

大学课程 为硬表面创建纹理





tech 科学技术大学

大学课程 为硬表面创建纹理

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

网络访问: www.techtitute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/texture-creation-hard-surface

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

课程管理

12

04

结构和内容

16

05

方法

20

06

学历

28

01 介绍

纹理处理是3D建模整体方法的一部分,这意味着,为了制作完整的3D设计,有必要对设计的物体或形状应用纹理。随着纹理制作软件和工具的开发越来越专业化,越来越多的开发人员、设计人员或建模人员开始专门从事纹理制作工作。该教学计划汇集了3D硬表面建模中创建和应用纹理所需的知识和概念。该培训以完全在线的形式提供,便于学员在学习的同时兼顾其他个人或专业项目。





“

通过本在线大学课程, 学习如何在3D建模中创建和应用纹理”

纹理 硬质表面, 或硬质表面纹理的应用, 是3D设计中最重要技术之一, 因为可以在物体上实现铣削、钣金或金属划痕等表面效果。本教学计划旨在让这项技术的用户能够创建这些纹理, 并将其应用到3D建模中。目的是让参加培训课程的学员能够应用所有纹理技术制作 硬表面模型。

因此, 教学大纲的旅程止于对这一过程中的一个基本工具的解释: Substance Painter这款先进的纹理制作软件将提供为物体和形状制作纹理所需的材料和蒙版。此外, 内容还继续深入探讨纹理在实际案例中的应用, 例如战刀的纹理、粗糙度或金属感。

学生将通过具体的设计, 如摩托车纹理或细节设计, 学习识别 PBR 材料的变化, 并广泛了解金属材料的差异。最后, 即使在导出贴图时, 你也可以最终完成贴图。

硬表面纹理创作大学课程采用在线教学, 在虚拟平台上为学生提供教学材料, 并随时提供咨询。你只需要一台电子设备和网络连接, 就可以下载材料并开始开发由专家教学团队提供的内容。

这个**为硬表面创建纹理大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由 硬表面3D 建模专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 这个课程的图像、示意图以及实用性极强的内容涵盖了对于从业者至关重要的那些学科, 为实际操作提供了实用信息
- ◆ 可以进行自我评估过程的实践, 以推进学习
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可以通过任何固定或便携式的互联网连接设备访问这些内容

“

只需 6 周, 你就可以直接获得硬
质表面纹理创作者的资格认证”

“

你期待已久的大学课程,让你能够将硬表面纹理创作的知识学习与个人和职业责任相结合”

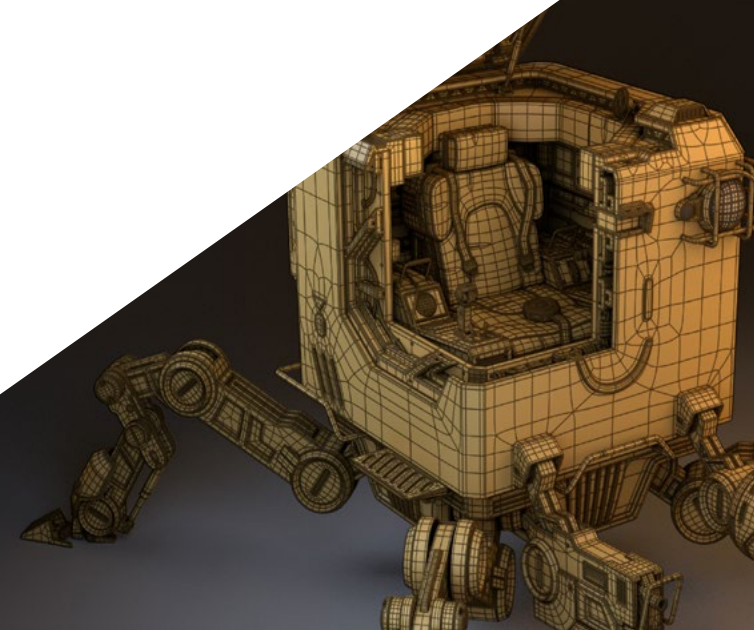
该课程的教学人员包括来自该行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

该课程的设计重点是基于问题的学习,通过这种方式,专业人员必须尝试解决整个课程中出现的不同专业实践情况。你将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。

