات بشكل منتظم. بالإضافة إلى ذلك، تزيد الواجهات الفعالة من إنتاجية الأفراد بشكل ملحوظ من خلال تمكينهم من أداء المهام بسرعة وسهولة أكبر. هذا الأمر مهم بشكل خاص في تطبيقات الأعمال والإنتاجية.

في هذا السياق، يقوم TECH بإعداد محاضرة جامعية للتعمق في تصميم واجهات المستخدم باستخدام Python. تحقيقاً لهذه الغاية، سيحلل المنهج الدراسي بالتفصيل تقنيات التصميم المتجاوب والتكيف مع الشاشات المختلفة. في المقابل، سيجري الطلاب اختبارات اختبارية testing لضمان جودة العمليات. علاوة على ذلك، ستوفر الموارد التعليمية أدوات متطورة لإنشاء رسوم متحركة فعالة لجذب اهتمام المستهلكين. سيتناول التدريب أيضاً تحليل سلوك المستخدم، باستخدام التقنيات الحديثة بما في ذلك tracking. سيتعرف الطلاب على الابتكارات والاتجاهات الناشئة في هذا المجال، مما سيؤهلهم لمواجهة التحديات المستقبلية.

منهجية هذا البرنامج تعزز طبيعته الابتكارية. تقدم TECH بيئة تعليمية 100% عبر الإنترنت، مصممة خصيصًا لتلبية احتياجات المهنيين المشغولين الذين يتطلعون إلى تطوير حياتهم المهنية. وبالمثل يستند منهج إعادة التعلم Relearning إلى تكرار المفاهيم الرئيسية لإرساء المعرفة وتيسير التعلم. بهذه الطريقة، فإن الجمع بين المرونة والنهج التربوي القوي يجعله في متناول الجميع. بالإضافة إلى ذلك، سيتمكن الطلاب من الوصول إلى مكتبة غنية بمصادر الوسائط المتعددة بتنسيقات سمعية وبصرية مختلفة (مثل الملخصات التفاعلية والرسوم البيانية).

تحتوي هذه **المحاضرة الجامعية في واجهة وتجربة المستخدم مع Python** على البرنامج التعليمي الأكثر اكتمالاً وتحديثا في السوق. أبرز خصائصه هي:

- تطوير حالات عملية يقدمها خبراء في تطوير Python
- المحتويات التصويرية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تصورها بها، تجمع المعلومات العلمية والعملية حول تلك التخصصات التي تعتبر ضرورية للممارسة المهنية
- التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- تركيزها الخاص على المنهجيات المبتكرة
- كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للجدل وأعمال التفكير الفردية
- توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت

> سوف تتعمق في سلوكيات المستخدم باستخدام Python لإجراء تحسينات مستمرة بناءً على البيانات والمقاييس"

سوف تتعمق في تقنية التصميم المتجاوب وتجعل المواقع الإلكترونية تبدو جيدة على مجموعة متنوعة من الأجهزة، من أجهزة الكمبيوتر إلى الهواتف المحمولة والأجهزة اللوحية"

يتضمن البرنامج في هيئة تدريسه المهنيين من القطاع الذين يجلبون إلى هذا التدريب خبرة عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من جمعيات مرجعية وجامعات مرموقة.

سيتيح محتوى البرنامج المتعدد الوسائط، والذي صيغ بأحدث التقنيات التعليمية، للمهني التعلم السياقي والموقعي، أي في بيئة محاكاة توفر تدريبا غامرا مبرمجا للتدريب في حالات حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلّم القائم على حل المشكلات، والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل مختلف مواقف الممارسة المهنية التي تنشأ على مدار العام الدراسي. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.

ستقوم بتطوير اختبارات Testing وضمان الجودة للتأكد من أن تشغيل البرامج خالي من أي أخطاء.

انس الحفظ !» مع نظام إعادة التعلم (Relearning) سوف تقوم بدمج المفاهيم بطريقة طبيعية وتقدمية.

