

大学课程

电子游戏编程中的智能系统



tech 科学技术大学

大学课程

电子游戏编程中的智能系统

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: www.techtitute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/intelligent-systems-video-game-programming

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

结构和内容

12

04

方法

16

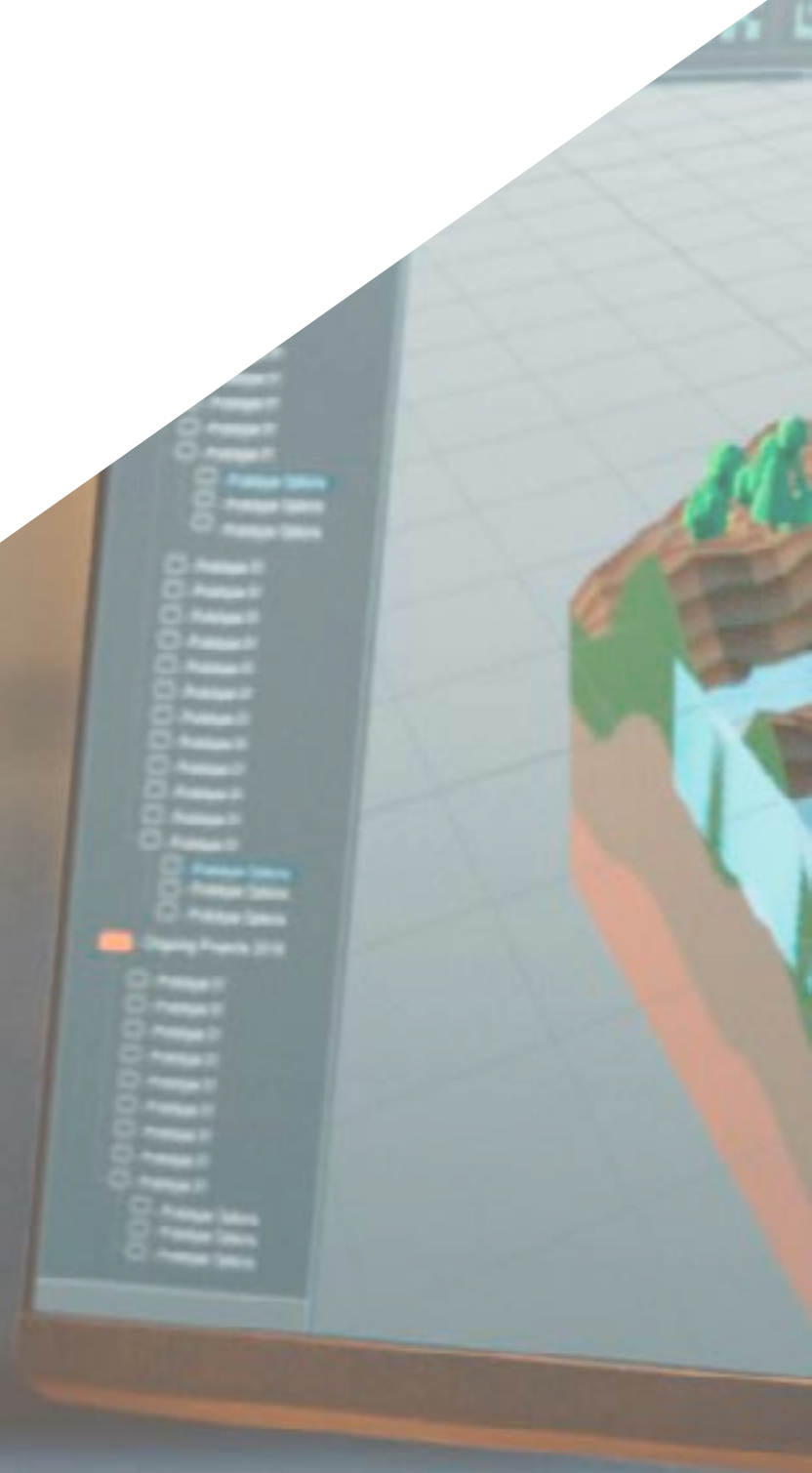
05

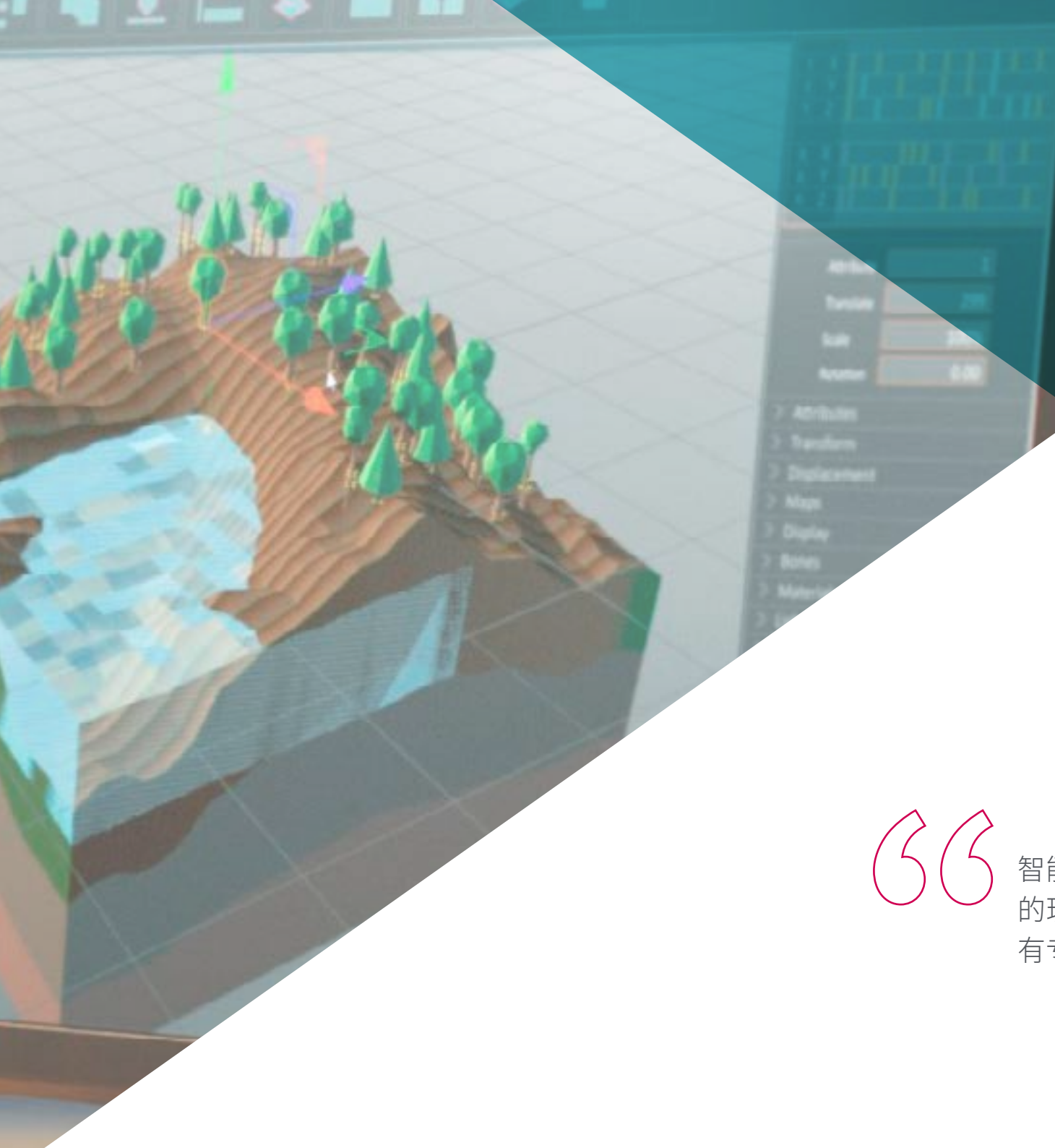
学位

24

01 介绍

智能系统是当今电子游戏的基本组成部分,因为电子游戏需要越来越先进的技术来满足玩家的期望。因此,人工智能有助于满足游戏玩家对逼真度的要求,这也促使业界将赌注押在了这一领域的专家身上。但是,这类专业人才供不应求,因此对学生来说,专攻这一领域意味着职业生涯的彻底改变。因此,这一资格对于他们实现职业发展的目标是不可或缺的。





