

大学课程 人机交互



tech 科学技术大学

大学课程 人机交互

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

网页链接: www.techtitute.com/cn/information-technology/postgraduate-certificate/human-computer-interaction

目录

01

介绍

4

02

目标

8

03

结构和内容

12

04

方法

16

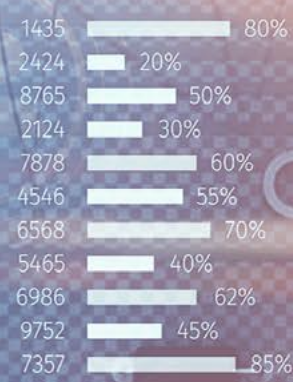
05

学位

24

01 介绍

通过由该领域拥有丰富经验的专业人士提供的强化培训，学生将能够发展人机交互方面的技能和知识。您将通过最好的教学资源，以实用的方式、100% 在线学习与人机交互和创建可用界面相关的知识。





“

该大学课程将使您能够以实用的方式更新您的人机交互知识, 100% 在线, 而不放弃最大的学术严谨性”

该计划针对那些有兴趣在人机交互方面达到更高水平知识的人们。主要目的是使学生能够在现实世界中, 在一个再现他们未来可能遇到的条件的工作环境中, 以严格和现实的方式应用本大学课程所学的知识。

通过适应该领域新技术和创新的横向和多功能培训, 该大学课程将为学生的计算机工程专业实践做好准备。您将从该领域的专业人士那里获得人机交互方面的广泛知识。

学生将能够利用这个机会并以 100% 在线形式参加本次培训, 而不必放弃自己的义务。

这个**人机交互大学课程**包含市场上最完整和最新的课程。主要特点是:

- ◆ 人机交互专家提出的 100 个模拟场景的开发
- ◆ 其图形、示意图和非常实用的内容旨在收集有关人机交互的科学和实用信息
- ◆ 有关人机交互最新进展的新闻
- ◆ 包含以推进进行自我评估过程为目的实践
- ◆ 基于案例法的互动学习系统及其在真实实践中的应用
- ◆ 这将由理论讲座、向专家提问、关于争议性问题的讨论论坛和个人反思工作来补充
- ◆ 可以从任何有互联网连接的固定或便携式设备上获取内容



该计划将增强人机交互方面的技能并更新知识”

“通过这个强化课程,在舒适的家中接受人机交互培训”

它的教学人员包括计算机工程领域的专业人士,他们将自己的工作经验倾注到教学中,以及来自参考协会和著名大学的公认专家。

由于它的多媒体内容是用最新的教育技术开发的,这个大学课程允许专业人员进行情境式的学习,也就是说,一个模拟的环境将提供沉浸式的学习程序,在真实的情况下进行培训。

该课程的设计侧重于基于问题的学习,通过该学习,教师必须尝试解决整个学年中出现的不同情况。为此,专业人士将得到由具有丰富教学经验的人机交互领域公认专家制作的创新交互式视频系统的帮助。

利用最新的教育技术,足不出户即可掌握人机交互。

向该领域的专家了解人机交互的最新技术。



02 目标

学习目标是为用户提供必要的知识和技能，以使用当前最先进的协议和技术开展活动。通过为学生提供完全适应性的工作方法，该大学课程将逐步引导学生获得技能，推动他们迈向更高的专业水平。





“

通过这种高水平培训获得您想要的知识水平并掌握人机交互的基本概念”



总体目标

- ◆ 进行科学和技术培训, 并为计算机工程的专业实践做好准备, 所有这些都通过适应该领域新技术和创新的横向和多功能培训
- ◆ 获得计算、计算机结构和人机交互领域的广泛知识, 包括工程中必要的数学、统计和物理基础

“

报读当前大学领域最好的人机交互大学课程课程”





具体目标

- ◆ 掌握与人机交互和创建可用界面有关的坚实知识
- ◆ 了解应用程序可用性的重要性以及为什么在设计软件时必须考虑它们
- ◆ 了解不同类型的人类多样性、其局限性以及如何根据每个人的具体需求调整界面
- ◆ 学习界面设计过程, 从需求分析到评估, 经历实现合适界面所需的不同中间阶段
- ◆ 了解不同的无障碍指南、制定这些指南的标准以及评估它们的工具
- ◆ 通过外设和设备与计算机互动的不同方法