02

الأهداف

بفضل هذا البرنامج، سيكتسب الخريجون مهارات متقدمة في تصميم واجهة المستخدم وتجربة المستخدم باستخدام لغة Python. وبهذا المعنى، سيقوم هؤلاء المحترفون بدمج مبادئ واجهة المستخدم/تجربة المستخدم على النحو الأمثل في تطوير البرمجيات Software. كما سيتقنون استخدام أدوات التصميم المتجاوب والمتكيف وتنفيذ اختبارات testing التي تهدف إلى ضمان الجودة. سيكون الخبراء مؤهلين لإجراء اختبار قابلية الاستخدام وتحليل سلوك الجمهور. سيكون لدى علماء الحاسوب الكفاءات المطلوبة للتفوق في مجال التطوير التكنولوجي والتغلب بنجاح على التحديات التي تواجههم في عملهم.

ستحصل على أقصى استفادة من أدوات التعاون و Feedback مع هذا البرنامج في 180 ساعة فقط"

الأهداف العامة

- توفير فهم شامل للغة البرمجة Python
- القدرة على إدارة البيانات المتقدمة وأنواع لغة البرمجة Python
- تطبيق مبادئ البرمجة الموجهة للأهداف في Python
- تشجيع استخدام أفضل الممارسات والمنهجيات الحديثة في تطوير البرامج Software
- توفير تدريب شامل في تطوير الويب والجوال باستخدام لغة البرمجة Python
- دمج مبادئ واجهة المستخدم/تجربة المستخدم في تطوير البرامج Software
- التدريب على تهيئة واستخدام أدوات وبيئات تطوير البيانات
- الخوض في استخدام هياكل البيانات والدوال فيPython
- التدريب على التقنيات المتقدمة في تصور البيانات باستخدام Matplotlib
- التدريب في مجال استراتيجيات تحسين الأداء و تخزين البيانات

الأهداف المحددة

- الإرشاد في تقنيات التصميم المتجاوب والمتكيف
- التحضير لاختبار قابلية الاستخدام وتحليل سلوك المستخدم

> TECH هي جامعة رائدة، تضع جميع مصادرها في متناول الطالب لمساعدته على تحقيق النجاح في العمل"

03

هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

تماشيًا مع فلسفتها المتمثلة في توفير أقصى قدر من التميز التعليمي، تمتلك TECH طاقمًا تدريسيًا يتمتع بمكانة دولية. يتمتع المتخصصون الذين يشكلون هذه الشهادة الجامعية بخبرة مهنية واسعة في تطوير البرمجيات Software. ونتيجة لذلك، يمتلكون معارفا ومهارات متقدمة في لغة Python. بالإضافة إلى ذلك، يواكب هؤلاء الخبراء الاتجاهات الحالية في الصناعة لتقديم خدمات تستند إلى أعلى معايير التميز. وبهذه الطريقة، يحصل الطلاب على الضمانات التي يحتاجون إليها لمواكبة آخر المستجدات في مهنة تتقدم بسرعة وتوفر العديد من الفرص.

سيقوم فريق تدريس متمرس بإرشادك طوال عملية التعلم وحل أي شكوك قد تراودك"

هيكل الإدارة

أ. Gómez Pintado, Carlos

- Data Engineer في Wide Agency Sodexo
- Data Consultant في Tokiota
- Data Engineer في Devoteam
- BI Developer في Ibermática
- Applications Engineer في Johnson Controls
- Database Developer في Suncapital España
- Senior Web Developer في Deadlock Solutions
- QA Analyst في Metaconxept
- ماجستير في Big Data & Analytics من EAE Business School
- ماجستير في تحليل وتصميم النظم
- بكالوريوس في هندسة الكمبيوتر من جامعة APEC

