

Университетский курс Моделирование гуманоидов





tech технологический
университет

Университетский курс Моделирование гуманоидов

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: TECH Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Веб-доступ: www.techitute.com/ru/information-technology/postgraduate-certificate/humanoid-modeling

Оглавление

01

Презентация

стр. 4

02

Цели

стр. 8

03

Руководство курса

стр. 12

04

Структура и содержание

стр. 16

05

Методика обучения

стр. 20

06

Квалификация

стр. 30

01

Презентация

Гуманоидные модели сегодня входят в состав персонажей различных сценариев. Таким образом, внешний вид этих человеческих форм рассматривается с различными функциональными возможностями, включая: анимацию и сценографию для видеоигр, анатомические модели для разработки протезов и других элементов, связанных со здоровьем, дизайн одежды и т.д. Многие области могут воспользоваться преимуществами цифрового и достоверного представления гуманоидной модели. В этой комплексной образовательной программе рассматриваются понятия и знания, необходимые для эффективного создания гуманоидных форм с помощью цифровой скульптуры. Все это доступно в полностью онлайн-формате, что облегчает совмещение обучения с другими личными и профессиональными делами.





“

*Освойте дизайн гуманоидов
с помощью цифровой скульптуры
самым удобным способом
с помощью этого онлайн-курса”*

Цифровая 3D-скульптура и дизайн сегодня имеют бесконечное количество применений во многих областях. *Гуманоиды* – это человеческие формы, это персонажи, созданные для анимации и видеоигр, но у них есть и другие применения. Они могут воссоздавать модели протезов для любой части тела, разрабатывать одежду на заказ, моделировать инфоархитектуру и многие другие области применения.

Учитывая важность этой области, TECH разработал этот Университетский курс в области моделирования *гуманоидов*, чтобы удовлетворить особый спрос на профессионалов в этой области. Учебный план включает в себя обзор, который начинается с самых фундаментальных аспектов, таких как изучение анатомии человека для моделирования, топологии нижней и верхней частей тела и характеристика персонажей.

В этой программе для освоения и применения анатомии в человеческой скульптуре и правильной топологии моделей, которые будут использоваться, проводится изучение выражений и поз, а также ручной ретопологии.. Мы также изучаем предопределения, скопления и повторяющиеся пространства. Кроме того, углубленно изучаются такие полезные в процессе инструменты, как ZBrush, Morpher transformer и 3ds Max.

Университетский курс в области моделирования *гуманоидов* преподается полностью в онлайн-формате. TECH предлагает свои учебные курсы таким образом, чтобы студенты могли совмещать учебу с другими сферами своей личной и профессиональной жизни, поэтому все мультимедийные материалы и учебные ресурсы доступны на виртуальной платформе. Кроме того, учебный план ведет экспертный преподавательский состав, включающий настоящих специалистов и профессионалов в данной области.

Данный **Университетский курс в области моделирования гуманоидов** содержит самую полную и современную образовательную программу на рынке. Основными особенностями обучения являются:

- ◆ Разбор практических кейсов, представленных экспертами в области 3D-моделирования и цифровой скульптуры
- ◆ Наглядное, схематичное и исключительно практическое содержание курса предоставляет научную и практическую информацию по тем дисциплинам, которые необходимы для осуществления профессиональной деятельности
- ◆ Практические упражнения для самооценки, контроля и повышения успеваемости
- ◆ Особое внимание уделяется инновационным методологиям
- ◆ Теоретические занятия, вопросы экспертам, дискуссионные форумы по спорным темам и самостоятельная работа
- ◆ Учебные материалы курса доступны с любого стационарного или мобильного устройства с выходом в интернет



Научитесь моделировать гуманоидов с помощью этого Университетского курса всего за 6 недель. Начните работать над своим портфолио, создавая собственные проекты”

“

Университетский курс, предлагаемый TECH, позволит вам учиться в удобное для вас время и в удобном темпе, а все материалы будут доступны на виртуальной платформе для изучения в любое удобное время”

