

محاضرة جامعية تطوير تطبيقات الهاتف المحمول بالذكاء الاصطناعي



الجامعة
التكنولوجية
tech

محاضرة جامعية تطوير تطبيقات الهاتف المحمول بالذكاء الاصطناعي

- « طريقة الدراسة : عبر الإنترنت
- « مدة الدراسة : 6 أسابيع
- « المؤهل العلمي : TECH الجامعة التكنولوجية
- « مواعيد الدراسة : وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات : عبر الإنترنت

رابط الدخول إلى الموقع الإلكتروني : www.techtitute.com/ae/information-technology/postgraduate-certificate/mobile-application-development-artificial-intelligence

الفهرس

01

المقدمة

ص 4

02

الأهداف

ص 8

03

هكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

ص 12

04

الهكل والمحتوى

ص 16

05

المنهجية

ص 20

06

المؤهل العلمي

ص 28

المقدمة

يجلب إنشاء شاشات الإعدادات Settings في علوم الكمبيوتر، المدعومة بالذكاء الاصطناعي، العديد من الفوائد للمحترفين. على سبيل المثال، يمكن لهذا النظام تحسين تجربة المستخدم من خلال تحليل سلوك المستخدم وضبط الإعدادات تلقائياً لتوفير تجارب أكثر إرضاءً. قد يتضمن ذلك إعدادات مثل تفضيلات اللغة أو التنبيهات أو السمات المرئية. بالإضافة إلى ذلك، يوفر الذكاء الاصطناعي تحديثات تهيئة تلقائية بناءً على الميزات الجديدة أو التحسينات التي يتم إدخالها على النظام. وبهذه الطريقة، يستفيد المستخدمون من أحدث الوظائف والتحسينات الأمنية. لهذا السبب، تنفذ جامعة TECH تدريباً عبر الإنترنت يتعمق في تطوير واجهات المستخدم الخاصة بالتكوين والإعدادات في تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي.

سوف تعمق معرفتك في إنشاء لوحة التحكم من خلال 180 ساعة من أفضل تعليم رقمي.“



يتزايد عدد الشركات التي تدرك فوائد تطوير تطبيقات الهاتف المحمول القائمة على التعلم الآلي. ومن دلائل ذلك أنها تُضفي طابعاً شخصياً على تجربة المستخدم من خلال التكيف مع تفضيلاته، بما في ذلك تخصيص المحتوى وتوصيات المنتجات وحتى الاستجابة للأوامر الصوتية أو الإيماءات. وإدراكاً لذلك، تطالب المؤسسات باستمرار بإدماج المتخصصين في هذا المجال. من أجل اغتنام هذه الفرصة واكتساب ميزة تنافسية، يحتاج المتخصصون إلى مواكبة التطورات في هذا المجال.

ولتسهيل هذا التحديث، أطلقت جامعة TECH محاضرة جامعية ستتناول تهيئة بيئات تطوير الأجهزة المحمولة لمشاريع الذكاء الاصطناعي. وبهذه الطريقة، سيتعمق المنهج في إنشاء مساحة عمل Workspace مع GitHub Copilot، بهدف تمكين الخبراء من كتابة التعليمات البرمجية بطريقة أكثر كفاءة. وفي السياق نفسه، سيركز المنهج الدراسي على استخدام خدمات Firebase، بما في ذلك قاعدة البيانات والمصادقة والإشعارات. بالإضافة إلى ذلك، سيوفر البرنامج استراتيجيات متقدمة لإدارة البيانات في الوقت الفعلي وإدارة الأحداث في تطبيقات الهاتف المحمول.

فيما يتعلق بمنهجية التدريب، يعتمد TECH على طريقة التعليم الثورية لإعادة التعلم Relearning، بحيث يتعلم المحترفون بجهد أقل وأداء أكثر. وبهذه الطريقة، سيتعلمون بشكل طبيعي وتدرجي، دون الحاجة إلى اللجوء إلى الأساليب التقليدية مثل الحفظ. من هذا المنطلق، تقدم الشهادة الجامعية سلسلة من الموارد التعليمية بصيغة إلكترونية 100%، مما يمنح الطالب الحرية الكاملة لتنسيق أنشطته الشخصية أو المهنية اليومية مع وقت دراسته، حيث لن يخضع لأي جدول زمني محدد.

تحتوي هذه المحاضرة الجامعية في تطوير تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي على البرنامج التعليمي الأكثر اكتمالاً وحدائثاً في السوق.

أبرز خصائصها هي:

- ♦ تطوير الحالات العملية التي يقدمها خبراء في الذكاء الاصطناعي في البرمجة
- ♦ محتوياتها البيانية والتخطيطية والعملية البارزة التي يتم تمورها بها تجمع المعلومات العلمية والرعاية العملي حول تلك التخصصات الأساسية للممارسة المهنية
- ♦ التمارين العملية حيث يمكن إجراء عملية التقييم الذاتي لتحسين التعلم
- ♦ تركيزها على المنهجات المبتكرة
- ♦ كل هذا سيتم استكماله بدروس نظرية وأسئلة للخبراء ومنتديات مناقشة حول القضايا المثيرة للحدل وأعمال التفكير الفردية
- ♦ توفر المحتوى من أي جهاز ثابت أو محمول متصل بالإنترنت



ستقوم بإنشاء شاشات تفصيلية لتوفير ميزات متقدمة مثل العروض الرسومية. وفي 180 ساعة فقط مع هذا البرنامج!