学习如何在硬表面中为3D建模应用不同的纹理。

通过本在线培训和虚拟教室中的所有教学材料,你可以按照自己的进度深入学习硬表面纹理创建。



02 目标

硬质表面纹理制作大学课程旨在让学生深入了解 硬表面建模纹理制作的不同类型,并深入了解纹理的开发及其在3D模型中的应用。这项教育计划的重点是让学生从一开始就将自己的技能和能力付诸实践,因为他们将在创作设计的同时学习概念和技术。





“

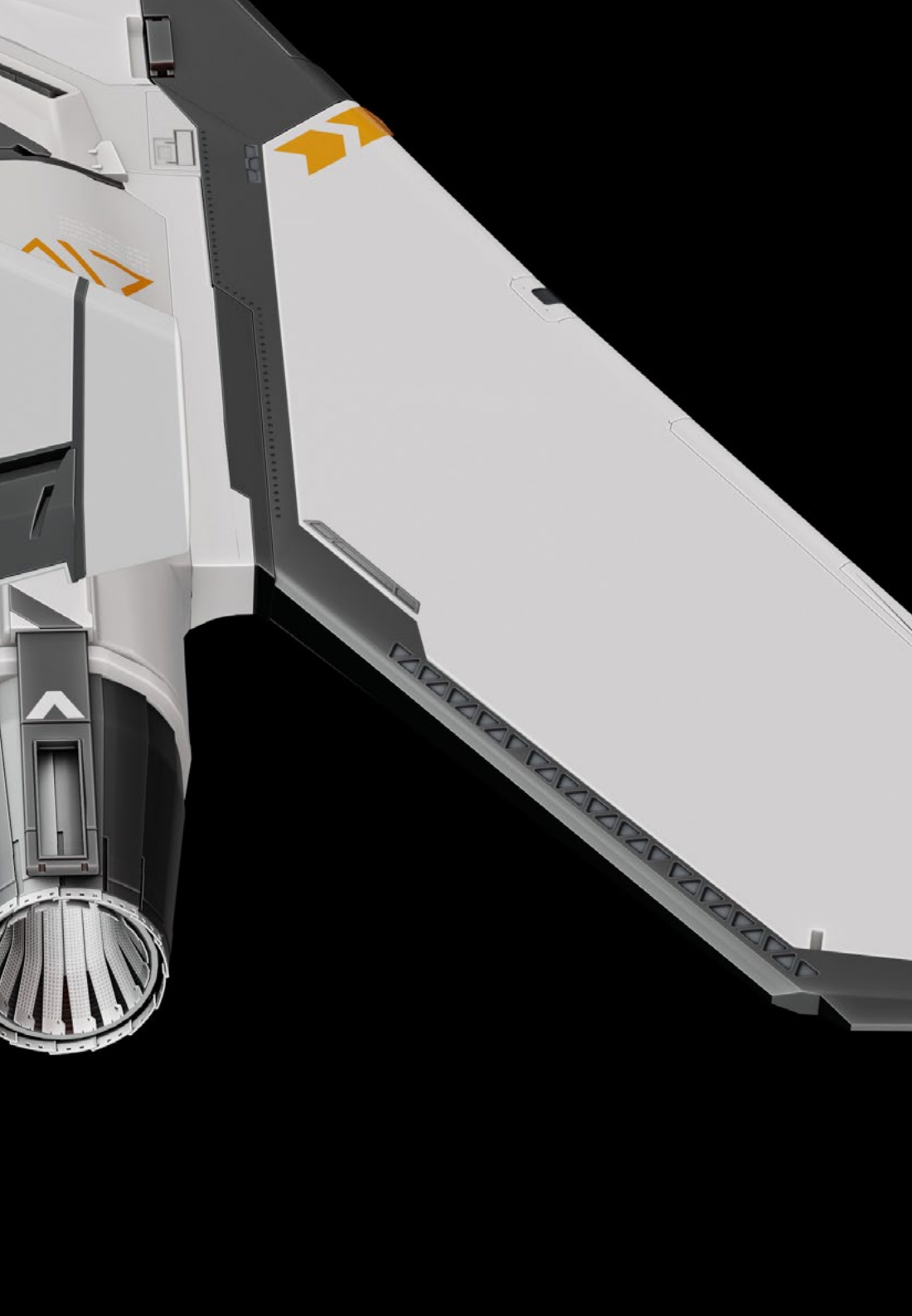
通过本实用大学课程为硬质表面制作纹理, 检验你的技能和能力”