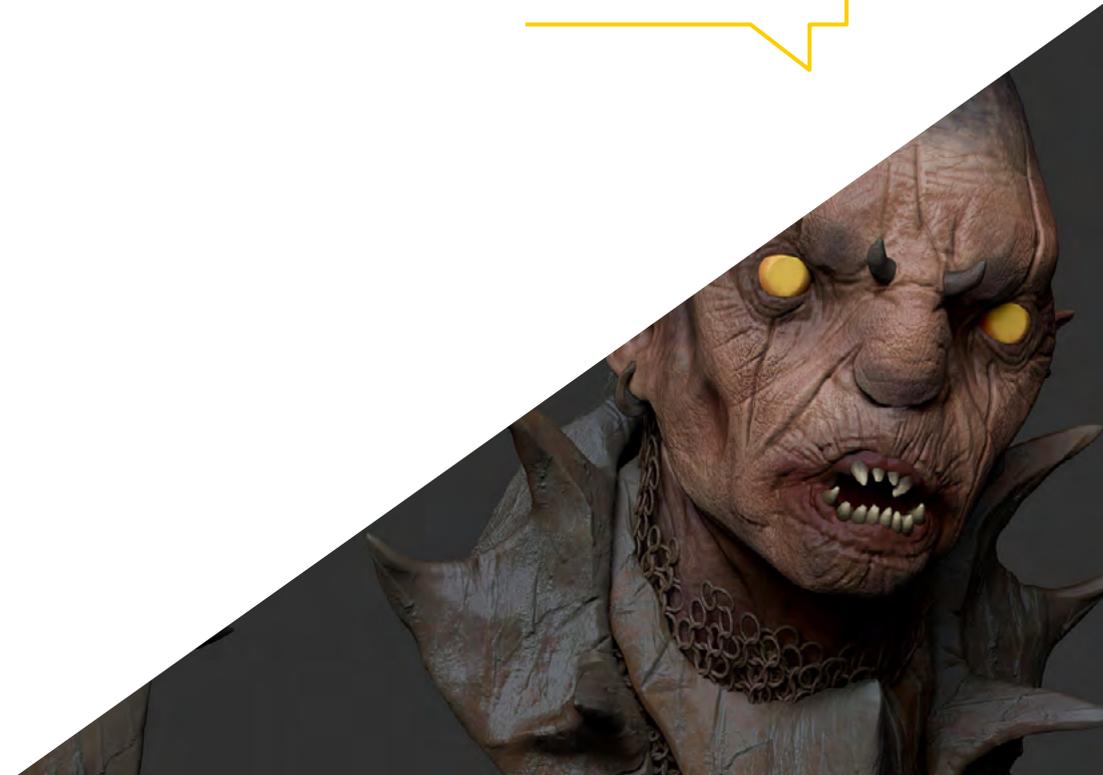
В преподавательский состав программы входят профессионалы отрасли, признанные специалисты из ведущих сообществ и престижных университетов, которые привносят в обучение опыт своей работы.

Мультимедийное содержание программы, разработанное с использованием новейших образовательных технологий, позволит студенту проходить обучение с учетом контекста и ситуации, т.е. в симулированной среде, обеспечивающей иммерсивный учебный процесс, запрограммированный на обучение в реальных ситуациях.

Структура этой программы основана на проблемно-ориентированном обучении, с помощью которого студент должен попытаться разрешить различные ситуации из профессиональной практики, возникающие в течение учебного курса. В этом студентам поможет инновационная интерактивная видеосистема, созданная признанными специалистами.

Станьте экспертом в области моделирования гуманоидов и получите конкурентное преимущество благодаря этому Университетскому курсу.

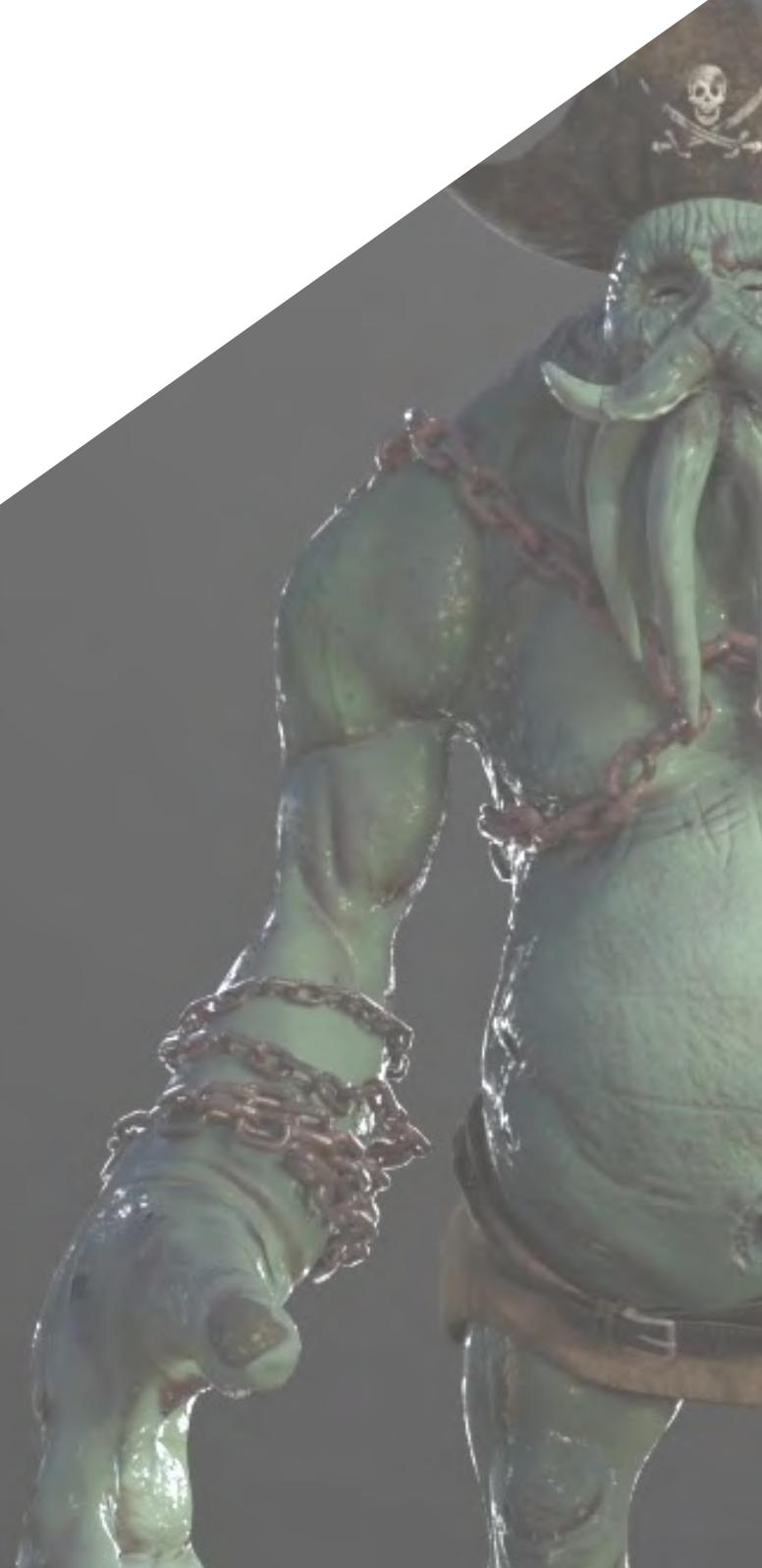
Изучите полную анатомию и топологию человека для дальнейшего применения в дизайне гуманоидов.