الأساتذة

أ. Delgado Panadero, Ángel

- مهندس التعلم الآلي ML Engineer في نموذج رقمي
- مهندس الرؤية الحاسوبية Computer Vision Engineer في تعطيل NTT
- عالِم بيانات Data Scientist في شركة Singular People
- محلل بيانات Data Analyst في تطبيق Parclick
- أخصائي في هندسة البيانات Data Engineering في GPC
- أخصائي في التعلم العميق Deep Learning
- بكالوريوس في الفيزياء من جامعة Salamanca

أ. Gil Contreras, Milagros

- صانعة المحتوى Content Creatorفي شركة MPCTech LLC
- مديرة مشاريع
- كاتبة مستقلة لتكنولوجيا المعلومات Freelance IT Writer
- MBA من جامعة Complutense بمدريد
- حاصلة على البكالوريوس ومتخرجة في إدارة الأعمال من معهد التكنولوجيا فيSanto Domingo

أ. Villar Valor, Javier

- مدير وشريك مؤسس Impulsa2
- (Chief Operations Officer COO) في Summa Insurance Brokers
- مدير التحول والتميز المهني في شركة Johnson Controls
- ماجستير في Coaching الاحترافي
- Executive MBA من Emlyon Business School، فرنسا
- ماجستير في إدارة الجودة من قبل مدرسة التنظيم الصناعي
- هندسة الكمبيوتر من جامعة العمل المؤيد للتعليم والثقافة

أ. Gil Contreras, Armando

- Lead Big Data Scientist في Jhonson Controls
- Data Scientist-Big Data في Opensistemas S.A
- مدقق حسابات في(Creatividad y Tecnología S.A. CYTSA)
- مدقق الحسابات العام في شركة PricewaterhouseCoopers Auditors
- ماجستير في Data Science من المركز الجامعي للتكنولوجيا والفنون
- ماجستير MBA في العلاقات والأعمال الدولية من مركز الدراسات المالية
- بكالوريوس في الاقتصاد من المعهد التكنولوجي في Santo Domingo

أ. Delgado Feliz, Benedit

- مساعدة إدارية وعاملة مراقبة إلكترونية في المديرية الوطنية لمكافحة المخدرات
- خدمة العملاء في Cáceres y Equipos
- شكاوى وخدمة العملاء في(Express Parcel Services EPS)
- أخصائية في Microsoft Office من المدرسة الوطنية للمعلوميات
- محاورة اجتماعية من جامعة Santo Domingo الكاثوليكية

"اغتنم الفرصة للتعرف على أحدث التطورات في هذا الشأن لتطبيقها على ممارستك اليومية"

04

الهيكل والمحتوى

سيركز هذا التدريب على تطوير مهارات تصميم واجهة وتجربة المستخدم مع Python، بحيث يمكن للخريجين دمج مبادئ واجهة المستخدم/تجربة المستخدم بطريقة فعالة في تطوير البرمجيات software. سيتراوح المنهج الدراسي من تصميم واجهة المستخدم أو التفاعل بين المستخدم والحاسوب إلى التصميم الذي يركز على المستخدم باستخدام Python.
بالإضافة إلى ذلك، سيقدم المنهج الدراسي أدوات متقدمة للنماذج الأولية للطلاب لإنشاء التطبيقات بكفاءة. ستتناول المواد أيضاً التصميم المتجاوب والرسوم المتحركة وأهمية كل من سهولة الوصول وسهولة الاستخدام في إنشاء الإطارات السلكية wireframes.

ستعمل على تحسين تجربة المستخدمين واكتساب مهارات متقدمة للتغلب على التحديات المستقبلية في مجال تصميم واجهة المستخدم/تجربة المستخدم"