总体目标

- ◆ 这个教育计划旨在深入地教授用户关于不同类型的硬表面建模的知识不同类型的硬表面建模, 不同的概念以及将其应用于3D建模行业的特点
- ◆ 详细了解各种形式的3D建模的基础知识
- ◆ 生成不同行业的设计及其应用
- ◆ 成为Hard Surface 3D建模方面的技术专家和/或艺术家
- ◆ 熟悉与3D建模专业相关的所有工具
- ◆ 掌握为3D模型的FX开发纹理和特效的技能





具体目标

- ◆ 适用于Hard Surface模型的所有纹理技术
- ◆ 在应用纹理细节的真实案例上下功夫
- ◆ 识别PBR材料的变化
- ◆ 对金属材料的差异有充分的了解
- ◆ 利用地图解决技术细节问题
- ◆ 学习如何为不同的平台输出材料和地图



通过这一便捷的在线培训, 创建并应用硬表面建模的所有纹理技术"

03

课程管理

该大学课程的管理和教学人员均为在本领域享有盛誉的专家和专业人士。他们都是在职业生涯中致力于开发建模、纹理、渲染和数字照明技术的专家。他们将通过虚拟平台随时接受咨询,同时也是本研究计划的设计者。他们的丰富经验意味着他们了解实际职业生活中可能出现的问题和挑战。





“

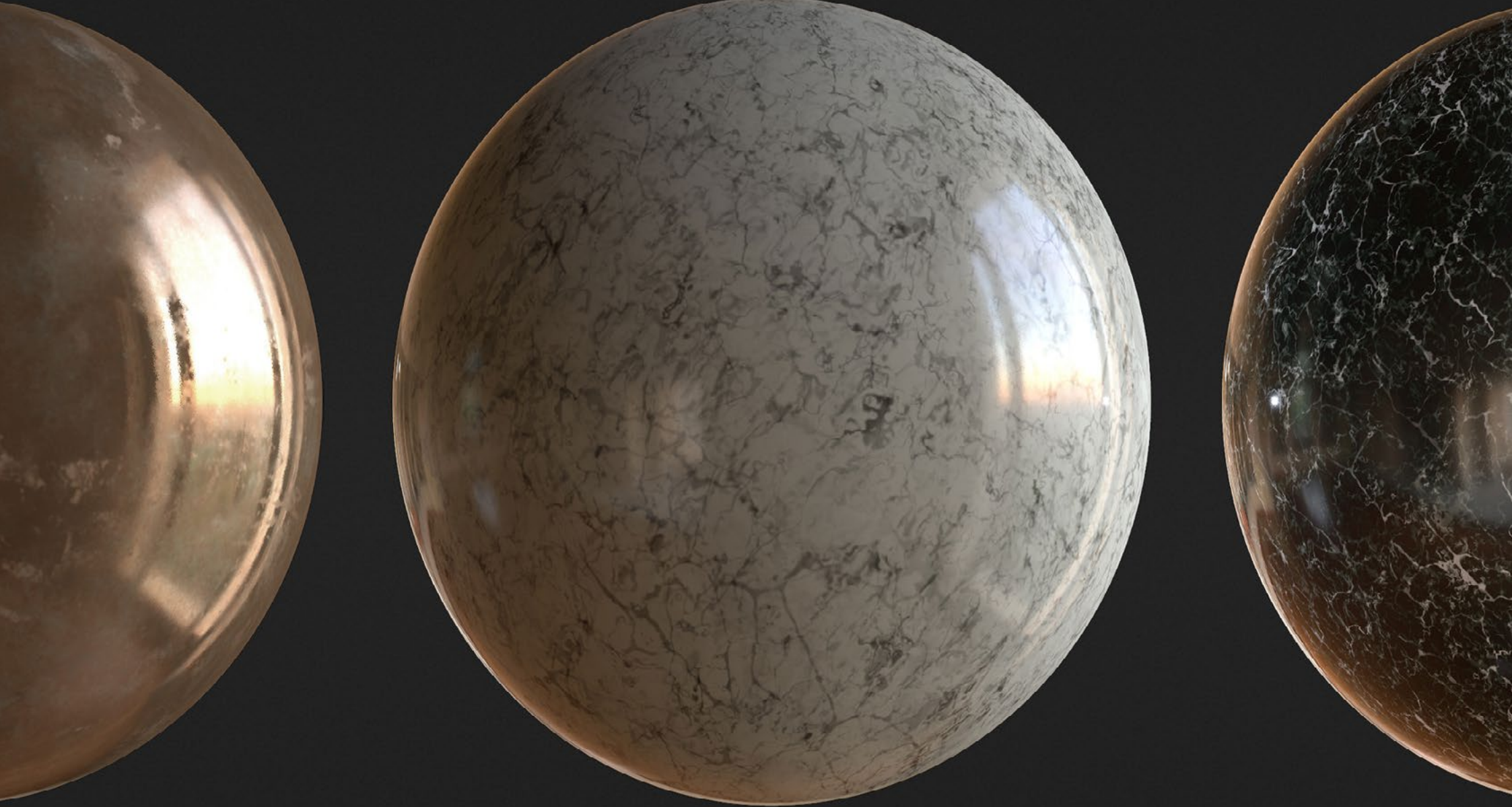
来自建模、贴图、渲染和数字照明领域最优秀的专家和专业人士。这就是你在大学课程中学到的技术理念”