02

Цели

Цель данного курса – дать студенту возможность полностью смоделировать гуманоидную форму, применяя необходимые инструменты и профессиональные критерии для достижения наилучших результатов. Материалы, предлагаемые ТЕСН, всегда охватывают теоретический и практический аспекты обучения, а также повышают собственные профессиональные критерии студента, сквозные навыки и способности, которые дают дополнительные преимущества. Материалы преподаются по методологии *re-learning*, так что обучение происходит автономно и постепенно.





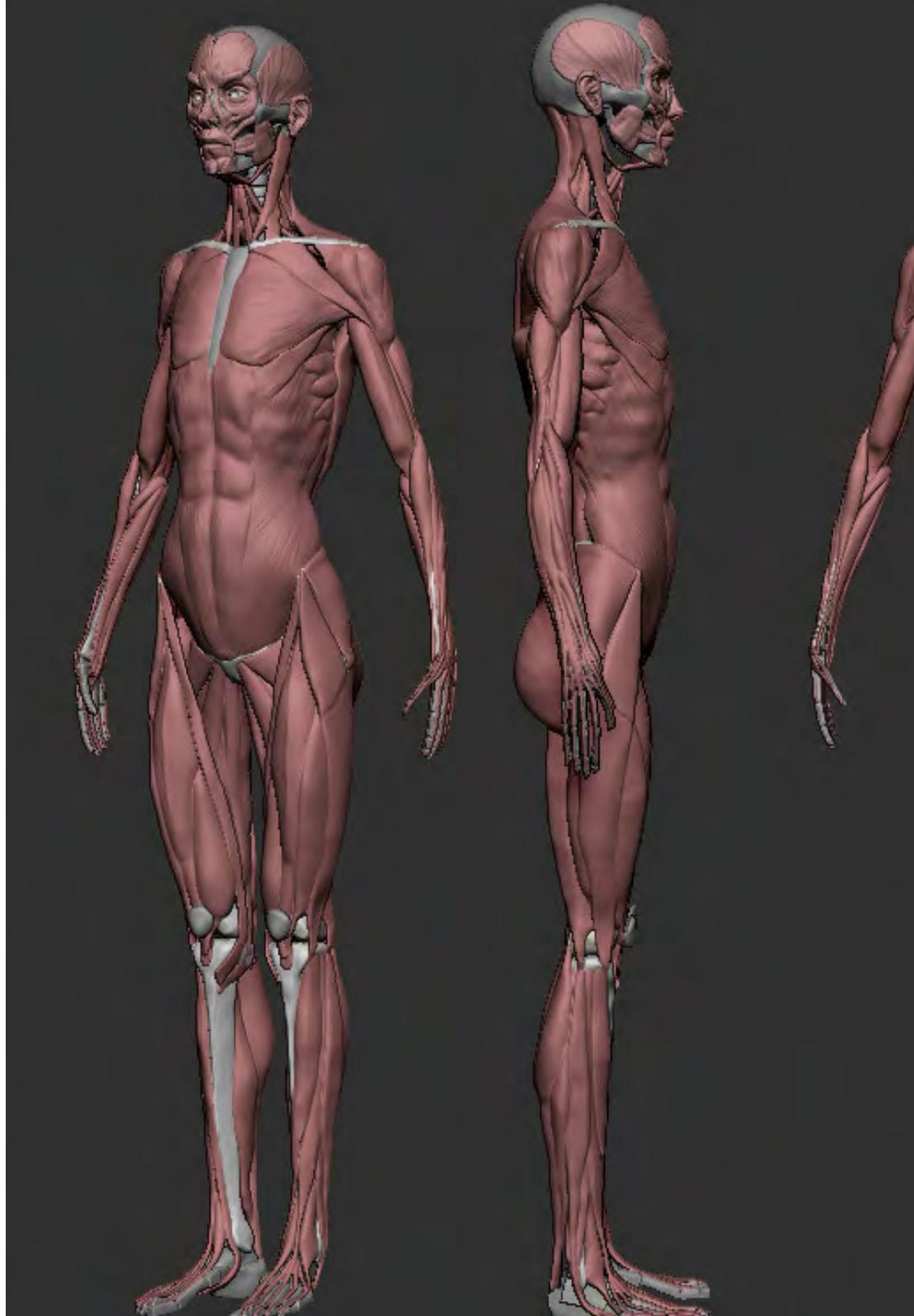
“

Достигните целостного процесса обучения с теоретическими и практическими понятиями, а также профессиональными критериями и сквозными навыками”