الوحدة 1. الواجهة وتجربة المستخدم مع Python

1.1. تصميم واجهة المستخدم باستخدام Python

1.1.1. تصميم واجهة المستخدم باستخدام Python

2.1.1. التفاعل بين المستخدم والحاسوب باستخدام Python

3.1.1. التصميم المتمحور حول المستخدم باستخدام Python

2.1. أدوات تصميم واجهة المستخدم/تجربة المستخدم باستخدام Python

1.2.1. برمجيات Software التصميم والنماذج الأولية

2.2.1. أدوات التعاون *Feedback*

3.2.1. دمج التصميم في عملية التطور

3.1. تصميم متجاوب ومتكيف باستخدام Python

1.3.1. تقنيات التصميم المتجاوب

2.3.1. التكيف مع الأجهزة والشاشات المختلفة

3.3.1. الاختبارات*Testing* وضمان الجودة

4.1. الرسوم المتحركة والانتقالات باستخدام Python

1.4.1. إنشاء رسوم متحركة فعالة باستخدام Python

2.4.1. أدوات ومكتبات للرسوم المتحركة

3.4.1. التأثير على تجربة الاستخدام والأداء

5.1. إمكانية الوصول وسهولة الاستخدام باستخدام Python

1.5.1. إمكانية الوصول إلى الويب

2.5.1. أدوات وتقنيات التقييم

3.5.1. تنفيذ أفضل الممارسات

6.1. النمذجة الأولية و*Wireframes* باستخدام Python

1.6.1. إنشاء *Wireframes* و*Mockups*

2.6.1. الأدوات السريعة للنماذج الأولية

3.6.1. اختبارات *Tests* قابلية الاستخدام و*Feedback*

7.1. اختبارات قابلية الاستخدام باستخدام Python

1.7.1. طرق وتقنيات إختبارات قابلية الاستخدام

2.7.1. التحليل والتحسين القائم على النتائج

3.7.1. أدوات لاختبارات قابلية الاستخدام

8.1. تحليل سلوك المستخدم باستخدام Python
1.8.1. تقنيات التحليل و*Tracking*
2.8.1. تفسير البيانات والقياسات
3.8.1. التحسين المستمر القائم على البيانات
9.1. التحسينات القائمة على *Feedback* باستخدام Python
1.9.1. إدارة وتحليل *Feedback*
2.9.1. دورات*Feedback* والتحسين المستمر
3.9.1. استراتيجيات تنفيذ التغيير الفعال
10.1. الاتجاهات المستقبلية في واجهة وتجربة المستخدم مع Python
1.10.1. الابتكارات والاتجاهات الناشئة
2.10.1. تأثير التقنيات الجديدة في واجهة المستخدم/تجربة المستخدم
3.10.1. الاستعداد لمستقبل التصميم

برنامج مكثف وصارم و100%عبر الإنترنت سينقلك إلى المستوى العالي من تصميم واجهات المستخدمين باستخدام Python. قم بالتسجيل الآن"

05

المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: ***el Relearning*** أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم.

يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية ***New England Journal of Medicine***.

اكتشف منهجية Relearning (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"

منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.

> مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة تعلم تهز أسس الجامعات التقليدية في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

سيتعلم الطالب،من خلال الأنشطة التعاونية والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة في بيئات الأعمال الحقيقية.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يرسي الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

> يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة في بيئات غير مستقرة ولتحقيق النجاح في حياتك المهنية"

كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات الحاسبات في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهك بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال المحاضرة الجامعية، سيواجه الطلاب عدة حالات حقيقية. يجب عليهم دمج كل معارفهم والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارهم وقراراتهم.

منهجية إعادة التعلم *(Relearning)*

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100٪ عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100٪ عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طليعة التعليم العالمي، يسمى *Relearning* أو إعادة التعلم.