“

智能系统是电子游戏的现在和未来。术业有专攻, 专业有进步”

人工智能是当今最有前途的科学技术分支之一。从医疗到金融,从客户服务到体育运动,这门学科被广泛应用于各个领域。随着其应用范围的不断扩大,它还将继续扩展。

电子游戏领域也不例外,因为它可以利用这一领域的优势,创造出越来越精确、逼真和令人愉悦的产品。因此,这一专业领域需要越来越多的专家来应对行业带来的挑战。

电子游戏编程中的智能系统大学课程旨在满足这一需求,培养学生在视频游戏领域贡献人工智能知识的能力,使他们所服务的公司因他们的新技能而获得成功。

此外,该学位采用 100% 在线学习方法,因此可以根据每个学生情况进行调整,使他们能够将学习与职业生涯相结合。

这个**电子游戏编程中的智能系统大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 由编程和人工智能专家介绍案例研究的发展情况
- ◆ 这个书的内容图文并茂、示意性强、实用性强为那些视专业实践至关重要的学科提供了科学和实用的信息
- ◆ 可以进行自我评价过程的实践练习,以提高学习效果
- ◆ 其特别强调创新方法
- ◆ 理论课、向专家提问、关于有争议问题的讨论区和个人反思性论文
- ◆ 可从任何连接互联网的固定或便携设备上访问内容

“

人工智能是电子游戏产业的未来。不要错过这次机会,赶快报名吧”

“

智能系统是当今电子游戏不可或缺的一部分。有了这门大学课程,巨大的机遇在等着你们”

专业化是电子游戏行业的关键。这个大学课程是你晋升职业生涯的机会。

获得该资格后,你将成为公司不可或缺的人才。

这个课程的教学人员包括来自这个行业的专业人士,他们将自己的工作经验带到了这一培训中,还有来自领先公司和著名大学的公认专家。

多媒体内容是用最新的教育技术开发的,将允许专业人员进行情景式学习,即一个模拟的环境,提供一个身临其境的培训,为真实情况进行培训。

这个方案的设计重点是基于问题的学习,通过这种学习,专业人员必须努力解决整个学年出现的不同的专业实践情况。它将得到一个由著名专家开发的创新互动视频系统的支持。



02 目标

电子游戏编程中的智能系统大学课程的主要目标是为学生提供视频游戏行业的最佳专业机会。为此,该学院开设了这一高级学位,旨在培养学生应对电子游戏领域人工智能带来的所有挑战。因此,在该课程结束时,学生将能够从事与该领域相关的工作,确保在该领域的大公司中拥有光明的未来。





“

通过电子游戏编程中的智能系统大学课程的学习, 你将实现所有的职业目标”



总体目标

- ◆ 深入了解视频游戏的制作过程和这些阶段的编程整合
- ◆ 学习电子游戏设计基础和电子游戏设计师应掌握的理论知识
- ◆ 将软件工程专业编程的知识应用于视频游戏中
- ◆ 理解编程在心理病态发展中的作用