03

结构和内容

内容结构是由计算机工程专业团队设计的,他们意识到当前培训的相关性,以便深入研究该领域的知识,以人文方式丰富学生并提高他们的知识水平。通过最新的教育技术进行人机交互。

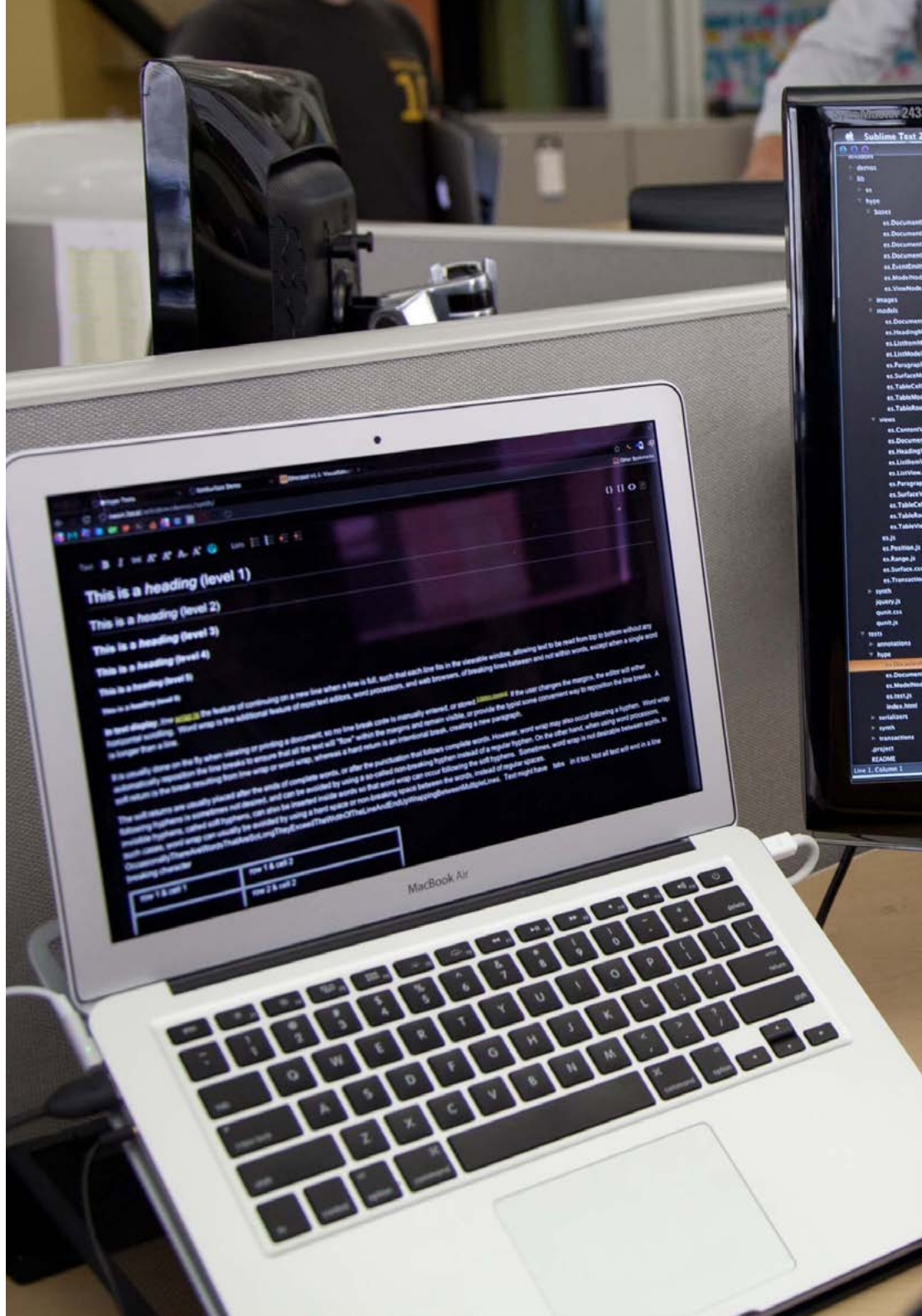


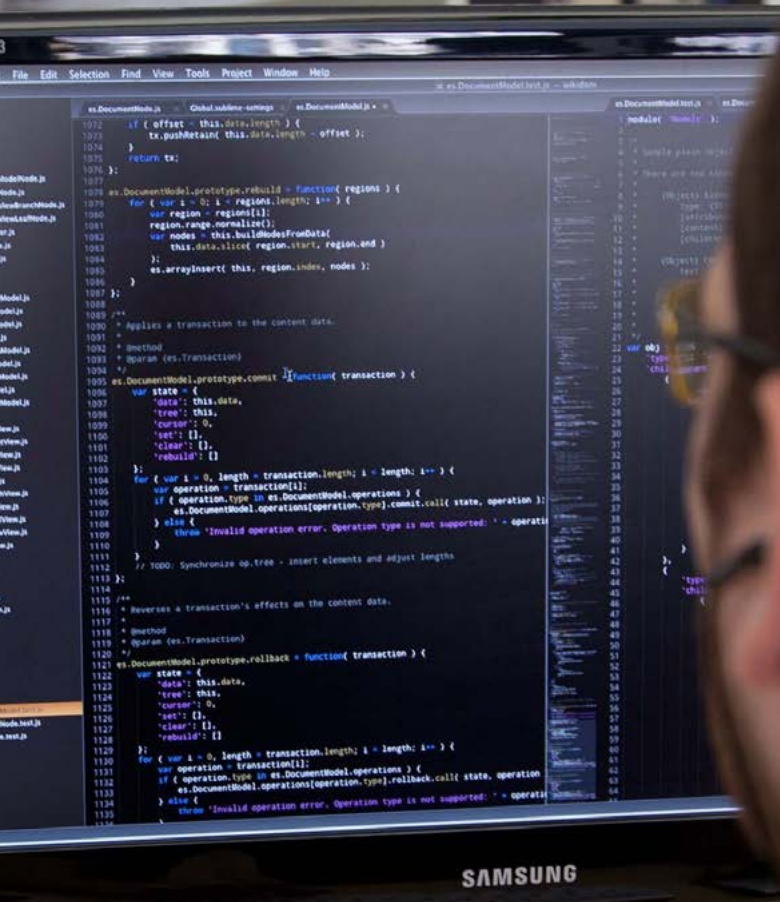
“

该人机交互大学课程包含市场上最完整和最新的学习计划”

模块 1. 人机交互大学课程

- 1.1. 人机互动简介
 - 1.1.1. 什么是人机互动
 - 1.1.2. 人机交互与其他学科的关系
 - 1.1.3. 用户界面
 - 1.1.4. 可用性和可访问性
 - 1.1.5. 用户体验和以用户为中心的设计
- 1.2. 计算机和交互: 用户界面和交互范式
 - 1.2.1. 互动
 - 1.2.2. 范例和交互方式
 - 1.2.3. 用户界面的演变
 - 1.2.4. 经典用户界面: WIMP/GUI, 指令, 语音, 虚拟现实
 - 1.2.5. 创新用户界面: 移动设备、便携设备、协作界面、脑机接口
- 1.3. 人的因素: 心理和认知方面
 - 1.3.1. 人为因素在互动中的重要性
 - 1.3.2. 人类对信息的处理
 - 1.3.3. 信息的输入输出: 视觉、听觉、触觉
 - 1.3.4. 感知和关注
 - 1.3.5. 知识和心智模型: 表征、组织和获取
- 1.4. 人的因素: 感官和身体的限制
 - 1.4.1. 功能多样性、残疾和缺陷
 - 1.4.2. 视觉多样性
 - 1.4.3. 听力多样性
 - 1.4.4. 认知多样性
 - 1.4.5. 运动多样性
 - 1.4.6. 数字移民案例