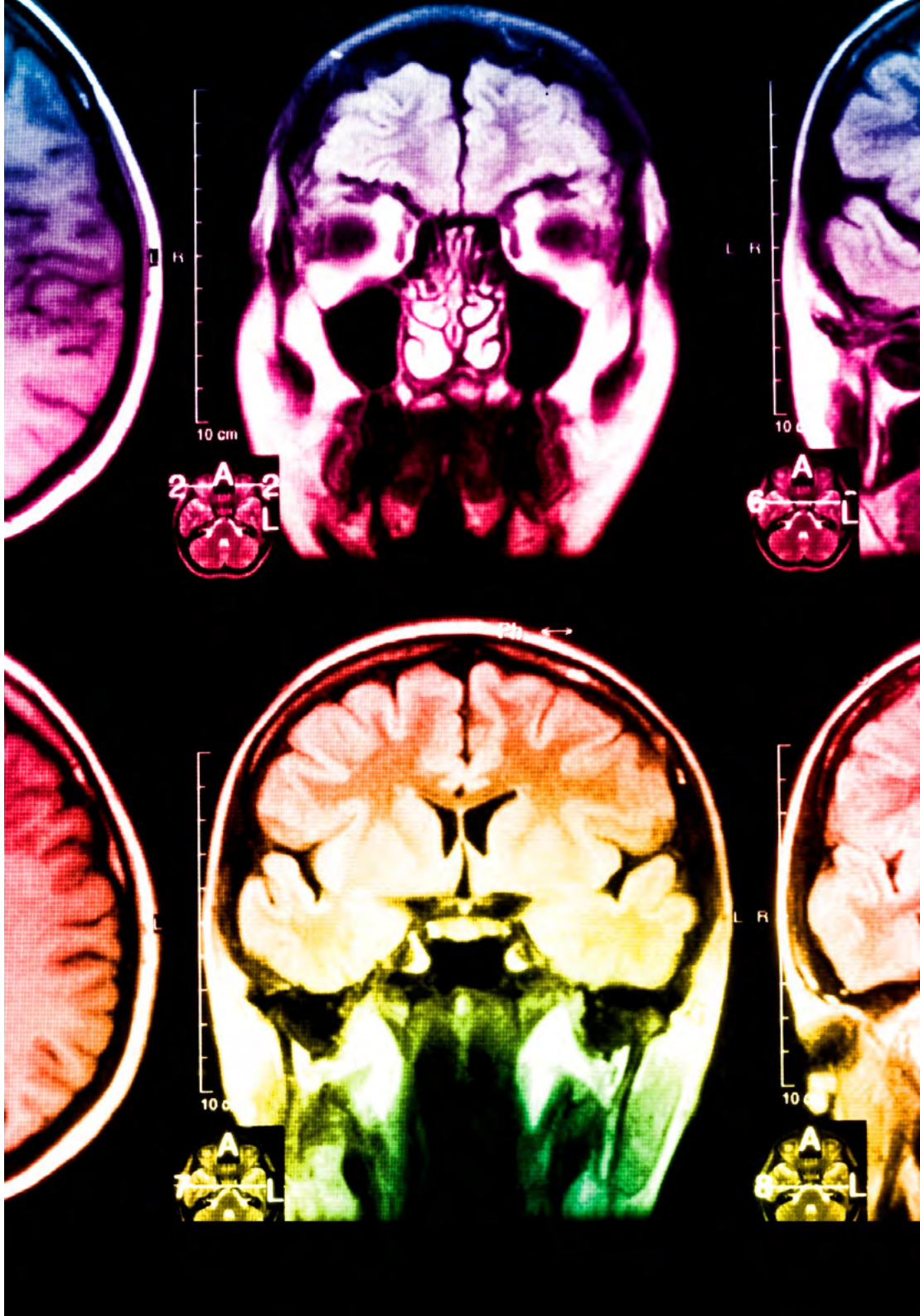
جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصرح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف..) فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