سوف تطبق الاستراتيجيات الأكثر فعالية لإدارة البيانات والأحداث في الوقت الفعلي في تطبيقات الأجهزة المحمولة باستخدام Firebase.

بفضل منهجية إعادة التعلم (Relearning) الثورية، سوف تقوم بدمج كل المعرفة بطريقة مثالية لتحقيق النتائج التي تبحث عنها بنجاح.

ستقوم بتنفيذ تقنيات الأمان وحماية البيانات في شاشة المصادقة“



يتضمن البرنامج في هيئة تدريسه المهنيين من القطاع الذين يصبون في هذا التدريب خبرة في عملهم، بالإضافة إلى متخصصين معترف بهم من جمعيات مرجعية وجامعات مرموقة.

سيحتج محتوى البرنامج المتعدد الوسائط، والذي صيغ بأحدث التقنيات التعليمية، للمهني التعلم السياقي والموقعي، أي في بيئة محاكاة توفر تدريباً غامراً مبرمجاً للتدريب في حالات حقيقية.

يركز تصميم هذا البرنامج على التعلّم القائم على حل المشكلات، والذي يجب على المهني من خلاله محاولة حل مختلف مواقف الممارسة المهنية التي تنشأ على مدار العام الدراسي. للقيام بذلك، سيحصل على مساعدة من نظام فيديو تفاعلي مبتكر من قبل خبراء مشهورين.

الأهداف

بفضل هذا التدريب، سيكتسب علماء الكمبيوتر مهارات متقدمة لتطوير تطبيقات الهاتف المحمول من خلال التعلم الآلي. وبهذه الطريقة، سيقوم الخريجون بتطوير عناصر مثل الشاشات التفاعلية أو الأيقونات أو الموارد الرسومية باستخدام آليات الذكاء الاصطناعي. سيؤدي ذلك إلى تحسين تجربة المستخدم في تطبيقات الهاتف المحمول، مما سيساهم في ولاء المستخدم. وعلاوة على ذلك، سيقوم المحترفون بإعداد بيئة العمل واستخدام Github Copilot بفعالية لتبسيط عمليات التطوير. كما أنها ستضمن وجود هيكل قوي ومعباري في البرامج بفضل تنفيذ البنية النظيفة. (Clean Architecture).



تقدم لك جامعة TECH برنامجًا فريدًا من نوعه
سيساعدك، في 6 أسابيع فقط، على تحقيق قفزة
نوعية في مهنتك“

الأهداف العامة



- ♦ تطوير المهارات اللازمة لتكوين وإدارة بيئات التطوير الفعالة، مما يضمن أساساً متيناً لتنفيذ المشاريع باستخدام الذكاء الاصطناعي
- ♦ اكتساب المهارات في تخطيط وتنفيذ وأتمتة اختبارات الجودة، ودمج أدوات الذكاء الاصطناعي للكشف عن الأخطاء وتصحيحها
- ♦ فهم وتطبيق مبادئ الأداء وقابلية التوسع والصيانة في تصميم أنظمة الحوسبة واسعة النطاق
- ♦ التعرف على أهم أنماط التصميم وتطبيقها بشكل فعال في هندسة البرمجيات

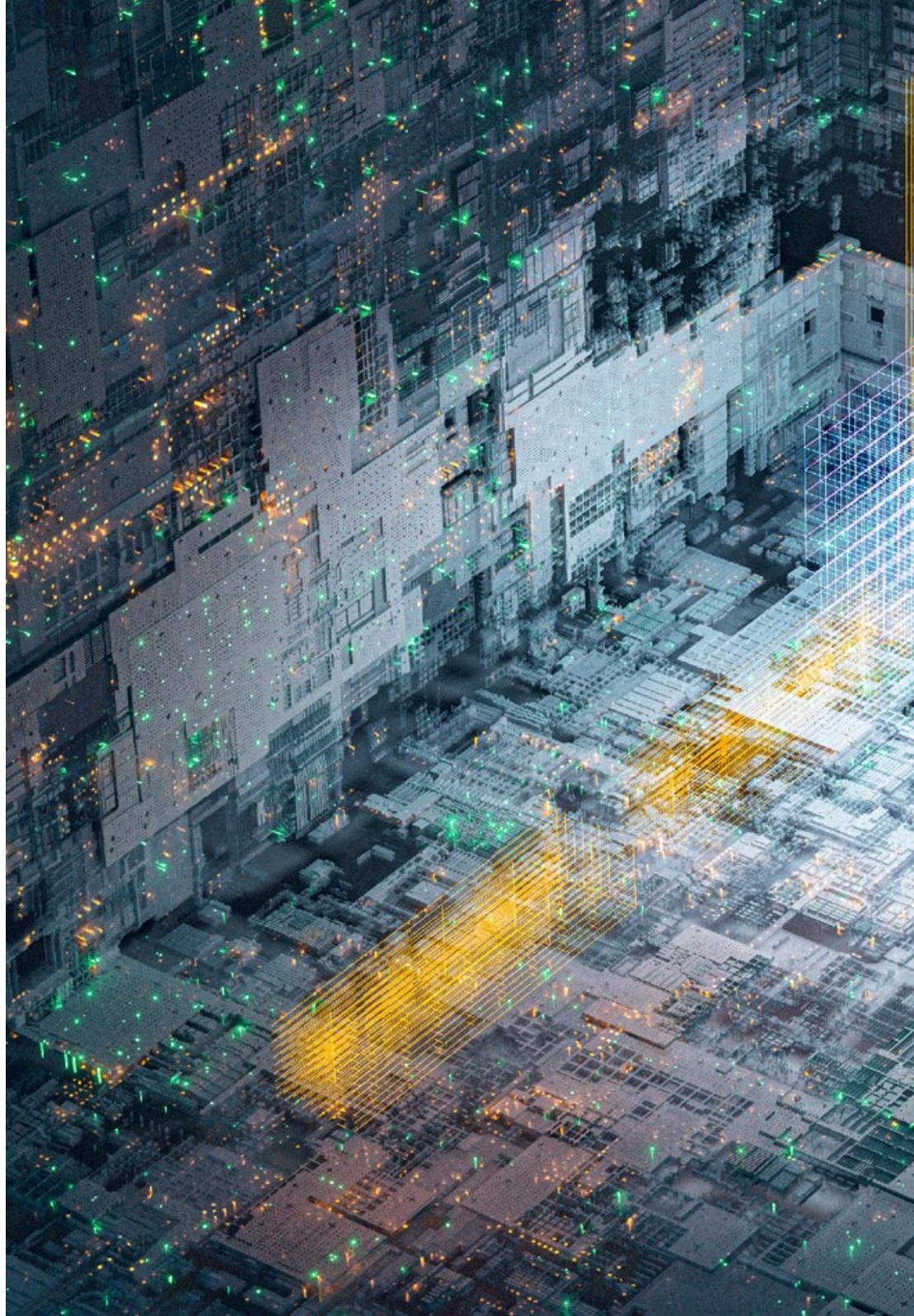
يمكنك الوصول إلى الحرم الجامعي الافتراضي
في أي وقت وتنزيل المحتويات للاطلاع عليها
متى شئت"