具体目标

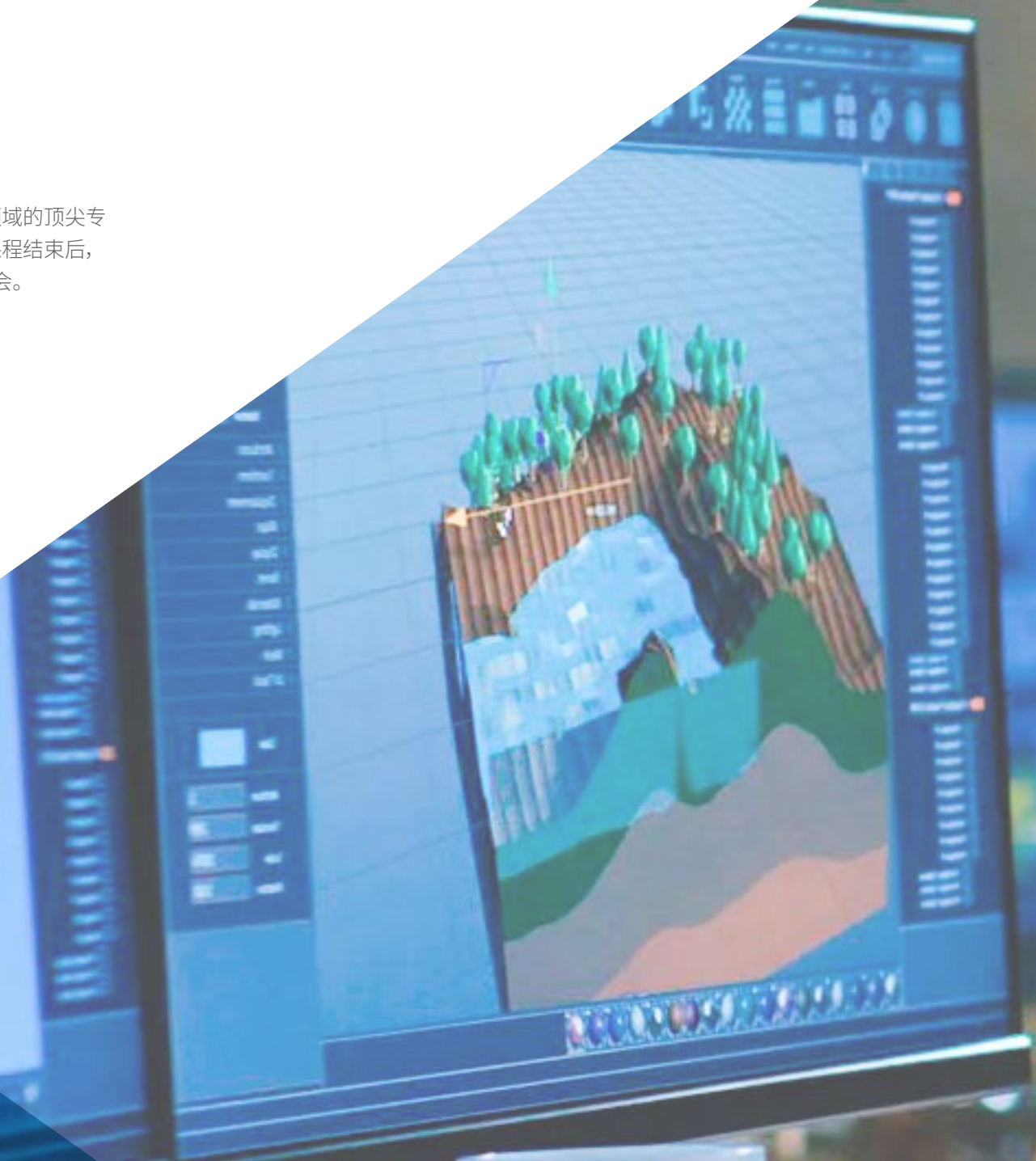
- ◆ 建立与代理理论和代理结构及其推理过程有关的概念
- ◆ 吸收信息和知识概念背后的理论和实践, 以及表现知识的不同方式
- ◆ 了解语义推理器、基于知识的系统和专家系统的运作

“

现在就报名, 让你的
职业生涯飞速发展”

03 结构和内容

电子游戏编程中的智能系统大学课程的内容由应用于视频游戏的人工智能领域的顶尖专家设计,因此本教学大纲将为完成学位课程的学生提供高水平的学习体验。课程结束后,学生将成为该领域的真正专家,并有机会在行业内的大公司获得大量就业机会。