管理人员



Salvo Bustos, Gabriel Agustín先生

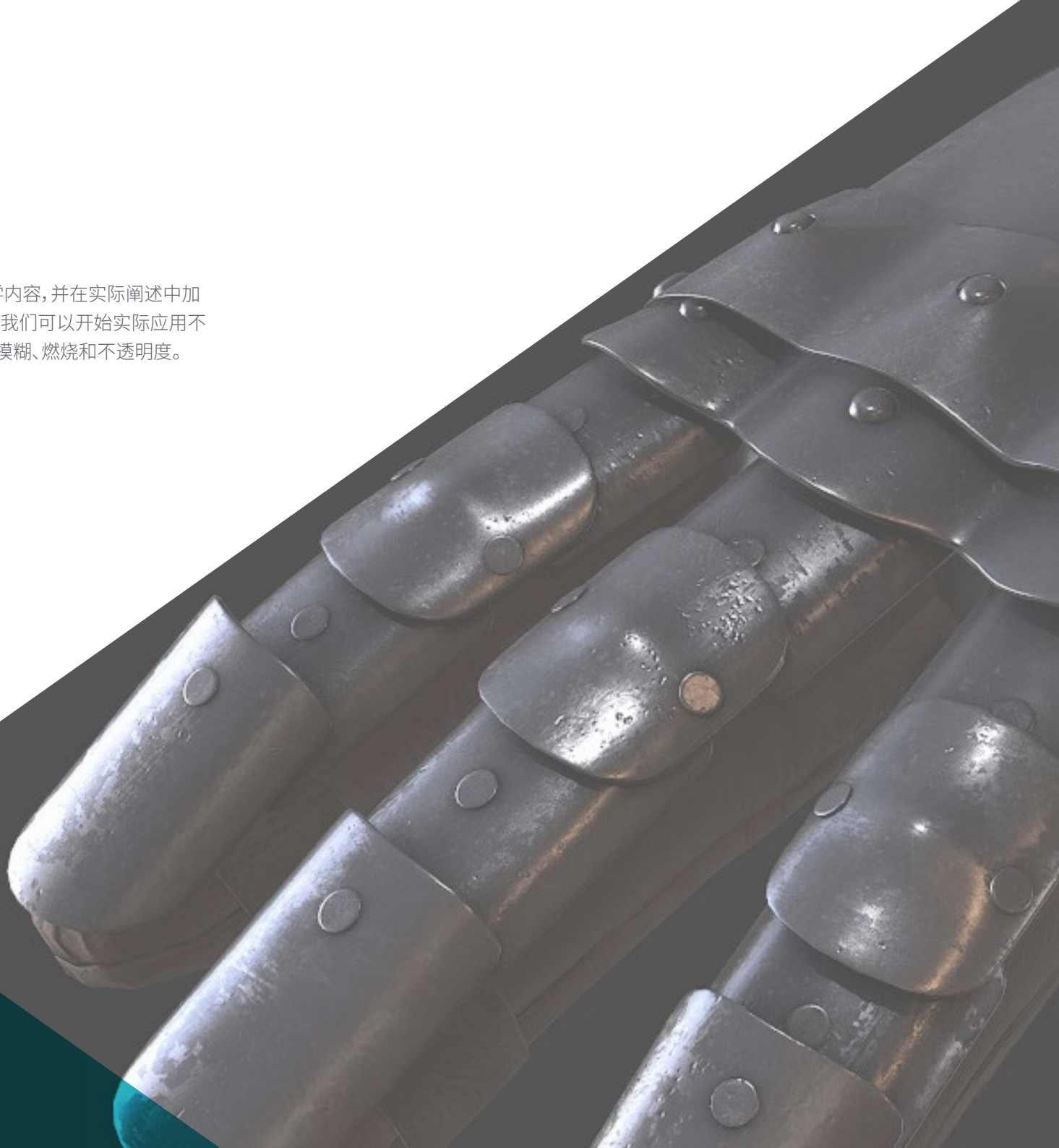
- ◆ 3D VISUALIZATION SERVICE公司的3D艺术家
- ◆ 波士顿捕鲸船的3D制作
- ◆ 夏伊-邦德多媒体电视制作公司的3D建模师
- ◆ 数字电影公司视听制作人
- ◆ 埃利亚纳-M的Escencia de los Artesanos的产品设计师
- ◆ 工业设计师, 专攻产品。Cuyo国立大学
- ◆ 区域视觉艺术沙龙Vendimia的参展者
- ◆ 数字合成研讨会。库约国立大学
- ◆ 全国设计和生产大会C.P.R.O.D.I.