- 1.5. 设计过程(一):用户界面设计的需求分析
 - 1.5.1. 以用户为中心的设计
 - 1.5.2. 什么是需求分析
 - 1.5.3. 资料收集
 - 1.5.4. 信息的分析和解释
 - 1.5.5. 可用性和可访问性分析
- 1.6. 设计过程(二):原型设计和任务分析
 - 1.6.1. 概念设计
 - 1.6.2. 原型设计
 - 1.6.3. 分层任务分析
- 1.7. 设计过程(三):评估
 - 1.7.1. 设计过程中的评估:目标和方法
 - 1.7.2. 没有用户的评估方法
 - 1.7.3. 与用户的评估方法
 - 1.7.4. 评估标准与规范
- 1.8. 可访问性:定义和准则
 - 1.8.1. 辅助功能和通用设计
 - 1.8.2. WAI 倡议和 WCAG 指南
 - 1.8.3. WCAG 指南 2.0 和 2.1
- 1.9. 无障碍:评价和功能多样性
 - 1.9.1. Web 可访问性评估工具
 - 1.9.2. 可访问性和功能多样性
- 1.10. 计算机和交互:外围设备和设备
 - 1.10.1. 传统设备和外围设备
 - 1.10.2. 替代设备和外围设备
 - 1.10.3. 手机和平板电脑
 - 1.10.4. 功能多样性、交互和外围设备

04 方法

这个培训计划提供了一种不同的学习方式。我们的方法是通过循环的学习模式发展起来的: **Re-learning**。

这个教学系统被世界上一些最著名的医学院所采用,并被**新英格兰医学杂志**等权威出版物认为是最有效的教学系统之一。





“

发现 Re-learning, 这个系统放弃了传统的线性学习, 带你体验循环教学系统: 这种学习方式已经证明了其巨大的有效性, 尤其是在需要记忆的科目中”

案例研究, 了解所有内容的背景

我们的方案提供了一种革命性的技能和知识发展方法。我们的目标是在一个不断变化, 竞争激烈和高要求的环境中加强能力建设。

“

和TECH, 你可以体验到一种正在动摇世界各地传统大学基础的学习方式”



你将进入一个以重复为基础的学习系统, 在整个教学大纲中采用自然和渐进式教学。



学生将通过合作活动和真实案例，学习如何解决真实商业环境中的复杂情况。

一种创新并不同的学习方法

该技术课程是一个密集的教学计划，从零开始，提出了该领域在国内和国际上最苛刻的挑战和决定。由于这种方法，个人和职业成长得到了促进，向成功迈出了决定性的一步。案例法是构成这一内容的技术基础，确保遵循当前经济、社会和职业现实。

“我们的课程使你准备好在不确定的环境中面对新的挑战，并取得事业上的成功”

在世界顶级计算机科学学校存在的时间里，案例法一直是最广泛使用的学习系统。1912年开发的案例法是为了让法律学生不仅在理论内容的基础上学习法律，案例法向他们展示真实的复杂情况，让他们就如何解决这些问题作出明智的决定和价值判断。1924年，它被确立为哈佛大学的一种标准教学方法。

在特定情况下，专业人士应该怎么做？这就是我们在案例法中面对的问题，这是一种以行动为导向的学习方法。在整个课程中，学生将面对多个真实的案例。他们必须整合所有的知识，研究、论证和捍卫他们的想法和决定。

Re-learning 方法

TECH有效地将案例研究方法与基于循环的100%在线学习系统相结合,在每节课中结合了个不同的教学元素。

我们用最好的100%在线教学方法加强案例研究: Re-learning。

在2019年,我们取得了世界上所有西班牙语在线大学中最好的学习成绩。

在TECH,你将用一种旨在培训未来管理人员的尖端方法进行学习。这种处于世界教育学前沿的方法被称为 Re-learning。

我校是唯一获准使用这一成功方法的西班牙语大学。2019年,我们成功地提高了学生的整体满意度(教学质量,材料质量,课程结构,目标.....),与西班牙语最佳在线大学的指标相匹配。