الأهداف المحددة



- ♦ تطبيق مفاهيم متقدمة للبنية النظيفة (clean architecture) ومصادر البيانات (datasources) والمستودعات (repositories) لضمان بنية قوية وموحدة في تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي
- ♦ تطوير مهارات تصميم الشاشات التفاعلية والأيقونات والأصول الرسومية باستخدام الذكاء الاصطناعي لتحسين تجربة المستخدم في تطبيقات الهاتف المحمول
- ♦ الخوض في إعداد إطار عمل تطبيق الهاتف المحمول واستخدام Github Copilot لتبسيط عملية التطوير
- ♦ تحسين تطبيقات الأجهزة المحمولة باستخدام الذكاء الاصطناعي لتحقيق أداء فعال، مع الأخذ في الاعتبار إدارة الموارد واستخدام البيانات
- ♦ إجراء اختبارات الجودة على تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي، والتي تتيح للطلاب تحديد المشكلات وتصحيح الأخطاء



هيكل الإدارة وأعضاء هيئة تدريس الدورة التدريبية

تضم هذه الشهادة فريقاً من المدرسين المؤهلين تأهيلاً عالياً وذوي الخبرة في مجال تطوير تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي. جميع المتخصصين خبراء ملتزمون بتوفير مستوى عالٍ من الإعداد، استناداً إلى التفوق الأكاديمي والخبرة العملية. سيرافق المعلمون الطلاب في عملية تعميق معارفهم، ويوفرون لهم الاهتمام الشخصي ويوجهونهم في تطورهم المهني. كل هذا، إلى جانب مجموعة من المواد التعليمية مثل الملخصات التفاعلية والقراءات المتخصصة، سيجعل البرنامج تجربة تعليمية فريدة من نوعها.



ستحصل على منهج دراسي صممه طاقم تدريس مشهور، مما يضمن لك تجربة تعليمية ناجحة



هيكل الإدارة

د. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- الرئيس التنفيذي ومدير التكنولوجيا في Prometeus Global Solutions
- مدير التكنولوجيا في Korporate Technologies
- مدير قسم التكنولوجيا في AI Shepherds GmbH
- مستشار ومرشد الأعمال الاستراتيجية في Alliance Medical
- مدير التصميم والتطوير في DocPath
- دكتور في هندسة الحاسوب من جامعة Castilla-La Mancha
- دكتور في الاقتصاد والأعمال والتمويل من جامعة Camilo José Cela
- دكتور في علم النفس من جامعة Castilla-La Mancha
- الماجستير التنفيذي MBA من جامعة Isabel I
- ماجستير في الإدارة التجارية والتسويق من جامعة Isabel I
- ماجستير في Big Data من تدريب Hadoop
- ماجستير في تقنيات الكمبيوتر المتقدمة من جامعة Castilla-La Mancha
- عضو في: مجموعة البحوث SMILE



أ. Castellanos Herreros, Ricardo

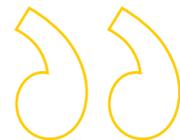
- كبير موظفي التكنولوجيا في OWQLO
- متخصص في هندسة النظم الحاسوبية ومهندس التعلم الآلي Machine Learning Engineer
- مستشار تقني مستقل Freelance
- مطور تطبيقات الهاتف المحمول لأحلام eDreams و Fnac و Air Europa و Bankia و Cetelem و Banco Santander و Santillana و Grupo Planeta و Groupón
- مطور الويب ل Banco Santander و Openbank
- مهندس تقني في نظم الحاسوب من جامعة Castilla la Manchal



الهيكل والمحتوى

سيزود هذا البرنامج الطلاب بالمهارات اللازمة لتطوير تطبيقات الجوال باستخدام التعلم الآلي. سوف يستكشف المنهج إنشاء مساحة عمل Workspace مع GitHub Copilot، والتي ستساعد علماء الحاسوب على كتابة التعليمات البرمجية بسرعة. سيتعمق المنهج أيضاً في تنفيذ لوحات التحكم Dashboards، من أجل تطبيق أنظمة الملاحة الفعالة في التطبيقات. وتماشياً مع ذلك، سيتناول التدريب استراتيجيات متعددة تهدف إلى تحميل البيانات في الوقت الفعلي بكفاءة على الشاشة المخططة. بالإضافة إلى ذلك، سيقوم الطلاب بإنشاء أيقونات جذابة Splash، وموارد جرافيك لإثراء التطبيقات.