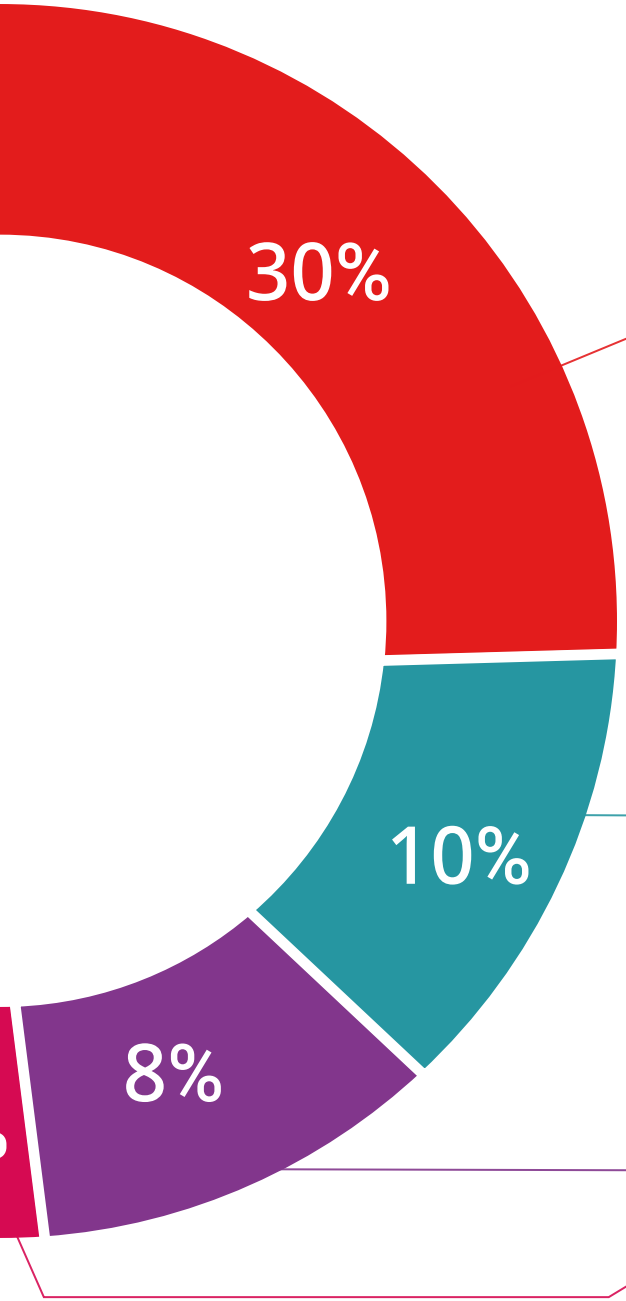
في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلّم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساه ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين يتمتعون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ *Relearning*، التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفاع عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحُصين بالمخ، لكي نحتفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.





يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعَدَّة بعناية للمهنيين:

المواد الدراسية

يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديداً من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محددًا وملموسًا حقًا.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.

المحاضرات الرئيسية

هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم.

إن مفهوم ما يسمى *Learning from an Expert* أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

التدريب العملي على المهارات والكفاءات

سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

قراءات تكميلية

المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية. من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.

دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.