在我们的方案中,学习不是一个线性的过程,而是以螺旋式的方式发生(学习,解除学习,忘记和重新学习)。因此,我们将这些元素中的每一个都结合起来。这种方法已经培养了超过65万名大学毕业生,在生物化学,遗传学,外科,国际法,管理技能,体育科学,哲学,法律,工程,新闻,历史,金融市场和工具等不同领域取得了前所未有的成功。所有这些都是在一个高要求的环境中进行的,大学学生的社会经济状况很好,平均年龄为43.5岁。

Re-learning 将使你的学习事半功倍,表现更出色,使你更多地参与到训练中,培养批判精神,捍卫论点和对比意见:直接等同于成功。

从神经科学领域的最新科学证据来看,我们不仅知道如何组织信息,想法,图像记忆,而且知道我们学到东西的地方和背景,这是我们记住并将其储存在海马体的根本原因,并能将其保留在长期记忆中。

通过这种方式,在所谓的神经认知背景依赖的电子学习中,我们课程的不同元素与学员发展其专业实践的背景相联系。



该方案提供了最好的教育材料,为专业人士做了充分准备:



学习材料

所有的教学内容都是由教授该课程的专家专门为该课程创作的,因此,教学的发展是具体的。

然后,这些内容被应用于视听格式,创造了TECH在线工作方法。所有这些,都是用最新的技术,提供最高质量的材料,供学生使用。



大师课程

有科学证据表明第三方专家观察的有用性。

向专家学习可以加强知识和记忆,并为未来的困难决策建立信心。



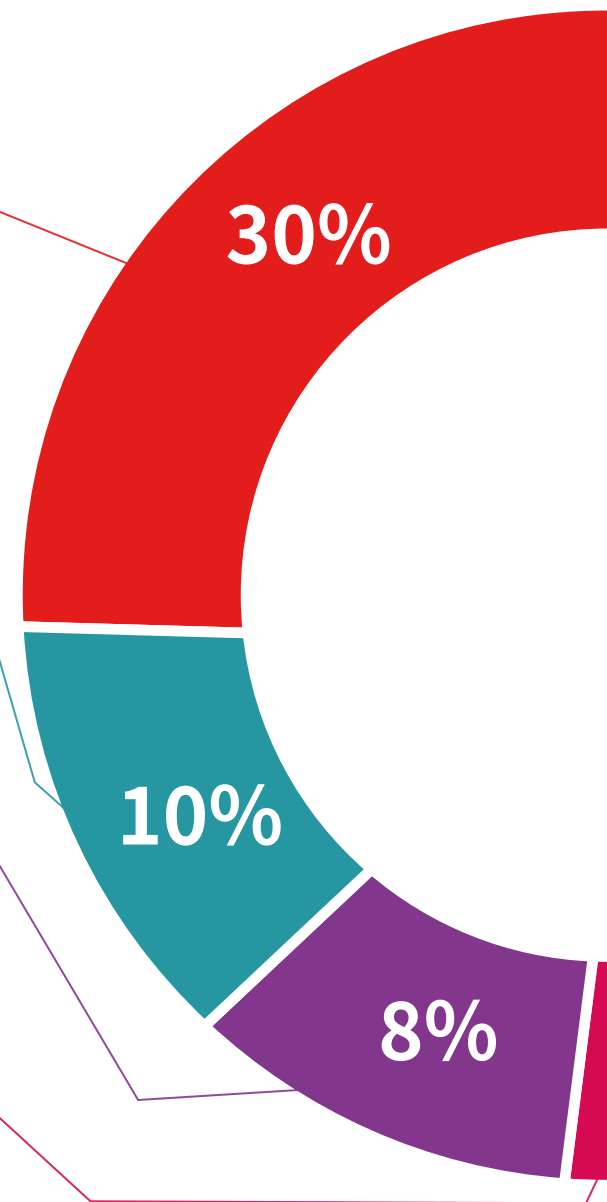
技能和能力的实践

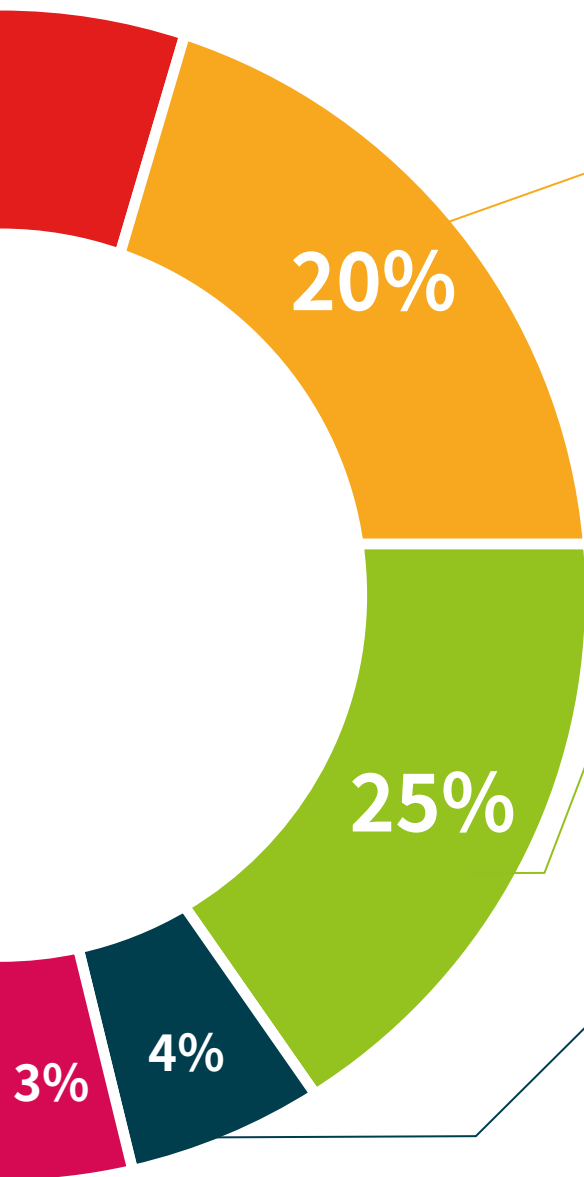
你将开展活动以发展每个学科领域的具体能力和技能。在我们所处的全球化框架内,我们提供实践和氛围帮你取得成为专家所需的技能和能力。