04

结构和内容

该大学课程完美地分为 10 个分科,使学生能够逐步探究所学内容,并在实际阐述中加以应用。第一步将介绍 Substance Painter软件,通过该软件,我们可以开始实际应用不同的纹理。将学习不同的技法,如在不同的图形中添加色彩、模糊、燃烧和不透明度。





“

成为创建和应用硬表面纹理的专家。
本大学课程将为你提供所需的钥匙”

模块1.为Hard Surface创建纹理

- 1.1. 物质颜料
 - 1.1.1. 物质颜料
 - 1.1.2. 燃烧的地图
 - 1.1.3. 颜色 ID的材料
- 1.2. 材料和面具
 - 1.2.1. 过滤器和发电机
 - 1.2.2. 画笔和颜料
 - 1.2.3. 平面投影和描图
- 1.3. 对战斗刀进行纹理处理
 - 1.3.1. 指派材料
 - 1.3.2. 添加纹理
 - 1.3.3. 着色部分
- 1.4. 繁荣
 - 1.4.1. 变化
 - 1.4.2. 详细内容
 - 1.4.3. 缩写:Alphas
- 1.5. 金属性
 - 1.5.1. 抛光剂
 - 1.5.2. 氧化物
 - 1.5.3. 划痕
- 1.6. 法线和高度图
 - 1.6.1. Bumps地图
 - 1.6.2. 燃烧法线图
 - 1.6.3. 位移图





- 1.7. 其他类型的Map
 - 1.7.1. 地图Ambient Occlusion
 - 1.7.2. 高光贴图
 - 1.7.3. 不透明度地图
- 1.8. 对摩托车进行纹理处理
 - 1.8.1. 轮胎和篮子材料
 - 1.8.2. 发光材料
 - 1.8.3. 编辑烧毁的材料
- 1.9. 详细内容
 - 1.9.1. Stickers
 - 1.9.2. 智能面罩
 - 1.9.3. 涂料生成器和面具
- 1.10. 最后确定纹理
 - 1.10.1. 手工编辑
 - 1.10.2. 输出地图
 - 1.10.3. Dilation vs.No Padding



现在就报名:只需 6 周,你就能创建自己的纹理,并将其应用到 3D 建模中。迎接新的职业挑战,无惧成功"

05 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的：**再学习**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用，并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现再学习, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇
世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在
整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

再学习方法

TECH有效地将案例研究方法基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究:再学习。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为再学习。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

再学习将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像和记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