يمنحك هذا البرنامج الفرصة لتحديث معرفتك في بيئة حقيقية، مع
أقصى درجات الدقة العلمية لمؤسسة تكنولوجية متطورة"



وحدة 1. تطبيقات الهاتف المحمول مع الذكاء الاصطناعي

- 1.1. إعداد بيئة العمل لتطوير الأجهزة المحمولة باستخدام الذكاء الاصطناعي
 - 1.1.1. تكوين بيئات التطوير المتنقلة للمشاريع ذات الذكاء الاصطناعي
 - 2.1.1. اختبار وإعداد أدوات محددة لتطوير تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي
 - 3.1.1. تكامل مكتبات وأطر (frameworks) الذكاء الاصطناعي في بيئات التطوير المتنقلة
 - 4.1.1. تكوين المحاكيات والأجهزة الحقيقية لاختبار تطبيقات الهاتف المحمول بمكونات الذكاء الاصطناعي
- 2.1. إنشاء مساحة عمل (Workspace) باستخدام GitHub Copilot
 - 1.2.1. تكامل GitHub Copilot في بيئات تطوير الأجهزة المحمولة
 - 2.2.1. الاستخدام الفعال لـ GitHub Copilot لإنشاء التعليمات البرمجية في مشاريع الذكاء الاصطناعي
 - 3.2.1. استراتيجيات التعاون بين المطورين عند استخدام GitHub Copilot في مساحة العمل (Workspace)
 - 4.2.1. الممارسات الجيدة والقيود في استخدام GitHub Copilot في تطوير تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي.
- 3.1. إعدادات Firebase
 - 1.3.1. الإعداد الأولي لمشروع في Firebase لتطوير الأجهزة المحمولة
 - 2.3.1. تكامل Firebase في تطبيقات الهاتف المحمول مع وظائف الذكاء الاصطناعي
 - 3.3.1. استخدام خدمات Firebase كقاعدة بيانات ومصادقة وإشعارات في مشاريع الذكاء الاصطناعي
 - 4.3.1. استراتيجيات إدارة البيانات والأحداث في الوقت الحقيقي في تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام Firebase
- 4.1. مفاهيم الهندسة المعمارية النظيفة (Clean Architecture) ومصادر البيانات (DataSources) والمستودعات (Repositories)
 - 1.4.1. المبادئ الأساسية للهندسة المعمارية النظيفة Clean Architecture في تطوير الأجهزة المحمولة باستخدام الذكاء الاصطناعي
 - 2.4.1. نشر طبقات مصادر البيانات والمستودعات باستخدام GitHub Copilot
 - 3.4.1. تصميم وهيكل المكونات في مشاريع الهاتف المحمول باستخدام GitHub Copilot
 - 4.4.1. فوائد وتحديات تنفيذ البنية النظيفة (Clean Architecture) تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي

- 4.9.1. استراتيجيات سهولة الاستخدام والوضوح في عرض الخيارات على شاشة الإعدادات (Settings)
- 10.1. إنشاء أيقونات Splash وموارد رسومية وأيقونات لتطبيقك باستخدام الذكاء الاصطناعي
- 1.10.1. تصميم وإنشاء أيقونات جذابة لتمثيل تطبيق الهاتف المحمول بتقنية الذكاء الاصطناعي
- 2.10.1. تطوير شاشات البداية (splash) مع عناصر بصرية ملفتة للنظر
- 3.10.1. اختيار وتكييف الموارد الرسومية التي تعمل على تحسين جماليات تطبيقات الهاتف المحمول
- 4.10.1. استراتيجيات الاتساق والعلامة التجارية المرئية في العناصر الرسومية للتطبيق باستخدام الذكاء الاصطناعي