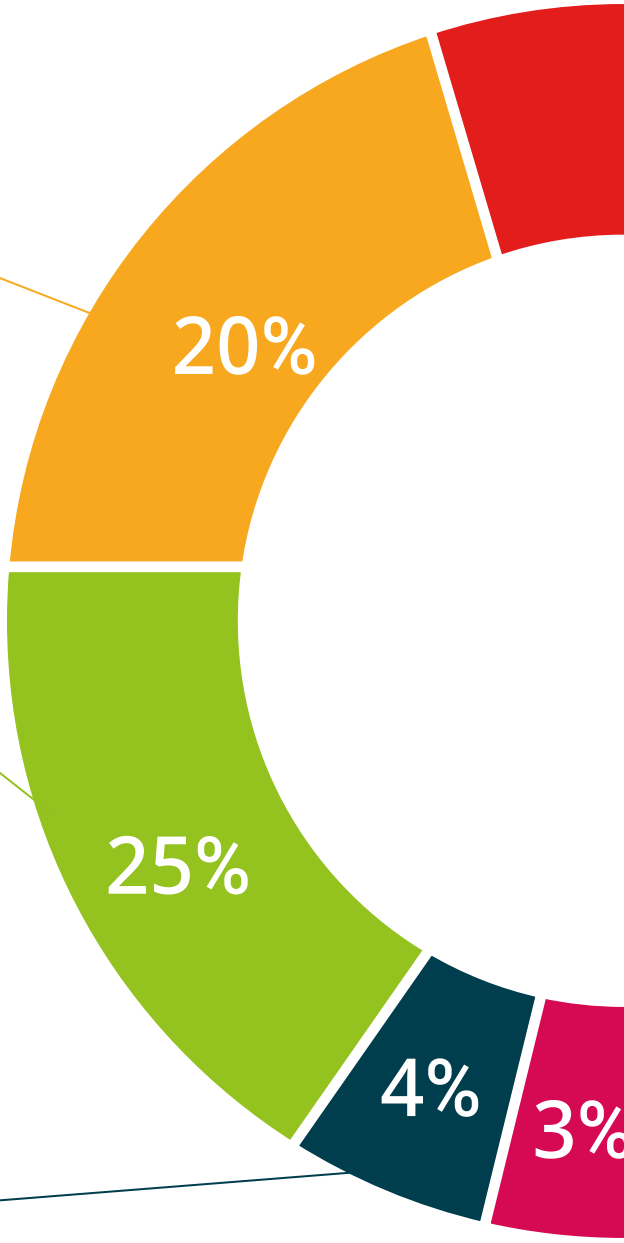
ملخصات تفاعلية

يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة.

اعترفت شركة مايكروسوف بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية"

الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم: حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه.



06

المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في واجهة وتجربة المستخدم مع Python بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحداثة، الحصول على مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على شهادتك الجامعية
دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة"

تحتوي ال **محاضرة جامعية في واجهة وتجربة المستخدم مع Python** طب الأسنان الرقمي على البرنامج العلمية الأكثر اكتمالا و حداثة في السوق.

بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل ال محاضرة الجامعية الصادرعن **TECH الجامعة التكنولوجية.**

إن المؤهل الصادرعن **TECH الجامعة التكنولوجية** سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في برنامج المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: **محاضرة جامعية في واجهة وتجربة المستخدم مع Python**

طريقة: **عبر الإنترنت**

مدة الدراسة: **6 اسابيع**

tech الجامعة التكنولوجية

شهادة تخرج

هذه الشهادة ممنوحة إلى

لـ

المواطن/المواطنة ..... مع وثيقة تحقيق شخصية رقم .....

لاجتيازه/لاجتيازها بنجاح والحصول على برنامج

محاضرة جامعية

في

واجهة وتجربة المستخدم مع Python

وهي شهادة خاصة من هذه الجامعة موافقة لـ 150 ساعة، مع تاريخ بدء يوم/شهر/ سنة وتاريخ انتهاء يوم/شهر/سنة

تيك مؤسسة خاصة للتعليم العالي معتمدة من وزارة التعليم العام منذ 28 يونيو 2018

في تاريخ 17 يونيو 2020

Tere Guevara Navarro /أ. د.

رئيس الجامعة

الكود الفريد الخاص بجامعة TECH: AFWOR23S techtitute.com/certificates

*تصديق لاهاي أبوستيل، في حالة قيام الطالب بالتقدم للحصول على درجته العلمية الورقية وبتصديق لاهاي أبوستيل، ستتخذ مؤسسة TECH EDUCATION الإجراءات المناسبة لكي يحصل عليها وذلك بتكلفة إضافية.

الجامعة التيكنولوجية

محاضرة جامعية

واجهة وتجربة المستخدم مع Python

- طريقة التدريس: **أونلاين**
- مدة الدراسة: **6 أسابيع**
- المؤهل العلمي: **الجامعة التكنولوجية TECH**
- مواعيد الدراسة: **وفقًا لوتيرتك الخاصّة**
- الامتحانات: **أونلاين**

محاضرة جامعية
واجهة وتجربة المستخدم مع Python

tech الجامعة التيكنولوجية