Общие цели

- ♦ Изучить анатомию человека и животных для точного моделирования, текстурирования, освещения и рендеринга
- ♦ Понимать необходимость хорошей топологии на всех уровнях разработки и производства
- ♦ Создавать высококачественные реалистичные и *cartoon*
- ♦ Усовершенствованная обработка и использование различных систем органического моделирования
- ♦ Изучить современные системы в индустрии кино и видеоигр для достижения высоких результатов





Конкретные цели

- ◆ Обрабатывать и применять анатомию в скульптуре человека
- ◆ Узнать правильную топологию моделей для использования в 3D-анимации, видеоиграх и 3D-печати
- ◆ Характеризовать и выбирать стиль гуманоидных персонажей
- ◆ Создавать ручные ретопологии в 3ds Max, Blender и ZBrush
- ◆ Моделировать скопления людей других объектов
- ◆ Использовать predetermined и базовые сетки людей

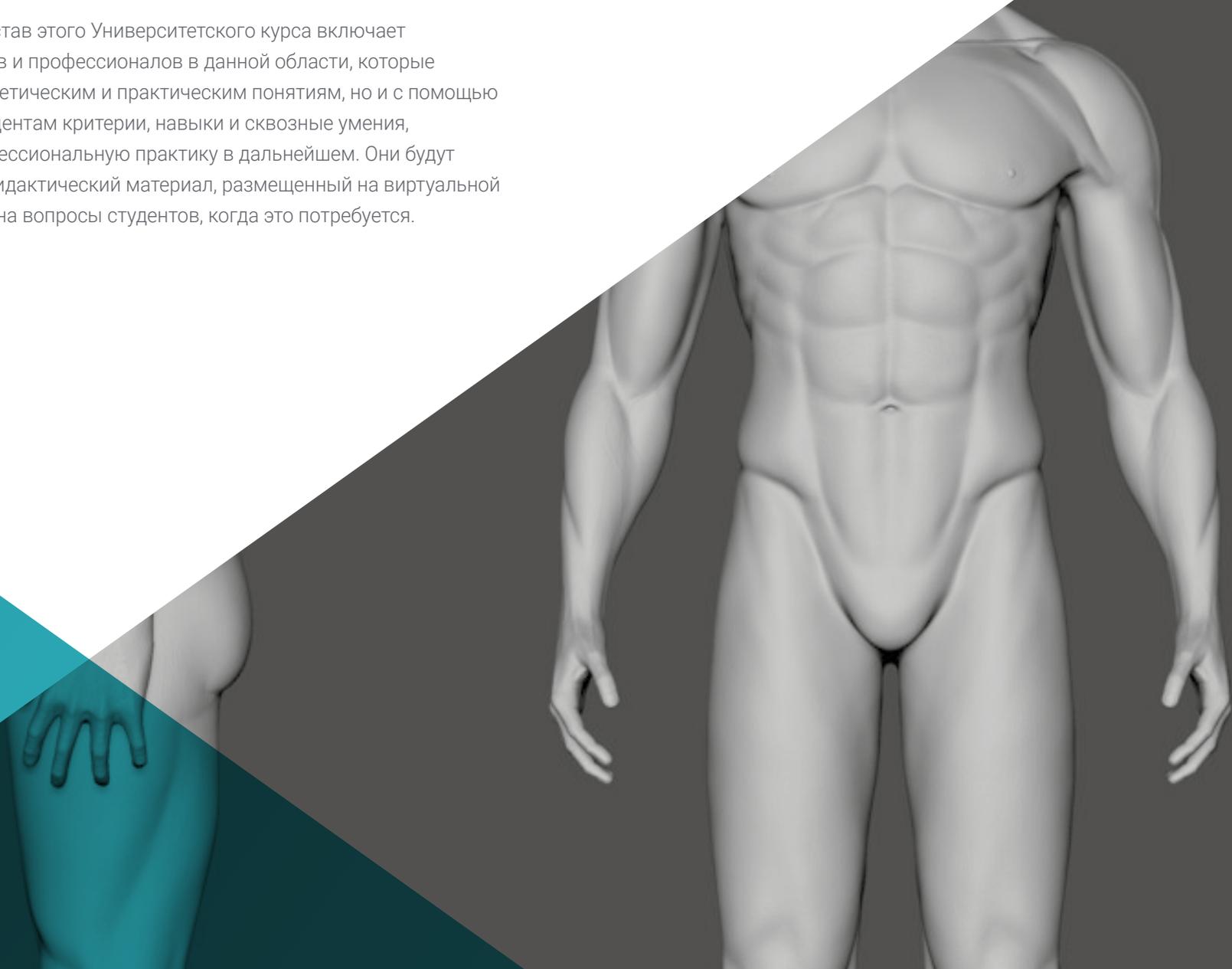
“

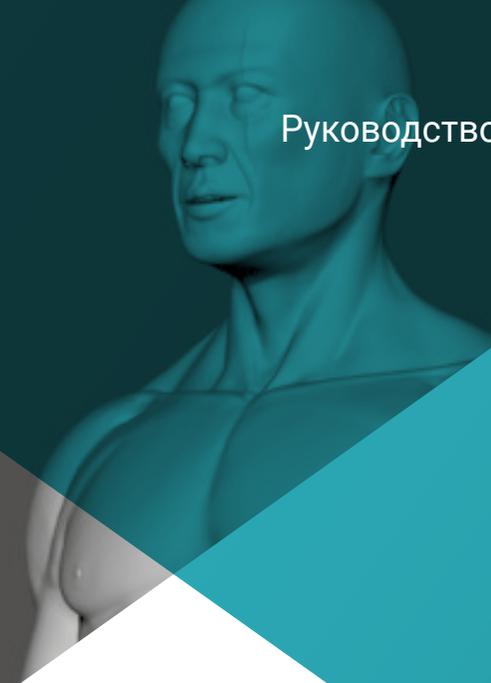
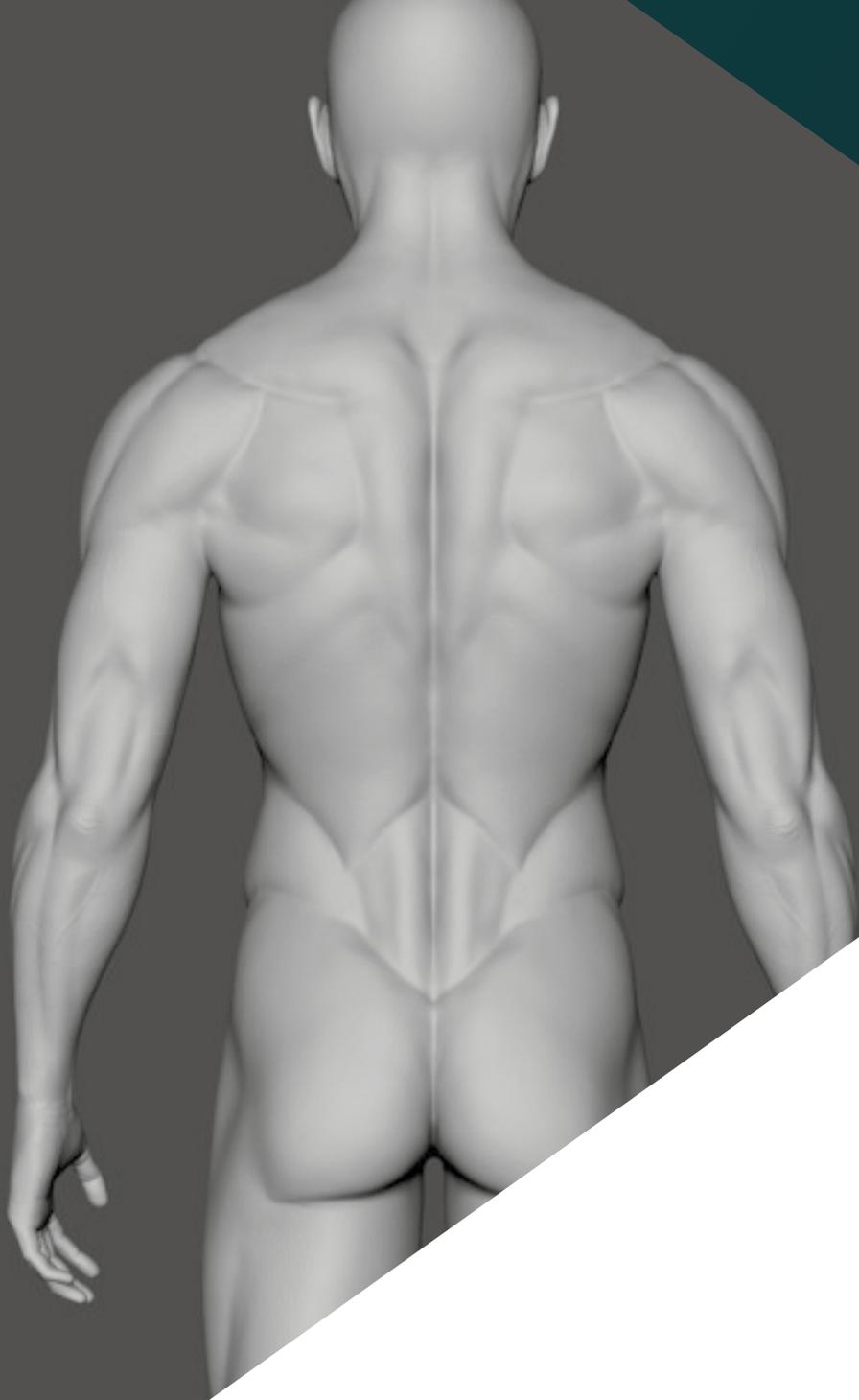
Узнайте, как применять 3ds Max, Blender и ZBrush для создания ручной ретопологии с помощью этой программы практической подготовки”

03

Руководство курса

Преподавательский состав этого Университетского курса включает авторитетных экспертов и профессионалов в данной области, которые не только обучают теоретическим и практическим понятиям, но и с помощью своего опыта дают студентам критерии, навыки и сквозные умения, которые облегчат профессиональную практику в дальнейшем. Они будут контролировать весь дидактический материал, размещенный на виртуальной платформе, и отвечать на вопросы студентов, когда это потребуется.