- 5.1. إنشاء شاشة المصادقة باستخدام GitHub Copilot
- 1.5.1. تصميم وتطوير واجهات المستخدم للشاشات التوثيق في تطبيقات الجوال بالذكاء الاصطناعي
- 2.5.1. دمج خدمات المصادقة مع Firebase على شاشة تسجيل الدخول
- 3.5.1. استخدام تقنيات الأمان وحماية البيانات على شاشة المصادقة
- 4.5.1. تخصيص وتكييف تجربة المستخدم على شاشة المصادقة
- 6.1. إنشاء لوحة المعلومات والتنقل باستخدام GitHub Copilot
- 1.6.1. تصميم وتطوير لوحات المعلومات Dashboards مع عناصر الذكاء الاصطناعي.
- 2.6.1. تنفيذ أنظمة الملاحة الفعالة في تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي
- 3.6.1. دمج وظائف الذكاء الاصطناعي في لوحة المعلومات (Dashboards) لتحسين تجربة المستخدم
- 7.1. إنشاء شاشة القائمة باستخدام GitHub Copilot
- 1.7.1. تطوير واجهات المستخدم للشاشات مع القوائم في تطبيقات الهاتف المحمول بتقنية الذكاء الاصطناعي
- 2.7.1. دمج خوارزميات التوصية والتصفية في شاشة القائمة
- 3.7.1. استخدام أنماط التصميم للعرض الفعال للبيانات في القائمة
- 4.7.1. استراتيجيات لتحميل البيانات في الوقت الحقيقي بكفاءة على شاشة القائمة
- 8.1. إنشاء شاشة التفاصيل باستخدام GitHub Copilot
- 1.8.1. تصميم وتطوير واجهات المستخدم التفصيلية لعرض معلومات محددة
- 2.8.1. دمج وظائف الذكاء الاصطناعي لإثراء شاشة التفاصيل
- 3.8.1. تنفيذ التفاعلات والرسوم المتحركة على شاشة التفاصيل
- 4.8.1. استراتيجيات تحسين الأداء في تحميل وعرض التفاصيل في تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي
- 9.1. إنشاء شاشة الإعدادات باستخدام GitHub Copilot
- 1.9.1. تطوير واجهات المستخدم للتكوين والتعديلات في تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي
- 2.9.1. تكامل الإعدادات المخصصة المتعلقة بمكونات الذكاء الاصطناعي
- 3.9.1. تنفيذ خيارات التخصيص والتفضيلات على شاشة الإعدادات



نظرًا لأنه تدريب عبر الإنترنت، فستتمكن من الجمع بين دراستك وبقية أنشطتك اليومية"

المنهجية

يقدم هذا البرنامج التدريبي طريقة مختلفة للتعلم. فقد تم تطوير منهجيتنا من خلال أسلوب التعليم المرتكز على التكرار: Relearning أو ما يعرف بمنهجية إعادة التعلم. يتم استخدام نظام التدريس هذا، على سبيل المثال، في أكثر كليات الطب شهرة في العالم، وقد تم اعتباره أحد أكثر المناهج فعالية في المنشورات ذات الصلة مثل مجلة نيو إنجلند الطبية (New England Journal of Medicine).



اكتشف منهجية Relearning (منهجية إعادة التعلم)، وهي نظام يتخلى عن التعلم الخطي التقليدي ليأخذك عبر أنظمة التدريس التعليم المرتكزة على التكرار: إنها طريقة تعلم أثبتت فعاليتها بشكل كبير، لا سيما في المواد الدراسية التي تتطلب الحفظ"



منهج دراسة الحالة لوضع جميع محتويات المنهج في سياقها المناسب

يقدم برنامجنا منهج ثوري لتطوير المهارات والمعرفة. هدفنا هو تعزيز المهارات في سياق متغير وتنافسي ومتطلب للغاية.



مع جامعة TECH يمكنك تجربة طريقة تعلم تهز
أسس الجامعات التقليدية في جميع أنحاء العالم"

سيتم توجيهك من خلال نظام التعلم القائم على إعادة التأكيد على ما تم تعلمه، مع منهج تدريس طبيعي وتقدمي على طول المنهج الدراسي بأكمله.

منهج تعلم مبتكرة ومختلفة

إن هذا البرنامج المُقدم من خلال TECH هو برنامج تدريس مكثف، تم خلقه من الصفر، والذي يقدم التحديات والقرارات الأكثر تطلبًا في هذا المجال، سواء على المستوى المحلي أو الدولي. تعزز هذه المنهجية النمو الشخصي والمهني، متخذة بذلك خطوة حاسمة نحو تحقيق النجاح. ومنهج دراسة الحالة، وهو أسلوب يرسى الأسس لهذا المحتوى، يكفل اتباع أحدث الحقائق الاقتصادية والاجتماعية والمهنية.

يعدك برنامجنا هذا لمواجهة تحديات جديدة في
بيئات غير مستقرة وتحقيق النجاح في حياتك
المهنية



كان منهج دراسة الحالة هو نظام التعلم الأكثر استخدامًا من قبل أفضل كليات الحاسبات في العالم منذ نشأتها. تم تطويره في عام 1912 بحيث لا يتعلم طلاب القانون القوانين بناءً على المحتويات النظرية فحسب، بل اعتمد منهج دراسة الحالة على تقديم مواقف معقدة حقيقية لهم لاتخاذ قرارات مستنيرة وتقدير الأحكام حول كيفية حلها. في عام 1924 تم تحديد هذه المنهجية كمنهج قياسي للتدريس في جامعة هارفارد.

أمام حالة معينة، ما الذي يجب أن يفعله المهني؟ هذا هو السؤال الذي سنواجهك بها في منهج دراسة الحالة، وهو منهج تعلم موجه نحو الإجراءات المتخذة لحل الحالات. طوال المحاضرة الجامعية، سيواجه الطلاب عدة حالات حقيقية. يجب عليهم دمج كل معارفهم والتحقيق والجدال والدفاع عن أفكارهم وقراراتهم.



سيتعلم الطالب، من خلال الأنشطة التعاونية
والحالات الحقيقية، حل المواقف المعقدة في
بيئات الأعمال الحقيقية.



منهجية إعادة التعلم (Relearning)

تجمع جامعة TECH بين منهج دراسة الحالة ونظام التعلم عن بعد، 100% عبر الانترنت والقائم على التكرار، حيث تجمع بين عناصر مختلفة في كل درس.

نحن نعزز منهج دراسة الحالة بأفضل منهجية تدريس 100% عبر الانترنت في الوقت الحالي وهي: منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ Relearning.