“

电子游戏智能系统专业最完整的教学大纲”

模块 1. 智能系统

- 1.1. 代理理论
 - 1.1.1. 概念历史
 - 1.1.2. 代理定义
 - 1.1.3. 人工智能中的代理
 - 1.1.4. 软件工程中的代理
- 1.2. 代理架构
 - 1.2.1. 代理的推理过程
 - 1.2.2. 反应剂
 - 1.2.3. 演绎代理
 - 1.2.4. 混合代理
 - 1.2.5. 比较
- 1.3. 信息和知识
 - 1.3.1. 数据、信息和知识之间的区别
 - 1.3.2. 数据质量评估
 - 1.3.3. 数据采集方法
 - 1.3.4. 信息获取方法
 - 1.3.5. 知识获取方法
- 1.4. 知识表示
 - 1.4.1. 知识所代表的重要性
 - 1.4.2. 通过其角色定义知识表示
 - 1.4.3. 知识表示的特征
- 1.5. 这个体论
 - 1.5.1. 元数据简介
 - 1.5.2. 本体论的哲学概念
 - 1.5.3. 计算本体概念
 - 1.5.4. 领域这个体和顶级这个体
 - 1.5.5. 如何构建这个体





- 1.6. 这个体语言和这个体创建软件
 - 1.6.1. RDF、Turtle 和 N3 三元组
 - 1.6.2. RDF模式
 - 1.6.3. OWL
 - 1.6.4. SPARQL
 - 1.6.5. 创建本体的不同工具介绍
 - 1.6.6. Protégé安装和使用
- 1.7. 语义网
 - 1.7.1. 语义网的当前和未来状态
 - 1.7.2. 语义网应用
- 1.8. 其他知识表示模型
 - 1.8.1. 词汇
 - 1.8.2. 全球视野
 - 1.8.3. 分类法
 - 1.8.4. 叙词表
 - 1.8.5. 大众分类法
 - 1.8.6. 比较
 - 1.8.7. 心理地图
- 1.9. 知识表示的评估和整合
 - 1.9.1. 零阶逻辑
 - 1.9.2. 一阶逻辑
 - 1.9.3. 描述性逻辑
 - 1.9.4. 不同类型逻辑之间的关系
 - 1.9.5. 序言: 基于一阶逻辑的编程
- 1.10. 语义推理器、基于知识的系统和专家系统
 - 1.10.1. 推理者的概念
 - 1.10.2. 推理机的应用
 - 1.10.3. 基于知识的系
 - 1.10.4. MYCIN, 专家系统的历史
 - 1.10.5. 专家系统的元素和架构
 - 1.10.6. 专家系统的创建

04 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇
世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在
整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