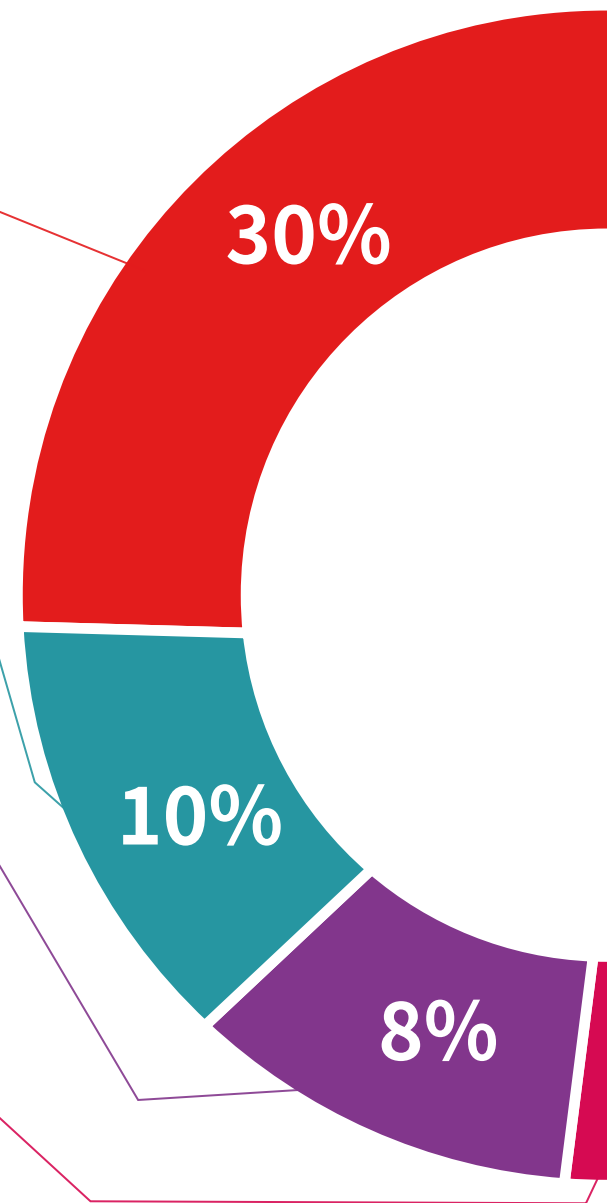
技能和能力的实践

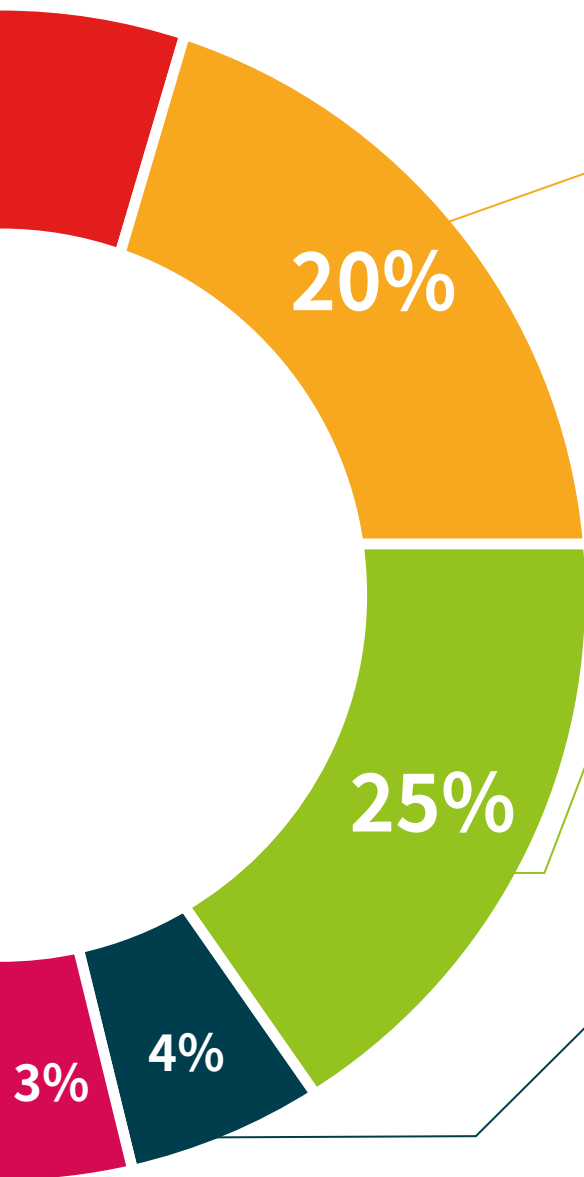
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