في عام 2019، حصلنا على أفضل نتائج تعليمية متفوقين
بذلك على جميع الجامعات الافتراضية الناطقة باللغة
الإسبانية في العالم.

في TECH ستتعلم بمنهجية رائدة مصممة لتدريب مدراء المستقبل. وهذا المنهج، في طبيعة التعليم العالمي، يسمى Relearning أو إعادة التعلم.

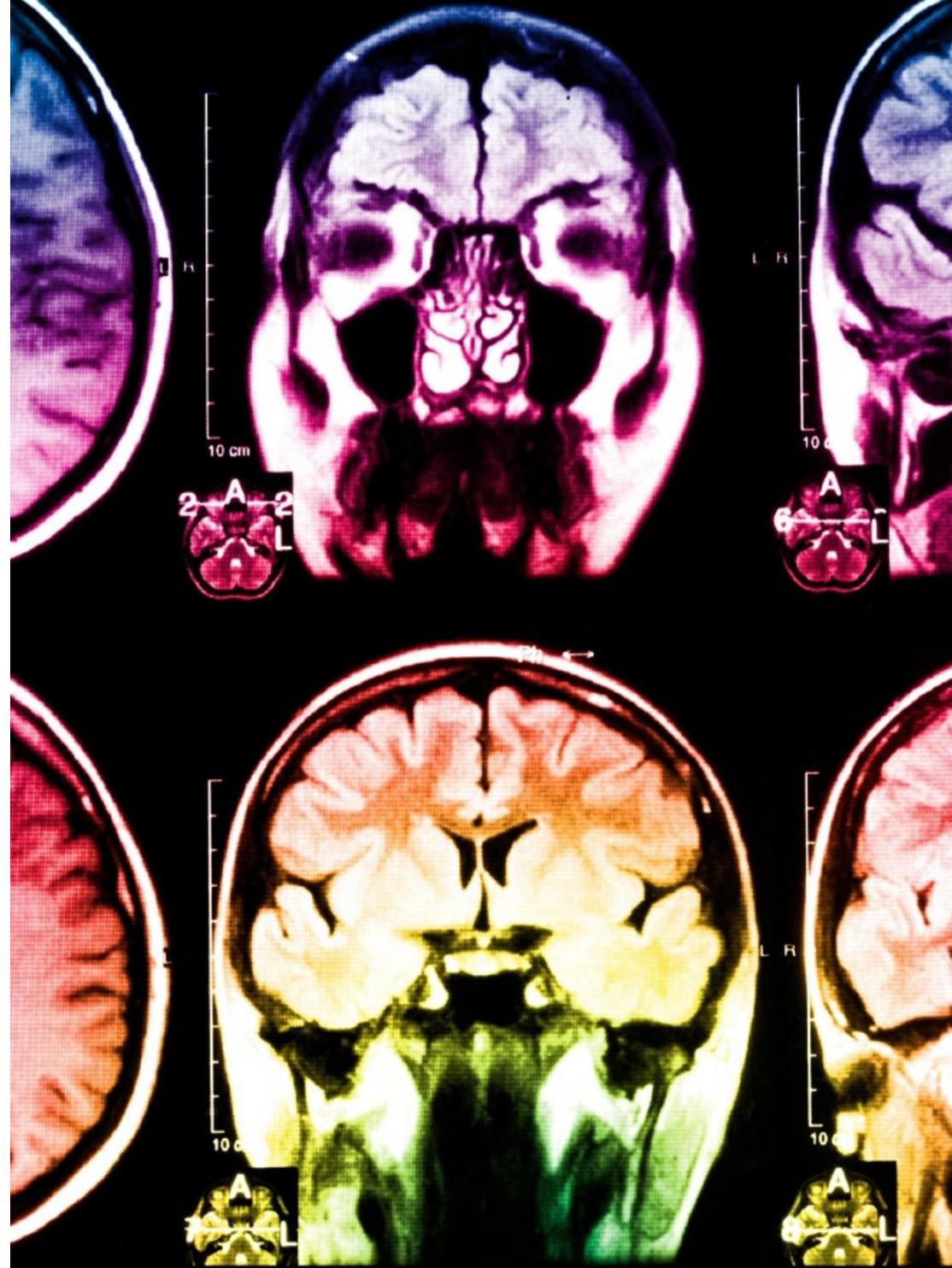
جامعتنا هي الجامعة الوحيدة الناطقة باللغة الإسبانية المصرح لها لاستخدام هذا المنهج الناجح. في عام 2019، تمكنا من تحسين مستويات الرضا العام لطلابنا من حيث (جودة التدريس، جودة المواد، هيكل الدورة، الأهداف..). فيما يتعلق بمؤشرات أفضل جامعة عبر الإنترنت باللغة الإسبانية.

في برنامجنا، التعلم ليس عملية خطية، ولكنه يحدث في شكل لولبي (نتعلم ثم نطرح ماتعلمناه جانبًا فننساها ثم نعيد تعلمه). لذلك، نقوم بدمج كل عنصر من هذه العناصر بشكل مركزي. باستخدام هذه المنهجية، تم تدريب أكثر من 650000 خريج جامعي بنجاح غير مسبوق في مجالات متنوعة مثل الكيمياء الحيوية، وعلم الوراثة، والجراحة، والقانون الدولي، والمهارات الإدارية، وعلوم الرياضة، والفلسفة، والقانون، والهندسة، والصحافة، والتاريخ، والأسواق والأدوات المالية. كل ذلك في بيئة شديدة المتطلبات، مع طلاب جامعيين ينتمون بمظهر اجتماعي واقتصادي مرتفع ومتوسط عمر يبلغ 43.5 عاماً.