“

Отличный преподавательский состав, включающий настоящих профессионалов в данной области”

Руководство



Гñ Секерос Родригес, Сальвадор

- Фриланс 2D/3D-моделлер и специалист цифровой скульптуры
- Концепт-арт и 3D-моделирование для компании Slicecore (Чикаго)
- Видеомэппинг и моделирование компании Rodrigo Tamariz (Вальядолид)
- Преподаватель образовательного курса по 3D-анимации. Высшая школа изображения и звука ESISV (Вальядолид)
- Преподаватель образовательного курса GFGS 3D-анимации. Европейский институт дизайна IED (Мадрид)
- 3D-моделирование для мастеров-фальсерос Висенте Мартинеса и Лорена Фандоса (Кастельон)
- Степень магистра в области компьютерной графики, игр и виртуальной реальности. Мадридский университет URJC
- Степень бакалавра по изобразительному искусству в Университете Саламанки (специализация - дизайн и скульптура)



04

Структура и содержание

Содержание данного Университетского курса построено в упорядоченном и структурированном виде, так что приобретение знаний происходит постепенно и разносторонне. Учебный план начинается с теоретических концепций и вопросов, которые считаются основой для более продвинутых и специализированных знаний. Материалы будут доступны в виртуальном кабинете, чтобы их можно было скачать и ознакомиться с ними даже без подключения к интернету. Кроме того, будет обеспечена прямая связь с преподавателями, чтобы студенты могли разрешить сомнения и вопросы.



“

Вы сможете скачать учебный план этой программы для ознакомления даже без подключения к интернету, а также проконсультироваться с преподавателями по поводу любых сомнений, которые у вас могут возникнуть”

Модуль 1. Гуманоид

- 1.1. Анатомия человека для моделирования
 - 1.1.1. Канон пропорций
 - 1.1.2. Эволюция и функциональность
 - 1.1.3. Поверхностные мышцы и подвижность
- 1.2. Топология нижней части тела
 - 1.2.1. Туловище
 - 1.2.2. Ноги
 - 1.2.3. Стопы
- 1.3. Топология верхней части тела
 - 1.3.1. Руки и кисти
 - 1.3.2. Шея
 - 1.3.3. Голова, лицо и внутренняя часть рта
- 1.4. Характерные и стилизованные персонажи
 - 1.4.1. Детализация с помощью органического моделирования
 - 1.4.2. Характеристика анатомических образований
 - 1.4.3. Стилизация
- 1.5. Выражения
 - 1.5.1. Анимация лица и *layer*
 - 1.5.2. *Morpher*
 - 1.5.3. Анимация текстур
- 1.6. Позы
 - 1.6.1. Физиология персонажа и релаксация.
 - 1.6.2. *Rig* с помощью *Zpheras*
 - 1.6.3. Позирование с помощью захвата движения





- 1.7. Присвоение характеристик
 - 1.7.1. Татуировки
 - 1.7.2. Шрамы
 - 1.7.3. Морщины, веснушки и пятна
- 1.8. Ручная ретопология
 - 1.8.1. В 3ds Max
 - 1.8.2. Blender
 - 1.8.3. ZBrush и проекции
- 1.9. Предустановки
 - 1.9.1. Fuse
 - 1.9.2. Vroid
 - 1.9.3. MetaHuman
- 1.10. Скопления и повторяющиеся пространства
 - 1.10.1. Scatter
 - 1.10.2. Proxys
 - 1.10.3. Группы объектов

“

*Не ждите, а прямо сейчас
поступайте на этот
полностью онлайн курс
по моделированию гуманоидов”*

05

Методика обучения

TECH – первый в мире университет, объединивший метод *кейс-стади* с *Relearning*, системой 100% онлайн-обучения, основанной на направленном повторении.

Эта инновационная педагогическая стратегия была разработана для того, чтобы предложить профессионалам возможность обновлять свои знания и развивать навыки интенсивным и эффективным способом. Модель обучения, которая ставит студента в центр учебного процесса и отводит ему ведущую роль, адаптируясь к его потребностям и оставляя в стороне более традиционные методологии.



“

ТЕСН подготовит вас к решению новых задач в условиях неопределенности и достижению успеха в карьере”

Студент — приоритет всех программ ТЕСН

В методике обучения ТЕСН студент является абсолютным действующим лицом. Педагогические инструменты каждой программы были подобраны с учетом требований к времени, доступности и академической строгости, которые предъявляют современные студенты и наиболее конкурентоспособные рабочие места на рынке.