延伸阅读

最近的文章,共识文件和国际准则等。在TECH的虚拟图书馆里,学生可以获得他们完成培训所需的一切。





案例研究

他们将完成专门为这个学位选择的最佳案例研究。由国际上最好的专家介绍,分析和辅导案例。



互动式总结

TECH团队以有吸引力和动态的方式将内容呈现在多媒体中,其中包括音频,视频,图像,图表和概念图,以强化知识。
这个用于展示多媒体内容的独特教育系统被微软授予“欧洲成功案例”称号。



测试和循环测试

在整个课程中,通过评估和自我评估活动和练习,定期评估和重新评估学习者的知识:通过这种方式,学习者可以看到他/她是如何实现其目标的。



05 学位

人机交互大学课程除了保证最严格和最新的培训外,还可以获得由
TECH 科技大学颁发的大学课程学位证书。



“

顺利完成这个课程并获得大学学位证书, 不需要旅行或不方便的手续”

这个**人机交互大学课程**包含了市场上最完整和最新的课程。

评估通过后, 学生将通过邮寄收到**TECH科技大学**颁发的相应的**大学课程**学位。

TECH科技大学颁发的证书将表达在大学课程获得的资格, 并将满足工作交流, 竞争性考试和专业职业评估委员会的普遍要求。

学位:**人机交互大学课程**

模式:**在线**

时长:**6周**



健康 信心 未来 人 导师
信息 教学 学习
教育 资格认证 承诺
机构 社区 科技 创新
个性化的关注 现在 质量
知识 网页 培养
网上教室 发展 语言 机构

tech 科学技术大学

大学课程
人机交互

- » 模式:在线
- » 时长: 6周
- » 学位: TECH 科技大学
- » 课程表:自由安排时间
- » 考试模式:在线

大学课程 人机交互