ستتيح لك منهجية إعادة التعلم والمعروفة بـ Relearning،
التعلم بجهد أقل ومزيد من الأداء، وإشراكك بشكل أكبر في
تدريبك، وتنمية الروح النقدية لديك، وكذلك قدرتك على الدفاع
عن الحجج والآراء المتباينة: إنها معادلة واضحة للنجاح.

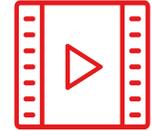
استنادًا إلى أحدث الأدلة العلمية في مجال علم الأعصاب، لا نعرف فقط كيفية تنظيم المعلومات والأفكار والصور والذكريات، ولكننا نعلم أيضًا أن المكان والسياق الذي تعلمنا فيه شيئًا هو ضروريًا لكي نكون قادرين على تذكرها وتخزينها في الحصين بالمخ، لكي نحتفظ بها في ذاكرتنا طويلة المدى.

بهذه الطريقة، وفيما يسمى التعلم الإلكتروني المعتمد على السياق العصبي، ترتبط العناصر المختلفة لبرنامجنا بالسياق الذي يطور فيه المشارك ممارسته المهنية.



يقدم هذا البرنامج أفضل المواد التعليمية المُعدَّة بعناية للمهنيين:

المواد الدراسية



يتم إنشاء جميع محتويات التدريس من قبل المتخصصين الذين سيقومون بتدريس البرنامج الجامعي، وتحديدًا من أجله، بحيث يكون التطوير التعليمي محددًا وملموشًا حقًا.

ثم يتم تطبيق هذه المحتويات على التنسيق السمعي البصري الذي سيخلق منهج جامعة TECH في العمل عبر الإنترنت. كل هذا بأحدث التقنيات التي تقدم أجزاء عالية الجودة في كل مادة من المواد التي يتم توفيرها للطالب.

المحاضرات الرئيسية



هناك أدلة علمية على فائدة المراقبة بواسطة الخبراء كطرف ثالث في عملية التعلم. إن مفهوم ما يسمى Learning from an Expert أو التعلم من خبير يقوي المعرفة والذاكرة، ويولد الثقة في القرارات الصعبة في المستقبل.

التدريب العملي على المهارات والكفاءات

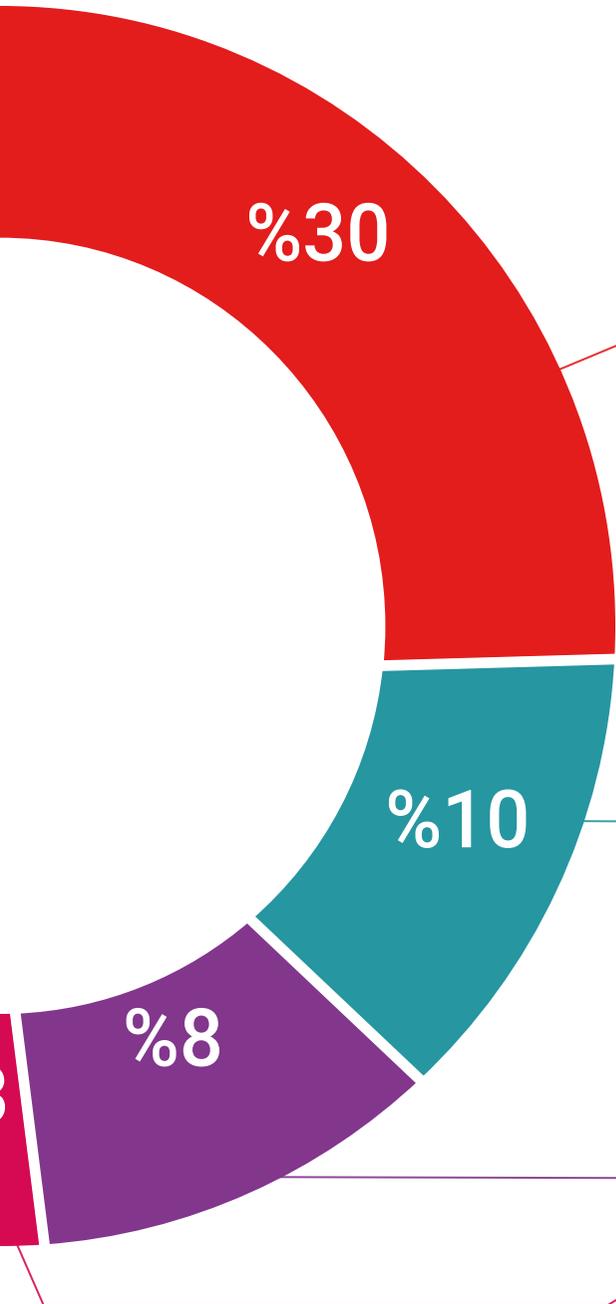


سيقومون بتنفيذ أنشطة لتطوير مهارات وقدرات محددة في كل مجال مواضيعي. التدريب العملي والديناميكيات لاكتساب وتطوير المهارات والقدرات التي يحتاجها المتخصص لنموه في إطار العولمة التي نعيشها.

قراءات تكميلية



المقالات الحديثة، ووثائق اعتمدت بتوافق الآراء، والأدلة الدولية. من بين آخرين. في مكتبة جامعة TECH الافتراضية، سيتمكن الطالب من الوصول إلى كل ما يحتاجه لإكمال تدريبه.