В асинхронной образовательной модели ТЕСН студенты сами выбирают время, которое они выделяют на обучение, как они решат выстроить свой распорядок дня, и все это — с удобством на любом электронном устройстве, которое они предпочитают. Студентам не нужно посещать очные занятия, на которых они зачастую не могут присутствовать. Учебные занятия будут проходить в удобное для них время. Вы всегда можете решить, когда и где учиться.

“

В ТЕСН у вас НЕ будет занятий в реальном времени, на которых вы зачастую не можете присутствовать”



Самые обширные учебные планы на международном уровне

TECH характеризуется тем, что предлагает наиболее обширные академические планы в университетской среде. Эта комплексность достигается за счет создания учебных планов, которые охватывают не только основные знания, но и самые последние инновации в каждой области.

Благодаря постоянному обновлению эти программы позволяют студентам быть в курсе изменений на рынке и приобретать навыки, наиболее востребованные работодателями. Таким образом, те, кто проходит обучение в TECH, получают комплексную подготовку, которая дает им значительное конкурентное преимущество для продвижения по карьерной лестнице.

Более того, студенты могут учиться с любого устройства: компьютера, планшета или смартфона.

“

Модель TECH является асинхронной, поэтому вы можете изучать материал на своем компьютере, планшете или смартфоне в любом месте, в любое время и в удобном для вас темпе”

Case studies или метод кейсов

Метод кейсов является наиболее распространенной системой обучения в лучших бизнес-школах мира. Разработанный в 1912 году для того, чтобы студенты юридических факультетов не просто изучали законы на основе теоретических материалов, он также имел цель представить им реальные сложные ситуации. Таким образом, они могли принимать взвешенные решения и выносить обоснованные суждения о том, как их разрешить. В 1924 году он был установлен в качестве стандартного метода обучения в Гарвардском университете.

При такой модели обучения студент сам формирует свою профессиональную компетенцию с помощью таких стратегий, как *обучение действием* (learning by doing) или *дизайн-мышление* (design thinking), используемых такими известными учебными заведениями, как Йель или Стэнфорд.

Этот метод, ориентированный на действия, будет применяться на протяжении всего академического курса, который студент проходит в TECH. Таким образом, они будут сталкиваться с множеством реальных ситуаций и должны будут интегрировать знания, проводить исследования, аргументировать и защищать свои идеи и решения. Все это делается для того, чтобы ответить на вопрос, как бы они поступили, столкнувшись с конкретными сложными событиями в своей повседневной работе.



Метод *Relearning*

В ТЕСН метод кейсов дополняется лучшим методом онлайн-обучения – *Relearning*.

Этот метод отличается от традиционных методик обучения, ставя студента в центр обучения и предоставляя ему лучшее содержание в различных форматах. Таким образом, студент может пересматривать и повторять ключевые концепции каждого предмета и учиться применять их в реальной среде.

Кроме того, согласно многочисленным научным исследованиям, повторение является лучшим способом усвоения знаний. Поэтому в ТЕСН каждое ключевое понятие повторяется от 8 до 16 раз в рамках одного занятия, представленного в разных форматах, чтобы гарантировать полное закрепление знаний в процессе обучения.

Метод Relearning позволит тебе учиться с меньшими усилиями и большей эффективностью, глубже вовлекаясь в свою специализацию, развивая критическое мышление, умение аргументировать и сопоставлять мнения – прямой путь к успеху.



Виртуальный кампус на 100% в онлайн-формате с лучшими учебными ресурсами

Для эффективного применения своей методики ТЕСН предоставляет студентам учебные материалы в различных форматах: тексты, интерактивные видео, иллюстрации, карты знаний и др. Все они разработаны квалифицированными преподавателями, которые в своей работе уделяют особое внимание сочетанию реальных случаев с решением сложных ситуаций с помощью симуляции, изучению контекстов, применимых к каждой профессиональной сфере, и обучению на основе повторения, с помощью аудио, презентаций, анимации, изображений и т.д.

Последние научные данные в области нейронаук указывают на важность учета места и контекста, в котором происходит доступ к материалам, перед началом нового процесса обучения. Возможность индивидуальной настройки этих параметров помогает людям лучше запоминать и сохранять знания в гиппокампе для долгосрочного хранения. Речь идет о модели, называемой *нейрокогнитивным контекстно-зависимым электронным обучением*, которая сознательно применяется в данной университетской программе.

Кроме того, для максимального содействия взаимодействию между наставником и студентом предоставляется широкий спектр возможностей для общения как в реальном времени, так и в отложенном (внутренняя система обмена сообщениями, форумы для обсуждений, служба телефонной поддержки, электронная почта для связи с техническим отделом, чат и видеоконференции).

Этот полноценный Виртуальный кампус также позволит студентам ТЕСН организовывать свое учебное расписание в соответствии с личной доступностью или рабочими обязательствами. Таким образом, студенты смогут полностью контролировать академические материалы и учебные инструменты, необходимые для быстрого профессионального развития.