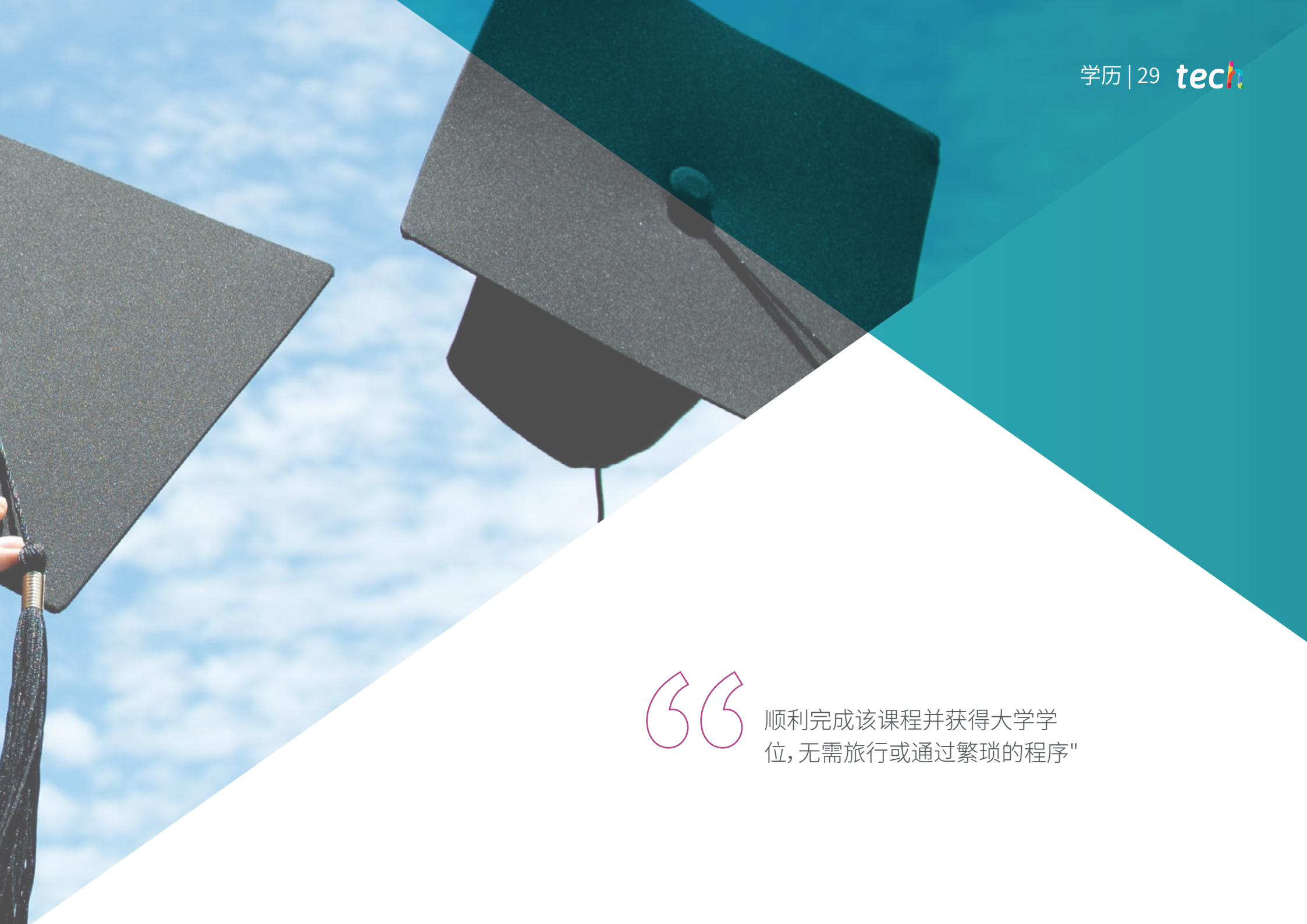
在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



06 学历

为硬表面创建纹理大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH科技大学颁发的大学课程学位证书。





“

顺利完成该课程并获得大学学位, 无需旅行或通过繁琐的程序”

这个**为硬表面创建纹理大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**为硬表面创建纹理大学课程**

官方学时:**150小时**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构



大学课程 为硬表面创建纹理

- » 模式:在线
- » 时间:6周
- » 学历:TECH科技大学
- » 时间:16小时/周
- » 时间表:按你方便的
- » 考试:在线

大学课程 为硬表面创建纹理