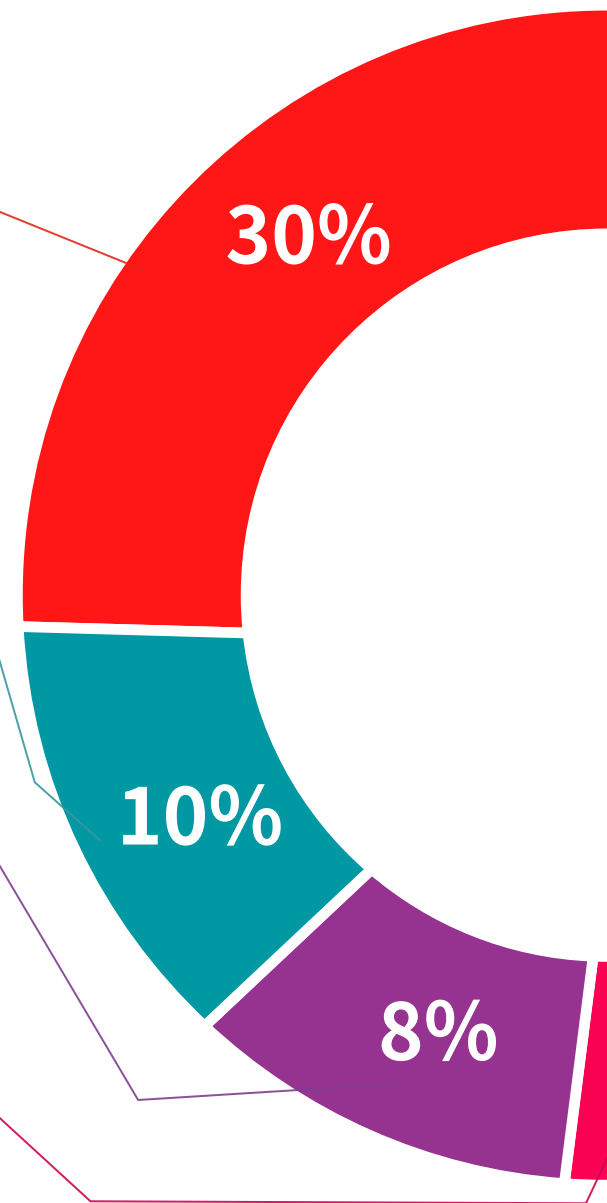
技能和能力的实践

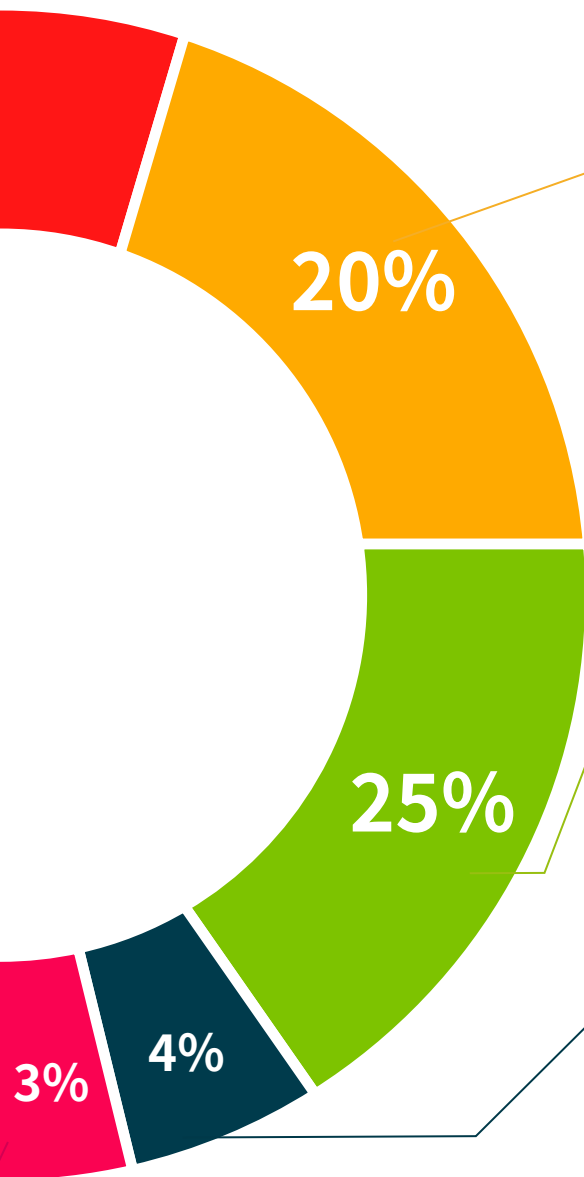
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



05 学位

电子游戏编程中的智能系统大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由TECH 科技大学 颁发的大学课程学位证书。



“

成功地完成这个学位, 省去出门或办理文件的麻烦”

这个**电子游戏编程中的智能系统大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程学位**。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**电子游戏编程中的智能系统大学课程**

模式:**在线**

时长:**6周**



健康 信心 未来 人 导师
教育 信息 教学
保证 资格认证 学习
机构 社区 科技 承诺
个性化的关注 现在 创新
知识 网页 质量
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
电子游戏编程中的智能系统

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程

电子游戏编程中的智能系统