Онлайн-режим обучения на этой программе позволит вам организовать свое время и темп обучения, адаптировав его к своему расписанию”

Эффективность метода обосновывается четырьмя ключевыми достижениями:

1. Студенты, которые следуют этому методу, не только добиваются усвоения знаний, но и развивают свои умственные способности с помощью упражнений по оценке реальных ситуаций и применению своих знаний.
2. Обучение прочно опирается на практические навыки, что позволяет студенту лучше интегрироваться в реальный мир.
3. Усвоение идей и концепций становится проще и эффективнее благодаря использованию ситуаций, возникших в реальности.
4. Ощущение эффективности затраченных усилий становится очень важным стимулом для студентов, что приводит к повышению интереса к учебе и увеличению времени, посвященному на работу над курсом.

Методика университета, получившая самую высокую оценку среди своих студентов

Результаты этой инновационной академической модели подтверждаются высокими уровнями общей удовлетворенности выпускников ТЕСН.

Студенты оценивают качество преподавания, качество материалов, структуру и цели курса на отлично. Неудивительно, что учебное заведение стало лучшим университетом по оценке студентов на платформе отзывов Trustpilot, получив 4,9 балла из 5.

Благодаря тому, что ТЕСН идет в ногу с передовыми технологиями и педагогикой, вы можете получить доступ к учебным материалам с любого устройства с подключением к Интернету (компьютера, планшета или смартфона).

Вы сможете учиться, пользуясь преимуществами доступа к симулированным образовательным средам и модели обучения через наблюдение, то есть учиться у эксперта (learning from an expert).



Таким образом, в этой программе будут доступны лучшие учебные материалы, подготовленные с большой тщательностью:



Учебные материалы

Все дидактические материалы создаются преподавателями специально для студентов этого курса, чтобы они были действительно четко сформулированными и полезными. Затем эти материалы переносятся в аудиовизуальный формат, на основе которого строится наш способ работы в интернете, с использованием новейших технологий, позволяющих нам предложить вам отличное качество каждого из источников, предоставленных к вашим услугам.



Практика навыков и компетенций

Студенты будут осуществлять деятельность по развитию конкретных компетенций и навыков в каждой предметной области. Практика и динамика приобретения и развития навыков и способностей, необходимых специалисту в рамках глобализации, в которой мы живем.



Интерактивные конспекты

Мы представляем содержание в привлекательной и динамичной форме для воспроизведения на мультимедийных устройствах, которые включают аудио, видео, изображения, диаграммы и концептуальные карты для закрепления знаний. Эта эксклюзивная образовательная система для презентации мультимедийного содержания была награждена Microsoft как "Кейс успеха в Европе".



Дополнительная литература

Последние статьи, консенсусные документы, международные рекомендации... В нашей виртуальной библиотеке вы получите доступ ко всему, что необходимо для прохождения обучения.





Кейс-стади

Студенты завершат выборку лучших кейс-стади по предмету. Кейсы представлены, проанализированы и преподаются ведущими специалистами на международной арене.



Тестирование и повторное тестирование

Мы периодически оцениваем и переоцениваем ваши знания на протяжении всей программы. Мы делаем это на 3 из 4 уровней пирамиды Миллера.



Мастер-классы

Существуют научные данные о пользе экспертного наблюдения третьей стороны.

Так называемый метод обучения у эксперта (learning from an expert) укрепляет знания и память, а также формирует уверенность в ваших будущих сложных решениях.



Краткие справочные руководства

TECH предлагает наиболее актуальные материалы курса в виде карточек или кратких справочных руководств. Это сжатый, практичный и эффективный способ помочь студенту продвигаться в обучении.



06

Квалификация

Университетский курс в области моделирования гуманоидов гарантирует, помимо самого строгого и современного обучения, получение диплома о прохождении Университетского курса, выдаваемого ТЕСН Технологическим университетом.



“

Успешно завершите эту программу и получите университетский диплом без хлопот, связанных с поездками и бумажной волокитой”

Данный **Университетский курс в области моделирования гуманоидов** содержит самую полную и современную программу на рынке.

После прохождения аттестации студент получит по почте* с подтверждением получения соответствующий диплом о прохождении **Университетского курса**, выданный **TECH Технологическим университетом**.

Диплом, выданный **TECH Технологическим университетом**, подтверждает квалификацию, полученную на курсе, и соответствует требованиям, обычно предъявляемым биржами труда, конкурсными экзаменами и комитетами по оценке карьеры.

Диплом: **Университетский курс в области моделирования гуманоидов**

Формат: **онлайн**

Продолжительность: **6 недель**



*Гаагский апостиль. В случае, если студент потребует, чтобы на его диплом в бумажном формате был проставлен Гаагский апостиль, TECH EDUCATION предпримет необходимые шаги для его получения за дополнительную плату.

Будущее

Здоровье Доверие Люди

Образование Информация Тьюторы

Гарантия Аккредитация Преподавание

Институты Технология Обучение

Сообщество Обязательство

Персональное внимание Инновации

Знания Настоящее Качество

Веб обучение
гуманоидов

Развитие Институты

Виртуальный класс Языки

tech технологический
университет

Университетский курс

Моделирование
гуманоидов

- » Формат: онлайн
- » Продолжительность: 6 недель
- » Учебное заведение: ТЕСН Технологический университет
- » Расписание: по своему усмотрению
- » Экзамены: онлайн

Университетский курс Моделирование гуманоидов