دراسات الحالة (Case studies)

سيقومون بإكمال مجموعة مختارة من أفضل دراسات الحالة المختارة خصيصًا لهذا المؤهل. حالات معروضة ومحللة ومدروسة من قبل أفضل المتخصصين على الساحة الدولية.



ملخصات تفاعلية

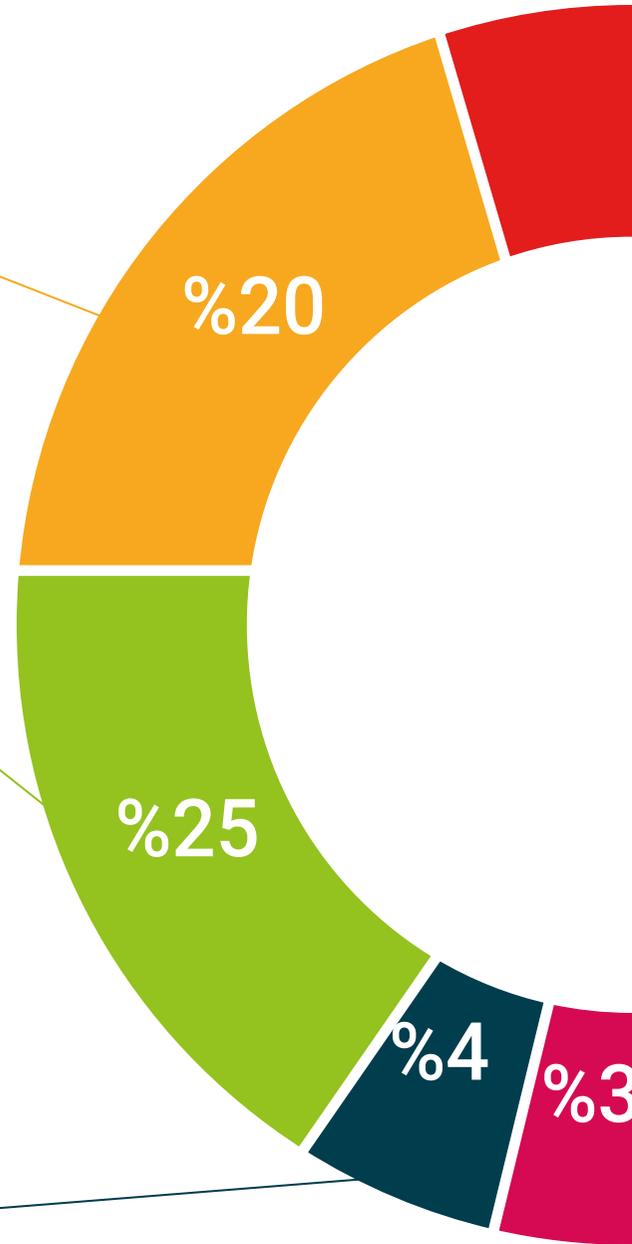
يقدم فريق جامعة TECH المحتويات بطريقة جذابة وديناميكية في أقراص الوسائط المتعددة التي تشمل الملفات الصوتية والفيديوهات والصور والرسوم البيانية والخرائط المفاهيمية من أجل تعزيز المعرفة

اعترفت شركة مايكروسوفت بهذا النظام التعليمي الفريد لتقديم محتوى الوسائط المتعددة على أنه "قصة نجاح أوروبية"



الاختبار وإعادة الاختبار

يتم بشكل دوري تقييم وإعادة تقييم معرفة الطالب في جميع مراحل البرنامج، من خلال الأنشطة والتدريبات التقييمية وذاتية التقييم: حتى يتمكن من التحقق من كيفية تحقيق أهدافه



المؤهل العلمي

تضمن المحاضرة الجامعية في تطوير تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي، بالإضافة إلى التدريب الأكثر دقة وحداثة، الحصول على مؤهل شهادة المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.



اجتاز هذا البرنامج بنجاح واحصل على مؤهلك العلمى الجامعى
دون الحاجة إلى السفر أو القيام بأية إجراءات مرهقة"



تحتوي المحاضرة الجامعية في تطوير تطبيقات الهاتف المحمول بالذكاء الاصطناعي على البرنامج الأكثر اكتمالا وحدثة في السوق.

بعد اجتياز التقييم، سيحصل الطالب عن طريق البريد العادي* مصحوب بعلم وصول مؤهل المحاضرة الجامعية الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية.

إن المؤهل الصادر عن TECH الجامعة التكنولوجية سوف يشير إلى التقدير الذي تم الحصول عليه في المحاضرة الجامعية وسوف يفي بالمتطلبات التي عادة ما تُطلب من قبل مكاتب التوظيف ومسابقات التعيين ولجان التقييم الوظيفي والمهني.

المؤهل العلمي: المحاضرة الجامعية في تطوير تطبيقات الهاتف المحمول بالذكاء الاصطناعي

طريقة الدراسة: عبر الإنترنت

مدة الدراسة: 6 أسابيع





محاضرة جامعية تطوير تطبيقات الهاتف المحمول بالذكاء الاصطناعي

- « طريقة الدراسة : عبر الإنترنت
- « مدة الدراسة : 6 أسابيع
- « المؤهل العلمي : TECH الجامعة التكنولوجية
- « مواعيد الدراسة : وفقاً لوتيرتك الخاصة
- « الامتحانات : عبر الإنترنت

محاضرة جامعية تطوير تطبيقات الهاتف المحمول باستخدام الذكاء الاصطناعي